# MATLAB 版 MuPAT ユーザーガイド

version 1.0.2

八木武尊

2020年1月15日

# 目次

1	はじめに	2
1.1	システム要件	2
2	MuPAT 起動方法	2
2.1	インストール	2
2.2	起動	2
3	使用方法	3
3.1	変数の定義	3
3.2	型の変換	4
3.3	入出力	5
3.4	算術演算	5
3.5	関係演算子	6
3.6	配列要素への代入と抽出	6
3.7	DD 型, QD 型で使える関数	7
3.8	Scilab 版 MuPAT との違い	8
4	並列処理	8
4.1	FMA	8
4.2	AVX2	8
4.3	OpenMP	8
4.4	並列化の効果が期待できる処理と表現	9
5	より正確な演算	9
参考文献	₿ \$	9
<b>付</b> 録 1 ·	フォルダ構造	10

#### 1 はじめに

MuPAT (Multiple Precision Arithmetic Toolbox) は Scilab[1] と, MATLAB[3] に実装した擬似 4 倍精度 演算 (double-double)[4], 擬似 8 倍精度演算 (quad-double)[5] が扱える高精度演算環境です。 MuPAT では、 Scilab または MATLAB コマンドウィンドウを用いて対話的に、また、倍精度 (double) のコードを変えることなく、簡単に高精度演算を扱うことができます。 さらに、MATLAB 版の MuPAT ではベクトル演算と行列演算に FMA、AVX2、OpenMP を用いた並列処理を適用しています。 現在、MATLAB 版は macOS のみに対応しています。

#### 1.1 システム要件

macOS (10.13 High Sierra 以降) MATLAB R2017a 以降 CPU Intel Haswell 以降, AMD は調査中

### 2 MuPAT 起動方法

#### 2.1 インストール

MuPAT を Web ページ https://www.ed.tus.ac.jp/1419521/ から zip 形式でダウンロード・解凍し、MuPAT ディレクトリを MATLAB ディレクトリ下など、作業しやすい場所へ保存してください.

#### 2.2 起動

- 1. MATLAB を起動
- 2. MATLAB 上でカレントディレクトリを MuPAT ディレクトリへ移動
- 3. MATLAB コマンドウィンドウで以下のコマンドを入力
  - >> startMuPAT
- 4. MATLAB コマンドウィンドウで a = DD(1) と入力し、次の結果が出力されれば MuPAT は正常に動作しています.

>> a = DD(1)

a =

hi: 1 lo: 0

startMuPAT は入力引数としてスレッド数, AVX2 の on/off, FMA の on/off を持ちます。(引数なしはスレッド数 = 1 で,FMA, AVX2 はオフです)。 FMA, AVX2,OpenMP の説明については 4 節の並列処理を参照してください。並列化を使用した際には計算順序が逐次のときと変わるため,計算結果が一致しない場合があります。

#### 例)

- >> startMuPAT %スレッド数=1, AVX2無効, FMA無効 (逐次計算)
- >> startMuPAT(2,1,1) %スレッド数=2, AVX2 有効, FMA 有効

### 3 使用方法

MuPAT では,擬似 4 倍精度演算と,擬似 8 倍精度数演算を行うことができます.これらの演算は倍精度演算と同様のコマンドでスカラーやベクトル,行列などを扱うことができます.MuPAT 特有の操作は以下の 3 点です.

- DD型, QD型の宣言または変換 (3.1 節から 3.2 節)
- DD 型, QD 型の入出力 (3.3 節)
- DD型, QD型の関数呼び出し(3.4節)

#### 3.1 変数の定義

MATLAB 上の計算はすべて倍精度 (double) で行われます。 MuPAT 上では,擬似 4 倍精度演算のために DD 型,擬似 8 倍精度演算のために QD 型という新しいデータ型を定義し,倍精度計算の組み合わせで高精度演算を実現しています。 DD 型は hi (上位パート) と lo(下位パート) の 2 つの double 型変数を, QD 型は hh (最上位パート),h1,lh,l1(最下位パート)の 4 つの double 型変数を持ちます。 DD 型変数 A の上位パート hi や下位パート lo はそれぞれ A.hi,A.lo, QD 型変数 B の最上位から最下位までは B.hh,B.hl,B.lh,B.ll で参照できます。

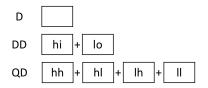


図 3.1 DD 型の数と QD 型の数のイメージ

DD 型の変数 A を定義するためには DD 関数を用いて以下のようにします. DD 関数は引数として倍精度の値または変数を最大 2 個とります.

>> A = DD(a, b)

• DD()

上位パート hi と下位パート lo を 0 とします.

• DD(a)

上位パート hi を a, 下位パート lo を 0 とします.

• DD(a, b)

上位パート hi を a, 下位パート lo を b とします.

QD 型の変数 B を定義するためには QD 関数を用いて以下のようにします。 QD 関数は引数としては倍精度の値または変数を最大 4 個とります。

>> B = QD(a, b, c, d)

- QD()
  - 最上位パート hh から最下位パート 11 まですべて 0 とします.
- QD(a)

最上位パート hh を a, 他は 0 とします.

• QD(a, b)

最上位パート hh を a, hl を b, 他は 0 とします.

• QD(a, b, c)

最上位パート hh を a, hl を b, lh を c, 最下位パート ll は 0 とします.

• QD(a, b, c, d)

最上位パート hh を a, hl を b, lh を c, 最下位パート ll は d とします.

```
例)
```

>> a = DD(1, 0)

a =

hi: 1

lo: 0

>> b = QD(3.14, 0, 0, 0)

b =

hh: 3.1400

hl: 0

lh: 0

11: 0

>> A = DD([1, 2, 3; 4, 5, 6], 1e-18 \* [7, 8, 9; 10, 11, 12])

A =

hi: [2x3 double]

lo: [2x3 double]

>> A.hi

ans =

1 2 3

4 5 6

>> A.lo

ans =

1.0e-16 \*

0.0700 0.0800 0.0900

0.1000 0.1100 0.1200

#### 3.2 型の変換

double 型変数 a, DD 型変数 b, QD 型変数 c の型を相互に変換するときは以下のようにします. スカラー,ベクトル,行列の型が代入の左辺と左辺で異なる場合に関しては 3.8 節を確認ください.

表 3.1 型の変換方法

from\to	double 型	DD 型	QD 型
double 型		DD(a)	QD(a)
DD 型	double(b)		QD(b)
QD 型	double(c)	DD(c)	

例)

```
DD 型変数 b を double 型変数 a に代入したい場合は
```

>> a = double(b)

QD 型変数 cを DD 型変数 cに変換したい場合は

>> c = DD(c)

#### 3.3 入出力

MuPAT には次の入出力関数があります. この関数はスカラー変数のみ使用できます.

- ddinput(s)文字で表された数値列 s を DD 型の数値へ変換します.
- qdinput(s)文字で表された数値列 s を QD 型の数値へ変換します.
- ddprint(a)十進 31 桁の文字列として DD 型の変数 a を表示します。
- qdprint(a)
   十進63桁の文字列としてQD型の変数 a を表示します。

#### 3.4 算術演算

四則演算子 (+, -, \*, /) はすべての型に使用できます。除算はスカラーのみ対応しています。型の異なる演算の結果は精度が高い方の型で保存されます。また、ドット演算 (.\*, ./) も使用できます。

```
例 1)
```

>> d = 1 + 1.0e-20 % 倍精度加算

d =

1

>> e = DD(1, 1.0e-20) % DD 型の数

e =

hi: 1

lo: 1.0000e-20

>> e - d % 混合精度演算

ans =

hi: 1.0000e-20

lo: 0

#### 例 2)

double 型 , DD 型 , QD 型の混合精度演算を使用して 1 ÷ 3 = 0.333…を計算します.

>> format long

>> disp(1/3) % 倍精度除算

0.333333333333333

>> ddprint(DD(1)/3) % DD 型の除算

>> qdprint(QD(1)/3) % QD 型の除算

※コマンドウインドウが小さいと、出力が省略される場合があります.

#### 3.5 関係演算子

型が異なる場合でも,DD 型,QD 型で論理演算子  $(=,\sim=,<,>,\leq,\geq)$  や論理演算子  $(\&,|,\sim)$  が使用できます.

```
例)
>> a = 1/7;
>> b = 1/DD(7);
>> a == b
ans =
logical
0
>> a == b.hi % 上位桁は一致
ans =
logical
1
>> a < b % double の数の下位桁は 0
ans =
logical
1
```

#### 3.6 配列要素への代入と抽出

配列 A の (i, j) 要素に数値もしくは変数 b を代入する際は、左辺の精度は右辺と同じか、それより高精度である必要があります。そうでない場合はエラーになります。

```
例)
>> A = DD([1,2,3; 4,5,6], 1e-18 * [7,8,9;10,11,12]);
>> A(2, 3)
ans =
hi: 6
lo: 1.2000e-17
>> A(2, 2) = 10;
>> A.hi
ans =
1 2 3
4 10 6
>> A.lo
ans =
1.0e-16 *
0.0700 0.0800 0.0900
0.1000 0 0.1200
>> A(2, 2) = QD(1); % A が DD 型配列なので QD 型要素を代入できずにエラー
```

error:

You should cast DD to QD.

#### 3.7 DD 型, QD 型で使える関数

擬似乱数は、DD型では上位パート、下位パートそれぞれで MATLAB 関数 rand() によって乱数を作り、上下のパートを足して 1 つの値となるように下位パートの値を調節しています。QD型も同様に最上位から最下位までそれぞれ MATLAB 関数 rand() によって乱数を作り、1 つの値となるように最上位以外のパートの値を調節しています。

A,

Aの転置行列を返します.

• [A, B]

A, B を水平方向に連結します (A と B の型が違う場合はキャストされた結果が返ります).

• [A; B]

A, B を垂直方向に連結します (A と B の型が違う場合はキャストされた結果が返ります).

• [m, n] = size(a)

行列 a の行の長さ m と列の長さ n を返します.

• ddrand(m, n)

m行n列のDD型擬似乱数行列を返します.

• qdrand(m, n)

m行n列のQD型擬似乱数行列を返します.

• ddeye(m, n)

m行n列のDD型単位行列を返します.

• qdeye(m, n)

m行n列のQD型単位行列を返します.

• a^n

スカラーaをn乗した値を返します.

• abs(a)

変数 a の絶対値を返します.

• sqrt(a)

変数 a の平方根を返します.

• norm(a, n)

a の n ノルムを返します. n は 1, 2,  $\inf$ , fro が選べます. (n=2 は a がベクトルの場合のみ選べます)

• dot(x, y)

ベクトル x と y のドット積を返します.

• tmv(A, b)

行列 A, とベクトル b の転置行列ベクトル積を返します. (A, \* b でも計算できます)

DD 型,QD 型をサポートしていない MATLAB 関数に DD 型の数,QD 型の数を与えて呼び出すと以下のようなエラーになります.

例)

>> a=ddrand(5);

>> qr(a)

Undefined function 'qr' for input arguments of type 'DD'.

#### 3.8 Scilab 版 MuPAT との違い

DD 型, QD 型を宣言する際, Scilab 版では小文字で dd, qd と記述していましたが, MATLAB 版では大文字で関数を呼び出す必要があります。Scilab 版で型を変換する際, 例えば, 倍精度から DD 型にしたいときには d2dd() 関数, 倍精度から QD 型にしたいときには d2qd() 関数が必要でしたが, MATLAB 版では DD(), QD() などの変数の宣言と同じ関数を用います。また, DD 型, QD 型の上位パートなどの倍精度要素を取り出す際, Scilab 版では getHi() 関数を呼び出す必要がありましたが, MATLAB 版では DD 型変数 a では a.hi, QD 型変数 b では b.hh などと記述すれば倍精度要素を取り出せます。

また、Scilab 版でサポートしていた疎行列形式、行列の分解などの数値解法の関数は MATLAB 版ではサポートしていません.

#### 4 並列処理

FMA, AVX2, OpenMP を有効または無効にする際には、startMuPAT コマンドを実行します.

>> startMuPAT(n1, n2, n3)

引数 n1 は OpenMP のスレッド数 (off はスレッド数=1), n2 は AVX2 の on は 1, off は 0, n3 は FMA の on は 1, off は 0 を指定します。指定しなかった場合は off となります。なお、並列化を利用した際には計算順序が変わるため、逐次のときと計算結果が変わります。

以下のようにして並列処理の on/off を切り替えることもできます.

- >> fmaon
- >> fmaoff
- >> avxon
- >> avxoff
- >> omp(n1) % n1 でスレッド数を指定

現在の設定状況を確認するには statusMuPAT コマンドを用います.

>> statusMuPAT

#### 4.1 FMA

FMA(Fused Multiply Add) 演算 [6,7] は,  $x = a \times b + c$  形式の積和演算を 1 演算で実行します。これにより、積と和の組で表される演算の回数を半減でき、最大で 2 倍の性能向上が見込めます。FMA を有効にすると FMA 向けの計算アルゴリズム (twoprod\_fma[5]) を使用するため、積演算のアルゴリズムが異なります。

#### 4.2 AVX2

Intel AVX2(Advanced Vector Extensions)[6, 7] では、4 つの倍精度浮動小数点数演算を 1 命令で実行できます.最大 4 倍の性能向上が見込めます.

#### 4.3 OpenMP

OpenMP[8] を利用することで、プログラムがマルチスレッドで実行され、最大コア数の分だけ性能向上が見込めます。スレッド数はユーザーの指定によって決まり、コア数より多く指定してもあまり効果はありません。

#### 4.4 並列化の効果が期待できる処理と表現

6 種類の演算 (ベクトル和,スカラー倍,内積,行列ベクトル積,転置行列ベクトル積,行列積) において並列実行を可能にしています. なお,これらは double 型どうしの組み合わせを除いた8種類の型の組み合わせ (double と DD, double と QD, DD と double, DD と DD, DD と QD, QD と double, QD と DD, QD と QD) において通常と同じ操作で実行できます.

#### 5 より正確な DD 演算

DD の加算は 2 種類あります [5]. 1 つは Cray-style という種類で、この style は演算回数が少ないために標準的に使われています [11].

そのため、MuPAT でも標準的に使っています. しかし、IEEE-style というより正確な DD 加算もサポートしています.

#### >> accurate

% IEEE-style へ切り替え >> normal% Cray-style へ切り替え 実行時間は Cray-style の 1.5 倍ほどになりますが、並列化 (AVX2 + 2 more core) 時は、ベクトル和・内積・行列ベクトル積などの実行時間は Cray-style と IEEE-style で同じになります [10].

## 参考文献

- [1] S. Kikkawa, T. Saito, E. Ishiwata, and H. Hasegawa, "Development and acceleration of multiple precision arithmetic toolbox MuPAT for Scilab," *JSIAM Letters*, Vol.5, pp.9-12. Jan. 2013.
- [2] 長谷川秀彦, 椎葉健, 石渡恵美子, "MATLAB 上での高精度演算の実装について", 第 16 回情報科学技術フォーラム, 第 1 分冊, pp149-150. Sep. 2017.
- [3] 八木武尊,石渡恵美子,長谷川秀彦,"並列処理を用いた対話的多倍長演算環境 MuPAT の高速化,"第 17 回情報科学技術フォーラム,第 1 分冊, pp.43-48. Sep. 2018.
- [4] D. H. Bailey, "High-Precision Floating-point arithmetic in scientific computation", Computing in Science and Engineering, Vol.7, no.3, pp.54-61. May 2005.
- [5] Y. Hida, X. S. Li, and D. H. Baily, "Quad-double arithmetic: algorithms, implementation and application," *Technical Report LBNL-46996*, Oct. 2000.
- [6] Intel, Intrinsics Guide: https://software.intel.com/sites/landingpage/IntrinsicsGuide/
- [7] Intel, 64 and IA-32 Architectures Optimization Reference Manual: https://www.intel.com/content/dam/www/public/us/en/documents/manuals/64-ia-32-architectures-optimization-manual
- [8] OpenMP: http://www.openmp.org/
- [9] Matlab Documentation: https://jp.mathworks.com/help/matlab/ref/mex.html
- [10] http://sighpc.ipsj.or.jp/HPCAsia2020/hpcasia2020\_poster\_abstracts/poster\_abstract\_11.pdf
- [11] X.S.Li, at.el. 2002. Design, implementation and testing of extended and mixed precision BLAS. ACM Trans. Math. Sotw. 28, 2 (June 2002), 152-205.

# Appendix

# A: フォルダ構造

MuPAT のフォルダ構成を以下に記します.

□ MuPAT	
	README.md
	startMuPAT.m
	statusMuPAT.m
	${\tt MuPATusersGuideJapanese1.0.1.pdf}$
	${\tt MuPATusersGuideEnglish1.0.0.pdf}$
	@DD
	_ C DD.m
	@QD
	_ 🗇 QD.m
	@Calc
	_ Calc.m
	src
+	_□ ddeye.m
+	_ ☐ ddrand.m
+	_ □ qdeye.m
+	_
+	$_{\perp}\Box$ avxoff.m
-	_ □ avxon.m
+	_ fmaoff.m
+	_ fmaon.m
+	_ C omp.m
+	_ 🗇 mupat.h
+	$_{-}$ $\square$ (set of C program)
	$\_\square$ (set of MEX files)