**محمد حسین رشنو**

 تهران، م جمهوری ک سلمان فارسی  ۶۶۳۸۲۳۳۷  ۰۹۱۲۰۲۱۷۴۳۲

 [me@rashno.org](mailto:me@rashno.org)  [/HosseinRashno](https://github.com/HosseinRashno)  [/hosseinrashno](https://www.linkedin.com/in/hosseinrashno/)

خلاصه \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

در مهر ماه ۱۳۸۰ بعد از گذراندن آزمون ورودی، موفق به ورود در مدرسه استعدادهای درخشان (تیزهوشان) شدم و تا زمان انتهای تحصیل (مقطع پیش دانشگاهی) در همان سازمان به تحصیل ادامه دادم.

در طول این هفت سال، موفق به کسب مقام در بسیاری از المپیادهای علمی شدم. سپس در مهر ماه ۱۳۸۶ با قبولی در رشته مهندسی عمران وارد دانشگاه آزاد اسلامی شدم و مدرک کارشناسی خود را از این دانشگاه دریافت نمودم.

هرچـند، بنده همیشه علاقه‌مند به برنامه‌نویسی کامپیوتر بودم و از همان دوران راهنمایی اینکار را آغاز نمودم و برای موسسات و افراد زیادی بصورت مستقل کار تولید نرم‌افزار را انجام دادم.

همچنین در اوقات آزاد خود سعی کرده‌ام که فردی موثر برای جامعه برنامه‌نویسی باشم و پلاگین‌ها و فریم‌ورک‌های زیادی را برای کمک به سایر برنامه‌نویس‌ها تولید کرده‌ام و آنها را بصورت متن‌باز منتشر نموده‌ام. شما می‌توانید برخی از کارهای متن‌باز بنده را از طریق صفحه گیت‌هاب من مشاهده بفرمایید: <https://github.com/HosseinRashno>

بعد از گذراندن دوران خدمت سربازی، در شهریور ۱۳۹۳ به استخدام شرکت پرداخت الکترونیک پاسارگاد درآمدم و در آنجا بعنوان توسعه دهنده back-end و front-end مشغول به فعالیت شدم.

پس از حدود دو سال و نیم فعالیت در پاسارگاد، اسفند ماه ۱۳۹۵ از این شرکت جدا شدم و در شرکت هاکوپیان مشغول به فعالیت شدم. در هاکوپیان مسئولیت طراحی و توسعه نرم‌افزارهای اسمارت تی‌وی، اپلیکیشن موبایلی، تست و توسعه طرح‌های واقعیت افزوده و آنالیز فعالیت های فروشگاه‌ها (بررسی و تهیه و تحلیل Heat map مشتریان) را بر عهده داشتم که با موفقیت در مدت حضورم آنها را به انجام رساندم

بنده همیشه سعی کرده‌ام که با جدیدترین تکنولوژی‌ها و ابزارها کار بکنم و بسیار علاقه‌مند به کار در این زمینه می‌باشم. از دید من، جذاب‌ترین کارهایی که تا به امروز انجام داده‌ام شامل کار با واقعیت افزوده و مجازی(موبایل و هولولنز)، کار با تکنولوژی فیزیکال وب و دستگاه‌های بیکن و همچنین توسعه بازی‌های پلتفرم همراه بوده است.

من همواره تشنه یادگیری تکنولوژی های جدید مثل NoSQL databases، Angular، React، Node JS و سایر تکنولوژی ها هستم.

در حال حاضر مشغول به انجام پروژه‌ای با تکنولوژی Beacon ، دستگاه‌های Raspberry PI و تکنولوژی تشخیص چهره می‌باشم. هدف از این پروژه، نمایش محتوای اختصاصی به هر کاربر در ویترین فروشگاه می‌باشد. این محتوا براساس سن، سابقه خرید و جنسیت کاربر تعیین می‌شود.

سوابق کاری \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**توسعه دهنده Full stack**

**واحد تکنولوژی (هاکوتک) از اسفند ۹۵ تاکنون**

**شرکت هاکوپیان**

* **تولید و توسعه نرم‌افزار اندرویدی شرکت هاکوپیان**
* **طراحی، تولید و توسعه نرم‌افزار اسمارت تی‌وی برای پلتفرم‌های Orsay(سامسونگ)، legacy(سامسونگ) و WebOS(ال‌جی) با تکنولوژی سامسونگ TOAST و تکنولوژی‌های وب مانند SCSS (TOAST یک پروژه متن‌باز سامسونگ بر پایه Cordova آپاچی می‌باشد که یک راهکار مالتی پلتفرم برای توسعه نرم‌افزار تلویزیون هوشمند می‌باشد)**
* **ساخت مدل با نرم‌افزار مایا جهت استفاده در بخش واقعیت افزوده نرم‌افزار موبایلی**
* **پیاده‌سازی بخش واقعیت افزوده نرم‌افزار موبایلی توسط Vuforia**
* **پیاده‌سازی بخش Physical web و قابلیت Nearby با استفاده از تکنولوژی Beacon**
* **آنالیز تصاویر ویديویی فروشگاه‌ها با استفاده از نرم‌افزار AxxonSoft**
* **در حال کار بر روی دستگاه Raspberry PI**

**توسعه دهنده Full stack**

**واحد تولید نرم‌افزار از فروردین ۹۴ تا اسفند ۹۵**

**شرکت پرداخت الکترونیک پاسارگاد**

* تولید و توسعه نرم‌افزار برای دستگاه‌های POS با زبان C و محیط Eclipse
* تولید و توسعه نرم‌افزار موبایل برای سیستم عامل اندروید با زبان Java، محیط Eclipse و Android studio (<https://goo.gl/a1f87K>)
* توسعه وب سایت توسط زبان C# و تکنولوژی Asp.net
* تولید و توسعه سرویس چت داخلی توسط تکنولوژی Socket programming و زبان C# بعنوان یک Windows service
* توسعه Windows service ها توسط زبان C#
* توسعه نرم‌افزارهای ویندوزی توسط C#

**توسعه دهنده Full stack**

**واحد تجارت الکترونیک از شهریور ۹۳ تا فروردین ۹۴**

**شرکت پرداخت الکترونیک پاسارگاد**

* تولید و توسعه پرتال داخلی شرکت توسط تکنولوژی‌های Python، Django، Bootstrap، Apache web server و Linux(CentOS) به عنوان سرور

سوابق تحصیلی \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**دانشگاه آزاد اسلامی**

**مدرک کارشناسی، مهندسی عمران**

۱۳۸۶ - ۱۳۹۰

**سازمان ملی پرورش استعدادهای درخشان (تیزهوشان)**

**راهنمایی – دبیرستان – پیش دانشگاهی**

۱۳۸۰ – ۱۳۸۶

پروژه‌های انفرادی من \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| آدرس پروژه | توضیحات | نوع | نام |
| <https://cafebazaar.ir/app/com.Rashno.BodoBado/> | بازی موبایل ساید اسکرولر ساخته شده توسط موتور قدرتمند Unity3D بدوبادو دارای نسخه‌های اندروید، آی‌او‌اس و ویندوزفون می‌باشد | رایگان با پرداخت درون برنامه‌ای | بدوبادو |
| <https://cafebazaar.ir/app/org.rashno.hafezwatch/>  <https://myket.ir/app/org.rashno.hafezwatch/> | یک نرم‌افزار مخصوص ابزارهای پوشیدنی (ساعت هوشمند) | خریدنی | حافظ |
| https://youtu.be/Z3GTFWK42x0 | ویدئوی بخش واقعیت افزوده پیاده شده در نرم‌افزار هاکوپیان | ویدئو | واقعیت افزوده هاکوپیان |
| <https://github.com/HosseinRashno/IranAddressJS> | یک پلاگین JQuery که تلاش می‌کند افزودن لیست انتخاب شهر و استان را در سمت کلاینت به ساده‌ترین حالت ممکن پیاده‌سازی کند | متن باز | [IranAddressJS](https://github.com/HosseinRashno/IranAddressJS) |
| <https://github.com/HosseinRashno/64> | یک بازی ساده برای ابزارهای پوشیدنی (ساعت هوشمند) که تلاش می‌کند شما را برای لحظاتی سرگرم نموده و توسط بازی شما را با اسامی ایرانی آشنا نماید | متن باز | 64 |
| <https://github.com/HosseinRashno/Sublime-Text-2-BIDI> | پلاگینی که قابلیت کدنویسی دوجهته را به محیط برنامه‌نویسی sublime text 3 اضافه می‌کند | متن باز | [Sublime Text 2 BIDI](https://github.com/HosseinRashno/Sublime-Text-2-BIDI) |

مهارت‌های فنی \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| JAVA ●●●●●●●●●●  C# ●●●●●●●●●●  C ●●●●●●●●○○  PYTHON ●●●●●●○○○○  DJANGO ●●●●●●○○○○  ASP.NET ●●●●●●●●●○  HTML ●●●●●●●●●●  HTML5 ●●●●●●●○○○  CSS ●●●●●●●●●●  CSS3 ●●●●●●●●●●  SASS ●●●●●●●●●●  SCSS ●●●●●●●●●●  JAVASCRIPT ●●●●●●●●●●  JQUERY ●●●●●●●●●●  SOCKET ●●●●●●●●●●  PROGRAMMING  ANGULAR JS ●●●●○○○○○○  (Learning)  BOOTSTRAP ●●●●●●●●●●  ANGULAR ●●●●○○○○○○  MATERIAL(Learning) | ANDROID ●●●●●●●●●●  ANDROID WEAR ●●●●●●●●●●  AUGMENTED ●●●●●●●●●●  REALITY  VUFORIA ●●●●●●●●●●  PHYSICAL WEB ●●●●●●●●●●  BEACON ●●●●●●●●●●  TECHNOLOGY  SAMSUNG ●●●●●●●●●●  TOAST  AJAX ●●●●●●●●●●  SOAP ●●●●●●●○○○  APACHE ●●●●●●●○○○  IIS ●●●●●●●○○○  XML ●●●●●●●●●●  JSON ●●●●●●●●●●  DESIGN PATTERNS ●●●●●●●●●○  WEB ●●●●●●●●●●  DEVELOPMENT  GAME ●●●●●●●●●●  PROGRAMMING  MOBILE GAME ●●●●●●●●●●  DEVELOPMENT | زبان برنامه‌نویسی،  تکنولوژی و  مهارت‌ها |
| MICROSOFT ●●●●●○○○○○  SQL SERVER | SQLITE ●●●●●○○○○○ | دیتابیس‌ |
| GIT ●●●●●●●●●○ | TFS ●●●●●●●○○○ | سورس کنترل‌ |
| UNITY3D ●●●●●●●●●●  ANDROID STUDIO ●●●●●●●●●●  ECLIPSE ●●●●●●●●●●  VISUAL STUDIO ●●●●●●●●●●  ADOBE ●●●●●●●●●●  EXPREINCE  DESIGN  MONO DEVELOP ●●●●●●●●●●  JETBRAIN ●●●●●●●●●●  PRODUCTS  MAYA ●●●●●●●○○○ | MARI ●●●●●●●●○○  XNORMAL ●●●●●●●●●●  TOPOGUN ●●●●●●●●●●  MARVELOUS ●●●●●●●●○○  DESIGNER  MUDBOX ●●●●●●●●○○  PHOTOSHOP ●●●●●●●●●●  EDIUS ●●●●●●●●●●  OFFICE ●●●●●●●○○○  PRODUCTS | ابزار |
| LINUX ●●●●●○○○○○  (RedHat distribution) | WINDOWS ●●●●●●●●●○ | پلتفرم‌ |