# محمد حسين رشنو

• me@rashno.org ♦ ١٩١٢٠٢١٧٤٣٢ • • • ۶۶٣٨٢٣٣٧ ♦ ت: ۳۹۲۰۲۱۷٤٣٢ • م: ٩١٢٠٢١٧٤٣٢

#### خلاصه

در مهر ماه ۱۳۸۰ بعد از گذراندن آزمون ورودی، موفق به ورود در مدرسه استعدادهای درخشان (تیزهوشان) شدم و تا زمان انتهای تحصیل (مقطع پیش دانشگاهی) در همان سازمان به تحصیل ادامه دادم.

در طول این هفت سال، موفق به کسب مقام در بسیاری از المپیادهای علمی شدم. سپس در مهر ماه ۱۳۸۶ با قبولی در ر شته مهند سی عمران وارد دانشگاه آزاد اسلامی شدم و مدرک کارشناسی خود را از این دانشگاه دریافت نمودم.

هر چـند، بنده همیشه علاقهمند به برنامهنویسی کامپیوتر بودم و از همان دوران راهنمایی اینکار را آغاز نمودم و برای موسسات و افراد زیادی بصورت مستقل کار تولید نرمافزار را انجام دادم.

همچنین در اوقات آزاد خود سعی کردهام که فردی موثر برای جامعه برنامهنویسی با شم و پلاگینها و فریمورکهای زیادی را برای کمک به سایر برنامهنویسها تولید: کردهام و آنها را بصورت متن باز منتشر نمودهام. شما میتوانید برخی از کارهای متن باز بنده را از طریق صفحه گیت هاب من مشاهده بفر مایید: https://github.com/HosseinRashno

بعد از گذراندن دوران خدمت سربازی، در شهریور ۱۳۹۳ به استخدام شرکت پرداخت الکترونیک پاسارگاد درآمدم و در آنجا بعنوان توسعه دهنده back-end و back-end مشغول به فعالیت شدم.

پس از حدود دو سال و نیم فعالیت در پا سارگاد، اسفند ماه ۱۳۹۵ از این شرکت جدا شدم و در شرکت هاکوپیان مشغول به فعالیت شدم. در هاکوپیان مسئولیت طراحی و تو سعه نرمافزارهای ا سمارت تیوی، اپلیکی شن موبایلی، تست و تو سعه طرحهای واقعیت افزوده و آنالیز فعالیت های فرو شگاهها (برر سی و تهیه و تحلیل Heat map مشتریان) را بر عهده داشتم که با موفقیت در مدت حضورم آنها را به انجام رساندم

بنده همیشه سعی کردهام که با جدیدترین تکنولوژیها و ابزارها کار بکنم و بسیار علاقهمند به کار در این زمینه میباشم. از دید من، جذاب ترین کارهایی که تا به امروز انجام دادهام شامل کار با واقعیت افزوده و مجازی(موبایل و هولولنز)، کار با تکنولوژی فیزیکال وب و د ستگاههای بیکن و همچنین تو سعه بازیهای پلتفرم همراه بوده است.

### توسعه دهنده Full stack

واحد تکنولوژی (هاکوتک) از اسفند ۹۵ تاکنون

شركت هاكوپيان

- تولید و توسعه نرمافزار اندرویدی شرکت هاکوپیان
- طراحی، تولید و توسعه نرمافزار اسمارت تیوی برای پلتفرمهای Orsay(سامسونگ)، WebOS(سامسونگ) و WebOS(الجی)
  - ساخت مدل با نرمافزار مایا جهت استفاده در بخش واقعیت افزوده نرمافزار موبایلی
    - پیادهسازی بخش واقعیت افزوده نرمافزار موبایلی توسط Vuforia
  - پیادهسازی بخش Physical web و قابلیت Nearby با استفاده از تکنولوژی
    - آنالیز تصاویر ویدیویی فروشگاهها با استفاده از نرمافزار AxxonSoft

## توسعه دهنده Full stack

واحد تولید نرمافزار از فروردین ۹۴ تا اسفند ۹۵

شرکت پرداخت الکترونیک پاسارگاد

- تولید و توسعه نرمافزار برای دستگاههای POS با زبان c و محیط c
- - توسعه وب سایت توسط زبان #C و تکنولوژی Asp.net
  - تولید و توسعه سرویس چت داخلی توسط تکنولوژی Socket programming و زبان #C بعنوان یک Socket و زبان \*C
    - توسعه Windows service ها توسط زبان #C
      - $\mathbb{C}^{\#}$  توسعه نرمافزارهای ویندوزی توسط

### توسعه دهنده Full stack

واحد تجارت الکترونیک از شهریور ۹۳ تا فروردین ۹۴

شركت پرداخت الكترونيك پاسارگاد

• توليد و توسعه پرتال داخلي شركت توسط تكنولوژيهاي Apache web server ،Bootstrap ،Django ،Python و (Linux(CentOS) به عنوان سرور

دانشگاه آزاد اسلامی مدرک کارشناسی، مهندسی عمران ۱۳۸۶ - ۱۳۹۰

سازمان ملی پرورش استعدادهای درخشان (تیزهوشان) راهنمایی – دبیرستان – پیش دانشگاهی ۱۳۸۰ – ۱۳۸۶

# پروژههای انفرادی من

آدرس پروژه	توضيحات	نوع	نام
https://cafebazaar.ir/app/com.Rashno.BodoBado/	بازی موبایل ساید ا سکرولر ساخته شده تو سط موتور قدرتمند Unity3D	رایگان با پرداخت درون برنامهای	بدوبادو
	بدوبادو دارای نسخههای اندروید، آیاواس و ویندوزفون میباشد		
https://cafebazaar.ir/app/org.rashno.hafezwatch/ https://myket.ir/app/org.rashno.hafezwatch/	یک نرمافزار مخصوص ابزارهای پوشیدنی (ساعت هوشمند)	خريدنى	حافظ
https://youtu.be/Z3GTFWK42x0	ویدئوی بخش واقعیت افزوده پیاده شده در نرمافزار هاکوپیان	ويدئو	واقعيت افزوده هاكوپيان
https://github.com/HosseinRashno/IranAddressJS	یک پلاگین JQuery که تلاش میکند افزودن لیســت انتخاب	متن باز	IranAddressJS
	شــهر و اســتان را در ســمت کلاینت به ســادهترین حالت ممکن پیادهسازی کند		
https://github.com/HosseinRashno/64	یک بازی سـاده برای ابزارهای پوشــیدنی (سـاعت هوشــمند) که	متن باز یک بازی سـاده برای ابزارهای پوشــیدنی (سـاعــ	64
	تلاش می کند شـما را برای لحظاتی سـرگرم نموده و توسـط بازی		
	شما را با اسامی ایرانی آشنا نماید		
https://github.com/HosseinRashno/Sublime-Text-	پلاگینی که قابلیت کدنویسـی دوجهته را به محیط برنامهنویسـی	متن باز	Sublime Text 2 BIDI
<u>2-BIDI</u>	sublime text 3 اضافه می کند		

			زبان برنامەنويسى،
JAVA •••	•••••	ANDROID •••••••	تکنولوژی و
C# • • •	•••••	ANDROID WEAR	مهارتها
C		Augmented Reality	
PYTHON •••	••••000	Vuforia	
DJANGO ••	••••000	Physical web	
ASP.NET •••		Beacon technology •••••••	
HTML ••	•••••	Samsung TOAST •••••••	
HTML5	•••••	AJAX	
CSS	•••••	SOAP	
CSS3	•••••	APACHE ••••••	
JAVASCRIPT •••	•••••	IIS	
JQUERY ••	•••••	XML	
SOCKET	•••••	JSON	
PROGRAMMING	••••	DESIGN PATTERNS $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$ $\bullet$	
ANGULAR JS ••• (Learning)	••00000	WEB •••••••	
BOOTSTRAP •••	•••••	DEVELOPMENT	
ANGULAR ••	••00000	GAME PROGRAMMING	
MATERIAL(Learning)		MOBILE GAME •••••••	
		DEVELOPMENT	
	•••0000	SQLite ••••••	دیتابیس
SQL Server			
GIT		TFS ••••••	سورس كنترل
GII		IFS COOL	
			ابزار
UNITY3D •••	••••••	MARI •••••••	73.
ANDROID STUDIO ●●	••••••	XNORMAL •••••••	
ECLIPSE •••	••••••	TOPOGUN	
VISUAL STUDIO ••	••••••	MARVELOUS •••••••	
MONO DEVELOP ● ●	••••••	DESIGNER  MUDBOX  •••••••••	
JETERUM	••••••	MUDBOX ••••••••  PHOTOSHOP ••••••	
PRODUCTS MAYA		EDIUS ••••••	
WATA		EDIOS	
LIMITY	•••0000	WINDOWS ••••••	پلتفرم
LINUX • • • • (RedHat distribution)		WINDOWS •••••••	
,			