


Présentation du Projet Fédéré

Réalisé par :
Nourelhouda Jebali
Houda Ben Abdellaziz



Plan :

- 01 Introduction Générale
 - 02 Spécification des besoins
 - 03 conception
 - 04 Implémentation
 - 05 Démonstration
 - 06 Conclusion
- 



Introduction Générale



LA PRESENTATION DU CLUB



Nom du club

SportPlus

Date de création

2010

Encourager les gens à pratiquer du sport et être plus sociable



Problemes :

- Notre club SportPlus s'appuie sur des technologies classiques pour gérer ses bases de données.
- Notre club SportPlus n'a aucun moyen de communiquer avec ses membres ou de les mettre à jours avec tous les nouveautés.
- Notre club SportPlus exige encore des déplacements pour les opérations d'inscription et de paiement.



Solutions :

- Avoir une page d'index pour tous les visiteurs où les événements seront affichés sous forme d'articles.
- Notre club sportplus dispose des moyens informatiques facilitant la mise à jour des données
- Notre club SportPlus facilite l'accès au formulaire pour une inscription à distance





Spécification des besoins



Exigences fonctionnelles:

- S'inscrire : L'application devra donner la possibilité au client de s'inscrire au début de son utilisation de l'application à travers un formulaire.



Exigences non fonctionnelles:

- -Interface utilisateur : rendre le client à l'aise dans l'utilisation du site Web avec des interfaces bien structurées et ergonomiques.
- Fiabilité du système : capacité à gérer les erreurs du système, densité des défauts de qualité, capacité à être remis en état rapidement, capacité à résister aux attaques...
- Performance du système: charge utilisateurs / transactions



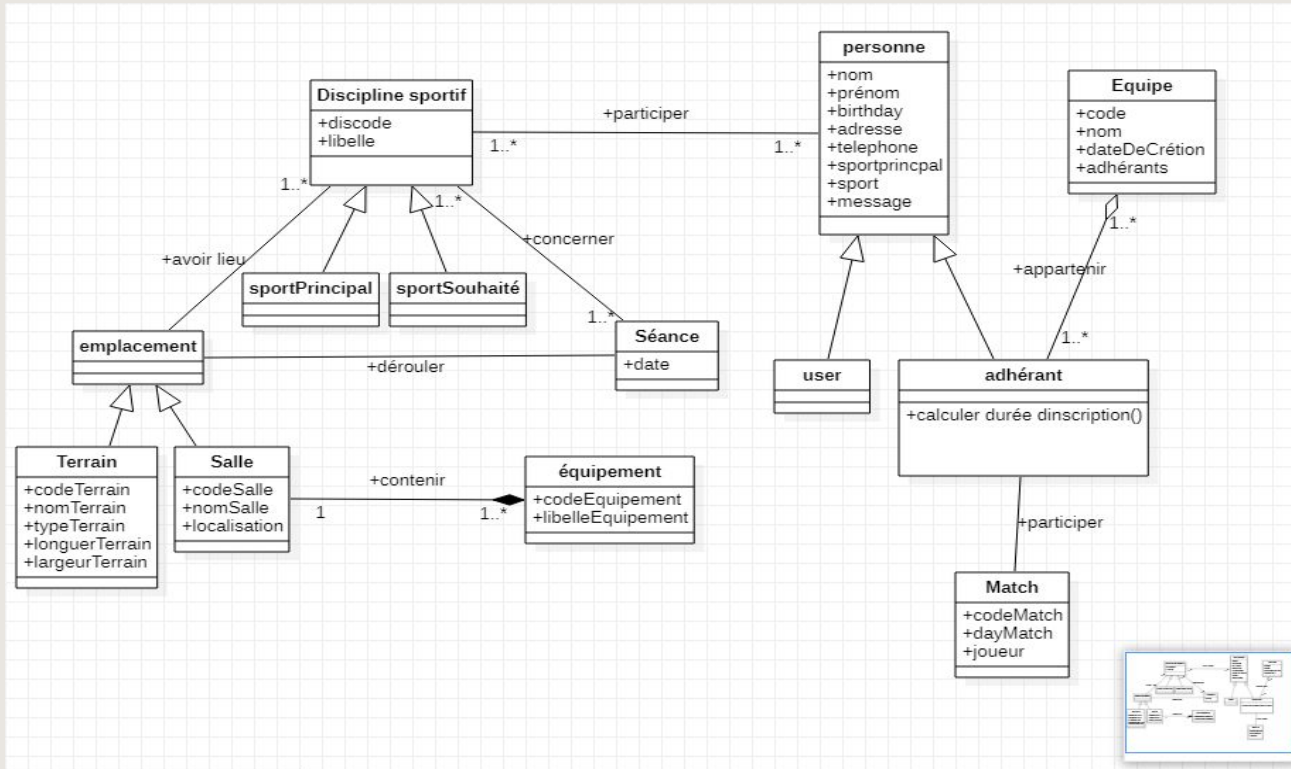


Conception et choix méthodologique du travail



Conception

Diagramme de classe



Choix méthodologique du travail

Démarche SCRUM

▼ Backlog (16 tickets)

28 0 0 Créer un sprint

| | | | |
|----------------------------|---|---------|--|
| SPOR-2 ajouter salle | 8 | À FAIRE | |
| SPOR-3 modifier salle | = | À FAIRE | |
| SPOR-4 supprimer salles | ▼ | À FAIRE | |
| SPOR-9 modifier discipline | = | À FAIRE | |
| SPOR-5 ajouter terrain | = | À FAIRE | |
| SPOR-6 modifier terrain | = | À FAIRE | |
| SPOR-7 supprimer terrain | ▼ | À FAIRE | |

Projets / sportplus

Backlog



Epic ▾

Analyse

Tableau Sprint 1 29 juin – 20 juil. (5 tickets)

0 0 0

Terminer le sprint



| | |
|-----------------------------|--------------|
| SPOR-22 s'inscrire | TERMINÉ(E) ▾ |
| SPOR-23 s'authentifier | TERMINÉ(E) ▾ |
| SPOR-24 ajouter participant | EN TEST ▾ |
| SPOR-25 ajouter discipline | EN COURS ▾ |
| SPOR-26 ajouter seance | À FAIRE ▾ |

+ Créer un ticket

Tableau Sprint 1



14 jours restants

Terminer le sprint



HA



REGROUPER PAR

Aucun ▾

Analyse

A FAIRE 1 TICKET

ajouter seance

SPOR-26



EN COURS 1 TICKET

ajouter discipline

SPOR-25



EN TEST 1 TICKET

ajouter participant

SPOR-24



FINI 2 TICKETS ✓

s'inscrire

SPOR-22



s'authentifier

SPOR-23

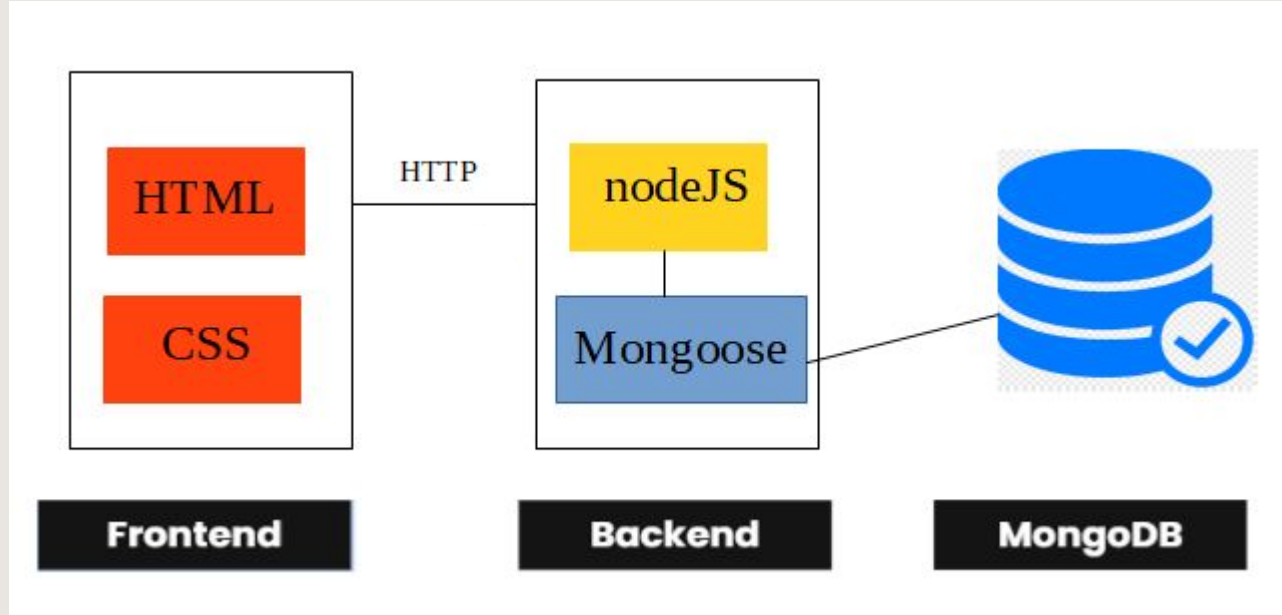




Implémentation



Architecture



Logiciels utilisés :

- Visual studio code
- MongoDB Compass
- Star UML
- Jira(scrum)





Démonstration et exécution





Conclusion :



- Dans ce projet nous avons présenté une approche d'une application web traitant la gestion d'un club sportif , et à travers notre travail effectué nous avons pour la première fois essayé d'assurer l'utilisation de nombreux logiciels différents dans un seul contexte .



MERCI POUR VOTRE ATTENTION !

