بسم الله الرحمن الرحيم

سری اول تمرینات درس شبیه سازی

حسین محمدی

981.1.40

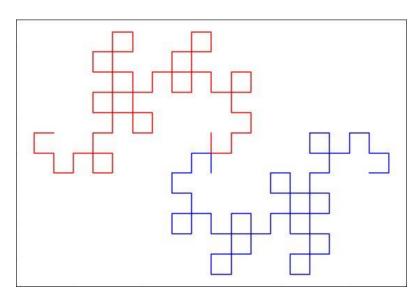
هشدار: این برنامه از کتابخانه <u>mathplotlib</u>استفاده می کند و زمان به نسبت زیادی برای اجرا نیاز دارد. (تضمین می شود که <u>stack overflow</u> برای دقت های مانیتور رخ ندهد).

برای تولید اژدهای هی وی نیاز به یک تابع Rotation داریم که یک شکل را حول یک نقطه دوران می دهد. حال الگوریتم بدین صورت است که:

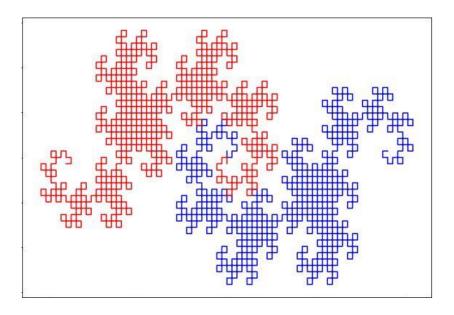
ابتدا سه نقطه ی سازنده مرحله ی صفرم اژدهای هی وی را به تابع HW می دهیم و این تابع این شکل را مضربی از 8 - درجه می چرخاند و سپس یک کپی از این شکل را 9 - درجه می چرخاند و سپس این نقاط را به صورت برعکس به نقاط 8 - درجه چرخیده می چسباند تا مرحله ی بعدی این شکل را ایجاد کند. و این کار را مکررا انجام می دهد تا به مرحله ی n ام برسد. (البته الگوریتم بازگشتی ای برای این کار موجود است، ولکن چون بنده خودم قادر به بازتولید این کد نبودم از آن استفاده نکردم، در ضمن استفاده از n به صرفه نیست چون برای تولید شکل زمان زیادی می برد. ولی mathplotlib به سرعت این کار را انجام می دهد.)

متغیر L طول هر پاره خط بر حسب پیکسل و ااا مراحل پیشروی است .

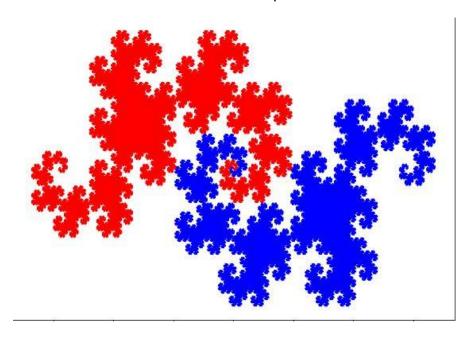
در زیر چند نمونه از مراحل کد آمده است:



مرحله هفتم اجرای کد اژدهای هی وی



مرحله یازدهم اجرای کد اژدهای هی وی



مرحله پانزدهم اجرای کد اژدهای هی وی