

# **Review y Retrospectiva**

## **HouseRent**



**Grupo 2.11**

**20/11/2023**

# INTRODUCCIÓN

Este documento ha sido realizado por el equipo de dirección tras una reunión con el equipo de desarrolladores el día 26 de noviembre donde se trataron cuestiones como puntos a mejorar, problemas que han surgido, propuestas para mejorar la metodología de trabajo.

## AGENDA

### 1. Revisión de los Objetivos del Sprint:

Durante el desarrollo de este sprint los objetivos principales eran la gestión de alojamientos, la gestión de reservas y favoritos.

Durante el desarrollo de este sprint debido a la falta de tiempo en relación a la obligación de estos de realizar otras actividades de clase, se ha producido un retraso notable en la ejecución de las tareas.

### 2. Puntos Destacados del Sprint:

Durante este sprint se destaca la versatilidad del equipo de desarrollo para hacer frente a tareas en tecnologías de reciente conocimiento para ellos, trabajando bajo presión y con tiempos muy escasos para la realización de cada una de las actividades.

### 3. Desafíos y Obstáculos:

Los principales obstáculos que se encontraron durante esta iteración van en relación con los puntos fuertes, ya que como se comentó es una tecnología novedosa para el equipo de desarrollo debido a ello tuvo que invertir una parte de su tiempo de nuevo en el estudio de esta, asimismo como se ha comentado el tiempo que los miembros del equipo disponían para realizar sus actividades era escaso debido a problemas externos.

### 4. Lecciones Aprendidas:

El equipo de desarrollo ha ganado más soltura a la hora de trabajar con esta tecnología y la hora de buscar la información que necesitan en la documentación proporcionada. Además el equipo de desarrollo tendrá en cuenta, para próximos proyectos con nuevas

tecnologías, la gran importancia que tiene formar al equipo a fondo para que no tengan tantas dificultades relacionadas con el desarrollo. Además, en base a los problemas surgidos en relación al retraso de actividades el equipo ha mejorado a la hora de hacer una mejor planificación y estimación de las tareas.

#### **5. Retroalimentación y Sugerencias:**

Durante el desarrollo de este sprint el equipo de desarrollo se fijó que debido a problemas externos el tiempo que disponían para realizar las actividades era escaso debido a ello, los componentes del grupo decidieron hacer todas las actividades posibles durante la iteración y asignar una mayor carga de trabajo de cara a la tercera iteración en la que se dispondría de más tiempo.

#### **6. Acciones para el Próximo Sprint:**

Durante el siguiente Sprint se procederá a finalizar con las actividades planificadas para el este Sprint 3.

## **COMENTARIOS FINALES**

Esta revisión ha ayudado al equipo directivo a entender las dificultades con las que el equipo de desarrollo se ha topado durante el primer sprint y a hacer autocrítica para poder mejorar en proyectos futuros.

La finalización del sprint 3 será el día 3/12/2023 donde se volverá a realizar un sprint retrospectivo del mismo.