Cahier de charge de notre projet

Une application mobile qui fournit un service de communication et de connexion entre les utilisateurs sur Internet

Réalisé par : Houcine Aberhache & Aya Jaouher

**I. Contexte du projet :**

L'objectif du projet est de développer une application mobile (WannaTalk) qui permet aux utilisateurs de se connecter entre eux pour discuter, échanger et nouer des relations amicales ou professionnelles en ligne. Le service offre la possibilité de se faire de nouveaux amis, d'obtenir des conseils ou simplement de converser avec des personnes partageant les mêmes intérêts. Le projet s'inscrit dans un contexte de développement de plateformes sociales visant à favoriser l'interaction humaine à distance.

**II. Objectifs du projet :**

 Développer une application mobile intuitive et ergonomique.

 Fournir une plateforme sécurisée où les utilisateurs peuvent se connecter et louer des amis en ligne.

 Proposer des fonctionnalités de recherche avancée pour permettre aux utilisateurs de trouver des correspondants selon des critères spécifiques (intérêts, âge,etc.).

 Assurer la protection des données personnelles.

**III. Les acteurs :**

Trois profiles auront l’accès à l’application : ***Admin***, ***Client*** et ***Prestataire***.

1. **L’admin**

L'administrateur : Responsable de la gestion et de la maintenance technique de l’application il a le droit :

* De consulter et de modifier les informations personnelles des comptes.
* De modifier et de supprimer un compte.
* De modifier et de supprimer les publications.
* De bloquer et bannir les utilisateurs.

**2. Client (loueur d'ami)**

Utilisateur qui souhaite louer un ami pour bénéficier d'une interaction ou d'une compagnie en ligne il a le droit :

* Cree un compte
* Modifier ses informations.
* Rechercher un "ami" : Utiliser des filtres pour trouver des amis en fonction de critères spécifiques (intérêts, localisation, langue, etc.).
* Consulter les profils : Parcourir les profils des amis disponibles pour voir leurs compétences, disponibilité, et tarifs.
* Louer un ami : Sélectionner un ami et engager une session de communication (chat, audio, vidéo).
* Évaluer l'expérience : Laisser des avis et des évaluations après chaque interaction.
* Gérer ses réservations : Planifier des sessions à l'avance.

**3. Prestataire (ami loué)**

Utilisateur qui propose ses services en tant qu'ami disponible à la location pour des conversations ou activités en ligne**.**

* Cree un compte
* Modifier ses informations.
* Recevoir des demandes de location : Accepter ou refuser des demandes de clients basées sur ses critères et sa disponibilité.
* Interagir avec les clients : Engager des conversations via l’e-mail.
* Évaluer les clients : Laisser un avis sur le comportement des clients après chaque session