

**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**  
**НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ “ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА”**  
**КАФЕДРА ЕЛЕКТРОННОЇ ІНЖЕНЕРІЇ**



**Лабораторна робота №1**

**З дисципліни: “сучасні інформаційно-комп’ютерні технології”**

**На тему: «Методика розроблення web-документів. Ознайомлення з мовою  
розмітки web-сторінок html»**

Виконав:ст.гр.ЕЛЕА-11

Оніщук Б.А.

Прийняв: Іванюк Х.Б.

Львів – 2023р.

**Мета роботи:** ознайомлення з основними типами сучасних інформаційних систем та методикою розроблення Web-документів. Ознайомлення з мовою розмітки Web-сторінок HTML.

**Теоретичні відомості:** На даний час в сучасному світі активно використовуються інтернет-технології у різних галузях науки, техніки, виробництва, торгівлі, освіти, а також в медицині.

Програмне забезпечення для модулів інформаційних систем розробляється з використанням мов програмування HTML - для розмітки сторінки, GWT - для створення захисту і розрахунків, а також забезпечення зв'язку із сервером через систему віддалених викликів процедур, CSS - для дизайну та бази даних MySQL для збереження результатів.

Базовою мовою, що використовується для розмітки сторінок є HTML. (HyperText Markup Language), тобто "Мова розмітки гіпертексту". Останнім часом було прийнято новий стандарт доповненої мови XHTML, але він являє собою ту ж мову з невеликими доповненнями, тому досі в багатьох випадках для створення абсолютно прийнятної сторінки цілком достатньо першого варіанту. Використання HTML, або XHTML обов'язкове, так як всі решта мов розширюють можливості сторінки, а ця мова її формує.

Більшість мов Web-програмування створені за останні 20 років і продовжують активно розвиватись в сучасності. Тому програмні методи та засоби реалізації електронної інформаційно-аналітичної системи для тривалого контролю фізіологічних параметрів організму людини можна розвивати та вдосконалювати.

Основними структурними розділами Web-документа є:

- початок та закінчення програми;
- розділ заголовків;
- розділ тіла програми.

Розмітка Web-документа проводиться з використанням спеціальних слів-маркерів (тегів). Теги бувають подвійні (відкриваючий та закриваючий) та одинарні.

Теги початку та закінчення програми (Web-документу) <HTML>(відкриваючий тег) та </HTML> (закриваючий тег).

Теги для організації заголовків сторінки:

<TITLE> </TITLE>.

Теги для організації заголовків документа.<HEAD>...<HEAD><H>...</H> В залежності від номера H1-H7 буде змінюватися розмір шрифту заголовків

Теги для створення тіла програми:

<BODY>...</BODY>.

Приклад простої WEB-програми:

<HTML>

<TITLE> Назва програми(WEB-сторінки) </TITLE>.

<HEAD>

<H1> Медичні електронні інформаційні системи</H1>

</HEAD>

<BODY>

Базовою мовою, що використовується для розмітки сторінок є HTML. Спеціальні програми для перегляду HTML-документів, які часто називаються браузером, служать для інтерпретації файлів, що розміщені по правилах HTML, форматування їх у web-сторінки та відображення їх на екрані користувача. Найкраще для вивчення HTML, та зрозуміння його суті підійде текстовий редактор Блокнот, а не спеціалізована програма.

</BODY>.

</HTML>

Розділ документу head визначає його заголовок і не є обов'язковим тегом, однак добре створений заголовок може бути дуже корисним. Задачею заголовка є представлення необхідної інформації для програми, що інтерпретує документ. Теги, що знаходяться всередині розділу head (окрім назви документа, що описується тегом <title>), не відображаються на екрані.

Тег <head> зазвичай слідує за тегом <html>. Закриваючий тег </head> описує кінець даного розділу.

### Хід роботи:

1. Створюю текстовий документ в редакторі коду Visual studio:

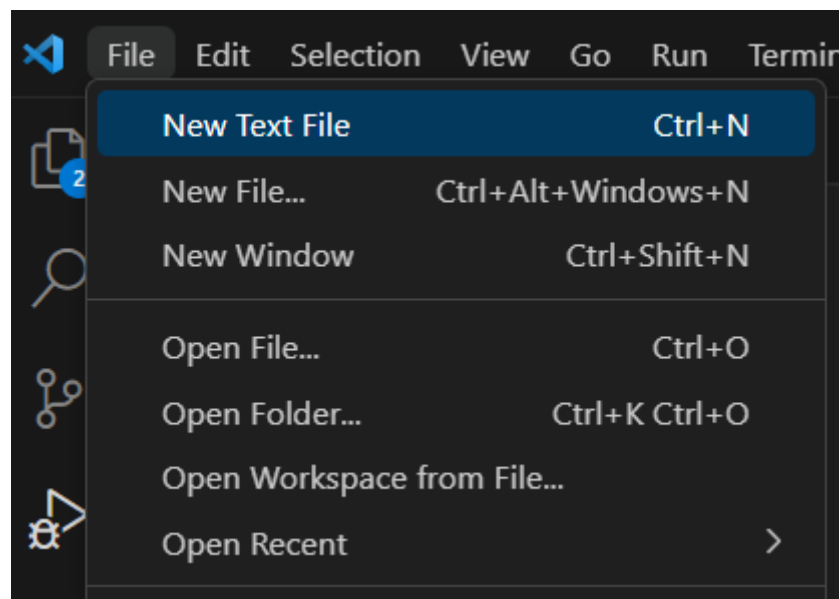


Рис. 1

2. Обираю мову текстової розмітки HTML:

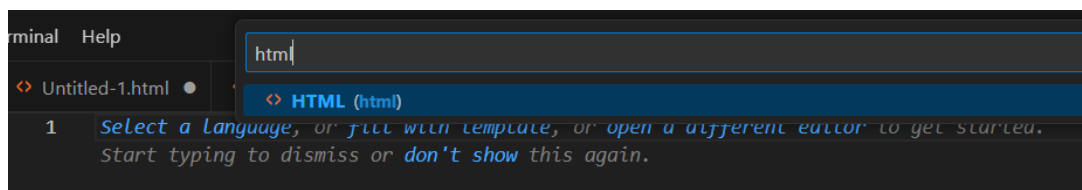


Рис. 2

3. Далі вставляю основні теги head, body та розмічую приблизно де будуть які саме елементи:

```
1  <!--Онішук Богдан 26.12.2023 23:47-->
2  |
3  <!-- Початок документу в HTML -->
4  <!DOCTYPE html>
5  <html lang = "en">
6  <head>
7  |   <!-- Вписую метаданні -->
8  |   <meta charset="UTF-8">
9  |   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE-edge">
10 |   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
11 |   <title>My resume</title>
12 </head>
13
14 <!-- Тіло веб сторінки -->
15 <body>
16
17 |   <!-- Весь контент буде в тілі </body> -->
18 |
19 |   <div>
20 |     <!-- Тут буде інформація про мене -->
21 |   </div>
22 |
23 |   <div>
24 |     <!-- Тут будуть посилання на мої проекти -->
25 |   </div>
26 |
27 </body>
28 </html>
```

Рис. 3

4. Заповняю перший контейнер інформацією про себе:

```
<div>
<!-- Тут буде інформація про мене -->
  <h2>Студент, Майстер з ремонту мобільних телефонів, Бек-ендер</h2>
  <h1>Онішук Богдан</h1>
  <p>Під час навчання в університеті працюю майстром з ремонту мобільних телефонів маю за плечима закінчені курси програмування</p>
</div>
```

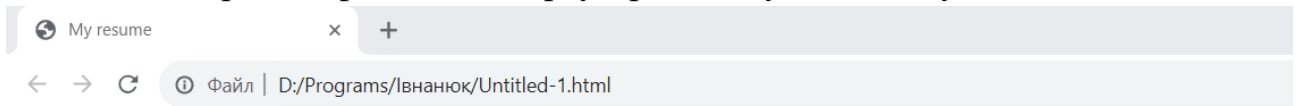
Рис. 4

5. Заповняю дургий контейнер посиланнями на свої проекти. В цьому контейнері я використовую теги li та ol де li це елементи списку а ol це сам список:

```
17 <div>
18
19 <h3>Projects</h3>
20
21 <ol>
22 <li>
23 <a href="https://github.com/HotHorse04/HTML-CSS">https://github.com/HotHorse04/HTML-CSS</a>
24 [HTML5,CSS3]
25 </li>
26 <li>
27 <a href="https://github.com/HotHorse04/JavaScript">https://github.com/HotHorse04/JavaScript</a>
28 [JavaScript]
29 </li>
30 <li>
31 <a href="https://github.com/HotHorse04?tab=repositories">https://github.com/HotHorse04?tab=repositories</a>
32 [Java, Maven, Spring Boot]
33 </li>
34 </ol>
35 </div>
```

Рис. 5

6. Відкриваю файл html в браузері та бачу як воно буде виглядати:



**Студент, Майстер з ремонту мобільних телефонів, Бек-ендер**

**Оніщук Богдан**

Під час навчання в університеті працюю майстром з ремонту мобільних телефонів маю за плечима закінчені курси програмування

#### Projects

1. <https://github.com/HotHorse04/HTML-CSS> [HTML5,CSS3]
2. <https://github.com/HotHorse04/JavaScript> [JavaScript]
3. <https://github.com/HotHorse04?tab=repositories> [Java, Maven, Spring Boot]

Рис. 6

**Висновок:** На данній роботі я поновив свої навички в роботі з HTML та зробив базову сторінку, нагадав собі про правильне використання тегів про їх різновиди «блочні» та «строкові». Також навчився користуватися редактором коду Visual Studio.

### **Список літератури:**

1. Едомский Ю.Е. Техника Web-дизайна для студента. – СПб.: БХВ-Петербург, 2005. – 400с.
2. Колисниченко Д. PHP 5/6 и MySQL. Разработка Web-приложений 2-е изд. – СПб.: БХВ-Петербург, 2010. – 456с.
3. [Фролов И.К.](#) Разработка, дизайн, программирование и раскрутка web-сайта. – М.: «Триумф», 2009. – 304 с.
4. Крис Джамса, Конрад Кинг, Энди Андерсон. Эффективный самоучитель по креативному Web-дизайну. HTML, XHTML, CSS, JavaScript, PHP, ASP, ActiveX. Текст, графика, звук и анимация. / Пер с англ. – М.: «ДиаСофтЮП», 2005. – 672 с.