# Spring简史

第一阶段：xml配置；

第二阶段：注解配置；

第三阶段：Java配置；（Spring 4.x 与 Spring Boot都推荐Java配置）

# Spring体系

## 核心容器（Core Container）

Spring-core核心工具类，Spring其他模块大量使用Spring-core

Spring-Beans：Spring定义Bean的支持；

Spring-Context：运行时Spring容器；

Spring-Context-Support：Spring容器对第三方包的集成支持；

Spring-Expression：使用表达式语言在运行时查询和操作对象；

## AOP

SpringAOP：基于代理的AOP支持；

Spring-Aspects：基于 AspectJ的AOP支持；

可参考架构探险

## 消息（Messaging）

Spring-Messaging：对消息架构和协议的支持；

## Web

Spring-Web：提供基础的Web集成的功能，在Web项目中提供Spring容器；

Spring-Webmvc：提供基于Servlet的SpringMVC；

Spring-WebSocket：提供WebSocket功能；

Spring-Webmvc-Portlet：提供Portlet环境支持；

## 数据访问/集成（Data Access / Integration ）

Spring-JDBC：提供以JDBC访问数据库的支持；

Spring-TX：提供编程式和声明式的事务支持；

Spring-ORM：提供对 对象/关系 映射技术的支持；

Spring-OXM: 提供对 对象/xml 映射技术的支持；

Spring-JMS：提供对JMS的支持；

Spring框架部份内容笔者亦未学习过，但为日后需要时留有印象，故作笔记。

## 衍生生态

Spring Boot：遵循“约定优先配置”实现快速开发；

Spring XD：简化大数据应用开发；

Spring Cloud：为分布式系统开发提供工具集；

Spring Data：对主流的关系型和NoSql数据库的支持；

Spring Integration：通过消息机制对企业集成模式（EIP）的支持；

Spring Batch:简化及优化大量数据的批处理操作；

Spring Security：通过认证和授权保护应用；

Spring HATEOAS：基于HATEOAS原则简化REST服务开发；

Spring Social：与社交网络API（如FackBook、新浪微博等）的集成；

Spring AMQP：对基于AMQP的消息的支持；

SPring Mobile：提供对手机设备检测的功能，给不同的设备返回不同的页面支持；

Spring for Android：

Spring Web Flow：基于Spring MVC提供基于向导流程式的Web应用开发；

Spring LDAP:简化使用LDAP开发；

Spring Session：提供一个API及实现来管理用户会话信息；

# Spring基础

## 四大原则

1. 使用POJO进行轻量级和最小侵入式开发
2. 通过依赖注入和基于接口编程实现松耦合；
3. 通过AOP和默认习惯进行声明式编程；
4. 使用AOP和默认模版（template）减少模式化代码；

## IOC

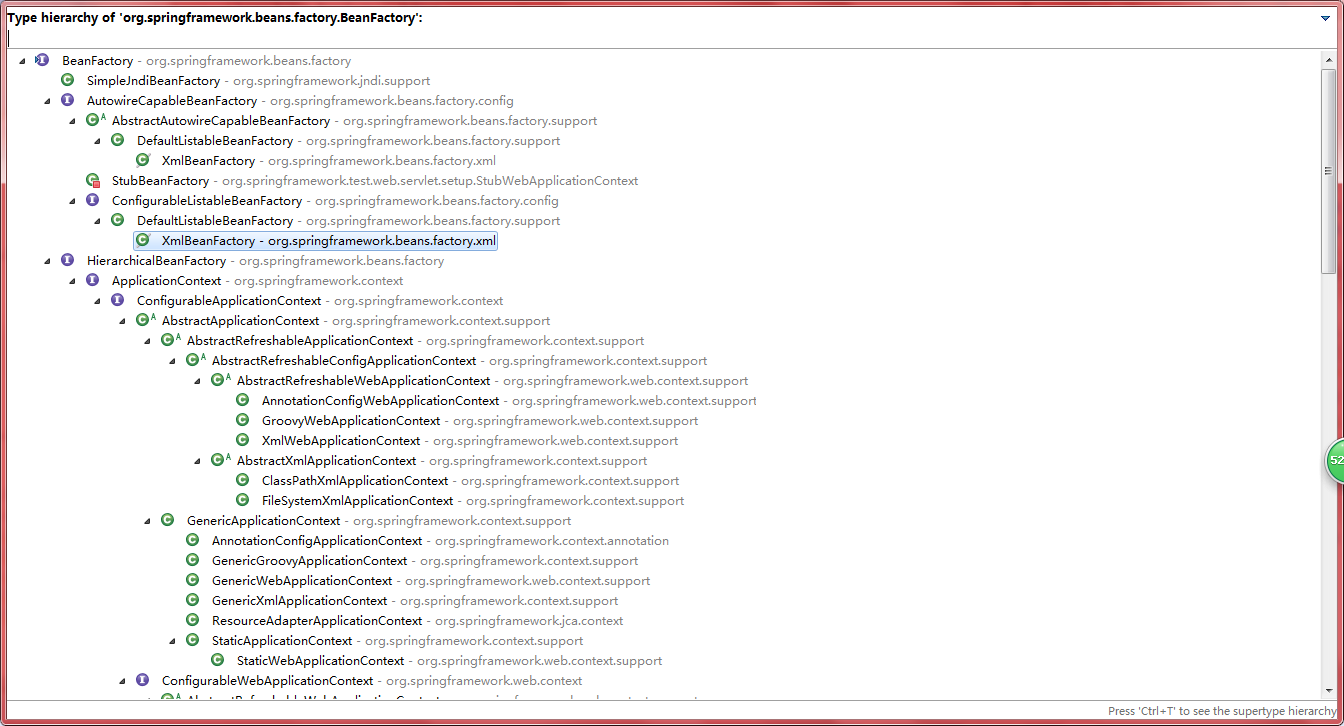
20180826

学习Spring以来，一直在思考为什么要使用IOC容器？常常没感受到IOC的具体便利之处，我们直接使用一个配置类，类中存放public静态变量是否能<==> IOC呢？

我想答案是否定的，原因如下：

1. 在实际开发过程中，类的结构相当复杂，在实例化同时需要实例化其子类，若直接使用代码配置，可读性较差，即类与类之间的关系无法清楚描述。
2. Spring并非单纯的IOC框架或AOP框架，Spring是一个一站式框架（一站式框架还号称狗屁的轻量级）。其中有许多常见的功能Spring均有所涉猎。而对使用其他功能时，最熟悉的当然是Spring的开发人员，而不是我们。为了简化对Spring的运用，设计该IOC再合理不过。交给IOC容器，我们使用时直接找容器而非形形色色的类。
3. 对单例对象可读性的优化。

### BeanFactory接口



### 常用IOC工厂

XmlWebApplication

AbstractXmlApplicationContext

ClassPathXmlApplicationContext

FileSystemXmlApplicationContext

2018.8.26

今天又认识一个AnnotationConfigApplicationContext

头部还有一个SimpleJndiBeanFactory，直觉告诉我只有和Jndi有关都要重视。

#### AnnotationConfigApplicationContext

## 依赖注入

### 声明Bean的注解

@Component：没有明确的角色；

@Service：在业务逻辑层（service）使用；

@Repository：在数据访问层（dao）使用；

@Controller：在展现层（MVC -> Spring MVC）使用；

### 注入Bean的注解

@Autowired：Spring提供注解；

@Inject: JSR-330提供的注解；

@Resource：JSR-250 提供的注解；

### Java配置

Java配置主要通过 @Configuration 和 @Bean 实现

#### @Configuration

声明当前类为配置类

spring文档说明：

@Configuration is a class-level annotation indicating that an object is a source of bean definitions. @Configuration classes declare beans via public @Bean annotated methods.

@Configuration 是一个类级注释，指示对象是一个bean定义的源。@Configuration 类通过 @bean 注解的公共方法声明bean。

The @Bean annotation is used to indicate that a method instantiates, configures and initializes a new object to be managed by the Spring IoC container.

@Bean 注释是用来表示一个方法实例化，配置和初始化是由 Spring IoC 容器管理的一个新的对象。

通俗的讲 @Configuration 一般与 @Bean 注解配合使用，

用 @Configuration 注解类等价与 XML 中配置 **beans**，

用 @Bean 注解方法等价于 XML 中配置 **bean**。

何一个标注了@Bean的方法，其返回值将作为一个bean定义注册到Spring的IoC容器，方法名将默认成该bean定义的id。

*-----20180821*

#### @Bean

将方法返回值 放置到 IOC容器

## AOP

### 简介

早期AOP开源项目：AspectJ

在大型项目中，存在很多非功能性需求，比如：日志、安全、事务、性能统计。如果将这些代码与业务代码放置一处，导致我们的代码不够简洁大气（单一性原则），或者说代码可读性不够好。

*特别是在一些旧系统中，没有需求文档且缺乏注释。真正的业务代码与程序员自身的逻辑代码（即程序员自身的实现逻辑）揉在一处，在维护时难以从中区分真正的业务代码，维护难度之大可想而知。*

**设计模式：模版方法**

为了解决这个问题，过去的前辈们先采用“模版方法”解决。通过抽象类定义模版，业务层继承该 抽象模版类。但产生的问题是，若业务层的代码只需要部份的非功能性代码，比如不需要事务控制，子类没有选择的权利。一点也不民主，真是“君要臣死，臣不得不死。父要子亡，子不得不亡。”

**设计模式：装饰者模式**

然而完美主义的精益求精的程序员依然认为这样子可读性依然不够好

1. 为了确定顺序 层层嵌套 装饰类；

例如： new ADirector( new BDirector( new CDirector(...) ) );

1. 非功能性类继承 Command接口导致语义不明确。正如古人常说：优雅的代码宛如优雅的文章，字字珠玑。

传说中的前辈大概为表胸腹中纵横天下之心气，设计出了“正交编程”——**AOP**。依这个形势来看，将来会不会还有三维编程、四维编程、空间编程.....

装饰者UML如下：

Interface : Command

void execute()

非功能需求

功能需求

LoggerDecorator

构造方法(Command)

ServiceDecorator

execute

性能Decorator

构造方法(Command)

### 概念

1、前置增强：实现 org.springframework.aop.MethodBeforeAdvice接口

2、后置增强：实现 org.springframework.aop.AfterReturningAdvice接口

3、环绕增强（编程式） 1+2 = 3

4、**引入增强**：

实现 org.springframework.aop.support.DelegatingIntroductionInterceptor类

此外还有 异常型建言（实现 ThrowAdvice接口）

使用@Before、@After、@Around、@AfterThrowing等注解定义建言( 建言又名增强 )

建言或者增强本身是一种概念，笔者功力有限描绘不清，读者自行体会。

**@PointCut(切点)**

参数的拦截规则为切点@PointCut ,为使切点复用，使用@PointCut专门来定义拦截规则 **@JoinPoint（连接点）**

**Advice(增强)**

**Advisor(切面)**

**Weaving(织入)**

**Introduction(引入)**

在SpringAop中的思想中即：

代理对象 管理 切面对象

切面对象 管理 增强对象

亦可以用 代理对象 直接管理 增强对象

在《架构探险》一书中，增强与切面概念存在重复之处，加大学习者压力。以及Spring的编写者自己也发现若只使用Spring Aop则配置将会变得相当复杂，这可就背离任何框架初衷了。

于是目前比较常用解决方案为SpringAop + AspectJ

### 示例代码（SpringAop + AspectJ）

Spring-Boot 添加依赖：

<dependency>

<groupId>org.springframework.boot</groupId>

<artifactId>spring-boot-starter-aop</artifactId>

</dependency>

Without Spring-Boot 添加依赖

<!-- spring aop 支持 -->

<dependency>

<groupId>org.springframework</groupId>

<artifactId>spring-aop</artifactId>

</dependency>

<!-- aspectj 支持 -->

<dependency>

<groupId>org.aspectj</groupId>

<artifactId>aspectjrt</artifactId>

<version>1.8.9</version>

</dependency>

<dependency>

<groupId>org.aspectj</groupId>

<artifactId>aspectjweaver</artifactId>

<version>1.8.9</version>

</dependency>

主方法

public class Main {

public static void main(String[] args) {

AnnotationConfigApplicationContext context =

new AnnotationConfigApplicationContext(AopConfig.class);

DemoAnnotationService annotationService = context.getBean(DemoAnnotationService.class);

DemoMethodService methodService = context.getBean(DemoMethodService.class);

annotationService.add();

methodService.add();

context.close();

}

}

少不更事，还是第一次见到AnnotationConfigApplicationContext

配置类：

#### @EnableAspectJAutoProxy //开启 Spring 对 AspectJ的支持

@Configuration

@ComponentScan("org.hc.learning.spring.aop")

@EnableAspectJAutoProxy //开启 Spring 对 AspectJ的支持

public class AopConfig {

}

切面类（定义AOP职责的类）：

将 AspectJ作为Bean交给IOC容器管理

并 对需要处理 的类、方法、标签进行定义

/\*\*

\* 切面

\* @author Administrator

\*

\*/

@Component

@Aspect //声明为一个切面

public class LogAspect {

@Pointcut("@annotation(org.hc.learning.spring.aop.Action)")

public void annontationPointCut(){}

@After("annontationPointCut()")

public void after(JoinPoint joinPoint){

MethodSignature signature = (MethodSignature)joinPoint.getSignature();

Method method = signature.getMethod();

Action action = method.getAnnotation(Action.class);

System.out.println("注解式拦截:"+action.name());

}

@Before("execution(\* org.hc.learning.spring.aop.DemoMethodService.\*(..))")

public void before(JoinPoint joinPoint){

MethodSignature signature = (MethodSignature)joinPoint.getSignature();

Method method = signature.getMethod();

System.out.println("方法式拦截:"+method.getName());

}

}

/\*\*

\* 注解的被拦截类

\* @author Administrator

\*

\*/

@Service

public class DemoAnnotationService {

@Action(name="注解式拦截的add()操作")

public void add(){

System.out.println(" Annotation.add()");

}

}

/\*\*

\* 关于方法的被拦截类

\* @author Administrator

\*

\*/

@Service

public class DemoMethodService {

public void add(){

System.out.println(" Method.add()");

}

}

### SpringAop常用类

#### ProxyFactoryBean

ProxyFactoryBean: #

Interfaces: #需要动态实现的接口

Target： #目标类

InterceptorNames: # 添加一个或者多个 切面 或者 增强

ProxyTargetClass: #代理目标类：默认为false使用JDK动态代理，否则使用 #CGLib代理

#### SpringAOP:自动代理（扫描Bean生成代理对象）

org.springframework.aop.framework.autoproxy.BeanNameAutoProxyCreator：

beanNames: #bean名称，例如 ： \*Impl

interceptorNames: #

Optimize: #是否对代理生成策略进行优化

#如果 该类存在接口，使用JDK代理，否则使用CGLib

DefaultPointAdvisor —— 默认切面

NameMatchMethodPointcutAdvisor —— 根据方法名称进行匹配的切面

StaticMatchMethodPointcutAdvisor —— 匹配静态方法的切面

# Spring常用配置

## Bean的Scope

1. Singleton单例
2. Prototype 每次调用新建实例
3. Request Web项目中对每个HttpRequest新建实例
4. Session Web项目中对每个HttpSession新建实例
5. GlobalSession 运用于 Portal(入口)应用

在Spring Batch 中还有个Scope为StepScope

## Spring EL 和资源调运

### @Value

package org.hc.learning.spring.el;

import java.io.IOException;

import org.apache.commons.io.IOUtils;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;

import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;

import org.springframework.context.annotation.PropertySource;

import org.springframework.context.support.PropertySourcesPlaceholderConfigurer;

import org.springframework.core.env.Environment;

import org.springframework.core.io.Resource;

@Configuration

@ComponentScan("org.hc.learning.spring.el")

@PropertySource("classpath:org/hc/learning/spring/el/test.properties")

public class ElConfig {

public String getNormal() {

return normal;

}

public void setNormal(String normal) {

this.normal = normal;

}

public String getOsName() {

return osName;

}

public void setOsName(String osName) {

this.osName = osName;

}

public double getRandomNumber() {

return randomNumber;

}

public void setRandomNumber(double randomNumber) {

this.randomNumber = randomNumber;

}

public String getFromAnother() {

return fromAnother;

}

public void setFromAnother(String fromAnother) {

this.fromAnother = fromAnother;

}

public Resource getTestFile() {

return testFile;

}

public void setTestFile(Resource testFile) {

this.testFile = testFile;

}

public Resource getTestUrl() {

return testUrl;

}

public void setTestUrl(Resource testUrl) {

this.testUrl = testUrl;

}

public String getBookName() {

return bookName;

}

public void setBookName(String bookName) {

this.bookName = bookName;

}

public Environment getEnvironment() {

return environment;

}

public void setEnvironment(Environment environment) {

this.environment = environment;

}

@Value("I love you")

private String normal;

@Value("#{systemProperties['os.name']}")

private String osName;

@Value("#{ T(java.lang.Math).random() \* 100.0}")

private double randomNumber;

@Value("#{demoService.another}")

private String fromAnother;

@Value("classpath:org/hc/learning/spring/el/test.txt")

private Resource testFile;

@Value("http://www.baidu.com")

private Resource testUrl;

@Value("${book.name}")

private String bookName;

@Autowired

private Environment environment;

public static PropertySourcesPlaceholderConfigurer properyConfigure() {

return new PropertySourcesPlaceholderConfigurer();

}

public void outputResource() {

System.out.println(normal);

System.out.println(osName);

System.out.println(randomNumber);

System.out.println(fromAnother);

try {

System.out.println(IOUtils.toString(testFile.getInputStream()));

} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

try {

System.out.println(IOUtils.toString(testUrl.getInputStream()));

} catch (IOException e) {

e.printStackTrace();

}

System.out.println(bookName);

System.out.println(environment.getProperty("book.author"));

}

}

package org.hc.learning.spring.el;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;

import org.springframework.stereotype.Service;

@Service

public class DemoService {

@Value("其他类属性")

private String another;

public String getAnother() {

return another;

}

public void setAnother(String another) {

this.another = another;

}

}

public static void main(String[] args) {

AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(ElConfig.class);

ElConfig service = context.getBean(ElConfig.class);

service.outputResource();

context.close();

}

## Bean的生命周期

<https://www.cnblogs.com/zrtqsk/p/3735273.html>



## Profile

用途：在不同环境下使用不同的配置文件；（比如开发环境使用windows + tomcat，而生产环境往往是更高大上的Linux + WebSphere...）

\* 20190218在搭配大丰银行退税系统中遇见过，当时使用ant设置参数再进行打包编译

1. 设定Environment的ActiveProfiles来设定当前context需要使用的配额制环境。开发中使用@Profile注解类或者方法，达到在不同情况下选择实例化不同的Bean；
2. 设定JVM的spring.profiles.active参数；
3. Web项目设置在Servlet的context parameter中；

Servlet 2.5及以下

<servlet>

<servlet-name>dispatcherServlet</servlet-name>

<servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>

<init-param>

<param-name>contextConfigLocation</param-name>

<param-value>classpath:config/applicationContext-mvc.xml</param-value>

</init-param>

<init-param>

<param-name>spring.profiles.active</param-name>

<param-value>production</param-value>

</init-param>

</servlet>

<servlet-mapping>

<servlet-name>dispatcherServlet</servlet-name>

<url-pattern>/</url-pattern>

</servlet-mapping>

Servlet 3.0

Public class WebInit implements WebApplicationInitializer {

@Override

Public void onStartup(ServletContext container) {

Container.setInitParameter(“spring,.profiles.default”, “dev”);

}

}

代码示例

package org.hc.learning.spring.profile;

import org.springframework.context.annotation.Bean;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;

import org.springframework.context.annotation.Profile;

@Configuration

public class ProfileConfig {

@Bean

@Profile("dev")

public DemoBean devDemoBean() {

return new DemoBean("dev");

}

@Bean

@Profile("prod")

public DemoBean prodDemoBean() {

return new DemoBean("prod");

}

}

class DemoBean {

private String context;

public String getContext() {

return context;

}

public void setContext(String context) {

this.context = context;

}

public DemoBean(String context) {

this.context = context;

}

}

public static void main(String[] args) {

AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext();

context.getEnvironment().setActiveProfiles("dev");

context.register(ProfileConfig.class);

context.refresh();

DemoBean bean = context.getBean(DemoBean.class);

System.out.println(bean.getContext());

context.close();

}

# 事件（Application Event）

# Spring Event事件通知机制 源码学习

<https://www.jianshu.com/p/21984b08875c>

用于Bean之间消息通信。当一个Bean处理完一个任务后，希望另外一个Bean知道并能做相应处理。

流程：

1. 自定义事件，继承ApplicationEvent
2. 定义事件监听器，实现ApplicationListener
3. 使用容器发布事件

package org.hc.learning.spring.event;

import org.springframework.context.ApplicationListener;

import org.springframework.stereotype.Component;

@Component

public class DemoListener implements ApplicationListener<DemoEvent>{

@Override

public void onApplicationEvent(DemoEvent event) {

String msg = event.getMsg();

System.out.println("the listener receives msg from publisher, msg:" + msg);

}

}

package org.hc.learning.spring.event;

import org.springframework.context.ApplicationEvent;

public class DemoEvent extends ApplicationEvent{

/\*\*

\*

\*/

private static final long serialVersionUID = 1L;

private String msg;

public String getMsg() {

return msg;

}

public void setMsg(String msg) {

this.msg = msg;

}

public DemoEvent(Object source, String msg) {

super(source);

this.msg = msg;

}

}

package org.hc.learning.spring.event;

import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;

import org.springframework.context.ApplicationContext;

import org.springframework.stereotype.Component;

@Component

public class DemoPublisher {

@Autowired

ApplicationContext context;

public void publish(String msg) {

context.publishEvent(new DemoEvent(this, msg));

}

}

package org.hc.learning.spring.event;

import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;

import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;

@Configuration

@ComponentScan("org.hc.learning.spring.event")

class EventConfig {

}

public class Main {

public static void main(String[] args) {

AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(EventConfig.class);

DemoPublisher publisher = context.getBean(DemoPublisher.class);

publisher.publish("Hello world");

context.close();

}

# Spring高级

## Spring Aware

Spring容器本身功能，若使用了Spring Aware,Bean将会和Spring耦合。

Aware接口

BeanNameAware 当前Bean的name

BeanFactoryAware 当前bean factory

ApplicationContextAware 当前application context

MessageSourceAware 获得message resource,这样可以获得文本信息

ApplicationEventPublisherAware 应用事件发布器，可以发布事件

ResourceLoaderAware 获得资源加载器，可以获得外部资源文件

## 多线程

Spring通过任务执行器（TaskExecutor）来实现多线程和并发编程。使用ThreadPoolTaskExecutor可实现一个基于线程池的TaskExecutor。而实际开发中任务一般是非阻碍的，异步的。

@EnableAsync开启对异步任务的支持

@Async声明一个任务为异步任务

package org.hc.learning.spring.taskexecutor;

import java.util.concurrent.Executor;

import org.springframework.aop.interceptor.AsyncUncaughtExceptionHandler;

import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;

import org.springframework.scheduling.annotation.AsyncConfigurer;

import org.springframework.scheduling.annotation.EnableAsync;

import org.springframework.scheduling.concurrent.ThreadPoolTaskExecutor;

@Configuration

@ComponentScan("org.hc.learning.spring.taskexecutor")

@EnableAsync // 异步任务支持

public class TaskExecutorConfig implements AsyncConfigurer{

@Override

public Executor getAsyncExecutor() {

ThreadPoolTaskExecutor taskExecutor = new ThreadPoolTaskExecutor();

taskExecutor.setCorePoolSize(5);

taskExecutor.setMaxPoolSize(10);

taskExecutor.setQueueCapacity(25);// 容量

taskExecutor.initialize();

return taskExecutor;

}

@Override

public AsyncUncaughtExceptionHandler getAsyncUncaughtExceptionHandler() {

return null;

}

}

package org.hc.learning.spring.taskexecutor;

import org.springframework.scheduling.annotation.Async;

import org.springframework.stereotype.Service;

@Service

public class AsyncTaskService {

@Async

public void executeAsyncTask(Integer i) {

System.out.println("执行异步任务: " + i);

}

@Async

public void executeAsyncTaskPlus(Integer i) {

System.out.println("执行异步任务 +1： " + i);

}

}

package org.hc.learning.spring.taskexecutor;

import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;

public class Main {

public static void main(String[] args) {

AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(TaskExecutorConfig.class);

AsyncTaskService bean = context.getBean(AsyncTaskService.class);

for (int i = 0 ; i < 10 ; i++ ) {

bean.executeAsyncTask(i);

bean.executeAsyncTaskPlus(i);

}

context.close();

}

}

## 计划任务 ( 定时任务 )

package org.hc.learning.spring.scheduled;

import java.text.SimpleDateFormat;

import java.util.Date;

import org.springframework.scheduling.annotation.Scheduled;

import org.springframework.stereotype.Service;

@Service

public class ScheduledTaskService {

private static final SimpleDateFormat dateFormat = new SimpleDateFormat("HH:mm:ss");

@Scheduled(fixedRate = 5000)

public void reportCurrentTime() {

System.out.println("每隔5秒执行一次" + dateFormat.format(new Date()));

}

@Scheduled(cron = "0 28 11 ? \* \*")

public void fixTimeExecution() {

System.out.println("指定时间" + dateFormat.format(new Date()) + "执行");

}

}

package org.hc.learning.spring.scheduled;

import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;

import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;

import org.springframework.scheduling.annotation.EnableScheduling;

@Configuration

@ComponentScan("org.hc.learning.spring.scheduled")

@EnableScheduling

public class TaskSchedulerConfig {

public static void main(String[] args) {

AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(TaskSchedulerConfig.class);

context.close();

}

}

## 条件

@Conditional 根据满足的某一特定条件创建一个特定的Bean。比方说，当某一个jar包在一个类路径下的时候，自动配置一个或多个Bean；或只有某个Bean被创建才会创建另外一个Bean。

即根据特定条件来控制Bean的创建行为，进行一些自动配置。

判断Windows

package org.hc.learning.spring.scheduled;

import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;

import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;

import org.springframework.scheduling.annotation.EnableScheduling;

@Configuration

@ComponentScan("org.hc.learning.spring.scheduled")

@EnableScheduling

public class TaskSchedulerConfig {

public static void main(String[] args) {

AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(TaskSchedulerConfig.class);

context.close();

}

}

// 声明接口

package org.hc.learning.spring.conditional;

public interface ListService {

public String showCommand();

}

package org.hc.learning.spring.conditional;

import org.springframework.context.annotation.Condition;

import org.springframework.context.annotation.ConditionContext;

import org.springframework.core.type.AnnotatedTypeMetadata;

// 接口实现

public class WindowsCondition implements Condition {

@Override

public boolean matches(ConditionContext context, AnnotatedTypeMetadata metadata) {

return context.getEnvironment().getProperty("os.name").contains("Windows");

}

}

package org.hc.learning.spring.conditional;

import org.springframework.context.annotation.AnnotationConfigApplicationContext;

import org.springframework.context.annotation.Bean;

import org.springframework.context.annotation.Conditional;

import org.springframework.context.annotation.Configuration;

@Configuration

public class ConditionConfig {

@Bean

@Conditional(WindowsCondition.class)

public ListService windowsListService() {

return new WindowsListService();

}

@Bean

@Conditional(LinuxCondition.class)

public ListService linuxListService() {

return new WindowsListService();

}

public static void main(String[] args) {

AnnotationConfigApplicationContext context = new AnnotationConfigApplicationContext(ConditionConfig.class);

ListService bean = context.getBean(ListService.class);

System.out.println(context.getEnvironment().getProperty("os.name") + "系统下的列表命令:" + bean.showCommand());

context.close();

}

}

## 组合注解与元注解

随着注解大量使用（配置、注入、AOP等等）会相当繁琐。这就是所谓模版代码（boilerplate code），Spring设计原则中消除的代码。

代码地址:org.hc.learning.spring.annotation

## @Enable\*注解的工作原理

@EnableAspectJAutoProxy 开启对AspectJ自动代理的支持

@EnableAsync 开启异步方法支持

@EnableScheduling 开启计划任务的支持

@EnableWebMvc 开启WebMvc 支持

@EnableConfigurationProperties 开启对@ConfigurationProperties 注解配置Bean的支持

@EnableJpaRepositiories 开启对SpringData JPARepository支持

@EnableTransactionManagerment 开启注解式事务支持

@EnableCacheing 开启注解式的缓存支持

以上注解均有@Import注解来导入配置类，即导入自动配置Bean

以此导入的配置方式分为三种:

### 直接导入配置类

@Target(ElementType.TYPE)

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Import(SchedulingConfiguration.class)

@Documented

public @interface EnableScheduling {

}

@Configuration

@Role(BeanDefinition.ROLE\_INFRASTRUCTURE)

public class SchedulingConfiguration {

@Bean(name = TaskManagementConfigUtils.SCHEDULED\_ANNOTATION\_PROCESSOR\_BEAN\_NAME)

@Role(BeanDefinition.ROLE\_INFRASTRUCTURE)

public ScheduledAnnotationBeanPostProcessor scheduledAnnotationProcessor() {

return new ScheduledAnnotationBeanPostProcessor();

}

}

### 依据条件选择配置类

@Target(ElementType.TYPE)

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Documented

**@Import(AsyncConfigurationSelector.class)**

public @interface EnableAsync {

Class<? extends Annotation> annotation() default Annotation.class;

boolean proxyTargetClass() default false;

AdviceMode mode() default AdviceMode.PROXY;

int order() default Ordered.LOWEST\_PRECEDENCE;

}

AsyncConfigurationSelector 通过条件来选择需要导入的配置类，AsyncConfigurationSelector 的根接口为 ImportSelector，这个接口需重写selectImports方法，在此方法内进行事先条件判断。此例中，若adviceMode为PORXY，则返回ProxyAsyncConfiguration这个配置类；若activeMode为ASPECTJ，则返回值AspectJAsyncConfiguration配置类

public class AsyncConfigurationSelector extends AdviceModeImportSelector<EnableAsync> {

/\*\*

\* {@inheritDoc}

\* @return {@link ProxyAsyncConfiguration} or {@code AspectJAsyncConfiguration} for

\* {@code PROXY} and {@code ASPECTJ} values of {@link EnableAsync#mode()}, respectively

\*/

@Override

public String[] selectImports(AdviceMode adviceMode) {

switch (adviceMode) {

case PROXY:

return new String[] { ProxyAsyncConfiguration.class.getName() };

case ASPECTJ:

return new String[] { AnnotationConfigUtils.ASYNC\_EXECUTION\_ASPECT\_CONFIGURATION\_CLASS\_NAME };

default:

return null;

}

}

}

### 动态注册Bean

@Target(ElementType.TYPE)

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)

@Documented

@Import(AspectJAutoProxyRegistrar.class)

public @interface EnableAspectJAutoProxy {

/\*\*

\* Indicate whether subclass-based (CGLIB) proxies are to be created as opposed

\* to standard Java interface-based proxies. The default is {@code false}.

\*/

boolean proxyTargetClass() default false;

}

AspectJAutoProxyRegistrar 实现了 **ImportBeanDefinitionRegistrar** 接口，其作用是在运行时自动添加Bean到已有的配置类，通过重写方法**registerBeanDefinitions**：

class AspectJAutoProxyRegistrar implements ImportBeanDefinitionRegistrar {

/\*\*

\* Register, escalate, and configure the AspectJ auto proxy creator based on the value

\* of the @{@link EnableAspectJAutoProxy#proxyTargetClass()} attribute on the importing

\* {@code @Configuration} class.

\*/

@Override

public void **registerBeanDefinitions**(

AnnotationMetadata importingClassMetadata, BeanDefinitionRegistry registry) {

AopConfigUtils.registerAspectJAnnotationAutoProxyCreatorIfNecessary(registry);

AnnotationAttributes enableAJAutoProxy =

AnnotationConfigUtils.attributesFor(importingClassMetadata, EnableAspectJAutoProxy.class);

if (enableAJAutoProxy.getBoolean("proxyTargetClass")) {

AopConfigUtils.forceAutoProxyCreatorToUseClassProxying(registry);

}

}

}

其中

AnnotationMetadata参数用来获得当前配置类上的注解

BeanDefinitionRegistry参数用来注册Bean

## 测试

\* 20190222之前做项目看了很多测试不得要领。想不到本书中有介绍，真的是“众里寻他千百度。蓦然回首，那人却在，灯火阑珊处。”

单元测试只针对当前开发的类和方法进行测试，可以简单通过模拟依赖来实现，对运行环境没有依赖；但是仅仅进行单元测试是不够的，它只能证明当前类或方法能否正常工作，而我们需要指定系统的各个部分组合在一起是否能正常工作，这就是集成测试的意义。

单元测试 -> 继承测试

继承测试为我们提供了一种无须部署或运行程序来完成验证系统各部分是否能正常协同工作。

Spring通过Spring TextContextFramework 对集成测试提供了顶级支持，它不依赖特定测试框架，既可使用Junit，也可使用TestNG。

Spring提供了一个SpringJUnit4ClassRunner类，它提供了Spring TestContext Framework功能。通过@ContextConfiguration来配置Application Context，通过@ActiveProfiles确定使用的profile。

代码见：

/hc-learning/src/test/java/org/hc/learning/DemoBeabIntegerationTests.java

org.hc.learning.spring.fortest

# Spring MVC

## ViewResolver

ViewResolver 是Spring MVC 视图渲染核心机制；Spring MVC 里有一个接口叫ViewResolver，实现这个接口重写方法resiveViewName()，这个接口的返回值是接口View，而View的职责就是使用model、request、response对象，并将渲染的视图返回给浏览器。

@Configuration

@EnableWebMvc

@ComponentScan(“”)

Public class MyMvcConfig {

@Bean

Public InternalResourceViewResolver viewResolver() {

InternalResourceViewResolver viewResolver = new InternalResourceViewResolver();

viewResolver.setPrefix(“/WEB-INF/classes/views/”);

viewResolver.setSuffix(“.jsp”);

viewResolver.setViewClass(JstlView.class);

Return viewResolver;

}

}

## WebApplicationInitializer接口

是Spring提供用来配置Servlet3.0 + 配置的接口，从而实现了替代web.xml位置

Public class WebInitializer implements WebApplicationInitializer {

@Override

Public void onStartup(ServletContext servletContext) throws ServletException {

AnnotationConfigWebApplicationContext ctx = new AnnotationConfigWebApplicationContext();

Ctx.register(MyMvcConfig.class);

Ctx.setServletContext(servletContext);

Dynamic servlet = servletContext.addServlet(“dispatcherServlet”, new DispatcherServlet(ctx));

Servlet.addMapping(“/”);

Servlet.setLoadOnStartup(1);

}

}

## @RestController

@RestController = @ResponseBody + @Controller

@Request(value = “/getjson”, produces=”application/json;charset=UTF-8”)

@Request(value = “/getxml”, produces=”application/xml;charset=UTF-8”)

## 静态资源映射

@Configuration

@EnableWebMvc

@ComponentScan(“”)

Public class MyMvcConfig extends WebMvcConfigurerAdapter{

@Bean

Public InternalResourceViewResolver viewResolver() {

InternalResourceViewResolver viewResolver = new InternalResourceViewResolver();

viewResolver.setPrefix(“/WEB-INF/classes/views/”);

viewResolver.setSuffix(“.jsp”);

viewResolver.setViewClass(JstlView.class);

Return viewResolver;

}

@Override

Public void addResourceHandlers(ResourceHandlerRegistry registry) {

Registry.addResourceHandler(“/static/\*\*”).addResourceLocations(“classpath”);

}

}

addResourceHandler 对外暴露路径

addResourceLocations 文件放置位置

EnableWebMvc开启SpringMVC支持 否则重写WebMvcConfigurerAdapter方法无效

## Interceptor拦截器

## ControllerAdvice控制器建言

将控制器全局配置放置于一处，例如对异常的处理@ControllerAdvice + @ExceptionHandler

### MVC常用注解

@ExceptionHandler 用于全局处理控制器的异常

@InitBinder 用来设置WebDataBinder，WebDataBinder用来自动绑定前台请求参数到Model

@ModelAttribute 绑定键值对到Model，此处让全局的RequestMapping都能获得此处设置的键值

## HttpMessageConverter

HttpMessageConverter用来处理request和response里的数据。

Spring为我们内置了大量的HttpMessageConverte：

MappingJackson2HttpMessageConverter

StringHttpMessageConverter

public class MyMessageConverter extends AbstractHttpMessageConverter<DemoObj>{

public MyMessageConverter() {

super(new MediaType("application","x-wisely",Charset.forName("UTF-8")));

}

// 该Converter支持类型

@Override

protected boolean supports(Class<?> clazz) {

return DemoObj.class.isAssignableFrom(clazz);

}

// 处理请求数据

@Override

protected DemoObj readInternal(Class<? extends DemoObj> clazz, HttpInputMessage inputMessage)

throws IOException, HttpMessageNotReadableException {

// TODO Auto-generated method stub

return null;

}

// 处理如何输出数据到response

@Override

protected void writeInternal(DemoObj t, HttpOutputMessage outputMessage)

throws IOException, HttpMessageNotWritableException {

}

}

## 服务器推送

早期方案：ajax轮询

当前方案：

1. 客户端发送请求给服务器，服务抓住请求不放当有数据方返回，返回后客户端再向服务器发送请求；

方式1基于sse(Server Send Event 服务端发送事件)

方式2基于Sevlet3.0+异步方法特性

1. Websocket

## @InitBinder

<https://www.cnblogs.com/heyonggang/p/6186633.html>

　在使用SpingMVC框架的项目中，经常会遇到页面某些数据类型是Date、Integer、Double等的数据要绑定到控制器的实体，或者控制器需要接受这些数据，如果这类数据类型不做处理的话将无法绑定。

      这里我们可以使用注解@InitBinder来解决这些问题，这样SpingMVC在绑定表单之前，都会先注册这些编辑器。一般会将这些方法些在***BaseController***中，需要进行这类转换的控制器只需继承BaseController即可。其实Spring提供了很多的实现类，如CustomDateEditor、CustomBooleanEditor、CustomNumberEditor等，基本上是够用的。