**NOTA: para usuarios de Windows, que para operar en “C:” se requiere permisos de administrador, botón derecho sobre la carpeta en la que se quieren modificar/guardar los archivos de las librerías y seleccionar propiedades. Pestaña de seguridad y dar todos los permisos al usuario. Una vez hecho esto, ya tendremos los archivos de las librerías en la ruta de la carpeta, de otro modo no.**

**ISIS.**

**Hacer plantillas de cajetines y planos:**

En caso de gran duda y no tener ni idea, en la barra de menus del ISIS, ir a: “Help/ISIS Help/Template” y hecharle un vistazo al “overview”, “master Sheet” y “tutorial”. Son de lectura breve y aclaratoria.

Para modificar una plantilla de un plano o cajetín ya hecho, se escoge uno. Por ejemplo:

“new design/landscape a3”

Se guarda como “Save Design as Template….” Con el nombre que queramos, siempre con la pestaña de salvar como “Master Sheet” activada.

Y el siguiente paso es **MUY IMPORTANTE**. En el menú del ISIS, en Template, seleccionar “GO TO MASTER SHEET”, este paso es importatisimo, sino no podremos modificar el cajetín, o los cambios que hagamos en el recuadre no serán guardados.

Una vez que estemos en la hoja master, ya podemos hacer todas las modificaciones.

Cuando se guarde, recordar guardarlo con la pestaña de guardar solo la “master Sheet”

Para ayuda con los “comandos” o “keywords” como lo llama el manual, ir a la ayuda del ISIS, y buscar “Header block”

**Creación de una nueva librería.**

Tanto en ISIS como en ARES, en el menú de herramientas, seleccionar “Library” 🡪 “New library”.

Añadir a la nueva librería los componentes de otras librerías que queramos, y poco más.

**Anotacion automática.**

“TOOLS” 🡪 “Global annotator”