

Вариант №188

Основные параметры дерева

Поддерживаемые типы данных

Должны поддерживаться следующие типы данных:

- ключ — нуль-терминированная строка произвольной длины;
- значение — беззнаковое целое число.

Тип дерева и содержимое узла

Splay-дерево (косое дерево).

Узел дерева должен содержать:

- ключ;
- указатели на левое и правое поддеревья;
- указатели на родительский узел;
- указатель на информационное поле.

Принцип работы с дублирующимися ключами

В дереве могут храниться записи с дублирующимися ключами. Элементы с дублирующимися ключами должны храниться непосредственно в дереве или списке элементов, в соответствии с формулировкой задания.

Операции, поддерживаемые деревом

Добавление нового элемента

Добавление нового элемента в дерево без нарушения свойств упорядоченности. Если запись с данным ключом уже присутствует в дереве, а дублирование ключей не допускается, то необходимо обновить значение информационного поля существующей записи, вернув старое в качестве результата.

Удаление элемента

Удаление элемента, заданного своим ключом, без нарушения свойств упорядоченности дерева. Если в дереве присутствуют несколько элементов с указанным ключом, то необходимо удалить наиболее старый из них.

Обход дерева

Вывод всего содержимого дерева в прямом порядке следования ключей, не входящих в заданный диапазон.

Поиск элемента по ключу

Поиск информации по заданному ключу. Если элементов с требуемым значением ключа может быть несколько, то необходимо в качестве результата вернуть их все. Возврат необходимо осуществлять при помощи вектора или списка указателей, возврат копий элементов не допускается.

Специальный поиск элемента

Поиск элемента с наименьшим значением ключа, превышающим заданное (если таких элементов несколько — действовать по аналогии с операцией поиска по ключу).