Enterprise Computing

Quiz 1

1. (2 คะแนน) โปรแกรมที่ให้ไปเป็นโปรแกรมแจ้งผลฟุตบอลทั้งฝั่ง producer และ consumer นักศึกษาจะต้องสร้าง project ที่สำหรับ producer และ consumer ที่ทำงานได้ โดยใช้ Artemis ActiveMQ เป็น JMS provider ห้ามนักศึกษาแก้โค้ดในโปรแกรม ยกเว้นชื่อ package ซึ่งต้องอยู่ในรูปแบบ kmitl.cs.ชื่อ.นามสกุล ของนักศึกษา เช่น kmitl.cs.tony.shin หลังจากนักศึกษาทำให้โปรแกรมรันได้ นักศึกษาจะต้องป้อนข้อมูลผลฟุตบอลอย่างน้อย สามรายการ และต้องมี subscriber อย่างน้อยสองตัว ที่รอรับอยู่ โดยนักศึกษาจะต้องจับภาพหน้าจอการทำงาน ของโปรแกรมที่แสดงการทำงานดังกล่าว ใส่ในไฟล์

ให้นักศึกษาส่งงานโดยสร้าง folder ย่อยใน Google Drive นำไฟล์ที่จับภาพการทำงานของโปรแกรม ใส่ลงใน folder ดังกล่าว upload project folder ของโปรแกรมทั้งหมด เข้าไปที่ folder ดังกล่าว แล้วส่งลิงก์ของ folder ดังกล่าว มาที่ Classroom