

Zadania:

Napisz program, który:

1. Utworzy katalog1, a w nim plik1 i katalog2. (do tego katalogu będą zapisywane wszystkie pliki z kolejnych zadań).
2. Pobierze od użytkownika tekst i zapisze go do pliku2.
3. Pobierze od użytkownika tekst, a następnie zmieni małe litery na duże i wyświetli wynik.
Wykorzystaj funkcje:
`int toupper`
4. Odczyta zawartość pliku2 i zapisze go do plik1.
5. Sprawdzi czy plik1 ma prawo do odczytu, zapisu i wykonania. Jeżeli nie posiada prawa do zapisu to je doda, jeżeli posiada-odbierze. Wykorzystaj funkcje:
`int access(const char *path, int mode)`
`int chmod(const char *path, mode_t mode)`
6. Usunie utworzony plik1. Wykorzystaj funkcje:
`int remove(const char *path)`
Sprawdź czy możesz w ten sposób usunąć katalog pusty/niepusty.