基于unity的游戏设计与实现进度报告

1. **Unity 3D的学习**

目前已通过查阅相关视频和书籍资料，对该软件进行了初步的学习，接下来会在制作过程中进行进一步的学习和应用。

1. **游戏的具体形式和流程**

目前确定游戏形式为2.5D射击游戏，游戏特色为打僵尸，有更换武器以及道具拾取和使用的功能。

1. **需求报告的撰写**

目前已完成需求报告的初步撰写，接下来会在制作过程中逐步添加以及修改。

1. **程序制作进度**

目前已进行了场景的初步搭建，接下来将进行人物移动和射击等模块的实现。