



## CODING CHALLENGES 3W ACADEMY MAROC - JAVASCRIPT

**Groupe :** FS 26 (Casablanca)

**Date :** Mercredi 21 Septembre 2022

**Heure :** 10h – 14h

### Exercice 1

Vous distinguez des pièces de : 1, 2, 5, 10, 20 dollars. On vous demande de créer une fonction optimale qui prend en paramètres un montant et nous renvoie le nombre de pièces minimales pour former ce montant.

Ex : `console.log(minCoins(43)) => result[1,1,0,0,2]`

### Exercice 2

Appeler une fonction d'une manière répétitive en utilisant la fonction `setInterval()`.

Travail à faire :

En se basant sur le code html suivant :

```
<!doctype html>

<html>

<head>

    <title>Chronomètre</title>

    <meta charset="utf-8">

    <style type="text/css">

        .chronometre{

            margin: auto ;

            width: 300px;

            text-align: center;

        }

        .tim{

            margin: auto;

            width: 300px;
```

```
border: 1px solid rgba(0,0,0,0.5);

padding: 5px 0;

text-align: center;

font-size: 1.5em;

font-family: digital;

margin-bottom: 10px;

}

button{

    background: #3498db;

    color: #fff;

    width: 70px;

    border-radius: 5px;

    line-height: 1.5em;

    border: none

}

</style>

</head>

<body>

<div class="chronometre">

    <div class="tim">

        <span >0 h</span> :

        <span >0 min</span> :

        <span >0 s</span> :

        <span >0 ms</span>
```



```
</div>

<button id="start" onclick="start()" >Start</button>

<button id="stop" onclick="stop()" >Stop</button>

<button id="reset" onclick="reset()" >Reset</button>

</div>

</body>

</html>
```

Créer un chronomètre composé d'un afficheur et 3 boutons : un bouton "start" pour lancer le chronomètre, un bouton "stop" pour l'arrêter et un bouton "reset" pour le remettre à zéro.



### **Exercice 3**

On vous demande de consommer l'API Github users pour permettre aux utilisateurs, grâce à une barre de recherche d'afficher les informations d'un utilisateur.

Lien API : <https://api.github.com/users/{username}>

### **Exercice 4**

Ecrire une fonction qui retourne la somme des arguments entières.

Ex : `sum(1,2,3) // => 6` | `sum(8,2) // => 10` | `sum(1,2,3, 4, 5) // => 15`

### **Exercice 5**

Réaliser la maquette dans le fichier zippé.