

# 楼朝立

我是一个独立游戏开发者和前端开发者，也是重庆大学学生数字艺术社（游戏开发社团）创始人之一。我热衷于创造有趣的游戏。在空余时间，我喜欢阅读、画画、摄影、旅行。

我能够熟练使用Unity引擎进行游戏开发，具有较丰富的小型游戏项目开发经验。

邮箱

[louchaoli@stu.cqu.edu.cn](mailto:louchaoli@stu.cqu.edu.cn)  
[ex012@qq.com](mailto:ex012@qq.com)

网站

[chaoli.io](http://chaoli.io)

## 项目经历

### 独立游戏《诡校奇谈》

独立开发（担任程序、美术），设计并实现了游戏中的俯视角射击战斗、背包管理、存档等机制。

在以下作品中担任程序：

### 2023 Global Game Jam作品《吃土》

B站视频播放量4w+

### 2024 Global Game Jam作品《Poopy Bird》

B站视频播放量2w+

### 2023 Ludum Dare 53作品《Belt Rush》

作品总体评分排名186/1719

### 2022 重庆高校联合Game Jam作品《撒币时代》

获得二等奖

### 2023 Ludum Dare 54作品《死亡地带》

### 2023 CiGA Game Jam作品《地下邮电》

## 技能

软件使用

Unity  
Blender

编程

C#开发  
前端开发(JS/TS, HTML, CSS)

## 教育

2022 - 2025

重庆大学，电子信息硕士

2018 - 2022

重庆大学，软件工程学士