

Suscríbete a DeepL Pro para poder editar este documento.  
Entra en [www.DeepL.com/pro](https://www.deepl.com/pro?cta=edit-document) para más información.

Estoy haciendo una app para ios necesito pedir imagenes a los diseñadores necesito tamaños y formatos

Por supuesto. A la hora de dar instrucciones a los diseñadores para las imágenes de aplicaciones iOS, es importante tener en cuenta varios tamaños y formatos para los diferentes activos. He aquí una pauta básica:

1. \*\*Iconos de la aplicación

- Los iconos de aplicaciones iOS deben tener dimensiones cuadradas.

- Los tamaños habituales son 1024x1024 píxeles para la presentación en el App Store y varios tamaños para distintos dispositivos (por ejemplo, 180x180 píxeles para iPhone, 152x152 píxeles para iPad).

2. \*\*Imágenes de lanzamiento/Pantallas\*\*:

- Estas son las imágenes que aparecen cuando se inicia la aplicación.

- Los tamaños varían en función del dispositivo. Por ejemplo, para iPhones 640x1136 píxeles (iPhone 5), 750x1334 píxeles (iPhone 6, 7, 8), 1242x2208 píxeles (iPhone 6 Plus, 7 Plus, 8 Plus), etc.

- Proporcione imágenes para las orientaciones vertical y horizontal si su aplicación las admite.

3. \*\*Imágenes UI\*\*:

- Son imágenes que se utilizan en la interfaz de la aplicación.

- Los tamaños dependen de su uso dentro de la aplicación. Proporcione imágenes en tamaños 1x, 2x y 3x para dispositivos de diferentes resoluciones.

- Por ejemplo, si necesita una imagen para un botón de 100x100 puntos, tendrá que proporcionar imágenes de 100x100 píxeles (1x), 200x200 píxeles (2x) y 300x300 píxeles (3x).

4. \*\*Capturas de pantalla de la tienda de aplicaciones\*\*:

- Estas son las imágenes que muestran su aplicación en la App Store.

- Apple tiene requisitos específicos para estas imágenes, incluidos tamaños y formatos. Normalmente, exigen capturas de pantalla para varios dispositivos y orientaciones.

- Proporcione capturas de pantalla en las dimensiones especificadas por Apple.

5. \*\*Otros activos\*\*:

- Dependiendo de los requisitos de su aplicación, es posible que necesite otros recursos como fondos, ilustraciones, etc.

- Especifique los tamaños y formatos necesarios para cada uno de estos activos en función de su uso dentro de la aplicación.

6. \*\*Formatos\*\*:

- Para el desarrollo de aplicaciones iOS, los formatos de imagen más habituales son PNG y JPEG.

- PNG es preferible para la mayoría de los activos debido a su compatibilidad con la transparencia.

- Para capturas de pantalla de App Store, se acepta JPEG.

Cuando proporcione instrucciones a los diseñadores, sea claro sobre los tamaños necesarios para cada activo, los dispositivos en los que se utilizarán y cualquier requisito o preferencia específica que tenga en cuanto a formatos. Además, considere la posibilidad de proporcionar ejemplos visuales o maquetas para ayudar a los diseñadores a entender cómo se utilizarán los activos dentro de la aplicación.