

Documentation choix Winform Sami et Ryan

Nous avons choisi Winform car :

- C'est un outil permettant de créer des interfaces graphiques en C# facilement grâce au concepteur et à l'outil de glisser-déposer qui nous permet de faciliter le développement.
- Winform est un outil facile à apprendre et permet de consolider notre apprentissage du C# avec une documentation simple et complète.
- C'est un outil qui existe depuis longtemps donc il est fiable, flexible et extensible.
- Grâce à un faible coût de performance il permet donc de créer des applications performantes facilement.
- Winform contient une grosse variété d'outils déjà implémentés ce qui nous donne une plus grande liberté dans la conception de notre jeu.