

Results for AboutAppInfoPopup.cs:

(12,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(13,26): error CS0234: 命名空间 "System.Application" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)  
(14,26): error CS0234: 命名空间 "System.Application" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)  
(17,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(18,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(579,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(28,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(48,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(72,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(90,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(95,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(110,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThisAssembly"  
(123,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"  
(131,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationUpdateServiceBaseImpl"  
(168,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(173,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(261,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchiSteamFarm"  
(266,71): error CS0122: "DateTimeFormat" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(401,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(408,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(413,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(416,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(419,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(434,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(513,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(516,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(529,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(533,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(543,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Essentials"  
(575,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(583,14): error CS1061: "string[]" 未包含 "FirstOrDefault" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "FirstOrDefault" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AssemblyInfo.Constants.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(36,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(41,104): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

Results for AssemblyInfo.cs:

(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressIldasmAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressIldasm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyTitleAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyTrademarkAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyTrademark" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyDescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyDescription" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyProductAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyProduct" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyCopyrightAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyCopyright" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyCompanyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyCompany" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyVersionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyVersion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyFileVersionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyFileVersion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyInformationalVersionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyInformationalVersion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AssemblyInfo.Version.Max.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AssemblyInfo.Xaml.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ImplicitUsings.ArchiSteamFarm.cs:

(29,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,57): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(19,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(33,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(20,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(32,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。