

CAHIER DE CHARGES SITE WEB Dini M3ak

Sommaire

Présentation de l’entreprise :

‘Dini m3ak’ est une plateforme ou tu peux trouver des personnes pour les voyager avec.

Problématique

Les frais de déplacement sont souvent élevés, surtout pour les personnes qui voyagent beaucoup ; une ou deux fois par semaine

Le cible

* Les personnes qui n'ont pas une moyen de transport et qui souffrent des prix élevés des transports en commun
* Les personnes qui ont une moyen de transport mais souffrent mais des prix élevés du diesel

Solution

Nous combinons les personnes motorisé (ont une moyen du transport) et les non-motorisé via la plateforme

Etude fonctionnelle :

**Les motorisé :** َjouter une publication concerne le trajet (le départ, l'arrivée) le date et heure de départ et le prix suggéré

**Les non-motorisé :** Choisissez l'une des publications qui correspond à sa destination et à son heure de départ

ENVIRONNEMENT TECHNIQUE :

LES CHOIX DES TECHNIQUES : HTML5 | CSS | JavaScript | php

* **HTML5** **:** Le HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML ou, dans sa dernière version, [HTML5](https://fr.wikipedia.org/wiki/HTML5), est le [langage de balisage](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_de_balisage) conçu pour représenter les [pages web](https://fr.wikipedia.org/wiki/Page_web).
* **CSS :** Les feuilles de style en cascade 1, généralement appelées CSS de l'[anglais](https://fr.wikipedia.org/wiki/Anglais) Cascading Style Sheets, forment un [langage informatique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Langage_informatique) qui décrit la présentation des documents [HTML](https://fr.wikipedia.org/wiki/Hypertext_markup_language) et [XML](https://fr.wikipedia.org/wiki/Extensible_markup_language). Les [standards](https://fr.wikipedia.org/wiki/Standard_technique) définissant CSS sont publiés par le [World Wide Web Consortium](https://fr.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web_Consortium) (W3C). Introduit au milieu des [années 1990](https://fr.wikipedia.org/wiki/Ann%C3%A9es_1990), CSS devient couramment utilisé dans la [conception de sites web](https://fr.wikipedia.org/wiki/Conception_de_sites_web) et bien pris en charge par les [navigateurs web](https://fr.wikipedia.org/wiki/Navigateur_web) dans les [années 2000](https://fr.wikipedia.org/wiki/Ann%C3%A9es_2000).
* **JAVASCRIPT :** JavaScript désigne un langage de développement informatique, et plus précisément un langage de [script](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203599-script-definition/) orienté objet. On le retrouve principalement dans les pages Internet. Il permet, entre autres, d'introduire sur une page web ou HTML des petites animations ou des effets.
* **PHP :** Le PHP, pour Hypertext Preprocessor, désigne un langage informatique, ou un langage de [script](https://www.journaldunet.fr/web-tech/dictionnaire-du-webmastering/1203599-script-definition/), utilisé principalement pour la conception de sites web dynamiques. Il s'agit d'un langage de programmation sous licence libre qui peut donc être utilisé par n'importe qui de façon totalement gratuite.

B.GRAPHISME

lOGO:



charte graphique:

Conception et Modélisation

**UML :** Le Langage de Modélisation Unifié, de l'anglais Unified Modeling Language, est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du développement logiciel et en conception orientée objet.

* diagramme use case :
* diagramme de séquence :
* diagramme de classe :