

1. Presentación e introducciones del QAW: Se presenta el propósito y el proceso del QAW a los participantes, incluyendo desarrolladores, stakeholders y usuarios finales.
2. Presentación de Negocios/Misión: El objetivo del proyecto es desarrollar una aplicación que combine un gestor de tareas y un chat, permitiendo a los usuarios gestionar sus tareas y comunicarse de manera eficiente.
3. Presentación del Plan Arquitectónico: Se presenta el plan arquitectónico actual del sistema, que incluye la utilización de una base de datos para la persistencia de datos, un sistema de autenticación para la seguridad y acceso, y una interfaz de usuario intuitiva.
4. Identificación de los impulsores arquitectónicos: Se identifican los atributos de calidad, las restricciones y los requisitos funcionales clave.

Atributos de calidad:

- Desplegabilidad: Ayuda a definir que tan fácil es desplegar una nueva versión del sistema en producción
- Disponibilidad: Hace referencia a la capacidad del sistema para atender solicitudes en el momento que se espera
- Escalabilidad: hace referencia a que el sistema pueda abordar mayor carga de datos o uso
- Modificabilidad: Hace referencia a que tan costoso es hacer un cambio en un sistema.
- Rendimiento: Hace referencia a si el sistema hace lo esperado en el tiempo esperado.
- Seguridad: Hace referencia a si el sistema protege los accesos.
- Testabilidad: Que tan fácil es realizar pruebas a un sistema.
- Usabilidad: Que tan fácil un usuario puede realizar tareas en un sistema

Requerimientos funcionales:

- El sistema debe permitir registrarse en la plataforma web
- El sistema debe permitir iniciar sesión con usuario y contraseña
- El sistema debe permitir iniciar sesión con cuenta Google
- El sistema debe permitir recuperar la contraseña

Requerimientos no funcionales:

- El sistema debe garantizar que la contraseña debe tener un formato establecido
 - El sistema debe garantizar que la contraseña se almacena de manera segura
 - El sistema debe garantizar que estará disponible para su uso siempre.
5. Lluvia de ideas de escenarios: Los participantes generan escenarios que reflejan los atributos de calidad del sistema.

- Un nuevo usuario se registra en el sistema y verifica su dirección de correo electrónico.
 - Un usuario intenta registrarse con una dirección de correo electrónico que ya está en uso.
 - Un usuario inicia sesión con éxito utilizando su nombre de usuario y contraseña.
 - Un usuario intenta iniciar sesión con credenciales incorrectas.
 - Un usuario crea una nueva tarea con un nombre y una descripción.
 - Un usuario edita una tarea existente para cambiar nombre o descripción.
 - Un usuario marca una tarea como completada.
 - Un usuario elimina una tarea.
 - Dos usuarios se comunican entre sí a través del chat para discutir una tarea o colaborar en un proyecto.
 - Un usuario envía un mensaje a un grupo específico de usuarios en el chat.
 - Un usuario recibe una notificación cuando se le asigna una nueva tarea.
 - Un usuario recibe una notificación cuando se le menciona en un mensaje del chat.
 - Un usuario recibe una notificación de recordatorio para una tarea próxima a vencer.
 - El sistema se comporta correctamente en diferentes dispositivos y navegadores web.
 - El sistema intercambia datos con una aplicación de calendario externa.
 - El sistema carga rápidamente la lista de tareas y mensajes del chat.
 - El sistema responde de manera rápida y eficiente a las acciones del usuario, como la creación o edición de una tarea.
6. Consolidación de escenarios: Los escenarios generados se agrupan en categorías. Por ejemplo, los escenarios relacionados con la gestión de tareas se agrupan en una categoría, mientras que los escenarios relacionados con el chat se agrupan en otra.

Registro de usuario:

- a. Un nuevo usuario se registra en el sistema y verifica su dirección de correo electrónico.
- b. Un usuario intenta registrarse con una dirección de correo electrónico que ya está en uso.

Inicio de sesión:

- c. Un usuario inicia sesión con éxito utilizando su nombre de usuario y contraseña.
- d. Un usuario intenta iniciar sesión con credenciales incorrectas.

Creación y gestión de tareas:

- e. Un usuario crea una nueva tarea con un nombre y una descripción.
- f. Un usuario edita una tarea existente para cambiar nombre o descripción.

- g. Un usuario marca una tarea como completada.
- h. Un usuario elimina una tarea.

Interacción en el chat:

- i. Dos usuarios se comunican entre sí a través del chat para discutir una tarea o colaborar en un proyecto.
- j. Un usuario envía un mensaje a un grupo específico de usuarios en el chat.

Notificaciones:

- k. Un usuario recibe una notificación cuando se le asigna una nueva tarea.
- l. Un usuario recibe una notificación cuando se le menciona en un mensaje del chat.
- m. Un usuario recibe una notificación de recordatorio para una tarea próxima a vencer.

Compatibilidad y escalabilidad:

- n. El sistema se comporta correctamente en diferentes dispositivos y navegadores web.

Integración con otras aplicaciones:

- o. El sistema intercambia datos con una aplicación de calendario externa.

Rendimiento:

- p. El sistema carga rápidamente la lista de tareas y mensajes del chat.
- q. El sistema responde de manera rápida y eficiente a las acciones del usuario, como la creación o edición de una tarea.

7. Priorización de escenarios: Los escenarios se priorizan según su importancia. Por ejemplo, los escenarios relacionados con la creación y gestión de tareas podrían tener una prioridad alta, mientras que los escenarios relacionados con la gestión de contactos en el chat podrían tener una prioridad media.

Prioridad alta:

- Registro de usuario
- Inicio de sesión
- creación y gestión de tareas
- Rendimiento

Prioridad media:

- Interacción en el chat
- Notificaciones
- Compatibilidad y escalabilidad
- integración con otras aplicaciones

8. Refinamiento de escenarios: Los escenarios prioritarios se refinan para obtener más detalles.

Registro e inicio de sesión de usuario:

- a. Un nuevo usuario completa el formulario de registro con su nombre, dirección de correo electrónico y contraseña, y luego verifica su correo electrónico para activar su cuenta.
- b. Un usuario existente inicia sesión con éxito utilizando su nombre de usuario y contraseña válidos.
- c. Un usuario intenta iniciar sesión con credenciales incorrectas y recibe un mensaje de error adecuado.

Creación y gestión de tareas:

- d. Un usuario crea una nueva tarea ingresando un título, descripción y fecha de vencimiento, asignándole una prioridad y luego guardándola en el sistema.
- e. Un usuario edita una tarea existente para cambiar su título, descripción, fecha de vencimiento o prioridad, y luego guarda los cambios.
- f. Un usuario marca una tarea como completada y la tarea se mueve a la lista de tareas completadas.

Interacción básica en el chat:

- g. Un usuario envía un mensaje en un chat grupal, que es recibido por todos los miembros del grupo.
- h. Un usuario envía un mensaje privado a otro usuario y este último recibe el mensaje correctamente.

Notificaciones de tareas y mensajes en el chat:

- i. Un usuario recibe una notificación en su dispositivo cuando se le asigna una nueva tarea.
- j. Un usuario recibe una notificación en la aplicación cuando llega un nuevo mensaje en un chat..
- k. Un usuario recibe una notificación de recordatorio para una tarea próxima a vencer.

Rendimiento:

- l. Un usuario carga la lista de tareas y mensajes del chat, y la página se carga en menos de 2 segundos.
- m. Un usuario realiza una acción en la aplicación, como crear una tarea o enviar un mensaje en el chat, y la respuesta del sistema es inferior a 1 segundo..