# Folder structuur

1. Conventies

In deze folder komen alleen conventie files.

1. Documentatie

Hier in komen alle overige documentatie.

1. Unity

In Unity zitten 2 mappen: private en public.

In public word de up-to-date versie samen gevoegd door de huidige Tech lead.

In private kun je je persoonlijke versie bijhouden.

In de assets folder kan je assets stoppen.

# Push-pull conventies

als je maar 1 file pushed noem je de commit de naam van de veranderde file. Anders geef je ene logische naam aan de commit. In de description geef je aan wat je hebt veranderd.

\*[file naam] (changed)

+[file naam] (added)

-[file naam] (removed)

/[file naam] (moved)