哈尔滨工业大学(深圳)

《密码学基础》实验报告

RSA 密码算法实验

学	院: _	计算机科学与技术
姓	名:	房煊梓
学	号: _	210010101
专	业:	智能强基—计算机
В	期:	2023-10-15

一、实验步骤

请说明你的字符分组方式,以及关键的算法例如扩展欧几里德,素数检测,快速幂等函数的实现。

1. 字符分组方式

- (1)对于明文,将字符的 ascii 码值乘以 10 的值加上 ascii 码取余 10 的值作为相应的 4 位十进制数,即直接将字符的 ASCii 码两个字符组成一个四位十进制数处理。加密时,明文 4个十进制位一组明文加密,也就是一个 4 位数。
- (2)对于密文,设置明文加密后的密文的分组长度为最大可能的长度 log₂n+1。

2. 求两个数的最大公因子

利用辗转相除法,求两个数 a, b 的最大公因子并输出。

- (1) 首先判断 a 和 b 的大小, 当 a < b 时, 需要交换 a 和 b 的值, 确保 a >= b。
- (2) 接下来再判断 a%b, 若不为 0, 则递归求 b 和 a%b 的最大公因子。否则, 返回 b。

```
/**gcd, 求两个数的最大公因子*/
2 usages
public static BigInteger gcd(BigInteger a, BigInteger b){
    if (a.compareTo(b)<0) {
        //当a<bbf, 交换一下
        BigInteger k = a;
        a = b;
        b = k;
    }
    if (a.mod(b).equals(number_0)==false) {
        return gcd(b, a.mod(b));
    } else {
        return b;
    }
}</pre>
```

3. 扩展欧几里得算法

利用递归实现扩展欧几里得算法。

- (1) 首先判断 b,若 b 为 0,则 ax+by=a,此时 a 为最大公因子,x 为 1,y 为 0。此处为递归出口,返回 x。
- (2) 如果不是以上情况,则递归调用扩展欧几里得算法,但是传入的参数变为 b 和 a%b。然后将原本的 y 值赋给 x,将原本的 x 值减去 a/b*y 的值赋给 y,再返回 x。
- (3) 需要注意, 当最后算出的 d 小于 0 时, 要加上 ϕ (n) 。

```
/**扩展欧几里得算法*/
4 usages
public static BigInteger x,y;
2 usages
public static BigInteger extendedEuclid(BigInteger a, BigInteger b){
    if(b.equals(number_0)){
        x=number_1;
        y=number_0;
    }else{
        //递归
        BigInteger d=extendedEuclid(b,a.mod(b));
        BigInteger t=x;
        x=y;
        y=t.subtract(a.divide(b).multiply(y));
    }
    return x;
}
```

4. 素数检测算法

Miller-Rabin 算法判断输入的 n 是否为素数。

- (1) 找出整数 k, q, 其中 k>0, q 是奇数,使得 $n-1==2^k*q$ 。首先设 k 为 0, q 为 n-1,再利用 while 循环,当 q 为偶数时,k 加 1, q 除以 2, 直到 q 为奇数。
- (2) 随机选取整数 a, 1 < a < n-1
- (3) if a q mod n ==1 或者 n-1, 返回"很可能为素数", 这里定为 true
- (4) For j=1 to k-1 do{If a^(2^j*q) mod n==n-1 返回"很可能为素数"}
- (5) 如果不是以上情况,返回"合数",定为 false

```
public static boolean millerRabin(BigInteger n){
    BigInteger <u>k</u>=new BigInteger( val: "0");
    BigInteger q=n.subtract(number_1);
    while((q.mod(number_2)).equals(number_0)){
        k=k.add(number_1);
        q=q.divide(number_2);
    BigInteger minLimit = number_2;
    BigInteger maxLimit = n.subtract(number_2);
    maxLimit = maxLimit.multiply(minLimit);
    BigInteger bigInteger = maxLimit.subtract(minLimit);
    Random randNum = new Random();
    int len = maxLimit.bitLength();
    BigInteger a = new BigInteger(len, randNum);
    if (a.compareTo(minLimit) < 0){</pre>
        a= a.add(minLimit);
    if (a.compareTo(bigInteger) >= 0){
        a = a.mod(bigInteger).add(minLimit);
   //if a^q mod n ==1或者n-1, 返回"很可能为素数", 这里定为true
    if(mod(\underline{a},\underline{q},n).equals(number_1)||mod(\underline{a},\underline{q},n).equals(n.subtract(number_1))){}
    for(BigInteger j=number_0;j.compareTo(k)<0;j=j.add(number_1)){</pre>
        int l = j.intValue();
        if(mod(a,(number_2.pow(l)).multiply(g),n).equals(n.subtract(number_1))){
```

5. 快速幂

按照实验指导书的提示, 计算 a b mod p 的结果。在 while (true)循环里:

- (1) 判断 b, 若 b 为 0, 则返回结果 res
- (2) 否则进入 while 循环,当 b 是一个大于 0 的偶数时,重复: 把 (a^2) %p 的值赋给 a,把 b/2 的值赋给 b。
- (3) 退出以上 while 循环后, b 值减 1, 把 (a*res) %p 的值赋给 res。

```
/**快速模幂运算: 计算a^b mod p的结果*/

Susages

public static BigInteger mod(BigInteger num1, BigInteger num2, BigInteger num3){

    BigInteger a=num1;
    BigInteger b=num2;
    BigInteger p=num3;
    BigInteger res = new BigInteger( val: "1");

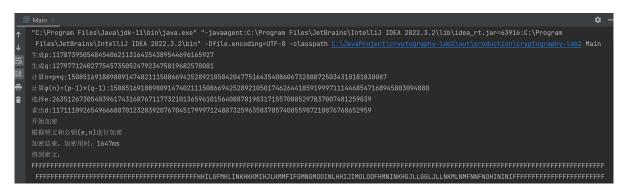
    while(true){

        if(b.equals(number_0)){
            return res;
        }

        while((b.compareTo(number_0)>0)&&(b.mod(number_2)).equals(number_0)){
            a=(a.multiply(a)).mod(p);
            b=b.divide(number_2);
        }
        b=b.subtract(number_1);
        res=(a.multiply(res)).mod(p);
    }
}
```

二、实验结果与分析

程序正确运行的结果截图,包括p, q, n,e, d, ϕ (n)这些参数的值,可输出加密解密时间作为时长参考。



(由于密文比较长,这里只截图一部分)



开始解密 根据密文和私钥(d,n)进行解密 解密结束、解密用时: 1183ms 得到明文: 2002 A.M. TURING AWARD. RSA, an acronym for Rivest, Shamir and Adleman, uses algorithmic number theory to provide an efficient realization of a public-key cryptosystem, a concept first envisioned theoretically by Whitfield Diffie, Martin Hellman and Ralph Merkle. RSA is now the most widely used encryption method, with applications throughout the Internet to secure on-line transactions. It has also inspired breakthrough work in both theoretical computer science and mathematics.

三、总结

1、实验过程中遇到的问题有哪些? 你是怎么解决的?

在实验过程中主要遇到以下问题:

- (1) 使用 BigInterger 类型不熟练的问题
- 解决方法: 上网查找相关的资料辅助代码的编写。
- (2) 遇到在生成的大数不是素数时的处理问题

解决方法:利用 do-while 循环,先生成一次大数,再循环判断是否为素数,若不是,则重新生成。

(3)加密时最后一组长度不足 4 位,进行填充,遇到解密时的处理问题解决方法:设置一个 flag 来标记是否进行了填充,初始值为 0。若进行填充,则在加密时将其置为 1,解密时根据 flag 的值判断是否需要删除填充。

2、关于本实验的意见或建议。

关于本次实验,建议给出加密解密的流程的模板,对需要实现的函数给出更具体的要求。