

Results for Script.cs:

(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(119,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(125,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(140,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoIncrementAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoIncrement" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(140,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

Results for NetworkEnvCheckStep.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ProxyMode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TransportProtocol.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddScriptManager.cs:

(12,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for WinDivertInitHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AcceleratorAutoMapperProfile.cs:

(4,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Profile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateMap"

(16,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateMap"

Results for ProxyDomainGroupViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)

(6,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyDomainViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"

(20,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyDomainViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"

(33,14): error CS1061: "ProxyDomainViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyDomainViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "W"

(36,14): error CS1061: "ProxyDomainViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyDomainViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "W"

(41,14): error CS1061: "ProxyDomainViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyDomainViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "W"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for XunYouAccelStateModel.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"

(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameViewModel.cs:

(4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveSerializationObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveSerializationObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(195,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IComparer<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(198,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(198,67): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"
(154,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(161,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(119,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameArea" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(133,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(169,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(173,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(177,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(181,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(185,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(189,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(144,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Constructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

(110,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(153,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(153,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(153,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(160,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(160,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(160,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(164,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

(188,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft.JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(232,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(63,18): error CS1061: "XunYouGameViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(64,18): error CS1061: "XunYouGameViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(70,48): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "XunYouGameInfo?" 和 "<null>" 类型的操作数
(70,77): error CS1061: "XunYouGameInfo?" 未包含 "ShowStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "ShowStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,22): error CS1061: "XunYouGameViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(101,22): error CS1061: "XunYouGameViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(32,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(105,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(105,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(117,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(162,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(180,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(185,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(229,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(241,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(241,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(241,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IXunYouAccelStateToFrontendCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(229,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(229,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(22,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"
(22,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(24,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(32,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"
(36,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(38,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainFramePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuItems()" 体不能是迭代器块
(70,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BackendAcceleratorServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IXunYouAccelStateToFrontendCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"
(119,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCMainProcessService"
(117,37): error CS0161: "Plugin.OnInitializeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(135,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCMainProcessService"

(138,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetIpcRemoteServiceAsync"
(139,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetIpcRemoteServiceAsync"
(157,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(157,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"
(131,37): error CS0161: "Plugin.OnPeerConnected(bool)": 并非所有的代码路径都返回值
(164,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorAutoMapperProfile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(171,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(167,37): error CS0161: "Plugin.OnExit()": 并非所有的代码路径都返回值
(193,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Assembly"
(194,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(195,36): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(197,45): error CS0133: 指派给 "fileName" 的表达式必须是常量
(198,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(198,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(199,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(226,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(233,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(243,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxySettings_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(243,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用
(244,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAcceleratorSettings_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(244,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用
(241,104): error CS1624: "IEnumerable<(Action<IServiceCollection>? @delegate, bool isValid, string name)>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(k
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Mobius" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Mobius" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Mobius" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for WinDivertResource.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptRepository.cs:

(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(18,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(19,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(16,23): error CS0161: "ScriptRepository.SaveScriptEnableAsync(ScriptDTO, CancellationToken)": 并非所有的代码路径都返回值
(43,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(44,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(41,23): error CS0161: "ScriptRepository.SaveScriptCachePathAsync(ScriptDTO, CancellationToken)": 并非所有的代码路径都返回值
(59,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"

(60,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(73,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(74,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"

Results for IScriptRepository.cs:

(4,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRepository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IAcceleratorService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IAcceleratorService.XunYou.cs:

(100,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouUninstallCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(36,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(54,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(55,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouIsRunningCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouStartGameCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for INetworkTestService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,18): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "NetworkInformation" (是否缺少程序集引用?)
(3,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "Implementation" (是否缺少程序集引用?)
(18,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PingReply" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(100,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClassicStunResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TransportProtocol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(119,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(120,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunResult5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQueryAnswerRecord" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,111): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQueryAnswerRecord" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DnsQueryAnswerRecord"
(48,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DnsQueryAnswerRecord"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IScriptManager.cs:

(16,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,154): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,174): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(84,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Migrations"
(7,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Migrations"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for GameAcceleratorService.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(5,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(6,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)
(7,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)
(8,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(59,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(246,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(258,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(340,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(340,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(496,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(507,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(606,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(679,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(679,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(679,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(679,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(745,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(802,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(811,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(811,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(823,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"

(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(63,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(67,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(68,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(69,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(78,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(79,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(79,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(83,18): error CS1061: "GameAcceleratorService" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAcceleratorService" 类型参数的可访问扩展方法

(84,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(186,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(187,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(260,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(265,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "XunYouGameViewModel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(265,70): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少

(267,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "IsAccelerating" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "

(268,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "IsAccelerated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "I

(269,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "LastAccelerateTime" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方

(269,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(271,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "PicInfo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "PicInfo"

(273,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "PicInfo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "PicInfo"

(273,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(273,94): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少

(275,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedArea" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "S

(277,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(278,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedArea" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "S

(280,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "

(282,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "

(282,80): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedArea" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "S

(287,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(290,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(294,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(297,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(302,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(302,80): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)
(304,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(304,75): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)
(306,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(306,71): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)
(310,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"
(311,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(311,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(312,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(318,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "XunYouGameViewModel?" 和 "<null>" 类型的操作数
(320,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SetPingValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SetPingValue" (是否缺少引用?)
(321,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "PingSpeedLoss" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "PingSpeedLoss" (是否缺少引用?)
(316,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackWrapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(328,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(328,68): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)
(329,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedArea" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedArea" (是否缺少引用?)
(330,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedServer" (是否缺少引用?)
(258,16): warning CS1998: 此异步方法缺少 "await" 运算符, 将以同步方式运行。请考虑使用 "await" 运算符等待非阻止的 API 调用, 或者使用 "await Task.Run(...)" 在后台线程上运行。
(342,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(344,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(348,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(353,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(355,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(357,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(357,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(358,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(360,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(363,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"
(363,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(368,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(368,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(380,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(380,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(381,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPathAskBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(384,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(408,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(408,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(413,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(416,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYousRunningCode"
(422,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(425,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(425,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(427,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(430,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(431,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(431,123): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(435,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(438,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(440,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(442,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(445,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(445,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(450,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(450,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(451,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(452,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(463,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(463,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(467,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(467,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(479,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(479,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(483,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSendResultCode"
(485,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(485,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(490,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(490,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(340,23): error CS0161: "GameAcceleratorService.GameAccelerator(XunYouGameViewModel)": 并非所有的代码路径都返回值

(503,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(504,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(504,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(509,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(510,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(511,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(514,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(516,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(516,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(525,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(528,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

(568,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

(608,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(608,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(613,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(613,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(614,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(616,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"

(617,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(621,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SymbolIconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(621,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FluentAvalonia"

(624,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaWindowManagerImpl"

(630,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(630,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(630,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(606,30): error CS0161: "GameAcceleratorService.InstallAccelerator()": 并非所有的代码路径都返回值

(688,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(689,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogProgressState"

(692,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogProgressState"

(693,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(695,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouDownloadCode"

(698,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"

(699,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(702,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouDownloadCode"

(707,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(711,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(713,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(679,31): error CS0161: "GameAcceleratorService.DownloadCallbackAsync(TaskDialog, IEnumerable<ApiRsp<int>>)" : 并非所有的代码路径都返回值
(722,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(722,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(727,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(727,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(730,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(730,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(735,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(735,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(739,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(739,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(747,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(750,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(750,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(754,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(754,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(755,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(755,115): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(774,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(774,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(783,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(783,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(787,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(787,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(804,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(804,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(802,23): error CS0161: "GameAcceleratorService.RefreshXYAccelState()" : 并非所有的代码路径都返回值
(813,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(813,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(816,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouStartGameCode"
(818,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(818,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(811,23): error CS0161: "GameAcceleratorService.GameLaunch(XunYouGameViewModel)": 并非所有的代码路径都返回值
(830,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(830,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(823,23): error CS0161: "GameAcceleratorService.ShowXunYouWindow(bool)": 并非所有的代码路径都返回值
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyService.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Google" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Org" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)
(102,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(160,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(160,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(171,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(171,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(190,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(190,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(199,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(199,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(199,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(207,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(290,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(397,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(466,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(466,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(466,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(473,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(473,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(473,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(506,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(525,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(542,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(579,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(616,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(616,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(616,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(616,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(647,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(660,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(752,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(766,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(782,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(787,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHostsFileService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(108,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(201,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(489,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(260,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(260,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(263,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(263,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(266,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(266,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"
(19,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"
(20,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"
(21,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IHostsFileService"
(22,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(26,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(32,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"
(66,14): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(80,14): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(113,21): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(131,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyServiceAsync"
(136,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StopProxyServiceAsync"
(118,23): error CS0161: "ProxyService.StartOrStopProxyService(bool)": 并非所有的代码路径都返回值
(211,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(214,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(215,18): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,18): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(224,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(224,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(225,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(230,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(230,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(231,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(233,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(234,22): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyCha
(280,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(283,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnOffToggle"
(284,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnOffToggle"
(287,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(296,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(300,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(307,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(309,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(311,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(318,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(320,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(340,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(342,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(290,23): error CS0161: "ProxyService.InitializeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(354,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(354,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(354,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(356,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(357,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(357,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(359,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(368,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(373,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(382,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(390,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(401,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(417,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(420,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(397,23): error CS0161: "ProxyService.InitializeAccelerateAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(429,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(429,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(433,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(434,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(434,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(434,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(438,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessagePackSerializer"

(438,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(443,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(444,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(449,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(449,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(452,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessagePackSerializer"

(452,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(452,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(452,119): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(454,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(456,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(458,33): error CS1061: "List<AccelerateProjectGroupDTO>?" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<AccelerateProjectGroupDTO>?" 类型参数的操作数

(468,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(469,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enumerable"

(470,22): error CS1061: "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?" 类型参数的操作数

(493,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(499,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Timer?" 和 "<null>" 类型的操作数

(501,19): error CS1061: "Timer?" 未包含 "Dispose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Timer?" 类型参数的可访问扩展方法 "Dispose" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(508,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(508,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHostsFileService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(506,35): error CS0161: "ProxyService.OnExitRestoreHosts()" : 并非所有的代码路径都返回值

(525,23): error CS0161: "ProxyService.InitializeScriptAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(547,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(556,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(556,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(557,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(572,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(572,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(575,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(575,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(575,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(542,23): error CS0161: "ProxyService.BasicsInfoAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(581,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(591,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(591,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(591,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(612,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(612,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(612,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(579,23): error CS0161: "ProxyService.AddNewScriptAsync(string)" : 并非所有的代码路径都返回值

(620,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ScriptDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(622,33): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IsCompile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsCompile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(623,29): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Order" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Order" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(630,21): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ScriptDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(640,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(640,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(640,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(616,23): error CS0161: "ProxyService.AddNewScriptAsync(FileInfo, ScriptDTO?, ScriptDTO?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(647,23): error CS0161: "ProxyService.RefreshScript()" : 并非所有的代码路径都返回值

(684,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(684,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(684,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(689,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(689,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(694,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(694,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(694,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(705,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(706,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(707,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(749,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(749,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(749,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(754,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(763,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"
(771,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"
(766,28): error CS0161: "ProxyService.DisposeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(782,21): error CS0161: "ProxyService.DisposeAsyncCoreAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(791,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StopProxyServiceAsync"
(787,28): error CS0161: "ProxyService.ExitAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(201,28): warning CS0649: 从未对字段 "ProxyService._StartAccelerateTime" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyService.Operate.cs:

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(3,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "Implementation" (是否缺少程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(20,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(315,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(315,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(315,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(316,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(329,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(402,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(402,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(480,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(480,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(507,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(507,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(507,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(507,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(430,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(430,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(434,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"
(440,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(440,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(440,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(462,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(462,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(462,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(27,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableProxyDomains"
(37,27): error CS1061: "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 的泛型参数。
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(39,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(39,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"
(42,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(44,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(47,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(49,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(50,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(50,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(50,115): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(51,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(51,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(53,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(54,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(55,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(56,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(57,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(58,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(58,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"
(59,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(60,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ModelValidatorProvider"
(61,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(62,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(63,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(65,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"
(66,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(66,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReverseProxySettings"
(66,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(67,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(68,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ModelValidatorProvider"
(69,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(70,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(70,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(71,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(71,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(72,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(72,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(73,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshIpv6Support"
(74,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(75,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(75,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(77,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(81,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettingsWindowViewModel"
(85,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettingsWindowViewModel"

(89,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableProxyScripts"
(130,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(130,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(131,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(133,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(138,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableProxyDomains"
(138,14): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyCha
(139,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableProxyScripts"
(139,14): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyCha
(146,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"
(147,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketHelper"
(150,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(164,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(165,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(168,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketHelper"
(173,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(178,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(184,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"
(185,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(186,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(188,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(190,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"
(195,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(199,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"
(200,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(201,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(203,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(206,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"
(209,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(221,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(223,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"
(224,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"

(225,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"

(226,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"

(232,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(232,43): error CS1061: "IReadOnlyCollection<AccelerateProjectDTO>?" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IReadOnlyCollection<AccelerateProje

(235,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(241,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(242,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "reverseProxyService"

(247,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"

(248,38): error CS1061: "IReadOnlyCollection<AccelerateProjectDTO>?" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IReadOnlyCollection<AccelerateProje

(250,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(251,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(252,50): error CS1061: "IReadOnlyCollection<AccelerateProjectDTO>?" 未包含 "SelectMany" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IReadOnlyCollection<AccelerateProje

(268,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"

(270,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "hostsFileService"

(271,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperationResultType"

(273,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(273,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(275,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(275,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(278,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "reverseProxyService"

(279,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(284,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_StartAccelerateTime"

(284,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(285,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartTimer"

(286,20): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

(290,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"

(292,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(294,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(294,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(297,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "reverseProxyService"

(304,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"

(304,104): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"

(323,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(344,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"

(345,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "hostsFileService"

(348,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "hostsFileService"
(349,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperationResultType"
(352,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(353,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"
(353,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"
(355,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(355,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(361,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(367,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"
(370,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"
(374,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"
(377,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"
(389,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StopTimer"
(393,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "reverseProxyService"
(395,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。
(409,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(419,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(486,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(487,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(489,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"
(493,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"
(496,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(500,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(502,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(502,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartOrStopProxyService"
(509,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationTokenSource"
(510,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(510,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(520,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(523,18): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "delayMs" 的类型。
(523,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "dns" 的类型。
(532,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(536,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(538,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(538,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartOrStopProxyService"

(446,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(446,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(446,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(449,22): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数
(451,27): error CS1061: "Exception?" 未包含 "LogAndShowT" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Exception?" 类型参数的可访问扩展方法 "LogAndShowT" (是否缺少 using 指令?)
(456,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(456,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(468,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(468,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(471,22): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数
(473,27): error CS1061: "Exception?" 未包含 "LogAndShowT" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Exception?" 类型参数的可访问扩展方法 "LogAndShowT" (是否缺少 using 指令?)
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BackendAcceleratorServiceImpl.cs:

(3,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(16,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(16,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouAccelStateCallback"
(18,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for BackendAcceleratorServiceImpl.XunYou.cs:

(1,24): error CS0234: 命名空间 "System.Threading" 中不存在类型或命名空间名 "Channels" (是否缺少程序集引用?)
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiResp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiResp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouUninstallCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(114,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(115,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(145,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(146,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(140,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(140,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(210,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(210,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(210,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(210,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(223,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(223,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(223,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(223,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouIsRunningCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(236,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(236,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(236,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(236,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouStartGameCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(249,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(249,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(249,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellationAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(177,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouState"
(16,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouState"
(17,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouState"
(21,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "disposedValue"
(57,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(57,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IXunYouAccelStateToFrontendCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(69,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(70,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(85,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(88,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(89,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(96,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(98,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(98,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouUninstallCode"
(101,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(102,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(117,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(119,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(122,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"
(123,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(132,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(135,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(148,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(150,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(153,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(159,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(160,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSendResultCode"
(166,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(168,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(168,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(172,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(179,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(184,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Channel"
(194,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(195,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(212,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(214,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(214,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSendResultCode"
(217,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(218,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(225,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(227,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(227,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouIsRunningCode"
(230,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(231,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(238,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(240,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(240,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouStartGameCode"
(243,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(244,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(251,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(253,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(256,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"
(256,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"
(257,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(258,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NetworkEnvCheckService.cs:

(1,18): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "NetworkInformation" (是否缺少程序集引用?)
(14,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkEnvCheckStep" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,119): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkInterface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,90): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(82,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkInterface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(196,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(197,8): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(247,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Out" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(194,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DllImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(194,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DllImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(194,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CharSet"
(201,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DllImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(201,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DllImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(201,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CharSet"
(203,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "In" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Out" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(205,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "In" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Out" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayoutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LayoutKind"
(216,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CharSet"
(297,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(297,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(297,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayoutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(305,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LayoutKind"
(317,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(317,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(317,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Parallel"
(17,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetworkEnvCheckStep"
(18,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetworkEnvCheckStep"
(14,23): error CS0161: "NetworkEnvCheckService.CheckNetworkEnvAsync(IProgress<(NetworkEnvCheckStep Step, bool HasError, string Msg)>, CancellationToken)" : ;
(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(45,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(47,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(52,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetworkInterface"
(60,24): error CS1061: "NetworkInterface[]" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "NetworkInterface[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Where" (是否缺少 using
(89,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperationalStatus"
(120,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IntPtr"
(122,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(132,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(137,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(174,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(174,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(190,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(318,23): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOLCHAIN.ChainEntries" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null
(237,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.dwServiceFlags4" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(242,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.dwProviderFlags" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(315,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOLCHAIN.ChainLen" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(283,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iNetworkByteOrder" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0

(259,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iVersion" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(264,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iAddressFamily" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(298,23): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.szProtocol" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null
(292,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.dwProviderReserved" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(232,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.dwServiceFlags3" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(222,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.dwServiceFlags1" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(254,33): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.ProtocolChain" 赋值, 字段将一直保持其默认值
(269,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iMaxSockAddr" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(290,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.dwMessageSize" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(227,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.dwServiceFlags2" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(285,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iSecurityScheme" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(252,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.dwCatalogEntryId" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(278,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iProtocolMaxOffset" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(277,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iProtocol" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(274,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iMinSockAddr" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(247,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.ProviderId" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null
(276,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL_INFO.iSocketType" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NetworkTestService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,18): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "NetworkInformation" (是否缺少程序集引用?)
(7,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PingReply" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,124): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(119,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(120,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(120,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(123,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,92): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,133): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient3489" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(217,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(219,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(221,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClassicStunResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(244,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(244,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(244,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient3489" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(258,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(258,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(282,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TransportProtocol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(283,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(285,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(286,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(281,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(281,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunResult5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TransportProtocol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,130): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStunClient5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(344,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(339,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(339,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(377,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(373,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(373,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(412,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(414,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(414,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(425,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(451,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(521,79): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(583,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(583,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(710,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyMemory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(737,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(746,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(758,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(758,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(775,63): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(777,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(777,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(777,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(777,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(807,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(807,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(852,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(845,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(864,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(857,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(880,48): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(880,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(882,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(882,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(882,92): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(882,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(921,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(921,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(921,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(874,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(874,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(40,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ping" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ping" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"
(63,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpCompletionOption"
(69,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(72,28): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。
(82,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MultipartFormDataContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MultipartFormDataContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ByteArrayContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MultipartFormDataContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"
(144,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(146,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(160,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"
(166,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpCompletionOption"
(176,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(183,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Func<HttpClient>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(191,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(227,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "StunClient3489?" 和 "<null>" 类型的操作数
(232,31): error CS1061: "StunClient3489?" 未包含 "QueryAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "StunClient3489?" 类型参数的可访问扩展方法 "QueryAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(234,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(235,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(241,28): error CS1061: "StunClient3489?" 未包含 "State" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "StunClient3489?" 类型参数的可访问扩展方法 "State" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(246,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(248,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(248,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(248,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(250,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient3489" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(260,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dns"

(262,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(262,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(292,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStunClient5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(301,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(302,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(304,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(313,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(317,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStunClient5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TransportProtocol"

(318,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient5389TCP" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(319,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient5389UDP" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(347,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UdpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(347,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UdpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(352,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(352,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"

(379,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClientHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(383,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpNoProxy"

(385,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(385,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(386,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(389,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(389,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"

(391,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponseMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(394,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpCompletionOption"

(396,18): error CS1061: "HttpResponseMessage?" 未包含 "EnsureSuccessStatusCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HttpResponseMessage?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content"

(403,36): error CS1061: "HttpResponseMessage?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HttpResponseMessage?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content"

(405,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(405,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(781,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(783,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonDocument"

(809,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(444,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(884,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(887,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(889,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(890,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(893,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(895,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(895,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(899,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(902,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(906,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(915,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(923,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(465,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(472,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(479,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(486,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(496,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(511,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(760,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enumerable"

(760,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(523,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(523,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(547,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(639,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random"

(686,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptManager.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(7,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneralHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(21,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(51,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,171): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,191): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(251,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(251,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(377,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(377,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(377,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(377,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(377,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(439,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(450,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(450,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(450,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(490,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(490,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(495,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(495,86): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(495,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(495,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(495,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(520,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(520,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(520,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(523,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(523,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(523,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(44,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaTypeNames"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(33,36): error CS1729: "GeneralHttpClientFactory" 不包含采用 3 个参数的构造函数
(46,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateClient"

(46,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpHandlerCategory"
(47,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(48,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "http_helper"
(54,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(60,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(65,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(67,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(67,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(68,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(68,98): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(69,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(69,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(70,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(70,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(72,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(72,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(73,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(73,101): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(74,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"
(74,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(74,152): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(75,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(75,116): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(76,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"
(76,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(76,144): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(78,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"
(78,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(78,136): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(79,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"
(79,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"
(79,142): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(93,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(103,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(103,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(109,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ScriptDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(113,26): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(115,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(115,53): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(116,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(116,59): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(121,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(124,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(125,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(125,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"

(126,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(126,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"

(127,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(127,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(127,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"

(128,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(146,25): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ScriptDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(149,37): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "LocalId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "LocalId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(151,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "LocalId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "LocalId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(151,52): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "LocalId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "LocalId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,47): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Order" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Order" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,50): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Order" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Order" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(154,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IconUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IconUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(154,52): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IconUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IconUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(157,69): error CS1503: 参数 1: 无法从 "ScriptDTO?" 转换为 "ScriptDTO"

(160,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(160,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(160,126): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "FilePath" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "FilePath" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(167,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "SourceLink" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SourceLink" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(167,55): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "SourceLink" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SourceLink" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(168,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "UpdateLink" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "UpdateLink" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(168,55): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "UpdateLink" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "UpdateLink" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(169,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "DownloadLink" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "DownloadLink" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(169,57): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "DownloadLink" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "DownloadLink" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(170,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IconUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IconUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(170,52): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IconUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IconUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(171,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Describe" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Describe" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(171,53): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Describe" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Describe" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(172,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "UpdateTime" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "UpdateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(172,55): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "UpdateTime" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "UpdateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "AccelerateProjects" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccelerateProjects" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,63): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "AccelerateProjects" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccelerateProjects" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Version" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,52): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Version" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(175,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Name" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Name" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(175,49): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Name" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Name" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(179,30): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(180,26): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "FilePath" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "FilePath" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,26): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IsCompile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsCompile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(182,26): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "CachePath" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "CachePath" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(183,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(183,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(183,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"

(184,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(190,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"

(192,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IsBasics" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsBasics" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(199,30): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Order" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Order" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(205,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(207,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(209,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"

(210,30): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "LocalId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "LocalId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(213,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(213,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(213,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(217,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(217,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(223,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(224,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(225,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(225,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(231,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(232,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(233,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(233,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(236,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(239,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(240,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(240,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(240,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"
(246,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(247,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(247,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(257,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(268,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(271,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(272,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(302,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(305,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(306,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(319,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(320,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(320,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(320,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"
(323,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(327,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(330,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(331,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(334,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(334,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(334,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"
(337,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(341,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(344,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(345,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(369,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(369,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(389,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(389,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(389,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(394,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(394,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(394,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(400,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"
(400,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(402,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(402,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(403,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(403,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"
(404,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(406,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(415,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(415,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(416,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(441,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(441,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(441,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(452,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(452,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(453,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(455,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(459,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(460,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(460,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(461,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(465,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(469,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(478,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(483,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(490,23): error CS0161: "ScriptManager.SaveEnableScriptAsync(ScriptDTO)": 并非所有的代码路径都返回值
(497,17): error CS1061: "IEnumerable<ScriptDTO>?" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<ScriptDTO>?" 类型参数的可访问扩展方法
(501,38): error CS1579: "IEnumerable<ScriptDTO>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<ScriptDTO>?" 类型的
(509,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(512,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(513,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(521,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(521,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(525,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaTypeNames"
(528,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(529,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(529,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"
(533,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(536,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(537,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(537,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(538,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"
(538,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(539,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(542,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(544,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(546,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(549,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(558,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"
(560,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(562,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"
(564,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

Results for GameAcceleratorSettings.cs:

(6,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,51): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<GameAcceleratorSettings_>" 不是接口
(8,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(42,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(43,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(43,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(25,52): error CS1061: "GameAcceleratorSettingsContext" 未包含 "GameAcceleratorSettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAcceleratorSettingsContext" 类

(28,52): error CS1061: "GameAcceleratorSettingsContext" 未包含 "GameAcceleratorSettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAcceleratorSettingsContext" 类

(11,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(11,29): error CS1729: "GameAcceleratorSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

Results for ProxySettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)

(22,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(225,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口

(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口

(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,41): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<ProxySettings_>" 不是接口

(231,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(257,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(263,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(269,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(275,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(281,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(291,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(297,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(307,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(313,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(313,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(319,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(325,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(331,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(337,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(347,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(347,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(371,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(377,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(383,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(389,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(395,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(138,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(172,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

(203,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(215,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(226,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsAutoCheckScriptUpdate"
(232,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsEnableScript"
(238,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSupportProxyServicesStatus"
(244,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultScriptsStatus"
(252,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultProgramStartupRunProxy"
(258,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSystemProxyPortId"
(264,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSystemProxyIp"
(270,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultOnlyEnableProxyScript"
(276,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultProxyMasterDns"
(282,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultEnableHttpProxyToHttps"
(292,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSocks5ProxyEnable"
(298,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSocks5ProxyPortId"
(308,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentEnable"
(314,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentProxyType"
(320,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentIp"
(326,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentPortId"
(332,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentUserName"
(338,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentPassword"
(348,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultProxyMode"
(372,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultUseDoh"

(378,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomDohAddres2"
(384,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAcceleratorTabsSelectedIndex"
(390,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAutoShowWattAcceleratorWindow"
(396,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultProxyBeforeDNSCheck"
(50,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(56,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(62,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(68,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(76,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(82,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(88,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(94,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(100,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(106,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(116,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(122,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(132,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(138,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(144,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(150,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(156,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(162,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(172,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(180,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(186,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(192,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(198,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(204,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(210,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(216,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"
(27,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"
(27,29): error CS1729: "ProxySettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数
(41,42): error CS1061: "ProxySettingsContext" 未包含 "ProxySettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxySettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "ProxySett
(44,42): error CS1061: "ProxySettingsContext" 未包含 "ProxySettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxySettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "ProxySett
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxySettings.ProxyMode.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(2,28): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(31,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(44,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"
(48,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"

Results for IProxySettings.cs:

(36,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(191,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(241,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(266,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(241,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(186,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(191,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(206,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(246,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"
(266,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enums"
(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for AcceleratorPageViewModel.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCheckControlViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHostsFileService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(13,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"
(14,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyCommand"
(43,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshCommand"
(52,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(72,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettingsCommand"
(72,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(78,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(80,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IHostsFileService"
(81,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetupCertificateCommand"
(81,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(82,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteCertificateCommand"
(82,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(83,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditHostsFileCommand"
(83,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(83,76): error CS1061: "IHostsFileService?" 未包含 "OpenFile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IHostsFileService?" 类型参数的可访问扩展方法 "OpenFile" (是否缺少 us
(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenHostsDirCommand"
(84,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(84,75): error CS1061: "IHostsFileService?" 未包含 "OpenFileDir" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IHostsFileService?" 类型参数的可访问扩展方法 "OpenFileDir" (是否缺
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResetHostsFileCommand"
(85,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(85,85): error CS1061: "IHostsFileService?" 未包含 "ResetFile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IHostsFileService?" 类型参数的可访问扩展方法 "ResetFile" (是否缺少 us
(86,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetworkFixCommand"
(86,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(86,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TrustCerCommand"
(87,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShowCertificateCommand"

(88,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(89,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenCertificateDirCommand"
(89,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenLogFileCommand"
(94,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(139,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(139,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(139,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(143,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(143,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(143,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(155,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(155,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(155,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(159,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(159,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(166,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorPageViewModel.props.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)
(5,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyDomainGroupViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NetworkCheckControlViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)
(7,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,34): error CS8795: 分部方法 "NetworkCheckControlViewModel.DomainRegExp()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegularExpressionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0616: "NetworkCheckControlViewModel.DomainValidationAttribute" 不是特性类
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(23,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"
(18,46): error CS1729: "RegularExpressionAttribute" 不包含采用 1 个参数的构造函数
(93,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(126,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Observable"
(130,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Observable"
(146,32): error CS1061: "NetworkCheckControlViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "NetworkCheckControlViewModel" 类型参数的可重载方法
(148,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(182,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
Results for ProxySettingsWindowViewModel.cs:

(1,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)
(5,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS_114"
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS_Ali"
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS_Dnspod"
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS_Baidu"
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS_Google"
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS_Cloudflare"
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dnspod_DohAddres"
(37,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dnspod_DohAddres2"
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dnspod_DohAddres3"
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DNS_Ali_DohAddres"
(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DNS_Ali_DohAddres2"
(41,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DNS_Ali_DohAddres3"
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Google_DohAddres"
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Cloudflare_DohAddres"
(44,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DohAddres_360"
(45,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TUNA_DohAddres"
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(54,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(55,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(58,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(63,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptPageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(2,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)
(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)
(7,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddNewScriptCommand"
(16,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditScriptItemCommand"
(35,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(35,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshScriptItemCommand"
(37,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(37,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ScriptStoreCommand"
(39,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteScriptItemCommand"
(41,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(41,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DownloadScriptItemCommand"
(43,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(43,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshALLScriptCommand"
(45,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"

(62,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(63,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"

(64,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_ProxyScripts"

(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(72,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(72,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(76,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptStorePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(78,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(79,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptStorePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"

(90,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(90,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(90,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(109,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(109,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(109,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(128,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(128,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(129,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(132,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(133,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(133,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(133,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(160,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"

(160,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(160,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(165,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"

(166,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(166,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(166,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(171,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(171,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptPageViewModel.props.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(13,54): error CS1061: "ReadOnlyObservableCollection<ScriptDTO>?" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReadOnlyObservableCollection<ScriptDTO>" 的实例

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptStorePageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_ScriptsSourceList"

(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_ScriptsSourceList"

(14,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(15,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"

(16,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_Scripts"

(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DownloadScriptItemCommand"

(19,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(19,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,14): error CS1061: "ScriptStorePageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptStorePageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"
(35,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(36,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchText"
(36,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_ScriptsSourceList"
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_ScriptsSourceList"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptStorePageViewModel.props.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,21): error CS1061: "ScriptStorePageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptStorePageViewModel" 类型参数的可访问方法
(9,36): warning CS0169: 从不使用字段 "ScriptStorePageViewModel._ScriptsSourceList"
(5,54): warning CS0649: 从未对字段 "ScriptStorePageViewModel._Scripts" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null

Results for AllGamesListPageViewModel.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(14,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

Results for GameAcceleratorPageViewModel.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"

(11,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LastAccelerateTimeComparer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(13,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_Games"

Results for GameAcceleratorPageViewModel.props.cs:

(3,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(5,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(7,73): warning CS0649: 从未对字段 "GameAcceleratorPageViewModel._Games" 赋值, 字段将一直保持其默认值

Results for GameAcceleratorViewModel.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"

(15,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LastAccelerateTimeComparer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(17,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_Games"

(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorCommand"

(20,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(20,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for GameAcceleratorViewModel.props.cs:

(3,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,73): warning CS0649: 从未对字段 "GameAcceleratorViewModel._Games" 赋值, 字段将一直保持其默认值

Results for GameInfoPageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(17,14): error CS1061: "GameInfoPageViewModel" 未包含 "WhenPropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameInfoPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(33,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(33,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(33,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(39,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(39,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"
(43,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorPathAskBox.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(8,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,63): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(17,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(38,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(43,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"
(19,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"
(23,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FolderPickerOpenOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"
(34,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(40,14): error CS1061: "AcceleratorPathAskBox" 未包含 "ViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AcceleratorPathAskBox" 类型参数的可访问扩展方法 "ViewMod
(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PathSelect"
(45,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PathSelect"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorServiceStatus.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(17,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(19,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsExpander" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameAccelerator.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAcceleratorViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(38,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectionChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(16,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CarouselItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(24,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(33,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAcceleratorViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(40,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(53,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameCarousel"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameApplItem.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "CommandLine" (是否缺少程序集引用?)
(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(12,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Command"
(12,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingMode"
(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameDetail.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NetworkCheck.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyChartView.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LineSeries<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LineSeries<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(61,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CartesianChart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enumerable"
(61,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(40,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(67,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(67,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Chart"
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Chart"
(88,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CartesianChart"
(89,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Chart"
(89,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Axis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Axis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Chart"
(90,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Axis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Axis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"
(133,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"
(136,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"
(140,51): error CS1061: "ProxyChartView" 未包含 "IsAttachedToVisualTree" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyChartView" 类型参数的可访问扩展方法 "IsAttached"
(144,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(151,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(175,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyLog.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaEdit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaEdit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Org" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextMateSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(55,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(19,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextEditor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,31): error CS1061: "ProxyLog" 未包含 "FindControl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyLog" 类型参数的可访问扩展方法 "FindControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextMateSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeName"

(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"

(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogTextbox"

(57,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogTextbox"

(66,51): error CS1061: "ProxyLog" 未包含 "IsAttachedToVisualTree" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyLog" 类型参数的可访问扩展方法 "IsAttachedToVisualTree"

(69,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"

(72,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"

(76,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(88,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyServiceStatus.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorPage.axaml.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS1061: "AcceleratorPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AcceleratorPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorPage2.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(83,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectionChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(92,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(99,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(99,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(121,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(24,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(27,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,14): error CS1061: "AcceleratorPage2" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AcceleratorPage2" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"

(31,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"

(32,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Visual" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"

(38,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(43,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"

(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"

(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(51,14): error CS1061: "AcceleratorPage2" 未包含 "WhenActivated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AcceleratorPage2" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenActivated"
(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(79,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(80,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(85,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"
(95,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"
(95,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"
(96,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"
(101,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(101,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"
(104,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(105,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"
(106,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameScrollView"
(127,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(131,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Pinyin"
(132,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Pinyin"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameInfoPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(30,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
(32,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"
(34,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"
(36,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
(40,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxySettingsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxySettingsWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptPage.axaml.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(5,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS1061: "ScriptPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptStorePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptStorePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for XunYouAccelStateEx.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouDownloadCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameOperatorId.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouIsRunningCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouSendResultCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouShowCommands.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouSpeedNotifyState.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouStartGameCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouState.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouTestSpeedCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouUninstallCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 1.接口 xunyou_install.cs:

(44,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(44,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_install_ex(int, delegate* unmanaged[Stdcall] <int, nint, int>, nint, string?, int, string?, int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(25,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(27,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(28,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(47,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(49,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(43,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(49,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CallingConvention"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(31,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(35,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"

Results for 10.接口 xunyou_accel_state_ex.cs:

(30,32): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_accel_state_ex(int, out int, out int, out int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(29,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"
(17,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,9): error CS0177: 控制离开当前方法之前必须对 out 参数 "gameid" 赋值
(17,9): error CS0177: 控制离开当前方法之前必须对 out 参数 "areaid" 赋值
(17,9): error CS0177: 控制离开当前方法之前必须对 out 参数 "serverid" 赋值

Results for 11.接口 xunyou_uninstall.cs:

(12,47): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.Uninstall(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouUninstallCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(11,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 12.接口 xunyou_start_ex2.cs:

(67,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(67,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_start_ex2(int, string?, int, int, string?, int, string?, int, XunYouShowCommands, int, int, int, delegate* unmanaged[Stk, Stk]?)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(32,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouShowCommands" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouDownloadCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(39,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(40,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(69,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(72,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(74,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(76,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouShowCommands" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(84,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(86,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouDownLoadCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"
(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(66,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(72,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(74,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(76,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"
(82,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(84,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(86,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(43,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(46,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(54,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "userType"
(55,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "channel_no"
(55,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "channel_no"

Results for 13.接口 xunyou_get_all_games.cs:

(50,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(50,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_get_all_games(byte*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(49,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"
(27,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext_XunYouSDK"
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for 14.接口 xunyou_get_hot_games.cs:

(50,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(50,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_get_hot_games(byte*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(49,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"
(27,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext_XunYouSDK"
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for 15.接口 xunyou_get_gameinfo.cs:

(70,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(70,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_get_gameinfo(int, byte*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(27,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(69,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(31,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(37,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"
(45,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext_XunYouSDK"
(53,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for 16.接口 xunyou_stop_accel.cs:

(26,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(26,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_stop_accel(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(25,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(14,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "apId"
(16,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 17.接口 xunyou_accel_state_ex2.cs:

(42,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(42,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_status(int, nint, delegate* unmanaged[Stdcall]<int, nint, int>)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(22,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(41,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CallingConvention"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(25,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(27,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(28,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"
(30,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 18.接口 xunyou_start_accel.cs:

(36,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(36,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_start_accel(int, int, int, string?, int, int, string?, int)" 必须具有实现部分，因为它具有可访问性修饰符。
(17,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(19,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(43,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(35,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(43,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(22,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(27,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"
(31,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 19.接口 xunyou_is_running.cs:

(12,47): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.IsRunning(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouIsRunningCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(11,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 2.接口 xunyou_is_install.cs:

(13,32): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.IsInstall(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(11,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(13,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 20.接口 xunyou_testspeed_ex.cs:

(44,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(44,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_testspeed_ex(int, int, int, delegate* unmanaged[Stdcall]<XunYouSpeedNotifyState, SpeedCallbackInfo*, int>)" 必须

(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TestSpeedCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouTestSpeedCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,87): warning CS8500: 这会获取托管类型("SpeedCallbackInfo")的地址、获取其大小或声明指向它的指针
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(43,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(25,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(25,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackWrapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouTestSpeedCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,73): warning CS8500: 这会获取托管类型("SpeedCallbackInfo")的地址、获取其大小或声明指向它的指针
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(35,152): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "testSpeedCallback"
(35,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,89): warning CS8500: 这会获取托管类型("SpeedCallbackInfo")的地址、获取其大小或声明指向它的指针
(39,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouTestSpeedCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 22.接口 xunyou_start_ex3.cs:

(65,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(65,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_start_ex3(int, string?, int, int, string?, int, string?, int, XunYouShowCommands, int, int, int, delegate* unmanaged[St

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouShowCommands" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouDownloadCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(37,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(38,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(67,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(70,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(72,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(74,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouShowCommands" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(82,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(84,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(30,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"
(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(64,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(72,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(74,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"
(80,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"
(82,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"

(84,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(41,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(44,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"

(45,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "globalXunYouDownloadCallback_xunyou_start_ex2"

(52,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "xunyou_start_ex2"

(52,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"

(53,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "userType"

(53,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "channel_no"

(53,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "channel_no"

Results for 23.接口 xunyou_start_game.cs:

(18,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(18,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_start_game()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。

(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouStartGameCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"

(17,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouStartGameCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 24.接口 xunyou_get_picinfo.cs:

(51,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(51,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_get_picinfo(int, byte*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。

(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(50,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(20,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"
(27,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext_XunYouSDK"
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for 25.接口 xunyou_show.cs:

(11,32): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_show(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(10,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 7.接口 xunyou_testspeed.cs:

(6,33): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(77,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(3,15): error CS1106: 扩展方法必须在非泛型静态类中定义
(8,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(6,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,82): warning CS8500: 这会获取托管类型("SpeedCallbackInfo")的地址、获取其大小或声明指向它的指针
(15,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackWrapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CallingConvention"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(81,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"
(8,32): warning CS0169: 从不使用字段 "XunYouSDK.testSpeedCallback"

Results for 8.接口 xunyou_stop_testspeded.cs:

(18,33): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_stop_testspeed()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(17,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 9.接口 xunyou_get_steam_games.cs:

(50,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(50,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou_get_steam_games(byte*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSteamGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"
(49,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"
(27,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext_XunYouSDK"
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for Internals.cs:

(16,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(22,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SpeedCallbackInfo.cs:

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayoutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LayoutKind"
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SpeedCallbackWrapper.cs:

(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouTestSpeedCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SystemTextJsonSerializerContext_XunYouSDK.cs:

(14,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "xunyou_get_gamelist_result<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSteamGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "xunyou_get_gamelist_result<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "xunyou_get_gameinfo_result<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouVipEndTimeRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouVipEndTimeResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGame.cs:

(23,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(30,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(44,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(51,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(58,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameArea.cs:

- (21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (28,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameInfo.cs:

- (17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameOperatorId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (29,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (29,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameArea" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameServer.cs:

(21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouPicInfo.cs:

(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfoUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfoUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfoUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfoUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouPicInfoUrl.cs:

(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouSteamGame.cs:

(25,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(37,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法