



Chapitre 3: Quelques nouveautés d'HTML 5

Pr Bendahmane

2

1

Quelques éléments
et attributs

Pr Bendahmane

élément *DATALIST* des formulaires

3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>The datalist element</h1>
<form>
  <label for="browser">Choose your browser from the list:</label>
  <input list="browsers" name="browser" id="browser">
  <datalist id="browsers">
    <option value="Edge">
    <option value="Firefox">
    <option value="Chrome">
    <option value="Opera">
    <option value="Safari">
  </datalist>
  <input type="submit">
</form>
</body>
</html>
```

The datalist element

Choose your browser from the list:

- Opera
- Safari

Pr Bendahmane

Exercice

4

Les groupes de l'ISTA :

Choisir votre groupe :

- DEV 106
- DEV 107
- DEV 111
- DEV 110
- INFRA 101

Pr Bendahmane

l'élément output

6

```
<form oninput="o.value=a.value*b.value">
  <input name="a" value="2" type="number"> x <input name="b" value="3" type="number">
  = <output name="o">6</output>
</form>
```

- ❑ L'élément output représente le résultat d'un calcul(réalisé par un script par exemple)
- ❑ Sitôt qu'on a saisi les deux premières valeurs le champ <output> est mis à jour, pas besoin de JavaScript !

2 x 3 = 6

Pr Bendahmane

Exercice

7

The output element

+ 25 = 91

Pr Bendahmane

9

L'attribut pattern pour l'élément input

L'attribut **pattern** spécifie une expression régulière définissant la règle avec laquelle valider la valeur de l'élément `<input>`.

Remarque : L'attribut de pattern fonctionne avec les éléments input de types suivants : text, password, search, URL, e-mail ou tel.

<code>^</code>	Correspond au début la séquence. Si le marqueur (<i>flag</i>) de lignes multiples vaut <code>true</code> , il correspondra également immédiatement après un caractère de saut de ligne.
<code>\$</code>	Correspond à la fin de la séquence. Si le marqueur (<i>flag</i>) de lignes multiples vaut <code>true</code> , il correspondra également immédiatement avant un caractère de saut de ligne.
<code>\d</code>	Correspond à un chiffre et est équivalent à <code>[0-9]</code> .
<code>\w</code>	Correspond à n'importe quel caractère alphanumérique, y compris le tiret bas. C'est équivalent à <code>[A-Za-z0-9_]</code> .

10

L'attribut pattern pour l'élément input

Autres symboles utilisés en ER

- `x?` : pour indiquer que la lettre x est facultative. Elle peut y être 0 ou 1 fois.
- `x+` : pour indiquer que la lettre x est obligatoire. Elle peut y être 1 ou plusieurs fois.
- `x*` : pour indiquer que la lettre x est facultative. Elle peut y être 0, 1 ou plusieurs fois.
- `x{2, 4}` : pour indiquer que la lettre x doit se répéter au moins deux fois et au plus 4 fois.
- `.` : un caractère quelconque
- `|` : le ou logique

11

Exemple

Veuillez saisir un texte 3 lettres au max Envoyer

correcte

Erreur

Veuillez saisir un texte 3 lettres au max Envoyer

Veuillez saisir un texte abcde Envoyer

! Veuillez respecter le format requis.

```
<form>
  <label>Veuillez saisir un texte</label>
  <input type="text" pattern="\w{3}" placeholder="3 lettres au max"/>
  <input type="submit" value="Envoyer">
</form>
```

Pr Bendahmane

12

Exercice

Le champs « Nom » doit être obligatoire

Nom En minuscules (Entre 4 à 8 caractères)

Prenom caractères ou/et chiffres

Email saisir votre Email

Mot de passe 3 Lettres et 3 chiffres

Code Pays / Pays M... /ou/ ...M France

Site web http:// ou https://

Envoyer

France

Europe

France

Espagne

Italie

Afrique

Maroc

Tunisie

Egypte

Pr Bendahmane

15

2

Nouvelle Structure d'un document HTML5

Pr Bendahmane

17

SIMPLIFICATION À FOND !

```
❏ <!doctype html>
  <html lang="fr">
    <head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>Titre de la page</title>
      <link rel="stylesheet" href="style.css">
      <script src="script.js"></script>
    </head>
    <body>
      ... <!-- Le reste du contenu --> ...
    </body>
  </html>
```

Pr Bendahmane

18

Les éléments de structurations

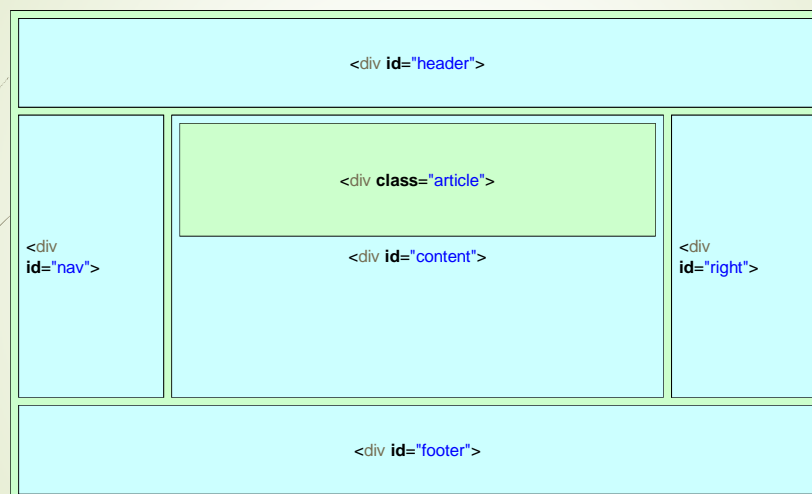
Les éléments structurants introduits sont les suivants :

- Header (l'en-tête de votre site) ;
- Nav (votre menu principal de navigation) ;
- Section (pour grouper des éléments en fonction d'une thématique commune) ;
- Article (un article indépendant) ;
- Aside (informations complémentaires) ;
- Footer (le pied de page).

Pr Bendahmane



Ancienne Structure



Pr Bendahmane

19

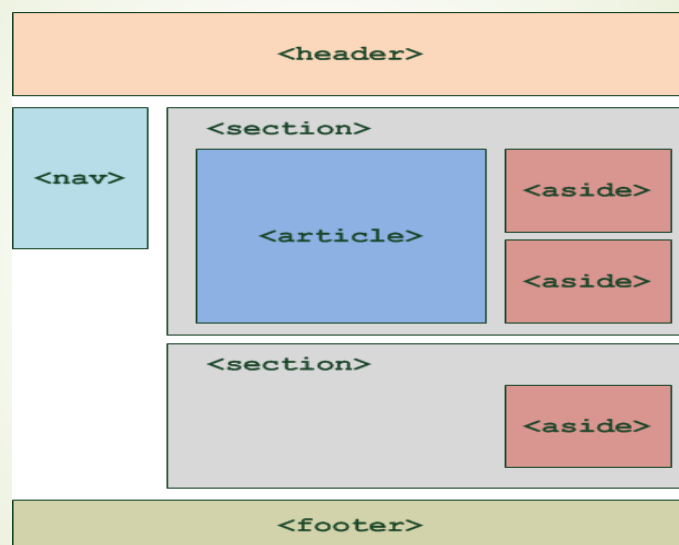
Nouvelle Structure d'un document HTML5

- <header>** l'en-tête
- <footer>** le pied-de-page
- <nav>** les principaux liens de navigation
Menus du site
- <section>** les parties thématiques de la page
- <aside>** les informations complémentaires
- <article>** Un article provenant d'une autre page

Pr Bendahmane

20

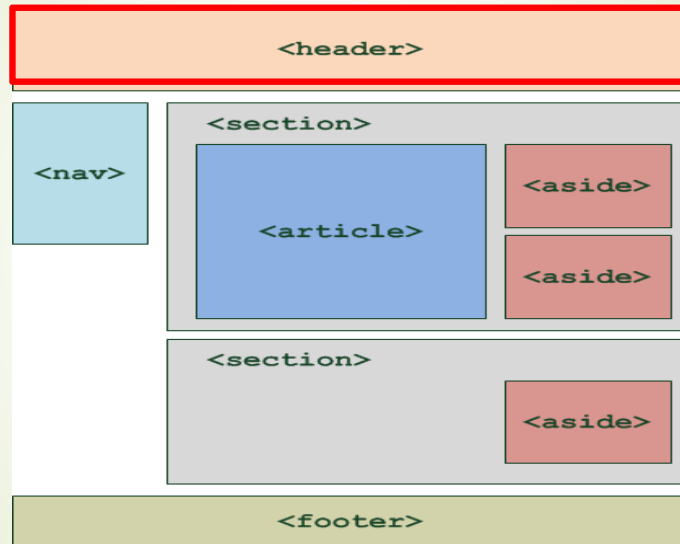
Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

21

Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

22

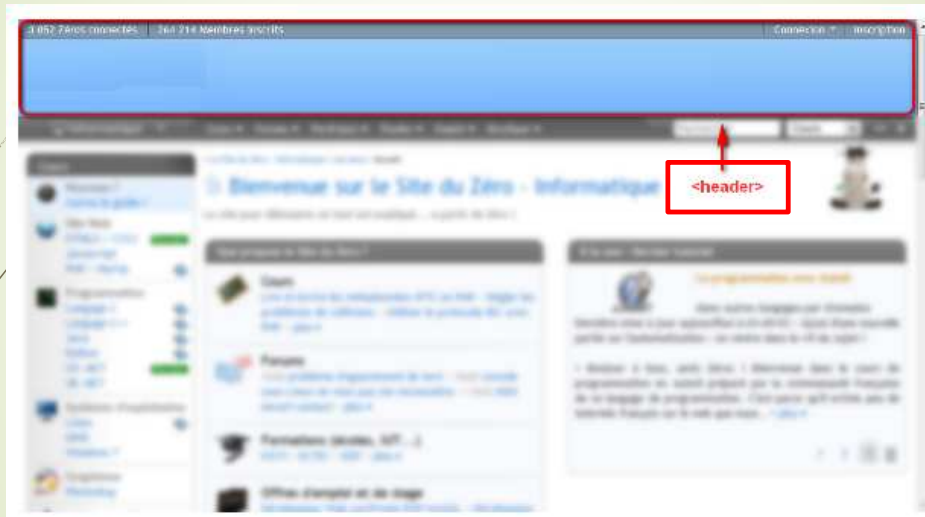
Structure d'un document HTML5

- ❖ La plupart des sites web possèdent en général un en-tête.
- ❖ On y trouve le plus souvent
 - un logo
 - une bannière
 - le slogan de votre site...

```

1 <header>
2   <!-- Placez ici le contenu de l'en-tête de votre page -->
3 </header>
```

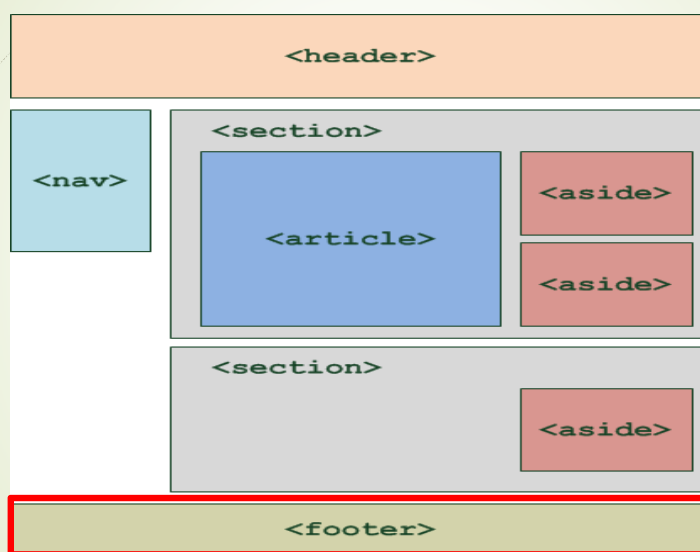
Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

24

Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

25

Structure d'un document HTML5

- ❖ À l'inverse de l'en-tête, le pied de page se trouve en général tout en bas du document.
- ❖ On y trouve des informations comme
 - ▀ des liens de contact,
 - ▀ le nom de l'auteur
 - ▀ les mentions légales, etc...

```

1 <footer>
2   <!-- Placez ici le contenu du pied de page -->
3 </footer>

```

Pr Bendahmane

26

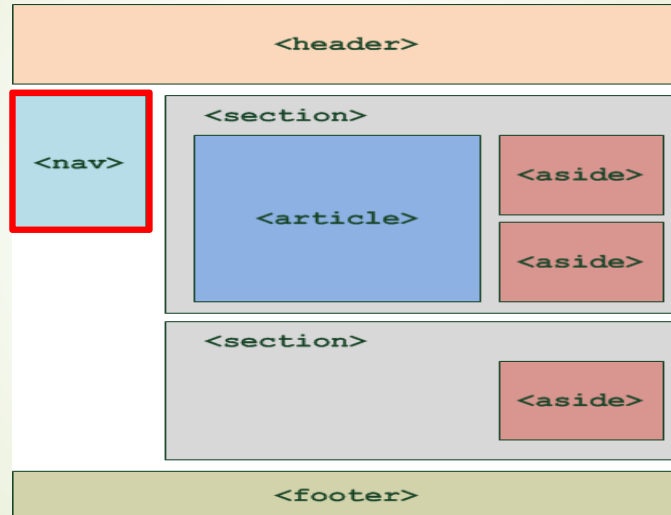
Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

27

Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

28

Structure d'un document HTML5

- ❖ Regrouper tous les principaux liens de navigation du site.
- ❖ Par exemple le menu principal de votre site

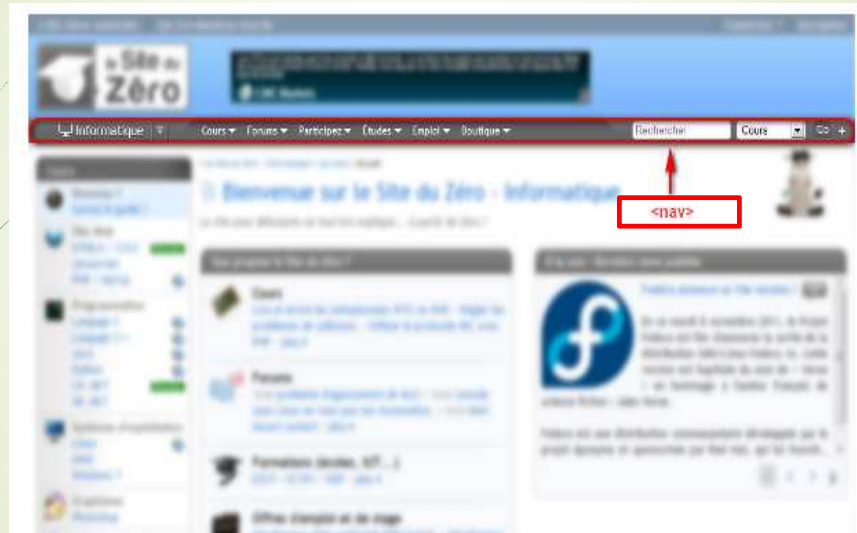
```

1  <nav>
2    <ul>
3      <li><a href="index.html">Accueil</a></li>
4      <li><a href="forum.html">Forum</a></li>
5      <li><a href="contact.html">Contact</a></li>
6    </ul>
7  </nav>
  
```

Pr Bendahmane

29

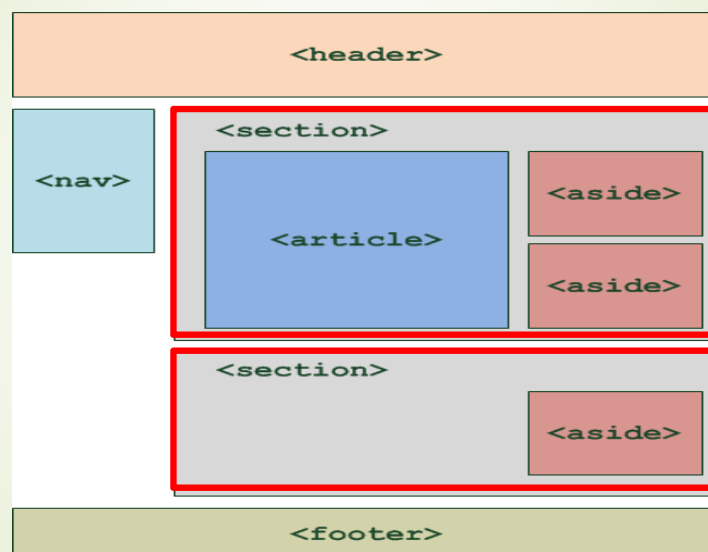
Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

30

Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

31

Structure d'un document HTML5

- ❖ La balise `<section>` sert à regrouper des contenus en fonction de leur thématique.
- ❖ Elle englobe généralement une portion du contenu au centre de la page.

```

1  <section>
2    <h1>Ma section de page</h1>
3    <p>Bla bla bla bla</p>
4  </section>

```

Pr Bendahmane

32

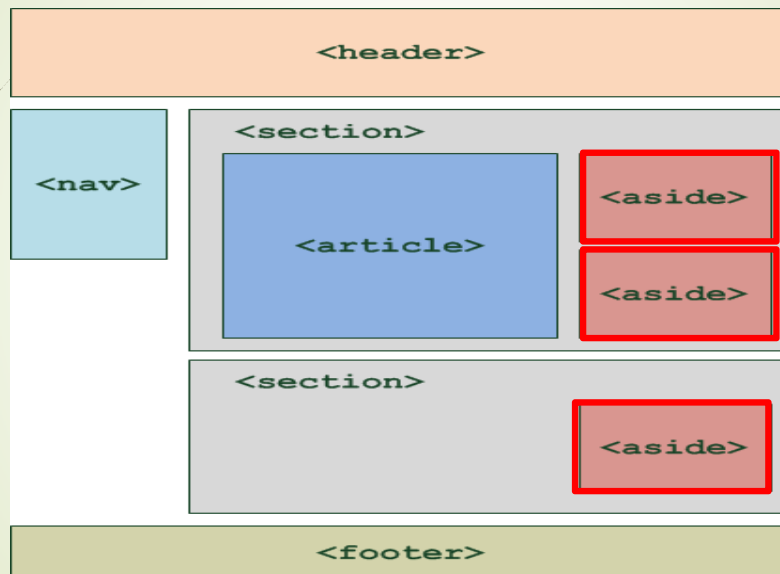
Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

33

Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

34

Structure d'un document HTML5

- ❖ La balise `<aside>` est conçue pour contenir des informations complémentaires au document que l'on visualise.
- ❖ Ces informations sont généralement placées sur le côté

```

1  <aside>
2    <!-- Placez ici des informations complémentaires -->
3  </aside>
  
```

Pr Bendahmane

35

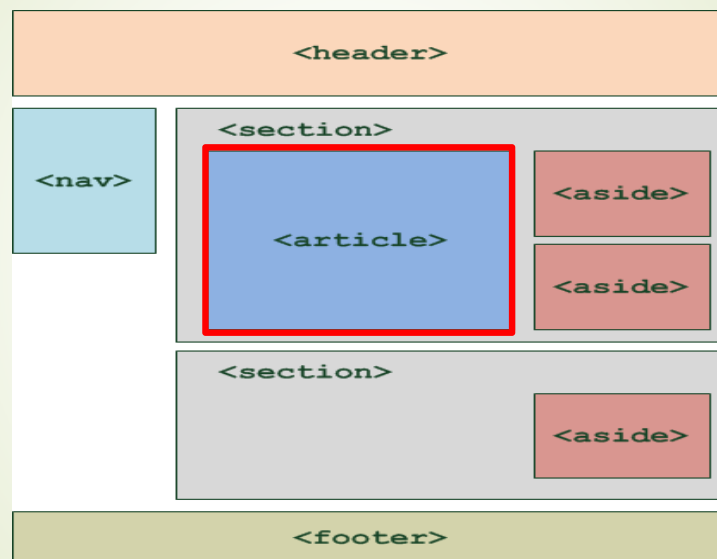
Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

36

Structure d'un document HTML5



Pr Bendahmane

37

Structure d'un document HTML5

- ❖ Englober une portion généralement autonome de la page.
- ❖ C'est une partie de la page qui pourrait ainsi être reprise sur un autre site.

❖ Les actualités

```

1 <article>
2   <h1>Mon article</h1>
3   <p>Bla bla bla bla</p>
4 </article>

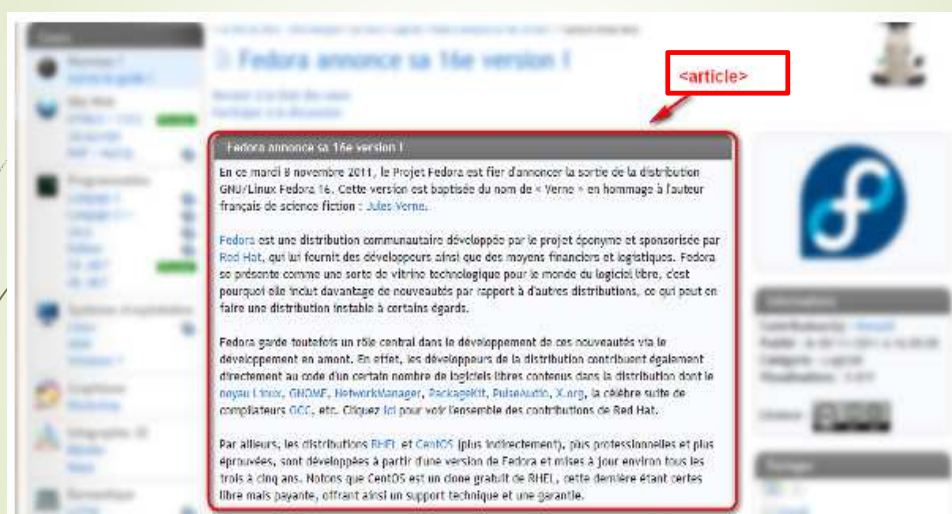
```

Pr Bendahmane

38

Structure d'un document HTML5

39



Pr Bendahmane

TROP DE <DIV> TUE <LE DIV>

40

Aujourd'hui

```
<body>
<header>header de la page</header>
<nav> le menu de navigation</nav>
<section>
  <article>
    <h1>titre de l'article</h1>
    <p> lorem upsum dolorit</p>
  </article>
</section>
</body>
</html>
```

Hier

```
<body>
<div class='header'>header de la page</div>
<div class='menu'> le menu de navigation</div>
<div class='contenu'>
  <div class='souscontenu'>
    <h1>titre de l'article</h1>
    <p> lorem upsum dolorit</p>
  </div>
</div>
</body>
</html>
```

Header, footer, nav, section, article, aside, et d'autres

Pr Bendahmane

41

Exercice

Ici c'est le header

The min and max attributes specify the minimum and maximum values for an input element.

Enter a date before 1980-01-01:

Enter a date after 2000-01-01:

Quantity (between 1 and 5):

ici c'est le pied de page

Pr Bendahmane

45

3

Vidéo et audio

Pr Bendahmane

46

Les nouveaux éléments pour les médias

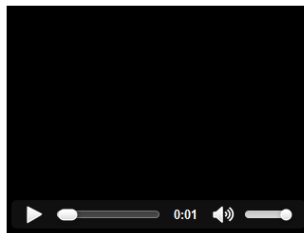
Balise	Description
<audio>	Définit un contenu audio
<video>	Définit une vidéo ou un film
<source>	Définit de multiples ressources pour les médias <video> et <audio>
<embed>	Définit un conteneur pour une application externe ou un contenu interactif (un plug-in)
<track>	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Définit des pistes de texte pour les médias <video> et <audio> ✓ Insère un sous-titre (au format Web Video Text Tracks (WebVTT) WebVTT) à une vidéo affichée avec la balise video

Pr Bendahmane

Exemple

47

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <video width="320" height="240" controls="controls" autoplay="autoplay">
      <source src="Tell_why.mp3" type="video/mp4">
    </video>
  </body>
</html>
```



Pr Bendahmane

AUDIO TROP SIMPLE

48

```
<audio controls autoplay="true" loop preload="true">
  <source src="mixdown.ogg" />
  <source src="mixdown.mp3" />
</audio>
```

Browser	MP3	Wav	Ogg
Internet Explorer 9	YES	NO	NO
Firefox 4.0	NO	YES	YES
Google Chrome 6	YES	YES	YES
Apple Safari 5	YES	YES	NO
Opera 10.6	NO	YES	YES

Pr Bendahmane

LA VIDÉO AUJOURD'HUI

51

```
<video width="320" height="240" controls="controls">
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4" />
  <source src="movie.ogv" type="video/ogg" />
  Votre navigateur ne supporte pas le tag video.
</video>
```

- ❑ L'attribut « controls » ajoute les boutons de contrôle (play, stop, etc.)
- ❑ Le premier format supporté sera lu !
- ❑ N'oubliez pas de garder l'alternatif en objet

Pr Bendahmane

LA VIDÉO : LES ATTRIBUTS

52

- ❑ **src** : source de la vidéo
- ❑ **width** et **height** : dimension de la vidéo. Si non spécifiés, valent la largeur et la hauteur du fichier vidéo.
- ❑ **controls** : Si cet attribut booléen est présent, le navigateur affiche ses propres contrôles vidéo pour la lecture et le volume.
- ❑ **poster** : L'attribut poster permet de spécifier une image que le navigateur utilisera alors que la vidéo est en cours de téléchargement, ou jusqu'à ce que l'utilisateur commence la lecture de la vidéo.

Pr Bendahmane

LA VIDÉO : D'AUTRES ATTRIBUTS

53

- ❑ **Autoplay** : Spécifie au navigateur de lancer la lecture de la vidéo automatiquement.
- ❑ **autobuffer** : spécifie au navigateur de commencer le téléchargement de la vidéo tout de suite, en anticipant sur le fait que l'utilisateur lira la vidéo.
- ❑ **loop** : un autre attribut booléen, indique de lire la vidéo en boucle.

Pr Bendahmane

54

Exercice

- Testez les balises multimédias

Pr Bendahmane