UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE NICARAGUA (UNAN-LEÓN)

FACULTAD DE CIENCIAS Y TECNOLOGÍAS.

INGENIERÍA EN TELEMÁTICA.



COMPONENTE: SAAS

Grupo 2 Telemática:

INTEGRANTES:

Hosting Stewart Lopez Martinez.

DOCENTE: Ervin Ismael Montes Tellez.

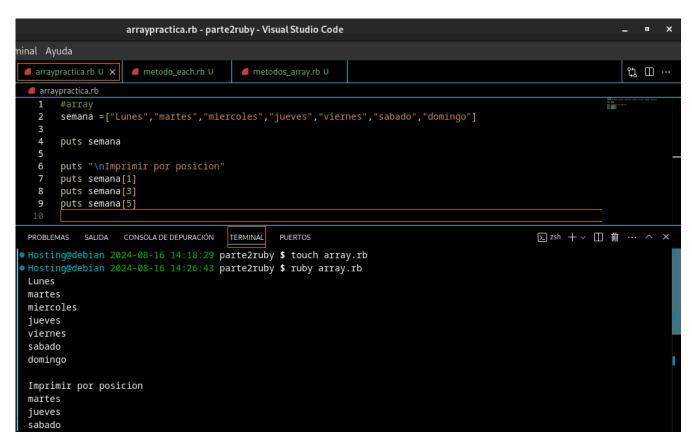
¡A LA LIBERTAD POR LA UNIVERSIDAD!

"AÑO LECTIVO 2024"

- 1. Array.
- 1.1. En el directorio ruby, crear un programa en Ruby y asignar a un array los días de la semana,

para luego imprimirlos por pantalla.

1.2. Ejecutar el programa en el terminal y analizar lo que imprime.



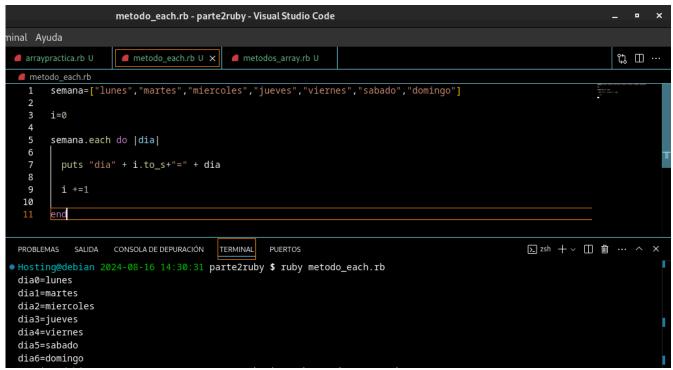
Sabemos que cada elemento dentro del array tiene una posición y podemos mandar a llamar con solo indicar en que posición esta lo que queremos mostrar.

Método each

2.1. El método each en Ruby se utiliza como iterador para recorrer un array, tomando como

ejemplo el programa anterior, crear uno nuevo y utilizar el método each para recorrer el

array e imprimirlo por pantalla.



Aquí la variable i solo se utiliza para poder mostrar cada uno de los datos que hay almacenados en cada posición del array y es el que mas se usa al momento de querer recorrer un array

3. Métodos para trabajar con array

En Ruby existen muchos métodos específicamente para trabajar con array, entre los cuales se

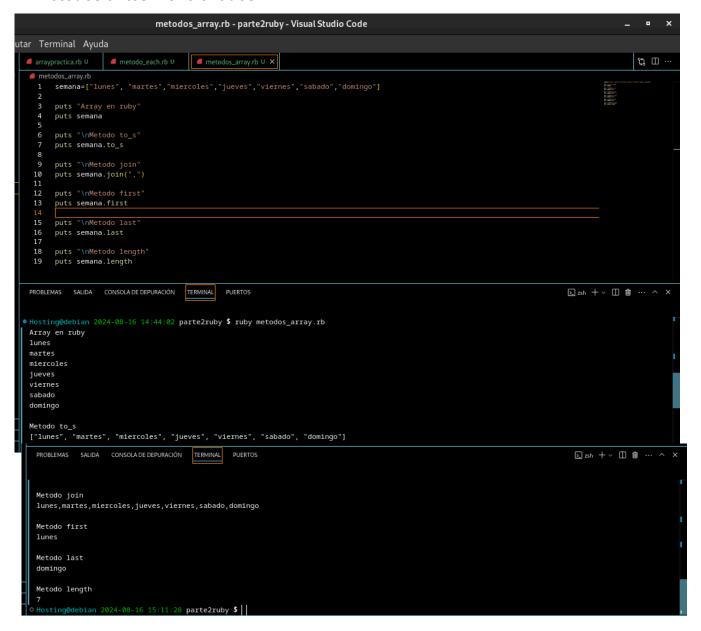
pueden encontrar: pop, push, join, last, split. En este enunciado se mostrará el funcionamiento de

algunos de ellos, los cuales son muy útiles en el desarrollo de aplicaciones en donde se trabaja con

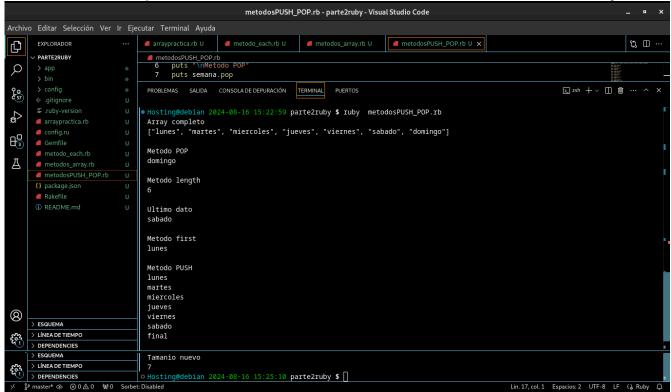
el lenguaje Ruby.

3.1. A continuación, se deberá realizar un programa en el que se utilicen algunos de los

métodos antes mencionados.



3.3. Modificar el programa anterior, y hacer uso de los métodos push y pop para ver la diferencia del comportamiento entre ambos, en relación a su uso sobre los arrays.



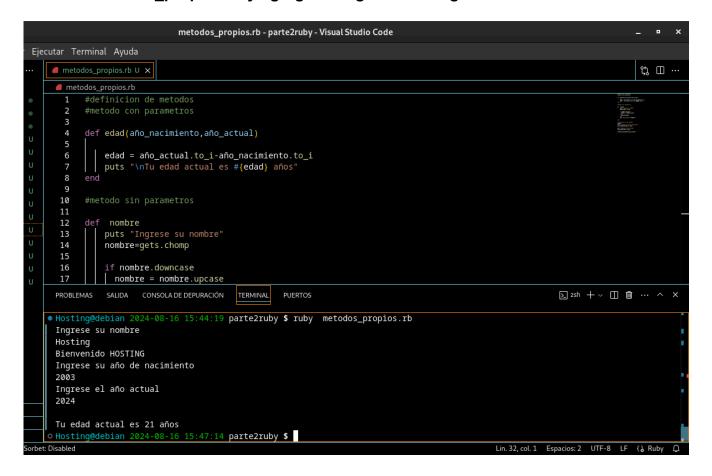
Se puede observar que el método pop extrae el último dato dentro del array y lo elimina del conjunto, a diferencia del método push, que lo que hace es insertar el valor del dato

indicado al final del conjunto.

- 4. Métodos propios
- 4.1En Ruby como en cualquier otro lenguaje de programación se pueden definir métodos para

que realicen cierto trabajo, para entender un poco mejor de esto, crear un nuevo programa

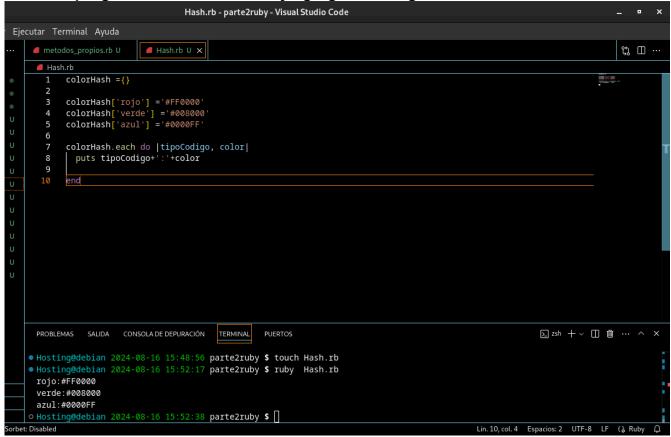
llamado metodos_propios.rb y agregar el siguiente código.



5. Hash

5.1. Algo muy utilizado en el lenguaje Ruby son los hashes al momento de trabajar con datos.

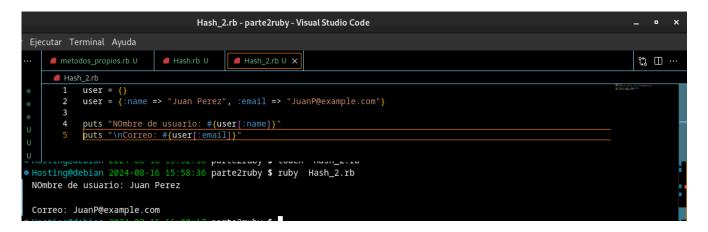
Crear un programa llamado hash.rb y agregar el código a continuación.



En Hash Cada dato almacenado se guarda con un nombre que se conoce como una clave, esta clave puede ser textos o número y es por medio del cual se puede identificar cada uno de los

datos que pertenecen al hash

5.3. Para ver de otra manera el funcionamiento, crear un nuevo programa hash_2.rb y agregar el código.



6. Clases

La frase rapar Es palindromo

Hosting@debian 2024-08-16 17:09:32 parte2ruby \$

6.1. Crear un programa clases.rb, en el cual se creará una clase Palíndromo que contendrá un

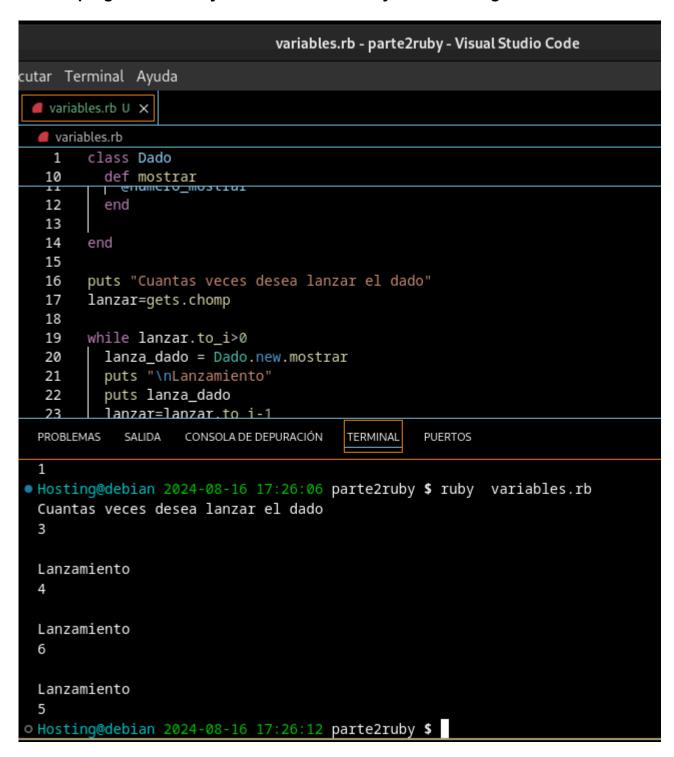
método para verificar una frase ingresada, como aparece a continuación.

clases.rb - parte2ruby - Visual Studio Code Ejecutar Terminal Ayuda Hash.rb U Hash 2.rb U clases.rb U 🗙 metodos_propios.rb U th Ш ... clases.rb class Palindromo def verificar_frase(frase) if frase==frase.reverse puts "La frase #{frase} Es palindromo" puts "La frase #{frase} No es polindromo" 9 12 13 14 puts "Ingrese una frase" frase = gets.chomp verificar=Palindromo.new 18 verificar.verificar_frase(frase) PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL PUERTOS ∑ zsh + ∨ □ 🛍 ··· ^ × • Hosting@debian 2024-08-16 17:08:24 parte2ruby \$ ruby clases.rb Ingrese una frase animal La frase animal No es polindromo • Hosting@debian 2024-08-16 17:08:41 parte2ruby \$ ruby clases.rb Ingrese una frase

Polindromo es una palabra o acción izquierda a derecha.	que se escribe igual de derecha a izquierda y de

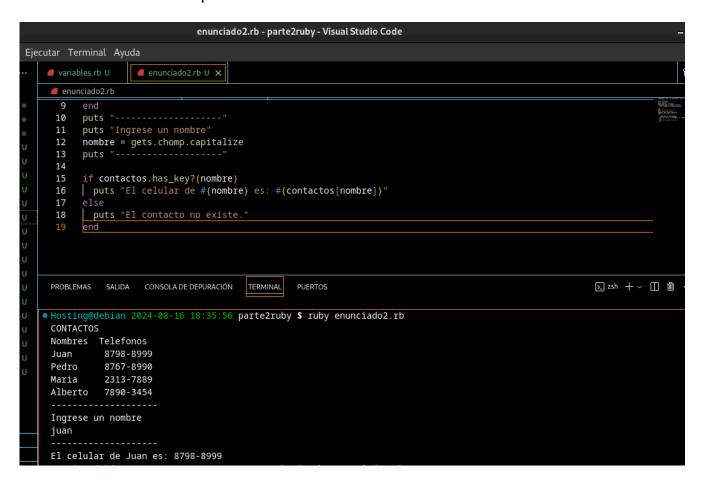
- 7. Variable de instancia.
- 7.1. Las variables de instancia son variables de un objeto, una de las diferencias de las variables locales es que estas existen hasta que el método ha terminado e inician con arroba "@".

Crear un programa en Ruby llamado variables.rb y escribir lo siguiente:

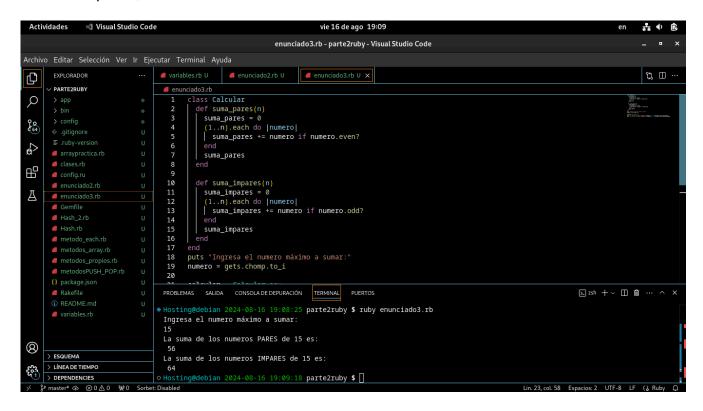


Ejercicios propuestos para ser entregados al docente:

2. Crear un programa en Ruby que contenga un hash, el cual este compuesto de nombre =clave y celular = valor, el programa deberá mostrar el hash completo, solicitar el nombre que sería la clave y retornar el celular que sería el valor, correspondiente a ese nombre. Deberá validar si el dato existe en el hash y que cuando se ingrese un nombre en minúscula a como se muestra en la figura 32, el nombre Juan se ingresó en minúscula y el programa devuelve el celular correspondiente al nombre.



3. Realice un programa en Ruby que solicite por pantalla un número cualquiera y que imprima la suma de los números pares e impares que componen el número ingresado, para la solución crear una clase de nombre Calcular la cual contendrá 2 métodos, el primer método para los cálculos de los números pares y el segundo método para los cálculos de los numero impares, se deberá mostrar a como se muestra.



```
enunciado2_ciclo.rb - parte2ruby - Visual Studio Code
Ejecutar Terminal Ayuda
    enunciado2_ciclo.rb U X
     enunciado2_ciclo.rb
           #esto preguntara si quiere seguir buscando
            puts "Desea buscar otro contacto?, presione (s/n)'
      24
            respuesta = gets.chomp.downcase
      25
      26
            break if respuesta != 's'
      27
            puts "-----
           end
      29
      30
     PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN
                                           TERMINAL
                                                     PUERTOS
                                                                                                               >_ zs
  ● Hosting@debian 2024-08-16 19:23:41 parte2ruby $ ruby enunciado2_ciclo.rb
     CONTACTOS
     Nombres Telefonos
     Juan
               8798-8999
     Pedro
               8767-8990
     Maria
               2313-7889
     Alberto 7890-3454
     Ingrese un nombre
     juan
     El celular de Juan es: 8798-8999
     Desea buscar otro contacto?, presione (s/n)
     CONTACTOS
     Nombres Telefonos
               8798-8999
     Juan
orbet: Disabled
                                                                                                  Lín. 28, col. 5 Espacios:
  PROBLEMAS SALIDA CONSOLA DE DEPURACIÓN
                                         TERMINAL
                                                    PUERTOS
                                                                                                                <u>></u> 2
  Desea buscar otro contacto?, presione (s/n)
  CONTACTOS
  Nombres Telefonos
  Juan
             8798-8999
  Pedro
             8767-8990
  Maria
             2313-7889
  Alberto 7890-3454
  Ingrese un nombre
  pedro
  El celular de Pedro es: 8767-8990
  Desea buscar otro contacto?, presione (s/n)
  Programa finalizado.
 O Hosting@debian 2024-08-16 19:25:02 parte2ruby $
                                                                                                  Lín. 28, col. 5 Espacios
et: Disabled
```