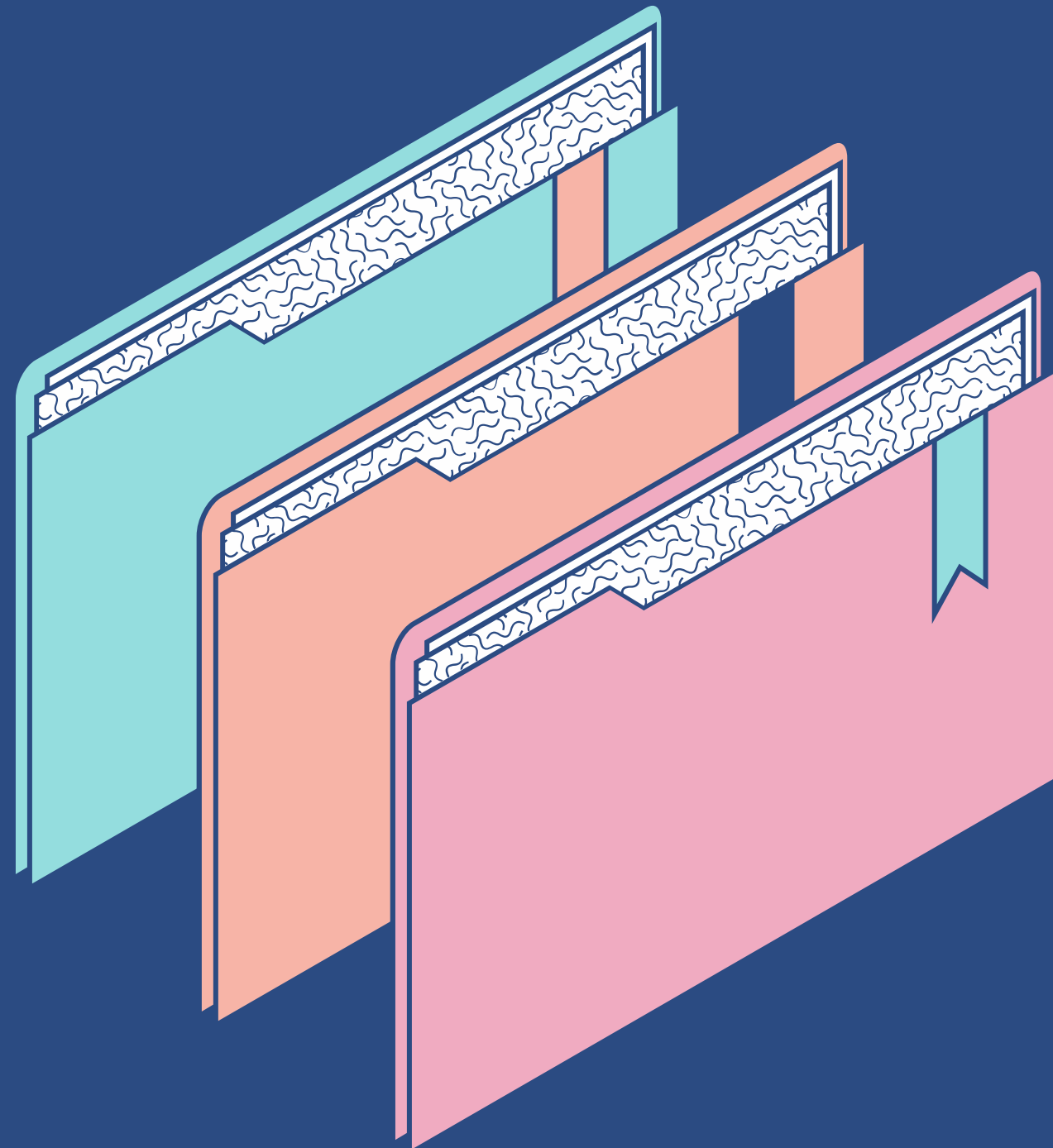




# La différence entre le Zoning, Wireframe, Mockup, Maquette et Prototype



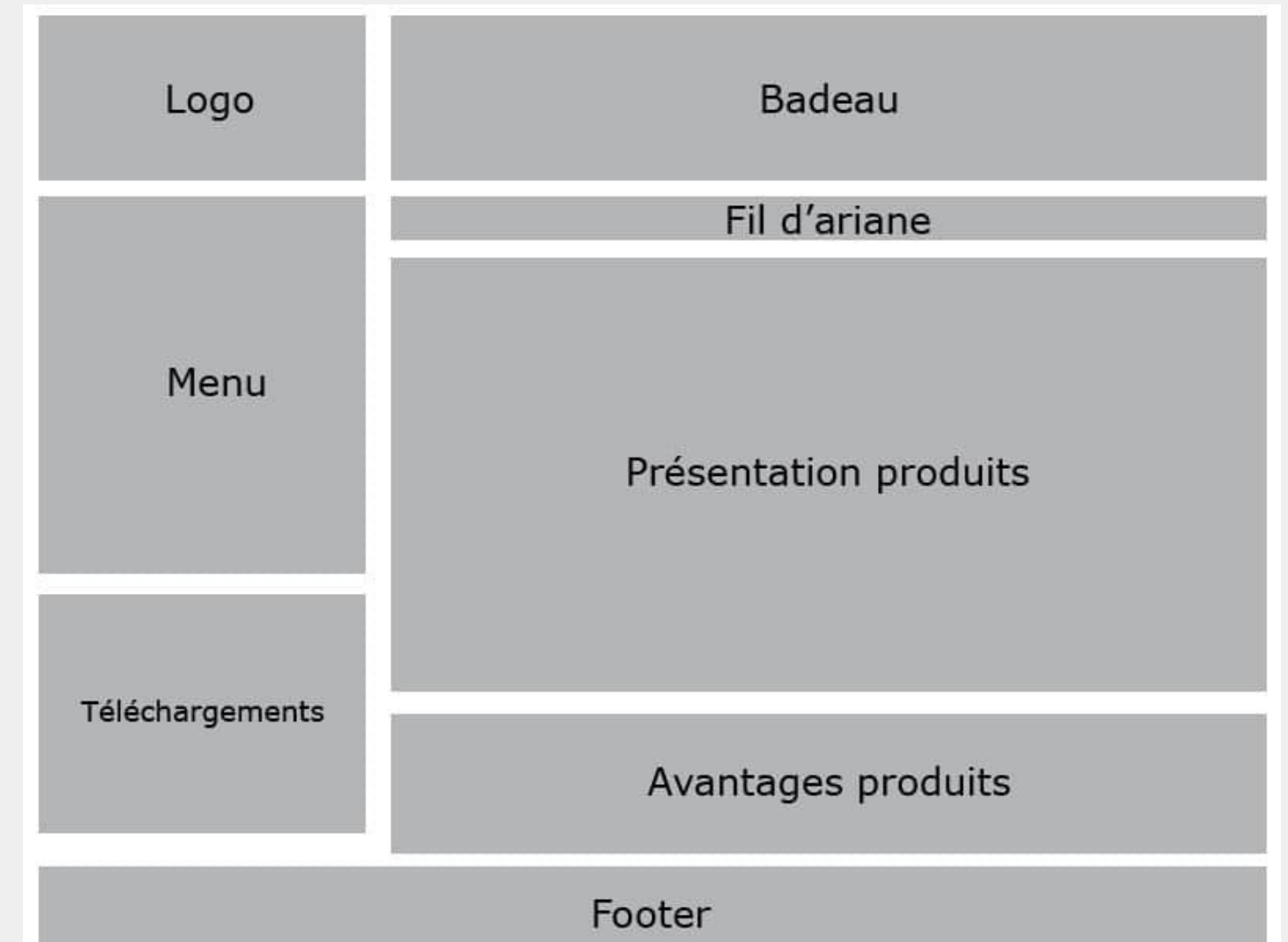
# Agenda

PRINCIPAUX SUJETS ABORDÉS DANS  
CETTE PRÉSENTATION

- Zoning
- Wireframe
- Mockup
- Maquette
- Prototype

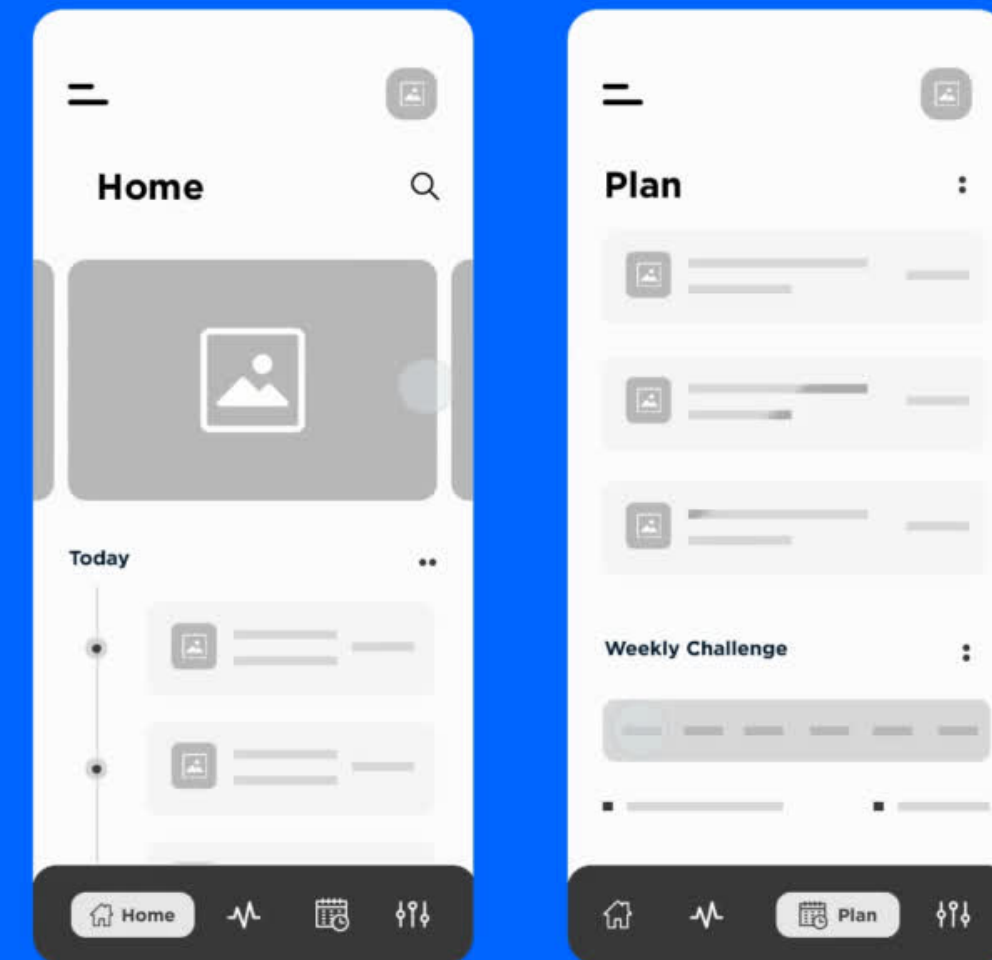
# Qu'est-ce que le **Zoning** ?

- Le zoning est une schématisation grossière
- Représente rapidement les différents pages
- déterminer le contenu de chaque page
- de présenter premier approche



# Qu'est-ce qu'un Wireframe?

- La suite logique du zoning
- Maquette basse définition (interactive)
- Organiser les différents éléments et formes
- Orienté réflexion en respectant l'ergonomie
- Présenter l'ensemble des fonctionnalités et les spécifications qui sont associées



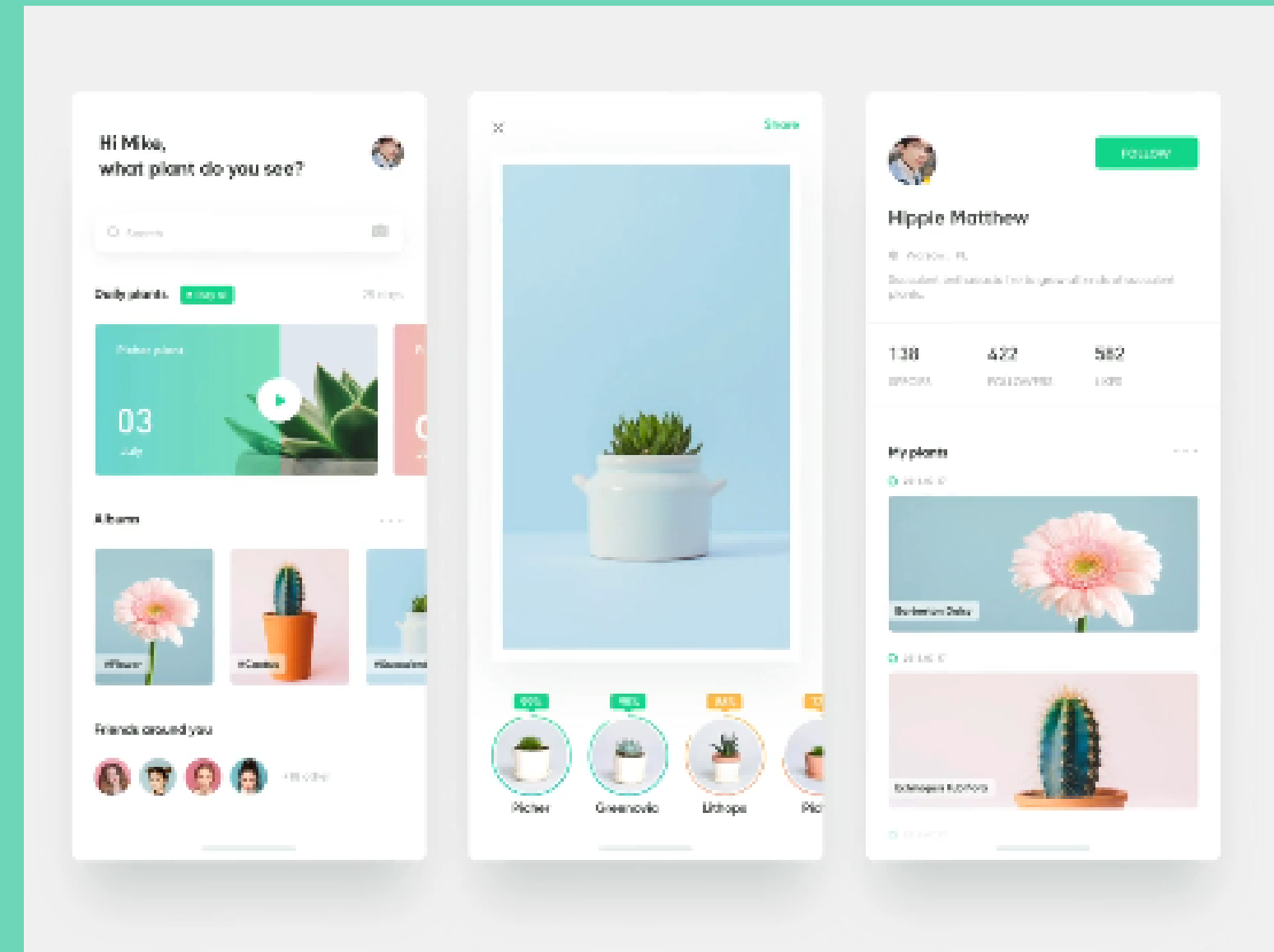
# Qu'est-ce qu'un **Mockup**?

- un wireframe HTML au format interactif
- un modèle d'une interface utilisateur présenté dans la vie réelle



# Qu'est-ce qu'un Maquette?

- la représentation graphique du produit digital
- validation de tous les aspects visuels
- donne un très bon aperçu du produit final





# Qu'est-ce qu'un **Prototype**?

- la représentation graphique du produit digital
- validation de tous les aspects visuels
- donne un très bon aperçu du produit final

