

---

lóu cháo lì

# 楼朝立

我是一个独立游戏开发者,也是重庆大学学生数字艺术社([UMi 游研社](#))创始人之一。我热衷于创造有趣的游戏。

我能够熟练使用 Unity 引擎进行游戏开发,具有较丰富的小型游戏项目开发经验。

✉ 邮箱  
[ex012@qq.com](mailto:ex012@qq.com)

🏠 网站  
[chaoli.io](http://chaoli.io)

---

## 项目经历

- ◆ [独立游戏《诡校奇谈》](#)  
独立开发(担任程序、美术),设计并实现了游戏中的俯视角射击战斗、背包管理、存档等机制。

在以下主要作品中担任程序:

- ◆ [2024 Global Game Jam 作品《Poopy Bird》](#)  
B 站视频播放量 2w+
- ◆ [2024 CiGA Game Jam 作品《Crash Punk》](#)
- ◆ [2023 Global Game Jam 作品《吃土》](#)  
B 站视频播放量 4w+
- ◆ [2023 Ludum Dare 54 作品《死亡地带》](#)
- ◆ [2023 Ludum Dare 53 作品《Belt Rush》](#)  
作品总体评分排名 186/1719

更多作品详见[个人网站](#)...

---

## 技能

- C# (Unity)
- 前端开发 (TS, HTML, CSS)
- Python

---

## 实习经历

2024/6 至今  
腾讯科技(深圳)有限公司  
游戏客户端开发

---

## 教育

2022-2025  
重庆大学, 电子信息硕士  
2018-2022  
重庆大学, 软件工程学士