

Metodología de desarrollo.

Metodología de Desarrollo.

Utilizaremos el modelo de TSP basado en PSP, debido a que sigue un modelo basado en fases o etapas de desarrollo que pueden ser retroalimentadas conforme se vaya avanzando (mini cascadas), además de dividir por roles a cada integrante del grupo de trabajo

Debido al tiempo realizaremos la fase de implementación del sistema únicamente lo que respecta a la codificación y llenado de formularios, excluyendo la puesta en marcha en el usuario final. De igual manera en lo que respecta a pruebas integradoras y de usuario, nos limitaremos únicamente a documentación.

Análisis de Requerimientos.

Objetivos Funcionales

- F1.0 Gestionar Empleado
- F2.0 Gestionar Proveedor
- F3.0 Gestionar Suministro
- F4.0 Gestionar Ensamblador
- F5.0 Gestionar Diseño
- F6.0 Gestionar Verificador
- F7.0 Gestionar Pedido

Análisis de Requerimientos

El sistema contemplará las siguientes funcionalidades.

F1.0 Gestionar Empleado

F1.1 Ingreso de Empleado

F1.2 Actualización de Empleado

F1.3 Eliminación de Empleado

F1.4 Consulta de Empleado

F1.4.1 Consulta General de Empleado

F1.4.2 Consulta por parámetros de Empleado

F2.0 Gestionar Proveedor

F2.1 Ingreso de Proveedor

F2.2 Actualización de Proveedor

F2.3 Eliminación de Proveedor

F2.4 Consulta de Proveedor

F2.4.1 Consulta General de Proveedor

F2.4.2 Consulta por parámetros de Proveedor

F3.0 Gestionar Suministro

F3.1 Ingreso de Suministro

F3.2 Actualización de Suministro

F3.3 Eliminación de Suministro

F3.4 Consulta de Suministro

F3.4.1 Consulta General de Suministro

F3.4.2 Consulta por parámetros de Suministro

F4.0 Gestionar Ensamblador

F4.1 Ingreso de Ensambladores

F4.2 Actualización de Ensambladores

F4.3 Eliminación de Ensambladores

F4.4 Consulta de Ensambladores

F4.4.1 Consulta General de Ensambladores

F4.4.2 Consulta por parámetros de Ensambladores

F5.0 Gestionar Diseño

F5.1 Ingreso de Diseño

F6.0 Gestionar Verificador

F6.1 Ingreso de Verificador

F7.0 Gestionar Pedido

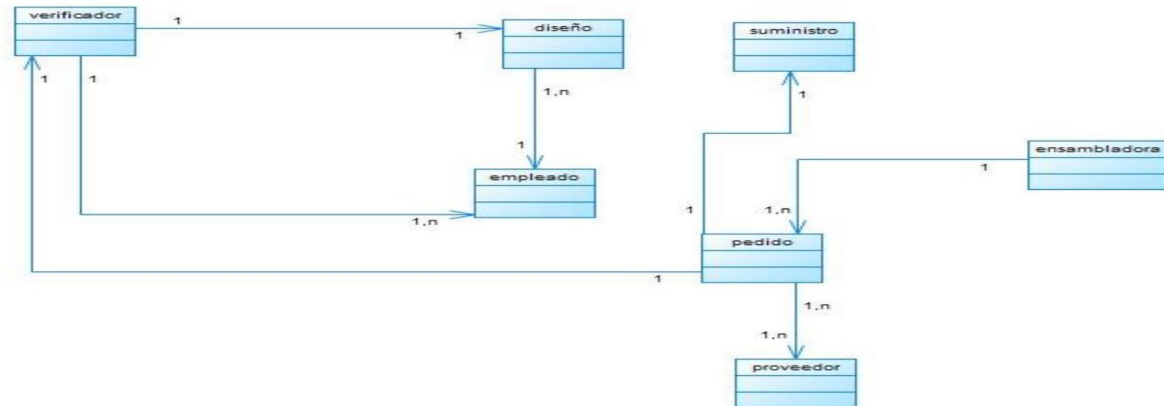
F7.1 Ingreso de Pedido

Tipo de arquitectura

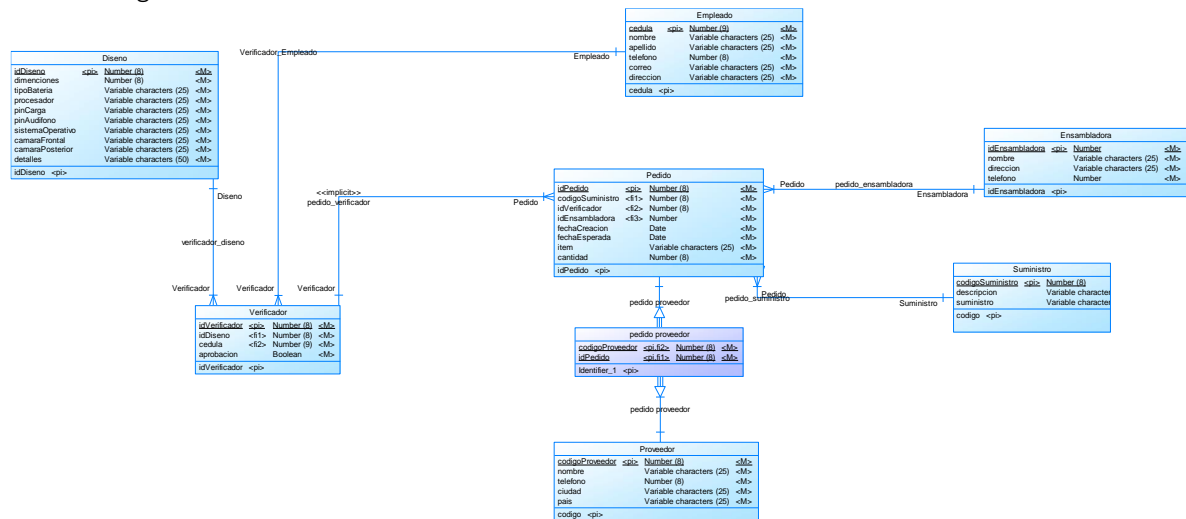
Utilizaremos una arquitectura de n capas, usando interfaces GUI que conecten el aplicativo con la base de datos a trabajar.

Modelo de base de datos

Modelo Conceptual



Modelo Lógico



Modelo Físico

