

Projet Développement Mobile

Want IT

Application de ventes aux enchères

Réalisé par :

GHANMI Firas

AYED Housseem

SAYOUTI SOULEYMANE Abdoulaye

Encadré par:

Mme Malek BEN YOUSSEF

2018 - 2019

Plan

- Introduction
- Présentation du projet
- Etude technique
- Besoins
- Analyse Conceptuel
- Démonstration
- Conclusion

1.

Introduction

Introduction

- ❑ **Produit / service** ↔ **Prix (fixe)**
- ❑ Payer plus pour avoir le produit voulu .
- ❑ Rapidité de vente.



2.

Présentation du projet

Présentation du projet

- ❑ Créer une application mobile pour permettre :
 - ❑ d'offrir des articles qui peuvent fasciner les acheteurs en fonction de leurs goûts (des produits/services exclusifs et uniques) .
 - ❑ Aux vendeurs d'avoir la possibilité de vendre leurs articles à un prix supérieur au prix initial de vente .



Présentation du projet

Nom du Projet : Want IT

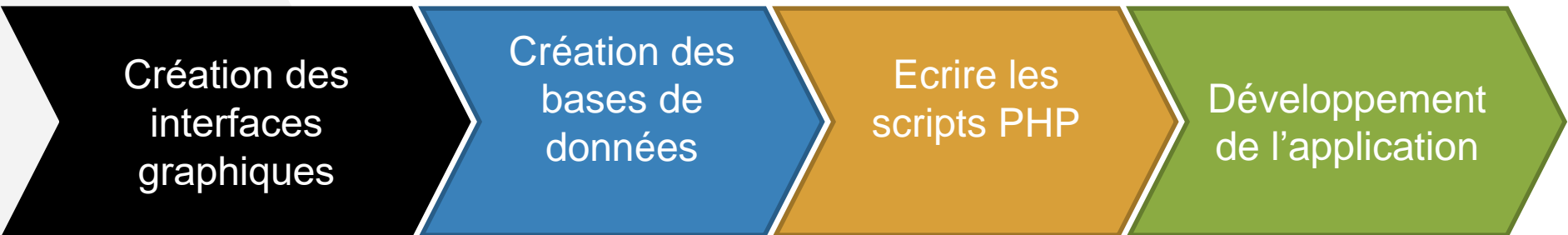
Logo:



3.

Etude technique

Etude technique



Création des
interfaces
graphiques

Création des
bases de
données

Ecrire les
scripts PHP

Développement
de l'application

Etude technique



Etape 1: La création des interfaces graphiques :

La préparation et le design des interfaces graphiques se font à l'aide de la langage XML.



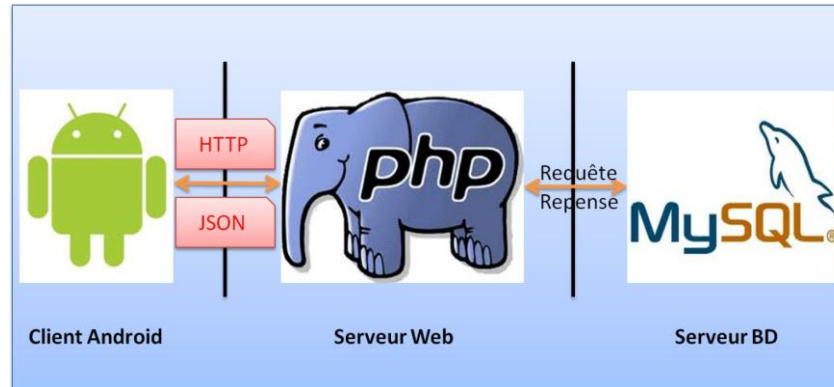
Etape 2 : création de la base de données sur un serveur :

Permettant de bien gérer les données des utilisateurs et des produits .



Etape 3: La création des scripts PHP :

Permettant la communication entre l'application mobile et la base de données .



Etude technique



Etape 4: Le développement de l'application :

C'est l'étape la plus chargée . elle permet d'assurer l'interaction entre les interfaces et l'implémentation des fonctionnalités de base de l'application.

Cette partie est réalisée au moyen du langage JAVA.



4.

Besoins

Besoins

Environnement logiciel

Client



{ j s o n }



Sublime Text

Serveur





Android Studio

Android Studio est l'environnement de développement que Google propose à ses développeurs pour créer des applications android.



Serveur Wamp

Wamp Server est une plate-forme de développement sous Windows , Il PHPMyAdmin pour gérer plus facilement les bases de données .

Besoins

Environnement matériel



Ordinateurs Portables



Ecran: 17.3" (1600x900) HD
Processeur: i5 (2,8 GHz)
Mémoire vive: 8 GB



Smartphone Android



Ecran 5" HD Super AMOLED –
Processeur Snapdragon Quad Core 1.2 GHz
RAM 1.5 Go
Android 5.1 Lollipop

5.

Analyse Conceptuel

☒ Principaux acteurs :

Vendeur



Il se charge d'ouvrir et de fermer des ventes aux enchères en publiant des annonces d'articles.

Acheteur



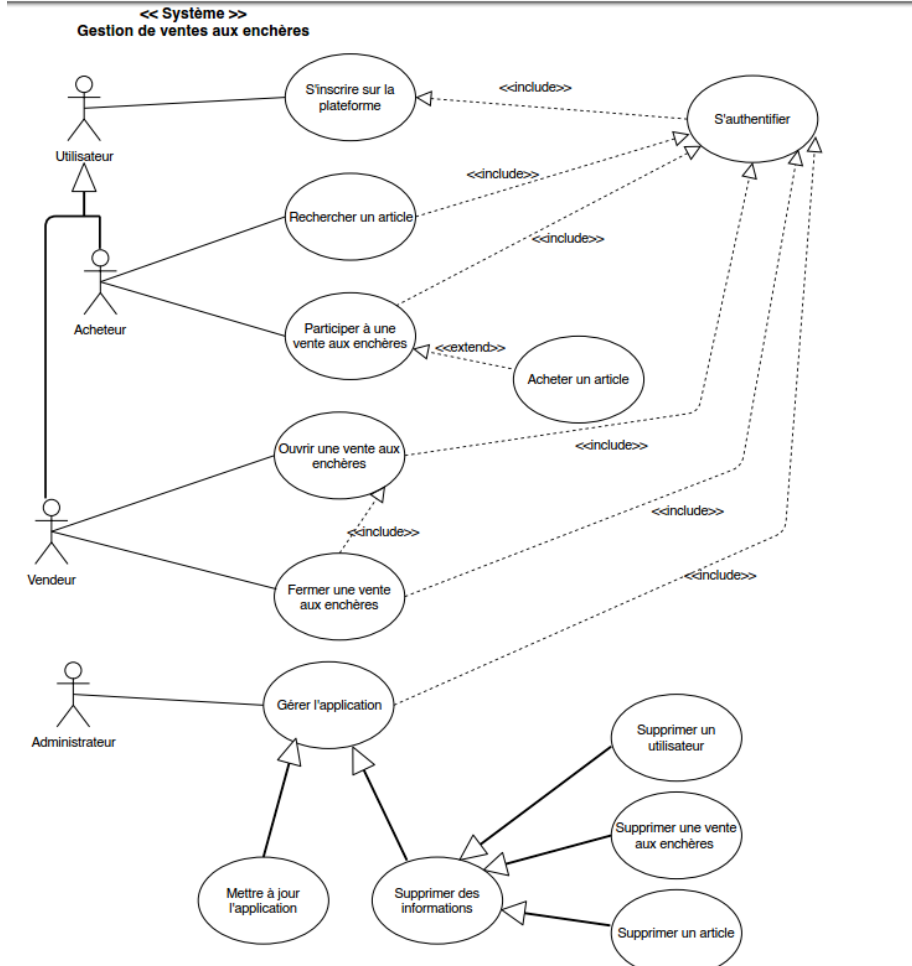
Il s'occupe de participer à des ventes aux enchères et éventuellement acheter un des articles.

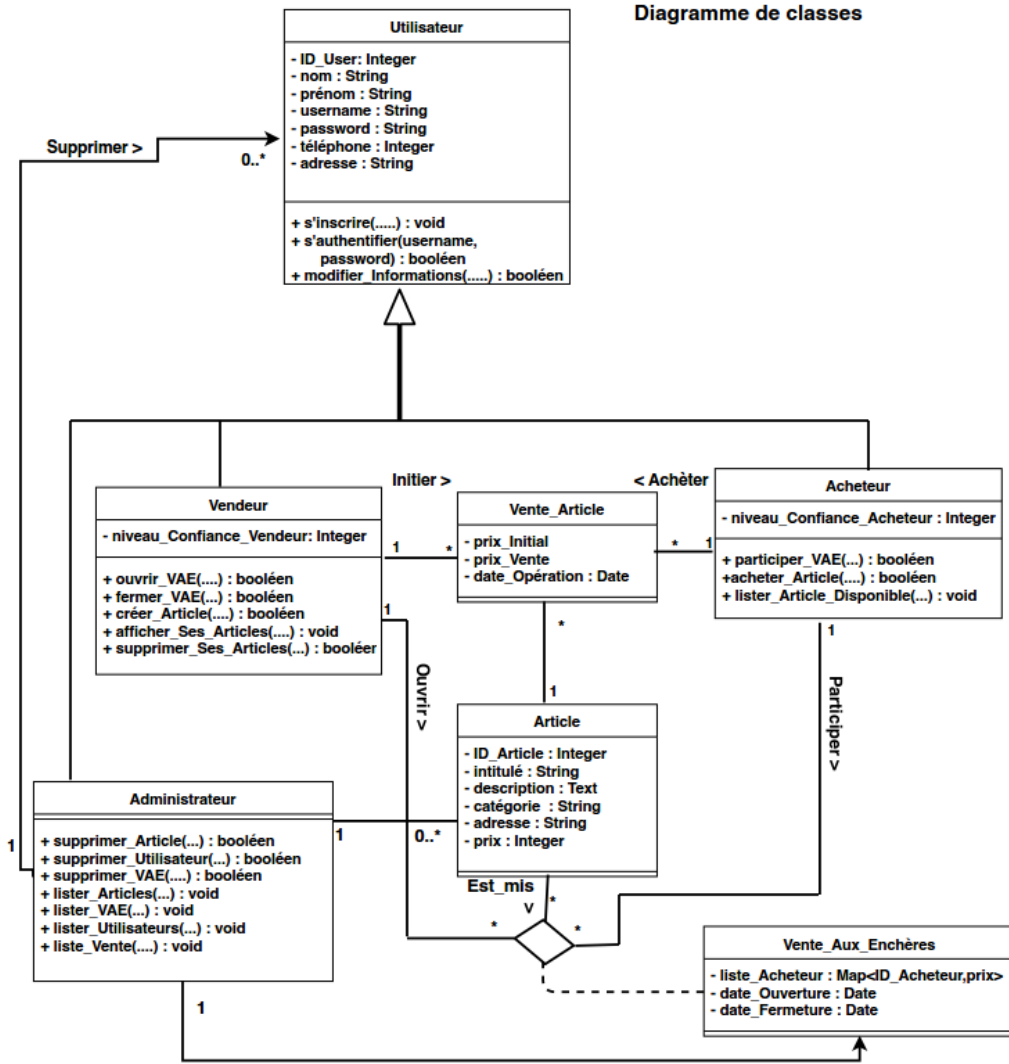
Administrateur



Il se charge de gérer les données des utilisateurs, de contrôler les activités sur le système et d'administrer le serveur.

Diagramme des cas d'utilisations





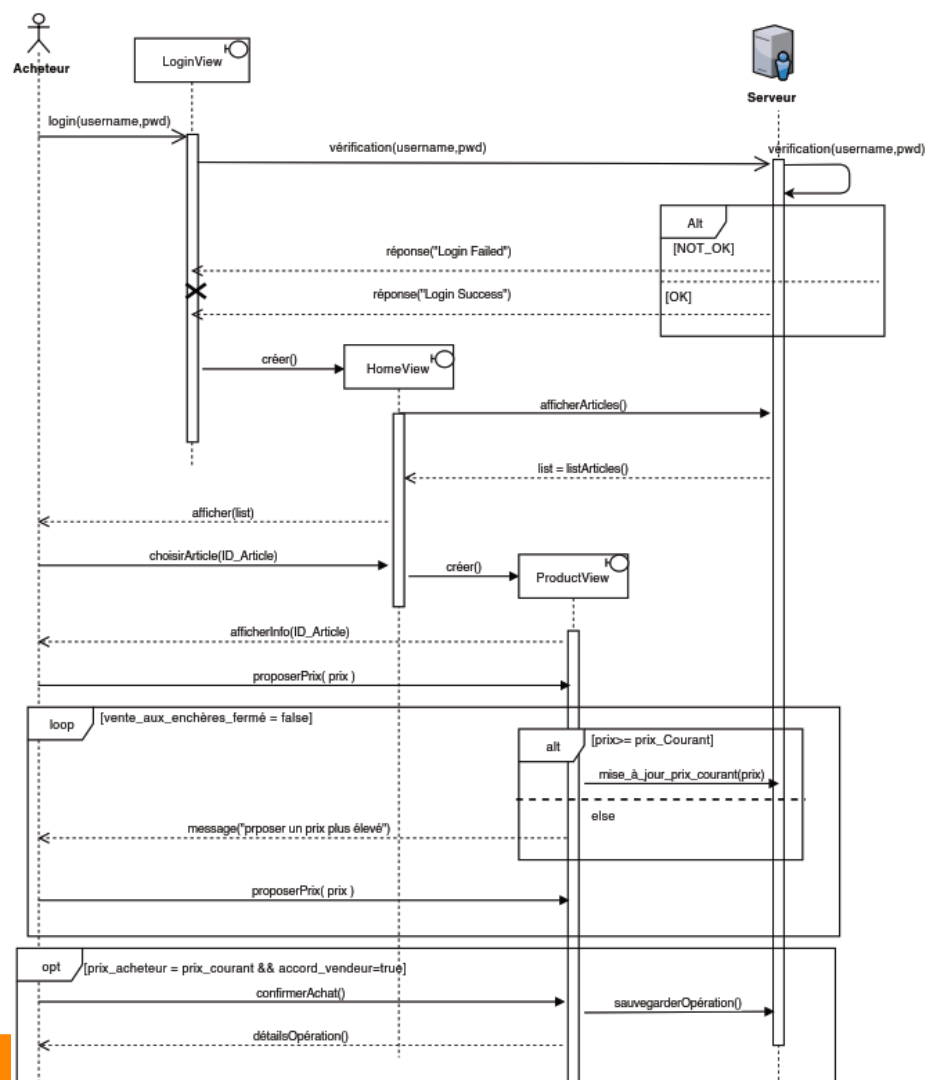
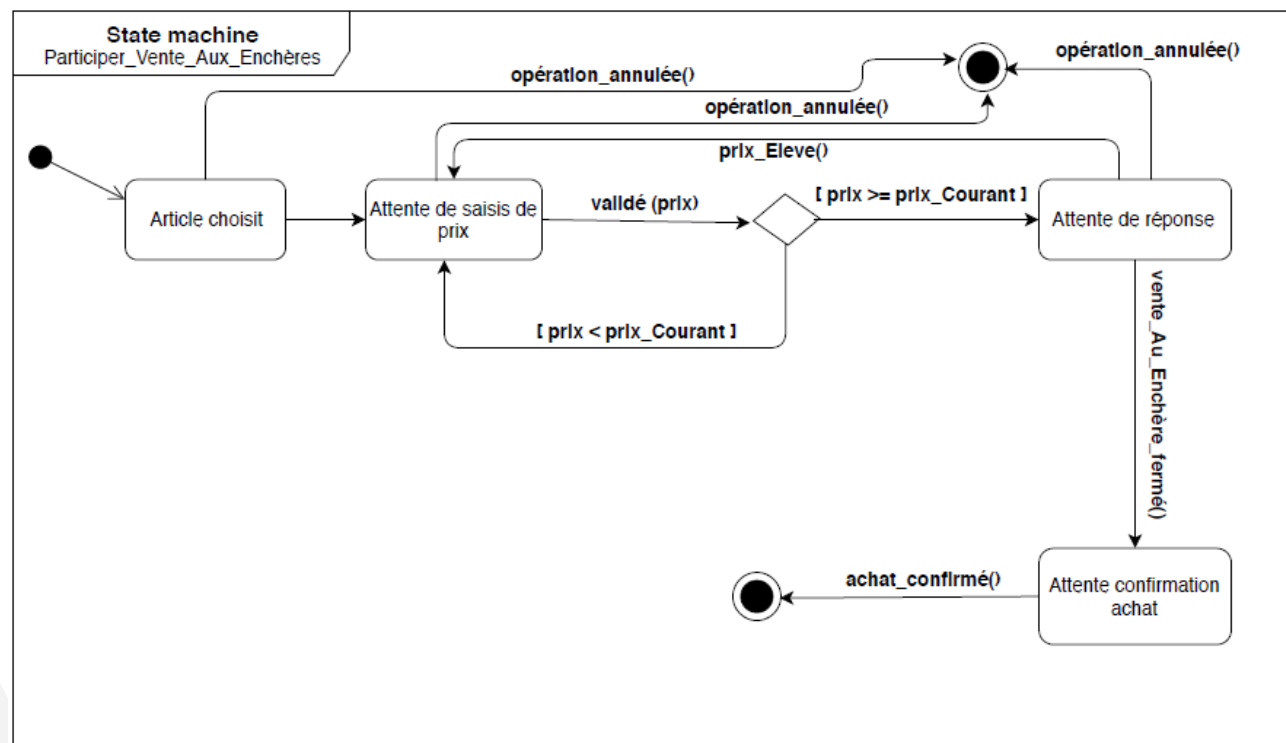


Diagramme d'état-transitions



Démonstration



Conclusion

Objectif atteint

- ☐ Application Android fonctionnelle

Nouvelle connaissance

- ☐ Développement Android (JAVA)
- ☐ PHP – JSON - MySQL

Travail en équipe

- ☐ Organiser le travail et division des tâches



Merci pour votre
attention