

| |
|--|
| Après le toussaint. Séance 5 |
| Créer les objets obstacles. Les obstacles se détruisent lorsqu'on leur tire dessus. |
| Créer hitbox avec le personnage Le personnage meurt en contact avec les obstacles |
| Implémenter les tirs Avec une vitesse de tir max |
| collision des tirs Donc destruction des obstacles |
| Mettre en place le mouvement du champs Mouvement incrémenté avec le temps |
| + score |
| commencer le menu |

| Séance 6 | Séance 7 |
|---|--|
| mise en place sprites Sprite personnage Graph des personnages | Corriger potentiels bugs |
| Mise en place du fond | mettre de la musique |
| effet sonores Tirs / collision | Avoir un projet fonctionnel |
| | bonus : ajouter choix personnages Dans menu |
| | |
| | |
| | |

