# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

#### ОТЧЕТ

## по лабораторной работе №4

по дисциплине «Построение и анализ алгоритмов»

Тема: Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта

Студент гр. 9383	Мосин К.К.
Преподаватель	Фирсов М.А.

Санкт-Петербург

2021

#### Цель работы.

Найти все вхождения подстроки в строку и определение циклического сдвига, используя алгоритм Кнута-Морриса-Пратта.

#### Задание.

Реализуйте алгоритм КМП и с его помощью для заданных шаблона P ( $|P| \le 15000$ ) и текста T ( $|T| \le 5000000$ ) найдите все вхождения P в T.

Заданы две строки A ( $|A| \le 5000000$ ) и B ( $|B| \le 5000000$ ). Определить, является ли A циклическим сдвигом B (это значит, что A и B имеют одинаковую длину и A состоит из суффикса B, склеенного с префиксом B). Например, defabc является циклическим сдвигом abcdef.

#### Выполнение работы.

Алгоритм Кнута-Морриса-Пратта использует результаты префиксфункции от подстроки. На каждой итерации происходит проверка символов строки и подстроки. В случае несовпадения, индекс подстроки перемещается на значение префикс функции для предыдущего символа и сравнивается с текущим символом строки.

Для поиска циклического сдвига, первая строка удваивается и происходит поиск вхождения второй строки в первую, индекс на выходе которого является ответом для циклического сдвига.

#### Тестирование.

Тестировались стандартные входные данные, пустые строки, а также мусор на входе. Результаты алгоритма поиска подстроки в строке представлены в таблице 1 и алгоритма проверки циклического сдвига в таблтце 2.

Табл. 1 - Результаты тестирования поиска подстроки

Входные данные	Выходные данные
a	0, 2
aba	
a	-1
bbbbbbbbb	
Ø	-1
abb	
aas#11f1\n\\\	-1
aasbbbbassasbbsb	

Табл. 2 - Результаты тестирование циклического сдвига

Входные данные	Выходные данные
a	-1
aba	
aaa	0
aaa	
aaaaaaaaaaaaas	14
saaaaaaaaaaaa	
Ø	0
Ø	

### Анализ алгоритма.

Значения префикс функции высчитываются за линейное время O(n), где n - длинна подстроки. Обход основной строки выполняется один раз, откуда затраченное время тоже линейно и равно O(m), где m - длинна строки. Общее время составляет O(n+m).

## Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы был реализован алгоритм Кнута-Морриса-Пратта. Также удалось поработать с префикс-функцией, которая возвращает префикс и одновременно суффикс для текущей строки. Выяснилось, что алгоритм поиска подстроки позволяет узнать циклической сдвиг одной строки от другой.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: API.h
#pragma once
#include <iostream>
#include <vector>
#include <string>
std::vector<int> prefix_function(std::string s);
std::vector<int> KMP(std::string P, std::string T);
Название файла: АРІ.срр
#include "API.h"
std::vector<int> prefix_function(std::string s) {
  if (s.empty()) {
     return {-1};
   }
  std::vector<int> p(s.size());
  p[0] = 0;
  for (int i = 1; i < s.size(); ++i) {
     int k = p[i - 1];
     while (k > 0 \&\& s[i] != s[k]) \{
       k = p[k - 1];
     }
     if (s[i] == s[k]) {
       k++;
     }
```

```
p[i] = k;
  }
  return p;
}
std::vector<int> KMP(std::string P, std::string T) {
  std::vector<int> indices;
  std::vector<int> prefix = prefix_function(P);
  for (int i = 0, j = 0; i < T.size();) {
     if (T[i] != P[j]) {
       if (j == 0) {
          i++;
       j = prefix[j - 1];
     }
     else if (j == P.size() - 1) {
        indices.push\_back(i - P.size() + 1);
       j = prefix[j - 1] + 1;
        ++i;
     }
     else {
        ++i;
        ++j;
     }
  return indices;
}
Название файла: lab4_1.cpp
#include "API.h"
```

```
int main(int argc, char *argv[]) {
  std::string P, T;
  std::cout << "substring: ";</pre>
  std::cin >> P;
  std::cout << "text: ";</pre>
  std::cin >> T;
  std::vector<int> indices = KMP(P, T);
  if (indices.empty()) {
     std::cout << -1 << std::endl;
   }
  else {
     for (auto index : indices) {
        std::cout << index;</pre>
        if (index != indices.back()) {
           std::cout << ',';
        }
     }
     std::cout << std::endl;
   }
  return 0;
}
Название файла: lab4_2.cpp
#include "API.h"
int main(int argc, char *argv[]) {
  std::string P, T;
```

```
std::cout << "first string: ";</pre>
std::cin >> P;
std::cout << "second string: ";</pre>
std::cin >> T;
if (P == T) \{
  std::cout << 0 << std::endl;
}
else if (P.size() != T.size()) {
  std::cout << -1 << std::endl;
}
else {
  P += P;
  std::vector<int> indices = KMP(T, P);
  if (indices.empty()) {
     std::cout << -1 << std::endl;
   }
  else {
     std::cout << indices[0] << std::endl;</pre>
   }
}
return 0;
```

}

## ПРИЛОЖЕНИЕ В ТЕСТЫ

```
Название файла: test.cpp
#define CATCH_CONFIG_MAIN
#include "catch.hpp"
#include "API.h"
TEST_CASE("Test prefix function") {
  std::vector<int> indices;
  SECTION("default values") {
    indices = \{0, 0, 1, 2, 0, 1, 2, 3\};
    REQUIRE(prefix function("ababbaba") == indices);
    indices = \{0, 0, 1, 2, 3, 4\};
    REQUIRE(prefix_function("ababab") == indices);
    indices = \{0\};
    REQUIRE(prefix_function("a") == indices);
  }
  SECTION("empty value") {
    indices = \{-1\};
    REQUIRE(prefix_function("") == indices);
  }
  SECTION("garbage input") {
    indices = \{0, 0, 0, 0, 0, 0\};
    REQUIRE(prefix_function("\naaa\b\t") == indices);
    REQUIRE(prefix_function("\\\A@*") == indices);
  }
}
```

```
TEST_CASE("Test KMP algorithm") {
  std::vector<int> indices;
  SECTION("default values") {
    indices = \{0, 2, 7, 10\};
    REQUIRE(KMP("ab", "ababaaaabaab") == indices);
    indices = \{1\};
    REQUIRE(KMP("a", "sas") == indices);
    == true);
  }
  SECTION("first arg is greater than second") {
    REQUIRE(KMP("ababa","a").empty() == true);
  }
  SECTION("empty values") {
    REQUIRE(KMP("", "a").empty() == true);
    REQUIRE(KMP("a", "").empty() == true);
    REQUIRE(KMP("", "").empty() == true);
  }
  SECTION("garbage input") {
    REQUIRE(KMP("aas#11f1__\n\\\",
"aaaaaaaaaaaaaaaabababbsbs \n\t").empty() == true);
    indices = \{1\};
    REQUIRE(KMP("as", "\nas") == indices);
    indices = \{12\};
    REQUIRE(KMP("as", "\n\t_\n\b\t\a\n\as\n@@@a@sa\ns") == indices);
```

}