



[email](#)
[telegram](#)

Software

- Figma
- Blender
- Notion
- Cinema 4D
- Illustrator
- Premiere Pro
- After Effects
- Readymag
- Jira

Programming

- Javascript
- React
- Ruby
- Ruby on rails
- Swift
- HTML/CSS
- JQuery
- Typescript

AI tools

- Comfy UI
- Flux
- Midjourney
- Topaz photo AI
- Topaz video AI
- Krea.ai
- ChatGPT
- Cursor

Languages

- Russian: native
- English: C1

Матвей Васильев

Мне 22 года, я ведущий цифровой дизайнер и выпускник Школы Дизайна ВШЭ. Я специализируюсь в цифровом и веб-дизайне, UI/UX. В команде часто беру на себя дополнительную роль по оптимизации и автоматизации процессов. Глубокое понимание производственного цикла и широкий спектр теоретических и практических знаний позволяют мне быть достойным для вас партнером.

Опыт

Июль 2024 — Сейчас

Ведущий цифровой дизайнер «Пик»

В «Пике» я отвечаю за всю цифровую коммуникацию — от рекламных баннеров и видеоматериалов до продуктовых лендингов, главного и внутреннего сайта. Взаимодействую с продуктовыми-менеджерами, формирую брифы и курирую реализацию креативных концепций подрядчиками. Оптимизирую рабочие процессы: некоторые задачи удалось оптимизировать так, что они выполняются в 72 раза быстрее.

Сентябрь 2025 — Сейчас

Преподаватель в Школе Дизайна НИУ ВШЭ

Я являюсь преподавателем в Школе Дизайна, где обучаю студентов первого курса веб-верстке, основам веб-дизайна и инструментам для создания дизайна в цифровой среде. Также я курирую их годовые и модульные проекты, предоставляя консультации по разработке и визуальному оформлению

Январь 2023 — Июль 2024

Цифровой дизайнер ГК «Самолет»

В компании «Самолет» я отвечал за лидерование цифровых рекламных компаний, взаимодействие с бренд-менеджерами и подготовку брифов в части задач. Также создал плагин для Figma, который ускорил процесс разработки макетов РК с нескольких недель до одного дня, полностью автоматизировав процесс. Активно участвую в разработке дизайна главной страницы сайта, разрабатываю и реализую KB, в том числе в 3D-программах. Кроме того, часто использую нейросети в своей работе.

Сентябрь 2023 — Сейчас

Art, Design & Coding Community (ADC)

ADC — сообщество, основанное на студентах и выпускниках Школы Дизайна. Вместе со своей командой я разработал и реализовал многостраничный медиа-сервис с элементами социальной сети для клиента. В рамках этого проекта я занимался арт-дирекшеном, дизайном сайта и мобильного приложения, созданием креативного контента, работал с 3D-графикой, создавал видеоэффекты и отвечал за фронтенд и бэкэнд веб-приложения.

Сентябрь 2021 — Сейчас

Студент Школы Дизайна ВШЭ

Школа дизайна — подразделение одного из ведущих российских университетов — ВШЭ. Мое обучение идет с акцентом на UI/UX. В мои студенческие проекты входят мобильный и веб-дизайн, прототипирование, фронтенд разработка, продуктовый и моушен-дизайн, 3D. Имею опыт работы в команде от трех человек над студенческими проектами.