

Results for IApplication.Assets.cs:

(25,5): error CS1525: 表达式项 "string" 无效
(25,12): error CS1002: 应输入 ;
(25,12): error CS1520: 方法必须具有返回类型
(13,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(13,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(25,12): error CS0526: 接口不能包含实例构造函数
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IApplication.Clipboard.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(15,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(15,64): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(15,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(19,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Clipboard2"
(20,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(20,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(15,23): error CS0161: "IApplication.CopyToClipboardAsync(string?, string?, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

Results for IApplication.cs:

(55,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeploymentMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,12): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)
(156,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(65,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(24,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(24,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(24,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(24,103): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(59,24): error CS1061: "DeploymentMode" 未包含 "SCD" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DeploymentMode" 类型参数的可访问扩展方法 "SCD" (是否缺少 using 指令?)

(63,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(63,111): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(148,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Properties"

(156,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

Results for IApplication.Helper.cs:

(4,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,29): warning CS0109: 成员 "IApplication.CompositeDisposable" 不会隐藏可访问成员。不需要关键字 new。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IApplication.Log.cs:

(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggerFilterOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggingBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(111,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggerFilterOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessFileSystem"

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessFileSystem"
(18,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessFileSystem"
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogManager"
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NInternalLogger"
(36,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "LoggerFilterOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数
(36,30): error CS1061: "LoggerFilterOptions?" 未包含 "MinLevel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoggerFilterOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "MinLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "LoggerFilterOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数
(54,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(54,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggerFilterOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggingBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "LoggerFilterOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数
(121,22): error CS1061: "LoggerFilterOptions?" 未包含 "MinLevel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoggerFilterOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "MinLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "LoggerFilterOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数
(129,19): error CS1061: "LoggerFilterOptions?" 未包含 "MinLevel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoggerFilterOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "MinLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(140,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"
(143,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

Results for IApplication.Options.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IApplication.Program.cs:

(23,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(39,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(40,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for IApplication.Theme.cs:

(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"
(17,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"
(18,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"
(28,102): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"
(28,119): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"
(36,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

Results for IApplication.TrayIcon.cs:

(5,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AuthorizeAttribute.cs:

(8,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,26): error CS0308: 非泛型 方法 "MemberInfo.GetCustomAttributes(bool)" 不能与类型参数一起使用

Results for IReadOnlyName.cs:

(6,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IReadOnlyStaticDisplayName.cs:

(6,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for CertificateConstants.cs:

(38,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(18,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(23,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(32,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(33,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(33,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(34,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeFormat"
(42,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(49,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(54,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for UrlConstants.cs:

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(8,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(9,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(11,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(13,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(14,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(15,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(16,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(17,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(18,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(19,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(20,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(21,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(22,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(23,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(24,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(25,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(26,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(27,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(28,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(29,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(31,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(32,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(34,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(35,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(37,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(39,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(40,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(41,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(42,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(44,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(45,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(46,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for StartWatchTrace.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Stopwatch?" 和 "<null>" 类型的操作数
(18,33): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "Stop" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "Stop" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,25): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "Restart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "Restart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,16): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "Stop" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "Stop" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(27,58): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "ElapsedMilliseconds" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "ElapsedMilliseconds" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,20): error CS1061: "StringBuilder?" 未包含 "AppendFormatLine" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "StringBuilder?" 类型参数的可访问扩展方法 "AppendFormatLine"
(31,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(32,107): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "ElapsedMilliseconds" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "ElapsedMilliseconds" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"
(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(36,30): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "Restart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "Restart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"
(46,47): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Stopwatch?" 和 "<null>" 类型的操作数
(46,68): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "ElapsedMilliseconds" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "ElapsedMilliseconds" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for Notification.cs:

(8,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(17,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

Results for RequestCache.cs:

(5,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(35,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

Results for User.cs:

(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AppEndPoint.cs:

(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AppFolder.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(38,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(39,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(40,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

Results for AppServicesLevel.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AppTheme.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(83,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AppWebProxyMode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for CommandExitCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for EncodingType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NotificationChannelType.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(57,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationImportanceLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"
(60,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"
(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"
(64,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationImportanceLevel"
(119,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationImportanceLevel"

Results for OperationResultType.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OSExitMode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TextReaderProvider.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for GridLayoutType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NavigationTransitionEffect.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ResIcon.cs:

(36,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(41,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(43,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ResizeMode.cs:

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowBackgroundMaterial.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XamlMediaStretch.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ApiRspImplHandleUIExtensions.cs:

(11,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRspBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRspBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,97): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(26,129): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(56,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(57,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,91): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(57,123): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(111,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(112,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,71): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(112,103): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(26,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(57,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(110,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(112,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(33,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(66,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(78,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"
(79,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(84,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"
(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(121,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(123,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

Results for CompositeDisposableExtensions.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)
(9,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(28,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(30,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(35,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(40,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(51,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(23,49): error CS0738: "CompositeDisposableExtensions.AsyncDisposable" 不实现接口成员 "IAsyncDisposable.DisposeAsync()" 。 "CompositeDisposableExtensions.A
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Disposable"
(40,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Nito"
(51,32): error CS0161: "CompositeDisposableExtensions.AsyncDisposable.DisposeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(70,25): error CS0161: "CompositeDisposableExtensions.AsyncDisposable.DisposeAsyncCoreAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProcessExtensions.cs:

(11,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

Results for ServiceCollectionExtensions.PlatformService.cs:

(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(44,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,9): warning CS0162: 检测到无法访问的代码

Results for ServiceCollectionExtensions.AddScheduledTaskService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.AddSecurityService.cs:

(12,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EmbeddedAesDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LocalDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddGeneralLogging.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ServiceCollectionExtensions.AddHostsFileService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.AddRepositories.cs:

(7,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCacheRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestCacheRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddStartupToastIntercept.cs:

(7,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartupToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddViewModelManager.cs:

(12,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewModelManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddClientHttpPlatformHelperService.cs:

(12,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientHttpPlatformHelperServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddFontManager.cs:

(7,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddImageHttpClientService.cs:

(12,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddMicroServiceClient.cs:

(1,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicroServiceClientBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddNotificationService.cs:

(12,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddToast.cs:

(12,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastImpl"

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddUserManager.cs:

(7,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for CurrencyCodeEnumExtensions.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.AddSteamService.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LinuxFileSystem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MacCatalystFileSystem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsFileSystem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsRuntimeFileSystem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DesktopBridgeHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DotNetRuntimeHelper.cs:

(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(32,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(22,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(22,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for GlobalDllImportResolver.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for GlobalDllImportResolver.LibraryName.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IcoEncoder.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"
(20,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"
(23,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKEncodedImageFormat"
(39,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"
(114,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"
(120,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"
(136,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"
(138,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"
(140,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"
(142,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Interop.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MouseHook.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ReflectionHelper.cs:

(13,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StackTrace" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StackTrace" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SystemUtility.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TracepointHelper.cs:

(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "AppCenter" (是否缺少程序集引用?)
(26,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Analytics"
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for UnixHelper.RunShell.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(18,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象
(19,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(28,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(30,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(36,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(16,28): error CS0161: "UnixHelper.RunShellAsync(string, bool, sbyte)" : 并非所有的代码路径都返回值
(45,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"
(45,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"

Results for TarGZipHelper.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressMessageHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressMessageHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deflater"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(22,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(22,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(24,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(26,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(27,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GZipOutputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"
(29,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"
(29,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"
(30,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ProgressMessageHandler?" 和 "<null>" 类型的操作数
(37,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(39,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"
(40,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(41,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(41,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(42,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(42,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(49,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(72,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(75,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(80,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,31): error CS1061: "IProgress<float>?" 未包含 "Report" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IProgress<float>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Report" (是否缺少 using
(89,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(89,47): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"
(92,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(97,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GZipInputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"
(98,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"

(99,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ProgressMessageHandler?" 和 "<null>" 类型的操作数
(100,27): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IProgress<float>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(106,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(106,60): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"
(108,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,18): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Cancel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Cancel"
(117,23): error CS1061: "IProgress<float>?" 未包含 "Report" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IProgress<float>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Report" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for DeviceIdHelper.cs:

(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(8,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Preferences2"
(13,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShortGuid"
(13,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"
(16,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Preferences2"
(23,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Preferences2"
(26,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random2"
(26,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "String2"
(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Preferences2"
(40,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(41,18): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "key" 的类型。
(41,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "iv" 的类型。
(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

Results for ImageUrlHelper.cs:

(16,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,133): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

Results for QRCodeHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for QRCodeHelper.Net.Codecrete.QrCodeGenerator.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Net" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,106): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "QrCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "QRCodeCreateResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QrCode"

(14,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QrCode"

(15,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(17,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKColors"

(18,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKColors"

(21,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKEncodedImageFormat"

(24,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeCreateResult"

(26,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DataTooLongException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeCreateResult"

(30,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeCreateResult"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for QRCodeHelper.Net.Codecrete.QrCodeGenerator.SkiaSharp.cs:

(8,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "QrCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKColor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKColorType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,146): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKAlphaType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,124): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKColorType"

(15,170): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKAlphaType"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKCanvas" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKPaint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SendSmsUIHelper.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(27,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(29,30): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(32,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(32,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IModelValidator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,30): error CS0161: "SendSmsUIHelper.SendSmsAsync(SendSmsUIHelper.IViewModel, Func<SendSmsRequest>)" : 并非所有的代码路径都返回值
(45,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"
(59,27): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"
(78,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(80,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(99,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"
(100,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"
(101,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"
(116,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(116,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

Results for ThirdPartyLoginHelper.cs:

(3,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Fleck" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWebSocketConnection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(148,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(163,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(161,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(199,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(201,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebSocketServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(299,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(23,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(302,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(303,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(304,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(31,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(29,23): error CS0161: "ThirdPartyLoginHelper.ManualLoginAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(62,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Aes?" 和 "<null>" 类型的操作数
(62,30): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(63,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(64,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(64,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,33): error CS1061: "string" 未包含 "Base64UrlDecodeToByteArray" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "Base64UrlDecodeToByteArray"
(70,37): error CS1061: "Aes?" 未包含 "Decrypt" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Aes?" 类型参数的可访问扩展方法 "Decrypt" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(74,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(75,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(77,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(77,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspExtensions"
(81,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"
(82,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IWebSocketConnection?" 和 "<null>" 类型的操作数
(83,34): error CS1061: "IWebSocketConnection?" 未包含 "Send" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IWebSocketConnection?" 类型参数的可访问扩展方法 "Send" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(85,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(86,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(89,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IWebSocketConnection?" 和 "<null>" 类型的操作数
(90,30): error CS1061: "IWebSocketConnection?" 未包含 "Send" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IWebSocketConnection?" 类型参数的可访问扩展方法 "Send" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(92,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(98,41): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(99,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(122,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(130,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(137,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(140,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(60,30): error CS0161: "ThirdPartyLoginHelper.LoginForStr(string, IWebSocketConnection?):" : 并非所有的代码路径都返回值
(152,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(157,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(157,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(158,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(148,30): error CS0161: "ThirdPartyLoginHelper.LoginOrRegisterSuccessAsync(LoginOrRegisterResponse, Action?):" : 并非所有的代码路径都返回值
(165,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "WebSocketServer?" 和 "<null>" 类型的操作数
(166,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(167,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketHelper"
(171,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Disposable"
(179,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(181,30): error CS1061: "IDisposable?" 未包含 "AddTo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDisposable?" 类型参数的可访问扩展方法 "AddTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(184,12): error CS1061: "WebSocketServer?" 未包含 "Start" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WebSocketServer?" 类型参数的可访问扩展方法 "Start" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(222,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(223,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(223,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(223,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(228,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(228,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(229,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(236,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Disposable"
(243,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AESUtils"
(244,34): error CS1061: "Aes?" 未包含 "ToParamsByteArray" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Aes?" 类型参数的可访问扩展方法 "ToParamsByteArray" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(246,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(246,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(247,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSAUtils"
(257,40): error CS1061: "Aes?" 未包含 "EncryptHex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Aes?" 类型参数的可访问扩展方法 "EncryptHex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(258,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(259,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeFormat"
(259,48): error CS1061: "Aes?" 未包含 "EncryptHex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Aes?" 类型参数的可访问扩展方法 "EncryptHex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(264,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(265,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"
(273,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"
(274,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"
(275,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"
(276,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(280,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(286,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(286,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BrowserLaunchMode"
(220,30): error CS0161: "ThirdPartyLoginHelper.StartAsync(WindowViewModel, ExternalLoginChannel, bool)": 并非所有的代码路径都返回值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ClientLogger.cs:

(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,114): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,92): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(38,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,102): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(19,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullScope"
(22,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"
(30,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,47): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数
(40,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(73,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数

Results for NSLogger.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NSLoggerProvider.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NullScope.cs:

(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OSLogLogger.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OSLogLoggerProvider.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AutoMapperProfile.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Migrations.cs:

(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,57): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Version"

(12,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VersionTracking2"
(21,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VersionTracking2"
(23,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Version?" 和 "<null>" 类型的操作数
(25,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(29,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(30,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(31,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(33,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(39,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(40,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"
(41,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(45,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"
(46,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(47,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(49,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(56,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(59,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(60,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(63,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(80,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(80,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(80,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(80,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(81,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(82,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(82,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(82,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(82,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(83,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(90,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(92,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(94,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(98,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(102,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(106,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(122,43): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(126,50): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(130,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(132,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(137,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(151,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(159,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(159,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(163,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(170,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for AppSettings.cs:

(1,21): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "MicroServices" (是否缺少程序集引用?)
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(35,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(37,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(64,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RSA" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RSA" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(47,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Aes?" 和 "<null>" 类型的操作数
(49,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IsNotOfficialChannelPackageException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AESUtils"
(74,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "RSA?" 和 "<null>" 类型的操作数
(76,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IsNotOfficialChannelPackageException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(77,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RSAParameters" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,27): error CS1061: "RSA" 未包含 "Create" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "RSA" 类型参数的可访问扩展方法 "Create" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(152,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

Results for AvaloniaFilePickerFileTypeFilter.cs:

(3,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,26): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFilePickerFileType" 不是接口
(47,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(22,46): error CS1624: "IEnumerable<string>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter.GetPlatformFileType(Platform)" 体不能是迭代器块

Results for EnumModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(5,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(63,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(61,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(7,49): error CS0314: 类型 "TEnum" 不能用作泛型类型或方法 "EnumModel<TEnum>" 中的类型参数 "TEnum" 。没有从 "TEnum" 到 "Enum" 的装箱转换或类型参数转换。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum2"
(34,21): error CS1061: "EnumModel<TEnum>" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EnumModel<TEnum>" 类型参数的可访问扩展方法 "
(67,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum2"
(78,21): error CS1061: "EnumModel<TEnum>" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EnumModel<TEnum>" 类型参数的可访问扩展方法 "
(86,21): error CS1061: "EnumModel<TEnum>" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EnumModel<TEnum>" 类型参数的可访问扩展方法 "
(97,21): error CS1061: "EnumModel<TEnum>" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EnumModel<TEnum>" 类型参数的可访问扩展方法 "
(12,26): error CS1061: "TEnum" 未包含 "GetDescription" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TEnum" 类型参数的可访问扩展方法 "GetDescription" (是否缺少 using 指令或
(14,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

Results for HyperlinkModel.cs:

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(28,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Constructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

Results for NativeWindowModel.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OperationResult.cs:

(4,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOperationResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOperationResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOperationResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,101): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(67,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,62): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 1 个参数的构造函数
(62,62): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 1 个参数的构造函数
(17,78): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 2 个参数的构造函数
(67,78): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 2 个参数的构造函数
(22,98): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 3 个参数的构造函数
(72,92): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 3 个参数的构造函数
(27,97): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 3 个参数的构造函数
(77,97): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 3 个参数的构造函数
(32,117): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 4 个参数的构造函数
(82,111): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 4 个参数的构造函数
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResultType"
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Message"
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogMessage"
(88,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResultType"
(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Message"
(90,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogMessage"
(91,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOperationResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppendData"
(99,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResultType"
(100,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Message"
(101,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogMessage"
(102,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppendData"

Results for ReactiveSerializationObject.cs:

(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IObservable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactivePropertyChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IObservable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactivePropertyChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IObservable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SizePosition.cs:

(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BaseNotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,21): error CS1061: "SizePosition" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"

(24,21): error CS1061: "SizePosition" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"

(33,21): error CS1061: "SizePosition" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"

(42,21): error CS1061: "SizePosition" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"

Results for TrayMenuItem.cs:

(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IOperationResult.cs:

(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,81): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(81,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,100): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(110,16): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(40,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperationResultType"

(116,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

Results for CurrentUser.cs:

(8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPhoneNumber" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"

(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IExplicitHasValue" 不是接口
(36,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(32,24): error CS1955: 不可调用的成员 "JWTEntity?.HasValue" 不能像方法一样使用。

(36,41): error CS1061: "CurrentUser" 未包含 "HasValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CurrentUser" 类型参数的可访问扩展方法 "HasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for PluginRepetitionType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for PluginResult.cs:

(10,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(34,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SetsRequiredMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SetsRequiredMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(29,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(29,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"

(32,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"

Results for PluginsCore.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlugin.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(21,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPlugin.Properties.cs:

(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(43,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(78,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for PluginBase.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)
(6,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,159): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(69,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(120,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(133,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(153,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"
(16,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetInstallTime"
(24,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"
(25,39): error CS0704: 由于 "TSettings" 是一个类型参数, 无法在其中执行非虚拟成员查找
(30,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"
(71,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"
(81,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"
(90,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"
(90,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"
(99,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Action<IServiceCollection>?" 和 "Action<IServiceCollection>?" 类型的操作数
(99,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Action<IpcProvider>?" 和 "Action<IpcProvider>?" 类型的操作数
(100,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"
(102,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UniqueEnglishName"
(103,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessService"
(122,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"
(127,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"
(142,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,38): error CS0161: "PluginBase.GetIpcRemoteServiceAsync<T>(string, IPCMainProcessService, TaskCompletionSource<T>)" : 并非所有的代码路径都返回值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PluginBase.Properties.cs:

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,35): error CS0513: "PluginBase.Name.get" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "PluginBase" 中
(14,48): error CS0513: "PluginBase.UniqueEnglishName.get" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "PluginBase" 中
(16,38): error CS0513: "PluginBase.Version.get" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "PluginBase" 中

(73,47): error CS0513: "PluginBase.AssemblyLocation.get" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "PluginBase" 中
(210,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(221,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(210,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(210,13): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPlugin" 不是接口
(250,35): error CS0115: "PluginBase<TPlugin>.Version" : 没有找到适合的方法来重写
(258,35): error CS0115: "PluginBase<TPlugin>.AssemblyLocation" : 没有找到适合的方法来重写
(223,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(232,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(252,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(66,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(71,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(188,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(190,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(208,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(219,60): error CS0403: 无法将 null 转换为类型参数 "TPlugin" , 因为它可能是不可为 null 的值类型。请考虑改用 "default(TPlugin)" 。
(19,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebUtility"
(22,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebUtility"
(34,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(35,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(36,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(37,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(38,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(39,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(40,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(41,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(53,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(53,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(56,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(58,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(69,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebUtility"
(75,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "mAppDataDirectory"
(77,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "mCacheDirectory"
(156,61): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "char"
(158,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(159,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(160,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(161,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(162,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(163,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(164,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(165,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(166,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(167,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(168,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(169,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(170,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(171,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(172,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(173,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(174,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(175,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(176,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(177,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(178,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(195,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "mInstallTime"

Results for InternalsVisibleTo.cs:

(1,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NotificationRepository.cs:

(4,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Expression<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"

Results for CacheRepository.cs:

(3,132): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IEntity"
(4,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteAsyncConnection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteAsyncConnection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteAsyncConnection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(11,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(20,15): error CS0308: 非泛型 方法 "CacheRepository<TEntity, TPrimaryKey>.GetDbConnection()" 不能与类型参数一起使用

Results for INotificationRepository.cs:

(4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRepository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Expression<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IRequestCacheRepository.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Fusillade" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(33,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IUserRepository.cs:

(4,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRepository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for RequestCacheRepository.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Fusillade" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CacheRepository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCacheRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponseMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,16): error CS0538: '显式接口声明中的 "IRequestCache" 不是接口
(103,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(119,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(121,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,24): error CS0538: '显式接口声明中的 "IRequestCache" 不是接口

(162,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(169,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(169,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(17,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(19,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"
(20,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"
(23,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(28,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(32,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(34,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IRequestCacheRepository"
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileFormat"
(36,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(42,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(43,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(43,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(45,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(49,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(70,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(78,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(89,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(93,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InsertOrUpdateAsync"
(10,30): error CS0161: "RequestCacheRepository.Save(HttpRequestMessage, HttpResponseMessage, string, CancellationToken)" : 并非所有的代码路径都返回值
(105,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(106,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(103,23): error CS0161: "RequestCacheRepository.UpdateUsageTimeByIdAsync(string, CancellationToken)" : 并非所有的代码路径都返回值
(123,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IRequestCacheRepository"
(126,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FirstOrDefaultAsync"
(133,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"
(146,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(146,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(147,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(149,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(159,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(164,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(165,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(171,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(172,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SQLStrings"
(172,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RequestCache"
(173,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RequestCache"
(182,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(185,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(193,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(187,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(214,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(215,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(219,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SHA384"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for UserRepository.cs:

(4,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Strings.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IAppUpdateService.cs:

(47,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(74,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(74,157): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(84,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(84,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(85,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(104,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(104,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(107,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(121,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(124,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

Results for IPlatformService.App.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ISevenZipHelper.cs:

(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(6,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(6,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IUserManager.cs:

(7,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,19): error CS0066: "IUserManager.OnSignOut" : 事件必须是委托类型的
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(71,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberHelper"

Results for IPCMainProcessService.cs:

(7,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,106): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,116): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,16): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(71,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for IPCSubProcessModuleService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublicAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublic" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(14,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(18,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(39,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(23,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(28,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(26,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(43,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(43,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(44,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LogConsoleService.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringInterpolation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(36,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(67,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(43,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,72): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(44,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"
(21,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Append"
(53,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(84,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(88,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LogConsoleService.Logger.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringInterpolation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,78): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(130,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(172,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(172,102): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(172,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(202,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(202,115): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(202,126): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,16): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(69,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(83,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(268,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(287,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(287,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(287,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(287,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(287,118): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(272,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(277,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(328,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(341,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(343,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(350,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(355,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDisposable" 不是接口

(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(128,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(51,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "List<byte[]>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(51,40): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Count" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"

(54,57): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Count" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,60): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Count" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(59,31): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "TakeLast" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "TakeLast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(138,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(142,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(146,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utf8String"

(161,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数

(191,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(197,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数

(94,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "List<byte[]>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(98,28): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Count" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utf8String"

(105,32): error CS1579: "List<byte[]>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "List<byte[]>?" 类型的变量

(115,21): error CS9174: Cannot initialize type 'List<byte[]>?' with a collection expression because the type is not constructible.

(117,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(209,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utf8String"

(211,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(213,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"

(218,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

(221,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

(224,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

(227,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

(230,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

(233,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

(236,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

(283,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

(293,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(297,51): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数
(310,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCMainProcessService"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NoticeService.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(2,22): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "Devices" (是否缺少程序集引用?)
(3,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少程序集引用?)
(8,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OfficialMessageItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"
(31,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OfficialMessageItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(36,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(44,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"
(45,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(45,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OfficialMessageType"
(42,23): error CS0161: "NoticeService.GetNewsAsync()": 并非所有的代码路径都返回值
(62,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(70,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(78,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INotificationService"
(78,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"
(79,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(79,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(86,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"
(87,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(87,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ResourceService.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(6,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(118,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(118,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(180,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(191,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(218,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(240,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(240,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(222,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(224,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(226,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,26): error CS0066: "ResourceService.ChangedHandler" : 事件必须是委托类型的
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"
(18,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(32,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IFontManager"
(40,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(68,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(72,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(73,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"
(76,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(77,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(78,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(79,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(80,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(81,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(82,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(83,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(86,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"
(88,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(89,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(90,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(91,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(92,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(93,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(94,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(95,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(96,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(101,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(105,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsPageViewModel"
(107,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(109,40): error CS1061: "CultureInfo?" 未包含 "Name" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CultureInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Name" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(126,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(138,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"
(139,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"
(140,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(141,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(142,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(143,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(147,17): error CS1061: "ResourceService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ResourceService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(169,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(171,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(206,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

Results for IProxyService.cs:

(4,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AdvertiseService.cs:

(7,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"
(45,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(45,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(81,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(82,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdvertisementType"
(87,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(79,23): error CS0161: "AdvertiseService.RefrshAdvertiseAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(100,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "AdvertisementDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数
(102,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(102,62): error CS1061: "AdvertisementDTO?" 未包含 "Url" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AdvertisementDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Url" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(115,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(115,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserType"
(117,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"

Results for UserService.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Models" (是否缺少程序集引用?)
(7,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamworksWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(70,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,79): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(70,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(99,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(160,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(173,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(173,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(180,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(180,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(194,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(225,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(326,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FastLoginWebChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(326,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(245,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(317,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(319,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(369,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(369,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(404,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(404,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(404,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(326,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"
(13,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUserManager"
(14,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(15,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksWebApiService"
(16,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(24,36): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数
(51,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数
(72,27): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(73,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Func<Task<IApiRsp>>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(75,29): error CS0149: 应输入方法名称
(78,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(85,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(70,23): error CS0161: "UserService.SignOutAsync(Func<Task<IApiRsp>>?, string?)" : 并非所有的代码路径都返回值
(92,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(92,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(93,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(103,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数
(105,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(107,18): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "IsSignIn" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsSignIn" (是否
(112,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(113,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "Experience" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Experience"
(114,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "NextExperience" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "NextExp
(115,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "Level" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Level" (是否缺少 u

(117,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "IsSignIn" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsSignIn" (是否

(118,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(118,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(122,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(122,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(101,23): error CS0161: "UserService.SignInAsync()": 并非所有的代码路径都返回值

(129,31): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(127,23): error CS0161: "UserService.DeleteAccountAsync()": 并非所有的代码路径都返回值

(134,23): error CS0161: "UserService.SignOutUserManagerAsync()": 并非所有的代码路径都返回值

(141,14): error CS1061: "UserService" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "UserService" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少

(150,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(151,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(152,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(164,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberHelper"

(173,23): error CS0161: "UserService.SaveUserAsync(IdentityUserInfoDTO)": 并非所有的代码路径都返回值

(183,14): error CS1061: "UserService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "UserService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged"

(180,23): error CS0161: "UserService.RefreshUserAsync(IdentityUserInfoDTO?, bool)": 并非所有的代码路径都返回值

(194,23): error CS0161: "UserService.RefreshUserAsync(bool)": 并非所有的代码路径都返回值

(200,23): error CS0161: "UserService.RefreshShopTokenAsync(bool)": 并非所有的代码路径都返回值

(228,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(228,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(228,110): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"

(228,141): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"

(225,23): error CS0161: "UserService.OpenAuthUrl(string)": 并非所有的代码路径都返回值

(247,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(249,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "AvatarUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "AvatarUrl" (是否

(251,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(254,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(255,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(256,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(257,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(252,55): error CS1061: "?[]" 未包含 "Concat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "?[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Concat" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(261,30): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "AvatarUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "AvatarUrl" (是否

(266,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageSource"

(268,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(270,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(273,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(279,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(284,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(284,42): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "SteamAccountId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Steam"

(286,87): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "SteamAccountId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Steam"

(291,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageSource"

(282,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(245,23): error CS0161: "UserService.RefreshUserAvatarAsync()": 并非所有的代码路径都返回值

(331,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"

(335,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(335,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(335,123): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(335,177): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(337,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(338,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"

(342,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(343,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(343,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(343,120): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(343,168): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(345,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(347,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(326,23): error CS0161: "UserService.OpenAuthUrl(string, FastLoginWebChannel)": 并非所有的代码路径都返回值

(358,27): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(355,23): error CS0161: "UserService.UpdateCurrentUserPhoneNumberAsync(string)": 并非所有的代码路径都返回值

(372,27): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(375,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(378,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(381,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(384,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(388,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(369,23): error CS0161: "UserService.UnbundleAccountAfterUpdateAsync(ExternalLoginChannel)": 并非所有的代码路径都返回值

(407,27): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(410,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(413,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(416,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(420,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(424,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(404,23): error CS0161: "UserService.BindAccountAfterUpdateAsync(ExternalLoginChannel, LoginOrRegisterResponse)" : 并非所有的代码路径都返回值

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamConnectService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ViewModelManager.cs:

(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewModelManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableArray<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(37,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(52,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(55,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,38): error CS1061: "ViewModelBase?" 未包含 "ThrowIsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ViewModelBase?" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowIsNull" (是否缺少)

(60,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(60,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(99,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for ToastService.cs:

(8,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Subject<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"

(34,18): error CS1061: "ToastService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ToastService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged"

(48,21): error CS1061: "ToastService" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ToastService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"

(53,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Subject<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(67,14): error CS1061: "ToastService" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ToastService" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(89,14): error CS1061: "ToastService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ToastService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged"

Results for IHostsFileService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.Biometric.cs:

(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.cs:

(7,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(34,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,36): error CS0161: "IPlatformService.IPCRoot.SetIPC(IPCMainProcessService)": 并非所有的代码路径都返回值

Results for IPlatformService.Encoding.cs:

(12,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

Results for IPlatformService.Explorer.cs:

(55,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,26): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "Exists" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Exists" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,31): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "DirectoryName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "DirectoryName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,46): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "DirectoryName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "DirectoryName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "FileInfo?" 和 "<null>" 类型的操作数
(46,64): error CS1503: 参数 1: 无法从 "FileInfo?" 转换为 "FileInfo"

Results for IPlatformService.Font.cs:

(11,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontWeight" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontWeight"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SkiaSharp"

Results for IPlatformService.ForegroundService.cs:

(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IPlatformService.IOPath.File.cs:

(6,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(262,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(304,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(346,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(380,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(37,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(37,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(72,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(107,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,24): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(142,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(178,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(178,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(220,78): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(220,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(262,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(262,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(304,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(304,118): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(304,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(304,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(346,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(380,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(380,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(380,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(13,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(20,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(23,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(25,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(31,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(31,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(45,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"

(52,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"

(56,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(58,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(64,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(64,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(77,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(78,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(81,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"

(88,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"

(92,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(94,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(100,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(100,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(112,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(113,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(116,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(118,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"

(123,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"

(127,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(129,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(129,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(135,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(135,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(147,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(150,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(157,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(161,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(163,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(163,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(169,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(169,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(185,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(186,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(190,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(194,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(196,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(201,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(205,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(207,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(207,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(213,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(213,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(227,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(228,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(232,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(236,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(238,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(243,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(247,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(249,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(249,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(255,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(255,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(259,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。
(269,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(270,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(274,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(278,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(280,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(285,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(289,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(291,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(291,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(297,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(297,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(311,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(312,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(316,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(320,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(322,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(327,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(331,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(333,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(333,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(339,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(339,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(343,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。
(351,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(354,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(356,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(361,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(365,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(367,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(367,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(373,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(373,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(385,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(388,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(390,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(395,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(399,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(401,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(401,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(407,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(407,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(411,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

Results for IPlatformService.IOPath.RegexSearch.cs:

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
(40,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(14,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(21,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(25,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(27,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(33,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(33,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(45,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(48,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"
(55,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"
(59,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(61,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"
(67,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(67,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

Results for IPlatformService.IsAdministrator.cs:

(17,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.MachineUniquelIdentifier.cs:

(7,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,83): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AESUtils"
(34,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"
(34,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISecureStorage"
(40,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(42,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"
(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"
(45,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AESUtils"

Results for IPlatformService.NativeWindow.cs:

(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.Net.Hosts.cs:

(46,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(35,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(37,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(38,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

Results for IPlatformService.OS.Linux.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.OS.Linux.Etc.Os_Release.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.OS.macOS.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.OS.Windows.cs:

(19,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"

Results for IPlatformService.Process.cs:

(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

Results for IPlatformService.Shortcut.cs:

(8,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(11,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(12,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.SystemBoot.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.SystemOnOff.cs:

(9,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.SystemProxy.cs:

(36,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(44,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(36,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(44,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

Results for IPlatformService.TextReader.cs:

(86,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextReaderProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.Theme.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.UnixSetFileAccess.cs:

(6,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnixFileMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnixFileMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(6,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(8,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(11,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(11,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(12,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(13,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(13,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(14,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(14,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

(15,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCPlatformService.AppUpdate.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAppUpdateService"

Results for IPCPlatformService.Certificate.cs:

(34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.IsCertificateInstalled(IPCPlatformService, X509CertificatePackable)"

(43,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.RemoveCertificate(IPCPlatformService, X509CertificatePackable)"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(26,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

Results for IPCPlatformService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublicAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublic" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPCPlatformService.IOPath.File.cs:

(10,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(50,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,26): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.ReadAllText(IPCPlatformService, string, Encoding)"

(16,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,32): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.ReadAllTextAsync(IPCPlatformService, string, Encoding)"

(24,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(27,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(27,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,32): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.ReadAllTextAsync(IPCPlatformService, string, Encoding)"

(30,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCPlatformService.IOPath.RegexSearch.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCPlatformService.OS.Windows.Registry.cs:

(105,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(106,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(102,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.TryReadRegistryKey(IPCPlatformService, string, string)"
(16,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(70,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(82,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(115,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.TryReadRegistryKey(IPCPlatformService, string, string)"
(130,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(127,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.SetRegistryKey(IPCPlatformService, string, string)"
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(113,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(125,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(58,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Registry2"
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Registry2"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(50,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(132,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Registry2"

Results for IPCPlatformService.OS.Windows.ScheduledTask.cs:

(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCPlatformService.Process.cs:

(11,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(15,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(15,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(18,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"
(20,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(21,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(30,38): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Process?" 和 "<null>" 类型的操作数
(49,30): error CS1061: "Process?" 未包含 "HasExited" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "HasExited" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,29): error CS1061: "Process?" 未包含 "Kill" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "Kill" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,29): error CS1061: "Process?" 未包含 "WaitForExit" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "WaitForExit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(80,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AggregateException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for IPCPlatformService.RunShell.cs:

(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IScheduledTaskService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IFontManager.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(39,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SkiaSharp"

Results for IViewModelManager.cs:

(7,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableArray<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(39,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IWindowManager.cs:

(185,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(187,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(187,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(187,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(35,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(36,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,75): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(200,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(206,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(213,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(214,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(214,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(214,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(213,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(56,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(112,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(129,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(146,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(153,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(160,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(166,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(172,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,27): error CS1750: 不能将 "<null>" 类型的值用作默认参数, 因为没有到类型 "TWindowViewModel" 的标准转换
(56,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(76,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(93,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(110,27): error CS1750: 不能将 "<null>" 类型的值用作默认参数, 因为没有到类型 "TWindowViewModel" 的标准转换
(112,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(131,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(146,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(189,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(189,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(174,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowViewModel"
(175,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(175,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(202,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(202,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(210,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(217,24): error CS1061: "IEnumerable<Assembly>?" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<Assembly>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Any_Nullable"
(219,34): error CS1579: "IEnumerable<Assembly>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<Assembly>?" 类型的集合
(222,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数
(227,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Type"
(229,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数
(229,30): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数
(229,59): error CS1061: "Type?" 未包含 "IsAssignableFrom" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Type?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsAssignableFrom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(230,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IJumpListService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IMessageBoxService.cs:

(9,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(19,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for INavigationService.cs:

(7,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(13,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(5,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for INotificationService.cs:

(36,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(39,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Entrance" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(68,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Progress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(8,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(6,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(86,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IToastService.cs:

(7,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for IPCToastService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublicAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublic" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(54,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(58,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(60,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(62,81): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(64,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(64,81): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(66,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(17,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MicroServiceClient.cs:

(1,32): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "HttpVersion" (是否缺少程序集引用?)

(5,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicroServiceClientBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IModelValidator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationVersionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpHandlerCategory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(75,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyPhoneNumber" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoginResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDeviceId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClientName_"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(19,53): error CS1729: "MicroServiceClientBase" 不包含采用 9 个参数的构造函数
(35,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpHandlerCategory"
(40,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiBaseUrl"
(40,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UriKind"
(41,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserAgent"
(46,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,39): error CS0161: "MicroServiceClient.SaveAuthTokenAsync(JWTEntity)": 并非所有的代码路径都返回值
(64,39): error CS0161: "MicroServiceClient.SaveShopAuthTokenAsync(JWTEntity)": 并非所有的代码路径都返回值
(78,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,39): error CS0161: "MicroServiceClient.OnLoggedInAsync(IReadOnlyPhoneNumber?, ILoginResponse)": 并非所有的代码路径都返回值
(97,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"
(98,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"
(99,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AppUpdateServiceBaseImpl.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(3,26): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)
(1,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IAppUpdateService" (是否缺少程序集引用?)
(8,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAppUpdateService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(254,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(519,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(623,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(644,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(644,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTODownload" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(644,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTODownload" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(622,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(622,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(643,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(643,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(23,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(21,34): error CS0161: "AppUpdateServiceBaseImpl.ShowNewVersionWindowAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"
(65,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(68,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(97,18): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问成员
(98,18): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问成员
(110,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(114,111): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(139,32): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTO?.HasValue" 不能像方法一样使用。

(142,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(150,31): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(153,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(154,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(155,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(155,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(157,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(160,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(161,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(173,27): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTO?.HasValue" 不能像方法一样使用。

(175,31): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Version" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Version" (是否缺少 using 指令?)

(175,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(177,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Version"

(177,52): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Version" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Version" (是否缺少 using 指令?)

(178,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Version"

(178,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(171,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(194,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(135,23): error CS0161: "AppUpdateServiceBaseImpl.CheckUpdateAsync(bool, bool)": 并非所有的代码路径都返回值

(223,31): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令?)

(231,31): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令?)

(239,31): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令?)

(242,132): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"

(244,132): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"

(246,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"

(248,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"

(250,109): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"

(267,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(286,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(290,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(291,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(292,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(296,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(303,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(306,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(319,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,28): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTO?.HasValue" 不能像方法一样使用。

(327,33): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "DisableAutomateUpdate" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Disable"

(333,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(334,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(341,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTODownload" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(342,32): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Downloads" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Downloads" (是否缺

(346,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(346,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(348,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Downloads" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Downloads" (是否缺

(353,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Downloads" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Downloads" (是否缺

(355,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Downloads" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Downloads" (是否缺

(359,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(362,26): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTODownload?.HasValue" 不能像方法一样使用。

(366,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackName"

(367,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(367,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackCacheDirPath"

(368,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(370,60): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "SHA256" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "SH

(370,117): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "SHA256" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "SH

(373,99): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方

(380,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(382,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(384,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(388,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(394,45): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Platform" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Platform" (是否缺少 usi

(396,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(396,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(397,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(397,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(397,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(397,87): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方

(399,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(399,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(400,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(400,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(410,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Platform" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Platform" (是否缺少 using 指令?)
(412,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(415,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(418,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(425,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "SupportedAbis" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SupportedAbis"
(427,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchitectureFlags"
(430,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchitectureFlags"
(433,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchitectureFlags"
(436,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchitectureFlags"
(440,57): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "SupportedAbis" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SupportedAbis"
(448,57): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法
(450,88): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Version" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Version" (是否缺少 using 指令?)
(453,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "String2"
(453,53): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法
(455,43): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法
(459,60): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法
(462,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(468,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Progress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(473,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(475,60): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "SHA256" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "SHA256"
(475,117): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "SHA256" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "SHA256"
(478,99): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法
(504,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(505,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(505,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(527,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(527,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(527,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(529,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(531,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(534,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(560,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(565,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(573,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(575,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(576,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(576,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(576,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(576,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(576,108): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(578,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SHA384"
(581,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(598,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(598,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(607,28): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTO?.HasValue" 不能像方法一样使用。
(608,30): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "DisableAutomateUpdate" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Disable"
(627,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SevenZipHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for UserManager.cs:

(1,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少程序集引用?)
(7,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecurityService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecurityService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,130): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,100): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(149,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(156,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(176,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(197,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(197,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(226,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(226,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(226,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(232,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(232,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(260,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(260,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DbRowExecResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,26): error CS0066: "userManager.OnSignOut" : 事件必须是委托类型的
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConditionalAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Conditional" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConditionalAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Conditional" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(37,27): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "currentUser?" 和 "<null>" 类型的操作数
(50,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "currentUser?" 和 "<null>" 类型的操作数
(54,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "currentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "KEY_CURRENT_LOGIN_USER"
(56,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,30): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "currentUser?" 和 "<null>" 类型的操作数
(72,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "currentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "currentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "KEY_CURRENT_LOGIN_USER"
(93,23): error CS0161: "userManager.SetCurrentUserAsync(currentUser?)" : 并非所有的代码路径都返回值
(102,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数
(113,23): error CS0161: "userManager.SetCurrentUserInfoAsync(IdentityUserInfoDTO, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值
(136,23): error CS0161: "userManager.SignOutAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(151,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "user?" 和 "<null>" 类型的操作数
(151,34): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。
(162,13): error CS0117: "TUserDTO" 未包含 "Id" 的定义
(163,13): error CS0117: "TUserDTO" 未包含 "NickName" 的定义
(164,13): error CS0117: "TUserDTO" 未包含 "Avatar" 的定义
(206,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(206,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(217,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(222,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(236,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(242,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(244,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(255,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "rowCount" 的类型。
(255,28): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "result" 的类型。
(232,23): error CS0161: "userManager.InsertOrUpdateAsync(IUserDTO)" : 并非所有的代码路径都返回值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPCMainProcessServiceImpl.cs:

(5,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,32): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentBag<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,119): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,129): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(133,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(133,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(273,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(273,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PeerConnectedArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(312,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(315,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(315,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(413,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(429,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(435,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(442,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(442,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(453,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(521,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(527,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcLogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(224,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(224,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(224,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(463,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(463,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(463,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(496,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(496,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(496,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(506,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(506,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(506,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(516,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(516,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(516,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(32,72): error CS1729: "IpcLogger" 不包含采用 1 个参数的构造函数
(60,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Process?" 和 "<null>" 类型的操作数
(99,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"
(96,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,36): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "ThrowIsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowIsNull" (是否缺少 using
(136,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(165,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DotNetRuntimeHelper"
(178,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(182,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessService"
(191,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(192,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(194,24): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。
(197,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"
(202,24): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。
(207,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"
(230,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random2"
(230,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "String2"
(236,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(237,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(238,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(240,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcConfiguration" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(246,21): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "StartServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "StartServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(247,21): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "PeerConnected" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "PeerConnected" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(278,36): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "ThrowsIsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsIsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(286,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(289,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(294,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(304,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IpcProvider?" 和 "<null>" 类型的操作数

(318,20): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

(322,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessModuleService"

(323,41): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "IpcContext" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "IpcContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(324,42): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "GetAndConnectToPeerAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetAndConnectToPeerAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(398,37): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreateIpcProxy" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreateIpcProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(402,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(410,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

(417,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessModuleService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(422,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(432,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(437,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "r" 的类型。

(437,17): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "_" 的类型。

(437,17): error CS8183: 无法推断隐式类型放弃的类型。

(445,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(456,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogConsoleService"

(466,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(466,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(472,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(472,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "BD.WTTS.Services.Implementation.IPCMainProcessServiceImpl" 转换为 "IPCToastService"

(474,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(484,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(484,34): warning CS0168: 声明了变量 "ex", 但从未使用过

(499,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(499,25): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreateIpcJoint" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreateIpcJoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(510,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(510,25): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreateIpcJoint" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreateIpcJoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(519,25): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreatelpcJoint" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreatelpcJoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(524,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"
(521,28): error CS0161: "IPCMainProcessServiceImpl.DisposeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(541,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(527,21): error CS0161: "IPCMainProcessServiceImpl.DisposeAsyncCore()" : 并非所有的代码路径都返回值
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPCMainProcessServiceImpl.Toast.cs:

(3,24): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(4,36): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少程序集引用?)
(1,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少程序集引用?)
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,89): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(40,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,89): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(47,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,67): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(54,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(61,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(11,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastText"

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastText"
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastText"
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(36,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string?[]" 转换为 "string"
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(43,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string?[]" 转换为 "string"
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(50,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string?[]" 转换为 "string"
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(58,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(72,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HostsFileServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ClientHttpPlatformHelperServiceImpl.cs:

(1,26): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(6,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"
(17,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Connectivity2"
(26,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"
(28,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultUserAgent"

Results for LinuxClientHttpPlatformHelperServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for LinuxPlatformServiceImpl.Certificate.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for LinuxPlatformServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for LinuxPlatformServiceImpl.Explorer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for LinuxPlatformServiceImpl.Font.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for LinuxPlatformServiceImpl.MachineUniqueIdentifier.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for LinuxPlatformServiceImpl.Net.Hosts.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for LinuxPlatformServiceImpl.RunShell.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for LinuxPlatformServiceImpl.SystemBoot.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for LinuxPlatformServiceImpl.SystemProxy.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for LinuxPlatformServiceImpl.TextReader.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for LinuxPlatformServiceImpl.Theme.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystClientHttpPlatformHelperServiceImpl.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystNotificationServiceImpl.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.Certificate.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.Explorer.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.Font.cs:
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontWeight" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPlatformService" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"
(11,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(19,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(23,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.MachineUniqueIdentifier.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.RunShell.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.SystemBoot.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.SystemProxy.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.TextReader.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.Theme.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.XPC.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for ScheduledTaskServiceImpl.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for ScheduledTaskServiceImpl.PowerShell.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for Windows10DataProtectionProvider.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for Windows10NotificationServiceImpl.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for WindowsClientHttpPlatformHelperServiceImpl.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for WindowsNotificationServiceImpl.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Biometric.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for WindowsPlatformServiceImpl.BypassUAC.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for WindowsPlatformServiceImpl.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Encoding.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Explorer.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Font.cs:
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.IDisposable.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.MachineUniqueIdentifier.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.NativeWindow.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Net.Hosts.cs:

(20,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(21,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(22,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(23,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(24,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(25,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(26,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(27,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(28,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(29,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(30,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(31,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(32,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(33,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(34,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(35,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(36,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(38,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(39,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(40,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.OSVersion.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Process.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Registry.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Rundll32.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Shortcut.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.SystemOnOff.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.SystemProxy.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.TextReader.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Theme.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.WindowsServices.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.WindowTopRightButtons.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsProtectedData.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.App.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Interop.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Point.cs:

(7,27): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)

(6,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)

(53,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_x"

(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_y"

(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_x"

(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_y"

(55,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,56): error CS1061: "PointD" 未包含 "_x" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PointD" 类型参数的可访问扩展方法 "_x" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,93): error CS1061: "PointD" 未包含 "_y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PointD" 类型参数的可访问扩展方法 "_y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,53): error CS1061: "PointD" 未包含 "_x" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PointD" 类型参数的可访问扩展方法 "_x" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,80): error CS1061: "PointD" 未包含 "_y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PointD" 类型参数的可访问扩展方法 "_y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Point.cs:

(87,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(241,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(241,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(241,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(249,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NumberFormatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(249,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NumberFormatInfo"

(251,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"

Results for EmbeddedAesDataProtectionProvider.cs:

(5,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EmbeddedAesDataProtectionProviderBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,10): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(36,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IsNotOfficialChannelPackageException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(39,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

Results for EmptyLocalDataProtectionProvider.cs:

(4,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILocalDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(11,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for LocalDataProtectionProvider.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)

(7,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LocalDataProtectionProviderBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProtectedData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,45): error CS1729: "LocalDataProtectionProviderBase" 不包含采用 2 个参数的构造函数
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamServiceImpl2.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for FontManagerImpl.cs:

(4,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NotificationServiceImpl.cs:

(5,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "INotificationService" 不是接口
(12,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "INotificationService" 不是接口
(17,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,109): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(17,118): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Entrance" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,143): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(17,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "INotificationService" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for StartupToastIntercept.cs:

(4,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(37,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for ToastImpl.cs:

(7,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastBaselImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMainThreadPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,90): error CS1729: "ToastBaselImpl" 不包含采用 2 个参数的构造函数
(13,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(15,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IToastService"
(25,12): error CS0308: 非泛型 方法 "ToastImpl.TryAddToast(IServiceCollection)" 不能与类型参数一起使用

Results for GeneralSettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)
(22,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGeneralSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(195,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口

(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,43): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<GeneralSettings_>" 不是接口

(201,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(201,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(207,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(213,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(219,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(225,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncodingType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(249,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(255,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(261,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(267,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(267,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(273,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(279,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(279,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(287,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(287,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(293,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(299,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(305,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(323,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncodingType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

(177,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(196,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAutoCheckAppUpdate"
(202,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultUpdateChannel"
(208,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAutoRunOnStartup"
(214,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMinimizeOnStartup"
(220,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTrayIcon"
(226,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMessagePopupNotification"
(232,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameListUseLocalCache"
(238,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTextReaderProvider"
(244,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultHostsFileEncodingType"
(250,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGPU"
(256,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultNativeOpenGL"
(262,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultScreenCapture"
(268,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultDisablePlugins"
(274,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultPluginSafeMode"
(280,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultLastLookNoticeDateTime"
(288,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWebProxyMode"
(294,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeHost"
(300,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModePort"
(306,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeAddress"
(312,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeBypassOnLocal"
(318,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeCredentialUserName"
(324,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeCredentialPassword"

(330,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeCredentialDomain"

(50,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(56,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(62,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(68,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(74,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(80,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(86,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(92,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(98,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(104,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(110,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(116,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(122,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(128,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(134,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(142,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(148,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(154,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(160,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(166,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(172,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(178,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(184,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"

(27,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(27,29): error CS1729: "GeneralSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(41,44): error CS1061: "GeneralSettingsContext" 未包含 "GeneralSettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GeneralSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "Gen

(44,44): error CS1061: "GeneralSettingsContext" 未包含 "GeneralSettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GeneralSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "Gen

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for UISettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)

(22,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(177,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(189,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,38): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<UISettings_>" 不是接口
(197,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(221,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(227,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(233,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(241,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(247,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(247,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(253,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(265,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(271,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(277,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(277,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XamlMediaStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(285,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(285,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(291,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(52,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XamlMediaStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(160,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

(133,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(165,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(165,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(165,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(165,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(165,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(165,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(178,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTheme"
(184,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultThemeAccent"
(190,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultUseSystemThemeAccent"

(198,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultLanguage"
(204,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMessageBoxDontPrompts"
(210,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsShowAdvertisement"
(216,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowSizePositions"
(222,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultFontName"
(228,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameListGridSize"
(234,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultFillet"
(242,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundOpacity"
(248,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundMaterial"
(254,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundDynamic"
(260,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundCustomImage"
(266,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundCustomImagePath"
(272,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundCustomImageOpacity"
(278,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundCustomImageStretch"
(286,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSortMenuTabs"
(292,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultStartDefaultPageName"
(52,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(58,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(64,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(72,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(78,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(84,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(90,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(96,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(102,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(108,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(116,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(122,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(128,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(134,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(140,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(146,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(152,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(160,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"
(166,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"

(27,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(27,29): error CS1729: "UISettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(41,39): error CS1061: "UISettingsContext" 未包含 "UISettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "UISettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "UISettings_" (是否缺

(44,39): error CS1061: "UISettingsContext" 未包含 "UISettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "UISettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "UISettings_" (是否缺

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGeneralSettings.cs:

(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncodingType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(96,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(180,5): error CS0283: 不能将类型 "Dictionary<Platform, string>?" 声明为 const

(180,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(180,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncodingType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(205,5): error CS0283: 不能将类型 "HashSet<string>?" 声明为 const

(205,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(215,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(220,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UpdateChannelType"

(185,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingType"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IPartialGameAccountSettings.cs:

(11,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DisableAuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for IPartialGameLibrarySettings.cs:

(11,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(27,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for ISteamSettings.cs:

(130,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OSExitMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(130,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OSExitMode"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IUISettings.cs:

(28,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XamlMediaStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(129,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,5): error CS0283: 不能将类型 "HashSet<MessageBox.DontPromptType>" 声明为 const

(149,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(159,5): error CS0283: 不能将类型 "ConcurrentDictionary<string, SizePosition>" 声明为 const

(159,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(159,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(184,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(209,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XamlMediaStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(214,5): error CS0283: 不能将类型 "HashSet<string>?" 声明为 const
(214,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(129,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"
(209,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XamlMediaStretch"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(179,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(184,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(184,120): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enums"
(184,158): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enums"
(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for SettingsProperty.cs:

(9,130): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(185,265): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,160): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,173): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(351,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(351,166): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(349,14): error CS0311: 类型 "TDictionary" 不能用作泛型类型或方法 "SettingsProperty<TValue, TEnumerable, TSettings>" 中的类型参数 "TEnumerable"。没有从 "TDictionary" 派生自 "IEnumerable"。
(352,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(360,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(402,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(421,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(566,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(568,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(189,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(191,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(314,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(316,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(318,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(325,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(327,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(334,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(189,9): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口

(191,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口

(360,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口

(402,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(402,23): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口

(421,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(421,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口

(19,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(80,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(95,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(350,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(350,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(350,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"

(9,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"

(185,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"

(185,133): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,133): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,160): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"

(351,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(351,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(351,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"

(198,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(198,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(217,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(247,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(198,29): error CS0115: "SettingsProperty<TValue, TEnumerable, TSettings>.Equals(TEnumerable?, TEnumerable?)" : 没有找到适合的方法来重写

(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(462,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(193,109): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(21,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(21,104): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(314,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口
(316,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口
(56,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(70,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(89,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(98,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(318,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口
(325,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口
(327,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerator<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(327,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IEnumerable<TValue>" 不是接口
(334,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(334,17): error CS0538: '显式接口声明中的 "IEnumerable" 不是接口
(467,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(477,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(477,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(355,109): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(566,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口
(568,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口
(193,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(121,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(121,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(19,53): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsProperty<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。

(189,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(191,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(209,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"

(214,21): error CS1061: "IEnumerable" 未包含 "SequenceEqual" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable" 类型参数的可访问扩展方法 "SequenceEqual" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,37): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(27,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ParameterExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(28,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemberExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(29,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ParameterExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BinaryExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(31,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(31,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(32,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(32,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(33,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(33,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,14): error CS1061: "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "TryGetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,22): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsProperty<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。

(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetProperties"

(364,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(368,33): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "TryGetValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "TryGetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(48,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CanOnChange"

(51,18): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsProperty<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。

(387,22): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "TryGetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(389,22): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "TryGetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(389,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(392,42): error CS1579: "TDictionary" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "TDictionary" 类型的变量

(394,30): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(398,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(406,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(410,36): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "Keys" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "Keys" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(414,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(417,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(425,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(429,36): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "Values" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "Values" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(433,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(436,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(442,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(444,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(444,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(447,38): error CS1579: "TDictionary" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "TDictionary" 类型的变量

(449,26): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(453,19): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(455,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(60,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(62,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(66,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(77,9): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsProperty<TValue, TSettings>.setter" 不能像方法一样使用。

(100,32): error CS1061: "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,29): error CS1061: "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,14): error CS1061: "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(107,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"

(113,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"

(115,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(122,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(126,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(127,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(127,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"

(127,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(132,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"

(132,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(132,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(133,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(141,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(142,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(144,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"

(144,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(146,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(152,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(175,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

(469,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(479,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(481,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(481,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(484,38): error CS1579: "TDictionary" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "TDictionary" 类型的变量

(486,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(495,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(497,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(502,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(512,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(516,32): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "ContainsKey" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "ContainsKey" (是否缺少 using 指令?)

(520,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(526,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(528,25): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "Any_Nullable" (是否缺少 using 指令?)

(530,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(530,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(531,38): error CS1579: "TDictionary" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "TDictionary" 类型的变量

(533,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(536,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(545,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(554,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令?)

(558,32): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "TryGetValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "TryGetValue" (是否缺少 using 指令?)

(563,21): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令?)

(219,13): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “IEnumerable<TValue>?” 和 “<null>” 类型的操作数
(223,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “List<>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(226,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “IExtendedList<>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(230,38): error CS1061: “IEnumerable” 未包含 “Add” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “IEnumerable” 类型参数的可访问扩展方法 “Add” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(230,23): error CS1061: “IEnumerable<TValue>?” 未包含 “ForEach” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “IEnumerable<TValue>?” 类型参数的可访问扩展方法 “ForEach” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(237,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(239,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(239,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Activator”
(240,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(242,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(249,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(251,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(251,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Activator”
(252,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(254,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(262,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(264,25): error CS1061: “IEnumerable” 未包含 “Any_Nullable” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “IEnumerable” 类型参数的可访问扩展方法 “Any_Nullable” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(266,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(266,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Activator”
(267,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(269,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(278,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(287,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(289,25): error CS1061: “IEnumerable” 未包含 “Any_Nullable” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “IEnumerable” 类型参数的可访问扩展方法 “Any_Nullable” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(291,32): error CS1061: “IEnumerable” 未包含 “Contains” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “IEnumerable” 类型参数的可访问扩展方法 “Contains” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(296,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(303,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(303,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Activator”
(309,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(320,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(322,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(329,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”
(330,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Array”
(330,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “IEnumerator<>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(331,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(336,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(337,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(338,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

Results for SettingsPropertyValueChangedEventArgs.cs:

(4,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SettingsStructProperty.cs:

(9,136): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructPropertyBase<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"

(13,109): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(13,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,134): error CS1729: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 不包含采用 3 个参数的构造函数

(21,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ActualValue"

(28,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ActualValue"

Results for ISettings.cs:

(1,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(2,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

(18,155): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(372,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(376,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(184,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(192,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(389,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(389,97): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(47,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(68,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(252,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(252,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,14): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(261,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(261,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(262,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(263,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(195,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(195,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(212,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(214,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(216,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(212,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOptionsMonitor<TSettings>" 不是接口

(214,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOptions<TSettings>" 不是接口

(200,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PhysicalFileProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(202,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(216,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(216,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOptionsMonitor<TSettings>" 不是接口

(218,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(231,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(231,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOptionsMonitor<TSettings>" 不是接口

(361,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(361,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(361,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(83,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(191,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(191,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(191,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(250,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(371,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(371,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(371,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(375,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(375,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(375,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(388,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(388,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(388,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(84,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(99,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(157,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(44,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IJsonTypeInfoResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IJsonTypeInfoResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DefaultJsonTypeInfoResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(119,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(121,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IJsonTypeInfoResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,23): error CS0538: '显式接口声明中的 "IJsonTypeInfoResolver" 不是接口
(152,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(18,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"
(18,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(68,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"
(151,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(152,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"
(156,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(347,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,39): error CS1061: "MethodInfo" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MethodInfo" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(209,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(380,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(19,73): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(35,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(35,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(36,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(55,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(56,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(58,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(72,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(77,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(232,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ChangeToken"

(88,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Parallel"

(93,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(95,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(84,23): error CS0161: "ISettings.SaveAllSettingsAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(272,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(274,44): error CS1503: 参数 1: 无法从 "System.Type" 转换为 "Type"

(279,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(292,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(296,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(318,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(319,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(331,23): error CS1660: 无法将 lambda 表达式 转换为类型 "Action<IServiceCollection>?", 原因是它不是委托类型

(101,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonIgnoreCondition"

(108,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JavaScriptEncoder"

(110,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonStringEnumConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(159,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(161,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(163,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(164,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(165,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(166,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "JsonObject?" 和 "<null>" 类型的操作数
(169,25): error CS0021: 无法将带 [] 的索引应用于 "JsonObject?" 类型的表达式
(133,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"
(133,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"
(134,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(138,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"
(138,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(392,54): error CS1503: 参数 1: 无法从 "System.Type" 转换为 "Type"
(397,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsPropertyBase"
(405,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(411,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"
(412,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"
(418,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(420,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"
(428,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(430,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(431,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(432,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(432,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(434,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(424,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(448,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(449,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(452,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(459,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Policy"
(459,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(434,38): warning CS0168: 声明了变量 "ex" , 但从未使用过
(452,34): warning CS0168: 声明了变量 "ex" , 但从未使用过
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPropertyBase.cs:

(59,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyValueChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(137,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(137,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PropertyChangedEventHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(137,40): error CS0538: '显式接口声明中的 "INotifyPropertyChanged" 不是接口
(69,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(79,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(81,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(83,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(83,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(88,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(88,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(119,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(126,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(126,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(64,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(134,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PropertyChangedEventHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyValueChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(100,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,94): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(107,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(107,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyValueChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,79): error CS0066: "SettingsPropertyBase<TValue>.ValueChanged" : 事件必须是委托类型的
(137,63): error CS0066: "SettingsPropertyBase<TValue>.PropertyChanged" : 事件必须是委托类型的
(118,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(85,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"
(109,13): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsPropertyBase<TValue>.ValueChangedEventListener._listener" 不能像方法一样使用。
(128,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(141,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "PropertyChangedEventHandler?" 和 "<null>" 类型的操作数
(147,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "PropertyChangedEventHandler?" 和 "<null>" 类型的操作数

Results for SettingsStructPropertyBase.cs:

(4,140): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,170): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,183): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,113): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(16,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,52): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。
(19,37): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(23,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ParameterExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(24,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemberExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(25,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ParameterExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(26,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BinaryExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(27,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(27,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"

(28,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(29,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,14): error CS1061: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 的调用

(30,22): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。

(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetProperties"

(37,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CanOnChange"

(40,18): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。

(50,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(62,32): error CS1061: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 的调用

(65,29): error CS1061: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 的调用

(66,14): error CS1061: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 的调用

(69,9): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.setter" 不能像方法一样使用。

(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"

(73,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(80,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(84,9): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.setter" 不能像方法一样使用。

(84,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"

(85,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(85,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(86,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(94,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(95,9): error CS1955: 不可调用的成员 “SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.setter” 不能像方法一样使用。

(95,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”

(97,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “OnValueChanged”

(97,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”

(99,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “AutoSave”

(105,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “value”

(128,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GC”

Results for SteamSettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 “BD.WTTS.Settings” 中不存在类型或命名空间名 “Abstractions” (是否缺少程序集引用?)

(22,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “JsonSerializerContext” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ISteamSettings” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ISettings” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ISettings<>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “SettingsProperty<,>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ISettings” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ISettings” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ISettings” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ISettings<>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 “ISettings” 不是接口

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “JsonSerializerContext” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 “ISettings” 不是接口

(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “JsonTypeInfo” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 “ISettings” 不是接口

(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “JsonTypeInfo<>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,41): error CS0538: '显式接口声明中的 “ISettings<SteamSettings_>” 不是接口

(125,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “SettingsProperty<,>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “MPObjAttribute” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “MPObj” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “MP2ObjAttribute” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “MP2Obj” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SerializeLayout”

(104,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “OSErrorMode” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “JsonSourceGenerationOptionsAttribute” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “JsonSourceGenerationOptions” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “JsonSerializableAttribute” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(79,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(120,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSteamStratParameter"
(126,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSteamSkin"

(50,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(56,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(62,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(68,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(74,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(80,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(86,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(92,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(98,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(104,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(110,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(27,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(27,29): error CS1729: "SteamSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(41,42): error CS1061: "SteamSettingsContext" 未包含 "SteamSettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamS

(44,42): error CS1061: "SteamSettingsContext" 未包含 "SteamSettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamS

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamSettings.ValueChanged.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.Commands.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.CompatibilityCheck.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.Constants.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.cs:

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

Results for Startup.DebugConsole.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.GlobalExceptionHandler.cs:

(2,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)

(24,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(24,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogManager"
(57,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppDomain"
(64,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(64,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Observer"
(64,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,28): error CS1061: "int[]" 未包含 "Contains" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "int[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Contains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(90,20): error CS1061: "NLog.Logger" 未包含 "Error" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "NLog.Logger" 类型参数的可访问扩展方法 "Error" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Startup.Host.cs:

(8,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppServicesLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(361,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(411,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(411,29): error CS0513: "Startup.ConfigureDemandServices(IServiceCollection)" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "Startup" 中
(417,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(417,29): error CS0513: "Startup.ConfigureRequiredServices(IServiceCollection)" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "Startup" 中
(422,29): error CS0513: "Startup.StartUIApplication()" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "Startup" 中
(326,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(424,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(424,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(360,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(360,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(360,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(33,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"

(33,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(33,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasTrayIcon"
(35,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasUI"
(36,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasServerApiClient"
(37,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasRepositories"
(38,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasServerApiClient"
(38,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasSteam"
(39,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpClientFactory"
(40,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasSteam"
(40,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpProxy"
(41,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHosts"
(42,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasIPCRoot"
(43,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"
(48,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"
(52,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneralSettings_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"
(53,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InvalidConfigurationFileNames"
(53,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings_"
(117,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"
(119,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitSingleInstancePipeline"
(123,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "singleInstancePipeline"
(129,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpClientFactory"
(129,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpProxy"
(135,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppWebProxyMode"
(136,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpClient"
(136,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpNoProxy"

(138,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppWebProxyMode"
(139,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(153,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppWebProxyMode"
(158,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCredential" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(163,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpClient"
(166,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppWebProxyMode"
(131,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UISettings_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"
(184,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InvalidConfigurationFileNames"
(184,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings_"
(187,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamSettings_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"
(188,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InvalidConfigurationFileNames"
(188,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamSettings_"
(192,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TryGetPlugins"
(198,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"
(206,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InvalidConfigurationFileNames"
(215,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(217,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"
(218,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlugin"
(223,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Configuration"
(236,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsDesignMode"
(236,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"
(246,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "key_shutdown"
(250,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "key_show"
(253,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(271,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"
(276,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "key_proxy"
(284,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(284,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OnOffToggle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(288,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(302,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(304,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"
(318,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(320,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(322,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"
(337,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasServerApiClient"
(339,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ModelValidatorProvider"
(346,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(350,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(353,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "waitConfiguredServices"
(365,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Configuration"
(326,15): warning CS0649: 从未对字段 "Startup.overrideLoggerMinLevel" 赋值, 字段将一直保持其默认值

Results for Startup.OnStartup.cs:

(86,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ActiveUserRecordDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,44): error CS0513: "Startup.GetActiveUserRecord()" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "Startup" 中
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(89,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ActiveUserAnonymousStatisticType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VisualStudioAppCenterSDK"
(15,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(15,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartupToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(20,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(20,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(25,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(28,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartupToastIntercept"
(62,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"
(64,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"
(68,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(70,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"
(91,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"
(92,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(96,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(98,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(114,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"
(89,16): error CS0161: "Startup.ActiveUserRecordAsync(ActiveUserAnonymousStatisticType)": 并非所有的代码路径都返回值

Results for Startup.Properties.cs:

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(63,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OnOffToggle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(70,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginRepetitionType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(89,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(175,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(175,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(175,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(186,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(190,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(190,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(158,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(175,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(175,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(157,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(157,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(157,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(174,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(174,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(174,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NullReferenceException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象
(96,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(99,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象
(101,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象
(89,21): error CS0161: "Startup.DisposeAppAsync()": 并非所有的代码路径都返回值
(10,21): warning CS0649: 从未对字段 "Startup.instance" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null

Results for Startup.RequestCache.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Fusillade" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponseMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IRequestCache" 不是接口
(18,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,18): error CS0538: '显式接口声明中的 "IRequestCache" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(8,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCacheRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Startup.RunSelfProcess.cs:

(6,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(19,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

Results for Startup.Serialize.cs:

(3,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,85): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(55,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(74,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(41,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(43,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMemoryPackable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(68,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"
(82,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

Results for Startup.SingleInstancePipeline.cs:

(12,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(43,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(148,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,38): error CS0066: "Startup.SingleInstancePipeline.MessageReceived" : 事件必须是委托类型的
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(78,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(141,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(141,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(141,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(150,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(18,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"
(18,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "key_show"

(62,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(81,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(93,25): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ProcessModule?" 和 "<null>" 类型的操作数

(95,44): error CS1061: "ProcessModule?" 未包含 "FileName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProcessModule?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(96,41): error CS1061: "ProcessModule?" 未包含 "ModuleName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProcessModule?" 类型参数的可访问扩展方法 "ModuleName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessModule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(130,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(144,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(145,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(145,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(145,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(153,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PipeDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeDirection"

(160,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PipeTransmissionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(160,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeTransmissionMode"

(161,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PipeOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(161,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeOptions"

(178,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NamedPipeServerStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NamedPipeServerStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(198,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(202,25): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(207,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(209,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"

(162,27): warning CS0219: 变量 "inBufferSize" 已被赋值, 但从未使用过它的值

(163,27): warning CS0219: 变量 "outBufferSize" 已被赋值, 但从未使用过它的值

(224,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NamedPipeClientStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(225,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeDirection"

(225,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeOptions"

(226,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TokenImpersonationLevel"

(227,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(228,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(228,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(261,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for Startup.WatchTrace.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IViewModelBase.cs:

(4,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,114): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,30): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDisposableHolder" 不是接口

(6,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,29): warning CS0109: 成员 "IViewModelBase.CompositeDisposable" 不会隐藏可访问成员。不需要关键字 new。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for RIdTitleIconViewModel.cs:

(4,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdTitleIconViewModel<, >" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,93): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(63,36): error CS0115: "RIdTitleViewModel<TId>.IgnoreIcon" : 没有找到适合的方法来重写

(65,36): error CS0115: "RIdTitleViewModel<TId>.GetIconById(TId?)" : 没有找到适合的方法来重写

(28,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(16,20): error CS1061: "IDisposable?" 未包含 "AddTo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDisposable?" 类型参数的可访问扩展方法 "AddTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"

(21,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetTitleById"

(21,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "id"

(30,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IDisposable?" 和 "<null>" 类型的操作数

(32,24): error CS1061: "IDisposable?" 未包含 "RemoveTo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDisposable?" 类型参数的可访问扩展方法 "RemoveTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for ViewModelBase.cs:

(4,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BaseNotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IActivatableViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelActivator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelActivator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,14): error CS1061: "ViewModelBase" 未包含 "WhenActivated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ViewModelBase" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenActivated" (是
(64,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"
(66,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for ItemViewModel.cs:

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(6,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(42,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(18,21): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"
(30,21): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"
(47,18): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"
(61,31): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"

(73,31): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"
(85,31): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"
(94,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"
(94,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IActionItem.cs:

(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TabItemViewModel.cs:

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(7,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,47): error CS1061: "IList<MenuItemViewModel>?" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IList<MenuItemViewModel>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Any_Nullable"
(16,31): error CS1061: "TabItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TabItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"
(25,31): error CS1061: "TabItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TabItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"

(32,36): error CS1729: "ItemViewModel" 不包含采用 0 个参数的构造函数

(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(50,31): error CS1061: "TabItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TabItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "Raise"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPageViewModel.cs:

(4,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ITextBoxWindowViewModel.cs:

(6,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IWindowViewModel.cs:

(4,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(16,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemCustomName.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(18,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemRadio.cs:

(4,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemSeparator.cs:

(4,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemSubItem.cs:

(4,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemToggle.cs:

(4,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(33,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(39,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(41,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(47,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,21): error CS1061: "MenuItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MenuItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "R

(28,21): error CS1061: "MenuItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MenuItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "R

(36,21): error CS1061: "MenuItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MenuItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "R

(52,21): error CS1061: "MenuItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MenuItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "R

Results for AboutPageViewModel.cs:

(2,20): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Models" (是否缺少程序集引用?)

(7,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(92,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(108,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(108,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(29,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

[illegible]

[illegible]

(86,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(107,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(14,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(14,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(14,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(23,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(25,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(31,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(45,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(54,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(54,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"
(55,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(97,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Type"
(112,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyInformationalVersionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"

(129,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(129,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(134,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(134,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(141,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(141,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(146,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(146,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(148,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(148,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(150,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(150,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(152,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(152,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(154,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(154,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(156,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(156,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(158,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(158,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(160,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(160,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(175,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(175,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(177,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(177,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(179,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(179,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(181,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(183,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(185,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(194,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(194,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Properties"
(204,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

Results for AboutPageViewModel.EasterEgg.cs:

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(27,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(48,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(49,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppendOSName"
(93,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(112,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(125,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"
(168,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(168,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(173,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(177,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"
(181,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"
(185,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(188,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"
(397,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(404,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(409,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(412,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(415,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(430,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(516,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Type"
(520,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"
(525,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"
(525,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(529,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"
(529,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(533,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"
(537,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"

Results for DebugPageViewModel.cs:

(6,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Common" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringFormatterAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringFormatter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,21): error CS1061: "DebugPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DebugPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(42,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(44,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(45,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(48,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(51,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(54,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INotificationService"

(54,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(61,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(62,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"

(65,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(65,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppDomain"

(76,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(77,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Assembly"

(80,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

(95,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NoticeService"

(116,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random2"

(119,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SmsCodeType"

(120,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(124,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(130,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(135,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

Results for HomePageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)
(7,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArticleItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShopRecommendGoodItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(10,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(11,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(12,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(33,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArticleItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShopRecommendGoodItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(39,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"
(54,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArticleOrderBy"

(57,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArticleItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"
(67,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"
(67,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdvertisementType"
(74,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,23): error CS0161: "HomePageViewModel.GetServerContent()" : 并非所有的代码路径都返回值
(82,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INavigationService"
(82,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PageViewModel.cs:

(4,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,21): error CS1061: "PageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSe

(18,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(20,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(32,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

Results for PluginStorePageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)
(7,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(17,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(17,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INavigationService"

(22,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPageViewModel.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(165,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(181,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectLanguage"
(12,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"
(13,14): error CS1061: "SettingsPageViewModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenFolder_Click"
(16,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CheckUpdate_Click"
(18,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(18,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CheckUpdate"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenPluginDirectory_Click"
(20,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(20,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenPluginDirectory"
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenPluginCacheDirectory_Click"
(22,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(22,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenPluginCacheDirectory"
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeletePlugin_Click"
(24,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(24,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeletePlugin"
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SwitchEnablePlugin_Click"
(26,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(26,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SwitchEnablePlugin"
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(49,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(50,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(50,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessFileSystem"
(51,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(52,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(54,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"
(55,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(56,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderIntervalSeconds"
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(58,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"
(58,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"
(149,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(159,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(189,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPageViewModel.Plugin.cs:

(2,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugins"
(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(18,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(28,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(40,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(51,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(51,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(51,102): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(54,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(54,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(54,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(55,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugins"
(64,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(65,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(70,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(74,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(81,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(81,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(81,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(86,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(86,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(86,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(96,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"
(97,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(98,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderIntervalSeconds"
(100,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(101,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"
(101,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"
(103,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(105,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPageViewModel.props.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(99,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

(98,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"
(37,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,18): error CS1061: "SettingsPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方
(33,21): error CS1061: "SettingsPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方
(53,18): error CS1061: "SettingsPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方
(56,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"

Results for ContentWindowViewModel.cs:

(3,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DialogWindowViewModel.cs:

(4,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for LoginOrRegisterWindowViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(5,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsUIHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannelViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ChooseChannel"
(15,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ManualLogin"
(33,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdPartyLoginHelper"
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendSms"
(34,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Submit"
(35,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenHyperlink"
(36,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ChangeState"
(37,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannels"

(44,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(45,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(45,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(45,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(47,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(42,32): error CS0161: "LoginOrRegisterWindowViewModel.SuccessAsync(LoginOrRegisterResponse, Action<bool>?)" : 并非所有的代码路径都返回值
(51,45): error CS1501: "SendSmsAsync" 方法没有采用 1 个参数的重载
(59,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(59,32): error CS1061: "LoginOrRegisterWindowViewModel" 未包含 "CanSubmit" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterWindowViewModel" 类型参数的可重载成员
(59,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumber"
(64,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SmsCode"
(66,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(68,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(72,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"
(73,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(76,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(57,16): error CS0161: "LoginOrRegisterWindowViewModel.SubmitAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(84,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Agreement"
(85,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(87,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Privacy"
(88,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(91,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(96,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdPartyLoginHelper"
(100,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannelViewModel"
(102,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(102,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(108,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(110,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannelViewModel"
(110,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannelViewModel"
(116,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginState"
(123,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CTS"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LoginOrRegisterWindowViewModel.props.cs:

- (1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)
- (2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
- (3,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "ApiConstants" (是否缺少程序集引用?)
- (7,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RIdTitleIconViewModel<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (95,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (98,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (101,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (135,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (137,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (139,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (141,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (143,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (145,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (147,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (149,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (154,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (160,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (21,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (28,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (28,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (42,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (60,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (60,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (81,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(103,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SMSInterval"
(18,21): error CS1061: "ExternalLoginChannelViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ExternalLoginChannelViewModel" 类型参
(110,18): error CS1061: "LoginOrRegisterWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterWindowViewModel"
(111,18): error CS1061: "LoginOrRegisterWindowViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterWindowViewModel"
(115,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(120,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SMSInterval"
(32,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(32,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"
(33,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(34,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(34,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"
(35,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(35,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"
(36,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(36,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"
(37,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"
(38,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"
(46,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(50,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(51,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(55,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(64,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(65,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"
(66,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(67,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(68,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(72,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ColorConverters"

(83,51): error CS0117: "ExternalLoginChannelViewModel" 未包含 "Id" 的定义

(84,11): error CS1061: "ExternalLoginChannelViewModel" 未包含 "OnBind" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ExternalLoginChannelViewModel" 类型参数的可访问扩展

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MessageBoxWindowViewModel.cs:

(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DialogWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TextBoxWindowViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(6,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DialogWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(22,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(28,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(30,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(35,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(58,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(63,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(89,77): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(89,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(99,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(99,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,21): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问
(25,21): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问
(38,21): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问
(47,21): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(73,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(78,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(78,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(92,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(92,74): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "Title" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "Title" (是
(103,13): error CS0117: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "Title" 的定义

Results for WindowViewModel.cs:

(4,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(33,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(8,19): error CS1660: 无法将 lambda 表达式 转换为类型 "Action<bool>?", 原因是它不是委托类型

Results for MainWindowViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TablItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableArray<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TablItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TablItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableArray<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TablItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(28,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(66,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuTablItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuTablItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(69,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuTablItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparerBuilder"
(83,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SortedSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsInitialized"
(112,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(166,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(184,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsInitialized"
(187,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(108,32): error CS0161: "MainWindowViewModel.Initialize()" : 并非所有的代码路径都返回值
(213,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(213,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MenuItemViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(7,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IExplicitHasValue" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

Results for MessageBox.cs:

(114,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(162,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMessageBoxService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(168,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(100,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(110,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMessageBoxService"
(117,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IMessageBoxService?" 和 "<null>" 类型的操作数
(119,31): error CS1061: "IMessageBoxService?" 未包含 "ShowAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IMessageBoxService?" 类型参数的可访问扩展方法 "ShowAsync"
(125,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(130,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(137,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(142,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"