به نام خدا

پروژه ازمایشگاه ریز پردازنده

ارتباط گوشی با میکرو از طریق بلوتوث

استاد ازمایشگاه : حمید اصلانی

تهیه و تنظیم: حسین غلامی

پروژه را برای شبیه سازی به دو بخش کلی تقسیم میکنیم،

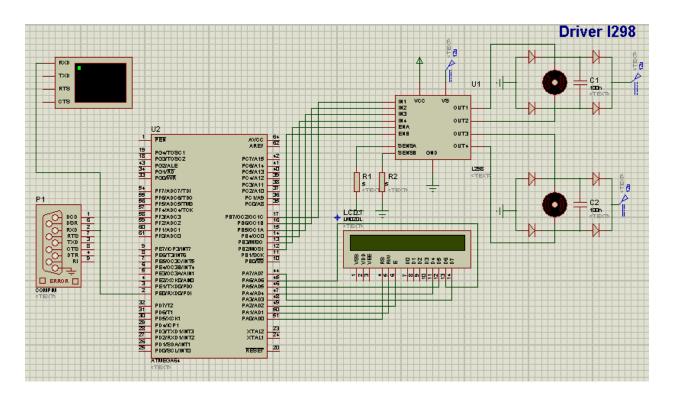
بخش اول

میکرو را از طریق COMPIM و از طریق بلوتوث لپتاپ ، به گوشی متصل نموده و موتور ها را از طریق درایور L298 به میکرو متصل میکنیم

و از طریق رجیتسر UDRO و پایه PEO(RXDO) برنامه مربوطه بین Control remote و میکرو را مینویسیم به صورت که یک بافر طراحی کرده و اطلاعات وارد شده از طریق interrupt uart را وارد بافر میکنیم و با توجه به اطلاعات وارد شده برای سیگنال PWM بافر میکنیم و با توجه به اطلاعات وارد شده برای سیگنال تانک تولید شده توسط TimerO, Timer1 موتور را با تکنیک تانک هدایت میکنیم. همچنین 2 رجیستر نیز برای کنترل سرعت و زاویه با نام های V,D اماده شد. که با Vol

همچنین برای دیباگ هنگام طراحی از یک LCD نیز استفاده شد تا اطلاعات منتقل شده از گوشی روی LCD نمایش داده شود

## سخت افزار مربوط به بخش اول



# کد C مربوط به بخش اول

//HOSSEIN GHOLAMI 9321043

//LIBRARIS

#include <mega64.h>

#include <alcd.h>

#include <delay.h>

#### //DEFENITIONS

#define ME1 PORTB.3 // EN OF MOTOR 1 (LEFT)

#define ME2 PORTB.2 //EN OF MOTOR 2 (RIGHT)

#define SR1 OCR1CL //SPEED (PWM DUTY CYCLE) OF M1 ROTATING FORWARD

```
#define SL1 OCR1BL //SPEED (PWM DUTY CYCLE) OF M1 ROTATING BACKWARD
#define SR2 OCR1AL //SPEED (PWM DUTY CYCLE) OF M2 ROTATING FORWARD
#define SL2 OCR0 //SPEED (PWM DUTY CYCLE) OF M2 ROTATING BACKWARD
int i=1; // USE AS COUNTER
char data[]={'n','n','n','n','n','n','n'}; // USE AS BUFFER
 unsigned char D = 0x10;
unsigned char V = 0x50;
// USARTO Receiver interrupt service routine
interrupt [USARTO_RXC] void usartO_rx_isr(void)
{ lcd_gotoxy(0,0);
 data[i]=UDR0; //daryaft data
i++;
 if(data[i]==data[i-1]){ //etminan az nabood data tekrari
 i--;}
                      //etminan az gerftan data jadid
 if(data[1]=='*'){
  i=1;}
                                 //daryaft kilid 1-9
 switch(data[1]) {
        case '1':
          lcd_putchar('1');
          i=1;
         ME1=0; ME2=1;
         SR1=0x00;SL1=0x00;
         SR2=V+D;SL2=0x00;
```

```
break;
case '2':
  lcd_putchar('2');
  i=1;
 ME1=1; ME2=1;
 SR1=V;SL1=0;
 SR2=V;SL2=0;
break;
case '3':
  lcd_putchar('3');
  i=1;
 ME1=1; ME2=0;
 SR1=V+D;SL1=0x00;
 SR2=0x00;SL2=0x00;
break;
case '4':
  lcd_putchar('4');
  i=1;
 ME1=1; ME2=1;
 SR1=V;SL1=0;
 SR2=0;SL2=V;
break;
case '5':
  lcd_putchar('5');
  i=1;
```

```
break;
case '6':
  lcd_putchar('6');
  i=1;
  ME1=1; ME2=1;
 SR1=0;SL1=V;
 SR2=V;SL2=0;
break;
case '7':
  lcd_putchar('7');
  i=1;
  ME1=0; ME2=1;
 SR1=0x00;SL1=0x00;
 SR2=0x00;SL2=V+D;
break;
case '8':
  lcd_putchar('8');
  i=1;
 ME1=1; ME2=1;
 SR1=0;SL1=V;
 SR2=0;SL2=V;
break;
case '9':
  lcd_putchar('9');
  i=1;
```

```
ME1=1; ME2=0;
        SR1=0x00;SL1=V+D;
        SR2=0x00;SL2=0x00;
      break;
      default:
       break; }
switch(data[3]) {
                                        //daryaft clid channel
       case '+':
         lcd_putchar('D');
         lcd_putchar('+');
         i=1;data[3]='n';
         D++;
        if(D==255)D=254;
       break;
       case '-':
         lcd_putchar('c');
         lcd_putchar('-');
         i=1;data[3]='n';
         D--;
         if(D==0) D=1;
       break;
      default:
       break; }
```

```
// daryaft clid volom
 switch(data[4]) {
         case '+':
           lcd_putchar('v');
           lcd_putchar('+');
           i=1;data[4]='n';data[3]='n';
           V++;
          if(V==255)V=254;
         break;
         case '-':
           lcd_putchar('v');
           lcd_putchar('-');
          i=1;data[4]='n';data[3]='n';
          V--;
          if(V==0)V=1;
        default:
         break; }
  if(data[1]!='*'||data[4]!='+'||data[4]!='-'||data[3]!='+'||data[3]!='-') \ delay\_ms(100); \ //andaki \ vaghfe
baraye nabood data tekrari Va anjam harekat
 SR1=0;SR2=0;SL1=0;SL2=0;
 ME1=0;ME2=0;
}
void main(void)
{
```

```
DDRA=(0<<DDA7) | (0<<DDA6) | (0<<DDA5) | (0<<DDA1) | (0<<DDA2) | (0<<DDA2) | (0<<DDA1) |
(0 << DDA0);
PORTA=(0<<PORTA7) | (0<<PORTA6) | (0<<PORTA5) | (0<<PORTA4) | (0<<PORTA3) | (0<<PORTA2) |
(0<<PORTA1) | (0<<PORTA0);
DDRB=(1<<DDB7) | (1<<DDB6) | (1<<DDB5) | (1<<DDB4) | (1<<DDB3) | (1<<DDB2) | (1<<DDB1) |
(1<<DDB0);
PORTB=(0<<PORTB7) | (0<<PORTB6) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB3) | (0<<PORTB2) |
(0<<PORTB1) | (0<<PORTB0);
DDRC=(0<<DDC7) | (0<<DDC6) | (0<<DDC5) | (0<<DDC4) | (0<<DDC3) | (0<<DDC2) | (0<<DDC1) |
(0<<DDC0);
PORTC=(0<<PORTC7) | (0<<PORTC6) | (0<<PORTC5) | (0<<PORTC4) | (0<<PORTC3) | (0<<PORTC2) |
(0<<PORTC1) | (0<<PORTC0);
DDRD=(0<<DDD7) | (0<<DDD6) | (0<<DDD5) | (0<<DDD4) | (0<<DDD3) | (0<<DDD2) | (0<<DDD1) |
(0<<DDD0);
PORTD=(0<<PORTD7) | (0<<PORTD6) | (0<<PORTD5) | (0<<PORTD4) | (0<<PORTD3) | (0<<PORTD2) |
(0<<PORTD1) | (0<<PORTD0);
DDRE=(0<<DDE7) | (0<<DDE6) | (0<<DDE5) | (0<<DDE4) | (0<<DDE3) | (0<<DDE2) | (0<<DDE1) |
(0 << DDE0);
PORTE=(0<<PORTE7) | (0<<PORTE6) | (0<<PORTE5) | (0<<PORTE4) | (0<<PORTE3) | (0<<PORTE2) |
(0<<PORTE1) | (0<<PORTE0);
DDRF=(0<<DDF7) | (0<<DDF6) | (0<<DDF1) | (0<<DDF1) | (0<<DDF2) | (0<<DDF1) |
(0<<DDF0);
PORTF=(0<<PORTF7) | (0<<PORTF6) | (0<<PORTF5) | (0<<PORTF4) | (0<<PORTF3) | (0<<PORTF2) |
(0<<PORTF1) | (0<<PORTF0);
DDRG=(0<<DDG4) | (0<<DDG3) | (0<<DDG2) | (0<<DDG1) | (0<<DDG0);
PORTG=(0<<PORTG4) | (0<<PORTG3) | (0<<PORTG2) | (0<<PORTG1) | (0<<PORTG0);
// Timer/Counter 0 initialization
ASSR=0<<ASO;
TCCR0=(1<<WGM00) | (1<<COM01) | (0<<COM00) | (1<<WGM01) | (0<<CS02) | (1<<CS01) | (0<<CS00);
```

```
TCNT0=0x00;
OCR0=0x00;
// Timer/Counter 1 initialization
TCCR1A=(1<<COM1A1) | (0<<COM1A0) | (1<<COM1B1) | (0<<COM1B0) | (1<<COM1C1) |
(0<<COM1C0) | (0<<WGM11) | (1<<WGM10);
TCCR1B=(0<<ICNC1) | (0<<ICES1) | (0<<WGM13) | (1<<WGM12) | (0<<CS12) | (1<<CS11) | (0<<CS10);
TCNT1H=0x00;
TCNT1L=0x00;
ICR1H=0x00;
ICR1L=0x00;
OCR1AH=0x00;
OCR1AL=0x00;
OCR1BH=0x00;
OCR1BL=0x00;
OCR1CH=0x00;
OCR1CL=0x00;
// Timer/Counter 2 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer2 Stopped
// Mode: Normal top=0xFF
// OC2 output: Disconnected
TCCR2=(0<<WGM20) | (0<<COM21) | (0<<COM20) | (0<<WGM21) | (0<<CS22) | (0<<CS21) | (0<<CS20);
TCNT2=0x00;
OCR2=0x00;
```

```
// Timer/Counter 3 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer3 Stopped
// Mode: Normal top=0xFFFF
// OC3A output: Disconnected
// OC3B output: Disconnected
// OC3C output: Disconnected
// Noise Canceler: Off
// Input Capture on Falling Edge
// Timer3 Overflow Interrupt: Off
// Input Capture Interrupt: Off
// Compare A Match Interrupt: Off
// Compare B Match Interrupt: Off
// Compare C Match Interrupt: Off
TCCR3A=(0<<COM3A1) | (0<<COM3A0) | (0<<COM3B1) | (0<<COM3B0) | (0<<COM3C1) |
(0<<COM3C0) | (0<<WGM31) | (0<<WGM30);
TCCR3B=(0<<ICNC3) | (0<<ICES3) | (0<<WGM33) | (0<<WGM32) | (0<<CS32) | (0<<CS31) | (0<<CS30);
TCNT3H=0x00;
TCNT3L=0x00;
ICR3H=0x00;
ICR3L=0x00;
OCR3AH=0x00;
OCR3AL=0x00;
OCR3BH=0x00;
OCR3BL=0x00;
```

```
OCR3CH=0x00;
OCR3CL=0x00;
// Timer(s)/Counter(s) Interrupt(s) initialization
TIMSK=(0<<OCIE2) | (0<<TOIE2) | (0<<TICIE1) | (0<<OCIE1A) | (0<<OCIE1B) | (0<<TOIE1) | (0<<OCIE0) |
(0<<TOIE0);
ETIMSK=(0<<TICIE3) | (0<<OCIE3A) | (0<<OCIE3B) | (0<<TOIE3) | (0<<OCIE3C) | (0<<OCIE1C);
// External Interrupt(s) initialization
// INTO: Off
// INT1: Off
// INT2: Off
// INT3: Off
// INT4: Off
// INT5: Off
// INT6: Off
// INT7: Off
EICRA=(0<<ISC31) | (0<<ISC30) | (0<<ISC21) | (0<<ISC20) | (0<<ISC11) | (0<<ISC10) | (0<<ISC01) |
(0<<ISC00);
EICRB=(0<<ISC71) | (0<<ISC70) | (0<<ISC61) | (0<<ISC51) | (0<<ISC50) | (0<<ISC41) |
(0<<ISC40);
EIMSK=(0<<INT7) | (0<<INT6) | (0<<INT5) | (0<<INT4) | (0<<INT3) | (0<<INT2) | (0<<INT1) | (0<<INT0);
// USARTO initialization
// Communication Parameters: 8 Data, 1 Stop, No Parity
// USARTO Receiver: On
// USARTO Transmitter: Off
```

```
// USARTO Mode: Asynchronous
// USARTO Baud Rate: 9600
UCSROA=(0<<RXCO) | (0<<TXCO) | (0<<UDREO) | (0<<FE0) | (0<<DORO) | (0<<UPEO) | (0<<U2XO) |
(0 << MPCM0);
UCSROB=(1<<RXCIEO) | (0<<TXCIEO) | (0<<UDRIEO) | (1<<RXENO) | (0<<TXENO) | (0<<UCSZO2) |
(0<<RXB80) | (0<<TXB80);
UCSROC=(0<<UMSEL0) | (0<<UPM01) | (0<<UPM00) | (0<<USBS0) | (1<<UCSZ01) | (1<<UCSZ00) |
(0<<UCPOL0);
UBRR0H=0x00;
UBRR0L=0x33;
// USART1 initialization
// USART1 disabled
UCSR1B=(0<<RXCIE1) | (0<<TXCIE1) | (0<<UDRIE1) | (0<<RXEN1) | (0<<TXEN1) | (0<<UCSZ12) |
(0<<RXB81) | (0<<TXB81);
// Analog Comparator initialization
// Analog Comparator: Off
// The Analog Comparator's positive input is
// connected to the AINO pin
// The Analog Comparator's negative input is
// connected to the AIN1 pin
ACSR=(1<<ACD) | (0<<ACBG) | (0<<ACO) | (0<<ACI) | (0<<ACIC) | (0<<ACIS1) | (0<<ACIS0);
SFIOR=(0<<ACME);
// ADC initialization
// ADC disabled
```

```
ADCSRA=(0<<ADEN) | (0<<ADFC) | (0<<ADFR) | (0<<ADFC) | (0<<ADFS1) |
(0<<ADPS0);
// SPI initialization
// SPI disabled
SPCR=(0<<SPIE) | (0<<SPE) | (0<<DORD) | (0<<MSTR) | (0<<CPOL) | (0<<CPHA) | (0<<SPR1) | (0<<SPR0);
// TWI initialization
// TWI disabled
TWCR=(0<<TWEA) | (0<<TWSTO) | (0<<TWEN) | (0<<TWIE);
// Alphanumeric LCD initialization
// Connections are specified in the
// Project | Configure | C Compiler | Libraries | Alphanumeric LCD menu:
// RS - PORTA Bit 0
// RD - PORTA Bit 1
// EN - PORTA Bit 2
// D4 - PORTA Bit 4
// D5 - PORTA Bit 5
// D6 - PORTA Bit 6
// D7 - PORTA Bit 7
// Characters/line: 8
lcd_init(20);
// Global enable interrupts
#asm("sei")
while (1){ delay_ms(100);}}
```

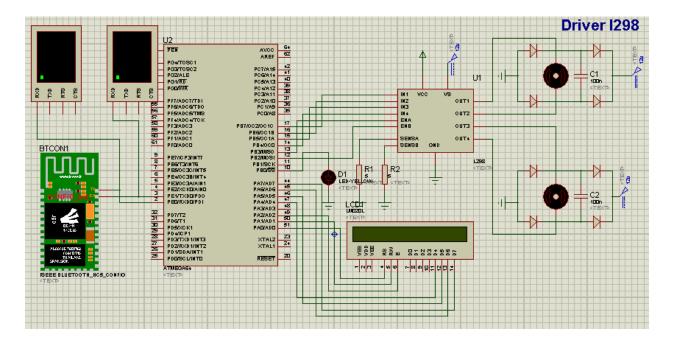
### بخش دوم

حال در این بخش بجای استفاده از COMPIM از ماژول بلوتوث طراحی شده توسط شما طراحی را شروع میکنیم

و ماژول را در مد پیکر بندی قرار میدهیم اجازه فعال سازی اینتراپت ها را (sei) را قطع کرده و هنگامی چنین اجازه ای را میدهیم که مطمئن باشیم که ماژول به میکرو متصل است و ماژول راه اندازی شده اطلاعات معرفی خود منتشر کرده است ، چرا که در غیر این صورت بافر طراحی شده توسط ما پر میشود و در بدنه (While(1) ، بعد از کمی صبر تا معرفی ماژول تمام شود ، اینتراپت ها را فعال کرده و AT را به ماژول میفرستیم.

در جواب ماژول به ما OK اول را میدهد که از طریق رجیستر  $\mathbf{j}$  تعداد اوکی ها را میشماریم بعد از اولین اوکی که از اتصال ماژول به درستی مطمئن شدیم برای آن نام و پسورد انتخاب میکنیم. و پایه CB را صفر کرده و ادامه بخش  $\mathbf{j}$  مانند بخش اول میشود.

### سخت افزار بخش دوم



//HOSSEIN GHOLAMI 9321043

```
//LIBRARIS
#include <mega64.h>
#include <alcd.h>
#include <delay.h>
#include <stdio.h>
//DEFENITIONS
#define ME1 PORTB.3 // EN OF MOTOR 1 (LEFT)
#define ME2 PORTB.2 //EN OF MOTOR 2 (RIGHT)
#define SR1 OCR1CL //SPEED (PWM DUTY CYCLE) OF M1 ROTATING FORWARD
#define SL1 OCR1BL //SPEED (PWM DUTY CYCLE) OF M1 ROTATING BACKWARD
#define SR2 OCR1AL //SPEED (PWM DUTY CYCLE) OF M2 ROTATING FORWARD
#define SL2 OCR0 //SPEED (PWM DUTY CYCLE) OF M2 ROTATING BACKWARD
#define CB PORTB.0 //Config of bluetooth
int i=1; // USE AS COUNTER
int j=0;
char data[]={'n','n','n','n','n','n','n'}; // USE AS BUFFER
 unsigned char D = 0x10;
 unsigned char V = 0x50;
 unsigned char C = 0;
```

```
unsigned char asm = 1;
// USARTO Receiver interrupt service routine
interrupt [USARTO_RXC] void usartO_rx_isr(void)
{ lcd_gotoxy(0,0);
 data[i]=UDR0; //daryaft data
 i++;
 if(data[i]==data[i-1]){
                          //etminan az nabood data tekrari
  i--;}
if (C==0){
    CB=1;
  if(data[1]=='O'&&data[2]=='K'){
    j++;
    lcd_putchar('O');
     if(j==1){
     putchar('A');
     putchar('T');
     putchar('+');
     putchar('N');
     putchar('A');
     putchar('M');
     putchar('E');
```

```
putchar('=');
 putchar('H');
 putchar('G');
 putchar('H');
 putchar('\r');
 putchar('\n');
  }
if(j==2){
 putchar('A');
 putchar('T');
 putchar('+');
 putchar('P');
 putchar('S');
 putchar('W');
 putchar('D');
 putchar('=');
 putchar('1');
 putchar('2');
 putchar('3');
 putchar('\r');
 putchar('\n');
 C=1;
 }
```

```
i=1;}
 if(data[1] == 'E' | | data[1] == 'F') \{\\
    C=0;
    j=0;
 lcd_putchar('R');
 i=1;}
  }
if (C==1){
  CB=0;
if(data[1]=='*'){
 i=1;}
//daryaft kilid 1-9
 switch(data[1]) {
        case '1':
          lcd_putchar('1');
           i=1;
          ME1=0; ME2=1;
          SR1=0x00;SL1=0x00;
          SR2=V+D;SL2=0x00;
```

```
break;
case '2':
  lcd_putchar('2');
  i=1;
 ME1=1; ME2=1;
 SR1=V;SL1=0;
 SR2=V;SL2=0;
break;
case '3':
  lcd_putchar('3');
  i=1;
 ME1=1; ME2=0;
 SR1=V+D;SL1=0x00;
 SR2=0x00;SL2=0x00;
break;
case '4':
  lcd_putchar('4');
  i=1;
 ME1=1; ME2=1;
 SR1=V;SL1=0;
 SR2=0;SL2=V;
break;
case '5':
  lcd_putchar('5');
  i=1;
```

```
break;
case '6':
  lcd_putchar('6');
  i=1;
  ME1=1; ME2=1;
 SR1=0;SL1=V;
 SR2=V;SL2=0;
break;
case '7':
  lcd_putchar('7');
  i=1;
  ME1=0; ME2=1;
 SR1=0x00;SL1=0x00;
 SR2=0x00;SL2=V+D;
break;
case '8':
  lcd_putchar('8');
  i=1;
 ME1=1; ME2=1;
 SR1=0;SL1=V;
 SR2=0;SL2=V;
break;
case '9':
  lcd_putchar('9');
  i=1;
```

```
ME1=1; ME2=0;
        SR1=0x00;SL1=V+D;
        SR2=0x00;SL2=0x00;
      break;
      default:
       break; }
switch(data[3]) {
                                        //daryaft clid channel
       case '+':
         lcd_putchar('D');
         lcd_putchar('+');
         i=1;data[3]='n';
         D++;
        if(D==255)D=254;
       break;
       case '-':
         lcd_putchar('c');
         lcd_putchar('-');
         i=1;data[3]='n';
         D--;
         if(D==0) D=1;
       break;
      default:
       break; }
```

```
// daryaft clid volom
 switch(data[4]) {
         case '+':
           lcd_putchar('v');
           lcd_putchar('+');
           i=1;data[4]='n';data[3]='n';
           V++;
          if(V==255)V=254;
         break;
         case '-':
           lcd_putchar('v');
           lcd_putchar('-');
          i=1;data[4]='n';data[3]='n';
          V--;
          if(V==0)V=1;
        default:
         break; }
  if(data[1]!='*'||data[4]!='+'||data[4]!='-'||data[3]!='+'||data[3]!='-') \ delay\_ms(100); \ //andaki \ vaghfe
baraye nabood data tekrari Va anjam harekat
 SR1=0;SR2=0;SL1=0;SL2=0;
 ME1=0;ME2=0;
}
}
```

```
void main(void)
C=0;
// Port A initialization
DDRA=(0<<DDA7) | (0<<DDA6) | (0<<DDA5) | (0<<DDA4) | (0<<DDA3) | (0<<DDA2) | (0<<DDA1) |
(0<<DDA0);
PORTA=(0<<PORTA7) | (0<<PORTA6) | (0<<PORTA5) | (0<<PORTA4) | (0<<PORTA3) | (0<<PORTA2) |
(0<<PORTA1) | (0<<PORTA0);
// Port B initialization
DDRB=(1<<DDB7) | (1<<DDB6) | (1<<DDB5) | (1<<DDB4) | (0<<DDB3) | (0<<DDB2) | (0<<DDB1) |
(0<<DDB0);
PORTB=(0<<PORTB7) | (0<<PORTB6) | (0<<PORTB5) | (0<<PORTB4) | (0<<PORTB3) | (0<<PORTB2) |
(0<<PORTB1) | (0<<PORTB0);
// Port C initialization
DDRC=(0<<DDC7) | (0<<DDC6) | (0<<DDC5) | (0<<DDC4) | (0<<DDC3) | (0<<DDC2) | (0<<DDC1) |
(0<<DDC0);
PORTC=(0<<PORTC7) | (0<<PORTC6) | (0<<PORTC5) | (0<<PORTC4) | (0<<PORTC3) | (0<<PORTC2) |
(0<<PORTC1) | (0<<PORTC0);
// Port D initialization
DDRD=(0<<DDD7) | (0<<DDD6) | (0<<DDD5) | (0<<DDD4) | (0<<DDD3) | (0<<DDD2) | (0<<DDD1) |
(0<<DDD0);
PORTD=(0<<PORTD7) | (0<<PORTD6) | (0<<PORTD5) | (0<<PORTD4) | (0<<PORTD3) | (0<<PORTD2) |
(0<<PORTD1) | (0<<PORTD0);
// Port E initialization
DDRE=(0<<DDE7) | (0<<DDE6) | (0<<DDE5) | (0<<DDE4) | (0<<DDE3) | (0<<DDE2) | (0<<DDE1) |
(0 << DDE0);
PORTE=(0<<PORTE7) | (0<<PORTE6) | (0<<PORTE5) | (0<<PORTE4) | (0<<PORTE3) | (0<<PORTE2) |
(0<<PORTE1) | (0<<PORTE0);
// Port F initialization
```

```
DDRF=(0<<DDF7) | (0<<DDF6) | (0<<DDF5) | (0<<DDF4) | (0<<DDF3) | (0<<DDF2) | (0<<DDF1) |
(0<<DDF0);
PORTF=(0<<PORTF7) | (0<<PORTF6) | (0<<PORTF5) | (0<<PORTF4) | (0<<PORTF3) | (0<<PORTF2) |
(0<<PORTF1) | (0<<PORTF0);
// Port G initialization
DDRG=(0<<DDG4) | (0<<DDG3) | (0<<DDG2) | (0<<DDG1) | (0<<DDG0);
PORTG=(0<<PORTG4) | (0<<PORTG3) | (0<<PORTG2) | (0<<PORTG1) | (0<<PORTG0);
// Timer/Counter 0 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: 1000.000 kHz
// Mode: Fast PWM top=0xFF
// OC0 output: Non-Inverted PWM
// Timer Period: 0.256 ms
// Output Pulse(s):
// OC0 Period: 0.256 ms Width: 0.080314 ms
ASSR=0<<ASO;
TCCR0=(1<<WGM00) | (1<<COM01) | (0<<COM00) | (1<<WGM01) | (0<<CS02) | (1<<CS01) | (0<<CS00);
TCNT0=0x00;
OCR0=0x00;
// Timer/Counter 1 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: 1000.000 kHz
// Mode: Fast PWM top=0x00FF
// OC1A output: Non-Inverted PWM
```

```
// OC1B output: Non-Inverted PWM
// OC1C output: Non-Inverted PWM
// Noise Canceler: Off
// Input Capture on Falling Edge
// Timer Period: 0.256 ms
// Output Pulse(s):
// OC1A Period: 0.256 ms Width: 0.080314 ms
// OC1B Period: 0.256 ms Width: 0.080314 ms
// OC1C Period: 0.256 ms Width: 0.080314 ms
// Timer1 Overflow Interrupt: Off
// Input Capture Interrupt: Off
// Compare A Match Interrupt: Off
// Compare B Match Interrupt: Off
// Compare C Match Interrupt: Off
TCCR1A=(1<<COM1A1) | (0<<COM1A0) | (1<<COM1B1) | (0<<COM1B0) | (1<<COM1C1) |
(0<<COM1C0) | (0<<WGM11) | (1<<WGM10);
TCCR1B=(0<<ICNC1) | (0<<ICES1) | (0<<WGM13) | (1<<WGM12) | (0<<CS12) | (1<<CS11) | (0<<CS10);
TCNT1H=0x00;
TCNT1L=0x00;
ICR1H=0x00;
ICR1L=0x00;
OCR1AH=0x00;
OCR1AL=0x00;
OCR1BH=0x00;
OCR1BL=0x00;
OCR1CH=0x00;
```

```
OCR1CL=0x00;
// Timer/Counter 2 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer2 Stopped
// Mode: Normal top=0xFF
// OC2 output: Disconnected
TCCR2=(0<<WGM20) | (0<<COM21) | (0<<COM20) | (0<<WGM21) | (0<<CS22) | (0<<CS21) | (0<<CS20);
TCNT2=0x00;
OCR2=0x00;
// Timer/Counter 3 initialization
// Clock source: System Clock
// Clock value: Timer3 Stopped
// Mode: Normal top=0xFFFF
// OC3A output: Disconnected
// OC3B output: Disconnected
// OC3C output: Disconnected
// Noise Canceler: Off
// Input Capture on Falling Edge
// Timer3 Overflow Interrupt: Off
// Input Capture Interrupt: Off
// Compare A Match Interrupt: Off
// Compare B Match Interrupt: Off
```

// Compare C Match Interrupt: Off

```
TCCR3A=(0<<COM3A1) | (0<<COM3A0) | (0<<COM3B1) | (0<<COM3B0) | (0<<COM3C1) |
(0<<COM3C0) | (0<<WGM31) | (0<<WGM30);
TCCR3B=(0<<ICNC3) | (0<<ICES3) | (0<<WGM33) | (0<<WGM32) | (0<<CS32) | (0<<CS31) | (0<<CS30);
TCNT3H=0x00;
TCNT3L=0x00;
ICR3H=0x00;
ICR3L=0x00;
OCR3AH=0x00;
OCR3AL=0x00;
OCR3BH=0x00;
OCR3BL=0x00;
OCR3CH=0x00;
OCR3CL=0x00;
// Timer(s)/Counter(s) Interrupt(s) initialization
TIMSK=(0<<OCIE2) | (0<<TOIE2) | (0<<TICIE1) | (0<<OCIE1A) | (0<<OCIE1B) | (0<<TOIE1) | (0<<OCIE0) |
(0<<TOIE0);
ETIMSK=(0<<TICIE3) | (0<<OCIE3A) | (0<<OCIE3B) | (0<<TOIE3) | (0<<OCIE3C) | (0<<OCIE1C);
// External Interrupt(s) initialization
// INT0: Off
// INT1: Off
// INT2: Off
// INT3: Off
// INT4: Off
// INT5: Off
```

```
// INT6: Off
// INT7: Off
EICRA=(0<<ISC31) | (0<<ISC30) | (0<<ISC21) | (0<<ISC20) | (0<<ISC11) | (0<<ISC10) | (0<<ISC01) |
(0<<ISC00);
EICRB=(0<<ISC71) | (0<<ISC70) | (0<<ISC61) | (0<<ISC51) | (0<<ISC50) | (0<<ISC41) |
(0<<ISC40);
EIMSK=(0<<INT7) | (0<<INT6) | (0<<INT5) | (0<<INT4) | (0<<INT3) | (0<<INT2) | (0<<INT1) | (0<<INT0);
// USARTO initialization
// Communication Parameters: 8 Data, 1 Stop, No Parity
// USARTO Receiver: On
// USARTO Transmitter: On
// USARTO Mode: Asynchronous
// USARTO Baud Rate: 9600
UCSR0A=(0<<RXC0) | (0<<TXC0) | (0<<UDRE0) | (0<<FE0) | (0<<DOR0) | (0<<UPE0) | (0<<U2X0) |
(0 << MPCM0);
UCSROB=(1<<RXCIEO) | (0<<TXCIEO) | (0<<UDRIEO) | (1<<RXENO) | (1<<TXENO) | (0<<UCSZO2) |
(0 << RXB80) | (0 << TXB80);
UCSROC=(0<<UMSEL0) | (0<<UPM01) | (0<<UPM00) | (0<<USBS0) | (1<<UCSZ01) | (1<<UCSZ00) |
(0<<UCPOL0);
UBRR0H=0x00;
UBRROL=0x33;
// USART1 initialization
// USART1 disabled
UCSR1B=(0<<RXCIE1) | (0<<TXCIE1) | (0<<UDRIE1) | (0<<RXEN1) | (0<<TXEN1) | (0<<UCSZ12) |
(0<<RXB81) | (0<<TXB81);
```

```
// Analog Comparator initialization
// Analog Comparator: Off
// The Analog Comparator's positive input is
// connected to the AINO pin
// The Analog Comparator's negative input is
// connected to the AIN1 pin
ACSR=(1<<ACD) | (0<<ACBG) | (0<<ACI) | (0<<ACI) | (0<<ACIS) | (0<<ACIS) | (0<<ACIS) |
SFIOR=(0<<ACME);
// ADC initialization
// ADC disabled
ADCSRA=(0<<ADEN) | (0<<ADFC) | (0<<ADFR) | (0<<ADFC) | (0<<ADFS1) |
(0<<ADPS0);
// SPI initialization
// SPI disabled
SPCR=(0<<SPIE) | (0<<SPE) | (0<<DORD) | (0<<MSTR) | (0<<CPOL) | (0<<CPHA) | (0<<SPR1) | (0<<SPR0);
// TWI initialization
// TWI disabled
TWCR=(0<<TWEA) | (0<<TWSTO) | (0<<TWEN) | (0<<TWIE);
// Alphanumeric LCD initialization
// Connections are specified in the
// Project | Configure | C Compiler | Libraries | Alphanumeric LCD menu:
// RS - PORTA Bit 0
```

```
// RD - PORTA Bit 1
// EN - PORTA Bit 2
// D4 - PORTA Bit 4
// D5 - PORTA Bit 5
// D6 - PORTA Bit 6
// D7 - PORTA Bit 7
// Characters/line: 20
lcd_init(20);
// Global enable interrupts
while (1)
   {
    delay_ms(100);
   if(C==0){
      if(asm==1){
      delay_ms(500);
      #asm("sei")
      delay_ms(400);
      asm--;}
     putchar('A');
```

```
putchar('T');
putchar('\r');
putchar('\n');
}
}
```