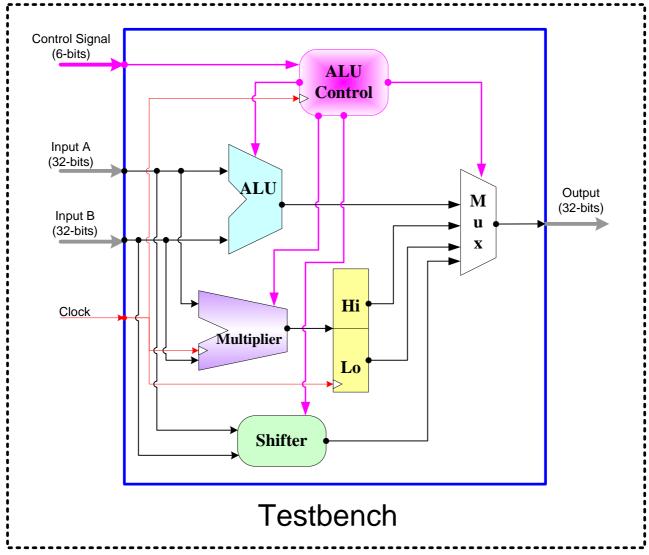
105 下 計算機組織 Midterm Project: ALU Design 作業說明

【Project 目的】

使用 Verilog HDL 與 Modelsim 模擬器,以計算機組織課程講義:

- [1] Chapter 3:Arithmetic for Computers Part 1: ALU (Add/Subtraction)
- [2] Chapter 3: Arithmetic For Computers Part 2: Multiplication and Division
- [3] Chapter 3: Supplement: Verilog Concepts

為基礎,設計 ALU 與乘法器,以供 Final Project 之用。 基本架構圖請參考「Midterm Project 概略架構圖」。



Midterm Project概略架構圖

【Project 說明】

- 1. 功能說明:本 Project 包含 AND, OR, ADD, SUB, SLT, SRL, MULTU 等 7 項功能, 功能簡述如下:
 - (1) AND, OR, ADD, SUB, SLT 之運算方式,請參考課程講義[1]P.13-P.28 所述。
 - (2) MULTU 為無號數乘法,其運算方式,請參考課程講義[2]P.02-P.14 所述。
 - (3) SRL 為邏輯右移,其運算方法,請參考課程講義[1]P.28 所描述之設計方式。
- 2. Midterm Project 概略架構圖之元件說明與設計要求:

其中,(1)為機測門檻,若不遵守設計規範或功能不正確,將不予評分,亦不能參與機測。

- (1) ALU: 包含 32-bits AND, OR, ADD, SUB, SLT 等功能,並以課程講義[1]P.13-P.28 所述之設計方式,使用 Gate-Level Modeling 與 Data Flow Modeling (Continuous Assignments),從 Full Adder 做起,以 Ripple-Carry 的進位方式, 連接 32 個 1-bit ALU Bit Slice,成為 32-bit ALU。不能直接用 '+' operator,亦不可使用 Always Block 或 Procedure Assignment 來設計。
 本模組為組合邏輯(Combinational Logic)。
- (2) Multiplier: 為 32-bits 無號數乘法 Sequential Multiplier,須採用 Third Version Sequential Multiplier 來設計,請參考課程講義[2] P.02-P.14。可使用 Always Block 或 Procedure Assignment 來設計,但【不接受迴圈形式的設計】;意即 Multiplier 內不能有 for/while 等敘述。 本模組為循序邏輯(Sequential Logic),因此須以 Clock 訊號同步。
- (3) Shifters: 設計 32-bits Barrel Shifter,以完成右移運算。並以課程講義[1]P.28 所描述之設計方式,以 Data Flow Modeling(Continuous Assignments)完成,不能直接用 '>>'或'<<' operator,亦不可使用 Always Block 或 Procedure Assignment 來設計。
 本模組為組合邏輯(Combinational Logic)。
- (4) HiLo 暫存器: 為乘法器計算完後,儲存計算結果之 64-bit 暫存器。 本模組為循序邏輯(Sequential Logic),因此須以 Clock 訊號同步。
- (5) Mux:多工器: 須以 Data Flow Modeling 設計。 本模組為組合邏輯(Combinational Logic)。

(6) ALU Control: 根據輸入的 6-bit 控制訊號,決定該完成哪一種運算。控制訊號與功能 對應如下:

Signal : 6-bit Value(Decimal)

AND : 36
OR : 37
ADD : 32
SUB : 34
SLT : 42
SRL : 02
MULTU : 25

本模組為循序邏輯(Sequential Logic),因此須以 Clock 訊號同步。

(7) Testbench:為所設計之模組之測試平台,須以讀檔的方式,讀入測試資料。以驗證所設計之模組,功能正確性。簡單之讀檔測試範例與測試資料將由助教提供,但機測時將有不同的測試資料,以確認設計正確性與完整性。並藉此評分。

(8)延遲(delay): 前述(1)(2)(3)(4)(5)(6)(7)項設計,除了(7)項可包含延遲(#constant),以作為 Clock 週期與 Reset 之用外,其餘設計均不可包含延遲(#constant)的敘述。

3. 設計注意事項:

- (1) 需分 module 與檔案,一個 module 一個檔案,並以 module 名稱命名,所有不可寫在同一模組裡。
- (2) Datapath 與課本已有所不同,需自行修改相異之處,以 Visio, Word 或 PowerPoint 重新 繪製,並詳述設計方法。未以 Visio, Word 或 PowerPoint 繪製者,報告不予計分。
- (3) Testbench 須依助教所提供之參考設計,將測試指令或程式轉換成指定格式,輸入 Testbench。不可寫死在 testbench 裡。助教機測時亦將以機測專用輸入檔案加以測試。 無法通過測試者,依通過之功能給分。
- (4) 所有設計須以 Verilog 完成,且需通過 Modelsim 模擬,以 Schematic 繪製完成或非規定之 Gate-Level 設計不予計分。

4. 特別規定:

- (1) 若整個 Verilog 設計或報告內包括不屬於上述7項運算之任何其他電路,不論是否有功能,或是已註解,每一部份扣學期總成績5%,並視為版本處理。
- (2) 若程式未達設計門檻,將不予機測或評分。

【報告撰寫格式與繳交說明】

1. 報告撰寫格式:

需依照「計算機組織報告格式」撰寫,範本置於 i-Learning,至少 8 頁,除依照格式各章節所需之說明外,需包含下述項目:

- (1) 組別、學號、班別、姓名等資料。
- (2) Datapath 與詳細架構圖,並以 Visio 或 PowerPoint、Word 設計繪製。
- (3) 設計重點說明。
- (4) Modelsim 驗證結果與 Waveform 輸出圖形,並加以說明。
- (5) 心得感想。
- (6) 各組員分工方式與負責項目。

2. 報告上傳:

2017/05/17 PM 9:00 前上傳至 i-Learning。上傳資料需包括:

- (1) 報告 Word 電子檔
- (2) Visio/PowerPoint 原始檔
- (3) 所有程式檔案與其執行目錄

並將這些檔案置於一資料夾,予以壓縮。

檔案名稱為 CO_Midterm_班級_組別_組員學號_組員姓名_重傳次數.rar。

例如: 二甲 第三組 9727000 王大明 重傳第一次

==> CO_Midterm_二甲_第三組_9727000_王大明_1.rar

3. 機測時間:

機測: 2017/05/19 至電學 310 機測。

各組機測時間請於 2017/05/17 PM 9:00 前, 至電學 701B 門口填寫機測時間表。

除排定的機測時間,不接受其他時間機測。亦不接受當場修改。

注意:機測當天需同時繳交報告之書面資料。

4. 注意事項:

- (1) 評分標準:機測分數(書面+口試),答錯者扣該分項分數,並請助教繼續詢問至回答 正確或扣完為止。同組同學可能不同分。
- (2) 嚴懲抄襲:不論抄襲或被抄襲者均為 0 分。

PS:問題反應至 i-Learning 討論區,助教會儘快回覆。 如有補充說明會公佈在 i-Learning 討論區,請同學隨時注意消息

朱守禮 2017.04.23