

NOM :

Prénom :

Note :

1. Montrer que $GL_n(\mathbb{R})$ est un ouvert de $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$.

*L'application $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \mapsto \det(M)$ est continue car $\det(M)$ est polynomial en les coefficients de M .
Or $GL_n(\mathbb{R})$ est l'image réciproque de l'ouvert \mathbb{R}^* par l'application continue \det donc $GL_n(\mathbb{R})$ est ouvert.* ■

2. Montrer que \mathbb{U} est connexe par arcs.

Comme \mathbb{R} est un intervalle, il est connexe par arcs. Ainsi \mathbb{U} est connexe par arcs en tant qu'image de \mathbb{R} par l'application continue $\theta \in \mathbb{R} \mapsto e^{i\theta}$. ■

3. Soit E un espace vectoriel normé de dimension finie. Soit $f \in \mathcal{L}(E)$. Montrer que l'application $\varphi : x \in E \mapsto \|f(x)\|$ admet un maximum sur $B = \{x \in E, \|x\| \leq 1\}$.

Comme E est de dimension finie, l'endomorphisme f est continu. Par inégalité triangulaire, la norme est 1-lipschitzienne et donc continue sur E . Ainsi φ est continue par composition. Enfin, B est une boule fermée donc elle est fermée et bornée. Comme E est de dimension finie, B est compact. On en déduit que l'application continue φ admet un maximum sur le compact B . ■

4. On admet que l'application $(P, Q) \in \mathbb{R}[X]^2 \mapsto \langle P, Q \rangle = \int_{-1}^1 P(t)Q(t) dt$ définit un produit scalaire sur $\mathbb{R}[X]$. Déterminer une base orthonormée de $\mathbb{R}_2[X]$.

On va utiliser le procédé de Gram-Schmidt pour orthonormaliser la base canonique $(1, X, X^2)$ en une base orthonormée (P_0, P_1, P_2) de $\mathbb{R}_2[X]$.

On pose tout d'abord $P_0 = \frac{1}{\|1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}$. Il est clair que $\langle 1, X \rangle = 0$ donc il suffit de poser

$$P_1 = \frac{X}{\|X\|} = X\sqrt{3/2} = \frac{X\sqrt{6}}{2}$$

Enfin, on pose

$$Q = X^2 - \langle X^2, P_0 \rangle P_0 - \langle X^2, P_1 \rangle P_1 = X^2 - \langle X^2, P_0 \rangle P_0 = X^2 - \frac{1}{3}$$

et

$$P_2 = \frac{Q}{\|Q\|} = \sqrt{45/8} \left(X^2 - \frac{1}{3} \right) = \frac{3\sqrt{10}}{4} \left(X^2 - \frac{1}{3} \right)$$

■

5. On munit \mathbb{R}^3 de son produit scalaire usuel. On considère le projecteur orthogonal de \mathbb{R}^3 sur le plan F d'équation $x + y + z = 0$. Calculer la matrice M de p dans la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Remarquons que $u = \text{vect}(1, 1, 1)$ est un vecteur directeur de F^\perp . Ainsi le projeté orthogonal d'un vecteur $v = (x, y, z)$ sur F^\perp est

$$w = \frac{1}{\|u\|^2} \langle u, v \rangle u = \frac{x + y + z}{3} (1, 1, 1)$$

On en déduit que

$$p(v) = v - w = \frac{1}{3} (2x - y - z, -x + 2y - z, -x - y + 2z)$$

puis que

$$M = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

■