

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ
ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)
Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ
по лабораторной работе №3
по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»
Тема: Максимальный поток

Студент гр. 9383

Крейсманн К.В.

Преподаватель

Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2021

Цель работы.

Изучить алгоритм Форда-Фалкерсона, написать программу, реализующую его.

Задание.

Найти максимальный поток в сети, а также фактическую величину потока, протекающего через каждое ребро, используя алгоритм Форда-Фалкерсона.

Сеть (ориентированный взвешенный граф) представляется в виде триплета из имён вершин и целого неотрицательного числа - пропускной способности (веса).

Входные данные:

N - количество ориентированных ребер графа.

v_0 — источник

v_n — сток

$v_i v_j w_{ij}$ — ребро графа

$v_i v_j w_{ij}$ — ребро графа

...

Выходные данные:

P_{\max} — величина максимального потока.

$v_i v_j w_{ij}$ — ребро графа с фактической величиной протекающего потока

$v_i v_j w_{ij}$ — ребро графа с фактической величиной протекающего потока

...

Пример входные данных:

```
7
a
f
a b 7
a c 6
b d 6
c f 9
d e 3
d f 4
e c 2
```

Пример выходных данных:

```
12
a b 6
a c 6
b d 6
c f 8
d e 2
d f 4
e c 2
```

Вариант 1. Поиск в ширину. Поочередная обработка вершин текущего фронта, перебор вершин в алфавитном порядке.

Теория

Сеть – ориентированный взвешенный граф, имеющий один исток и один сток.

Исток – вершина, из которой рёбра только выходят*.

Сток – вершина, в которую рёбра только входят*.

Поток – абстрактное понятие, показывающее движение по графу.

Величина потока – числовая характеристика движения по графу (сколько всего выходит из истока = сколько всего входит в сток).

Пропускная способность – свойство ребра, показывающее, какая максимальная величина потока может пройти через это ребро.

Максимальный поток (максимальная величина потока) – максимальная величина, которая может быть выпущена из истока, которая может пройти через все рёбра графа, не вызывая переполнения ни в одном ребре.

Фактическая величина потока в ребре – значение, показывающее, сколько величины потока проходит через это ребро.

Описание алгоритма

1) Происходит поиск пути в графе с помощью обхода в ширину от истока к стоку.

2) Если путь есть, высчитывается поток через него, и всем ребрам в этом пути уменьшается пропускная способность на эту величину, а обратным ребрам увеличивается на эту величину.

3) К максимальному потоку прибавляется поток через найденный путь.

4) Пока есть путь выполняется 1-3.

5) Если пути нет, алгоритм завершает работу.

Сложность алгоритма по памяти – $O(E)$.

Сложность алгоритма по операциям - $O(E * F)$.

(E – количество ребер, F – максимальный поток).

Описание основных функций и структур данных

Vertex – структура данных для хранения вершины. Хранит информацию о вершине: имя, посещенная или нет, предыдущая вершина в пути.

Graph (`std::map<Vertex*<Vertex*,std::map<Vertex*,int>>>`) – структура данных для хранения графа. Представляет собой ассоциативный контейнер вершин и их соседей.

findPath() – ищет путь от истока к стоку с помощью обхода в ширину. Сначала в очередь помещается вершина-исток. Пока очередь не пуста обходятся все не посещенные соседи текущей вершины, они заносятся в очередь. Когда текущей вершиной является сток, алгоритм завершает работу.

FordFulkerson() – функция, реализующая алгоритм Форда-Фалкерсона.

initGraph() – инициализация графа.

printResult() – вывод результата.

Тестирование

Входные данные:

```
7
a
f
a b 7
a c 6
b d 6
c f 9
d e 3
d f 4
e c 2
```

Выходные данные:

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро:(a,b), пропускная способность : 7

Ребро:(a,c), пропускная способность : 6

Ребро:(b,d), пропускная способность : 6

Ребро:(c,f), пропускная способность : 9

Найденный путь: a c f

Поток пути: 6

Текущий максимальный поток:6

Поток через ребра графа:

```
a b 0
a c 6
b d 0
c f 6
d e 0
d f 0
e c 0
```

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро:(a,b), пропускная способность : 7

Ребро:(b,d), пропускная способность : 6

Ребро: (d,e), пропускная способность : 3

Ребро: (d,f), пропускная способность : 4

Найденный путь: a b d f

Поток пути: 4

Текущий максимальный поток: 10

Поток через ребра графа:

a b 4

a c 6

b d 4

c f 6

d e 0

d f 4

e c 0

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро: (a,b), пропускная способность : 3

Ребро: (b,a), пропускная способность : 4

Ребро: (b,d), пропускная способность : 2

Ребро: (d,e), пропускная способность : 3

Ребро: (e,c), пропускная способность : 2

Ребро: (c,f), пропускная способность : 3

Найденный путь: a b d e c f

Поток пути: 2

Текущий максимальный поток: 12

Поток через ребра графа:

a b 6

a c 6

b d 6

c f 8

d e 2

d f 4

e c 2

Результат:

Максимальный поток: 12

Потоки через ребра графа:

a b 6

a c 6

b d 6

c f 8

d e 2

d f 4

e c 2

Входные данные:

11

a

f

a b 3

a c 2

d a 3

b d 2

c d 1
b e 8
e b 6
b f 80
e f 1
d f 5
a e 7

Выходные данные:

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро: (a,b), пропускная способность : 3

Ребро: (a,c), пропускная способность : 2

Ребро: (a,e), пропускная способность : 7

Ребро: (b,d), пропускная способность : 2

Ребро: (b,f), пропускная способность : 80

Найденный путь: a b f

Поток пути: 3

Текущий максимальный поток: 3

Поток через ребра графа:

a b 3
a c 0
a e 0
b d 0
b e 0
b f 3
c d 0
d a 0
d f 0
e b 0
e f 0

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро: (a,c), пропускная способность : 2

Ребро: (a,e), пропускная способность : 7

Ребро: (c,d), пропускная способность : 1

Ребро: (e,b), пропускная способность : 6

Ребро: (e,f), пропускная способность : 1

Найденный путь: a e f

Поток пути: 1

Текущий максимальный поток: 4

Поток через ребра графа:

a b 3
a c 0
a e 1
b d 0
b e 0
b f 3
c d 0
d a 0
d f 0
e b 0
e f 1

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро: (a,c), пропускная способность : 2

Ребро: (a,e), пропускная способность : 6

Ребро: (c,d), пропускная способность : 1

Ребро: (e,a), пропускная способность : 1

Ребро: (e,b), пропускная способность : 6

Ребро: (d,f), пропускная способность : 5

Найденный путь: a c d f

Поток пути: 1

Текущий максимальный поток: 5

Поток через ребра графа:

a b 3

a c 1

a e 1

b d 0

b e 0

b f 3

c d 1

d a 0

d f 1

e b 0

e f 1

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро: (a,c), пропускная способность : 1

Ребро: (a,e), пропускная способность : 6

Ребро: (c,a), пропускная способность : 1

Ребро: (e,b), пропускная способность : 6

Ребро: (b,d), пропускная способность : 2

Ребро: (b,f), пропускная способность : 77

Найденный путь: a e b f

Поток пути: 6

Текущий максимальный поток: 11

Поток через ребра графа:

a b 3

a c 1

a e 7

b d 0

b e 0

b f 9

c d 1

d a 0

d f 1

e b 6

e f 1

Результат:

Максимальный поток: 11

Потоки через ребра графа:

a b 3

a c 1

a e 7
b d 0
b e 0
b f 9
c d 1
d a 0
d f 1
e b 6
e f 1

Входные данные:

12
a
f
a b 3
a k 3
a e 3
k l 1
k c 5
b c 5
e c 5
e g 1
l m 1
m f 1
g f 1
c f 100

Выходные данные:

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро:(a,b), пропускная способность : 3

Ребро:(a,e), пропускная способность : 3

Ребро:(a,k), пропускная способность : 3

Ребро:(b,c), пропускная способность : 5

Ребро:(e,g), пропускная способность : 1

Ребро:(k,l), пропускная способность : 1

Ребро:(c,f), пропускная способность : 100

Найденный путь: a b c f

Поток пути: 3

Текущий максимальный поток: 3

Поток через ребра графа:

a b 3
a e 0
a k 0
b c 3
c f 3
e c 0
e g 0
g f 0
k c 0
k l 0

l m 0
m f 0

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро:(a,e), пропускная способность : 3
Ребро:(a,k), пропускная способность : 3
Ребро:(e,c), пропускная способность : 5
Ребро:(e,g), пропускная способность : 1
Ребро:(k,l), пропускная способность : 1
Ребро:(c,b), пропускная способность : 3
Ребро:(c,f), пропускная способность : 97

Найденный путь: a e c f

Поток пути: 3

Текущий максимальный поток:6

Поток через ребра графа:

a b 3
a e 3
a k 0
b c 3
c f 6
e c 3
e g 0
g f 0
k c 0
k l 0
l m 0
m f 0

Просмотренные ребра при поиске нового пути:

Ребро:(a,k), пропускная способность : 3
Ребро:(k,c), пропускная способность : 5
Ребро:(k,l), пропускная способность : 1
Ребро:(c,b), пропускная способность : 3
Ребро:(c,e), пропускная способность : 3
Ребро:(c,f), пропускная способность : 94

Найденный путь: a k c f

Поток пути: 3

Текущий максимальный поток:9

Поток через ребра графа:

a b 3
a e 3
a k 3
b c 3
c f 9
e c 3
e g 0
g f 0
k c 3
k l 0
l m 0
m f 0

Результат:

Максимальный поток: 9

Потоки через ребра графа:

$a b 3$

$a e 3$

$a k 3$

$b c 3$

$c f 9$

$e c 3$

$e g 0$

$g f 0$

$k c 3$

$k l 0$

$l m 0$

$m f 0$

Вывод.

Произведено знакомство с алгоритмом Форда-Фалкерсона поиска максимального потока в графе, написана программа реализующая его. Поиск пути в графе, использующийся в алгоритме, осуществлялся с помощью обхода в ширину.

Приложение А

main.cpp

```
#include "astar.hpp"

int main()
{
    Vertex* start, * finish1, * finish2;
    std::ifstream file("Input.txt");
    Graph graph = initGraph(file, &start, &finish1, &finish2);

    file.close();

    PairPaths paths = findTwoPaths(graph, start, finish1, finish2);

    std::optional<Path> path1to2;
    std::optional<Path> path2to1;
    if (paths.first && paths.second)
    {
        clearMarksAndPrev(graph);
        path1to2 = findPathWithoutOneVertex(graph, finish1, finish2, start);
        clearMarksAndPrev(graph);
        path2to1 = findPathWithoutOneVertex(graph, finish2, finish1, start);
    }

    printAnswer(paths.first, paths.second, path1to2, path2to1, std::cout);
    freeMemory(graph);
    return 0;
}
```

Ford_fulkerson.hpp

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
#include <queue>
#include <map>
#include <fstream>

struct Vertex
{
    Vertex(char name = ' ') :name(name) {}
    char name;
    bool visited = false;
    Vertex* prev = nullptr;
}
```

```

};
struct cmpVertexes
{
    bool operator()(Vertex* v1,Vertex* v2)
    {
        return v1->name<v2->name;
    }
};
using Graph = std::map<Vertex*,std::map<Vertex*,int,cmpVertexes>,cmpVertexes>;
using Path = std::vector<Vertex*>;
void currentResult(Graph flowGraph,Graph graph,Path path,int maxFlow, int pathFlow);
Path findPath(Vertex *start, Vertex *finish,Graph& graph);
int FordFulkerson(Graph &graph,Graph &originGraph,Vertex*start,Vertex*finish,std::vector<Vertex*> vertexes);
int indexByName(std::vector<Vertex*> vec,char name);
Graph initGraph(std::istream& in, Vertex** start, Vertex** end,std::vector<Vertex*> &vertexes);
void printResult(Graph &graph,Graph &flowGraph,int maxFlow,std::ostream& out);

```

ford_fulkerson.cpp

```
#include "ford_fulkerson.hpp"
```

```

void currentResult(Graph flowGraph,Graph graph,Path path,int maxFlow, int pathFlow)
{
    std::cout << "Найденный путь: ";
    for(auto i : path)
    {
        std::cout<<i->name<<' ';
    }
    std::cout<<"\n";

    std::cout<<"Поток пути: "<<pathFlow<<"\n";
    std::cout<<"Текущий максимальный поток:"<<maxFlow<<"\n";
    std::cout<<"Поток через ребра графа:"<<"\n";
    for(auto i:graph)
    {
        for (auto j:i.second)
        {
            int flow = std::max(0,j.second - flowGraph[i.first][j.first]);
            std::cout << i.first->name <<' ' << j.first->name <<' ' << flow <<"\n";
        }
    }
}

```

```

Path findPath(Vertex *start, Vertex *finish,Graph& graph)
{
    std::cout<<"\nПросмотренные ребра при поиске нового пути:"<<"\n";

    Path path;
    std::queue<Vertex*> q;
    q.push(start);

```

```

while(!q.empty())
{
    Vertex *temp = q.front();
    q.pop();
    for(auto i:graph[temp])
    {
        if(!i.first->visited && graph[temp][i.first]>0)
        {
            q.push(i.first);
            i.first->visited=true;
            i.first->prev=temp;

            std::cout<<"Решено:("<<temp->name<<","<<i.first-
>name<<"), пропускная способность : "<<graph[temp][i.first]<<"\n";

            if(i.first->name==finish->name)
            {
                Vertex* t = i.first;
                while(t->name!=start->name)
                {
                    path.push_back(t);
                    t=t->prev;
                }
                path.push_back(t);
                std::reverse(path.begin(),path.end());
                return path;
            }
        }
    }
}
return path;
}

```

```

int FordFulkerson(Graph &graph,Graph &originGraph,Vertex*start,Vertex*finish,std::vector<Vert
ex*> vertexes)
{
    Path path;
    int maxFlow = 0;
    while(!((path=findPath(start,finish,graph)).empty()))
    {
        for(auto i:vertexes)
        {
            i->visited=false;
        }

        int min=-1;
        for(int i = 0 ;i<path.size()-1;i++)
        {
            if(graph[path[i]][path[i+1]]<min || min==-1)
            {
                min = graph[path[i]][path[i+1]];
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    maxFlow+=min;

    for(int i = 0 ;i<path.size()-1;i++)
    {
        graph[path[i]][path[i+1]]-=min;
        graph[path[i+1]][path[i]]+=min;
    }

    currentResult(graph,originGraph,path,maxFlow,min);
}
return maxFlow;
}

int indexByName(std::vector<Vertex*> vec,char name)
{
    for(int i = 0 ;i<vec.size();i++)
    {
        if(vec[i]->name==name)
        {
            return i;
        }
    }
    return -1;
}

Graph initGraph(std::istream& in, Vertex** start, Vertex** end,std::vector<Vertex*> &vertexes)
{
    Graph graph;
    int weight,size;
    char nameStart, nameEnd;
    in >> size >> nameStart >> nameEnd;

    *start = new Vertex(nameStart);
    *end = new Vertex(nameEnd);
    vertexes.push_back(*start);
    vertexes.push_back(*end);

    for (int i = 0 ;i<size;i++)
    {
        char nameVertexOut,nameVertexIn;
        in >> nameVertexOut >> nameVertexIn >> weight;

        int indStart=indexByName(vertexes,nameVertexOut);
        int indFinish=indexByName(vertexes,nameVertexIn);

        Vertex *vertexOut = indStart==-1 ? new Vertex(nameVertexOut) : vertexes[indStart];
        Vertex *vertexIn = indFinish==-1 ? new Vertex(nameVertexIn) : vertexes[indFinish];
        if(indStart==-1)
        {
            vertexes.push_back(vertexOut);
        }
    }
}

```

```

        if(indFinish==-1)
        {
            vertexes.push_back(vertexIn);
        }

        graph[vertexOut][vertexIn]=weight;
    }
    return graph;
}

void printResult(Graph &graph,Graph &flowGraph,int maxFlow,std::ostream& out)
{
    out<<"\nРезультат:\n";
    out<<"Максимальный поток: "<<maxFlow<<"\n";
    out<<"Потоки через ребра графа:\n";
    for(auto i:graph)
    {
        for (auto j:i.second)
        {
            int flow = std::max(0,j.second - flowGraph[i.first][j.first]);
            out << i.first->name <<' ' <<j.first->name <<' ' << flow <<"\n";
        }
    }
}

```