

Results for ActionItem.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for BotStatus.cs: (11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for EPathFolder.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for EPathFolderExtensions.cs: (5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPathFolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddArchiSteamFarmService.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmCommand.cs: (70,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的成员上使用 "nullable" 注释

Results for ArchiSteamFarmCommandHistory.cs: (45,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotViewModel.cs: (3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for Plugin.cs: (5,16): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Decompression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for Resources.Designer.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法 (12,5): hidden

Results for IArchiSteamFarmService.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IArchiSteamFarmWebApiService.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASFService.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmServiceImpl.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.ApiControllers.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.cs: (4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.JsonSerializer.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.SendAsync.cs: (4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASFSettings.cs: (15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Settings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IASFSettings.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法 (21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmExePathSettingsPageViewModel.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.cs: (1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "PageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.props.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASFSettingsPageViewModel.cs: (3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASFSettingsPageViewModel.props.cs: (8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotPageViewModel.cs: (1,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "List" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotPageViewModel.props.cs: (13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyC" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmExePathSettingsPage.axaml.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ConsoleShell.axaml.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmPage.axaml.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASFSettingsPage.axaml.cs: (3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotPage.axaml.cs: (3,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for MainFramePage.axaml.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for SharedInfo.cs: (59,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASF.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiCryptoHelper.cs:Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCConfig.cs: (3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for CustomSwaggerAttribute.cs: (5,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for SwaggerItemsMinMaxAttribute.cs: (4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Custom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for SwaggerSteamIdentifierAttribute.cs: (4,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Custo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for SwaggerValidValuesAttribute.cs: (4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomS" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASFEncryptRequest.cs: (22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "IRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASFHashRequest.cs: (22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "IRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ASFRequest.cs: (22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "IRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotGamesToRedeemInBackgroundRequest.cs: (22,26): error CS0234: 命名空间 "System.Co" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotInputRequest.cs: (23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "IRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotPauseRequest.cs: (23,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotRedeemRequest.cs:□(22,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型

Results for BotRenameRequest.cs:□(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型

Results for BotRequest.cs:□(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型

Results for CommandRequest.cs:□(23,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型

Results for TwoFactorAuthenticationConfirmationsRequest.cs:□(24,26): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型

Results for UpdateRequest.cs:□(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名

Results for ASFResponse.cs:□(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名

Results for GamesToRedeemInBackgroundResponse.cs:□(23,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft"

Results for GenericResponse.cs:□(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型

Results for GitHubReleaseResponse.cs:□(22,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft"

Results for LogResponse.cs:□(24,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型

Results for StatusCodeResponse.cs:□(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型

Results for TypeProperties.cs:□(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令?)

Results for TypeResponse.cs:□(24,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型

Results for Strings.Designer.cs:□Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法□(12,5): hidden

Results for ArchiLogger.cs:□(13,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为空

Results for Bot.cs:□(1,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core"

Results for CardsFarmer.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令?)

Results for Game.cs:□(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令?)

Results for Asset.cs:□Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Confirmation.cs:□(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令?)

Results for ArchiHandler.cs:□Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamChatMessage.cs:□Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for BotConfig.cs:□(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名

Results for GlobalConfig.cs:□(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名

Results for PublicAPIAttribute.cs:□(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令?)

Results for UsedImplicitlyAttribute.cs:□(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令?)

Results for AnnotatedProblemDetails.cs:□(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft"

Results for JsonSerializerSettingsProvider.cs:□(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft"

Results for ProblemDetailsConverter.cs:□(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft"

Results for ValidationProblemDetailsConverter.cs:□(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft"