SIC/SICXE 侯昱宏

```
設計辦法:建一個 struct 陣列,每一行都是一個 Struct,在 Pass1 時判斷這行是屬於什麼類型,有無定義,並且計算記憶體位址,且建立一個 addresstable(map 型別),來當 cross reference,另外每個指令的 op code 用 map 來存放。Pass2 時根據 pass1 解析的東西來翻機器碼。SICXE 則是要再做判斷是哪個 type,PC 算距離是否能用 12 個 bit 表達,如果不能要轉 BASE reg,再不能跳 error。 struct alldata
```

```
{
    int line;
    string Loc = "";
    string Sourcestatement = "";
    string def = "";
    string table1 = "";
    string table2 = "";
    string table3 = "";
    string table3 2 = ""; //type2 會有兩個暫存器
    string table4 = "";
    string table5 = ""; // table5
    string table6 = "" ; // table6
    string table7 = ""; // table7
    string Objectcode = "";
    string annotation = "";//註解
    string type = "";
};
```

資料結構如上

進位轉換

op code