
lóu cháo lì

楼朝立

我是一个独立游戏开发者,也是重庆大学学生数字艺术社([UMi 游研社](#))创始人之一。我热衷于创造有趣的游戏。

我能够熟练使用 Unity 引擎进行游戏开发,具有较丰富的小型游戏项目开发经验。

✉ 邮箱
ex012@qq.com

🏠 网站
chaoli.io

项目经历

- ◆ [独立游戏《诡校奇谈》](#)
独立开发(担任程序、美术),设计并实现了游戏中的俯视角射击战斗、背包管理、存档等机制。

在以下主要作品中担任程序:

- ◆ [2024 Global Game Jam 作品《Poopy Bird》](#)
B 站视频播放量 2w+
- ◆ [2024 CiGA Game Jam 作品《Crash Punk》](#)
- ◆ [2023 Global Game Jam 作品《吃土》](#)
B 站视频播放量 4w+
- ◆ [2023 Ludum Dare 54 作品《死亡地带》](#)
- ◆ [2023 Ludum Dare 53 作品《Belt Rush》](#)
作品总体评分排名 186/1719

更多作品详见[个人网站](#)...

技能

- C# (Unity)
- 前端开发 (TS, HTML, CSS)
- Python

实习经历

2024/6 至今

腾讯科技(深圳)有限公司

游戏客户端开发

教育

2022-2025

重庆大学, 软件工程硕士

2018-2022

重庆大学, 软件工程学士