条件保障：

本项目是在李中权老师指导下开展的导师课题，在开题前为我们搜集了大量相关文献资料，同时在项目进展中为我们提出了许多指导意见。本小组三名成员均是社会学院应用心理系大二的学生，已经基本掌握了心理学研究方法和、心理学的实验设计方法和数据分析的方法，能够较好的学以致用，独立进行研究方案的设计。此外，心理学研究中的关键是实验程序的展现，而我们的项目由于涉及虚拟现实情境，对于实验程序的要求更高，我们也已经与一位精通计算机编程的同学达成合作，由他负责我们实验程序的展现。正式实验时需要虚拟现实设备、生理测量仪，而这些都是社会学院心理学实验室已经配备的，因此实验可以按照计划流畅地进行。

实施方案：

我们已经于2018年前阅读了大量近几年与虚拟现实技术在心理学中应用的文献，结合自己的理解，在小组中进行了讨论，撰写了文献综述；同时结合立项答辩时老师提出的建议，反思了一下我们小组存在的问题。虚拟现实技术是最近几年才应用于心理学实验中的，对于实验器材来说，是有创新，但是项目的内容呢？要体现创新，要怎么做？我们经过一番讨论，做出了两方面的修改：首先，对于实验场景，我们不用经典的“列车困境”范式，而是设计了全新的实验场景。全新的实验场景的好处在于能够掩盖实验的真实目的。“列车困境”是一个老掉牙的伦理问题了，被试极易猜出我们的实验到底想让他做出怎样的反应；但是如果我们将实验换一种包装，被试以前从来都没有接触过，那么测量出来的结果将比较可靠。因此在寒假时我们已经有了初步的实验思路，进一步讨论之后，确定了我们研究的两个主题：主题一是探究文本呈现和虚拟现实呈现下道德决策与日常道德行为的关联；主题二是探究虚拟现实情境下认知负荷对于道德决策的影响。

确定了主题之后，我们于2018年3月底已经完成了主题一的实验设计，并且完成了实验程序的编程，可以在虚拟现实设备上运行。目前我们正在编制日常道德行为问卷，并请老师审核。问卷编制成功之后，即可以招募被试，开展实验，并根据实验数据进行分析，撰写论文。在这过程中，我们将会同时开展主题二的实验设计，进行程序编制，开展实验。

经费安排：

由于被试既需要进行在虚拟现实设备或电脑中的情境实验，又需要填写一份问卷，因此支付每个被试的费用不低于25元；由于本研究所需的样本量较大，因此经费中的大部分将用于支付被试的报酬，总计约5000元。此外，还有一部分将用于在数据库中查找图书文献资料和印刷、复印的费用，总计约1000元。如果实验程序没有办法顺利实现，将需要另外一部分费用请专业人员编制实验程序，，约2000元。由于不可控因素，还另留1000元应对可能遇到的情况。