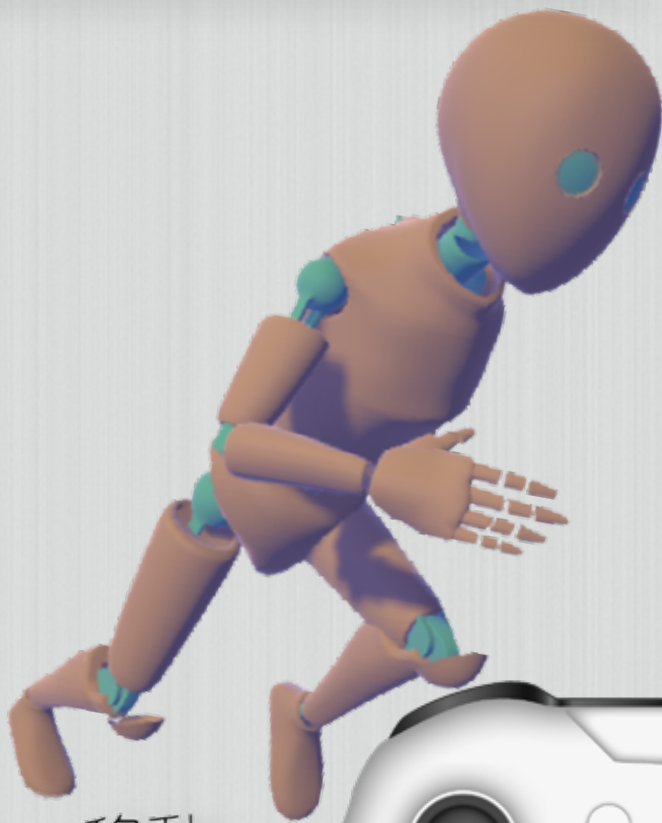


操作説明



移動

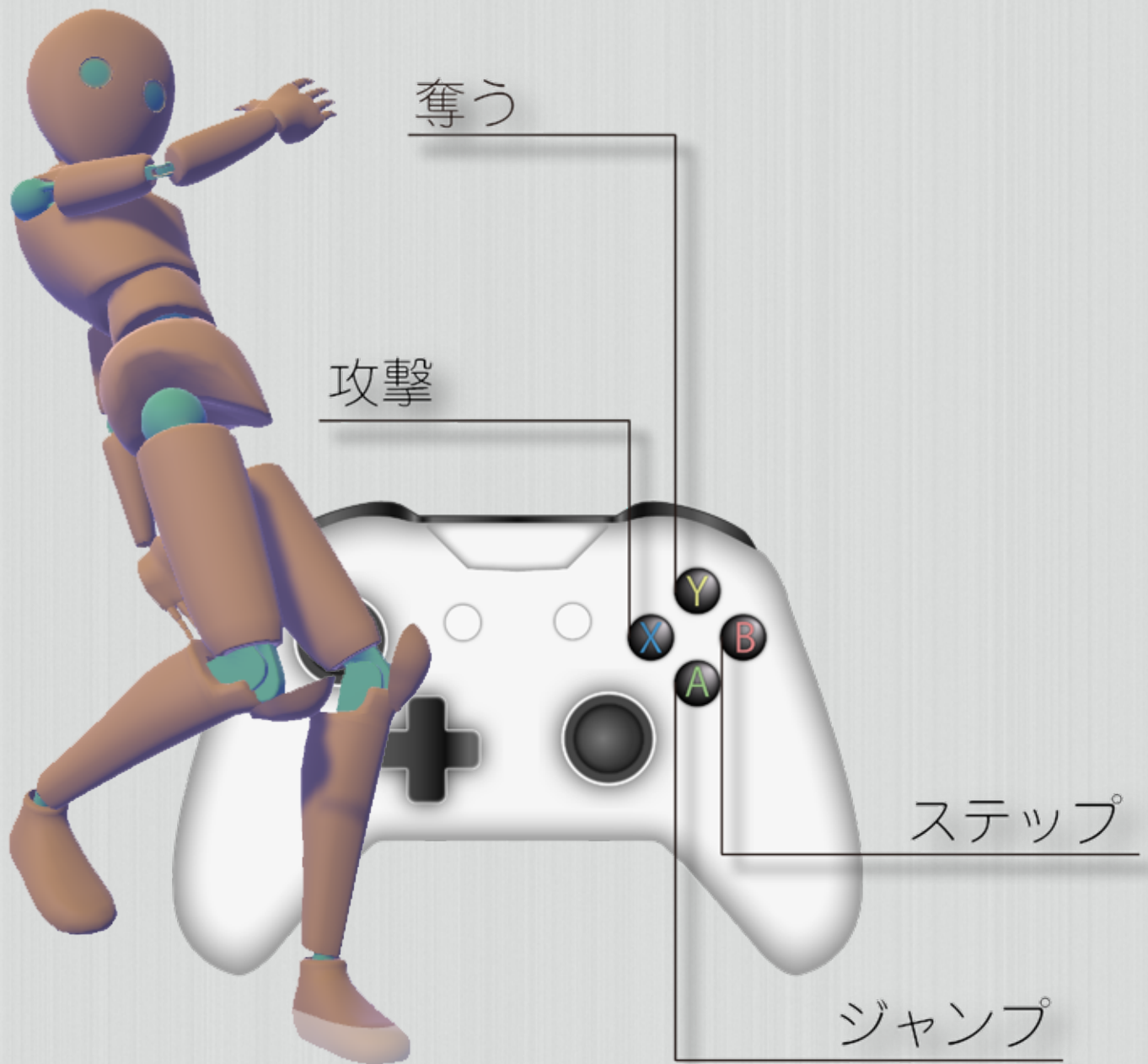
カメラ操作

詳細

移動：移動は前後左右にスティックを倒した方向に移動する。
一定の角度以上に傾けることでダッシュする。

カメラ操作：ロックオンしていない状態であれば、スティックを傾けた方向を自由に見回すことができる。
ロックオン中は、左右にスティックを傾けることで、ロックオンする対象を切り替える。

操作説明



詳細

攻撃：プレイヤーの周りを周回しているサテライトを敵に向けて射出する。

奪う：敵が持っている武器を、サテライトを用いて奪うことで、プレイヤーは様々なスタイルに変化する。

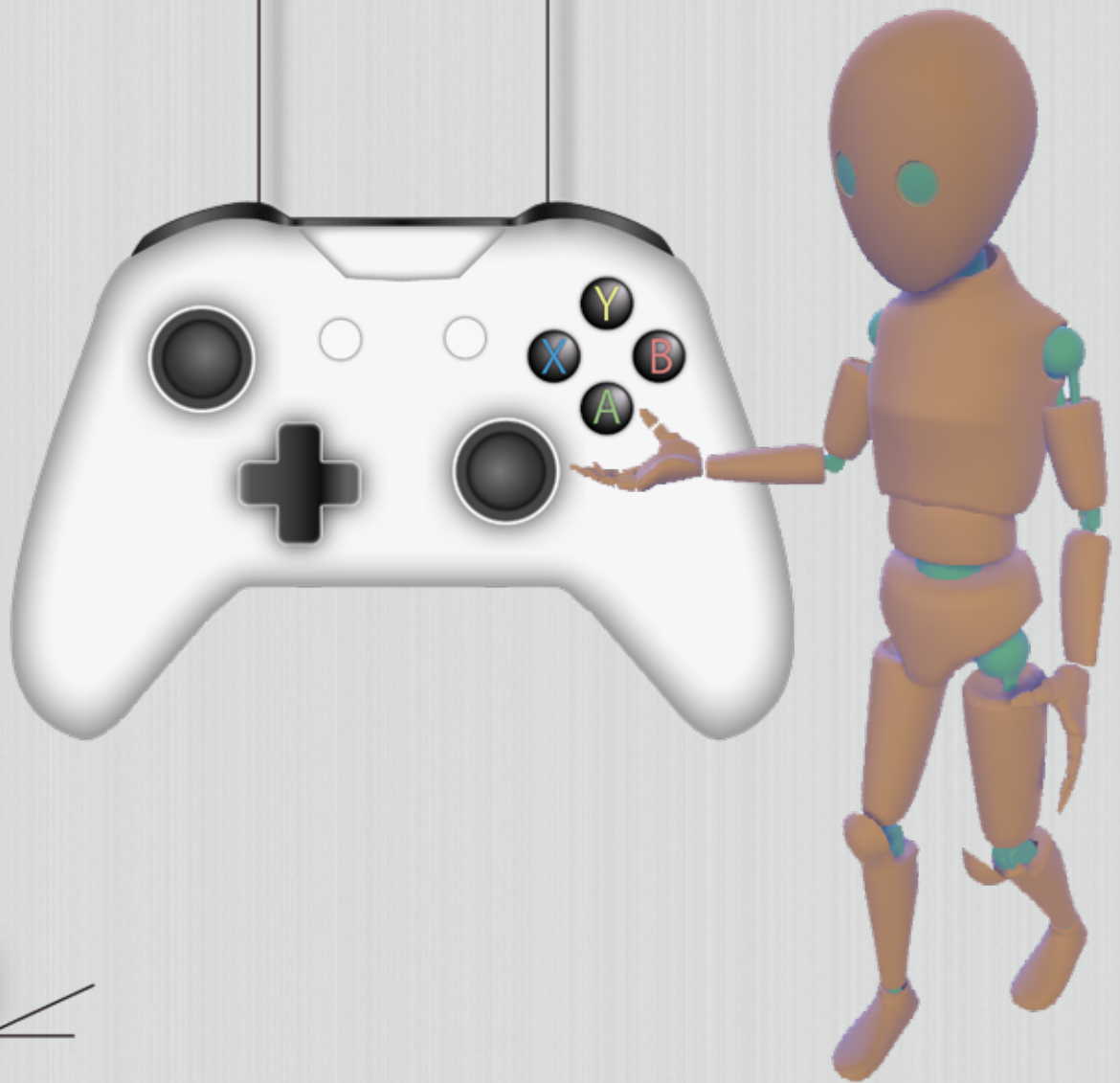
ステップ：敵の攻撃を避けるために、エネルギーを消費して残像が見える素早さで移動する。

ジャンプ：足元の危険を回避する為に飛ぶ！

操作説明

カメラリセット

ロックオン



詳細

カメラリセット：ロックオンしていない時に使用可能。
プレイヤーが向いている方向に自動でカメラが向く。

ロックオン：攻撃 / 奪う を行う対象をロックオンできめる。
ロックオン中にロックオンボタンを押すと解除される。

操作説明

設定画面



詳細

設定画面：ゲームプレイ中に各種設定を変更したい場合に使用。