

# PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE

NOMBRE DEL PROYECTO:	HouseRent
CÓDIGO DEL PROYECTO:	PGPI-G2.11
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Alejandro Pérez Vázquez Juan Carlos Ramírez López Carmen Ruiz Porcel Sergio Santiago Sánchez María Vico Martín
FECHA DE ELABORACIÓN:	17/10/2023

HISTORIAL DE VERSIONES			
FECHA Y HORA	Nº DE VERSIÓN	DESCRIPCIÓN	ELABORADO POR
17/10/2023 00:30	1.0	Descripción del propósito.	Alejandro Pérez Vázquez Juan Carlos Ramírez López Carmen Ruiz Porcel Sergio Santiago Sánchez María Vico Martín
18/10/2023 07:00	1.1	Aclaramiento de algunos puntos	Alejandro Pérez Vázquez Juan Carlos Ramírez López Carmen Ruiz Porcel Sergio Santiago Sánchez María Vico Martín
28/10/2023 07:00	1.2	Descripción de la EDT y diccionario de la EDT, además de mejorar ligeramente ciertos aspectos.	Alejandro Pérez Vázquez Juan Carlos Ramírez López Carmen Ruiz Porcel Sergio Santiago Sánchez María Vico Martín

## PROPÓSITO DEL PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE

### ¿Cuál es el objetivo de este documento?

Con este documento se pretende definir claramente el alcance del proyecto, así como establecer los objetivos y requisitos, documentados. De este modo logramos limitar el proyecto a la par que clarificamos un mínimo. También busca lograr una base de comunicación y un control de cambios para de ese modo lograr una mejor prestación de servicios.

# PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE

## DESARROLLO DEL ENUNCIADO DEL ALCANCE

El presente proyecto pretende lograr un sistema de alquiler de apartamentos vacaciones, donde la prima yace en la comodidad del usuario para realizar el proceso, ya que esto permite maximizar la demanda del sistema, con este fin se trata de promover inclusive el uso de la aplicación con usuarios no identificados, logueados. Así mismo, es importante mantener al usuario informado por lo que se solicita el solapamiento con servicios de comunicaciones, tales como correo electrónico. No quedando exento el proyecto de la identidad de la compañía, la cual es vital debido a la necesidad de publicidad de la empresa cliente, a su vez, también cobra cierta importancia la calidad del material mostrado en el sistema, como por ejemplo, la resolución de las fotografías, ya que al ser un método de alquiler, estas cobran gran protagonismo. Para facilitar el pago a los usuarios se proveerá de pasarelas de pago, para de este modo hacerlo más ágil y rápido. Para poder registrar las quejas de los clientes deberá existir una sección de reclamaciones, la cual podrá ser gestionada por el dueño del alojamiento. Debe existir un usuario administrador capaz de gestionar a los clientes y las ventas.

## ESTRUCTURA DE LA EDT

Para la realización de la EDT se tendrán en cuenta todas las fases del proyecto, desde que comienza la documentación del mismo hasta que se entrega el software completo y funcional, sin embargo, en este caso dado que no se contempla mantenimiento, dicha fase no aparecerá en la EDT. Cada una de las fases se deberá desglosar en paquetes de modo que permitan un reparto fácil y equitativo entre las distintas iteraciones del proyecto para de este modo no sobrecargar al equipo de desarrollo. En el caso de este proyecto, la EDT estará compuesta por las fases de planificación, desarrollo de la interfaz de usuario, desarrollo de la lógica de negocio, elaboración de pruebas y el lanzamiento del sistema. Distinguiremos cada paquete siguiendo el esquema X.Y, donde X es la fase a la que pertenecen e Y es el subpaquete que representan para esa fase o sección, en caso de necesitar un nivel extra, aplicaremos X.Y.Z donde Z representa cada una de las nuevas subsecciones descritas.

## DICCIONARIO DE LA EDT

En el diccionario de la EDT describiremos cada una de las actividades a realizar para obtener el paquete completo de la EDT, es decir, buscamos eliminar toda ambigüedad en las tareas a realizar para que el equipo de trabajo no deba invertir tiempo en qué tiene que hacer para así lo puedan dedicar a cómo lo van a hacer. Para una mejor gestión haremos referencia al paquete al que pertenece cada acepción del diccionario de la EDT mediante su código numérico X.Y o X.Y.Z en su defecto.

## MANTENIMIENTO DE LA LÍNEA BASE DEL ALCANCE

Desarrollaremos el proyecto siguiendo la política de ramas Git Flow, donde tendremos una rama Main/Master, la cuál será la que se despliegue, a su vez dispondremos de otra rama llamada Develop, donde convergirán todas aquellas ramas de tareas, cada una de ellas será propia de un requisito que deberá ser implementado. Para hacer un pull de develop a master se deberá de aprobar por dos personas, aquellos que tengan origen en un requisito (feature) a develop deberá ser aprobado por un miembro. Así mismo no se puede hacer un push directo a master, a excepción de las HotFix, donde actualizamos el proyecto con el fin de corregir errores del mismo.

# PLAN DE GESTIÓN DEL ALCANCE

## CAMBIOS AL ALCANCE

Cualquier solicitud de cambio en el alcance deberá ser comentado primero con el resto del equipo de desarrollo, para en caso de considerarse oportuna y necesaria, solicitar todo este equipo el permiso y la autorización al patrocinador, con el fin de mantener informado al mismo, a la par que el desarrollo se ciñe a sus expectativas y requisitos.

## ACEPTACIÓN DE LOS ENTREGABLES

Antes de realizar un entregable, el equipo completo deberá de reunirse con el objetivo de comprobar la corrección de los mismos. De este modo, en caso de estar todos de acuerdo, se entregará todo el trabajo al patrocinador / profesor, con el objetivo de corregir y validar los mismos, en caso negativo, el equipo deberá de corregir las carencias del mismo hasta que todos estén de acuerdo en su estado final.






## INTEGRACIÓN DE LOS REQUISITOS Y EL ALCANCE

Se perseguirá en todo momento la implementación de todos los requisitos, ordenando la misma en base al nivel de criticidad / importancia, de tal modo que aquellos requisitos que sean considerados más importantes deberán ser implementados antes, siempre respetando el alcance ya marcado. Así mismo, deberán de ser comunicados al cliente de forma que el pueda entenderlos para así proceder a su validación y aceptación.

## CONTROL DEL ALCANCE

Todos los miembros del equipo son responsables de lograr el alcance deseado, evitando así tanto los excesos como las carencias del mismo. Aunque planteando la posibilidad de que se de un caso como el descrito, todo cambio del alcance deberá ser notificado a la vez que documentado. Con el fin de esclarecer qué requisitos se han visto modificados y cual es la situación actual. Para conocer el estado del proyecto se hará uso a su vez del dashboard de GitHub, con el fin de transmitir a todos los miembros del equipo como avanza el desarrollo del proyecto.

## APROBACIÓN

Nombre	Cargo	Firma	Fecha
Jesús Torres Valdegrama	Patrocinador		19 / 10 / 2023
Alejandro Pérez Vázquez	Director del Proyecto, Desarrollador		19 / 10 / 2023
Juan Carlos Ramírez López	Director del Proyecto, Desarrollador		19 / 10 / 2023
Carmen Ruiz Porcel	Director del Proyecto, Desarrollador		19 / 10 / 2023
Sergio Santiago Sánchez	Director del Proyecto, Desarrollador		19 / 10 / 2023
María Vico Martín	Director del Proyecto, Desarrollador		19 / 10 / 2023