

楼朝立

我是一个独立游戏开发者和前端开发者，也是重庆大学学生数字艺术社（游戏开发社团）创始人之一。我热衷于创造有趣的游戏。在空余时间，我喜欢阅读、画画、摄影、旅行。

我能够熟练使用Unity引擎进行游戏开发，具有较丰富的小型游戏项目开发经验。

邮箱

louchaoli@stu.cqu.edu.cn
ex012@qq.com

网站

chaoli.io

项目经历

独立游戏《诡校奇谈》

独立开发（担任程序、美术），设计并实现了游戏中的俯视角射击战斗、背包管理、存档等机制。

在以下作品中担任程序：

2023 Global Game Jam作品《吃土》

B站视频播放量4w+

2024 Global Game Jam作品《Poopy Bird》

B站视频播放量2w+

2023 Ludum Dare 53作品《Belt Rush》

作品总体评分排名186/1719

2022 重庆高校联合Game Jam作品《撒币时代》

获得二等奖

2023 Ludum Dare 54作品《死亡地带》

2023 CiGA Game Jam作品《地下邮电》

技能

- C#（Unity）
- 前端开发（TS, HTML, CSS）
- Python（PyTorch）

教育

2022 - 2025

重庆大学，电子信息硕士

2018 - 2022

重庆大学，软件工程学士