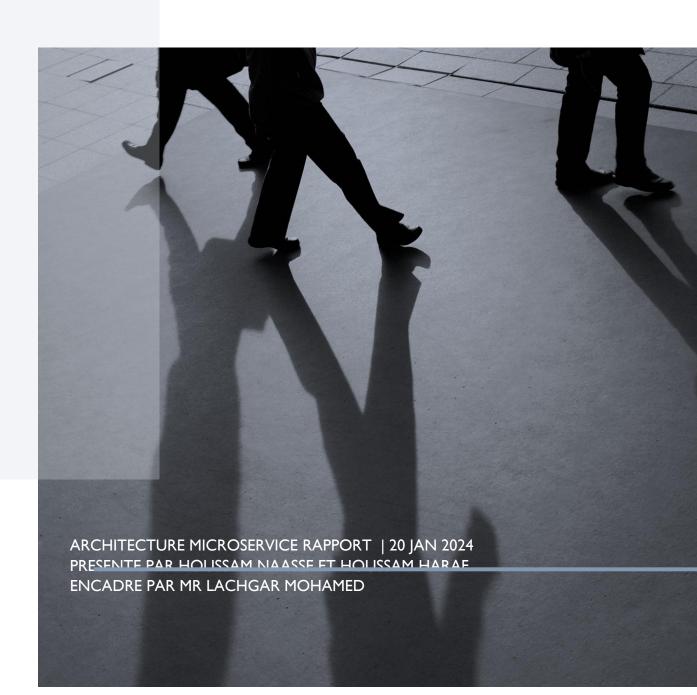
# **ENERDRIVE**

APPLICATION MICROSERVICES AVEC SPRINGBOOT REACTJS A L'AIDE DE JUNIT SNOARQUBE ET INTEGRATION CONTINUE JENKINS



# **INTRODUCTION**

EnerDrive est une application web qui vise à calculer la consommation d'énergie de chaque voiture d'un utilisateur, tout en fournissant une vue et statistique globale.

Les microservices sont une approche architecturale de développement logiciel dans laquelle une application est construite comme un ensemble de services indépendants et interopérables. Chaque service, également appelé microservice, est une unité autonome qui effectue une fonction spécifique de l'application.

# JUNIT

JUnit est un framework de test unitaire pour le langage de programmation Java. Il fournit des annotations pour identifier les méthodes de test, des assertions pour vérifier les résultats attendus, et un ensemble de règles pour personnaliser le comportement des tests. JUnit est largement utilisé dans le développement logiciel Java pour automatiser et simplifier les tests unitaires, ce qui permet aux développeurs d'identifier rapidement les erreurs dans leur code et de s'assurer que les différentes parties d'un programme fonctionnent correctement.



# Mockito

Mockito est une bibliothèque Java utilisée pour créer des objets simulés (mocks) dans le cadre des tests unitaires. Ces mocks sont utilisés pour remplacer des parties spécifiques d'un système afin d'isoler le code que vous testez. Mockito facilite la création de simulations d'objets et la définition de leur comportement lors des tests. Il permet aux développeurs de créer des tests plus fiables et plus prévisibles en éliminant les dépendances externes, en se concentrant sur l'unité de code testée, et en permettant la vérification du comportement attendu des objets simulés.



## **SELENIUM**

Selenium est un ensemble d'outils open source utilisés pour automatiser les tests fonctionnels des applications web. Il prend en charge plusieurs langages de programmation, notamment Java, C#, Python, Ruby, et JavaScript, ce qui permet aux développeurs de choisir le langage qui leur convient le mieux.

Selenium est principalement utilisé pour tester les fonctionnalités d'une application web en simulant le comportement d'un utilisateur réel.



# **SONARQUBE**

Sonar Qube est une plateforme open source destinée à l'analyse continue de la qualité du code source. Elle fournit des outils complets pour mesurer et améliorer la qualité du code, identifier les problèmes potentiels, et suivre l'évolution de la qualité du logiciel au fil du temps.

Sonar Qube prend en charge divers langages de programmation tels que Java, C#, JavaScript, Python, et d'autres, ce qui en fait un outil polyvalent pour les équipes de développement travaillant sur des projets variés.



### **SPRINGBOOT**

Spring Boot est un module open-source pour le développement rapide d'applications Java basées sur le framework Spring. Il vise à simplifier le processus de configuration et de déploiement des applications en offrant des conventions de développement et des outils intégrés.



# **REACTJS**

React est une bibliothèque JavaScript open-source développée par Facebook, utilisée pour la création d'interfaces utilisateur interactives et dynamiques. Il permet de construire des applications web modernes en utilisant une approche basée sur des composants réutilisables.



# **JENKINS**

Jenkins est un serveur d'intégration continue open-source largement utilisé dans le développement logiciel. Il automatise le processus d'intégration, de test et de déploiement des applications en continu, ce qui permet aux équipes de développement de détecter rapidement les erreurs et de livrer des logiciels de manière efficace et fiable.



## **NGROK**

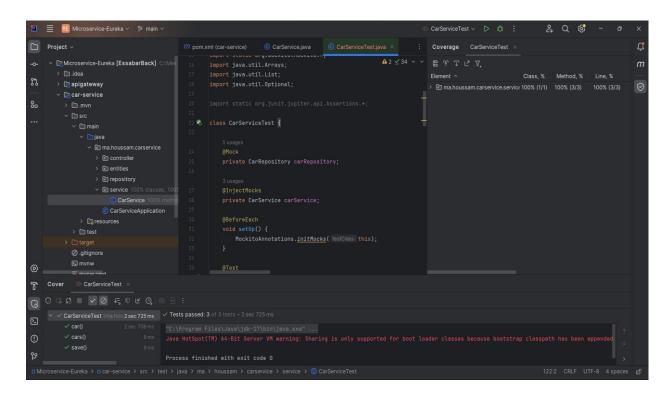
Ngrok est un outil open-source qui permet de créer un tunnel sécurisé entre un serveur local et Internet, en exposant localement un service ou une application à l'extérieur de votre réseau local.



#### LES TEST UTINTAIRES

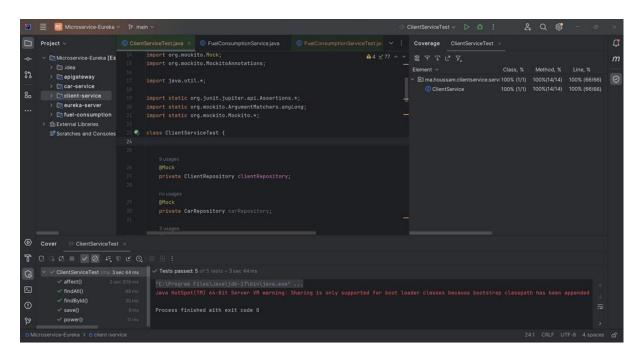
#### TEST POUR LE SERVICE CAR

Cette classe de test assure que les méthodes de la classe CarService interagissent correctement avec son repository (CarRepository) en utilisant des mocks, et que les résultats retournés sont conformes aux attentes.



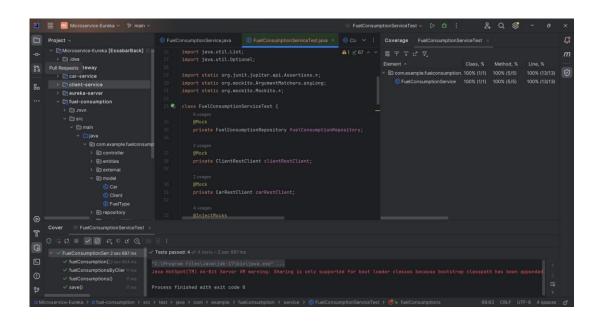
#### TEST POUR LE SERVICE CLIENT

Chaque méthode de test suit une structure similaire, préparant les données nécessaires, définissant le comportement des mocks, appelant la méthode à tester, vérifiant que les mocks ont été utilisés correctement, puis effectuant des assertions sur le résultat attendu.



#### TEST POUR LE SERVICE CONSOMMATION

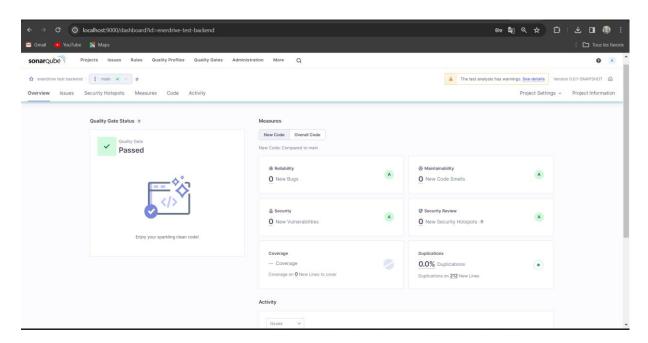
Cette classe de test assure que les fonctions de la classe FuelConsumptionService interagissent de manière appropriée avec ses dépendances, à savoir les repositories et les clients externes, en utilisant des simulations (mocks). Elle vérifie également que les résultats renvoyés sont conformes aux résultats attendus.



## **ANALYSE DE CODE AVEC SONARQUBE**

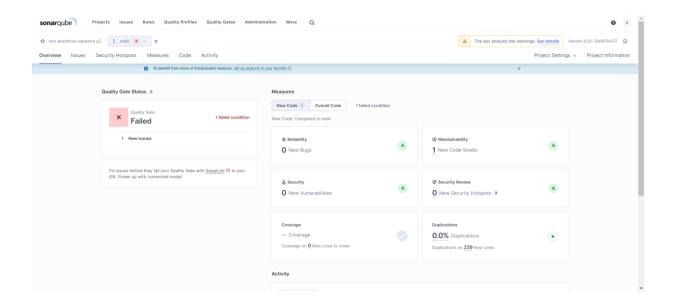
#### **TEST POUR CAR SERVICE**

Le test de service pour la classe Car est une étape essentielle dans le processus de développement logiciel visant à garantir la qualité du code. Lorsqu'évalué par SonarQube, cet ensemble de tests est analysé pour détecter d'éventuelles anomalies, violations de bonnes pratiques de codage, et autres aspects liés à la qualité du code. Le test est bien passé.



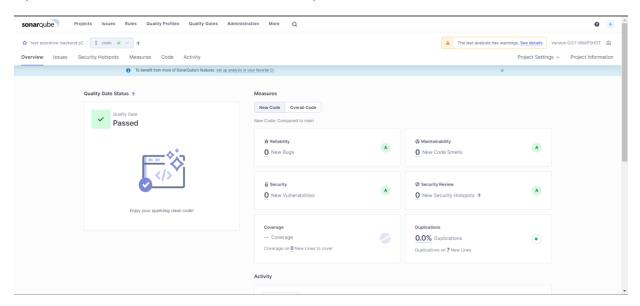
#### TEST POUR CLIENT SERVICE

Le test de service pour la classe ClientService représente une étape cruciale dans la stratégie de garantie de qualité du code. Lors de son évaluation par SonarQube, cet ensemble de tests est minutieusement analysé pour déceler d'éventuelles irrégularités, violations de bonnes pratiques de codage et autres aspects liés à la qualité du code. Ici on a des erreurs au niveau de la maintenabilité



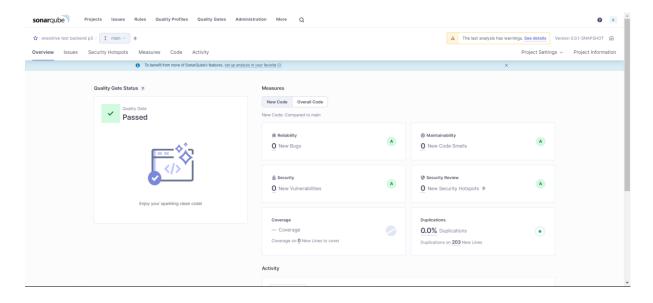
#### APRES LA CORRECTIONS DES ERREURS

Après la correction des erreurs le test a bien passé



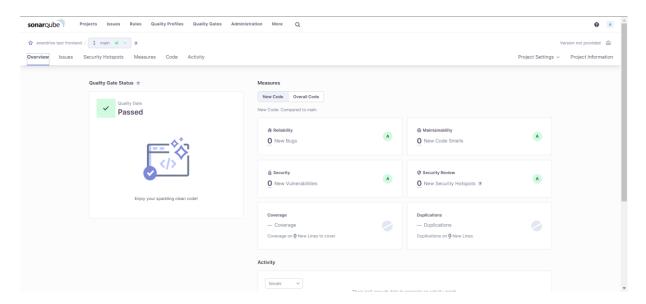
#### TEST POUR LE SERVICE DE CONSUMMATION

L'évaluation complète par SonarQube permet de détecter les zones potentielles d'amélioration du code du service de consommation de carburant, en alignant le code sur les meilleures pratiques de développement logiciel.

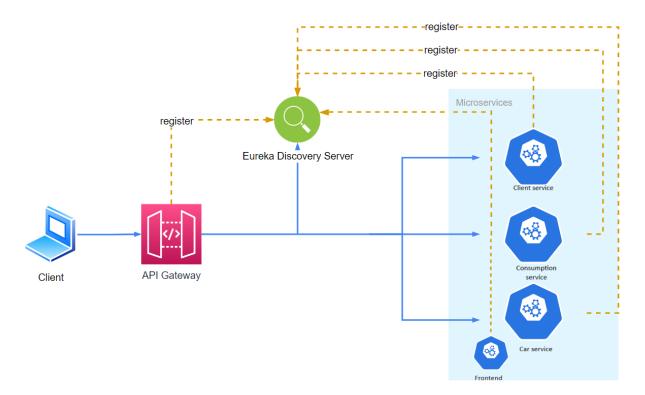


#### **TEST POUR LE FRONT-END**

L'analyse Sonar Qube de la partie frontend vise à améliorer la qualité du code JavaScript et JSX, à garantir la cohérence et la lisibilité, et à identifier les zones nécessitant une attention particulière en termes de performance, de sécurité et de maintenabilité. Les résultats de cette analyse aident les développeurs à optimiser la qualité du frontend de l'application ReactJS



#### ARCHITECTURE D'APPLICATION



Notre application contient 6 services suivants :

- Service client
- Service consommation
- Service voiture
- Service pour la partie front end
- Service api Gateway
- Service Eureka

Services Backend (client, consommation, voiture): Ce sont les composants de l'application qui gèrent la logique métier, accèdent aux données, et fournissent des fonctionnalités spécifiques. Ils sont construits en utilisant Spring Boot, qui offre un cadre de développement robuste pour créer des applications Java cote backend. Ces services exposent souvent des API REST ou des points de terminaison pour permettre aux autres parties de l'application de communiquer avec eux.

**Service Frontend :** C'est la partie de l'application avec laquelle les utilisateurs interagissent directement. Dans une application web, il est développé en utilisant React,. Le service frontend communique avec les services backend pour récupérer et afficher des données, ainsi que pour envoyer des requêtes pour effectuer des actions.

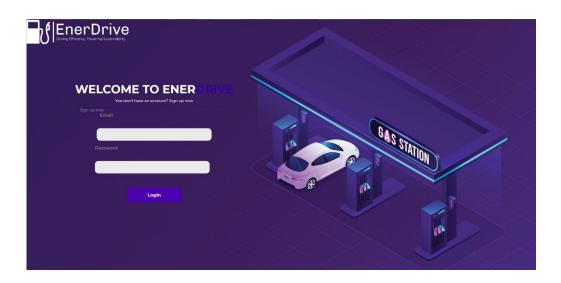
**API Gateway :** L'API Gateway est un composant central dans une architecture microservices qui agit comme une porte d'entrée pour toutes les requêtes client. Il fournit une interface unifiée pour accéder aux différents services backend de l'application. L'API Gateway peut également gérer des fonctionnalités telles que l'authentification, l'autorisation, la mise en cache

et la limitation du débit. Dans un écosystème Spring Boot, l'API Gateway être mis en œuvre à l'aide de Spring Cloud Gateway.

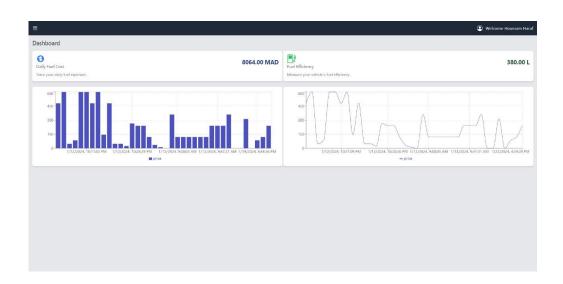
**Eureka Server :** Eureka Server est un serveur de registre de service dans le cadre de Spring Cloud Netflix, qui permet aux différents services d'enregistrer leur emplacement et aux clients de découvrir dynamiquement les services disponibles. Chaque service backend enregistré auprès du serveur Eureka est attribué à un nom logique, ce qui permet aux autres services de le trouver en utilisant ce nom plutôt qu'une URL statique. Cela facilite le développement d'applications distribuées et la mise à l'échelle horizontale des services.

#### **REALISATION ET INTERFACES**

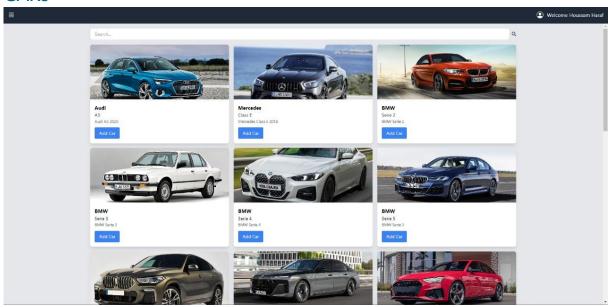
#### LOGIN



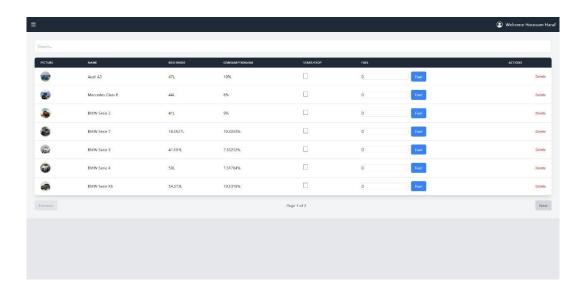
#### **DASHBOARD**



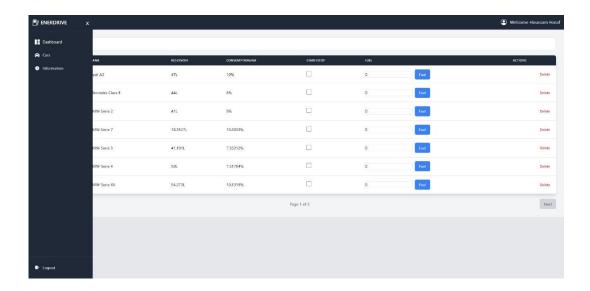
## **CARS**



#### **INFORMATIONS**



## SIDEBAR MENU



# **DOCKER**

# **DOCKER FILE**

```
| Pressure Controller | Pressure Controller
```

# **DOCKER COMPOSE**

```
DODGER

DODGER

DODGER

DODGER

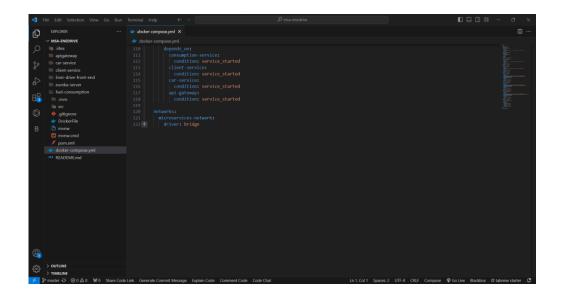
DODGER

DODGER

DOGGER

DOGGER
```

```
## Control | Co
```



# **JENKINS**

