Unity 3D射击小游戏需求分析

1. 登陆界面
2. 用户在登陆界面可以选择开始游戏、退出游戏。
3. 用户在登陆界面可设置游戏音量大小。
4. 游戏界面
5. 用户可以使用键盘上的W和S进行移动。
6. 用户也可使用键盘上的A和D进行射击方向的选择。
7. 用户可以通过点击左键进行射击。
8. 玩家和僵尸头顶上有血条显示。
9. 地上有一些道具可以拾取（血包加血，武器更换）
10. 游戏机制
11. 玩家通过射击子弹可以伤害到僵尸，使其扣血。
12. 玩家在跟僵尸进行碰撞时，会造成血量损失。
13. 玩家可以通过接触拾取地上的血包增加血量。
14. 玩家可以通过接触拾取地上的武器来更换武器。
15. 玩家在血量为0时，游戏结束，界面显示可以选择再来一次或者结束游戏。

PS：在制作过程中想到的细节可以添加，此为第一版本