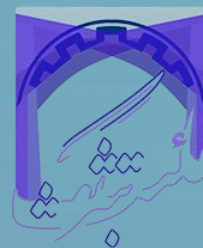


مکتب شریف

اولین بوتکمپ آموزشی - استخدامی ایران



# PYTHON

## BOOTCAMP

### PRACTICE 13



طرح زیر را فقط در نمای دسکتاپ با استفاده از بوت استرپ و کامپوننت های آن پیاده سازی کنید .

لینک طرح : [مشاهده](#)

**راهنمایی :** می توانید از وب سایت [design.iconify.design](https://design.iconify.design) یا [image](#) برای هندل کردن بخش لوگو در **footer** و مابقی **section** ها استفاده نمایید.

## نکات

- مهلت ارسال تمرین تا پایان ساعت ۲۴ روز چهارشنبه می باشد.
- زین پس تمامی تحویل تمرین تنها و تنها از طریق گیتهاب (Github) صورت می پذیرد.
- یک دارکتوری با نام **week13-SecondProject** در ریپازیتوری **HW-98** خود ایجاد کنید و پاسخ تمرین را درون آن قرار دهید. توجه داشته باشید که این ریپازیتوری باید **private** باشد.
- تیم تدریس را بعنوان **collaborator** بیفزایید:
  - پوریا منصوری
  - فاطمه علی میرزائی
  - حنا فلاح
  - مهدی میرزائی
  - میلااد حسین زاده
- ملاک و معیار ارزیابی تاریخ آخرین **commit** شما می باشد. (بصورت استاندارد و اصولی کامیت انجام شود).
- بخشی از نمره ی شما مربوط به کامیت گذاری صحیح است.
- در صورتی که سوالی دارید در کارتابل گروهی خود از مربیان بپرسید.
- توصیه دوستانه: از مواجهه با هیچ سوالی نترسید. به هر میزانی که در حل سوالات پیشروی کرده باشید نمره بخش مورد نظر را دریافت می کنید. بنابراین بیش از آنکه رسیدن به خروجی نهایی مهم باشد، تلاش شما ارزشمندتر است.
- قطعا هدف از تمرین صرفا رسیدن به جواب نهایی نیست و تمیز بودن کد و خلاقیتی که در انجام آن به خرج می دهید از اهمیت و امتیاز بالایی برخوردار است. ارائه راه حل کلی و عمومی برای یک مسئله که حالت های مختلف آن را در نظر بگیرد و فراتر از خواسته ی مسئله است. (خواسته ی مسئله گسترش داده شود یا حالت های خاص مسئله را پوشش دهد. قطعا مشمول امتیاز بیشتری خواهد شد).

موفق باشید