

每天起床头件事，先背一遍展开式

设非零向量 $\vec{r} = (x, y, z)$ 与 x 、 y 、 z 轴的夹角分别为 α 、 β 、 γ ，则：

$$(1) \cos \alpha = \frac{x}{|\vec{r}|}, \cos \beta = \frac{y}{|\vec{r}|}, \cos \gamma = \frac{z}{|\vec{r}|}$$

$$(2) \text{与 } \vec{r} \text{ 同方向的单位向量 } \vec{e}_r = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$$

$$(3) \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

记 $\vec{a} = (a_x, a_y, a_z)$, $\vec{b} = (b_x, b_y, b_z)$, $\vec{c} = (c_x, c_y, c_z)$

$$(1) \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k}$$

$$(2) |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle$$

$$(3) [\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

$$(4) \text{若 } \vec{a} \text{ 与 } \vec{b} \text{ 为非零向量，则 } \vec{a} \text{ 与 } \vec{b} \text{ 平行的充要条件是 } \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

$$(5) \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ 共面的充要条件是 } [\vec{a} \ \vec{b} \ \vec{c}] = 0$$

平面的方程：

(1) 点法式方程：

过点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 且法向量 $\vec{n} = (A, B, C)$ 的平面 Π 的方程为 $A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$

(2) 截距式方程：

与 x 、 y 、 z 轴分别交于 $(a, 0, 0)$ ， $(0, b, 0)$ ， $(0, 0, c)$ 的平面 Π 的方程为 $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$

(3) 一般方程：

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

当 $D = 0$ 时，平面过原点

当 $A = 0$ 时，平面平行于 x 轴 (同理当 $B = 0 \cdots$ ，当 $C = 0 \cdots$)

当 $A = B = 0$ 时，平面平行于 xOy 平面 (同理当 $B = C = 0 \cdots$ ，当 $A = C = 0 \cdots$)

直线的方程:

(1)一般方程:

平面 $\Pi_1: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$ 与平面 $\Pi_2: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$ 的交线的方程为

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$$

(2)对称式方程(点向式方程):

过点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 且方向向量 $\vec{s} = (m, n, p)$ 的直线的方程为 $\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n} = \frac{z - z_0}{p}$

(3)参数方程:

过点 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ 且方向向量 $\vec{s} = (m, n, p)$ 的直线的方程为
$$\begin{cases} x = x_0 + mt \\ y = y_0 + nt \\ z = z_0 + pt \end{cases}$$

平面束方程:

设直线 L 由方程组 $\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases}$ 所确定, 其中系数 A_1, B_1, C_1, D_1 与 A_2, B_2, C_2, D_2 不成比例, 那么方程 $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 + \lambda(A_2x + B_2y + C_2z + D_2) = 0$

表示通过直线 L 的平面束的方程, 其中 λ 为任意常数, 但不能表示平面 $A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$

点 $P_0(x_0, y_0, z_0)$ 到平面 $Ax + By + Cz + D = 0$ 的距离 $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$

直线外一点 M_0 到直线 L 的距离 $d = \frac{|\overrightarrow{M_0M} \times \vec{s}|}{|\vec{s}|}$, 其中 M 为直线 L 上任意一点, \vec{s} 为直线 L 的方向向量

Oxy 面上的曲线 $f(x, y) = 0$ 和 Oxz 面上的曲线 $f(x, z) = 0$ 绕 z 轴先转所形成的旋转面方程均为

$$f(x, \pm\sqrt{y^2 + z^2}) = 0$$

Oxz 面上的曲线 $f(x, z) = 0$ 和 Oyz 面上的曲线 $f(y, z) = 0$ 绕 z 轴先转所形成的旋转面方程均为

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$

Oyz 面上的曲线 $f(z, y) = 0$ 和 Oxy 面上的曲线 $f(x, y) = 0$ 绕 z 轴先转所形成的旋转面方程均为

$$f(\pm\sqrt{x^2 + z^2}, y) = 0$$

2023.3.9更新