

Results for XmlnsDefinitionAttribute.cs:

(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DrawingContextExtensions.cs:

(1,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)  
(2,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)  
(3,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少程序集引用?)  
(9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmediateDrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,122): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BitmapInterpolationMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BitmapBlendingMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapInterpolationMode"  
(16,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapBlendingMode"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPlatformLifetimeEventsImplExtensions.cs:

(2,25): error CS0234: 命名空间 "Avalonia.Controls" 中不存在类型或命名空间名 "ApplicationLifetimes" (是否缺少程序集引用?)  
(3,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少程序集引用?)  
(10,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformLifetimeEventsImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,109): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for WindowExtensions.cs:

(7,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowCloseReason" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowResizeReason" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AppBuilderDesktopExtensions.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ClassicDesktopStyleApplicationLifetime.cs:

(5,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Interactivity" (是否缺少程序集引用?)

(6,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少程序集引用?)

(7,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Threading" (是否缺少程序集引用?)

(11,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(212,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(212,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ControlledApplicationLifetimeStartupEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ControlledApplicationLifetimeExitEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(63,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(201,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,83): error CS0066: "ClassicDesktopStyleApplicationLifetime2.Startup" : 事件必须是委托类型的  
(52,64): error CS0066: "ClassicDesktopStyleApplicationLifetime2.ShutdownRequested" : 事件必须是委托类型的  
(55,80): error CS0066: "ClassicDesktopStyleApplicationLifetime2.Exit" : 事件必须是委托类型的  
(210,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(126,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(212,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShutdownMode"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Window"  
(24,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Window"  
(25,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(79,46): error CS1061: "ShutdownMode" 未包含 "OnLastWindowClose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ShutdownMode" 类型参数的可访问扩展方法 "OnLastWindowClose"

(81,51): error CS1061: "ShutdownMode" 未包含 "OnMainWindowClose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ShutdownMode" 类型参数的可访问扩展方法 "OnMainWind  
(81,88): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Window?" 转换为 "object?"  
(81,96): error CS1503: 参数 2: 无法从 "Window?" 转换为 "object?"  
(87,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ControlledApplicationLifetimeStartupEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaLocator"  
(99,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClassicDesktopStyleApplicationLifetimeOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"  
(103,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationPlatformEvents" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaLocator"  
(109,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformLifetimeEventsImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(121,47): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"  
(122,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(177,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowCloseReason"  
(187,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ControlledApplicationLifetimeExitEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for DrawingContextExtensions.cs:

(1,14): error CS0430: 在 /reference 选项中未指定外部别名 "AvaloniaSkia"  
(3,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)  
(4,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)  
(5,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少程序集引用?)  
(6,21): error CS0234: 命名空间 "AvaloniaSkia" 中不存在类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少程序集引用?)  
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDrawingContextImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBitmapImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BitmapInterpolationMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BitmapBlendingMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapInterpolationMode"

(15,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapBlendingMode"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDrawableBitmapImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKPaintCache"

(22,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKColor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContextImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FieldInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"

(34,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"

(35,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "FieldInfo?" 和 "<null>" 类型的操作数

(37,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,47): error CS1061: "FieldInfo?" 未包含 "GetValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FieldInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDrawingContextImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContextImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKPaintCache"

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IFontManagerImpl2.cs:

(5,39): error CS0234: 命名空间 "AvaloniaSkia" 中不存在类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少程序集引用?)

(2,14): error CS0430: 在 /reference 选项中未指定外部别名 "AvaloniaSkia"

(4,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)

(10,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口

(20,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口

(30,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontStyle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontWeight" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,129): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,155): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Typeface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口  
(35,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontStyle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,86): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontWeight" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,163): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGlyphTypeface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口  
(41,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontSimulations" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,135): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGlyphTypeface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口  
(25,18): warning CS0109: 成员 "IFontManagerImpl2.GetInstalledFontFamilyNames(bool)" 不会隐藏可访问成员。不需要关键字 new。  
(35,127): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,127): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImmutableBitmap.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for PlatformRenderInterface.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SkiaPlatform2.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SkiaSharpHelpers.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SKTypefaceCollection.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SKTypefaceCollectionCache.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WebView2.cs:

(1,44): error CS0234: 命名空间 "Avalonia.Controls" 中不存在类型或命名空间名 "Shapes" (是否缺少程序集引用?)  
(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(10,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"  
(20,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"

#### Results for IApplication.Assets.cs:

(25,5): error CS1525: 表达式项 "string" 无效  
(25,12): error CS1002: 应输入 ;  
(25,12): error CS1520: 方法必须具有返回类型  
(13,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(13,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,12): error CS0526: 接口不能包含实例构造函数  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for IApplication.Clipboard.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(15,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(15,64): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(15,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(19,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Clipboard2"  
(20,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(20,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(15,23): error CS0161: "IApplication.CopyToClipboardAsync(string?, string?, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

#### Results for IApplication.cs:

(55,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeploymentMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,12): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)  
(156,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(65,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(24,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(24,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(24,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(24,103): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(59,24): error CS1061: "DeploymentMode" 未包含 "SCD" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DeploymentMode" 类型参数的可访问扩展方法 "SCD" (是否缺少 using 指令?)  
(63,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(63,111): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(148,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Properties"  
(156,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

#### Results for IApplication.Helper.cs:

(4,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,29): warning CS0109: 成员 "IApplication.CompositeDisposable" 不会隐藏可访问成员。不需要关键字 new。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for IApplication.Log.cs:

(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggerFilterOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggingBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(111,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggerFilterOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessFileSystem"  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessFileSystem"  
(18,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessFileSystem"  
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogManager"  
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NInternalLogger"  
(36,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "LoggerFilterOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(36,30): error CS1061: "LoggerFilterOptions?" 未包含 "MinLevel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoggerFilterOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "MinLevel" (是否  
(53,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "LoggerFilterOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(54,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(54,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggerFilterOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggingBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "LoggerFilterOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(121,22): error CS1061: "LoggerFilterOptions?" 未包含 "MinLevel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoggerFilterOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "MinLevel" (是否  
(127,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "LoggerFilterOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(129,19): error CS1061: "LoggerFilterOptions?" 未包含 "MinLevel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoggerFilterOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "MinLevel" (是否  
(140,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(143,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"

Results for IApplication.Options.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IApplication.Program.cs:

(23,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(39,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(40,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for IApplication.Theme.cs:

(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(17,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(18,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(28,102): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(28,119): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(36,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

Results for IApplication.TrayIcon.cs:

(5,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AuthorizeAttribute.cs:

(8,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,26): error CS0308: 非泛型 方法 "MemberInfo.GetCustomAttributes(bool)" 不能与类型参数一起使用

Results for IReadOnlyName.cs:

(6,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IReadOnlyStaticDisplayName.cs:

(6,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for CertificateConstants.cs:

(38,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(18,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(23,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(32,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(33,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(33,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(34,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeFormat"

(42,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(49,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(54,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for UrlConstants.cs:

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(8,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(9,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(11,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(13,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(14,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(15,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(16,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(17,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(18,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(19,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(20,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(21,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(22,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(23,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(24,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(25,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(26,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(27,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(28,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(29,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(31,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(32,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(34,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(35,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(37,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(39,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(40,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(41,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(42,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(44,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(45,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(46,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for StartWatchTrace.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Stopwatch?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(18,33): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "Stop" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "Stop" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,25): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "Restart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "Restart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,16): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "Stop" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "Stop" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(27,58): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "ElapsedMilliseconds" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "ElapsedMilliseconds" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,20): error CS1061: "StringBuilder?" 未包含 "AppendFormatLine" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "StringBuilder?" 类型参数的可访问扩展方法 "AppendFormatLine"  
(31,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(32,107): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "ElapsedMilliseconds" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "ElapsedMilliseconds"  
(33,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"  
(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(36,30): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "Restart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "Restart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"  
(46,47): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Stopwatch?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(46,68): error CS1061: "Stopwatch?" 未包含 "ElapsedMilliseconds" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stopwatch?" 类型参数的可访问扩展方法 "ElapsedMilliseconds" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for Notification.cs:

(8,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

#### Results for RequestCache.cs:

(5,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(35,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

Results for User.cs:

(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for AppEndPoint.cs:

(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for AppFolder.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(38,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(39,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(40,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

#### Results for AppServicesLevel.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for AppTheme.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(83,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AppWebProxyMode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for CommandExitCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for EncodingType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NotificationChannelType.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(57,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(115,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationImportanceLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(114,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(60,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(64,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(118,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationImportanceLevel"

(119,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationImportanceLevel"

Results for OperationResultType.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OSExitMode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TextReaderProvider.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for GridLayoutType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NavigationTransitionEffect.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ResIcon.cs:

(36,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(41,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(43,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ResizeMode.cs:

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowBackgroundMaterial.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XamlMediaStretch.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ApiRspImplHandleUIExtensions.cs:

(11,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRspBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRspBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,97): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,129): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(56,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(57,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,91): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(57,123): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(111,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(112,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,71): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(112,103): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(26,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(57,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(110,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(112,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(33,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(66,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(78,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(79,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(84,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(121,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

Results for CompositeDisposableExtensions.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(9,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(30,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(51,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(23,49): error CS0738: "CompositeDisposableExtensions.AsyncDisposable" 不实现接口成员 "IAsyncDisposable.DisposeAsync()" 。 "CompositeDisposableExtensions.A  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Disposable"  
(40,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Nito"  
(51,32): error CS0161: "CompositeDisposableExtensions.AsyncDisposable.DisposeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(70,25): error CS0161: "CompositeDisposableExtensions.AsyncDisposable.DisposeAsyncCoreAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProcessExtensions.cs:

(11,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

Results for ServiceCollectionExtensions.PlatformService.cs:

(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(44,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,9): warning CS0162: 检测到无法访问的代码

Results for ServiceCollectionExtensions.AddScheduledTaskService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.AddSecurityService.cs:

(12,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EmbeddedAesDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LocalDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddGeneralLogging.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ServiceCollectionExtensions.AddHostsFileService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.AddRepositories.cs:

(7,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCacheRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestCacheRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddStartupToastIntercept.cs:

(7,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartupToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddViewModelManager.cs:

(12,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewModelManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddClientHttpPlatformHelperService.cs:

(12,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientHttpPlatformHelperServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddFontManager.cs:

(7,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddImageHttpClientService.cs:

(12,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddMicroServiceClient.cs:

(1,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicroServiceClientBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddNotificationService.cs:

(12,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddToast.cs:

(12,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastImpl"

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddUserManager.cs:

(7,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for CurrencyCodeEnumExtensions.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.AddSteamService.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LinuxFileSystem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MacCatalystFileSystem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsFileSystem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsRuntimeFileSystem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DesktopBridgeHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DotNetRuntimeHelper.cs:

(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(32,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(22,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(22,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for GlobalDllImportResolver.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for GlobalDllImportResolver.LibraryName.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IcoEncoder.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"  
(20,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(23,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKEncodedImageFormat"  
(39,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"  
(114,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"  
(120,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"  
(136,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"  
(138,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"  
(140,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"

(142,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Interop.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MouseHook.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ReflectionHelper.cs:

(13,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StackTrace" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StackTrace" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SystemUtility.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TracepointHelper.cs:

(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "AppCenter" (是否缺少程序集引用?)

(26,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Analytics"

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for UnixHelper.RunShell.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(18,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象

(19,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(28,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(30,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象  
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(36,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(16,28): error CS0161: "UnixHelper.RunShellAsync(string, bool, sbyte)": 并非所有的代码路径都返回值  
(45,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"  
(45,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"

Results for TarGZipHelper.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressMessageHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressMessageHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deflater"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(22,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(24,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(26,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(27,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GZipOutputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"  
(29,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"  
(29,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"  
(30,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ProgressMessageHandler?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(37,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(39,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"  
(40,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(41,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(41,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(42,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(42,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(49,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(72,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(75,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(80,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,31): error CS1061: "IProgress<float>?" 未包含 "Report" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IProgress<float>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Report" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(89,47): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"  
(92,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(97,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GZipInputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"  
(98,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"  
(99,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ProgressMessageHandler?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(100,27): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IProgress<float>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(106,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(106,60): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"  
(108,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,18): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Cancel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Cancel"  
(117,23): error CS1061: "IProgress<float>?" 未包含 "Report" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IProgress<float>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Report" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for DeviceIdHelper.cs:

(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(8,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Preferences2"  
(13,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShortGuid"  
(13,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(16,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Preferences2"  
(23,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Preferences2"  
(26,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random2"  
(26,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "String2"  
(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Preferences2"

(40,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(41,18): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "key" 的类型。  
(41,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "iv" 的类型。  
(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

Results for ImageUrlHelper.cs:

(16,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,133): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

Results for QRCodeHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for QRCodeHelper.Net.Codecrete.QrCodeGenerator.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Net" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,106): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "QrCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "QRCodeCreateResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QrCode"  
(14,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QrCode"  
(15,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"  
(17,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKColors"  
(18,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKColors"  
(21,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKEncodedImageFormat"  
(24,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeCreateResult"  
(26,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DataTooLongException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeCreateResult"  
(30,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeCreateResult"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for QRCodeHelper.Net.Codecrete.QrCodeGenerator.SkiaSharp.cs:

(8,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "QrCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKColor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKColorType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,146): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKAlphaType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,124): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKColorType"  
(15,170): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKAlphaType"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKCanvas" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKPaint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SendSmsUIHelper.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(27,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(29,30): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(32,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(32,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IModelValidator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,30): error CS0161: "SendSmsUIHelper.SendSmsAsync(SendSmsUIHelper.IViewModel, Func<SendSmsRequest>)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(45,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"  
(59,27): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"

(78,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(80,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(99,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(100,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(101,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(116,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(116,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

#### Results for ThirdPartyLoginHelper.cs:

(3,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Fleck" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWebSocketConnection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(163,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(220,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(220,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(220,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebSocketServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(299,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(302,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(303,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(304,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(31,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(29,23): error CS0161: "ThirdPartyLoginHelper.ManualLoginAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(62,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Aes?" 和 "<null>" 类型的操作数

(62,30): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(63,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(64,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(64,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,33): error CS1061: "string" 未包含 "Base64UrlDecodeToByteArray" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "Base64UrlDecodeToByteArray" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,37): error CS1061: "Aes?" 未包含 "Decrypt" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Aes?" 类型参数的可访问扩展方法 "Decrypt" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(74,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(75,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(77,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(77,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspExtensions"

(81,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(82,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IWebSocketConnection?" 和 "<null>" 类型的操作数

(83,34): error CS1061: "IWebSocketConnection?" 未包含 "Send" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IWebSocketConnection?" 类型参数的可访问扩展方法 "Send" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(85,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(86,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(89,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IWebSocketConnection?" 和 "<null>" 类型的操作数

(90,30): error CS1061: "IWebSocketConnection?" 未包含 "Send" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IWebSocketConnection?" 类型参数的可访问扩展方法 "Send" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(92,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(92,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(98,41): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(99,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(122,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(130,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(137,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(140,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(60,30): error CS0161: "ThirdPartyLoginHelper.LoginForStr(string, IWebSocketConnection?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(152,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(157,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(157,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"



(158,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(148,30): error CS0161: "ThirdPartyLoginHelper.LoginOrRegisterSuccessAsync(LoginOrRegisterResponse, Action?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(165,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "WebSocketServer?" 和 "<null>" 类型的操作数

(166,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(167,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketHelper"

(171,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Disposable"

(179,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,30): error CS1061: "IDisposable?" 未包含 "AddTo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDisposable?" 类型参数的可访问扩展方法 "AddTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(184,12): error CS1061: "WebSocketServer?" 未包含 "Start" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WebSocketServer?" 类型参数的可访问扩展方法 "Start" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(222,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(223,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(223,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(223,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(228,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(228,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(229,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(236,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Disposable"

(243,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AESUtils"

(244,34): error CS1061: "Aes?" 未包含 "ToParamsByteArray" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Aes?" 类型参数的可访问扩展方法 "ToParamsByteArray" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(246,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(246,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(247,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSAUtils"

(257,40): error CS1061: "Aes?" 未包含 "EncryptHex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Aes?" 类型参数的可访问扩展方法 "EncryptHex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(258,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(259,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeFormat"

(259,48): error CS1061: "Aes?" 未包含 "EncryptHex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Aes?" 类型参数的可访问扩展方法 "EncryptHex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(264,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(265,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(273,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"

(274,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"

(275,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"

(276,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(280,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(286,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(286,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BrowserLaunchMode"

(220,30): error CS0161: "ThirdPartyLoginHelper.StartAsync(WindowViewModel, ExternalLoginChannel, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ClientLogger.cs:

(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,114): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,92): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,102): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(19,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullScope"  
(22,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(30,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,47): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(40,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(73,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数

Results for NSLogger.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NSLoggerProvider.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NullScope.cs:

(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OSLogLogger.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OSLogLoggerProvider.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AutoMapperProfile.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Migrations.cs:

(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,57): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Version"

(12,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VersionTracking2"

(21,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VersionTracking2"

(23,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Version?" 和 "<null>" 类型的操作数

(25,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(29,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(30,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(31,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(33,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(39,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(40,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"

(41,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(45,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"

(46,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(47,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(49,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(56,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(59,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(60,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(63,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(64,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(80,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(80,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(80,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(80,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(81,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(82,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(82,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(82,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(82,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(83,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(90,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(92,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(94,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(98,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(102,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(106,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(122,43): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(126,50): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(130,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(132,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(137,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(151,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(159,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(159,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(163,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(170,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for AppSettings.cs:

(1,21): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "MicroServices" (是否缺少程序集引用?)  
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(64,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RSA" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RSA" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(47,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Aes?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(49,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IsNotOfficialChannelPackageException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AESUtils"  
(74,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "RSA?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(76,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IsNotOfficialChannelPackageException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(77,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RSAParameters" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,27): error CS1061: "RSA" 未包含 "Create" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "RSA" 类型参数的可访问扩展方法 "Create" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(152,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

#### Results for AvaloniaFilePickerFileTypeFilter.cs:

(3,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,26): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFilePickerFileType" 不是接口  
(47,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,46): error CS1624: "IEnumerable<string>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter.GetPlatformFileType(Platform)" 体不能是迭代器块

#### Results for EnumModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(5,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(63,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(61,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,49): error CS0314: 类型 "TEnum" 不能用作泛型类型或方法 "EnumModel<TEnum>" 中的类型参数 "TEnum" 。没有从 "TEnum" 到 "Enum" 的装箱转换或类型参数转换。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum2"

(34,21): error CS1061: "EnumModel<TEnum>" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EnumModel<TEnum>" 类型参数的可访问扩展方法 "

(67,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum2"

(78,21): error CS1061: "EnumModel<TEnum>" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EnumModel<TEnum>" 类型参数的可访问扩展方法 "

(86,21): error CS1061: "EnumModel<TEnum>" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EnumModel<TEnum>" 类型参数的可访问扩展方法 "

(97,21): error CS1061: "EnumModel<TEnum>" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EnumModel<TEnum>" 类型参数的可访问扩展方法 "

(12,26): error CS1061: "TEnum" 未包含 "GetDescription" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TEnum" 类型参数的可访问扩展方法 "GetDescription" (是否缺少 using 指令或

(14,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

Results for HyperlinkModel.cs:

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"

(28,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Constructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

Results for NativeWindowModel.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OperationResult.cs:

(4,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(72,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(86,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOperationResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOperationResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOperationResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,101): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(67,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,62): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(62,62): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(17,78): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 2 个参数的构造函数  
(67,78): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 2 个参数的构造函数  
(22,98): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 3 个参数的构造函数  
(72,92): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 3 个参数的构造函数  
(27,97): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 3 个参数的构造函数  
(77,97): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 3 个参数的构造函数  
(32,117): error CS1729: "OperationResultBase<object>" 不包含采用 4 个参数的构造函数  
(82,111): error CS1729: "OperationResultBase<T>" 不包含采用 4 个参数的构造函数  
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResultType"  
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Message"  
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogMessage"  
(88,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResultType"

(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Message"  
(90,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogMessage"  
(91,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOperationResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppendData"  
(99,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResultType"  
(100,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Message"  
(101,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogMessage"  
(102,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppendData"

Results for ReactiveSerializationObject.cs:

(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IObservable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactivePropertyChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IObservable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactivePropertyChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IObservable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for SizePosition.cs:

(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BaseNotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,21): error CS1061: "SizePosition" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(24,21): error CS1061: "SizePosition" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(33,21): error CS1061: "SizePosition" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(42,21): error CS1061: "SizePosition" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"

Results for TrayMenuItem.cs:

(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IOperationResult.cs:

(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,81): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(81,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationResultType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,100): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(110,16): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(40,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperationResultType"

(116,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

Results for CurrentUser.cs:

- (8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (8,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPhoneNumber" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (30,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
- (13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (23,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (30,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IExplicitHasValue" 不是接口
- (36,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (15,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (15,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(32,24): error CS1955: 不可调用的成员 "JWTEntity?.HasValue" 不能像方法一样使用。  
(36,41): error CS1061: "CurrentUser" 未包含 "HasValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CurrentUser" 类型参数的可访问扩展方法 "HasValue" (是否缺少 using 指令或

#### Results for PluginRepetitionType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for PluginResult.cs:

(10,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SetsRequiredMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SetsRequiredMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(29,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"  
(32,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"

#### Results for PluginsCore.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlugin.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(21,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPlugin.Properties.cs:

(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(43,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(78,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for PluginBase.cs:

- (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (2,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)
- (6,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (149,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,159): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (28,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (28,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (28,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (30,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (33,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (40,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (41,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (47,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (48,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (53,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (58,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (63,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (69,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (92,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (115,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (115,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (115,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (115,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (120,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(125,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(133,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(153,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"  
(16,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetInstallTime"  
(24,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"  
(25,39): error CS0704: 由于 "TSettings" 是一个类型参数, 无法在其中执行非虚拟成员查找  
(30,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"  
(71,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"  
(81,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"  
(90,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"  
(90,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"  
(99,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Action<IServiceCollection>?" 和 "Action<IServiceCollection>?" 类型的操作数  
(99,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Action<IpcProvider>?" 和 "Action<IpcProvider>?" 类型的操作数  
(100,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"  
(102,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UniqueEnglishName"  
(103,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessService"  
(122,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"  
(127,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"

(142,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,38): error CS0161: "PluginBase.GetIpcRemoteServiceAsync<T>(string, IPCMainProcessService, TaskCompletionSource<T>)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for PluginBase.Properties.cs:

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,35): error CS0513: "PluginBase.Name.get" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "PluginBase" 中  
(14,48): error CS0513: "PluginBase.UniqueEnglishName.get" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "PluginBase" 中  
(16,38): error CS0513: "PluginBase.Version.get" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "PluginBase" 中  
(73,47): error CS0513: "PluginBase.AssemblyLocation.get" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "PluginBase" 中  
(210,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(221,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(210,13): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPlugin" 不是接口  
(250,35): error CS0115: "PluginBase<TPlugin>.Version" : 没有找到适合的方法来重写  
(258,35): error CS0115: "PluginBase<TPlugin>.AssemblyLocation" : 没有找到适合的方法来重写  
(223,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(232,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(252,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(66,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(71,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(188,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(190,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(219,60): error CS0403: 无法将 null 转换为类型参数 "TPlugin" , 因为它可能是不可为 null 的值类型。请考虑改用 "default(TPlugin)" 。

(19,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebUtility"  
(22,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebUtility"  
(34,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(35,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(36,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(37,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(38,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(39,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(40,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(41,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(53,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(53,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(56,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(58,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(69,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebUtility"  
(75,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "mAppDataDirectory"  
(77,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "mCacheDirectory"  
(156,61): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "char"  
(158,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(159,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(160,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(161,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(162,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(163,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(164,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(165,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(166,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(167,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(168,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(169,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(170,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(171,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(172,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(173,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(174,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(175,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(176,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(177,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(178,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(195,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "mInstallTime"

#### Results for InternalsVisibleTo.cs:

(1,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleToAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InternalsVisibleTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for NotificationRepository.cs:

(4,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Expression<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"

#### Results for CacheRepository.cs:

(3,132): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IEntity"  
(4,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteAsyncConnection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteAsyncConnection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteAsyncConnection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(11,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(20,15): error CS0308: 非泛型 方法 "CacheRepository<TEntity, TPrimaryKey>.GetDbConnection()" 不能与类型参数一起使用

#### Results for INotificationRepository.cs:

(4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRepository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Expression<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Notification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for IRequestCacheRepository.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Fusillade" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(33,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for IUserRepository.cs:

(4,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRepository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for RequestCacheRepository.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Fusillade" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CacheRepository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCacheRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponseMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,16): error CS0538: '显式接口声明中的 "IRequestCache" 不是接口  
(103,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,24): error CS0538: '显式接口声明中的 "IRequestCache" 不是接口  
(162,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(19,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"  
(20,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"  
(23,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(28,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(32,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(34,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IRequestCacheRepository"  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileFormat"  
(36,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(42,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(43,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(43,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(45,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(49,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(70,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(78,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(89,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(93,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(100,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InsertOrUpdateAsync"  
(10,30): error CS0161: "RequestCacheRepository.Save(HttpRequestMessage, HttpResponseMessage, string, CancellationToken)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(105,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(106,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(103,23): error CS0161: "RequestCacheRepository.UpdateUsageTimeByIdAsync(string, CancellationToken)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(123,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IRequestCacheRepository"  
(126,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FirstOrDefaultAsync"  
(133,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(146,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(146,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(147,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(149,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(159,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(164,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(165,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(172,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SQLStrings"  
(172,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RequestCache"  
(173,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RequestCache"  
(182,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(185,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(193,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(187,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(187,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(214,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(215,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(219,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SHA384"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for UserRepository.cs:

(4,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Strings.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IAppUpdateService.cs:

(47,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(64,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(74,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(74,157): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(84,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(84,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(85,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(104,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(104,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(107,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(121,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(124,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

Results for IPlatformService.App.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ISevenZipHelper.cs:

(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(6,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(6,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IUserManager.cs:

(7,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,19): error CS0066: "IUserManager.OnSignOut" : 事件必须是委托类型的  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(71,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberHelper"

Results for IPCMainProcessService.cs:

(7,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,106): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,116): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,16): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(71,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for IPCSubProcessModuleService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublicAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublic" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(14,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(18,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(39,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(28,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(26,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(43,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(43,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(44,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LogConsoleService.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringInterpolation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(67,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(43,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,72): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"  
(21,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Append"  
(53,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(84,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(88,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for LogConsoleService.Logger.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringInterpolation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,78): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(130,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,102): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(172,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,115): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(202,126): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,16): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(69,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(268,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(287,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,118): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(277,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(328,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(341,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(350,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDisposable" 不是接口  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(128,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(51,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "List<byte[]>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(51,40): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Count" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"  
(54,57): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Count" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,60): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Count" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,31): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "TakeLast" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "TakeLast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(146,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utf8String"  
(161,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(191,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(197,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(94,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "List<byte[]>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(98,28): error CS1061: "List<byte[]>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<byte[]>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Count" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utf8String"  
(105,32): error CS1579: "List<byte[]>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "List<byte[]>?" 类型的变量  
(115,21): error CS9174: Cannot initialize type 'List<byte[]>?' with a collection expression because the type is not constructible.  
(117,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(209,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utf8String"

(211,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(213,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(218,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(221,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(224,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(227,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(230,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(233,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(236,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(283,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(293,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,51): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(310,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCMainProcessService"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for NoticeService.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(2,22): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "Devices" (是否缺少程序集引用?)  
(3,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少程序集引用?)  
(8,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OfficialMessageItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"  
(31,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OfficialMessageItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(36,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(44,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"  
(45,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(45,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OfficialMessageType"  
(42,23): error CS0161: "NoticeService.GetNewsAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(62,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(70,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(78,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INotificationService"  
(78,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"  
(79,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(79,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(86,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"  
(87,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(87,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ResourceService.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(6,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(220,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(116,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(118,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(118,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(180,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(191,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(218,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(240,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(240,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(222,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(224,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(226,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(220,26): error CS0066: "ResourceService.ChangedHandler" : 事件必须是委托类型的  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"  
(18,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(32,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IFontManager"  
(40,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(68,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(72,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(73,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"  
(76,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(77,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(78,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(79,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(80,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(81,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(82,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(83,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(86,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(86,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"  
(88,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(89,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(90,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(91,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(92,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(93,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(94,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(95,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(96,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(101,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(105,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsPageViewModel"  
(107,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(109,40): error CS1061: "CultureInfo?" 未包含 "Name" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CultureInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Name" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(126,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(138,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(139,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(140,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(141,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(142,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(143,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(147,17): error CS1061: "ResourceService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ResourceService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(171,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(206,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

Results for IProxyService.cs:

(4,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AdvertiseService.cs:

(7,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"  
(45,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(45,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"  
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(81,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(82,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdvertisementType"  
(87,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(79,23): error CS0161: "AdvertiseService.RefrshAdvertiseAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(100,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "AdvertisementDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(102,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(102,62): error CS1061: "AdvertisementDTO?" 未包含 "Url" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AdvertisementDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Url" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"  
(115,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"  
(115,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserType"

(117,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"

Results for UserService.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Models" (是否缺少程序集引用?)  
(7,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamworksWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(70,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,79): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(70,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(194,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(225,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(326,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FastLoginWebChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(326,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(245,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(317,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(319,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(369,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(369,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(404,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(404,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(404,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(326,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"  
(13,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUserManager"  
(14,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(15,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksWebApiService"  
(16,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(24,36): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(51,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(72,27): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(73,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Func<Task<IApiRsp>>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(75,29): error CS0149: 应输入方法名称  
(78,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(85,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(70,23): error CS0161: "UserService.SignOutAsync(Func<Task<IApiRsp>>?, string?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(92,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(92,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(93,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(103,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(105,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(107,18): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "IsSignIn" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsSignIn" (是否

(112,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(113,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "Experience" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Experience"

(114,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "NextExperience" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "NextExp

(115,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "Level" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Level" (是否缺少 u

(117,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "IsSignIn" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsSignIn" (是否

(118,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(118,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(122,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(122,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(101,23): error CS0161: "UserService.SignInAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(129,31): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(127,23): error CS0161: "UserService.DeleteAccountAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(134,23): error CS0161: "UserService.SignOutUserManagerAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(141,14): error CS1061: "UserService" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "UserService" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少

(150,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(151,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(152,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(164,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberHelper"

(173,23): error CS0161: "UserService.SaveUserAsync(IdentityUserInfoDTO)" : 并非所有的代码路径都返回值

(183,14): error CS1061: "UserService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "UserService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChang

(180,23): error CS0161: "UserService.RefreshUserAsync(IdentityUserInfoDTO?, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

(194,23): error CS0161: "UserService.RefreshUserAsync(bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

(200,23): error CS0161: "UserService.RefreshShopTokenAsync(bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

(228,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(228,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(228,110): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"

(228,141): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"

(225,23): error CS0161: "UserService.OpenAuthUrl(string)" : 并非所有的代码路径都返回值

(247,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(249,22): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "AvatarUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "AvatarUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(254,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(255,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(256,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(257,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(252,55): error CS1061: "?[]" 未包含 "Concat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "?[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Concat" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(261,30): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "AvatarUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "AvatarUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(266,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageSource"

(268,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(270,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(273,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(279,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(284,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(284,42): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "SteamAccountId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamAccountId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(286,87): error CS1061: "IdentityUserInfoDTO?" 未包含 "SteamAccountId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdentityUserInfoDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamAccountId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(291,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageSource"

(282,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(245,23): error CS0161: "UserService.RefreshUserAvatarAsync()": 并非所有的代码路径都返回值

(331,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"

(335,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(335,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(335,123): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(335,177): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(337,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(338,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FastLoginWebChannel"

(342,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(343,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(343,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(343,120): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(343,168): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(345,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(347,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(326,23): error CS0161: "UserService.OpenAuthUrl(string, FastLoginWebChannel)": 并非所有的代码路径都返回值

(358,27): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(355,23): error CS0161: "UserService.UpdateCurrentUserPhoneNumberAsync(string)": 并非所有的代码路径都返回值  
(372,27): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(375,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(378,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(381,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(384,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(388,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(369,23): error CS0161: "UserService.UnbundleAccountAfterUpdateAsync(ExternalLoginChannel)": 并非所有的代码路径都返回值  
(407,27): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(410,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(413,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(416,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(420,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(424,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(404,23): error CS0161: "UserService.BindAccountAfterUpdateAsync(ExternalLoginChannel, LoginOrRegisterResponse)": 并非所有的代码路径都返回值  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamConnectService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ViewModelManager.cs:

(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewModelManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableArray<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(37,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(52,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(55,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,38): error CS1061: "ViewModelBase?" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ViewModelBase?" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(60,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(99,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for ToastService.cs:

(8,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Subject<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"

(34,18): error CS1061: "ToastService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ToastService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,21): error CS1061: "ToastService" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ToastService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Subject<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(67,14): error CS1061: "ToastService" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ToastService" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(89,14): error CS1061: "ToastService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ToastService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IHostsFileService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.Biometric.cs:

(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法



#### Results for IPlatformService.cs:

(7,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(34,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,36): error CS0161: "IPlatformService.IPCRoot.SetIPC(IPCMainProcessService)": 并非所有的代码路径都返回值

#### Results for IPlatformService.Encoding.cs:

(12,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

#### Results for IPlatformService.Explorer.cs:

(55,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,26): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "Exists" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Exists" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,31): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "DirectoryName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "DirectoryName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,46): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "DirectoryName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "DirectoryName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "FileInfo?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(46,64): error CS1503: 参数 1: 无法从 "FileInfo?" 转换为 "FileInfo"

#### Results for IPlatformService.Font.cs:

(11,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontWeight" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontWeight"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SkiaSharp"

#### Results for IPlatformService.ForegroundService.cs:

(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IPlatformService.IOPath.File.cs:

(6,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(72,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(142,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(178,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(220,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(262,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(304,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(346,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(380,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(37,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(72,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(107,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,24): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(142,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(178,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(178,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(220,78): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(220,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(220,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(220,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(262,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(262,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(304,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(304,118): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(304,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(304,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(346,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口

(380,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(380,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(380,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(13,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(20,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(23,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(25,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(31,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(31,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(45,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(52,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(56,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(58,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(64,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(64,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(77,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(78,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(81,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(88,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(92,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(94,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(100,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(100,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(112,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(113,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(116,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(123,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(127,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(129,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(135,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(135,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(147,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(150,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(157,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(161,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(163,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(163,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(169,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(169,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(185,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(186,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(190,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(194,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(196,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(201,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(205,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(207,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(213,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(213,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(227,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(228,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(232,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(236,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(243,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"

(247,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(249,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(255,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(255,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(259,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。  
(269,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(270,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(274,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(278,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(280,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(285,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(289,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(291,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(297,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(297,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(311,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(312,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(316,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(320,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(322,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(327,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(331,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(333,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(333,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(339,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(339,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(343,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。  
(351,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(354,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(356,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(361,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(365,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(367,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(367,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(373,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(373,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(385,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(388,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(390,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(395,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(399,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(401,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(401,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(407,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(407,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(411,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

Results for IPlatformService.IOPath.RegexSearch.cs:

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口  
(40,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPCPlatformService" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(14,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(21,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(25,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(27,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(33,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(33,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(45,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(48,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsAdministrator"  
(55,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCRoot"  
(59,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(61,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(67,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(67,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

Results for IPlatformService.IsAdministrator.cs:

(17,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.MachineUniqueIdentifier.cs:

(7,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,83): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AESUtils"

(34,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"

(34,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISecureStorage"

(40,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(42,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"

(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"

(45,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AESUtils"

Results for IPlatformService.NativeWindow.cs:

(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.Net.Hosts.cs:

(46,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(35,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"  
(37,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"  
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"  
(38,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

Results for IPlatformService.OS.Linux.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.OS.Linux.Etc.Os\_Release.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.OS.macOS.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.OS.Windows.cs:

(19,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"

Results for IPlatformService.Process.cs:

(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(16,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

Results for IPlatformService.Shortcut.cs:

(8,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(9,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(11,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(12,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.SystemBoot.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.SystemOnOff.cs:

(9,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.SystemProxy.cs:

(36,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(36,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(36,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(44,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

Results for IPlatformService.TextReader.cs:

(86,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextReaderProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.Theme.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPlatformService.UnixSetFileAccess.cs:

(6,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnixFileMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnixFileMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(6,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(8,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(11,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(11,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(12,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(13,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(13,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(14,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(14,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
(15,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnixFileMode"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCPlatformService.AppUpdate.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAppUpdateService"

Results for IPCPlatformService.Certificate.cs:

(34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.IsCertificateInstalled(IPCPlatformService, X509CertificatePackable)"  
(43,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.RemoveCertificate(IPCPlatformService, X509CertificatePackable)"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(26,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

Results for IPCPlatformService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublicAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublic" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPCPlatformService.IOPath.File.cs:

(10,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(50,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,26): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.ReadAllText(IPCPlatformService, string, Encoding)"  
(16,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,32): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.ReadAllTextAsync(IPCPlatformService, string, Encoding)"  
(24,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(27,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(27,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,32): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.ReadAllTextAsync(IPCPlatformService, string, C  
(30,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for IPCPlatformService.IOPath.RegexSearch.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for IPCPlatformService.OS.Windows.Registry.cs:  
(105,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(106,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(102,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.TryReadRegistryKey(IPCPlatformService, strin  
(16,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(70,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(82,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(115,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.TryReadRegistryKey(IPCPlatformService, strin  
(130,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(127,24): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IPCPlatformService" 的可访问性低于方法 "IPCPlatformServiceExtensions.SetRegistryKey(IPCPlatformService, string, str  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(113,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(125,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(58,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Registry2"  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Registry2"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(50,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(132,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Registry2"  
Results for IPCPlatformService.OS.Windows.ScheduledTask.cs:  
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCPlatformService.Process.cs:

(11,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(15,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(15,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(18,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(20,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(21,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(30,38): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Process?" 和 "<null>" 类型的操作数

(49,30): error CS1061: "Process?" 未包含 "HasExited" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "HasExited" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,29): error CS1061: "Process?" 未包含 "Kill" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "Kill" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,29): error CS1061: "Process?" 未包含 "WaitForExit" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "WaitForExit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(80,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AggregateException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for IPCPlatformService.RunShell.cs:

(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IScheduledTaskService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IFontManager.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(39,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SkiaSharp"

#### Results for IViewModelManager.cs:

(7,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableArray<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(39,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for IWindowManager.cs:

(185,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(187,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(187,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(187,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(187,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,75): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(200,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(213,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(213,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(56,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(112,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(127,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(166,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,27): error CS1750: 不能将 "<null>" 类型的值用作默认参数, 因为没有到类型 "TWindowViewModel" 的标准转换  
(56,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(76,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(93,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(110,27): error CS1750: 不能将 "<null>" 类型的值用作默认参数, 因为没有到类型 "TWindowViewModel" 的标准转换  
(112,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(131,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(146,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(189,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(174,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowViewModel"  
(175,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(175,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(216,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(217,24): error CS1061: "IEnumerable<Assembly>?" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<Assembly>?" 类型参数的可访问扩展方法 "  
(219,34): error CS1579: "IEnumerable<Assembly>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<Assembly>?" 类型的  
(222,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(227,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Type"  
(229,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(229,30): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(229,59): error CS1061: "Type?" 未包含 "IsAssignableFrom" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Type?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsAssignableFrom" (是否缺少 using 指  
(230,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IJumpListService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IMessageBoxService.cs:

(9,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(19,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for INavigationService.cs:

(7,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(13,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(5,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for INotificationService.cs:

(36,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(39,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Entrance" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(68,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Progress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(6,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(86,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for IToastService.cs:

(7,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

#### Results for IPCToastService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublicAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublic" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(54,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(58,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(62,81): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(64,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,81): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(66,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for MicroServiceClient.cs:

(1,32): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "HttpVersion" (是否缺少程序集引用?)  
(5,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicroServiceClientBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IModelValidator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationVersionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpHandlerCategory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyPhoneNumber" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoginResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDeviceId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClientName\_"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(19,53): error CS1729: "MicroServiceClientBase" 不包含采用 9 个参数的构造函数  
(35,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpHandlerCategory"  
(40,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiBaseUrl"  
(40,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UriKind"  
(41,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserAgent"  
(46,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,39): error CS0161: "MicroServiceClient.SaveAuthTokenAsync(JWTEntity)": 并非所有的代码路径都返回值  
(64,39): error CS0161: "MicroServiceClient.SaveShopAuthTokenAsync(JWTEntity)": 并非所有的代码路径都返回值  
(78,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,39): error CS0161: "MicroServiceClient.OnLoggedInAsync(IReadOnlyPhoneNumber?, ILoginResponse)": 并非所有的代码路径都返回值  
(97,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"

(98,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"

(99,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdHelper"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AppUpdateServiceBaseImpl.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(3,26): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)

(1,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IAppUpdateService" (是否缺少程序集引用?)

(8,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAppUpdateService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(135,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(254,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(519,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(623,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(644,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(644,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTODownload" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(644,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTODownload" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(622,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(622,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(643,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(643,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(21,34): error CS0161: "AppUpdateServiceBaseImpl.ShowNewVersionWindowAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(65,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(68,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(97,18): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(98,18): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(114,111): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(139,32): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTO?.HasValue" 不能像方法一样使用。

(142,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(150,31): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(153,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(154,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(155,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdiom"

(155,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(157,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdiom"

(160,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(161,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(173,27): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTO?.HasValue" 不能像方法一样使用。

(175,31): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Version" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(175,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(177,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Version"

(177,52): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Version" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(178,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Version"

(178,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(171,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(194,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(135,23): error CS0161: "AppUpdateServiceBaseImpl.CheckUpdateAsync(bool, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

(223,31): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,31): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(239,31): error CS1061: "AppUpdateServiceBaseImpl" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppUpdateServiceBaseImpl" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(242,132): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"  
(244,132): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"  
(246,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"  
(248,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"  
(250,109): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MathF"  
(267,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"  
(286,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(290,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(291,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(292,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(296,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(303,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(306,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(319,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(325,28): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTO?.HasValue" 不能像方法一样使用。  
(327,33): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "DisableAutomateUpdate" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Disable"  
(333,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(334,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(341,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVersionDTODownload" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,32): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Downloads" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Downloads" (是否缺  
(346,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(346,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(348,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Downloads" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Downloads" (是否缺  
(353,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Downloads" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Downloads" (是否缺  
(355,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Downloads" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Downloads" (是否缺  
(359,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(362,26): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTODownload?.HasValue" 不能像方法一样使用。  
(366,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackName"  
(367,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(367,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackCacheDirPath"  
(368,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(370,60): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "SHA256" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "SH  
(370,117): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "SHA256" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "SH  
(373,99): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方  
(380,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(382,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(384,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(388,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(394,45): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Platform" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Platform" (是否缺少 using 指令?)

(396,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(396,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(397,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(397,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(397,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(397,87): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "DownloadType" (是否缺少 using 指令?)

(399,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"

(399,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(400,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"

(400,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(410,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Platform" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Platform" (是否缺少 using 指令?)

(412,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(415,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(418,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(425,40): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "SupportedAbis" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SupportedAbis" (是否缺少 using 指令?)

(427,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchitectureFlags"

(430,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchitectureFlags"

(433,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchitectureFlags"

(436,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchitectureFlags"

(440,57): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "SupportedAbis" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SupportedAbis" (是否缺少 using 指令?)

(448,57): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "DownloadUrl" (是否缺少 using 指令?)

(450,88): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "Version" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Version" (是否缺少 using 指令?)

(453,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "String2"

(453,53): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "DownloadUrl" (是否缺少 using 指令?)

(455,43): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "DownloadUrl" (是否缺少 using 指令?)

(459,60): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadUrl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "DownloadUrl" (是否缺少 using 指令?)

(462,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(468,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Progress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(473,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(475,60): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "SHA256" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "SHA256" (是否缺少 using 指令?)

(475,117): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "SHA256" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法 "SHA256" (是否缺少 using 指令?)



(478,99): error CS1061: "AppVersionDTODownload?" 未包含 "DownloadType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTODownload?" 类型参数的可访问扩展方法。  
(504,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(505,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(505,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(527,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(527,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(527,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(529,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(531,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(534,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(560,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(565,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(573,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(575,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(576,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(576,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"  
(576,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"  
(576,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"  
(576,108): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"  
(578,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SHA384"  
(581,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(598,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(598,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(607,28): error CS1955: 不可调用的成员 "AppVersionDTO?.HasValue" 不能像方法一样使用。  
(608,30): error CS1061: "AppVersionDTO?" 未包含 "DisableAutomateUpdate" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AppVersionDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "DisableAutomateUpdate"  
(627,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SevenZipHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for UserManager.cs:

(1,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少程序集引用?)  
(7,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecurityService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecurityService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JWTEntity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,130): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,100): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(149,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(156,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(176,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(232,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(232,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(260,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUserDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(260,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DbRowExecResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,26): error CS0066: "userManager.OnSignOut" : 事件必须是委托类型的

(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConditionalAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Conditional" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(259,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConditionalAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(259,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Conditional" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(37,27): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "currentUser?" 和 "<null>" 类型的操作数

(50,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "currentUser?" 和 "<null>" 类型的操作数

(54,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "currentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "KEY\_CURRENT\_LOGIN\_USER"

(56,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,30): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "currentUser?" 和 "<null>" 类型的操作数

(72,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "currentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "currentUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(95,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "KEY\_CURRENT\_LOGIN\_USER"

(93,23): error CS0161: "userManager.SetCurrentUserAsync(CurrentUser?)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(102,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IdentityUserInfoDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(113,23): error CS0161: "userManager.SetCurrentUserInfoAsync(IdentityUserInfoDTO, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(136,23): error CS0161: "userManager.SignOutAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(151,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "User?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(151,34): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。  
(162,13): error CS0117: "TUserDTO" 未包含 "Id" 的定义  
(163,13): error CS0117: "TUserDTO" 未包含 "NickName" 的定义  
(164,13): error CS0117: "TUserDTO" 未包含 "Avatar" 的定义  
(206,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(206,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(217,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(222,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "User" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(242,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdentityUserInfoDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(255,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "rowCount" 的类型。  
(255,28): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "result" 的类型。  
(232,23): error CS0161: "userManager.InsertOrUpdateAsync(IUserDTO)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPCMainProcessServiceImpl.cs:

(5,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,32): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentBag<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,119): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,129): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(273,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(273,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PeerConnectedArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(312,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(413,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(429,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(435,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(442,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(442,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(453,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(521,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(527,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcLogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(224,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(224,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(224,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(463,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(463,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(463,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(496,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(496,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(496,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(506,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(506,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(506,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(516,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(516,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(516,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(32,72): error CS1729: "IpcLogger" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(60,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Process?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(99,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"  
(96,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(135,36): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "ThrowIsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowIsNull" (是否缺少 using  
(136,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(165,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DotNetRuntimeHelper"  
(178,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(182,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessService"  
(191,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(192,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(194,24): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

(197,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(202,24): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

(207,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(230,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random2"

(230,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "String2"

(236,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(237,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(238,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(240,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcConfiguration" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(246,21): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "StartServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "StartServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(247,21): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "PeerConnected" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "PeerConnected" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(278,36): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "ThrowIsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowIsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(286,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(289,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(294,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(304,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IpcProvider?" 和 "<null>" 类型的操作数

(318,20): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

(322,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessModuleService"

(323,41): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "IpcContext" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "IpcContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(324,42): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "GetAndConnectToPeerAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetAndConnectToPeerAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(398,37): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreateIpcProxy" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreateIpcProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(402,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(410,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。

(417,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessModuleService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(422,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(432,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(437,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "r" 的类型。

(437,17): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "\_" 的类型。

(437,17): error CS8183: 无法推断隐式类型放弃的类型。

(445,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(456,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogConsoleService"

(466,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(466,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(472,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(472,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "BD.WTTS.Services.Implementation.IPCMainProcessServiceImpl" 转换为 "IPCToastService"  
(474,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(484,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(484,34): warning CS0168: 声明了变量 "ex", 但从未使用过  
(499,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(499,25): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreatelpcJoint" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreatelpcJoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(510,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(510,25): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreatelpcJoint" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreatelpcJoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(519,25): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreatelpcJoint" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreatelpcJoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(524,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"  
(521,28): error CS0161: "IPCMainProcessServiceImpl.DisposeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(541,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(527,21): error CS0161: "IPCMainProcessServiceImpl.DisposeAsyncCore()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPCMainProcessServiceImpl.Toast.cs:

(3,24): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(4,36): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少程序集引用?)  
(1,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少程序集引用?)  
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,89): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,89): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(47,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,67): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



(54,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(61,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(11,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastText" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastText"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastText"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastText"  
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(36,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string?[]" 转换为 "string"  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(43,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string?[]" 转换为 "string"  
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(50,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string?[]" 转换为 "string"  
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(58,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(72,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HostsFileServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ClientHttpPlatformHelperServiceImpl.cs:

(1,26): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(6,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"  
(17,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Connectivity2"  
(26,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(28,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultUserAgent"

Results for LinuxClientHttpPlatformHelperServiceImpl.cs:



error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.Certificate.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.Explorer.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.Font.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.MachineUniqueIdentifier.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.Net.Hosts.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.RunShell.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.SystemBoot.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.SystemProxy.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.TextReader.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for LinuxPlatformServiceImpl.Theme.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for MacCatalystClientHttpPlatformHelperServiceImpl.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for MacCatalystNotificationServiceImpl.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.Certificate.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.Explorer.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.Font.cs:  
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontWeight" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IPlatformService" 不是接口

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(11,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(19,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(23,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.MachineUniqueIdentifier.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.RunShell.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.SystemBoot.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.SystemProxy.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.TextReader.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.Theme.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MacCatalystPlatformServiceImpl.XPC.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ScheduledTaskServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ScheduledTaskServiceImpl.PowerShell.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Windows10DataProtectionProvider.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Windows10NotificationServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsClientHttpPlatformHelperServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsNotificationServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Biometric.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.BypassUAC.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Encoding.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Explorer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Font.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.IDisposable.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.MachineUniqueIdentifier.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.NativeWindow.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for WindowsPlatformServiceImpl.Net.Hosts.cs:

(20,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(21,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(22,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(23,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(24,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(25,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(26,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(27,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(28,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(29,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(30,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(31,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(32,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(33,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(34,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(35,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(36,1): error CS1024: 应输入预处理器指令

(38,3): error CS1024: 应输入预处理器指令

(39,1): error CS1024: 应输入预处理器指令  
(40,1): error CS1024: 应输入预处理器指令  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.OSVersion.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Process.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Registry.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Rundll32.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Shortcut.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.SystemOnOff.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.SystemProxy.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.TextReader.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.Theme.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.WindowsServices.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.WindowTopRightButtons.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsProtectedData.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for WindowsPlatformServiceImpl.App.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for Interop.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for Point.cs:  
(7,27): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)  
(6,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)  
(53,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_x"

(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_y"

(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_x"

(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_y"

(55,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,56): error CS1061: "PointD" 未包含 "\_x" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PointD" 类型参数的可访问扩展方法 "\_x" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,93): error CS1061: "PointD" 未包含 "\_y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PointD" 类型参数的可访问扩展方法 "\_y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,53): error CS1061: "PointD" 未包含 "\_x" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PointD" 类型参数的可访问扩展方法 "\_x" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,80): error CS1061: "PointD" 未包含 "\_y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PointD" 类型参数的可访问扩展方法 "\_y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Point.cs:

(87,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(241,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(241,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(241,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(249,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NumberFormatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(249,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NumberFormatInfo"

(251,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"

Results for EmbeddedAesDataProtectionProvider.cs:

(5,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EmbeddedAesDataProtectionProviderBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Aes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,10): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(36,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IsNotOfficialChannelPackageException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(39,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

Results for EmptyLocalDataProtectionProvider.cs:

(4,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILocalDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(11,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for LocalDataProtectionProvider.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(7,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LocalDataProtectionProviderBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProtectedData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,45): error CS1729: "LocalDataProtectionProviderBase" 不包含采用 2 个参数的构造函数  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamServiceImpl2.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for FontManagerImpl.cs:

(4,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NotificationServiceImpl.cs:

(5,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "INotificationService" 不是接口  
(12,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "INotificationService" 不是接口  
(17,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,109): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,118): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Entrance" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,143): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "INotificationService" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for StartupToastIntercept.cs:

(4,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(37,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

#### Results for ToastImpl.cs:

(7,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastBaseImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMainThreadPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,90): error CS1729: "ToastBaseImpl" 不包含采用 2 个参数的构造函数  
(13,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(15,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IToastService"  
(25,12): error CS0308: 非泛型 方法 "ToastImpl.TryAddToast(IServiceCollection)" 不能与类型参数一起使用

#### Results for GeneralSettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(22,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGeneralSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,43): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<GeneralSettings\_>" 不是接口  
(201,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(213,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(219,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(225,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncodingType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(255,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(267,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(267,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(273,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(279,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(279,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(287,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(293,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(299,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(317,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(323,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(329,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncodingType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

(165,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(196,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAutoCheckAppUpdate"  
(202,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultUpdateChannel"  
(208,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAutoRunOnStartup"  
(214,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMinimizeOnStartup"  
(220,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTrayIcon"  
(226,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMessagePopupNotification"  
(232,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameListUseLocalCache"  
(238,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTextReaderProvider"  
(244,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultHostsFileEncodingType"  
(250,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGPU"  
(256,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultNativeOpenGL"  
(262,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultScreenCapture"

(268,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultDisablePlugins"  
(274,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultPluginSafeMode"  
(280,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultLastLookNoticeDateTime"  
(288,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWebProxyMode"  
(294,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeHost"  
(300,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModePort"  
(306,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeAddress"  
(312,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeBypassOnLocal"  
(318,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeCredentialUserName"  
(324,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeCredentialPassword"  
(330,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomWebProxyModeCredentialDomain"  
(50,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(56,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(62,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(68,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(74,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(80,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(86,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(92,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(98,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(104,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(110,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(116,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(122,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(128,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(134,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(142,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(148,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(154,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(160,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(166,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(172,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(178,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(184,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGeneralSettings"  
(27,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(27,29): error CS1729: "GeneralSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(41,44): error CS1061: "GeneralSettingsContext" 未包含 "GeneralSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GeneralSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "Ger  
(44,44): error CS1061: "GeneralSettingsContext" 未包含 "GeneralSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GeneralSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "Ger  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for UISettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(22,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,38): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<UISettings\_>" 不是接口  
(197,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(221,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(227,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(233,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(241,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(247,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(247,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(259,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(265,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(271,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(277,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(277,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XamlMediaStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(285,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(285,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(291,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"

(52,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(78,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(78,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XamlMediaStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(160,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



[illegible]

[illegible]

[illegible]

(165,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(178,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTheme"  
(184,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultThemeAccent"  
(190,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultUseSystemThemeAccent"  
(198,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultLanguage"  
(204,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMessageBoxDontPrompts"  
(210,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsShowAdvertisement"  
(216,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowSizePositions"  
(222,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultFontName"  
(228,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameListGridSize"  
(234,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultFillet"  
(242,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundOpacity"  
(248,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundMaterial"  
(254,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundDynamic"  
(260,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundCustomImage"  
(266,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundCustomImagePath"  
(272,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundCustomImageOpacity"  
(278,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultWindowBackgroundCustomImageStretch"  
(286,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSortMenuTabs"  
(292,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultStartDefaultPageName"  
(52,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"  
(58,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"  
(64,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"  
(72,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"  
(78,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"  
(84,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"  
(90,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"  
(96,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"  
(102,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IUISettings"

(108,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(116,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(122,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(128,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(134,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(140,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(146,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(152,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(160,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(166,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(27,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"  
(27,29): error CS1729: "UISettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(41,39): error CS1061: "UISettingsContext" 未包含 "UISettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "UISettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "UISettings\_" (是否缺少 using 指令?)  
(44,39): error CS1061: "UISettingsContext" 未包含 "UISettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "UISettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "UISettings\_" (是否缺少 using 指令?)  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGeneralSettings.cs:

(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncodingType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UpdateChannelType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,5): error CS0283: 不能将类型 "Dictionary<Platform, string>?" 声明为 const  
(180,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncodingType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,5): error CS0283: 不能将类型 "HashSet<string>?" 声明为 const  
(205,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(220,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UpdateChannelType"  
(185,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingType"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IPartialGameAccountSettings.cs:

(11,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DisableAuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for IPartialGameLibrarySettings.cs:

(11,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(27,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

Results for ISteamSettings.cs:

(130,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OSExitMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(130,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OSExitMode"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IUISettings.cs:

(28,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XamlMediaStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,5): error CS0283: 不能将类型 "HashSet<MessageBox.DontPromptType>?" 声明为 const  
(149,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(159,5): error CS0283: 不能将类型 "ConcurrentDictionary<string, SizePosition>?" 声明为 const  
(159,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(159,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XamlMediaStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,5): error CS0283: 不能将类型 "HashSet<string>?" 声明为 const  
(214,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"  
(209,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XamlMediaStretch"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(179,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(184,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(184,120): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enums"  
(184,158): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enums"  
(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for SettingsProperty.cs:

(9,130): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,265): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,160): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,173): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(351,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(351,166): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(349,14): error CS0311: 类型 "TDictionary" 不能用作泛型类型或方法 "SettingsProperty<TValue, TEnumerable, TSettings>" 中的类型参数 "TEnumerable" 。没有从 "TDictionary" 派生自 "TEnumerable" 。  
(352,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(360,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(402,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(421,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(566,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(568,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(314,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(316,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(318,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(325,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(327,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(334,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,9): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口  
(191,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口  
(360,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口  
(402,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(402,23): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口  
(421,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(421,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口  
(19,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(80,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(95,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(350,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(350,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(350,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(9,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(185,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(185,133): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,133): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,160): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(351,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(351,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(351,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(198,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



(198,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(217,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(247,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(198,29): error CS0115: "SettingsProperty<TValue, TEnumerable, TSettings>.Equals(TEnumerable?, TEnumerable?)" : 没有找到适合的方法来重写

(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(462,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(193,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(193,109): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(21,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(21,104): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(314,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口

(316,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口

(56,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(70,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(89,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(98,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(318,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口

(325,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICollection<TValue>" 不是接口

(327,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerator<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(327,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IEnumerable<TValue>" 不是接口

(334,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,17): error CS0538: '显式接口声明中的 "IEnumerable" 不是接口

(467,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(477,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(477,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(355,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(355,109): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(566,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口

(568,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDictionary<TKey, TValue>" 不是接口

(193,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(193,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(121,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(19,53): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsProperty<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。  
(189,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(191,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(209,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"  
(214,21): error CS1061: "IEnumerable" 未包含 "SequenceEqual" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable" 类型参数的可访问扩展方法 "SequenceEqual" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,37): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"  
(27,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ParameterExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(28,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemberExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(29,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ParameterExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BinaryExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(31,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(31,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(32,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(32,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(33,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,14): error CS1061: "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,22): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsProperty<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。

(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetProperties"

(364,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(368,33): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "TryGetValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "TryGetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(48,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CanOnChange"

(51,18): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsProperty<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。

(387,22): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(389,22): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(389,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(392,42): error CS1579: "TDictionary" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "TDictionary" 类型的变量

(394,30): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(398,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(406,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(410,36): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "Keys" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "Keys" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(414,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(417,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(425,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(429,36): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "Values" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "Values" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(433,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(436,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(442,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(444,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(444,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(447,38): error CS1579: "TDictionary" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "TDictionary" 类型的变量

(449,26): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(453,19): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(455,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(60,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(62,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(66,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(77,9): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsProperty<TValue, TSettings>.setter" 不能像方法一样使用。

(100,32): error CS1061: "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,29): error CS1061: "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,14): error CS1061: "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(107,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"

(113,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"

(115,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(122,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(126,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(127,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(127,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"

(127,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(132,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"

(132,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(132,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(133,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(141,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(142,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(144,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"

(144,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(146,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"

(152,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(175,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

(469,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(479,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(481,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(481,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(484,38): error CS1579: "TDictionary" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "TDictionary" 类型的变量

(486,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(495,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(497,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(502,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(512,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(516,32): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "ContainsKey" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "ContainsKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(520,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(526,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(528,25): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "Any\_Nullable" (是否缺少 using 指令?)

(530,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(530,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(531,38): error CS1579: "TDictionary" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "TDictionary" 类型的变量

(533,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(536,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(545,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(554,18): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令?)

(558,32): error CS1061: "TDictionary" 未包含 "TryGetValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TDictionary" 类型参数的可访问扩展方法 "TryGetValue" (是否缺少 using 指令?)

(563,21): error CS1061: "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsProperty<TKey, TValue, TDictionary, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令?)

(219,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IEnumerable<TValue>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(223,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExtendedList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(230,38): error CS1061: "TEnumerable" 未包含 "Add" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TEnumerable" 类型参数的可访问扩展方法 "Add" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(230,23): error CS1061: "IEnumerable<TValue>?" 未包含 "ForEach" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<TValue>?" 类型参数的可访问扩展方法 "ForEach" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(239,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(239,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(240,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(242,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(249,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(251,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(251,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(252,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(254,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(262,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(264,25): error CS1061: "TEnumerable" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TEnumerable" 类型参数的可访问扩展方法 "Any\_Nullable" (是否缺少 using 指令?)

(266,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(266,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(267,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(269,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(278,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(287,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

(289,25): error CS1061: "TEnumerable" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TEnumerable" 类型参数的可访问扩展方法 "Any\_Nullable" (是否缺少 using 指令?)

(291,32): error CS1061: "TEnumerable" 未包含 "Contains" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TEnumerable" 类型参数的可访问扩展方法 "Contains" (是否缺少 using 指令?)

(296,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(303,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(303,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"  
(309,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(320,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(322,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(329,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(330,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(330,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerator<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(331,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(336,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(337,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(338,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"

Results for SettingsPropertyValueChangedEventArgs.cs:

(4,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SettingsStructProperty.cs:

(9,136): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructPropertyBase<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(13,109): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(13,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,134): error CS1729: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 不包含采用 3 个参数的构造函数  
(21,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ActualValue"  
(28,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ActualValue"

Results for ISettings.cs:

(1,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(2,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(18,155): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(372,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(376,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(389,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(389,97): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(47,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(68,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(252,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(252,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,14): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(261,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(262,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(195,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(216,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOptionsMonitor<TSettings>" 不是接口  
(214,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOptions<TSettings>" 不是接口  
(200,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PhysicalFileProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(216,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(216,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOptionsMonitor<TSettings>" 不是接口  
(218,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(231,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(231,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(231,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOptionsMonitor<TSettings>" 不是接口

(361,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(361,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(361,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(83,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(191,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(191,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(191,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(250,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(371,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(371,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(371,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(375,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(375,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(375,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(388,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(388,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(388,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(84,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(99,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(157,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(9,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(259,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(259,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(259,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(44,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(115,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IJsonTypeInfoResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IJsonTypeInfoResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DefaultJsonTypeInfoResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IJsonTypeInfoResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,23): error CS0538: '显式接口声明中的 "IJsonTypeInfoResolver" 不是接口  
(152,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(18,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(18,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(68,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(151,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(152,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(156,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(347,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,39): error CS1061: "MethodInfo" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MethodInfo" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(209,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(380,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(19,73): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(35,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(36,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(55,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(56,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(58,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(72,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(77,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(232,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ChangeToken"  
(88,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Parallel"  
(93,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(84,23): error CS0161: "ISettings.SaveAllSettingsAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(272,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(274,44): error CS1503: 参数 1: 无法从 "System.Type" 转换为 "Type"  
(279,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(292,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(318,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(319,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(331,23): error CS1660: 无法将 lambda 表达式 转换为类型 "Action<IServiceCollection>?", 原因是它不是委托类型

(101,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonIgnoreCondition"

(108,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JavaScriptEncoder"

(110,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonStringEnumConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(159,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(161,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(163,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(164,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(165,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(166,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(167,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "JsonObject?" 和 "<null>" 类型的操作数

(169,25): error CS0021: 无法将带 [] 的索引应用于 "JsonObject?" 类型的表达式

(133,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"

(133,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"

(134,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(138,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(138,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(392,54): error CS1503: 参数 1: 无法从 "System.Type" 转换为 "Type"

(397,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsPropertyBase"

(405,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(411,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"

(412,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"

(418,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(420,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"

(428,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(430,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(431,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(432,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(432,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(434,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(424,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(448,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(449,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(452,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(459,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Policy"  
(459,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(434,38): warning CS0168: 声明了变量 "ex" , 但从未使用过  
(452,34): warning CS0168: 声明了变量 "ex" , 但从未使用过  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SettingsPropertyBase.cs:

(59,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyValueChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PropertyChangedEventHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,40): error CS0538: '显式接口声明中的 "INotifyPropertyChanged" 不是接口  
(69,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(79,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(81,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(88,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(88,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(126,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(126,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(64,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(134,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PropertyChangedEventHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyValueChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(100,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,94): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(107,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(107,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyValueChangedEventArgs<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,79): error CS0066: "SettingsPropertyBase<TValue>.ValueChanged" : 事件必须是委托类型的  
(137,63): error CS0066: "SettingsPropertyBase<TValue>.PropertyChanged" : 事件必须是委托类型的  
(118,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(85,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"  
(109,13): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsPropertyBase<TValue>.ValueChangedEventListener.\_listener" 不能像方法一样使用。  
(128,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(141,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "PropertyChangedEventHandler?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(147,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "PropertyChangedEventHandler?" 和 "<null>" 类型的操作数

#### Results for SettingsStructPropertyBase.cs:

(4,140): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPropertyBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,170): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,183): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,113): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(16,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,52): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。  
(19,37): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"  
(23,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ParameterExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(24,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemberExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(25,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ParameterExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(26,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BinaryExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(27,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(27,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expression"  
(28,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(29,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,14): error CS1061: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,22): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。  
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetProperties"  
(37,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CanOnChange"  
(40,18): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.getter" 不能像方法一样使用。  
(50,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(62,32): error CS1061: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,29): error CS1061: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,14): error CS1061: "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 未包含 "value" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>" 类型参数的可访问扩展方法 "value" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,9): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.setter" 不能像方法一样使用。

(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"  
(73,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"  
(80,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"  
(84,9): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.setter" 不能像方法一样使用。  
(84,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"  
(85,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(85,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(86,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"  
(94,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(95,9): error CS1955: 不可调用的成员 "SettingsStructPropertyBase<TValue, TSettings>.setter" 不能像方法一样使用。  
(95,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(97,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnValueChanged"  
(97,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(99,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoSave"  
(105,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "value"  
(128,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for SteamSettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(22,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,41): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<SteamSettings\_>" 不是接口



(125,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(104,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OSExitMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



[illegible]

(103,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(120,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSteamStratParameter"

(126,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSteamSkin"

(50,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(56,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(62,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(68,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(74,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(80,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(86,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(92,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(98,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(104,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(110,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSettings"

(27,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(27,29): error CS1729: "SteamSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(41,42): error CS1061: "SteamSettingsContext" 未包含 "SteamSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamS

(44,42): error CS1061: "SteamSettingsContext" 未包含 "SteamSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamS

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamSettings.ValueChanged.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.Commands.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.CompatibilityCheck.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.Constants.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.cs:

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

Results for Startup.DebugConsole.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Startup.GlobalExceptionHandler.cs:

(2,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)

(24,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(71,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(24,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogManager"

(57,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppDomain"

(64,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(64,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Observer"

(64,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,28): error CS1061: "int[]" 未包含 "Contains" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "int[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Contains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(90,20): error CS1061: "NLog.Logger" 未包含 "Error" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "NLog.Logger" 类型参数的可访问扩展方法 "Error" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Startup.Host.cs:

(8,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppServicesLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(361,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(411,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(411,29): error CS0513: "Startup.ConfigureDemandServices(IServiceCollection)" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "Startup" 中

(417,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(417,29): error CS0513: "Startup.ConfigureRequiredServices(IServiceCollection)" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "Startup" 中

(422,29): error CS0513: "Startup.StartUIApplication()" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "Startup" 中

(326,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(424,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(424,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(360,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(360,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(360,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(33,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"  
(33,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(33,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasTrayIcon"  
(35,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasUI"  
(36,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasServerApiClient"  
(37,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasRepositories"  
(38,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasServerApiClient"  
(38,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasSteam"  
(39,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpClientFactory"  
(40,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasSteam"  
(40,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpProxy"  
(41,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHosts"  
(42,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasIPRoot"  
(43,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(48,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"  
(52,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneralSettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(53,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InvalidConfigurationFileNames"

(53,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings\_"

(117,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"

(119,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitSingleInstancePipeline"

(123,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "singleInstancePipeline"

(129,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpClientFactory"

(129,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpProxy"

(135,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppWebProxyMode"

(136,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpClient"

(136,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpNoProxy"

(138,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppWebProxyMode"

(139,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppWebProxyMode"

(158,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCredential" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(163,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpClient"

(166,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppWebProxyMode"

(131,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWebProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(183,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UISettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(183,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(184,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InvalidConfigurationFileNames"

(184,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings\_"

(187,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamSettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(188,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InvalidConfigurationFileNames"

(188,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamSettings\_"

(192,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TryGetPlugins"

(198,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(206,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InvalidConfigurationFileNames"

(215,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(217,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"

(218,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlugin"

(223,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Configuration"

(236,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsDesignMode"

(236,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"

(246,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "key\_shutdown"

(250,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "key\_show"  
(253,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(271,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"  
(276,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "key\_proxy"  
(284,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(284,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OnOffToggle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(302,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(304,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"  
(318,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(320,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(322,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"  
(337,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasServerApiClient"  
(339,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ModelValidatorProvider"  
(346,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(350,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(353,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "waitConfiguredServices"  
(365,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Configuration"  
(326,15): warning CS0649: 从未对字段 "Startup.overrideLoggerMinLevel" 赋值, 字段将一直保持其默认值

#### Results for Startup.OnStartup.cs:

(86,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ActiveUserRecordDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,44): error CS0513: "Startup.GetActiveUserRecord()" 是抽象的, 但它包含在非抽象类型 "Startup" 中  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(89,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ActiveUserAnonymousStatisticType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VisualStudioAppCenterSDK"

(15,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(15,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartupToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(20,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(20,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(25,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(28,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartupToastIntercept"  
(62,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"  
(64,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(68,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(70,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(91,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"  
(92,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(96,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"  
(98,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(114,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"  
(89,16): error CS0161: "Startup.ActiveUserRecordAsync(ActiveUserAnonymousStatisticType)": 并非所有的代码路径都返回值

#### Results for Startup.Properties.cs:

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(63,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OnOffToggle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(70,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginRepetitionType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(89,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(186,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(158,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(157,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(157,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(157,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(174,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(174,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(174,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NullReferenceException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象  
(96,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象  
(101,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ValueTask" 的对象  
(89,21): error CS0161: "Startup.DisposeAppAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值



(10,21): warning CS0649: 从未对字段 "Startup.instance" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null

#### Results for Startup.RequestCache.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Fusillade" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponseMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IRequestCache" 不是接口  
(18,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,18): error CS0538: '显式接口声明中的 "IRequestCache" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(8,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestCacheRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Startup.RunSelfProcess.cs:

(6,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(19,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

#### Results for Startup.Serialize.cs:

(3,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,85): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(55,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(74,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(41,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(43,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMemoryPackable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(68,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"  
(82,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

#### Results for Startup.SingleInstancePipeline.cs:

(12,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(43,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,38): error CS0066: "Startup.SingleInstancePipeline.MessageReceived" : 事件必须是委托类型的  
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(78,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(118,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(141,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(150,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(18,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"

(18,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "key\_show"

(62,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(81,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(93,25): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ProcessModule?" 和 "<null>" 类型的操作数

(95,44): error CS1061: "ProcessModule?" 未包含 "FileName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProcessModule?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(96,41): error CS1061: "ProcessModule?" 未包含 "ModuleName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProcessModule?" 类型参数的可访问扩展方法 "ModuleName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessModule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(130,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(144,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(145,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(145,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(145,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(153,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PipeDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeDirection"

(160,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PipeTransmissionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(160,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeTransmissionMode"

(161,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PipeOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(161,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeOptions"

(178,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NamedPipeServerStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NamedPipeServerStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(198,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(202,25): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"

(204,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GlobalExceptionHandler"  
(162,27): warning CS0219: 变量 "inBufferSize" 已被赋值, 但从未使用过它的值  
(163,27): warning CS0219: 变量 "outBufferSize" 已被赋值, 但从未使用过它的值  
(224,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NamedPipeClientStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(225,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeDirection"  
(225,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PipeOptions"  
(226,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TokenImpersonationLevel"  
(227,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(228,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(228,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for Startup.WatchTrace.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IViewModelBase.cs:

(4,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotifyPropertyChanging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,114): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,30): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDisposableHolder" 不是接口  
(6,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,29): warning CS0109: 成员 "IViewModelBase.CompositeDisposable" 不会隐藏可访问成员。不需要关键字 new。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for RIdTitleIconViewModel.cs:

(4,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdTitleIconViewModel<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,93): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(63,36): error CS0115: "RIdTitleViewModel<TId>.IgnoreIcon" : 没有找到适合的方法来重写

(65,36): error CS0115: "RIdTitleViewModel<TId>.GetIconById(TId?)" : 没有找到适合的方法来重写  
(28,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(16,20): error CS1061: "IDisposable?" 未包含 "AddTo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDisposable?" 类型参数的可访问扩展方法 "AddTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(21,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetTitleById"  
(21,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "id"  
(30,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IDisposable?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(32,24): error CS1061: "IDisposable?" 未包含 "RemoveTo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDisposable?" 类型参数的可访问扩展方法 "RemoveTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for ViewModelBase.cs:

(4,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BaseNotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IActivatableViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelActivator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(37,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelActivator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,14): error CS1061: "ViewModelBase" 未包含 "WhenActivated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ViewModelBase" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenActivated" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"  
(66,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

#### Results for ItemViewModel.cs:

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(6,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(42,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(41,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,21): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(30,21): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(47,18): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(61,31): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(73,31): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(85,31): error CS1061: "ItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(94,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"  
(94,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IActionItem.cs:

(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TabItemViewModel.cs:

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(7,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,47): error CS1061: "IList<MenuItemViewModel>?" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IList<MenuItemViewModel>?" 类型参数的可访问扩展方法  
(16,31): error CS1061: "TabItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TabItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(25,31): error CS1061: "TabItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TabItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(32,36): error CS1729: "ItemViewModel" 不包含采用 0 个参数的构造函数  
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(50,31): error CS1061: "TabItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TabItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPageViewModel.cs:

(4,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ITextBoxWindowViewModel.cs:

(6,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IWindowViewModel.cs:

(4,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(16,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemCustomName.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(18,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemRadio.cs:

(4,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemSeparator.cs:

(4,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemSubItem.cs:

(4,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemToggle.cs:

(4,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MenuItemViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(33,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(39,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(41,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(47,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,21): error CS1061: "MenuItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MenuItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "R

(28,21): error CS1061: "MenuItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MenuItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "R

(36,21): error CS1061: "MenuItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MenuItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "R

(52,21): error CS1061: "MenuItemViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "MenuItemViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "R"  
Results for AboutPageViewModel.cs:

(2,20): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Models" (是否缺少程序集引用?)  
(7,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(108,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Assembly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(124,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(74,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(107,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(14,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(14,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(14,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(23,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(25,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(31,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(45,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(54,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(54,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(55,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(97,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Type"

(112,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyInformationalVersionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(114,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"

(129,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(129,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(134,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(134,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(141,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(141,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(146,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(146,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(148,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(148,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(150,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(150,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(152,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(152,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(154,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(154,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(156,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(156,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(158,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(158,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(160,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(160,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(175,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(175,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(177,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(177,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(179,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(179,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(181,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(183,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(185,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(194,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(194,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Properties"  
(204,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

Results for AboutPageViewModel.EasterEgg.cs:

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(27,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(48,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(49,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppendOSName"  
(93,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(112,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(125,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"  
(168,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(168,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(173,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(177,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"  
(181,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"  
(185,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(188,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"  
(397,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(404,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(409,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(412,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(415,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(430,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(516,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Type"  
(520,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"

(525,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"  
(525,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(529,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"  
(529,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(533,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetAssemblyVersion"  
(537,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"

#### Results for DebugPageViewModel.cs:

(6,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Common" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringFormatterAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringFormatter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,21): error CS1061: "DebugPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DebugPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法  
(42,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(44,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(45,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(48,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(51,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(54,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INotificationService"  
(54,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"  
(61,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(62,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"  
(65,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(65,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppDomain"  
(76,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(77,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Assembly"  
(80,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"



(95,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NoticeService"  
(116,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random2"  
(119,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SmsCodeType"  
(120,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(124,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(135,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

Results for HomePageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)  
(7,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArticleItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShopRecommendGoodItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(10,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(11,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(12,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(33,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArticleItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShopRecommendGoodItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(39,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"  
(54,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArticleOrderBy"  
(57,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArticleItemDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"  
(67,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Instance"  
(67,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdvertisementType"  
(74,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,23): error CS0161: "HomePageViewModel.GetServerContent()": 并非所有的代码路径都返回值  
(82,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INavigationService"  
(82,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for PageViewModel.cs:

(4,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,21): error CS1061: "PageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSe  
(18,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(20,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(32,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

#### Results for PluginStorePageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)  
(7,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(17,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(17,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INavigationService"  
(22,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPageViewModel.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(181,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(187,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectLanguage"  
(12,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(13,14): error CS1061: "SettingsPageViewModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenFolder\_Click"  
(16,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CheckUpdate\_Click"  
(18,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(18,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CheckUpdate"  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenPluginDirectory\_Click"  
(20,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(20,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenPluginDirectory"  
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenPluginCacheDirectory\_Click"  
(22,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(22,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenPluginCacheDirectory"

(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeletePlugin\_Click"  
(24,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(24,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeletePlugin"  
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SwitchEnablePlugin\_Click"  
(26,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(26,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SwitchEnablePlugin"  
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(49,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(50,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(50,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessFileSystem"  
(51,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(52,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(54,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"  
(55,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(56,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderIntervalSeconds"  
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(58,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"  
(58,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"  
(149,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(159,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(189,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPageViewModel.Plugin.cs:

(2,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugins"  
(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(18,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(28,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(40,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(51,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(51,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(51,102): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(54,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(54,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(54,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(55,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugins"  
(64,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(65,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(70,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(74,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(81,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(81,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(81,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(86,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(86,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(86,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(96,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"  
(97,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(98,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderIntervalSeconds"  
(100,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(101,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"  
(101,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "clickOpenFolderTimeRecord"

(103,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(105,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPageViewModel.props.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuTabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuTabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginResult<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(93,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(96,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(99,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]



[illegible]

(95,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"  
(37,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,18): error CS1061: "SettingsPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方  
(33,21): error CS1061: "SettingsPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方  
(53,18): error CS1061: "SettingsPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方  
(56,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"

#### Results for ContentWindowViewModel.cs:

(3,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for DialogWindowViewModel.cs:

(4,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for LoginOrRegisterWindowViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(5,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SendSmsUIHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalLoginChannelViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ChooseChannel"  
(15,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ManualLogin"

(33,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdPartyLoginHelper"

(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendSms"

(34,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Submit"

(35,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenHyperlink"

(36,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ChangeState"

(37,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannels"

(44,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(45,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(45,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(45,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(47,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(42,32): error CS0161: "LoginOrRegisterWindowViewModel.SuccessAsync(LoginOrRegisterResponse, Action<bool>?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(51,45): error CS1501: "SendSmsAsync" 方法没有采用 1 个参数的重载

(59,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(59,32): error CS1061: "LoginOrRegisterWindowViewModel" 未包含 "CanSubmit" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterWindowViewModel" 类型参数的可

(59,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumber"

(64,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SmsCode"

(66,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(68,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(72,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"

(73,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(76,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(57,16): error CS0161: "LoginOrRegisterWindowViewModel.SubmitAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(84,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Agreement"

(85,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(87,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Privacy"

(88,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(91,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(96,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdPartyLoginHelper"  
(100,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannelViewModel"  
(102,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(102,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(108,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(110,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannelViewModel"  
(110,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannelViewModel"  
(116,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginState"  
(123,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CTS"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LoginOrRegisterWindowViewModel.props.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(3,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "ApiConstants" (是否缺少程序集引用?)  
(7,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RIdTitleIconViewModel<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(98,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(101,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(135,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(141,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(147,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(159,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(159,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(103,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SMSInterval"  
(18,21): error CS1061: "ExternalLoginChannelViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ExternalLoginChannelViewModel" 类型参数  
(110,18): error CS1061: "LoginOrRegisterWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterWindowViewModel" 类型参数  
(111,18): error CS1061: "LoginOrRegisterWindowViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterWindowViewModel" 类型参数  
(115,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(120,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SMSInterval"  
(32,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(32,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"  
(33,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(34,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(34,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"  
(35,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(35,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"  
(36,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"

(36,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"  
(37,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"  
(38,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResIcon"  
(46,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(50,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(51,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(55,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(64,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(65,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(66,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(67,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(68,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalLoginChannel"  
(72,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ColorConverters"  
(83,51): error CS0117: "ExternalLoginChannelViewModel" 未包含 "Id" 的定义  
(84,11): error CS1061: "ExternalLoginChannelViewModel" 未包含 "OnBind" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ExternalLoginChannelViewModel" 类型参数的可访问扩展  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for MessageBoxWindowViewModel.cs:

(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DialogWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for TextBoxWindowViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(6,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DialogWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(30,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(58,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(63,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(89,77): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(89,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(99,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,21): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,21): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,21): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,21): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(73,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(78,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(78,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(92,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(92,74): error CS1061: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "Title" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TextBoxWindowViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "Title" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,13): error CS0117: "TextBoxWindowViewModel" 未包含 "Title" 的定义

#### Results for WindowViewModel.cs:

(4,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(8,19): error CS1660: 无法将 lambda 表达式 转换为类型 "Action<bool>?" , 原因是它不是委托类型

Results for MainWindowViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableArray<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableArray<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(28,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(66,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(69,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparerBuilder"  
(83,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SortedSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsInitialized"  
(112,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(166,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(184,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsInitialized"  
(187,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(108,32): error CS0161: "MainWindowViewModel.Initialize()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(213,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(213,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MenuItemViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(7,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IExplicitHasValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IExplicitHasValue" 不是接口

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

Results for MessageBox.cs:

(114,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(162,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMessageBoxService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(108,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(168,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(168,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(168,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(17,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(110,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMessageBoxService"  
(117,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IMessageBoxService?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(119,31): error CS1061: "IMessageBoxService?" 未包含 "ShowAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IMessageBoxService?" 类型参数的可访问扩展方法 "ShowAsync"  
(125,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(130,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(142,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"

Results for MessageBox.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NativeLibrary.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Net35.cs:  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Program.cs:  
(15,29): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(9,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "AssemblyInfo" (是否缺少程序集引用?)  
(10,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(105,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(80,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(103,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(138,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(155,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(181,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(181,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(181,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(202,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STAThreadAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STAThread" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(89,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Type"  
(113,150): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"  
(113,172): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"  
(113,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(123,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(123,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(142,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(143,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(144,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(145,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(147,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(149,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(167,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Win32Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenCoreByProcess\_Win32Exception\_"  
(170,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(171,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShowErrMessageBox"  
(186,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetLang"  
(233,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(233,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnvironmentVariableTarget"  
(287,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppDomain"  
(290,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompatibilityCheck"  
(302,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(306,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(313,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetRuntimeFormat1"  
(317,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AspNetCoreRuntimeFormat1"  
(318,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "And"  
(324,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameworkMissingFailureFormat1"  
(325,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShowErrMessageBox"  
(325,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WPFMessageBoxButton"  
(326,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WPFMessageBoxResult"  
(340,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(346,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(350,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(370,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(386,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(394,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(397,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(398,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(399,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(416,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(423,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(426,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(426,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(432,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShowErrMessageBox"  
(437,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileVersionInfo"  
(438,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Description"  
(440,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Company"

(442,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Copyright"  
(444,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Trademark"  
(457,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeLibrary"  
(459,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeLibrary"  
(461,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeLibrary"  
(463,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeLibrary"  
(469,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"  
(482,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(491,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(498,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"  
(500,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(515,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"  
(517,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(526,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"  
(531,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(532,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(533,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(547,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(548,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(549,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(553,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"  
(557,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"  
(557,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"  
(557,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GCCollectionMode"  
(322,21): warning CS0162: 检测到无法访问的代码  
(565,23): warning CS0649: 从未对字段 "Program.hostfxr\_initialize\_parameters.host\_path" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null  
(564,20): warning CS0649: 从未对字段 "Program.hostfxr\_initialize\_parameters.size" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(566,23): warning CS0649: 从未对字段 "Program.hostfxr\_initialize\_parameters.dotnet\_root" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Strings.cs:

(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(55,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(73,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(75,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(77,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(79,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(81,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(83,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(85,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

#### Results for AdaptiveBehavior.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Behavior<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(57,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ComparisonConditionType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(187,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(187,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResolveByNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResolveByName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResolveByNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResolveByName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(19,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(25,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(31,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(40,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(49,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(50,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(57,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(80,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"

(97,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Visual"  
(101,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AnonymousObserver<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,32): error CS1579: "AvaloniaList<AdaptiveClassSetter>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "AvaloniaList<AdaptiveClassSetter>"  
(113,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"  
(114,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"  
(118,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"  
(119,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"  
(131,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"  
(133,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(135,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"  
(161,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"  
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"  
(163,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"  
(164,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"  
(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"  
(166,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(196,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BitmapAssetValueConverter.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,75): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(20,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"

(23,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "String2"  
(25,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DownloadImage"  
(35,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetResUri"  
(37,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenAssets"  
(38,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"  
(42,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"  
(45,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TryReset"  
(48,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"  
(50,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"  
(54,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DownloadImage"  
(60,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageUrlHelper"  
(62,21): error CS1061: "BitmapAssetValueConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BitmapAssetValueConverter" 类型参数的可访问扩展方法 "

#### Results for ColorStringToBrushConverter.cs:

(3,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(47,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(20,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color2"  
(30,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,21): error CS1061: "ColorStringToBrushConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ColorStringToBrushConverter" 类型参数的可访问扩展方法

Results for EnumConverter.cs:

(3,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(41,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(41,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(41,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(21,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(27,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(31,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(35,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

Results for EnumEqualValueConverter.cs:

(1,37): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Converters" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(5,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(7,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(22,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IConvertible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(27,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(28,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(29,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(30,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(31,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(32,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(33,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(34,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(35,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(36,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(37,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(38,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(39,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(40,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(41,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for EnumLocalizationNameConverter.cs:

(3,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(16,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(16,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(16,102): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(20,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(20,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

#### Results for ImageValueConverter.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(168,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,75): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,77): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,110): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,62): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(208,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(147,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullIfNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(147,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullIfNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullIfNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullIfNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,21): error CS1061: "ImageValueConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ImageValueConverter" 类型参数的可访问扩展方法 "DoNothing"  
(19,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(19,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,35): error CS1061: "ImageSource.ClipStream?" 未包含 "Name" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ImageSource.ClipStream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Name" (是  
(60,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"  
(64,33): error CS1061: "ImageSource.ClipStream?" 未包含 "Stream" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ImageSource.ClipStream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Stream"  
(65,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,24): error CS1061: "ImageSource.ClipStream?" 未包含 "Stream" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ImageSource.ClipStream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Stream"  
(68,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"  
(150,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Stream?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(156,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bitmap"  
(158,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapInterpolationMode"  
(185,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(193,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(196,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bitmap"  
(196,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapInterpolationMode"  
(203,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"  
(204,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"

(210,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Assembly"

(211,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(212,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IsNullConverter.cs:

(3,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(24,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

Results for NameToFontFamilyConverter.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontFamily"

(22,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

Results for RangeToSweepConverter.cs:

(3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMultiValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for ResourceKeyValueConverter.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(10,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(16,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(17,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(17,117): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(18,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(21,21): error CS1061: "ResourceKeyValueConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ResourceKeyValueConverter" 类型参数的可访问扩展方法  
(26,21): error CS1061: "ResourceKeyValueConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ResourceKeyValueConverter" 类型参数的可访问扩展方法

#### Results for StringEqualsConverter.cs:

(3,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for StringFormatConverter.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMultiValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(55,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(55,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(84,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(84,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(84,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(13,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(23,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(23,22): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "length" 的类型。  
(30,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ECurrencyCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrencyCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(44,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(44,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(47,20): error CS0176: 无法使用实例引用来访问成员 "string.Format(string, params object?[])" ; 请改用类型名来限定它  
(51,20): error CS0176: 无法使用实例引用来访问成员 "string.Format(string, params object?[])" ; 请改用类型名来限定它  
(63,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(69,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for VisibleStringConverter.cs:

(3,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMultiValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for IBinding.cs:

(21,61): error CS1002: 应输入 ;  
(28,62): error CS1002: 应输入 ;  
(4,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(12,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Converters.Abstractions.IBinding" 不是接口  
(14,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Converters.Abstractions.IBinding" 不是接口  
(21,26): error CS0501: "BindingExtensions.DoNothing(Common.Converters.Abstractions.IBinding)" 必须声明主体, 因为它未标记为 abstract、extern 或 partial  
(28,26): error CS0501: "BindingExtensions.UnsetValue(Common.Converters.Abstractions.IBinding)" 必须声明主体, 因为它未标记为 abstract、extern 或 partial  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,43): error CS1929: "IBinding" 不包含 "DoNothing" 的定义, 并且最佳扩展方法重载 "BindingExtensions.DoNothing(Common.Converters.Abstractions.IBinding)" 需要

(14,44): error CS1929: "IBinding" 不包含 "UnsetValue" 的定义, 并且最佳扩展方法重载 "BindingExtensions.UnsetValue(Common.Converters.Abstractions.IBinding)" 需要

Results for IMultiValueConverter.cs:

(14,41): error CS1031: 应输入类型

(4,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)

(10,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBinding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IValueConverter.cs:

(15,36): error CS1031: 应输入类型

(4,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)

(10,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBinding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for WaveProgressValueConverter.cs:

(3,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(26,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(26,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(26,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(45,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(45,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(45,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(62,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(62,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(62,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(107,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(107,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(107,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(51,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(51,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(15,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(15,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(28,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"  
(29,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"  
(30,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"  
(30,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"  
(30,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"  
(17,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingOperations"  
(53,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingOperations"  
(36,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingOperations"  
(65,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"  
(67,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"  
(71,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(71,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Colors"  
(72,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Colors"  
(76,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"  
(94,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LinearGradientBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RelativePoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RelativeUnit"  
(97,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RelativePoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RelativeUnit"  
(98,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GradientStops" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GradientStop" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GradientStop" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Colors"  
(109,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingOperations"

#### Results for ControlExtensions.cs:

(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"

#### Results for IEnumerableExtensions.cs:

(8,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,17): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,33): error CS1061: "object[]" 未包含 "Take" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "object[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Take" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for WindowExtensions.cs:

(7,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(11,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(11,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(29,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SizeMode"  
(33,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SizeMode"  
(36,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SizeMode"  
(38,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SizeMode"  
(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArgumentNullException"  
(79,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"  
(79,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"

#### Results for WindowTransparencyLevelExtensions.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowTransparencyLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"  
(12,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"  
(13,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"  
(13,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"

(14,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"  
(14,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"  
(15,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"  
(15,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"  
(16,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"  
(16,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"  
(17,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"

Results for ServiceCollectionExtensions.AddApplicationUpdateService.cs:

(4,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAppUpdateService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddJumpListService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.AddMainThreadPlatformService.cs:

(12,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMainThreadPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainThreadPlatformServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddAvaloniaFilePickerPlatformService.cs:

(12,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(14,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddAvaloniaFontManager.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddAvaloniaThemeService.cs:

(18,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvaloniaTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddAvaloniaToastService.cs:

(17,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(19,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastServiceImpl\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddWindowManager.cs:

(16,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowManagerImpl\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for NotifyIconHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OnPlatformExtension.cs:

(1,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Markup" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarkupExtension<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,49): error CS1729: "MarkupExtension<bool>" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "member"  
(15,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(17,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(18,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(19,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(20,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(21,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(21,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(21,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdiom"  
(22,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(22,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(22,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdiom"  
(23,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(24,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(25,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(26,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(26,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(27,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(28,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(28,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(28,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(29,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(29,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(29,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(30,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(30,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(30,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(31,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(31,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(31,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(32,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(32,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(32,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(33,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(34,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(35,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(36,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"  
(37,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(38,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(38,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"  
(39,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(40,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(41,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(42,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IMarkupExtension.cs:

(5,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MarkupExtension.cs:

(3,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMarkupExtension<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

## Results for AssemblyInfo.Xaml.cs:

[illegible]

(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AvaloniaApplicationUpdateServiceImpl.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppUpdateServiceBaseImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,42): error CS1729: "AppUpdateServiceBaseImpl" 不包含采用 5 个参数的构造函数  
(20,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainThreadPlatformServiceImpl.cs:

(3,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMainThreadPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadingDispatcherPriority" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadingDispatcherPriority" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DispatcherPriority" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(11,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(38,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(38,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(39,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(40,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(41,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(42,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(43,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(44,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(45,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(46,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(47,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(48,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(49,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"  
(49,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"  
(49,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

Results for AvaloniaWindowManagerImpl.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Immutable" (是否缺少程序集引用?)  
(7,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,11): error CS0538: '显式接口声明中的 "IWindowManagerImpl" 不是接口  
(11,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TopLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(84,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(91,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(92,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(93,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(94,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(95,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DialogWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(301,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(295,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(298,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(294,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(304,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(306,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(308,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(304,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(313,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(314,8): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(316,8): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(313,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(328,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(322,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(323,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(325,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(321,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(339,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(340,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(341,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(339,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(347,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(348,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(350,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(347,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(354,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(376,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(395,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(412,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,27): error CS1750: 不能将 "<null>" 类型的值用作默认参数, 因为没有到类型 "TWindowViewModel" 的标准转换  
(298,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(308,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(316,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(323,27): error CS1750: 不能将 "<null>" 类型的值用作默认参数, 因为没有到类型 "TWindowViewModel" 的标准转换  
(325,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(343,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(350,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(13,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"  
(21,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(21,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISingleViewApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(26,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"

(34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"

(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"

(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"

(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"

(55,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"

(55,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"

(62,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"

(99,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(108,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogFooterVisibility"

(116,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(116,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(128,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INavigationService"

(133,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogFooterVisibility"

(134,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBlock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextWrapping"

(138,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogFooterVisibility"

(139,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CheckBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(144,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogButton" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(144,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(144,122): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(148,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogButton" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(148,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(148,118): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(152,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogButton" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(152,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(160,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(164,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(164,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"  
(168,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogClosingEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(184,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NullReferenceException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogStandardResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(330,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DialogWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(358,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(358,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(360,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(369,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(371,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(380,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(380,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(387,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(389,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(399,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(399,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(405,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(407,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(416,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(416,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(422,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(424,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AvaloniaClipboardPlatformService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AvaloniaFilePickerPlatformService.cs:

(4,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,31): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(7,35): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)

(8,35): error CS0234: 命名空间“BD”中不存在类型或命名空间名“Common”(是否缺少程序集引用?)  
(9,25): error CS0234: 命名空间“BD”中不存在类型或命名空间名“Common”(是否缺少程序集引用?)  
(5,24): error CS0234: 命名空间“BD”中不存在类型或命名空间名“Common”(是否缺少程序集引用?)  
(43,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“InternalFilePickerPlatformService”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“InternalFilePickerPlatformService”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“InternalFilePickerPlatformService”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“InternalFilePickerPlatformService”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“InternalFilePickerPlatformService”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,28): error CS0538: '显式接口声明中的“Common.Services.IFilePickerPlatformService”不是接口  
(17,28): error CS0538: '显式接口声明中的“Common.Services.IFilePickerPlatformService”不是接口  
(43,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IFilePickerFileType”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,25): error CS0538: '显式接口声明中的“InternalFilePickerPlatformService”不是接口  
(56,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IFilePickerFileType”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,25): error CS0538: '显式接口声明中的“InternalFilePickerPlatformService”不是接口  
(69,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IFilePickerFileType”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,25): error CS0538: '显式接口声明中的“InternalFilePickerPlatformService”不是接口  
(82,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IFilePickerFileType”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,25): error CS0538: '显式接口声明中的“InternalFilePickerPlatformService”不是接口  
(84,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IFilePickerFileType”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,25): error CS0538: '显式接口声明中的“InternalFilePickerPlatformService”不是接口  
(198,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IFilePickerFileType”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IReadOnlyList<>”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IReadOnlyList<>”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IStorageFile”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IEnumerable<>”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IFileResult”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IEnumerable<>”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“PickOptions”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“Task<>”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IEnumerable<>”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“IFileResult”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,42): error CS0538: '显式接口声明中的“Common.Services.IFilePickerPlatformService.IOpenFileDialogService”不是接口  
(288,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“PickOptions”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“Task<>”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名“SaveFileResult”(是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(288,33): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Services.IFilePickerPlatformService.ISaveFileDialogService" 不是接口

(322,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStorageItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(322,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(22,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(122,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(197,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(242,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(242,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(242,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(321,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(321,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(321,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(82,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,37): error CS1624: "IEnumerable<string>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "AvaloniaFilePickerPlatformService.FilePickerFileTypeWrapper.GetPlatformFileType(Platform)"

(127,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IEnumerable<string>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(133,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(135,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(137,31): error CS1579: "IEnumerable<string>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<string>?" 类型的变量

(200,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(216,31): error CS8121: "AvaloniaFilePickerPlatformService.FilePickerFileTypeWrapper" 类型的模式无法处理 "IFilePickerFileType?" 类型的表达式。

(230,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(249,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(255,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(257,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(257,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(259,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FilePickerOpenOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "PickOptions?" 和 "default" 类型的操作数  
(265,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "PickerTitle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "PickerTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(267,42): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "PickerTitle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "PickerTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "FileTypes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(271,47): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "FileTypes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(285,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(285,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(290,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(294,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FilePickerSaveOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "PickOptions?" 和 "default" 类型的操作数  
(298,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "PickerTitle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "PickerTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(300,42): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "PickerTitle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "PickerTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "FileTypes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(304,47): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "FileTypes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(310,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "InitialFileName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "InitialFileName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(312,54): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "InitialFileName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "InitialFileName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for AvaloniaToastServiceImpl.cs:

(4,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(10,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePartAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClassesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SnackbarManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TopLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(12,98): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(28,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SnackbarManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"  
(44,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SnackbarManager?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(46,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaWindowManagerImpl"  
(49,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SnackbarManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"  
(57,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "SnackbarManager?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(60,33): error CS1061: "SnackbarManager?" 未包含 "Show" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SnackbarManager?" 类型参数的可访问扩展方法 "Show" (是否缺少 using 指令?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for JumpListServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NavigationService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Xml" (是否缺少程序集引用?)  
(9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(47,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Frame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Frame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(124,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(11,84): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebugPageViewModel"  
(32,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebugPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(33,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextInputDialogPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBoxWindowViewModel"  
(34,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginOrRegisterWindowViewModel"  
(35,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"  
(59,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Frame?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(62,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FrameNavigationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(71,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ErrorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,20): error CS1061: "Frame?" 未包含 "NavigateToType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Frame?" 类型参数的可访问扩展方法 "NavigateToType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,15): error CS1061: "Type?" 未包含 "IsSubclassOf" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Type?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsSubclassOf" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,54): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Type?" 转换为 "object"  
(78,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(84,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ErrorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,20): error CS1061: "Frame?" 未包含 "NavigateToType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Frame?" 类型参数的可访问扩展方法 "NavigateToType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(88,20): error CS1061: "Frame?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Frame?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,20): error CS1061: "Frame?" 未包含 "NavigateToType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Frame?" 类型参数的可访问扩展方法 "NavigateToType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(106,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,15): error CS1061: "Type?" 未包含 "IsSubclassOf" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Type?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsSubclassOf" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,54): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Type?" 转换为 "object"  
(109,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(126,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Panel?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(152,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(154,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"  
(158,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(158,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"  
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(162,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"  
(166,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(166,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"  
(170,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(170,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrillInNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(171,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EntranceNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for App.axaml.cs:



(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AngleSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)  
(10,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Application" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(163,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontFamily" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontFamily" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(246,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontFamily" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(248,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(281,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(283,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Name"  
(16,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(17,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(17,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(18,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(18,63): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(46,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(46,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaXamlLoader"  
(89,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(108,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(108,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindow" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(114,62): error CS0150: 应输入常量值  
(118,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(118,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWindow" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(123,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(129,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(129,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISingleViewApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(165,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowTransparencyLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(186,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(199,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(200,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(202,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(204,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(206,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(206,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(208,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(234,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontFamily"  
(239,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontFamily"  
(257,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(257,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(262,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(263,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(264,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(264,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(266,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"  
(273,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(275,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(277,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(289,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(289,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(292,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Clipboard2"  
(293,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(293,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(293,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(295,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for App.Dispose.cs:

(3,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,30): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDisposableHolder" 不是接口  
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,37): error CS1061: "CompositeDisposable" 未包含 "Dispose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CompositeDisposable" 类型参数的可访问扩展方法 "Dispose" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

#### Results for App.Interface.cs:

(3,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(141,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplication" 不是接口  
(5,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(118,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(141,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplication" 不是接口  
(145,19): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(19,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(22,50): error CS1061: "Window?" 未包含 "PlatformImpl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "PlatformImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(26,33): error CS1061: "Window?" 未包含 "DataContext" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "DataContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"  
(30,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"  
(30,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindow" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(36,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,24): error CS1061: "Window?" 未包含 "Show" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "Show" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,24): error CS1061: "Window?" 未包含 "WindowState" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "WindowState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"  
(50,24): error CS1061: "Window?" 未包含 "WindowState" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "WindowState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"  
(51,20): error CS1061: "Window?" 未包含 "Topmost" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "Topmost" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,20): error CS1061: "Window?" 未包含 "Topmost" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "Topmost" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,20): error CS1061: "Window?" 未包含 "BringIntoView" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "BringIntoView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,20): error CS1061: "Window?" 未包含 "ActivateWorkaround" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "ActivateWorkaround" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,20): error CS1061: "Window?" 未包含 "Focus" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "Focus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"  
(64,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"  
(64,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"  
(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"  
(67,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"

(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(73,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(85,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"  
(109,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(111,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,23): error CS0161: "App.ShowDialogWindowAsync(Window)": 并非所有的代码路径都返回值  
(128,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(141,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Shutdown"  
(143,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"  
(149,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetFirstOrDefaultWindow"  
(167,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(167,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PixelRect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"  
(182,65): error CS8422: 静态本地函数不能包含对 "this" 或 "base" 的引用。

#### Results for App.Theme.cs:

(1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Styling" (是否缺少程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplication" 不是接口  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"  
(26,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(30,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(35,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"  
(37,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(42,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(57,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"  
(57,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CustomTheme"  
(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"  
(58,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"  
(59,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"  
(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RequestedThemeVariant"  
(64,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"  
(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LiveCharts"  
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LiveCharts"  
(83,23): error CS0117: "App" 未包含 "Current" 的定义  
(83,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvaloniaTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(95,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for App.TrayIcon.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(4,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Converters" (是否缺少程序集引用?)  
(5,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)  
(6,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayIcons" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(209,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayIcons" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"  
(23,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(29,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TrayIcon"  
(33,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"  
(35,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(37,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(37,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RestoreMainWindow"  
(39,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMenu" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,27): error CS1061: "TrayIcons" 未包含 "Add" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TrayIcons" 类型参数的可访问扩展方法 "Add" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,27): error CS1061: "TrayIcons" 未包含 "Clear" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TrayIcons" 类型参数的可访问扩展方法 "Clear" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TrayIcon"  
(64,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShutdownMode"  
(64,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShutdownMode"  
(112,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Animations.cs:

(4,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animatable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,120): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animatable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,128): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LinearEasing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Avalonia.Rendering.Composition.Animations.ImplicitAnimationCollection?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(17,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ElementComposition"  
(24,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(33,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(38,13): error CS0021: 无法将带 [] 的索引应用于 "Avalonia.Rendering.Composition.Animations.ImplicitAnimationCollection?" 类型的表达式  
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ElementComposition"  
(57,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ElementComposition"  
(57,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositionVisual" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PlaybackDirection"  
(74,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FillMode"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Command.cs:

(2,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Windows" (是否缺少程序集引用?)  
(6,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



(9,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(11,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(11,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(11,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(19,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for FrameEffect.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"  
(14,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"  
(16,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ItemDragBehavior.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)  
(9,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Behavior<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Orientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Orientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(89,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(114,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(114,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(127,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerCaptureLostEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(243,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(374,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(386,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(24,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Orientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(43,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(44,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(52,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(53,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(61,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(62,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(68,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(70,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"  
(70,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"  
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(71,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"  
(71,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"  
(72,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(72,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"  
(72,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"  
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(73,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"  
(73,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"

(80,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(82,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(82,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"  
(83,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(83,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"  
(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(84,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"  
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(85,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"  
(91,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(93,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(105,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Control?" 转换为 "Control"  
(118,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(144,51): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "GetRealizedContainers" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetRealizedContainers"  
(160,51): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "GetRealizedContainers" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetRealizedContainers"  
(168,38): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Control?" 转换为 "Control"  
(187,42): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "Items" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "Items" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,42): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ContainerFromIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ContainerFromIndex"  
(204,42): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "Items" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "Items" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,42): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ContainerFromIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ContainerFromIndex"  
(216,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(222,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectingItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(235,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectingItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(245,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"  
(256,52): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,48): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(277,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(288,44): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,43): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IndexFromContainer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IndexFromContainer"  
(300,51): error CS1061: "Control?" 未包含 "Bounds" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Control?" 类型参数的可访问扩展方法 "Bounds" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,59): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(304,64): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(308,62): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令?)  
(312,47): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "Items" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "Items" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(314,53): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ContainerFromIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ContainerFromIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(323,62): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令?)  
(325,60): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令?)  
(329,49): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IndexFromContainer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IndexFromContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(333,52): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令?)  
(347,52): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令?)  
(361,52): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令?)  
(378,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(382,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(388,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TransformOperations" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CustomTheme.axaml.cs:

(6,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Styles" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IResourceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IResourceNode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IResourceNode" 不是接口  
(30,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThemeVariant" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThemeVariant" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThemeVariant" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(26,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(27,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(38,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUriContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUriContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaXamlLoader"  
(56,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThemeVariant" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ThemeVariant?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(66,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"  
(68,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"  
(76,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"  
(77,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"  
(79,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"  
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(91,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(16,18): warning CS0414: 字段 "CustomTheme.\_hasLoaded" 已被赋值, 但从未使用过它的值

#### Results for PageBase.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(324,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(352,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(352,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(352,13): error CS0538: '显式接口声明中的 "IViewFor" 不是接口  
(346,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(358,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(364,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(326,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(326,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(39,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(42,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(45,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(48,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(57,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(75,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(81,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(93,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(99,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(105,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(129,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(135,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(155,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(163,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(170,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(170,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizeChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(312,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(316,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(320,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(321,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(326,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(326,134): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(31,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(34,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(37,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(40,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(43,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(46,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(52,8): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(52,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(55,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(58,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SplitView"

(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SplitView"

(336,14): error CS1061: "PageBase<TViewModel>" 未包含 "WhenActivated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PageBase<TViewModel>" 类型参数的可访问扩展方法 "V"

(340,14): error CS1061: "PageBase<TViewModel>" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PageBase<TViewModel>" 类型参数的可访问扩展方法 "C"

(348,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(349,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(355,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(360,14): error CS0117: "PageBase" 未包含 "OnDataContextChanged" 的定义

(361,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(368,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClearValue"

(368,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContextProperty"

(370,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(372,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(10,25): error CS1729: "UserControl" 不包含采用 0 个参数的构造函数

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SizeChanged"

(16,13): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “IBrush?” 和 “<null>” 类型的操作数

(18,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “DynamicResourceExtension” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “UISettings”

(65,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(66,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(71,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(72,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(77,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(78,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(84,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(89,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(90,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(95,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(96,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(101,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(102,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(107,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(108,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(113,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(114,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(119,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(120,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(125,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(126,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(131,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetValue”

(132,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “SetValue”

(143,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “PseudoClasses”

(144,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “PseudoClasses”

(149,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Panel” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Border” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(151,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Panel” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ScrollView” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “PseudoClasses”

(177,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “PseudoClasses”



(193,28): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “Panel?” 和 “<null>” 类型的操作数  
(198,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “CancellationTokenSource” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Animation” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “TimeSpan”  
(206,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “KeyFrame” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Cue” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Setter” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “TranslateTransform”  
(212,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Setter” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “TranslateTransform”  
(213,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Setter” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(213,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “OpacityProperty”  
(216,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “KeyFrame” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(218,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Cue” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(221,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Setter” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(221,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “TranslateTransform”  
(222,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Setter” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(222,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “TranslateTransform”  
(223,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Setter” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(223,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “OpacityProperty”  
(225,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “KeySpline” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(230,47): error CS1061: “CancellationTokenSource?” 未包含 “Token” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “CancellationTokenSource?” 类型参数的可访问扩展方法 “Token”  
(237,13): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “Border?” 和 “<null>” 类型的操作数  
(240,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ElementComposition”  
(248,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “TimeSpan”  
(258,13): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “Panel?” 和 “<null>” 类型的操作数  
(261,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ElementComposition”  
(269,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “TimeSpan”  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ReactiveAppWindow.cs:

(10,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “AppWindow” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “IViewFor<>” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IActivatableView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(93,13): error CS0538: '显式接口声明中的 "IViewFor" 不是接口  
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(99,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(111,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(169,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowClosingEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveWindow"  
(14,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(22,34): error CS1729: "AppWindow" 不包含采用 0 个参数的构造函数  
(44,14): error CS1061: "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 未包含 "WhenActivated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 类型参数  
(45,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContextProperty"  
(45,14): error CS1061: "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 类型参数  
(46,14): error CS1061: "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 类型参数  
(50,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(50,94): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(50,14): error CS1061: "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 未包含 "TryFindResource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 类型参数  
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"  
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"  
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"  
(53,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBarHitTestType"  
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Background"  
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TransparencyBackgroundFallback"  
(57,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(57,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"  
(57,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"  
(58,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TransparencyLevelHint"

(58,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowTransparencyLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"

(62,30): error CS0120: 对象引用对于非静态的字段、方法或属性 "object.GetType()" 是必需的

(63,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"

(80,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(81,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(89,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(90,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(96,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(115,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClearValue"

(115,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContextProperty"

(117,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(119,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(125,33): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "SizePosition?" 和 "<null>" 类型的操作数

(127,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Screens"

(127,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Position"

(132,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CanResize"

(132,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVisible"

(134,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowStartupLocation"

(134,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowStartupLocation"

(137,38): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(138,67): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Width"

(139,46): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,38): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(142,68): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(143,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Height"

(143,47): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(145,38): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "X" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "X" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(145,60): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(147,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(149,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PixelPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,72): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "X" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "X" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,88): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PixelPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,76): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "X" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "X" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Width"  
(150,105): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Height"  
(154,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Position"  
(173,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"  
(173,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"  
(175,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,26): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "X" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "X" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Position"  
(177,26): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Position"  
(178,26): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClientSize"  
(179,26): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClientSize"  
(181,28): error CS0120: 对象引用对于非静态的字段、方法或属性 "object.GetType()" 是必需的  
(184,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(192,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(192,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for AdControl.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementOrientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementOrientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(98,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(19,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementOrientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdvertisementOrientation"  
(26,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(27,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(35,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(36,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloseAdBtn"  
(45,18): error CS1061: "AdControl" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AdControl" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloseAdBtn"  
(54,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdBanner"  
(56,18): error CS1061: "AdControl" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AdControl" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdBanner"  
(100,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"  
(102,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdBanner"  
(122,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(137,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ApplItem.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatedControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlyoutBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(45,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(66,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(96,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(108,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlyoutBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(126,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEvent<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(135,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(167,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(176,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(196,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(196,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerCaptureLostEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContentControl"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(19,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(22,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(25,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stretch"  
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(28,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OptionsDisplayItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(31,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expander"  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(37,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlyoutBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Button"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Button"  
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(46,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(127,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutedEvent"  
(127,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OptionsDisplayItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"  
(50,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(51,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(56,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(57,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(62,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(63,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(68,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(69,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(74,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(75,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(80,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(81,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(86,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(87,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(92,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(98,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(99,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(104,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(105,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(110,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(111,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(116,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(117,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(122,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(123,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(131,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"  
(132,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RemoveHandler"  
(141,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(145,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(148,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(150,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(158,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(159,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Border?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(161,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerPressed" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerPressed" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerReleased" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerReleased" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(163,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerCaptureLost" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerCaptureLost" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"  
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(179,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"  
(183,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(188,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ICommand?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(190,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RaiseEvent"  
(190,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,30): error CS1061: "ICommand?" 未包含 "Execute" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ICommand?" 类型参数的可访问扩展方法 "Execute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"



(202,21): warning CS0169: 从不使用字段 "ApplItem.\_initOffset"  
(204,18): warning CS0169: 从不使用字段 "ApplItem.\_isExpanded"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ContentLoader.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(81,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(90,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(125,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(19,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProgressBar"  
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProgressBar"  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProgressBar"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(55,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(55,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(62,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(63,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(68,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(69,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(74,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(75,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(84,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(92,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(101,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(102,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(107,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(108,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(113,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(114,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CustomFilePicker.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(77,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(77,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(7,121): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(9,117): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(11,127): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(15,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(16,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(21,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(24,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(25,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(31,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(32,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(45,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDropEffects"  
(45,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDropEffects"  
(48,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataFormats"  
(48,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataFormats"  
(49,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDropEffects"  
(42,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(42,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DragEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataFormats"  
(58,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataFormats"  
(66,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(52,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(52,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DragEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"  
(70,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDrop"  
(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"  
(71,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDrop"  
(74,14): error CS1061: "CustomFilePicker" 未包含 "Tapped" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CustomFilePicker" 类型参数的可访问扩展方法 "Tapped" (是否缺少 using  
(79,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"  
(79,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PickOptions"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for OptionsDisplayItem.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatedControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(46,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(58,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(82,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEvent<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(138,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(147,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(147,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(167,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerCaptureLostEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(8,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(11,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(14,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(20,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContentControl"

(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expander"

(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(32,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutedEvent"

(89,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"

(36,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(37,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(42,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(43,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(48,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(49,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(54,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(55,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(60,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(61,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(66,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(67,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(72,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(73,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(78,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(79,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(84,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(85,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"

(94,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RemoveHandler"

(104,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(111,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(117,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(117,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(120,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(122,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(129,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Border?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(132,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerPressed" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerPressed" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerReleased" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerReleased" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerCaptureLost" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerCaptureLost" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"  
(143,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(150,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"  
(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(161,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RaiseEvent"  
(161,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(174,18): warning CS0169: 从不使用字段 "OptionsDisplayItem.\_isExpanded"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SnackbarManager.cs:

(2,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatedControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IManagedNotificationManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePartAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClassesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TopLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(158,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatedControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(19,7): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(19,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"  
(35,7): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(27,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(28,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(42,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(43,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(60,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "TopLevel?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(62,21): error CS1503: 参数 1: 无法从 "TopLevel?" 转换为 "TemplatedControl"  
(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(74,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignmentProperty"  
(74,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"  
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignmentProperty"  
(75,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"  
(81,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Snackbar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"  
(114,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"  
(115,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"  
(116,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"  
(117,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"

(122,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(126,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"  
(143,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Snackbar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Snackbar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,20): error CS1061: "IList?" 未包含 "OfType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IList?" 类型参数的可访问扩展方法 "OfType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(153,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(153,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(164,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualLayerManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(181,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdornerLayer"  
(183,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OverlayLayer"  
(195,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(195,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"  
(196,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(196,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"  
(197,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(197,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"  
(198,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"  
(198,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"  
(204,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(215,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(226,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SplashScreen.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for TitleBar.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(6,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Image" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Image"  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(20,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(8,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BarIcon"  
(36,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(37,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(42,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(43,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(48,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(49,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(54,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(55,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(60,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AlignContent.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AlignItems.cs:

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Flex.cs:

(35,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(174,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(15,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasis"  
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(21,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(24,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(27,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(30,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for FlexBasis.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasisKind" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasisKind" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(13,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(14,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(21,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(23,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(25,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(27,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashCode"  
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(50,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(50,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FormattableString"  
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(51,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FormattableString"  
(52,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(62,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(64,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"

Results for FlexBasisKind.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for FlexDirection.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for FlexPanel.cs:

(3,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JustifyContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexWrap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JustifyContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexWrap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(141,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(141,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(378,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(389,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(410,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(410,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(412,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(414,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(414,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(414,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(414,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexWrap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(424,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(424,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(12,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(18,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JustifyContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(24,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(30,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(36,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexWrap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexWrap"  
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(54,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsMeasure"  
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsArrange"  
(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsParentMeasure"  
(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignmentProperty"  
(67,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignmentProperty"  
(68,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(69,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(73,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsParentArrange"  
(74,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(82,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(91,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(92,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(100,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(101,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(109,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(110,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(118,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(119,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(127,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(128,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(136,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(137,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(143,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"  
(143,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"  
(145,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"  
(147,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(148,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(153,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(161,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(162,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(163,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(164,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(166,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(168,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(171,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(172,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(172,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"  
(172,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(173,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(177,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(179,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexWrap"  
(190,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(191,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(192,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(218,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(222,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(223,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(233,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(234,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(240,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(242,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"  
(242,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"  
(243,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"  
(243,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"  
(245,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(246,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(256,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,52): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,76): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceBetween" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceBetween" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,105): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,49): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceAround" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceAround" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(257,77): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceEvenly" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceEvenly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(257,105): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(258,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(258,50): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(259,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(264,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(265,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(266,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(267,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceBetween" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceBetween" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(269,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceAround" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceAround" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceEvenly" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceEvenly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(271,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(262,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "spacingV" 的类型。

(262,24): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "v" 的类型。

(274,51): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(287,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(291,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(292,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(303,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(307,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(308,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(317,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(318,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(319,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(320,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "SpaceBetween" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceBetween" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(321,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "SpaceAround" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceAround" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(322,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "SpaceEvenly" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceEvenly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(323,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,18): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "spacingU" 的类型。

(315,28): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "u" 的类型。

(328,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"

(328,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(329,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(333,32): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(334,32): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(335,32): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(336,32): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(337,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(340,55): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(341,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(342,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"  
(382,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(383,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"  
(394,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"  
(395,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"  
(395,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"  
(396,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"  
(397,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(401,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"  
(402,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"  
(402,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"  
(403,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"  
(404,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(416,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexWrap"

Results for FlexWrap.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for JustifyContent.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Uv.cs:

(12,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for PureCircle.cs:

(3,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(5,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(15,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Border"  
(10,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(11,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(19,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(20,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsMeasure"  
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsArrange"  
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsRender"  
(32,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(33,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(39,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

#### Results for PureRectangle.cs:

(6,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Border"  
(13,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(14,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsRender"

(25,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"

#### Results for PureRing.cs:

(3,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PureCircle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(5,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(10,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(11,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(16,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PureCircle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsRender"

(21,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Diameter"

(25,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Pen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Background"

(26,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for CarouselBanner.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(159,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(159,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(18,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(24,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"

(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"  
(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(44,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(52,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(53,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(61,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(62,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(70,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(71,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Left"  
(88,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(89,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Right"  
(89,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(92,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(92,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"  
(93,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(93,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"  
(95,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(95,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"  
(98,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(98,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"  
(101,18): error CS1061: "CarouselBanner" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CarouselBanner" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是  
(161,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(163,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(169,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(171,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Swiper"  
(174,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(176,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Left"  
(176,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Right"  
(176,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Swiper"  
(181,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Left"  
(181,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Right"  
(181,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Swiper"  
(182,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(183,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(187,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(187,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(190,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Swiper"  
(196,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(198,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(198,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(200,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(204,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(210,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(212,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(214,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(218,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(218,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CarouselItems.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(8,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Carousel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(33,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(34,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(42,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(43,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(51,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(52,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(65,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(72,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Carousel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(79,25): error CS1061: "Button?" 未包含 "Command" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(81,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(83,26): error CS1061: "Button?" 未包含 "Command" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(86,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(88,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"

(88,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"

(91,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(102,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemCountProperty"

(113,22): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Timer?" 和 "<null>" 类型的操作数

(115,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(125,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Timer?" 和 "<null>" 类型的操作数

(127,28): error CS1061: "Timer?" 未包含 "Dispose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Timer?" 类型参数的可访问扩展方法 "Dispose" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(138,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ItemsControl?" 和 "<null>" 类型的操作数

(138,32): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(138,55): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(141,21): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,46): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,66): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(148,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ItemsControl?" 和 "<null>" 类型的操作数

(148,32): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(148,55): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(151,21): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(151,46): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(158,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemsSource"

(159,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemsSource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemsSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(165,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(166,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(171,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(171,41): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ItemsControl?" 和 "<null>" 类型的操作数

(171,60): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(171,83): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(174,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,21): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ItemsSource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemsSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(179,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,21): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(186,21): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(188,50): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(192,42): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(192,83): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(195,21): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ItemsSource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemsSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(204,58): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(207,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(207,63): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(209,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "Next" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Next" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(213,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(222,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(222,58): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(225,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(227,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "Previous" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Previous" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,63): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for FixedWrapPanel.cs:

(8,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigableContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigableContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InputElement" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InputElement" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "INavigableContainer" 不是接口  
(86,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(20,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsMeasure"  
(32,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(33,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(41,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(42,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(48,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"  
(51,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"



(54,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"  
(55,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"  
(57,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"  
(60,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"  
(63,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"  
(66,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"  
(69,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"  
(72,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"  
(77,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"  
(79,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"  
(93,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"  
(93,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(110,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(116,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(131,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"  
(131,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(161,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"  
(172,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Ripple.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ellipse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CircularEaseOut" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Width"  
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Height"  
(28,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(28,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(28,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"  
(31,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"  
(32,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"  
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Opacity"  
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Margin"  
(39,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Width"  
(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Height"  
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Margin"  
(46,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Opacity"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for RippleEffect.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Canvas" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ripple" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(21,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(39,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(49,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerCaptureLostEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ripple" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ripple" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(116,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(125,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(108,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(108,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(117,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(126,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(135,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"

(15,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LostFocusEvent"

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"

(16,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerReleasedEvent"

(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"

(17,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerPressedEvent"

(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"

(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerCaptureLostEvent"

(56,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Ripple?" 和 "<null>" 类型的操作数

(63,26): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Ripple?" 转换为 "Ripple"

(74,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(72,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(72,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(78,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Ripple"

(86,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Canvas" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"

(92,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"  
(94,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ripple" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(113,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(121,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(122,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(130,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(131,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(139,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(140,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Skeleton.cs:

(3,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(10,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(11,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(19,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(20,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

#### Results for Snackbar.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBarClosedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBarClosingEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(16,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"  
(25,25): error CS1729: "InfoBar" 不包含采用 0 个参数的构造函数  
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Closing"  
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Closed"  
(38,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarCloseReason"  
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Closing"  
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Closed"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Stepper.cs:

(5,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectingItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePartAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePartAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsPresenter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(16,77): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)  
(39,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(85,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(90,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(92,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(97,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(107,87): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(112,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(112,94): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(112,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,86): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(122,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,87): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(131,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(40,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,20): error CS1061: "Dock" 未包含 "Top" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Dock" 类型参数的可访问扩展方法 "Top" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(59,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(69,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS1061: "Stepper" 未包含 "Items" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stepper" 类型参数的可访问扩展方法 "Items" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"  
(24,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ProgressBar?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(26,14): error CS1061: "ProgressBar?" 未包含 "Maximum" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProgressBar?" 类型参数的可访问扩展方法 "Maximum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"  
(29,26): error CS1061: "Dock" 未包含 "Top" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Dock" 类型参数的可访问扩展方法 "Top" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,46): error CS1061: "Dock" 未包含 "Bottom" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Dock" 类型参数的可访问扩展方法 "Bottom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,18): error CS1061: "ProgressBar?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProgressBar?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"  
(35,18): error CS1061: "ProgressBar?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProgressBar?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"

(45,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,21): error CS1061: "Stepper" 未包含 "GetValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stepper" 类型参数的可访问扩展方法 "GetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(54,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(55,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(65,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(80,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"

(81,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(87,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(90,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"

(90,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(94,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(101,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"

(101,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetCurrentValue"

(103,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndexProperty"

(109,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(109,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NeedsContainer"

(114,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(125,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(143,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndexProperty"

(153,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"

(157,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContainerFromIndex"

(157,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(162,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContainerFromIndex"

(162,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(166,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContainerFromIndex"

(166,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(171,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProgressBar"

(174,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(180,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BoundsProperty"  
(188,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"  
(191,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UpdateSelectionFromEventSource"  
(194,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "KeyModifiers"

Results for StepperItem.cs:

(2,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISelectable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClassesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutomationPeer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectingItemsControl"  
(16,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(63,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StepStatus"  
(24,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"



(25,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectableMixin"  
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PressedMixin"  
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FocusableProperty"  
(59,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"  
(71,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"  
(88,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemsControl"  
(88,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stepper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"  
(93,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"  
(95,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerType"  
(124,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"  
(124,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Visual" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"  
(131,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemsControl"  
(131,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stepper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for TaskDialogEx.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(13,26): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Buttons"  
(19,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(21,26): error CS1061: "Button?" 未包含 "Click" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "Click" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(30,26): error CS1061: "Button?" 未包含 "Click" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "Click" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hide"  
(36,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

#### Results for WaveProgress.axaml.cs:

(3,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(10,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingMode"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaXamlLoader"  
(47,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"  
(55,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(60,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

#### Results for DebugPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebugPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebugPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS1061: "DebugPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DebugPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandTextBox"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ErrorPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for HomePage.axaml.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(5,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS1061: "HomePage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HomePage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainView.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationViewItemInvokedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(56,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(122,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationViewBackRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"  
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"  
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"  
(28,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationViewItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"  
(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"  
(34,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"  
(38,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ErrorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"

(58,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ErrorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"

(76,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"

(83,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"

(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"

(90,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"

(94,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"

(94,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"

(101,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "object" 和 "ViewModelBase?" 类型的操作数

(103,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"

(105,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"

(99,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(116,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"

(118,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaToastServiceImpl"

(119,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"

(119,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"

(124,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"

(129,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBarHost"

(134,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(137,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FillMode"

(140,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(142,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(145,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(145,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MarginProperty"

(145,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(148,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(151,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeySpline" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MarginProperty"  
(154,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBarHost"  
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"  
(166,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"  
(168,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(171,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FillMode"  
(174,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MarginProperty"  
(179,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(182,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeySpline" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MarginProperty"  
(188,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(194,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBarHost"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PluginStorePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(11,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginStorePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS1061: "PluginStorePage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PluginStorePage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AboutPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)

(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AboutPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(39,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(44,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(49,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(54,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(11,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AboutPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AboutPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,14): error CS1061: "AboutPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AboutPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(29,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(32,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AboutPageViewModel"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MessageBoxPage.axaml.cs:

(3,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

Results for TextInputDialogPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(20,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(22,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(23,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(24,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(24,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(25,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(26,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(28,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(30,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(31,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(34,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(35,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(36,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(37,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(38,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(39,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(46,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS1061: "SettingsPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"  
(22,18): error CS1061: "SettingsPage" 未包含 "PageScroller" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPage" 类型参数的可访问扩展方法 "PageScroller" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,18): error CS1061: "SettingsPage" 未包含 "PageScroller" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPage" 类型参数的可访问扩展方法 "PageScroller" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollViewer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingPanel"  
(33,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"  
(38,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"  
(40,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"  
(48,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"  
(48,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"  
(48,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,31): error CS1061: "SettingsPage" 未包含 "FindControl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPage" 类型参数的可访问扩展方法 "FindControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Settings\_General.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogicalTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsPageViewModel"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsPageViewModel"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Settings\_Plugin.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(13,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Settings\_Steam.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Settings\_Ul.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"  
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"

[illegible]

(62,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ColorListBox"

(63,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ColorListBox"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LoginOrRegisterPage.axaml.cs:

(3,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(62,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UrlOpenedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TbPhoneNumber"

(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TbSmsCode"

(37,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,14): error CS1061: "LoginOrRegisterPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel"

(39,18): error CS1061: "LoginOrRegisterPage" 未包含 "ViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterPage" 类型参数的可访问扩展方法 "ViewModel"

(41,18): error CS1061: "LoginOrRegisterPage" 未包含 "ViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterPage" 类型参数的可访问扩展方法 "ViewModel"

(42,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(44,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(44,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(45,22): error CS1061: "LoginOrRegisterPage" 未包含 "ViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterPage" 类型参数的可访问扩展方法 "ViewModel"

(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"

(68,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(69,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdPartyLoginHelper"

(76,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(76,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"

(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(87,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for NoticeFlyout.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ContentWindow.axaml.cs:

(3,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAppWindow<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewContent"

Results for DebugWindow.axaml.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StandardCursorType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowEdge" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"

(19,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Left"

(19,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"

(19,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"

(20,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Right"

(20,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"

(20,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"

(21,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Top"

(21,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"

(21,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"

(22,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bottom"

(22,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"

(22,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"

(23,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLeft"

(23,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"

(23,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"

(24,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopRight"

(24,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"

(24,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"  
(25,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BottomLeft"  
(25,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"  
(25,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"  
(26,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BottomRight"  
(26,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"  
(26,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"  
(33,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cursor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for MainWindow.axaml.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Plugins" (是否缺少程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少程序集引用?)  
(99,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationSplashScreen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAppWindow<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationSplashScreen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationSplashScreen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,9): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplicationSplashScreen" 不是接口  
(105,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowClosingEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Image" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(118,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplicationSplashScreen" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(109,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SplashScreen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(15,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SplashScreen"  
(17,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(17,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"

(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hide"  
(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Steamworks"  
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Steamworks"  
(44,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"  
(47,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"  
(51,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"  
(58,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INavigationService"  
(65,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HomePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(72,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Steamworks"  
(74,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Steamworks"  
(81,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(81,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(83,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(84,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"  
(84,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdvertiseService"  
(86,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NoticeService"  
(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(90,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAppUpdateService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Program.cs:

(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembersAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicallyAccessedMembers" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DynamicallyAccessedMemberTypes"  
(76,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(255,29): error CS0115: "Program.StartUIApplication()" : 没有找到适合的方法来重写  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STAThreadAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STAThread" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(18,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"  
(19,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(22,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(25,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(30,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"  
(36,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "instance"  
(44,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "instance"  
(61,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(61,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(63,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"  
(66,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "instance"  
(70,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "instance"  
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Common"  
(90,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "instance"  
(92,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "instance"  
(96,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "instance"  
(97,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "instance"  
(97,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppServicesLevel"  
(113,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppBuilder"  
(125,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontManagerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UI"  
(130,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontFallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UI"  
(134,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontFallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontFamily"  
(141,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(141,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"  
(206,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(223,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(223,16): error CS0155: 捕获或抛出的值的类型必须从 System.Exception 派生  
(208,17): warning CS0162: 检测到无法访问的代码  
(210,30): warning CS0168: 声明了变量 "ex" , 但从未使用过  
(223,27): warning CS0168: 声明了变量 "ex" , 但从未使用过  
(257,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(262,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(263,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShutdownMode"

#### Results for Startup.cs:

(4,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(20,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ActiveUserRecordDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationVersionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(251,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationVersionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationVersionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(251,16): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplicationVersionService" 不是接口  
(253,16): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplicationVersionService" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,45): error CS1729: "Startup" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(23,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Options"  
(44,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppSettings"  
(72,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EmbeddedAesDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LocalDataProtectionProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"  
(76,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCMainProcessServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasIPCRoot"  
(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasUI"  
(105,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpClientFactory"



(127,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasServerApiClient"  
(136,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHttpClientFactory"  
(143,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Fusillade"  
(150,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasServerApiClient"  
(184,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasRepositories"  
(203,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasHosts"  
(203,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasIPCRoot"  
(211,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasSteam"  
(234,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsMainProcess"  
(293,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UI"  
(251,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(253,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(299,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UI"  
(307,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ActiveUserRecordDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,21): warning CS0169: 从不使用字段 "Program.instance"

Results for ToastLength.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCSubProcessService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IPCSubProcessModuleService" (是否缺少程序集引用?)  
(265,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOPath" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(277,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(279,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggingConfiguration" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Target" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLogLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(314,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(314,73): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(335,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(336,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(337,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(338,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,6): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(50,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(255,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(255,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(255,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(77,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(78,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(277,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(277,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(277,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(286,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(286,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(286,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(333,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(333,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(333,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(258,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(258,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(30,70): error CS1061: "IPCSubProcessServiceImpl?" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IPCSubProcessServiceImpl?" 类型参数的可访问扩展方法 "T  
(37,23): error CS1061: "string" 未包含 "Base64UrlDecodeToByteArray" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "Base64UrlDecodeToByteA  
(38,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(54,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(272,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPluginsDirectory"  
(273,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPluginsDirectory"  
(274,27): error CS1660: 无法将 lambda 表达式 转换为类型 "SubProcessArgumentIndex2Model", 原因是它不是委托类型  
(274,51): error CS1660: 无法将 lambda 表达式 转换为类型 "string", 原因是它不是委托类型  
(290,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(290,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(291,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(291,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(292,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(292,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(293,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(293,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(294,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(294,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(295,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(295,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(296,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogLevel"  
(296,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(297,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(305,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"  
(307,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggingRule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(307,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"

(308,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggingRule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(308,110): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"

(309,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggingRule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(309,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"

(311,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggingRule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(316,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(321,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(325,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDirectoryName"

(326,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(329,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(355,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(362,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(363,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NInternalLogger"

(364,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NInternalLogger"

(364,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogLevel"

(365,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoggingConfiguration" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(367,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileTarget" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(380,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NLogManager"

(381,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(83,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"

(86,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"

(88,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"

(90,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"

(172,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(176,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"

(179,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"

(184,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(188,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(189,21): error CS1061: "Process?" 未包含 "EnableRaisingEvents" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "EnableRaisingEvents" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(190,21): error CS1061: "Process?" 未包含 "Exited" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "Exited" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(208,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(208,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(214,18): error CS1061: "IPCSubProcessServiceImpl?" 未包含 "RunAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IPCSubProcessServiceImpl?" 类型参数的可访问扩展方法 "RunAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(220,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(235,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(238,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandExitCode"

(245,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPCSubProcessServiceImpl.cs:

(5,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,32): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PeerProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(78,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(23,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcLogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessModuleService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(27,72): error CS1729: "IpcLogger" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(53,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessModuleService"

(55,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcConfiguration" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessModuleService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,21): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreatelpcJoint" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreatelpcJoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,21): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "StartServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "StartServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,34): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "GetAndConnectToPeerAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetAndConnectToPeerAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,23): error CS0161: "IPCSubProcessServiceImpl.RunAsync(string, TaskCompletionSource, string, Action<IpcProvider>)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(80,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IpcProvider?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(80,36): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "PeerProxy?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(82,32): error CS1061: "IpcProvider?" 未包含 "CreatelpcProxy" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IpcProvider?" 类型参数的可访问扩展方法 "CreatelpcProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Script.cs:

(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(119,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(125,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(140,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoIncrementAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoIncrement" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]



(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(140,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

Results for NetworkEnvCheckStep.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ProxyMode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TransportProtocol.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddScriptManager.cs:

(12,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for WinDivertInitHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AcceleratorAutoMapperProfile.cs:

(4,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Profile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateMap"



(16,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateMap"

Results for ProxyDomainGroupViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(6,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyDomainViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"  
(20,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyDomainViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"

(33,14): error CS1061: "ProxyDomainViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyDomainViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue"  
(36,14): error CS1061: "ProxyDomainViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyDomainViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue"  
(41,14): error CS1061: "ProxyDomainViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyDomainViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for XunYouAccelStateModel.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameViewModel.cs:

(4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveSerializationObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveSerializationObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IComparer<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(198,67): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"  
(154,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameArea" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(173,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(177,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(181,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(185,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(189,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(144,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Constructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

[illegible]



(153,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(160,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(164,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]



(184,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMemberAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreDataMember" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NewtonsoftJsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(232,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(63,18): error CS1061: "XunYouGameViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(64,18): error CS1061: "XunYouGameViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(70,48): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "XunYouGameInfo?" 和 "<null>" 类型的操作数

(70,77): error CS1061: "XunYouGameInfo?" 未包含 "ShowStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "ShowStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(100,22): error CS1061: "XunYouGameViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(101,22): error CS1061: "XunYouGameViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(32,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCompletionSource<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(185,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(229,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(241,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IXunYouAccelStateToFrontendCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(22,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(24,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(32,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"

(36,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(38,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainFramePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块

(70,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BackendAcceleratorServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(80,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IXunYouAccelStateToFrontendCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"

(119,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCMainProcessService"

(117,37): error CS0161: "Plugin.OnInitializeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(135,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCMainProcessService"

(138,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetIpcRemoteServiceAsync"

(139,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetIpcRemoteServiceAsync"

(157,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(157,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"

(131,37): error CS0161: "Plugin.OnPeerConnected(bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

(164,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorAutoMapperProfile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(171,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"

(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(167,37): error CS0161: "Plugin.OnExit()" : 并非所有的代码路径都返回值

(193,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Assembly"

(194,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(195,36): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowIsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowIsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,45): error CS0133: 指派给 "fileName" 的表达式必须是常量

(198,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(198,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(199,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(226,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(233,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(243,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxySettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用

(244,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAcceleratorSettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(244,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用

(241,104): error CS1624: "IEnumerable<(Action<IServiceCollection>? @delegate, bool isValid, string name)>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(k

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Mobius" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Mobius" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Mobius" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for WinDivertResource.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptRepository.cs:

(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(9,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(18,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(19,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(16,23): error CS0161: "ScriptRepository.SaveScriptEnableAsync(ScriptDTO, CancellationToken)": 并非所有的代码路径都返回值  
(43,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(44,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(41,23): error CS0161: "ScriptRepository.SaveScriptCachePathAsync(ScriptDTO, CancellationToken)": 并非所有的代码路径都返回值  
(59,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(60,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(73,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(74,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"

#### Results for IScriptRepository.cs:

(4,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRepository<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IAcceleratorService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IAcceleratorService.XunYou.cs:

(100,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouUninstallCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(36,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(54,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(55,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYoulsRunningCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouStartGameCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for INetworkTestService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,18): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "NetworkInformation" (是否缺少程序集引用?)  
(3,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "Implementation" (是否缺少程序集引用?)  
(18,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PingReply" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(100,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClassicStunResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TransportProtocol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(119,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunResult5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQueryAnswerRecord" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(62,111): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQueryAnswerRecord" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DnsQueryAnswerRecord"  
(48,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DnsQueryAnswerRecord"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for IScriptManager.cs:

(16,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,154): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(42,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,174): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(84,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Migrations"  
(7,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Migrations"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

#### Results for GameAcceleratorService.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(5,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(6,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(7,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)

(8,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(246,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(258,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(340,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(340,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(496,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(507,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(606,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(679,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(679,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(679,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(679,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(745,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(802,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(811,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(811,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(823,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"  
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(63,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(67,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(68,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(69,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(78,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(79,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(79,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(83,18): error CS1061: "GameAcceleratorService" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAcceleratorService" 类型参数的可访问扩展方法  
(84,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(186,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"  
(187,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(260,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(265,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "XunYouGameViewModel?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(265,70): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(267,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "IsAccelerating" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "

(268,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "IsAccelerated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsAccelerated"

(269,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "LastAccelerateTime" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "LastAccelerateTime"

(269,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(271,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "PicInfo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "PicInfo"

(273,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "PicInfo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "PicInfo"

(273,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(273,94): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)

(275,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedArea" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedArea"

(277,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(278,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedArea" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedArea"

(280,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedServer"

(282,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedServer"

(282,80): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedArea" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedArea"

(287,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(290,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(294,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(297,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(302,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(302,80): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)

(304,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(304,75): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)

(306,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(306,71): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)

(310,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"

(311,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(311,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(312,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(318,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "XunYouGameViewModel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(320,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SetPingValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SetPingValue"

(321,40): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "PingSpeedLoss" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "PingSpeedLoss"

(316,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackWrapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(328,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(328,68): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "Id" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Id" (是否缺少引用?)

(329,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedArea" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedArea"

(330,36): error CS1061: "XunYouGameViewModel?" 未包含 "SelectedServer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "XunYouGameViewModel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedServer"

(258,16): warning CS1998: 此异步方法缺少 "await" 运算符, 将以同步方式运行。请考虑使用 "await" 运算符等待非阻止的 API 调用, 或者使用 "await Task.Run(...)" 在后台线程上

(342,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(344,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(348,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(353,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(355,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(357,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(357,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(358,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(360,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(363,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"

(363,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(368,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(368,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(380,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(380,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(381,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPathAskBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(384,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(408,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(408,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(413,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(416,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouIsRunningCode"

(422,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(425,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(425,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(427,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(430,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(431,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(431,123): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(435,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(438,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(440,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(442,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(445,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(445,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(450,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(450,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(451,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(452,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"

(463,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(463,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(467,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(467,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(479,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(479,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(483,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSendResultCode"

(485,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(485,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(490,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(490,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(340,23): error CS0161: "GameAcceleratorService.GameAccelerator(XunYouGameViewModel)": 并非所有的代码路径都返回值

(503,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(504,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(504,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(509,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(510,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(511,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(514,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(516,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(516,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(525,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(528,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

(568,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

(608,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(608,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(613,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(613,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(614,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(616,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"

(617,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(621,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SymbolIconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(621,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FluentAvalonia"  
(624,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaWindowManagerImpl"  
(630,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(630,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(630,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"  
(606,30): error CS0161: "GameAcceleratorService.InstallAccelerator()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(688,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(689,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogProgressState"  
(692,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogProgressState"  
(693,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(695,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouDownloadCode"  
(698,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"  
(699,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(702,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouDownloadCode"  
(707,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(711,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(713,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(679,31): error CS0161: "GameAcceleratorService.DownloadCallbackAsync(TaskDialog, IAsyncEnumerable<ApiRsp<int>>)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(722,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(722,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(727,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(727,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(730,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(730,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(735,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(735,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(739,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(739,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(747,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(750,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(750,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(754,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(754,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(755,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(755,115): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(774,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(774,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(783,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(783,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(787,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(787,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(804,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(804,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(802,23): error CS0161: "GameAcceleratorService.RefreshXYAccelState()": 并非所有的代码路径都返回值  
(813,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(813,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(816,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouStartGameCode"  
(818,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(818,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(811,23): error CS0161: "GameAcceleratorService.GameLaunch(XunYouGameViewModel)": 并非所有的代码路径都返回值  
(830,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(830,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(823,23): error CS0161: "GameAcceleratorService.ShowXunYouWindow(bool)": 并非所有的代码路径都返回值  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ProxyService.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Google" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Org" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(102,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(106,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(207,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(290,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(397,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(466,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(466,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(466,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(473,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(473,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(473,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(506,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(525,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(542,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(579,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(616,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(616,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(616,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(616,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(647,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(660,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(752,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(766,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(782,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(787,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHostsFileService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(489,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(260,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(260,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LazyThreadSafetyMode"  
(19,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(20,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(21,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IHostsFileService"  
(22,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(26,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(32,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(66,14): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少  
(67,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(80,14): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少  
(81,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(113,21): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfCha  
(122,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(131,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyServiceAsync"  
(136,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StopProxyServiceAsync"  
(118,23): error CS0161: "ProxyService.StartOrStopProxyService(bool)": 并非所有的代码路径都返回值  
(211,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(214,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(215,18): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyCha  
(216,18): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyCha  
(224,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(224,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(225,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(230,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(230,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(231,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(233,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(234,22): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyCha  
(280,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"  
(283,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnOffToggle"  
(284,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnOffToggle"  
(287,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(296,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(300,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(307,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(309,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(311,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(318,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(320,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(340,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(290,23): error CS0161: "ProxyService.InitializeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(354,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(354,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(354,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(356,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(357,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(357,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(359,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(368,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(373,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(382,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(390,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(401,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(417,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(420,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(397,23): error CS0161: "ProxyService.InitializeAccelerateAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(429,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(429,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(433,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(434,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"  
(434,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"  
(434,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"  
(438,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessagePackSerializer"  
(438,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(443,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(444,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(449,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(449,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(452,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessagePackSerializer"  
(452,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(452,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectGroupDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(452,119): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(454,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(456,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(458,33): error CS1061: "List<AccelerateProjectGroupDTO>?" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<AccelerateProjectGroupDTO>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Any\_Nullable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(468,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(469,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enumerable"

(470,22): error CS1061: "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Where" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(493,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(499,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Timer?" 和 "<null>" 类型的操作数

(501,19): error CS1061: "Timer?" 未包含 "Dispose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Timer?" 类型参数的可访问扩展方法 "Dispose" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(508,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(508,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHostsFileService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(506,35): error CS0161: "ProxyService.OnExitRestoreHosts()" : 并非所有的代码路径都返回值

(525,23): error CS0161: "ProxyService.InitializeScriptAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(547,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(556,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(556,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(557,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(572,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(572,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(575,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(575,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(575,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(542,23): error CS0161: "ProxyService.BasicsInfoAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(581,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(591,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(591,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(591,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(612,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(612,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(612,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(579,23): error CS0161: "ProxyService.AddNewScriptAsync(string)" : 并非所有的代码路径都返回值

(620,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ScriptDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(622,33): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IsCompile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsCompile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(623,29): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Order" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Order" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(630,21): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ScriptDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(640,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(640,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(640,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(616,23): error CS0161: "ProxyService.AddNewScriptAsync(FileInfo, ScriptDTO?, ScriptDTO?):" : 并非所有的代码路径都返回值  
(647,23): error CS0161: "ProxyService.RefreshScript()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(684,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(684,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(684,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(689,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(689,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(694,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(694,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(694,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(705,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(706,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(707,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(749,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(749,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(749,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(754,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(763,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"  
(771,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"  
(766,28): error CS0161: "ProxyService.DisposeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(782,21): error CS0161: "ProxyService.DisposeAsyncCoreAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(791,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StopProxyServiceAsync"  
(787,28): error CS0161: "ProxyService.ExitAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(201,28): warning CS0649: 从未对字段 "ProxyService.\_StartAccelerateTime" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyService.Operate.cs:

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(3,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "Implementation" (是否缺少程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(20,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(316,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(329,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(402,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(402,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(480,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(480,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(507,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(507,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(507,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(507,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(430,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(430,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(434,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(440,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(440,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(440,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(462,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(462,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(462,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(27,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableProxyDomains"

(37,27): error CS1061: "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 的引用类型的注释。

(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(39,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(39,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"

(42,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(44,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(47,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(49,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(50,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(50,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(50,115): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(51,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(51,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(53,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(54,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(55,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(56,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(57,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(58,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(58,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"

(59,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(60,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ModelValidatorProvider"

(61,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"

(62,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(63,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(65,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"

(66,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(66,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReverseProxySettings"

(66,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(67,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"



(68,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ModelValidatorProvider"

(69,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"

(70,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(70,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(71,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(71,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(72,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(72,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(73,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshIpv6Support"

(74,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(75,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(75,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(77,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"

(81,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettingsWindowViewModel"

(85,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettingsWindowViewModel"

(89,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(98,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableProxyScripts"

(130,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(130,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(131,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(133,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(138,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableProxyDomains"

(138,14): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyCha

(139,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableProxyScripts"

(139,14): error CS1061: "ProxyService" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyService" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyCha

(146,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"

(147,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketHelper"

(150,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(164,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(165,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(168,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketHelper"

(173,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(178,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(184,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(185,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(186,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(188,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(190,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"  
(195,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(199,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(200,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(201,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(203,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(206,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"  
(209,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(221,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(223,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"  
(224,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"  
(225,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"  
(226,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(232,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(232,43): error CS1061: "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 的泛型参数。  
(235,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(242,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "reverseProxyService"  
(247,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(248,38): error CS1061: "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 的泛型参数。  
(250,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(251,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(252,50): error CS1061: "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 未包含 "SelectMany" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ICollection<AccelerateProjectDTO>" 的泛型参数。  
(268,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(270,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "hostsFileService"  
(271,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperationResultType"  
(273,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(273,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(275,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(275,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(278,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "reverseProxyService"

(279,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(284,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_StartAccelerateTime"  
(284,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(285,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartTimer"  
(286,20): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。  
(290,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(292,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(294,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(294,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(297,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "reverseProxyService"  
(304,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(304,104): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(323,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(344,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(345,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "hostsFileService"  
(348,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "hostsFileService"  
(349,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperationResultType"  
(352,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(353,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(353,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"  
(355,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(355,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(361,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(367,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(370,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"  
(374,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(377,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "platformService"  
(389,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StopTimer"  
(393,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "reverseProxyService"  
(395,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。  
(409,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(419,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(486,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(487,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(489,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"

(493,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"  
(496,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(500,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(502,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(502,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartOrStopProxyService"  
(509,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationTokenSource"  
(510,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(510,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(520,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(523,18): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "delayMs" 的类型。  
(523,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "dns" 的类型。  
(532,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(536,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(538,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(538,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartOrStopProxyService"  
(446,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(446,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(446,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(449,22): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(451,27): error CS1061: "Exception?" 未包含 "LogAndShowT" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Exception?" 类型参数的可访问扩展方法 "LogAndShowT" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(456,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(456,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(468,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(468,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(471,22): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(473,27): error CS1061: "Exception?" 未包含 "LogAndShowT" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Exception?" 类型参数的可访问扩展方法 "LogAndShowT" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BackendAcceleratorServiceImpl.cs:

(3,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAcceleratorService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(16,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(16,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouAccelStateCallback"

(18,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for BackendAcceleratorServiceImpl.XunYou.cs:

(1,24): error CS0234: 命名空间 "System.Threading" 中不存在类型或命名空间名 "Channels" (是否缺少程序集引用?)

(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouUninstallCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(113,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(114,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(115,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(144,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(145,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(146,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(140,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(140,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(164,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(164,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(164,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(164,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(177,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(177,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(177,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(223,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(223,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(223,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(223,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouIsRunningCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouStartGameCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellationAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouState"  
(16,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouState"  
(17,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouState"  
(21,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "disposedValue"  
(57,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(57,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IXunYouAccelStateToFrontendCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(69,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(70,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(85,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(88,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(89,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(96,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(98,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(98,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouUninstallCode"  
(101,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(102,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(117,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(119,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(122,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"  
(123,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(132,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"  
(135,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(148,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(150,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(153,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(159,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(160,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSendResultCode"  
(166,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(168,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(168,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(179,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(184,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Channel"  
(194,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(195,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(212,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(214,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(214,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSendResultCode"  
(217,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(218,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(225,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(227,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(227,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouIsRunningCode"  
(230,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(231,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(238,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(240,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(240,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouStartGameCode"

(243,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(244,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(251,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(253,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(256,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"  
(256,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(257,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(258,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NetworkEnvCheckService.cs:

(1,18): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "NetworkInformation" (是否缺少程序集引用?)  
(14,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkEnvCheckStep" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,119): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkInterface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,90): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(82,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkInterface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(196,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(197,8): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(247,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Out" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(194,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DllImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(194,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DllImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(194,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CharSet"  
(201,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DllImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DllImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CharSet"  
(203,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "In" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(204,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Out" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(205,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "In" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Out" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(216,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayoutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(216,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(216,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LayoutKind"  
(216,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CharSet"  
(297,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayoutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LayoutKind"  
(317,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(317,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(317,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Parallel"  
(17,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetworkEnvCheckStep"  
(18,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetworkEnvCheckStep"  
(14,23): error CS0161: "NetworkEnvCheckService.CheckNetworkEnvAsync(IProgress<(NetworkEnvCheckStep Step, bool HasError, string Msg)>, CancellationToken)" : ;  
(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(45,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(47,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(52,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetworkInterface"  
(60,24): error CS1061: "NetworkInterface[]" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "NetworkInterface[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Where" (是否缺少 using  
(89,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperationalStatus"  
(120,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IntPtr"

(122,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(132,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(137,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntPtr" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(174,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(174,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(318,23): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOLCHAIN.ChainEntries" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null  
(237,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.dwServiceFlags4" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(242,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.dwProviderFlags" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(315,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOLCHAIN.ChainLen" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(283,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iNetworkByteOrder" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(259,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iVersion" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(264,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iAddressFamily" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(298,23): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.szProtocol" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null  
(292,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.dwProviderReserved" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(232,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.dwServiceFlags3" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(222,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.dwServiceFlags1" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(254,33): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.ProtocolChain" 赋值, 字段将一直保持其默认值  
(269,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iMaxSockAddr" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(290,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.dwMessageSize" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(227,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.dwServiceFlags2" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(285,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iSecurityScheme" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(252,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.dwCatalogEntryId" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(278,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iProtocolMaxOffset" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(277,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iProtocol" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(274,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iMinSockAddr" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(247,21): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.ProviderId" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null  
(276,20): warning CS0649: 从未对字段 "NetworkEnvCheckService.WSAPROTOCOL\_INFO.iSocketType" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NetworkTestService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,18): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "NetworkInformation" (是否缺少程序集引用?)

(7,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PingReply" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,124): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(102,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(102,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(120,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(120,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(123,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(118,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,92): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,133): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(205,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient3489" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(217,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(219,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(221,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(216,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(216,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClassicStunResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(244,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(244,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(244,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient3489" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(258,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(258,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(282,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TransportProtocol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(283,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(285,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(286,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunResult5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TransportProtocol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,130): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStunClient5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(344,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(339,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(339,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(377,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(373,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(373,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(412,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(414,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(414,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(425,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(451,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(521,79): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(583,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(583,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(710,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyMemory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(737,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(746,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(758,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(758,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(775,63): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(777,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(777,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(777,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(777,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(807,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(807,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(852,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(845,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(864,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(857,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(880,48): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(880,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(882,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(882,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(882,92): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(882,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(921,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(921,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(921,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(736,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(736,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(718,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(718,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(721,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(721,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(724,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(724,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(727,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(727,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(730,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(730,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(733,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(733,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(813,18): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(814,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonDerivedTypeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(814,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonDerivedType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(815,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonDerivedTypeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(815,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonDerivedType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(816,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonDerivedTypeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(816,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonDerivedType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(819,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(819,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(822,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(822,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(825,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(825,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(850,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(850,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(851,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonConverterAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(851,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(862,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(862,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(863,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonConverterAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(863,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(874,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(874,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(40,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ping" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ping" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"  
(63,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpCompletionOption"  
(69,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(72,28): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。  
(82,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MultipartFormDataContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MultipartFormDataContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ByteArrayContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MultipartFormDataContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(134,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"  
(144,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(160,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"  
(166,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpCompletionOption"  
(176,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(183,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Func<HttpClient>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(191,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(227,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "StunClient3489?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(232,31): error CS1061: "StunClient3489?" 未包含 "QueryAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "StunClient3489?" 类型参数的可访问扩展方法 "QueryAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(234,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(235,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(241,28): error CS1061: "StunClient3489?" 未包含 "State" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "StunClient3489?" 类型参数的可访问扩展方法 "State" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(246,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(248,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(248,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(248,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(250,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient3489" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(260,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dns"  
(262,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(262,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(292,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStunClient5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(301,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(304,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(313,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(317,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStunClient5389" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TransportProtocol"

(318,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient5389TCP" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(319,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StunClient5389UDP" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(347,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UdpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(347,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UdpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(352,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(352,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"

(379,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClientHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(383,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpNoProxy"

(385,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(385,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(386,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(389,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stopwatch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(389,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"

(391,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponseMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(394,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpCompletionOption"

(396,18): error CS1061: "HttpResponseMessage?" 未包含 "EnsureSuccessStatusCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HttpResponseMessage?" 类型参数的可访问扩展方法

(403,36): error CS1061: "HttpResponseMessage?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HttpResponseMessage?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content"

(405,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(405,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(781,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(783,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonDocument"

(809,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(444,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(884,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(887,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(889,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(890,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(893,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(895,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(895,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(899,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(902,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(906,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonTokenType"

(915,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(923,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(465,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(472,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(479,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(486,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(496,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(511,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(760,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enumerable"  
(760,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(523,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(523,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(547,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(639,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random"  
(686,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ScriptManager.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(7,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneralHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(21,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(51,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,171): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,191): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(439,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(450,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(450,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(450,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(490,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(490,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(495,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(495,86): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(495,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(495,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(495,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(520,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(520,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(520,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(523,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(523,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(523,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(44,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaTypeNames"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(33,36): error CS1729: "GeneralHttpClientFactory" 不包含采用 3 个参数的构造函数  
(46,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateClient"  
(46,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpHandlerCategory"  
(47,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"  
(48,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "http\_helper"  
(54,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(60,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(65,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(67,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(67,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(68,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(68,98): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(69,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(69,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(70,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(70,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(72,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(72,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(73,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(73,101): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(74,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"

(74,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(74,152): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(75,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(75,116): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(76,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"  
(76,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(76,144): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(78,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"  
(78,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(78,136): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(79,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiConstants"  
(79,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(79,142): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(93,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"  
(103,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(103,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ScriptDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(113,26): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(115,53): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(116,59): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(121,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(125,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(125,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(126,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(126,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(127,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(127,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(127,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(128,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,25): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ScriptDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

[illegible]

(183,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(183,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(183,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"

(184,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Script" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(190,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"

(192,34): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "IsBasics" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsBasics" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(199,30): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "Order" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Order" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(205,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(207,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(209,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"

(210,30): error CS1061: "ScriptDTO?" 未包含 "LocalId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "LocalId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(213,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(213,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(213,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(217,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(217,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(223,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(224,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(225,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(225,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(232,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(233,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(233,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(236,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(239,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(240,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(240,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(240,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(246,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(247,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(247,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(257,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(271,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"  
(272,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(302,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"  
(306,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(319,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(320,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(320,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(320,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(323,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(327,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(330,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"  
(331,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(334,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(334,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(334,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(337,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(341,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(344,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"  
(345,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(369,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(369,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(389,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(389,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(389,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(394,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(394,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(394,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(400,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(400,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(402,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(402,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(403,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(403,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(404,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"



(406,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(415,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(415,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(416,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(441,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(441,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(441,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(452,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(452,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(453,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(455,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(459,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(460,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(460,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"

(461,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(465,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(469,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(478,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(483,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(490,23): error CS0161: "ScriptManager.SaveEnableScriptAsync(ScriptDTO)": 并非所有的代码路径都返回值

(497,17): error CS1061: "IEnumerable<ScriptDTO>?" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<ScriptDTO>?" 类型参数的可访问扩展方法

(501,38): error CS1579: "IEnumerable<ScriptDTO>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<ScriptDTO>?" 类型的

(509,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(512,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(513,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(521,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(521,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(525,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaTypeNames"

(528,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"

(529,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(529,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(533,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(536,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(537,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(537,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"



(538,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(538,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(539,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(542,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(544,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(546,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"  
(549,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(558,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(560,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(562,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "logger"  
(564,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

Results for GameAcceleratorSettings.cs:

(6,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,51): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<GameAcceleratorSettings\_>" 不是接口

(8,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(42,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(43,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(43,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(25,52): error CS1061: "GameAcceleratorSettingsContext" 未包含 "GameAcceleratorSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAcceleratorSettingsContext" 类  
(28,52): error CS1061: "GameAcceleratorSettingsContext" 未包含 "GameAcceleratorSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAcceleratorSettingsContext" 类  
(11,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"  
(11,29): error CS1729: "GameAcceleratorSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

Results for ProxySettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(22,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(225,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,41): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<ProxySettings\_>" 不是接口  
(231,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(243,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(251,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(275,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(307,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(313,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(313,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(319,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(325,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(331,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(337,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(347,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(347,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(371,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(377,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(383,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(389,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(395,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]



[illegible]

(191,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(226,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsAutoCheckScriptUpdate"  
(232,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsEnableScript"  
(238,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSupportProxyServicesStatus"  
(244,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultScriptsStatus"  
(252,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultProgramStartupRunProxy"



(258,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSystemProxyPortId"  
(264,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSystemProxyIp"  
(270,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultOnlyEnableProxyScript"  
(276,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultProxyMasterDns"  
(282,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultEnableHttpProxyToHttps"  
(292,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSocks5ProxyEnable"  
(298,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSocks5ProxyPortId"  
(308,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentEnable"  
(314,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentProxyType"  
(320,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentIp"  
(326,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentPortId"  
(332,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentUserName"  
(338,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultTwoLevelAgentPassword"  
(348,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultProxyMode"  
(372,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultUseDoh"  
(378,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCustomDohAddres2"  
(384,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAcceleratorTabsSelectedIndex"  
(390,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAutoShowWattAcceleratorWindow"  
(396,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultProxyBeforeDNSCheck"  
(50,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(56,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(62,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(68,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(76,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(82,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(88,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(94,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(100,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(106,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(116,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(122,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(132,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(138,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(144,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(150,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"

(156,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(162,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(172,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(180,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(186,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(192,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(198,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(204,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(210,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(216,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IProxySettings"  
(27,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"  
(27,29): error CS1729: "ProxySettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(41,42): error CS1061: "ProxySettingsContext" 未包含 "ProxySettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxySettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "ProxySett  
(44,42): error CS1061: "ProxySettingsContext" 未包含 "ProxySettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxySettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "ProxySett  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ProxySettings.ProxyMode.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,28): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(31,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(44,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(48,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"

#### Results for IProxySettings.cs:

(36,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(241,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(186,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(191,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(206,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(246,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(266,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enums"  
(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for AcceleratorPageViewModel.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCheckControlViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHostsFileService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(13,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(14,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyCommand"  
(43,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshCommand"  
(52,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(72,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettingsCommand"  
(72,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(78,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(80,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IHostsFileService"  
(81,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetupCertificateCommand"  
(81,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(82,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteCertificateCommand"  
(82,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(83,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditHostsFileCommand"  
(83,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(83,76): error CS1061: "IHostsFileService?" 未包含 "OpenFile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IHostsFileService?" 类型参数的可访问扩展方法 "OpenFile" (是否缺少 using 指令?)  
(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenHostsDirCommand"  
(84,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(84,75): error CS1061: "IHostsFileService?" 未包含 "OpenFileDir" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IHostsFileService?" 类型参数的可访问扩展方法 "OpenFileDir" (是否缺少 using 指令?)  
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResetHostsFileCommand"  
(85,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(85,85): error CS1061: "IHostsFileService?" 未包含 "ResetFile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IHostsFileService?" 类型参数的可访问扩展方法 "ResetFile" (是否缺少 using 指令?)  
(86,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NetworkFixCommand"  
(86,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(86,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"  
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TrustCerCommand"  
(87,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShowCertificateCommand"  
(88,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(89,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenCertificateDirCommand"  
(89,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenLogFileCommand"  
(94,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(139,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(139,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(139,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(143,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(143,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(143,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(155,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(155,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(155,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(159,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(159,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(166,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorPageViewModel.props.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(5,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyDomainGroupViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for NetworkCheckControlViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "STUN" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(7,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,34): error CS8795: 分部方法 "NetworkCheckControlViewModel.DomainRegExp()" 必须具有实现部分，因为它具有可访问性修饰符。  
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INetworkTestService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegularExpressionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableAsProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0616: "NetworkCheckControlViewModel.DomainValidationAttribute" 不是特性类  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(80,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(80,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INetworkTestService"

(18,46): error CS1729: "RegularExpressionAttribute" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(93,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(126,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Observable"

(130,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Observable"

(146,32): error CS1061: "NetworkCheckControlViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "NetworkCheckControlViewModel" 类型参数的可

(148,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(182,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxySettingsWindowViewModel.cs:

(1,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)

(5,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS\_114"

(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS\_Ali"

(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS\_Dnspod"

(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS\_Baidu"

(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS\_Google"

(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS\_Cloudflare"

(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dnspod\_DohAddres"

(37,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dnspod\_DohAddres2"

(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dnspod\_DohAddres3"

(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DNS\_Ali\_DohAddres"

(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DNS\_Ali\_DohAddres2"

(41,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DNS\_Ali\_DohAddres3"

(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Google\_DohAddres"

(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Cloudflare\_DohAddres"

(44,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DohAddres\_360"  
(45,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TUNA\_DohAddres"  
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(54,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(55,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(58,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(63,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ScriptPageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)  
(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(7,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveCommand<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Unit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddNewScriptCommand"  
(16,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditScriptItemCommand"  
(35,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"



(35,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshScriptItemCommand"  
(37,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(37,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ScriptStoreCommand"  
(39,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteScriptItemCommand"  
(41,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(41,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DownloadScriptItemCommand"  
(43,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(43,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshALLScriptCommand"  
(45,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"  
(62,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(63,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(64,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_ProxyScripts"  
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"  
(72,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(72,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"  
(76,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptStorePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(78,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(79,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptStorePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"  
(90,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(90,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(90,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(109,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(109,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(109,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(128,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(128,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(129,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(133,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(133,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(133,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(160,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScriptManager"  
(160,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(160,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(165,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"  
(166,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(166,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(166,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(171,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(171,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ScriptPageViewModel.props.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(13,54): error CS1061: "ReadOnlyObservableCollection<ScriptDTO>?" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReadOnlyObservableCollection<ScriptDTO>" 的泛型参数。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptStorePageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_ScriptsSourceList"

(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_ScriptsSourceList"

(14,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(15,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"

(16,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_Scripts"

(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DownloadScriptItemCommand"

(19,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(19,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,14): error CS1061: "ScriptStorePageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptStorePageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"

(35,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(36,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchText"

(36,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_ScriptsSourceList"

(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_ScriptsSourceList"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptStorePageViewModel.props.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(16,21): error CS1061: "ScriptStorePageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptStorePageViewModel" 类型参数的可访问成员

(9,36): warning CS0169: 从不使用字段 "ScriptStorePageViewModel.\_ScriptsSourceList"

(5,54): warning CS0649: 从未对字段 "ScriptStorePageViewModel.\_Scripts" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null

Results for AllGamesListPageViewModel.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouSDK"

(14,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

Results for GameAcceleratorPageViewModel.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"

(11,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LastAccelerateTimeComparer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(13,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_Games"

Results for GameAcceleratorPageViewModel.props.cs:

(3,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(5,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(7,73): warning CS0649: 从未对字段 "GameAcceleratorPageViewModel.\_Games" 赋值, 字段将一直保持其默认值

Results for GameAcceleratorViewModel.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"  
(15,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LastAccelerateTimeComparer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(17,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_Games"  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorCommand"  
(20,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(20,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for GameAcceleratorViewModel.props.cs:

(3,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,73): warning CS0649: 从未对字段 "GameAcceleratorViewModel.\_Games" 赋值, 字段将一直保持其默认值

Results for GameInfoPageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,14): error CS1061: "GameInfoPageViewModel" 未包含 "WhenPropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameInfoPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法  
(33,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(33,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(33,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(39,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(39,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"  
(43,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorPathAskBox.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(8,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,63): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(43,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"  
(19,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"

(23,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FolderPickerOpenOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorSettings"

(34,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(40,14): error CS1061: "AcceleratorPathAskBox" 未包含 "ViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AcceleratorPathAskBox" 类型参数的可访问扩展方法 "ViewMod"

(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PathSelect"

(45,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PathSelect"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorServiceStatus.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(19,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsExpander" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for GameAccelerator.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAcceleratorViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectionChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(16,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CarouselItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(24,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(33,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAcceleratorViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"

(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"

(40,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"

(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"

(53,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameCarousel"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameAppltem.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "CommandLine" (是否缺少程序集引用?)

(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(12,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Command"

(12,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingMode"

(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameDetail.axaml.cs:



(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for NetworkCheck.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ProxyChartView.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LineSeries<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LineSeries<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(61,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CartesianChart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enumerable"  
(61,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(40,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(67,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(67,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISeries" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Chart"  
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Chart"  
(88,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CartesianChart"  
(89,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Chart"  
(89,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Axis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Axis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Chart"  
(90,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Axis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Axis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"  
(133,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(136,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(140,51): error CS1061: "ProxyChartView" 未包含 "IsAttachedToVisualTree" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyChartView" 类型参数的可访问扩展方法 "IsAttached"  
(144,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(151,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(175,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyLog.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaEdit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaEdit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Org" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextMateSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(55,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(19,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextEditor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,31): error CS1061: "ProxyLog" 未包含 "FindControl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyLog" 类型参数的可访问扩展方法 "FindControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextMateSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeName"  
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"  
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogTextbox"  
(57,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogTextbox"  
(66,51): error CS1061: "ProxyLog" 未包含 "IsAttachedToVisualTree" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyLog" 类型参数的可访问扩展方法 "IsAttachedToVisualTree"  
(69,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(72,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(76,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(88,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxyServiceStatus.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorPage.axaml.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS1061: "AcceleratorPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AcceleratorPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AcceleratorPage2.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(83,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectionChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(92,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(99,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(99,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(121,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(27,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AcceleratorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,14): error CS1061: "AcceleratorPage2" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AcceleratorPage2" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"  
(31,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"  
(32,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Visual" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"  
(38,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(43,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"  
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"  
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(51,14): error CS1061: "AcceleratorPage2" 未包含 "WhenActivated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AcceleratorPage2" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenActivated" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"  
(79,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"  
(80,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"  
(85,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"  
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxySettings"  
(95,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"  
(95,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyService"  
(96,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AcceleratorTabs"  
(101,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"  
(101,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAcceleratorService"  
(104,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"  
(105,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SearchGameBox"  
(106,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameScrollView"  
(127,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(131,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Pinyin"  
(132,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Pinyin"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameInfoPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(30,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(32,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"

(34,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"

(36,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(40,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProxySettingsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxySettingsWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptPage.axaml.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS1061: "ScriptPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ScriptPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ScriptStorePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptStorePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for XunYouAccelStateEx.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouDownloadCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameOperatorId.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouIsRunningCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouSendResultCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouShowCommands.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouSpeedNotifyState.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouStartGameCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouState.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouTestSpeedCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouUninstallCode.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 1.接口 xunyou\_install.cs:

(44,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(44,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_install\_ex(int, delegate\* unmanaged[Stdcall] <int, nint, int>, nint, string?, int, string?, int)" 必须具有实现部分, 因为它

(25,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(27,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(28,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(47,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(49,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"

(43,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"

(49,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(49,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CallingConvention"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(31,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(35,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"

Results for 10.接口 xunyou\_accel\_state\_ex.cs:

(30,32): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_accel\_state\_ex(int, out int, out int, out int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(29,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"  
(17,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,9): error CS0177: 控制离开当前方法之前必须对 out 参数 "gameid" 赋值  
(17,9): error CS0177: 控制离开当前方法之前必须对 out 参数 "areaid" 赋值  
(17,9): error CS0177: 控制离开当前方法之前必须对 out 参数 "serverid" 赋值

Results for 11.接口 xunyou\_uninstall.cs:

(12,47): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.Uninstall(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouUninstallCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(11,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 12.接口 xunyou\_start\_ex2.cs:

(67,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(67,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_start\_ex2(int, string?, int, int, string?, int, string?, int, XunYouShowCommands, int, int, int, delegate\* unmanaged[St

(32,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouShowCommands" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouDownLoadCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(39,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(40,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(69,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(72,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(74,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(76,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouShowCommands" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(84,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(86,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouDownLoadCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"

(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"

(66,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"

(72,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(72,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(72,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"

(74,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"

(76,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"

(82,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(84,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(86,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(43,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(46,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(54,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"  
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "userType"  
(55,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "channel\_no"  
(55,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "channel\_no"

Results for 13.接口 xunyou\_get\_all\_games.cs:

(50,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(50,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_get\_all\_games(byte\*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(49,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"  
(27,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext\_XunYouSDK"  
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for 14.接口 xunyou\_get\_hot\_games.cs:

(50,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(50,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_get\_hot\_games(byte\*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。

(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(49,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"  
(27,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext\_XunYouSDK"  
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for 15.接口 xunyou\_get\_gameinfo.cs:

(70,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(70,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_get\_gameinfo(int, byte\*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(27,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(69,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(31,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(37,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"  
(45,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext\_XunYouSDK"  
(53,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for 16.接口 xunyou\_stop\_accel.cs:

(26,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(26,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_stop\_accel(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。

(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(25,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(14,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"  
(16,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 17.接口 xunyou\_accel\_state\_ex2.cs:

(42,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(42,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_status(int, nint, delegate\* unmanaged[Stdcall]<int, nint, int>)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(22,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(41,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CallingConvention"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(27,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(28,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"  
(30,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouAccelStateEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 18.接口 xunyou\_start\_accel.cs:

(36,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(36,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_start\_accel(int, int, int, string?, int, int, string?, int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。

(17,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(19,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(43,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"

(35,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"

(43,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(27,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"

(31,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSendResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 19.接口 xunyou\_is\_running.cs:

(12,47): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.IsRunning(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。

(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouIsRunningCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"

(11,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 2.接口 xunyou\_is\_install.cs:

(13,32): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.IsInstall(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(11,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(13,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 20.接口 xunyou\_testspeed\_ex.cs:

(44,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(44,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_testspeed\_ex(int, int, int, delegate\* unmanaged[Stdcall]<XunYouSpeedNotifyState, SpeedCallbackInfo\*, int>)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TestSpeedCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouTestSpeedCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,87): warning CS8500: 这会获取托管类型("SpeedCallbackInfo")的地址、获取其大小或声明指向它的指针  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(43,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(25,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(25,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackWrapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouTestSpeedCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(23,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,73): warning CS8500: 这会获取托管类型( "SpeedCallbackInfo" )的地址、获取其大小或声明指向它的指针  
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(35,152): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "testSpeedCallback"  
(35,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,89): warning CS8500: 这会获取托管类型( "SpeedCallbackInfo" )的地址、获取其大小或声明指向它的指针  
(39,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouTestSpeedCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 22.接口 xunyou\_start\_ex3.cs:

(65,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(65,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_start\_ex3(int, string?, int, int, string?, int, string?, int, XunYouShowCommands, int, int, int, delegate\* unmanaged[St...  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouShowCommands" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouDownLoadCallback" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(67,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(70,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(72,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(74,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouShowCommands" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(82,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(84,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(30,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"  
(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(64,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(67,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(72,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(74,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XunYouShowCommands"  
(80,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(82,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
(84,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarshalAs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnmanagedType"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(41,9): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(44,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(45,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "globalXunYouDownLoadCallback\_xunyou\_start\_ex2"  
(52,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "xunyou\_start\_ex2"  
(52,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "appld"  
(53,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "userType"  
(53,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "channel\_no"  
(53,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "channel\_no"

Results for 23.接口 xunyou\_start\_game.cs:

(18,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(18,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_start\_game()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouStartGameCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(17,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouStartGameCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for 24.接口 xunyou\_get\_picinfo.cs:

(51,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(51,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_get\_picinfo(int, byte\*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(50,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(20,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"  
(27,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext\_XunYouSDK"  
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

Results for 25.接口 xunyou\_show.cs:

(11,32): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_show(int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(10,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 7.接口 xunyou\_testspeed.cs:

(6,33): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(77,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(3,15): error CS1106: 扩展方法必须在非泛型静态类中定义  
(8,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(6,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,82): warning CS8500: 这会获取托管类型("SpeedCallbackInfo")的地址、获取其大小或声明指向它的指针  
(15,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackWrapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedFunctionPointer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CallingConvention"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(81,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(8,32): warning CS0169: 从不使用字段 "XunYouSDK.testSpeedCallback"

Results for 8.接口 xunyou\_stop\_testspeded.cs:

(18,33): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_stop\_testspeed()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(17,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for 9.接口 xunyou\_get\_steam\_games.cs:

(50,39): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(50,39): error CS8795: 分部方法 "XunYouSDK.xunyou\_get\_steam\_games(byte\*, ref int)" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSteamGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImportAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LibraryImport" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConvAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnmanagedCallConv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryName"  
(49,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallConvStdcall" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"  
(27,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializerContext\_XunYouSDK"  
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

#### Results for Internals.cs:

(16,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for SpeedCallbackInfo.cs:

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayoutAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StructLayout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LayoutKind"  
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SpeedCallbackWrapper.cs:

(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SpeedCallbackInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSpeedNotifyState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouTestSpeedCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SystemTextJsonSerializerContext XunYouSDK.cs:

(14,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SystemTextJsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "xunyou\_get\_gamelist\_result<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouSteamGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "xunyou\_get\_gamelist\_result<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "xunyou\_get\_gameinfo\_result<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouVipEndTimeRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouVipEndTimeResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for XunYouGame.cs:

(23,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(30,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(51,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(58,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameArea.cs:

(21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameServer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameInfo.cs:

- (17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameOperatorId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (29,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (29,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouGameArea" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouGameServer.cs:

- (21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MP2SerializeLayout"
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouPicInfo.cs:

- (13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfoUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfoUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfoUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouPicInfoUrl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouPicInfoUrl.cs:

(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouSteamGame.cs:

(25,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Program.cs:

(3,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(101,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISecureStorage" 不是接口  
(107,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(107,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISecureStorage" 不是接口  
(116,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(126,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISecureStorage" 不是接口  
(139,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISecureStorage" 不是接口  
(146,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,22): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISecureStorage" 不是接口  
(105,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(110,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FirstOrDefaultAsync"  
(5,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(6,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(40,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCSubProcessService"  
(57,8): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(60,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(67,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VisualStudioAppCenterSDK"  
(67,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EventArgs"  
(88,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Repository"  
(88,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(89,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecureStorage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertificateManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,28): error CS1061: "byte[]" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "byte[]" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(116,16): error CS0161: "RepositorySecureStorage.InsertOrUpdateAsync(string, byte[])" : 并非所有的代码路径都返回值

(131,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteAsync"

(142,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteAsync"

(149,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FirstOrDefaultAsync"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ExternalProxyType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for FlowType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ApplicationBuilderExtensions.cs:

(14,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpProxyPacMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpLocalRequestMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestLoggingMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpReverseProxyMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for KestrelServerOptionsExtensions.cs:

(13,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KestrelServerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KestrelServerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KestrelServerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KestrelServerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KestrelServerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(98,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(137,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(27,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyConfig"  
(32,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"

(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(101,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyConfig"  
(102,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(107,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(117,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyConfig"  
(124,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(134,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(140,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for ListenOptionsExtensions.cs:

(2,23): error CS0234: 命名空间 "System.Security" 中不存在类型或命名空间名 "Authentication" (是否缺少程序集引用?)  
(14,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ListenOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ListenOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ListenOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ListenOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFlowAnalyzer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TlsHandshakeCallbackOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ServiceCollectionExtensions.AddDnsAnalysisService.cs:

(7,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsDohAnalysisService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsAnalysisServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.cs:

(2,55): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)

(1,46): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)

(15,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "YarpReverseProxyServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(59,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(59,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(143,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(143,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpHandlerCategory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "Http.Client.IHttpClientFactory" 不是接口

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(86,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(106,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(142,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(142,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(142,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "YarpReverseProxyServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeConverterBinder"

(27,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress2"

(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeConverterBinder"

(28,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPEndPoint"

(31,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CookieHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CookieHttpClient"

(116,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(123,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpProxyMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(124,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TunnelMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpLocalRequestMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(132,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpProxyPacMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(133,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestLoggingMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(134,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpReverseProxyMiddleware" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFlowAnalyzer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlowAnalyzer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for SystemWebExtensions.cs:

(1,40): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Net" (是否缺少程序集引用?)  
(18,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(30,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUrlHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "QueryString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(94,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(93,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(93,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(62,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddressFamily"  
(102,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddressFamily"

Results for FlowStatistics.cs:



(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for ReverseProxyConfig.cs:

(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "YarpReverseProxyServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,33): error CS0538: '显式接口声明中的 "IReverseProxyConfig" 不是接口  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SortedDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "YarpReverseProxyServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "YarpReverseProxyServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(91,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(211,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(19,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(51,34): error CS1579: "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<AccelerateProjectDTO>?"  
(55,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(63,71): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IEnumerable<ScriptIPCDTO>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(65,34): error CS1579: "IEnumerable<ScriptIPCDTO>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<ScriptIPCDTO>?"  
(69,67): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(81,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(81,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(82,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(84,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(94,71): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IEnumerable<ScriptIPCDTO>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(96,34): error CS1579: "IEnumerable<ScriptIPCDTO>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<ScriptIPCDTO>?"  
(98,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DomainPattern"  
(104,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyValuePair<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(155,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(192,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(197,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

#### Results for IReverseProxyConfig.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "YarpReverseProxyServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDnsAnalysisService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IReverseProxyConfig.GlobalListener.cs:

(3,18): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "NetworkInformation" (是否缺少程序集引用?)  
(47,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPGlobalProperties" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPGlobalProperties"  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,76): error CS1503: 参数 1: 无法从 "方法组" 转换为 "Func<int, bool>"  
(96,76): error CS1503: 参数 1: 无法从 "方法组" 转换为 "Func<int, bool>"  
(103,82): error CS1503: 参数 1: 无法从 "方法组" 转换为 "Func<int, bool>"  
(107,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPEndPoint"  
(114,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IDnsInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IDomainResolver.cs:

(17,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IFlowAnalyzer.cs:

(16,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlowType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlowStatistics" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IRequestLoggingFeature.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IReverseProxyHttpClientFactory.cs:

(17,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IReverseProxyService.Constants.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(88,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(88,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(351,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(195,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(197,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(211,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(213,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(217,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(219,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(221,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(227,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(229,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(93,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(93,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(113,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(118,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(155,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(159,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(161,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(165,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(179,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublicAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublic" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(182,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(182,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(182,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(46,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(232,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(250,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(235,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(242,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(357,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(327,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(327,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertificateConstants"  
(31,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertificateConstants"  
(33,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalProxyType"  
(184,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]



(228,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(234,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(234,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(234,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(241,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(249,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(37,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(237,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress2"  
(244,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress2"  
(245,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(252,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress2"  
(252,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(357,79): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Exception?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IReverseProxyService.cs:

(17,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlowStatistics" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,35): error CS0051: 可访问性不一致: 参数类型 "IReverseProxyService" 的可访问性低于方法 "ReverseProxyServiceExtensions.GetFlowStatistics(IReverseProxyService)"  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(33,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(33,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlowStatistics" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ITcpInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法



Results for ICertificateManager.cs:

(2,23): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Constants" (是否缺少程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublicAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IpcPublic" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(221,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(240,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(246,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(18,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(59,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(128,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(127,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartProxyResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(228,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertificateConstants"

(233,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertificateConstants"

(21,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数

(24,30): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "NotAfter" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "NotAfter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(28,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(35,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Store" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StoreName"

(35,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StoreLocation"

(36,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenFlags"  
(46,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"  
(62,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(64,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Store" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StoreName"  
(64,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StoreLocation"  
(67,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenFlags"  
(69,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509FindType"  
(75,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(81,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(97,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(109,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(131,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(132,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(148,39): error CS1061: "byte[]" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "byte[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Any\_Nullable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(150,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EqualityComparer"  
(170,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(176,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(180,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(181,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(182,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(201,21): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(202,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(211,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(214,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IDnsAnalysisService.Constants.cs:

(43,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(43,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(43,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(44,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(44,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(45,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(45,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(49,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,107): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,108): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(56,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(58,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(60,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

Results for IDnsAnalysisService.cs:

(1,18): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "NetworkInformation" (是否缺少程序集引用?)

(13,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,92): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(52,106): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,98): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(63,150): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS\_IPV6\_Ali"  
(63,126): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellationAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,126): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ping" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPStatus"  
(69,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dns"  
(79,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dns"  
(83,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(85,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(85,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for CookieHttpClient.cs:

(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CookieContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DomainResolver.cs:

(8,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(25,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(27,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,118): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(29,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(29,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(29,101): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyMode"  
(32,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IDnsAnalysisService"  
(36,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCToastService"  
(40,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCToastService"  
(41,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(54,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for LazyReverseProxyServiceImpl.cs:

(3,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(28,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartProxyResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(11,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,23): error CS0161: "LazyReverseProxyServiceImpl.StopProxyAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

#### Results for ReverseProxyHttpClientFactory.cs:

(8,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifetimeHttpHandlerCleaner" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifeTimeKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifetimeHttpHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifeTimeKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifetimeHttpHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifetimeHttpHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(21,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(38,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCredential" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpNoProxy"

(50,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifeTimeKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifetimeHttpHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifeTimeKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifeTimeKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifetimeHttpHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ReverseProxyServiceImpl.cs:

(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsAnalysisServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsDohAnalysisService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDnsAnalysisService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertificateManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccelerateProjectDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScriptIPCDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(80,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(82,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(84,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(92,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(145,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartProxyResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartProxyResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(48,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(74,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsAnalysisServiceSwitchImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketHelper"  
(110,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(110,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(111,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(112,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(114,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(118,48): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "GetPublicPemCertificateString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "C"  
(119,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(120,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(122,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(123,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(123,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(126,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(126,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(130,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(131,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(147,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(152,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(155,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(159,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(163,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(166,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(167,61): error CS1061: "ProxyMode" 未包含 "Hosts" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyMode" 类型参数的可访问扩展方法 "Hosts" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketHelper"  
(169,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(172,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProxyResultCode"  
(216,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for YarpReverseProxyServiceImpl.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(7,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,122): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(242,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertificateManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsAnalysisServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsDohAnalysisService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,20): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Timers" (是否缺少程序集引用?)  
(99,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartProxyResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartProxyResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(219,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(234,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(242,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(242,21): error CS0538: '显式接口声明中的 "IAsyncDisposable" 不是接口  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(9,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(20,51): error CS1729: "ReverseProxyServiceImpl" 不包含采用 2 个参数的构造函数  
(23,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertificateManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ipcAddSingletonServices"

(41,42): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "WebApplication?" 和 "<null>" 类型的操作数

(45,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(47,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"

(53,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(55,41): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "NotAfter" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "NotAfter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,57): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "NotAfter" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "NotAfter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(57,40): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "NotAfter" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "NotAfter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(59,52): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Timers" (是否缺少程序集引用?)

(64,39): error CS1061: "Timers.Timer?" 未包含 "Elapsed" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Timers.Timer?" 类型参数的可访问扩展方法 "Elapsed" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(80,39): error CS1061: "Timers.Timer?" 未包含 "Start" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Timers.Timer?" 类型参数的可访问扩展方法 "Start" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"

(99,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(106,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(108,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebApplication"

(108,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebApplicationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(114,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogConsoleService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(114,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(116,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HostFilteringOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(126,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartupConfigureServices"

(127,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(162,17): error CS1061: "WebApplication?" 未包含 "UseHostFiltering" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WebApplication?" 类型参数的可访问扩展方法 "UseHostFiltering" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(163,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartupConfigure"

(165,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(167,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(171,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(184,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskCreationOptions"

(185,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(188,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(190,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OnException"

(203,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Scripts"

(204,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WebApplication?" 和 "<null>" 类型的操作数

(204,26): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(205,19): error CS1061: "WebApplication?" 未包含 "StopAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WebApplication?" 类型参数的可访问扩展方法 "StopAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WebApplication?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(206,26): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(207,19): error CS1061: "WebApplication?" 未包含 "DisposeAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WebApplication?" 类型参数的可访问扩展方法 "DisposeAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,23): error CS0161: "YarpReverseProxyServiceImpl.StopProxyAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(213,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFlowAnalyzer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(221,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LogConsoleService"  
(229,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,23): error CS1061: "WebApplication?" 未包含 "DisposeAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WebApplication?" 类型参数的可访问扩展方法 "DisposeAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(234,21): error CS0161: "YarpReverseProxyServiceImpl.DisposeAsyncCore()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(246,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispose"  
(247,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"  
(242,38): error CS0161: "YarpReverseProxyServiceImpl.DisposeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for YarpReverseProxyServiceImpl.Startup.cs:

(11,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HostOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,33): warning CS0649: 从未对字段 "YarpReverseProxyServiceImpl.IpcAddSingletonServices" 赋值, 字段将一直保持其默认值

#### Results for CertGenerator.cs:

(3,55): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)  
(30,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(55,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X500DistinguishedName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X500DistinguishedName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SubjectAlternativeNameBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Extension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Oid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Oid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,103): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertificateConstants"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(36,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X500DistinguishedName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509ContentType"  
(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(61,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSA"  
(62,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertificateRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashAlgorithmName"  
(62,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSASignaturePadding"  
(64,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509BasicConstraintsExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"  
(67,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"  
(67,115): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"  
(70,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OidCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509EnhancedKeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SubjectAlternativeNameBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertificateConstants"  
(78,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509SubjectKeyIdentifierExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSA"  
(103,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertificateRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashAlgorithmName"  
(103,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSASignaturePadding"  
(105,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509BasicConstraintsExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"  
(108,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"  
(111,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OidCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509EnhancedKeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509SubjectKeyIdentifierExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SubjectAlternativeNameBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IEnumerable<string>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(126,37): error CS1579: "IEnumerable<string>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<string>?" 类型的变量  
(135,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "DateTimeOffset?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(140,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "DateTimeOffset?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(145,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"  
(145,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random"  
(152,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(178,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509SubjectKeyIdentifierExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Extension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for CertificateManagerImpl.cs:

(4,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(245,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(441,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,13): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICertificateManager" 不是接口  
(441,11): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICertificateManager" 不是接口  
(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCSubProcessService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(43,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(52,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(236,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(245,11): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICertificateManager" 不是接口  
(448,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509CertificatePackable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(304,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(304,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(316,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(316,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(317,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(317,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(400,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatformAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(400,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SupportedOSPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,20): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "default" 类型的操作数  
(36,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(47,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(56,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(59,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509CertificatePackable"  
(63,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyStorageFlags"  
(67,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CryptographicException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformNotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(79,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(84,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(94,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数

(96,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(100,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Store" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(100,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StoreName"

(100,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StoreLocation"

(103,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenFlags"

(114,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509FindType"

(114,88): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "Thumbprint" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "Thumbprint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(134,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数

(139,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(140,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(140,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertificateConstants"

(144,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertGenerator"

(150,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509CertificatePackable"

(150,123): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyStorageFlags"

(152,16): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数

(157,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数

(159,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(163,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Store" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(163,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StoreName"

(163,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StoreLocation"

(167,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenFlags"

(168,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509FindType"

(168,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertificateConstants"

(177,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(179,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(179,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(196,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(201,22): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数

(217,24): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数

(219,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(221,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCToastService"



(222,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPCToastService"  
(226,25): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "SaveCerCertificateFile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "SaveCerC  
(290,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(295,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(297,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(301,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"  
(324,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(324,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(356,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(362,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(364,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(367,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"  
(382,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(383,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(387,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CryptographicException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(392,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(404,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(436,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"  
(450,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICertificateManager"  
(457,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(463,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "X509Certificate2?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(468,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(470,31): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "Subject" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "Subject" (是否缺少 using  
(472,31): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "SerialNumber" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "SerialNumber" (是否  
(474,27): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "GetEffectiveDateString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetEffec  
(476,27): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "GetExpirationDateString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetExp  
(479,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashAlgorithmName"  
(479,31): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "GetCertHashStringCompat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetC  
(481,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashAlgorithmName"  
(481,31): error CS1061: "X509Certificate2?" 未包含 "GetCertHashStringCompat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "X509Certificate2?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetC

Results for LazyCertificateManager.cs:

(4,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(12,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for FlowAnalyzeDuplexPipe.cs:

(6,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DelegatingDuplexPipe<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlowAnalyzeStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDuplexPipe" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFlowAnalyzer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,88): error CS1729: "DelegatingDuplexPipe<FlowAnalyzeStream>" 不包含采用 2 个参数的构造函数

#### Results for FlowAnalyzer.cs:

(6,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFlowAnalyzer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlowType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlowStatistics" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentQueue<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"  
(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Interlocked"  
(60,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(76,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Interlocked"  
(79,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(86,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Interlocked"

#### Results for FlowAnalyzeStream.cs:

(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DelegatingStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFlowAnalyzer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFlowAnalyzer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Memory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlySpan<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyMemory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,11): error CS1729: "DelegatingStream" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(19,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"  
(26,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"  
(32,48): error CS1061: "byte[]" 未包含 "AsMemory" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "byte[]" 类型参数的可访问扩展方法 "AsMemory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"  
(40,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"  
(46,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"  
(52,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"  
(58,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"  
(64,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlowType"

#### Results for LifetimeHttpHandler.cs:

(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DelegatingHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifeTimeKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,84): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifeTimeKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,109): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,128): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerHandler"  
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyHttpClientHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Timeout"

(29,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for LifetimeHttpHandlerCleaner.cs:

(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifetimeHttpHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentQueue<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(96,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WeakReference" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(108,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LifetimeHttpHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(25,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(37,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Interlocked"

(48,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(51,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"

(75,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Interlocked"

(111,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WeakReference" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(123,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for LifeTimeKey.cs:

(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for RequestContext.cs:

(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TlsSniPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TlsSniPattern" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for RequestContextExtensions.cs:

(15,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,86): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestOptionsKey<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RequestContext"

(29,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ReverseProxyHttpClient.cs:

(9,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMessageInvoker" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMessageHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponseMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(18,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyHttpClientHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpNoProxy"

(23,11): error CS1729: "HttpMessageInvoker" 不包含采用 2 个参数的构造函数

(45,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

Results for ReverseProxyHttpClientHandler.cs:

(6,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DelegatingHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,102): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpResponseMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpHandlerType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SocketsHttpConnectionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ExternalProxyType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SocketsHttpConnectionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SocketsHttpConnectionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(182,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(182,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SocketsHttpConnectionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(182,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(182,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SocketsHttpConnectionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SocketsHttpConnectionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,110): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(376,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(376,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(424,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(343,86): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellationAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,86): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerHandler"

(30,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"

(35,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"

(43,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationTokenSource"

(72,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(80,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Socket" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketType"

(81,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProtocolType"

(84,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalProxyType"

(94,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalProxyType"

(97,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalProxyType"

(106,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SslStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SslClientAuthenticationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(123,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalProxyType"

(124,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalProxyType"

(125,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ExternalProxyType"

(128,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(133,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCredential" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(135,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"

(135,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(142,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(147,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(151,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,24): error CS0161: "ReverseProxyHttpClientHandler.ConnectHttpProxy(NetworkStream, SocketsHttpConnectionContext, CancellationToken)": 并非所有的代码路径

(157,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCredential" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(161,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"

(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"

(162,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(165,14): error CS1061: "byte[]" 未包含 "Concat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "byte[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Concat" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(167,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(178,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(155,24): error CS0161: "ReverseProxyHttpClientHandler.ConnectSocks4Proxy(NetworkStream, SocketsHttpConnectionContext, CancellationToken)" : 并非所有的代码路径都被覆盖

(184,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCredential" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(188,59): error CS1061: "byte[]" 未包含 "Concat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "byte[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Concat" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(195,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(201,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(202,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(216,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(223,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"

(223,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(225,38): error CS1061: "IPAddress?" 未包含 "GetAddressBytes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IPAddress?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetAddressBytes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,44): error CS1061: "IPAddress?" 未包含 "AddressFamily" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IPAddress?" 类型参数的可访问扩展方法 "AddressFamily" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddressFamily"

(230,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(235,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(235,14): error CS1061: "byte[]" 未包含 "Concat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "byte[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Concat" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitConverter"

(247,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(182,24): error CS0161: "ReverseProxyHttpClientHandler.ConnectSocks5Proxy(NetworkStream, SocketsHttpConnectionContext, CancellationToken)" : 并非所有的代码路径都被覆盖

(259,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpNoProxy"

(264,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(264,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(271,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(272,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationTokenSource"

(275,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(278,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeoutException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(281,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(287,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AggregateException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(299,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Socket" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(299,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketType"

(299,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProtocolType"

(301,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(309,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SslStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(310,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SslClientAuthenticationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(321,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SslPolicyErrors"  
(333,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SslPolicyErrors"  
(319,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(319,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Chain" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(319,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SslPolicyErrors" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(345,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(347,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(353,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(358,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(360,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(366,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(378,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(381,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509SubjectAlternativeNameExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(387,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

Results for GithubGitReverseProxyHandler.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for GithubSshReverseProxyHandler.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for TcpReverseProxyHandler.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for CertService.cs:

(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(18,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReverseProxyServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(70,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMemoryCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMemoryCache" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(28,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICertificateManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(49,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,69): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessWindowStyle"  
(59,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(85,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X500DistinguishedName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertGenerator"  
(87,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509ContentType"  
(89,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICacheEntry" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(101,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(102,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for FakeTlsConnectionFeature.cs:

(6,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITlsConnectionFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(18,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for HttpLocalRequestMiddleware.cs:

(2,41): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)  
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestDelegate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(96,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(242,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(242,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CookieHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CookieHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(33,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethods"  
(39,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"  
(39,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(41,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethods"  
(49,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(56,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StatusCodes"  
(58,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(61,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(66,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(69,79): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(74,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(78,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(83,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(31,23): error CS0161: "HttpRequestMiddleware.InvokeAsync(HttpContext, RequestDelegate)": 并非所有的代码路径都返回值  
(102,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(103,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"  
(104,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(117,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(118,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(119,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(120,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(121,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(122,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(123,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(124,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(125,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(129,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(135,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMethod" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMethod" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethods"  
(159,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(163,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(173,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CookieHttpClient"  
(173,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cookie" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(182,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,112): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(194,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpCompletionOption"  
(194,44): error CS1061: "HttpClient" 未包含 "SendAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HttpClient" 类型参数的可访问扩展方法 "SendAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StatusCodes"  
(203,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StatusCodes"  
(204,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(155,24): error CS0161: "SendAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(155,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethods"  
(211,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(213,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethods"  
(218,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(222,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StatusCodes"  
(224,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(226,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StatusCodes"  
(96,16): error CS0161: "HttpRequestMiddleware.HandleHttpRequestAsync(HttpContext)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(231,23): error CS0161: "HttpRequestMiddleware.HandleStatusCodeAsync(HttpContext, int)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(243,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StatusCodes"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HttpProxyMiddleware.cs:

(19,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConnectionDelegate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConnectionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SequencePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpParser<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpRequestLineHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpHeadersHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,93): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpProxyFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpRequestLineHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpHeadersHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpHeadersHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpHeadersHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpHeadersHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AspNetCoreHttpMethod" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HostString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyProtocol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpVersionAndMethod" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TargetOffsetPathLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,124): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Span<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IHttpRequestLineHandler" 不是接口  
(134,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlySpan<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlySpan<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IHttpHeadersHandler" 不是接口  
(138,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IHttpHeadersHandler" 不是接口  
(142,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IHttpHeadersHandler" 不是接口  
(146,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlySpan<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IHttpHeadersHandler" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(37,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyProtocol"  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyMemory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpProxyFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyMemory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,23): error CS0161: "HttpProxyMiddleware.InvokeAsync(ConnectionDelegate, ConnectionContext)" : 并非所有的代码路径都返回值

(81,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SequenceReader<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,42): error CS1061: "ProxyProtocol" 未包含 "None" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyProtocol" 类型参数的可访问扩展方法 "None" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AspNetCoreHttpMethod"  
(114,42): error CS1061: "ProxyProtocol" 未包含 "TunnelProxy" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyProtocol" 类型参数的可访问扩展方法 "TunnelProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,38): error CS1061: "ProxyProtocol" 未包含 "HttpProxy" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProxyProtocol" 类型参数的可访问扩展方法 "HttpProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(124,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AspNetCoreHttpMethod"  
(126,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HostString"  
(128,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"  
(128,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UriKind"  
(130,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HostString"

#### Results for HttpProxyPacMiddleware.cs:

(22,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestDelegate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HostString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpProxyFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyProtocol"  
(22,23): error CS0161: "HttpProxyPacMiddleware.InvokeAsync(HttpContext, RequestDelegate)": 并非所有的代码路径都返回值  
(46,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DomainPattern"

#### Results for HttpReverseProxyMiddleware.cs:

(3,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Yarp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestDelegate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HostString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ForwarderError" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IScriptConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,93): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,112): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(382,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(382,92): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompressionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(382,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(390,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(438,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(438,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpForwarder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpForwarder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaybeNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(390,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(390,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DomainConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ForwarderRequestConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,76): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "HttpVersion" (是否缺少程序集引用?)  
(66,76): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "HttpVersion" (是否缺少程序集引用?)

(67,30): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "HttpVersion" (是否缺少程序集引用?)  
(70,123): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpTransformer"  
(71,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ForwarderError"  
(80,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(87,110): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IDnsAnalysisService"  
(88,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(90,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StatusCodes"  
(91,121): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(92,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(101,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"  
(103,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"  
(104,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(112,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,132): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(122,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ForwarderRequestConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,72): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "HttpVersion" (是否缺少程序集引用?)  
(127,72): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "HttpVersion" (是否缺少程序集引用?)  
(128,26): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "HttpVersion" (是否缺少程序集引用?)  
(137,119): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpTransformer"  
(139,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ForwarderError"  
(39,23): error CS0161: "HttpReverseProxyMiddleware.InvokeAsync(HttpContext, RequestDelegate)": 并非所有的代码路径都返回值  
(185,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(214,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Uri?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(219,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(220,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,23): error CS0161: "HttpReverseProxyMiddleware.HandleErrorAsync(HttpContext, ForwarderError)": 并非所有的代码路径都返回值  
(248,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeekOrigin"  
(246,20): error CS0161: "ResetBody()": 并非所有的代码路径都返回值  
(246,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(254,22): error CS1061: "IEnumerable<IScriptConfig>?" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<IScriptConfig>?" 类型参数的可访问扩展  
(255,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethods"  
(256,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StatusCodes"  
(258,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(261,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象



(264,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IReverseProxyService"

(267,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(288,21): error CS1061: "IEnumerable<IScriptConfig>?" 未包含 "Any" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<IScriptConfig>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Any"

(292,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeekOrigin"

(295,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(295,103): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionMode"

(300,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(301,21): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Encoding?" 和 "<null>" 类型的操作数

(305,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(309,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FindScriptInjectInsertPosition"

(311,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(312,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(312,112): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionMode"

(312,21): error CS1674: "Stream?" : using 语句中使用的类型必须可隐式转换为 "System.IDisposable"

(314,25): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Stream?" 和 "<null>" 类型的操作数

(316,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Stream?" 转换为 "Stream"

(317,44): error CS1061: "Stream?" 未包含 "DisposeAsync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "DisposeAsync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(332,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyMemory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(333,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyMemory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,48): error CS1579: "IEnumerable<IScriptConfig>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<IScriptConfig>?"

(337,70): error CS1061: "Encoding?" 未包含 "GetBytes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Encoding?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetBytes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,32): error CS0161: "WriteAsync(Stream)" : 并非所有的代码路径都返回值

(325,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(375,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeekOrigin"

(372,24): error CS0161: "SetBodyAsync(Stream)" : 并非所有的代码路径都返回值

(372,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(372,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(244,16): error CS0161: "HttpReverseProxyMiddleware.HandleScriptInject(HttpContext, IEnumerable<IScriptConfig>?, MemoryStream, Stream)" : 并非所有的代码路径都返回值

(384,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GZipStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(385,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeflateStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(386,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BrotliStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(406,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(416,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(421,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"



(427,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HttpReverseProxyMiddleware.FindScriptInjectInsertPosition.cs:

(17,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyMemory<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8StringComparerOrdinalIgnoreCase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(19,26): error CS1061: "byte[]" 未包含 "AsMemory" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "byte[]" 类型参数的可访问扩展方法 "AsMemory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IHttpProxyFeature.cs:

(8,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HostString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProxyProtocol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ProxyProtocol.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for RequestLoggingMiddleware.cs:

(24,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequestDelegate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(88,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestLoggingFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(27,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IRequestLoggingFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stopwatch"

(41,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(53,172): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(57,174): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(24,23): error CS0161: "RequestLoggingMiddleware.InvokeAsync(HttpContext, RequestDelegate)": 并非所有的代码路径都返回值

(68,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OperationCanceledException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConnectionAbortedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for TlsInvadeMiddleware.cs:

(17,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConnectionDelegate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITlsConnectionFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITlsConnectionFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FakeTlsConnectionFeature"

(17,30): error CS0161: "TlsInvadeMiddleware.InvokeAsync(ConnectionDelegate, HttpContext)" : 并非所有的代码路径都返回值

(53,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamReader<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for TlsRestoreMiddleware.cs:

(17,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConnectionDelegate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(19,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITlsConnectionFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FakeTlsConnectionFeature"

(22,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITlsConnectionFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,30): error CS0161: "TlsRestoreMiddleware.InvokeAsync(ConnectionDelegate, HttpContext)" : 并非所有的代码路径都返回值

#### Results for TunnelMiddleware.cs:

(34,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConnectionDelegate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HostString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HostString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,106): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxyConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDomainResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellationAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(36,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpProxyFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProxyProtocol"  
(39,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITlsConnectionFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IConnectionTransportFeature" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(34,23): error CS0161: "TunnelMiddleware.InvokeAsync(ConnectionDelegate, ConnectionContext)": 并非所有的代码路径都返回值  
(67,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Socket" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SocketType"  
(70,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProtocolType"  
(73,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationTokenSource"  
(76,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AggregateException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(102,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for DnsAnalysisServiceImpl.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IDnsAnalysisService" (是否缺少程序集引用?)  
(12,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ARecord" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,105): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(41,157): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(114,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LookupClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,133): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellationAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,133): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QueryType"  
(17,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QueryClass"  
(32,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QueryType"  
(46,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQuestion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQueryAndServerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDnsQueryResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dns"  
(65,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQueryAndServerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQuestion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QueryType"  
(72,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "DnsQueryAndServerOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(87,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsQuestion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QueryType"  
(89,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "DnsQueryAndServerOptions?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(118,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LookupClientOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(124,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LookupClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPAddress"  
(127,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PrimaryDNS\_IPV6\_Ali"

(129,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPV6\_TESTDOMAIN"

(130,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QueryType"

(131,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QueryClass"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for DnsAnalysisServiceSwitchImpl.cs:

(4,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDnsAnalysisService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsAnalysisServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsDohAnalysisService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReverseProxySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsAnalysisServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsDohAnalysisService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,99): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(35,126): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(56,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for DnsDohAnalysisService.cs:

(5,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ae" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ae" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ae" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ae" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IDnsAnalysisService" (是否缺少程序集引用?)

(10,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneralHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(46,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(46,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,63): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(76,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,77): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(162,176): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dnspod\_DohAddres2"  
(162,152): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellationAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,152): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumeratorCancellation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(97,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(23,15): error CS1729: "GeneralHttpClientFactory" 不包含采用 3 个参数的构造函数

(32,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClientHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpNoProxy"  
(63,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsHttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DnsQueryFactory"  
(120,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DnsQueryFactory"  
(126,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DnsIpAddressResource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(145,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for DnsInterceptHostedService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DnsInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for GitInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for HttpInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for HttpsInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for InterceptHostedService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Interceptors.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SshInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for TcpInterceptorHostedService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for TcpInterceptor.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for ActionItem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
Results for BotStatus.cs:

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for EPathFolder.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for EPathFolderExtensions.cs:

(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPathFolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"

(9,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(9,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(9,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(9,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(10,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"

(10,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(10,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(10,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(10,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(11,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"

(11,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(11,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"



(11,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"  
(12,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(12,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(12,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(13,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"  
(13,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

Results for ServiceCollectionExtensions.AddArchiSteamFarmService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmCommand.cs:

(70,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(74,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(61,77): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmCommandHistory.cs:

(45,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotViewModel.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,40): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Disabled" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Disabled" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,75): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "OffLine" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "OffLine" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,18): error CS1061: "BotViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfC"

(44,20): error CS1061: "BotViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfC  
(49,26): error CS1061: "Bot" 未包含 "Nickname" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "Nickname" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,49): error CS1061: "Bot" 未包含 "WalletCurrency" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "WalletCurrency" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(49,90): error CS1061: "Bot" 未包含 "WalletBalance" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "WalletBalance" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,142): error CS1061: "Bot" 未包含 "CardsFarmer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,203): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enumerable"  
(61,18): error CS1061: "Bot" 未包含 "KeepRunning" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "KeepRunning" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,48): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Disabled" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Disabled" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,18): error CS1061: "Bot" 未包含 "IsConnectedAndLoggedIn" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "IsConnectedAndLoggedIn" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,59): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "OffLine" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "OffLine" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,17): error CS1061: "Bot" 未包含 "CardsFarmer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,43): error CS1061: "Bot" 未包含 "CardsFarmer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,98): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Online" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Online" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,18): error CS1061: "Bot" 未包含 "CardsFarmer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,87): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Online" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Online" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,26): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Farming" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Farming" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,36): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "GetDescription" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "GetDescription" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,36): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Disabled" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Disabled" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,52): error CS1061: "Bot" 未包含 "RequiredInput" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "RequiredInput" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"

#### Results for Plugin.cs:

(5,16): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "DecompressionMethods" (是否缺少程序集引用?)  
(6,16): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "CookieContainer" (是否缺少程序集引用?)  
(7,16): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "IWebProxy" (是否缺少程序集引用?)  
(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(15,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMessageHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(19,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(19,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(23,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(29,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(33,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(35,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainFramePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块  
(64,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralHttpClientFactory"  
(114,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFSettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用  
(112,104): error CS1624: "IEnumerable<(Action<IServiceCollection>? @delegate, bool isValid, string name)>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(k" (k  
(119,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchiSteamFarmServiceImpl"  
(123,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(123,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchiSteamFarmServiceImpl"  
(127,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,37): error CS0161: "Plugin.OnExit()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IArchiSteamFarmService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IArchiSteamFarmWebApiService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFEncryptRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFHashRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(93,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(171,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(187,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CommandRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ASFService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.ApiControllers.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmWebApiService" (是否缺少程序集引用?)  
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IASFClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBotClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommandClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IASFClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFEncryptRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFHashRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(95,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBotClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(148,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GamesToRedeemInBackgroundResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotGamesToRedeemInBackgroundRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(163,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotInputRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPauseRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRedeemRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRenameRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(227,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(225,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(225,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(239,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(251,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommandClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CommandRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(267,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(267,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFEncryptRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(19,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(28,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(40,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFHashRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(52,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(54,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(63,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(74,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(76,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(85,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(103,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(105,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(115,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(115,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(117,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(128,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(130,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(140,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(142,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(152,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GamesToRedeemInBackgroundResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(165,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotGamesToRedeemInBackgroundRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(165,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(167,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(178,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotInputRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(180,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(191,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPauseRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(193,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(204,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRedeemRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(206,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(217,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRenameRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(217,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(217,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(219,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(229,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(231,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(241,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(243,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(253,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(255,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(271,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CommandRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(271,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(273,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.cs:

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,15): error CS1729: "IArchiSteamFarmWebApiService" 不包含采用 3 个参数的构造函数

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.JsonSerializer.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DefaultContractResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonSerializer"  
(24,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UTF8Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTextWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeekOrigin"  
(30,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(42,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTextReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.SendAsync.cs:

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneralHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMethod" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"  
(9,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UriKind"  
(13,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateClient"  
(13,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(13,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpHandlerCategory"

(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "conn\_helper"  
(39,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serialize"  
(50,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(52,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(65,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GenericResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GenericResponse<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,134): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(66,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeserializeAsync"  
(68,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GenericResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(70,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRspCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GenericResponse<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,76): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(73,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(73,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(80,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(80,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(80,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(83,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(85,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(86,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(36,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

#### Results for ASFSettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(22,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IASFSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,39): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<ASFSettings\_>" 不是接口  
(143,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]



[illegible]



(121,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(138,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultArchiSteamFarmExePath"  
(144,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAutoRunArchiSteamFarm"  
(150,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCheckArchiSteamFarmExe"  
(156,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultConsoleMaxLineDefault"  
(162,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMinRangeConsoleMaxLine"  
(168,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMaxRangeConsoleMaxLine"  
(174,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultConsoleMaxLine"  
(180,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultConsoleFontSizeDefault"  
(186,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMinRangeConsoleFontSize"  
(192,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMaxRangeConsoleFontSize"  
(198,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultConsoleFontSize"  
(204,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIPCPortIdValue"  
(210,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIPCPortId"  
(216,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIPCPortOccupiedRandom"  
(50,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(56,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(62,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(68,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(74,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(80,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(86,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(92,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"

(98,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(104,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(110,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(116,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(122,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(128,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(27,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"  
(27,29): error CS1729: "ASFSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(41,40): error CS1061: "ASFSettingsContext" 未包含 "ASFSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ASFSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "ASFSettings\_"  
(44,40): error CS1061: "ASFSettingsContext" 未包含 "ASFSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ASFSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "ASFSettings\_"  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IASFSettings.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmExePathSettingsPageViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(13,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(14,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(33,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SymbolIconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Symbol"  
(40,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaWindowManagerImpl"  
(46,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Progress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.cs:

(1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)  
(73,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(21,32): error CS0115: "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.Activation()" : 没有找到适合的方法来重写  
(47,29): error CS0115: "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.Dispose(bool)" : 没有找到适合的方法来重写  
(8,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IArchiSteamFarmService"  
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectASFExePath"  
(12,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(12,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenWebUIConsole"  
(14,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenASFBrowser"  
(16,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(16,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunOrStop"  
(18,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(23,14): error CS0117: "object" 未包含 "Activation" 的定义  
(24,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSettings"  
(26,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSettings"  
(43,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSettings"  
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(53,14): error CS0117: "object" 未包含 "Dispose" 的定义  
(56,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(73,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.props.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(34,21): error CS1061: "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ASFSettingsPageViewModel.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(5,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IArchiSteamFarmService"  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectGlobalFiles"  
(9,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetEncryptionKey"  
(11,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenASFFolder"  
(13,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(13,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshGlobalConfig"  
(15,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(15,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(24,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(26,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(26,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastLength"  
(27,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(33,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTuple<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(39,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(41,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaTypeNames"  
(47,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"  
(47,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(22,23): error CS0161: "ASFSettingsPageViewModel.SelectGlobalFiles\_Click()" : 并非所有的代码路径都返回值

Results for ASFSettingsPageViewModel.props.cs:

(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for BotPageViewModel.cs:

(1,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)

(5,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(78,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,148): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(98,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(98,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrderedDictionary" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(115,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IArchiSteamFarmService"

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddBot"

(11,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshBots"

(13,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(13,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectBotFiles"

(15,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PauseOrResumeBotFarming"

(17,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(17,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableOrDisableBot"

(19,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(19,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GoToBotSettings"

(21,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(21,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteBot"

(23,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(23,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditBotFile"

(25,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(25,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"

(29,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(30,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"

(31,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_SteamBots"

(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(40,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTuple<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(46,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(48,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaTypeNames"

(54,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"

(54,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"

(35,23): error CS0161: "BotPageViewModel.SelectBotFiles\_Click()": 并非所有的代码路径都返回值

(59,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPauseRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(71,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(73,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(73,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"

(73,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"

(80,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(87,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(87,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(87,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(95,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。  
(100,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotGamesToRedeemInBackgroundRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OrderedDictionary" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(112,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(112,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BrowserLaunchMode"  
(117,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(117,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(117,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(117,107): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(118,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(123,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(123,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(123,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(124,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(129,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(130,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(130,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(130,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(137,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(137,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"  
(137,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BotPageViewModel.props.cs:

(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,65): warning CS0649: 从未对字段 "BotPageViewModel.\_SteamBots" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null

Results for ArchiSteamFarmExePathSettingsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ConsoleShell.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaEdit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaEdit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextMateSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(127,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(56,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(130,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoCompleteBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextEditor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarmCommandHistory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(207,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,50): error CS0066: "ConsoleShell.CommandSubmit": 事件必须是委托类型的  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemsControl"  
(54,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(54,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(81,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(91,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(92,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(100,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(101,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(109,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(110,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(118,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(119,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(144,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextEditor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,27): error CS1061: "ConsoleShell" 未包含 "FindControl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ConsoleShell" 类型参数的可访问扩展方法 "FindControl" (是否缺少 using  
(146,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoCompleteBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,31): error CS1061: "ConsoleShell" 未包含 "FindControl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ConsoleShell" 类型参数的可访问扩展方法 "FindControl" (是否缺少 using  
(149,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoCompleteBox"

(150,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoCompleteBox"  
(152,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoCompleteBox"  
(169,14): error CS1061: "ConsoleShell" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ConsoleShell" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextMateSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeName"  
(182,14): error CS1061: "ConsoleShell" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ConsoleShell" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(218,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(225,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(235,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(247,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "EventHandler<CommandEventArgs>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(254,13): error CS0149: 应输入方法名称  
(260,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaXamlLoader"  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ArchiSteamFarmPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)  
(8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CommandEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ASFSettingsPage.axaml.cs:

(3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFSettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(8,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFSettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotPage.axaml.cs:

(3,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(8,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(28,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(28,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"  
(30,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"  
(32,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(36,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SharedInfo.cs:

(59,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPC"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(16,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSettings"  
(22,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(24,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileVersionInfo"  
(36,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

#### Results for ASF.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiLogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ArchiCryptoHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for IPCCConfig.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CustomSwaggerAttribute.cs:

(5,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"

(4,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"

(4,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SwaggerItemsMinMaxAttribute.cs:

(4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomSwaggerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SwaggerSteamIdentifierAttribute.cs:

(4,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomSwaggerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EAccountType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EUniverse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(6,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EAccountType"

(12,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EUniverse"

Results for SwaggerValidValuesAttribute.cs:

(4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomSwaggerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,17): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ASFEncryptRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ASHashRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ASFRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Storage" (是否缺少程序集引用?)

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GlobalConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BotGamesToRedeemInBackgroundRequest.cs:

(22,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)

(23,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OrderedDictionary" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BotInputRequest.cs:

(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)

(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASF" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BotPauseRequest.cs:

(23,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BotRedeemRequest.cs:

(22,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Immutable" (是否缺少程序集引用?)

(23,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(37,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BotRenameRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BotRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Steam" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CommandRequest.cs:

(23,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for TwoFactorAuthenticationConfirmationsRequest.cs:

(24,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Immutable" (是否缺少程序集引用?)

(27,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)

(28,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)

(29,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Localization" (是否缺少程序集引用?)

(30,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Steam" (是否缺少程序集引用?)

(31,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Confirmation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(59,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(48,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(73,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"  
(73,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(81,53): error CS1061: "HashSet<ulong>" 未包含 "ToImmutableHashSet" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HashSet<ulong>" 类型参数的可访问扩展方法 "ToImmutab  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for UpdateRequest.cs:

(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Storage" (是否缺少程序集引用?)  
(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GlobalConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ASFResponse.cs:

(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Storage" (是否缺少程序集引用?)

(23,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GlobalConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(75,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for GamesToRedeemInBackgroundResponse.cs:

(23,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for GenericResponse.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Localization" (是否缺少程序集引用?)  
(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(42,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(46,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(46,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(70,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(78,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(75,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for GitHubReleaseResponse.cs:

(22,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for LogResponse.cs:

(24,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for StatusCodeResponse.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpStatusCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for TypeProperties.cs:

(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(47,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(56,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for TypeResponse.cs:

(24,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TypeProperties" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Strings.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ArchiLogger.cs:

(13,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(18,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,92): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,83): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,73): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(43,76): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,90): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,97): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,147): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(6,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerArgumentExpressionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerArgumentExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,123): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,123): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(10,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(55,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

#### Results for Bot.cs:

(1,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)  
(2,28): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm.Steam" 中不存在类型或命名空间名 "Cards" (是否缺少程序集引用?)  
(3,28): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm.Steam" 中不存在类型或命名空间名 "Storage" (是否缺少程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EAccountFlags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASF" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ECurrencyCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CardsFarmer.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)

(13,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Game" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(16,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Game" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Game.cs:

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(69,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArgumentOutOfRangeException"  
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArgumentException"  
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArgumentOutOfRangeException"  
(71,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashCode"  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Asset.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Confirmation.cs:

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitlyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(35,29): warning CS0649: 从未对字段 "Confirmation.Nonce" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0

(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiHandler.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamChatMessage.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for BotConfig.cs:

(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)

(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "IPC" (是否缺少程序集引用?)

(25,28): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm.Steam" 中不存在类型或命名空间名 "Data" (是否缺少程序集引用?)

(26,28): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm.Steam" 中不存在类型或命名空间名 "Integration" (是否缺少程序集引用?)

(27,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(159,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(165,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(184,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(184,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPersonaStateFlag" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(190,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPersonaState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(193,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(218,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(239,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(251,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(266,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(269,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(279,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(279,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(285,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(288,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(288,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(50,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(62,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPersonaStateFlag" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPersonaState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(92,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(98,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(101,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(104,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(116,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(125,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(128,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(137,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(140,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(140,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(303,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(304,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(305,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



[illegible]



[illegible]

(142,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(145,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(148,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(151,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValuesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValues" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(152,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(152,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(155,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(164,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(167,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(170,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerItemsMinMaxAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerItemsMinMax" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(171,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchiHandler"  
(176,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(177,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(180,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(183,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(186,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(189,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(192,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(195,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(198,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(201,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(204,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(207,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(211,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(214,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(217,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(217,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(230,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerSteamIdentifierAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(230,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerSteamIdentifier" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValuesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValues" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(230,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EAccountType"  
(234,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(234,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(235,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(235,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MinLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MinLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValuesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValues" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(262,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(262,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(263,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MinLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MinLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(265,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(265,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(271,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(271,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(271,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(275,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(275,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(275,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(278,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(278,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(278,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(281,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(284,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(284,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(284,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(287,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionDataAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitlyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(307,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(307,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(307,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(307,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(325,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]



[illegible]

(430,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(433,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(433,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(442,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(442,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(443,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(443,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(456,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(456,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(477,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(477,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(478,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(478,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(489,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(489,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(490,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(490,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(499,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(499,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(500,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(500,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(122,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(125,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableList"  
(128,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableList"  
(131,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(131,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(131,130): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(131,159): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(134,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(134,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(137,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableDictionary"  
(140,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(140,109): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"



(140,134): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(140,163): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(310,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(316,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"  
(316,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(316,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for GlobalConfig.cs:

(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)  
(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "IPC" (是否缺少程序集引用?)  
(25,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Steam" (是否缺少程序集引用?)  
(26,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(194,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(208,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(239,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(251,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(254,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(278,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(286,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProtocolTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(300,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(303,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(306,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(306,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(320,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(49,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(76,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(79,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(103,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProtocolTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(118,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(121,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(124,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(331,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(332,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(333,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(111,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(192,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerItemsMinMaxAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerItemsMinMax" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(196,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(196,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(238,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(253,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(260,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(260,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(260,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(264,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(265,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(265,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(272,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(275,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(275,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(276,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(276,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(277,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(277,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(276,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamChatMessage"  
(276,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamChatMessage"  
(280,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(280,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerSteamIdentifierAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerSteamIdentifier" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(282,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValuesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(282,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValues" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(280,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(285,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(285,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(285,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(288,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(291,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(292,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(292,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(295,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(295,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(295,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(299,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(299,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionDataAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(309,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitlyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(309,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(319,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



[illegible]



[illegible]

(449,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(452,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(452,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(459,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(459,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(124,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(129,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(129,108): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"  
(137,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "WebProxy?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(147,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriFormatException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"  
(160,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCredential" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(338,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(344,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"  
(344,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(344,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(405,60): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Guid?" 和 "Guid?" 类型的操作数  
(405,108): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PublicAPIAttribute.cs:

(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConditionalAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Conditional" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"

(8,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for UsedImplicitlyAttribute.cs:

(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AnnotatedProblemDetails.cs:

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(35,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(44,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(47,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(49,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionDataAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(47,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,92): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(47,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for JsonSerializerSettingsProvider.cs:

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetailsConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetailsConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(29,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MissingMemberHandling"  
(41,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeNameHandling"  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ProblemDetailsConverter.cs:

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,80): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(21,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AnnotatedProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,30): error CS0030: 无法将类型 "object" 转换为 "ProblemDetails?"  
(29,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AnnotatedProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ValidationProblemDetailsConverter.cs:

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,80): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AnnotatedProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,30): error CS0030: 无法将类型 "object" 转换为 "ValidationProblemDetails?"  
(30,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"  
(59,15): error CS1729: "AnnotatedProblemDetails" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for AccountPlatformAuthenticator.cs:

(10,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrderAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOrder" 不是接口  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoIncrementAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoIncrement" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AuthType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AuthenticatorHelper.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,98): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,140): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(57,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(63,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,114): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,127): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(113,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(135,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(135,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SaveFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(183,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(200,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(226,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(227,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(226,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(255,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(255,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(312,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserAuthenticatorResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(328,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorExportDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(328,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(366,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(366,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(366,91): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(457,62): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(457,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(457,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(478,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(478,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(478,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(478,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(499,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(507,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(507,96): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(507,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(533,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(533,86): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(8,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,30): error CS0161: "AuthenticatorHelper.DeleteAllAuthenticatorsAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(77,30): error CS0161: "AuthenticatorHelper.SaveEditAuthNameAsync(IAuthenticatorDTO, string)" : 并非所有的代码路径都返回值

(120,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(138,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SaveFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"

(141,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(143,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(148,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(153,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"

(153,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(159,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SaveFileResult?" 和 "<null>" 类型的操作数

(161,41): error CS1061: "SaveFileResult?" 未包含 "OpenWrite" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SaveFileResult?" 类型参数的可访问扩展方法 "OpenWrite" (是否缺少 us

(213,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(219,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(231,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(246,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(246,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(257,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(258,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(260,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(261,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(263,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(264,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(267,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(273,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(280,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(280,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(286,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(287,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(294,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(294,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(299,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(303,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(303,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(314,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"

(314,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorExportDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(330,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(335,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(341,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(342,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicrosoftAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(344,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(345,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(347,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(348,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(350,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(351,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(354,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IAuthenticatorValueDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(356,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Issuer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Issuer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(357,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "HMACType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "HMACType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(358,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "SecretKey" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SecretKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(359,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Period" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Period" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(360,22): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Period" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Period" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(360,44): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Period" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Period" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(361,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "CodeDigits" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "CodeDigits" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(374,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(380,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(383,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(386,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicrosoftAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(411,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"

(411,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(411,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(412,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(413,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(413,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(422,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuthEncryptedSecretDataException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(426,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuthBadPasswordException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(435,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorValueDTO"

(459,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(462,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(462,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(471,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"

(473,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(474,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(474,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(474,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(480,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(483,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(483,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(492,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"  
(495,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(495,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(495,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(502,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"  
(503,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(503,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(503,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(515,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(515,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(515,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(527,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(527,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(527,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(541,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(543,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(545,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(545,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(555,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(555,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(555,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorRegexHelper.cs:

(6,35): error CS8795: 分部方法 "AuthenticatorRegexHelper.SecretCodeHttpRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(9,35): error CS8795: 分部方法 "AuthenticatorRegexHelper.SecretCodeDataImageRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(12,35): error CS8795: 分部方法 "AuthenticatorRegexHelper.SecretCodeOptAuthRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(15,35): error CS8795: 分部方法 "AuthenticatorRegexHelper.SecretHexCodeAuthRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(6,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for AuthenticatorItemModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(7,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,10): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(18,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(151,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsSelected"  
(15,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsSelected"  
(22,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Clipboard2"  
(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(23,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(23,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(23,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"  
(18,23): error CS0161: "AuthenticatorItemModel.CopyCode()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"  
(32,14): error CS1061: "AuthenticatorItemModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthenticatorItemModel" 类型参数的可访问扩展方法

(50,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Value"  
(52,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"  
(54,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"  
(57,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(57,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(57,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(61,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"  
(70,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsShowCode"  
(72,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"  
(83,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"  
(83,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCode"  
(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsShowCode"  
(90,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(92,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(95,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"  
(97,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(97,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(133,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"  
(134,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(135,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(135,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(135,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(140,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(146,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(146,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(147,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(147,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(154,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(154,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDetailPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(156,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDetailPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(161,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(162,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(166,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(166,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"  
(151,23): error CS0161: "AuthenticatorItemModel.ShowDetailData()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(173,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(177,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeHelper"  
(177,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "result" 的类型。  
(177,22): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "stream" 的类型。  
(177,30): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "e" 的类型。  
(181,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeHelper"  
(182,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(182,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Image2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(187,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeHelper"  
(188,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(188,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(188,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(190,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeHelper"  
(191,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(191,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(192,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(192,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHomePageViewModel"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorItemModel.props.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthData"  
(12,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthData"  
(12,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for AuthenticatorRecoverModel.cs:

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserAuthenticatorDeleteBackupResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserAuthenticatorDeleteBackupResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for SteamTradeConfirmationModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(20,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(30,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(32,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamMobileTradeConf" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(38,43): error CS1061: "string[]" 未包含 "Any\_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Any\_Nullable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(69,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ImportFileModelJsonContext.cs:

(6,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGuardModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SdaFileModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SdaFileConvertToSteamDataModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for SDAFileModel.cs:

(2,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Converter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDataLongConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0616: "Json.Serialization.JsonConverterAttribute" 不是特性类  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDataIntConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,6): error CS0616: "Json.Serialization.JsonConverterAttribute" 不是特性类  
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDataIntConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamGuardModel.cs:

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(13,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(15,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(23,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(27,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorHomePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块  
(46,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AccountPlatformAuthenticatorRepository.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)

(2,35): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Repositories" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)

(7,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,114): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(248,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,90): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(74,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,118): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(136,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(229,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(261,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(276,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(276,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecurityService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecurityService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(16,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrderAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,14): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(188,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImportResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(87,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,128): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(102,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(102,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImportResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,124): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(145,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(162,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(168,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncryptionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(174,100): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(174,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncryptionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(216,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(217,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(216,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(248,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(248,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(248,16): error CS0538: '显式接口声明中的 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" 不是接口  
(285,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(285,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(285,102): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(285,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(298,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(298,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(311,109): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,121): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(322,63): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(322,84): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(322,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(322,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(329,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(329,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(329,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(329,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(329,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(335,131): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(335,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(335,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImportResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(335,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(335,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(376,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(376,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(406,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(406,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(406,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(406,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(19,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(23,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"  
(28,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(29,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(33,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"  
(38,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(39,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(49,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"  
(54,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(55,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(65,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"  
(76,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "value" 的类型。  
(76,21): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "\_" 的类型。  
(76,21): error CS8183: 无法推断隐式类型放弃的类型。  
(83,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImportResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "value\_bytes" 的类型。  
(104,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "result\_code" 的类型。  
(105,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"  
(107,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "name\_str" 的类型。  
(107,24): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "name\_result\_code" 的类型。  
(108,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"  
(110,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(114,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IAuthenticatorValueDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(115,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"  
(119,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"  
(123,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"

(149,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncryptionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncryptionMode"  
(181,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncryptionMode"  
(183,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncryptionMode"  
(184,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncryptionMode"  
(191,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(201,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(211,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(226,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DbRowExecResult"  
(233,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(234,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(245,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"  
(258,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UpdateAsync"  
(251,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.RenameAsync(AccountPlatformAuthenticator, string, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(263,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FindAsync"  
(261,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.RenameAsync(ushort, string, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(273,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UpdateAsync"  
(270,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.SetServerIdAsync(AccountPlatformAuthenticator, Guid)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(278,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FindAsync"  
(276,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.SetServerIdAsync(ushort, Guid)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(287,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IEnumerable<IAuthenticatorDTO>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(292,30): error CS1579: "IEnumerable<IAuthenticatorDTO>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<IAuthenticatorDTO>?"  
(285,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.SwitchEncryptionModeAsync(bool, string?, IEnumerable<IAuthenticatorDTO>)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(302,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(302,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(313,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(313,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(325,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(332,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(329,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.ExportAsync(Stream, bool, string?, IEnumerable<IAuthenticatorDTO>)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(338,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"

(339,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(339,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(341,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(343,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"  
(347,36): error CS1061: "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>?" 类型的操作数  
(348,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(348,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(349,36): error CS1579: "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>?"  
(351,22): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "item" 的类型。  
(351,32): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "item\_result\_code" 的类型。  
(352,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"  
(365,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"  
(370,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(370,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(371,21): error CS1061: "IReadOnlyList<IAuthenticatorDTO>?" 未包含 "Any" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IReadOnlyList<IAuthenticatorDTO>?" 类型参数的可访问成员  
(371,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"  
(372,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"  
(378,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"  
(379,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"  
(394,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"  
(419,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IAccountPlatformAuthenticatorRepository.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)  
(19,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,111): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(75,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,107): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(84,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,94): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(87,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(103,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(135,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(135,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(155,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(164,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(173,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(176,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,57): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(183,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,57): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(186,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,118): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(198,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(227,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(227,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(247,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"  
(250,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"  
(253,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"  
(256,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"  
(259,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(44,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,16): error CS0161: "IAccountPlatformAuthenticatorRepository.InsertOrUpdateAsync(IEnumerable<IAuthenticatorDTO>, bool, string?):" : 并非所有的代码路径都返回  
(178,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(45,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(67,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(67,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(68,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(73,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(74,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(81,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(83,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(63,23): error CS0161: "AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel.StartBindingAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(109,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(109,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(110,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(115,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(115,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(116,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(105,23): error CS0161: "AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel.ConfirmBindingEmailAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(144,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(144,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(145,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(150,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(150,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(151,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"  
(140,23): error CS0161: "AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel.VerifyAccountPhoneWithCodeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorExportViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(39,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(43,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(43,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(44,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(47,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(48,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(50,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(57,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(57,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(65,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(69,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(69,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(69,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(70,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(73,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(73,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(73,116): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeFormat"  
(74,33): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(75,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(75,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(39,23): error CS0161: "AuthenticatorExportViewModel.Export()" : 并非所有的代码路径都返回值

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorGeneralImportPageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(3,26): error CS0234: 命名空间 "System.Diagnostics" 中不存在类型或命名空间名 "Metrics" (是否缺少程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(139,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(231,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(10,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(79,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorRegexHelper"

(87,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"

(87,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"

(90,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"

(90,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"

(96,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(102,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentCode"

(110,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorName"

(114,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Period"

(119,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CodeDigits"

(122,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

(122,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HMACTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(124,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HMACType"

(132,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorRegexHelper"

(27,32): warning CS1998: 此异步方法缺少 "await" 运算符, 将以同步方式运行。请考虑使用 "await" 运算符等待非阻止的 API 调用, 或者使用 "await Task.Run(...)" 在后台线程上执

(141,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecretCode"  
(143,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(143,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(143,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(144,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(149,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecretCode"  
(153,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(153,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(153,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(154,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(159,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(161,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(167,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(167,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(168,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(173,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(175,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicrosoftAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(181,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(181,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(181,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(182,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(187,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(190,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"  
(190,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"  
(192,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HMACType"  
(196,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CodeDigits"  
(197,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Period"  
(202,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentCode"  
(206,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentCode"  
(210,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HMACType"  
(211,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CodeDigits"  
(212,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Period"

(218,17): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “IAuthenticatorValueDTO?” 和 “<null>” 类型的操作数  
(220,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Toast”  
(220,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ToastIcon”  
(223,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “CurrentCode”  
(223,59): error CS1061: “IAuthenticatorValueDTO?” 未包含 “CurrentCode” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “IAuthenticatorValueDTO?” 类型参数的可访问扩展方法 “C  
(225,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Exception” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,23): error CS0161: “AuthenticatorGeneralImportPageViewModel.GenerateCode()”: 并非所有的代码路径都返回值  
(233,13): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “IAuthenticatorValueDTO?” 和 “<null>” 类型的操作数  
(235,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Toast”  
(235,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ToastIcon”  
(235,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Strings”  
(236,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 “Task” 的对象  
(239,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “AuthenticatorName”  
(241,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Toast”  
(241,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ToastIcon”  
(241,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Strings”  
(242,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 “Task” 的对象  
(245,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “AuthenticatorDTO” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(247,51): error CS1061: “IAuthenticatorValueDTO?” 未包含 “Platform” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “IAuthenticatorValueDTO?” 类型参数的可访问扩展方法 “Platfor  
(247,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “AuthenticatorName”  
(249,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “DateTimeOffset”  
(252,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “AuthenticatorHelper”  
(253,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Toast”  
(253,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ToastIcon”  
(253,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Strings”  
(231,23): error CS0161: “AuthenticatorGeneralImportPageViewModel.Import(string?)”: 并非所有的代码路径都返回值  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorGeneralImportPageViewModel.props.cs:

(3,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ViewModelBase” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,18): warning CS8632: 只能在 “#nullable” 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(9,18): warning CS8632: 只能在 “#nullable” 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,18): warning CS8632: 只能在 “#nullable” 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HMACTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,55): error CS1061: "AuthType" 未包含 "TOTP" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthType" 类型参数的可访问扩展方法 "TOTP" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for AuthenticatorHomePageViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(5,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(6,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)  
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AngleSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)  
(26,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(181,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(218,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(258,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(289,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(430,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(464,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(502,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(522,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(602,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(623,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(644,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(666,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(675,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(731,26): error CS0115: "AuthenticatorHomePageViewModel.Activation()" : 没有找到适合的方法来重写  
(737,29): error CS0115: "AuthenticatorHomePageViewModel.Dispose(bool)" : 没有找到适合的方法来重写  
(19,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(21,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"  
(65,31): error CS1061: "AuthenticatorHomePageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthenticatorHomePageViewModel" 类型参数的方法  
(67,14): error CS1061: "AuthenticatorHomePageViewModel" 未包含 "AuthSource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthenticatorHomePageViewModel" 类型参数的方法  
(70,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(71,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(72,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "\_Auths"  
(78,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"  
(80,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"  
(90,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"  
(92,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(95,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"  
(95,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"  
(95,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(97,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"  
(97,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"

(101,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"  
(107,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(113,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(118,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"  
(118,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"  
(138,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(138,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(138,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(147,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(150,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"  
(155,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(157,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(159,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(163,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(167,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(172,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(172,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(177,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(183,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(183,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(185,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(185,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(186,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(189,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(190,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(194,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(200,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(202,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(204,14): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(206,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(206,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"  
(206,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(209,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(209,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(213,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(213,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(215,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"  
(181,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.SetPasswordProtection()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(220,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(220,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(222,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(222,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(223,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(226,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(229,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(229,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"  
(229,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(231,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(231,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(234,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(234,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(236,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"  
(237,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(218,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.RemovePasswordProtection()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(243,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(243,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(245,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(245,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(246,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(249,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"  
(251,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(251,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(252,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(252,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(253,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(253,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(255,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"

(241,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.ToggleLocalProtection()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(260,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(265,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(267,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(269,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(271,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(274,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(258,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.EncryptHelp()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(279,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"  
(281,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(281,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(285,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"  
(286,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"  
(291,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(292,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(296,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(297,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(297,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(301,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(308,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(310,18): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(316,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(318,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(327,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(345,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(346,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(347,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"  
(355,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(356,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"  
(364,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(364,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(366,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(370,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(386,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(386,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(387,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(390,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(398,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(398,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(399,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(404,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(404,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(405,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(407,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(408,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(410,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(410,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(411,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(415,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(421,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(422,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(423,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"  
(427,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(427,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(289,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.SyncAuthenticators()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(433,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(436,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(436,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(437,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(439,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(440,51): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(441,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(442,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(443,89): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(445,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(446,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(447,40): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(449,77): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(450,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(458,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(458,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(459,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(430,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.ResetIndependentPassword()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(466,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(466,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(468,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(468,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(469,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(476,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(477,63): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(479,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"  
(492,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(492,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(494,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(494,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(496,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(497,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"  
(498,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(498,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(464,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.DeleteAuthAsync(object)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(504,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(506,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(506,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(507,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(510,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(510,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorExportViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(511,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorExportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(502,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.OpenExportWindow()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(516,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(516,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(517,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(525,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(526,51): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(527,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(527,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorRecoverPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(528,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorRecoverPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(522,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.ShowRecoverWindow()": 并非所有的代码路径都返回值  
(533,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(535,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(540,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"  
(544,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SdaFileModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(558,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(561,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"  
(565,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"  
(567,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(567,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(569,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(574,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"  
(574,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(577,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(586,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(593,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(593,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(593,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(598,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(598,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(604,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(604,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(605,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(607,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(611,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(613,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(613,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(613,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(617,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(617,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(618,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(602,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.AuthenticatorIndexMoveUp(object)": 并非所有的代码路径都返回值  
(625,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(625,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(626,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(627,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(628,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(632,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(634,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(634,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(634,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(638,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(638,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(639,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(623,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.AuthenticatorIndexMoveDown(object)": 并非所有的代码路径都返回值  
(646,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(646,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(647,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(651,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(653,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(653,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(654,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(658,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(658,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(659,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(661,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"  
(662,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"  
(663,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"  
(644,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.AuthenticatorIndexSticky(object)": 并非所有的代码路径都返回值  
(668,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(668,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(669,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(669,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(671,33): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(672,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(672,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(672,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(666,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.DefaultExport(object)": 并非所有的代码路径都返回值

(677,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(677,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(679,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(681,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(681,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(682,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(685,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(686,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(689,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(691,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(692,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(694,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(696,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(701,22): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(703,53): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(705,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(705,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(706,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(716,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(716,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(717,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(722,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(722,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(723,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(726,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(726,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(675,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.UnbindingSteamAuthAsync(object)": 并非所有的代码路径都返回值  
(733,14): error CS0117: "object" 未包含 "Activation" 的定义  
(739,14): error CS0117: "object" 未包含 "Dispose" 的定义  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorHomePageViewModel.props.cs:

(1,25): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)

(5,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(12,57): warning CS0169: 从不使用字段 "AuthenticatorHomePageViewModel.AuthSource"

(14,75): warning CS0649: 从未对字段 "AuthenticatorHomePageViewModel.\_Auths" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorImportPageViewModel.cs:

(4,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,80): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,119): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,145): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(114,84): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(114,138): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(114,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(156,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(208,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(18,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(20,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(20,118): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(21,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JoinSteamAuthenticatorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(22,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(23,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(24,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(24,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(25,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGuardImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(26,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(26,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(27,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(32,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(32,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(32,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(33,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(41,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(41,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(41,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(42,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(50,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(50,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(50,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(51,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(59,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(59,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(59,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(60,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(61,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(61,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(61,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(62,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(63,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(63,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(63,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(64,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"  
(72,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(72,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(75,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(79,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(79,50): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(80,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(82,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"  
(84,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SdaFileConvertToSteamDataModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(91,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"  
(95,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(102,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(104,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(104,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(104,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(108,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,23): error CS0161: "AuthenticatorImportPageViewModel.ImportFromSdaFile()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(116,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(116,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(118,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(120,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(121,62): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(122,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(125,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"  
(126,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"  
(129,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(131,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(131,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(131,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"  
(132,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(133,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(136,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"  
(137,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(137,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(137,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(139,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"  
(140,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(140,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(144,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(151,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(151,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(151,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(114,23): error CS0161: "AuthenticatorImportPageViewModel.ImportFromWattToolkitV2(string?, string?, bool?, string?)" : 并非所有的代码路径都返回值  
(158,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(158,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(160,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(171,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(176,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XmlReader"  
(176,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(194,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(196,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(156,23): error CS0161: "AuthenticatorImportPageViewModel.ImportFromWattToolkitV1(string?, bool?):" : 并非所有的代码路径都返回值  
(212,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(219,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(222,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(223,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(210,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(230,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(230,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(232,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(239,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(247,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(253,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(254,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(261,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(280,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(290,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"  
(291,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(294,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(300,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(303,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(306,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(308,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(311,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(315,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"

(317,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(320,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Base32"

(327,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(331,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(333,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Base32"

(335,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(336,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(337,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(342,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(343,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(343,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Base32"

(344,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(353,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(354,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(356,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(378,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

(378,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HMACTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(399,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(399,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(399,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(399,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastLength"

(402,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(404,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(404,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(404,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(406,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriFormatException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(408,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(408,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(410,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(412,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(412,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(208,23): error CS0161: "AuthenticatorImportPageViewModel.ImportFromWinAuthFile(string?, bool?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorRecoverPageViewModel.cs:

(3,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorRecoverModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(28,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(47,34): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(49,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(49,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(38,23): error CS0161: "AuthenticatorRecoverPageViewModel.Recover()" : 并非所有的代码路径都返回值

Results for JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.cs:

(4,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(35,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(47,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(53,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(80,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(97,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(180,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(216,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(258,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(286,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(286,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(341,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(371,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamConvertSteamDataJsonStruct" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(406,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(406,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(80,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(80,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(108,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(108,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(109,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(113,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(129,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(131,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(132,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(141,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(141,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(141,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(142,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(146,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(146,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(147,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(151,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(151,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(154,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(158,18): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "initialized" 的类型。  
(158,31): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "errMsg" 的类型。  
(162,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(162,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(163,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(166,62): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "RecoveryCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "RecoveryCode"  
(97,23): error CS0161: "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.LoginAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(183,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(190,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(190,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(191,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(198,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(198,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(200,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(203,62): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "RecoveryCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "RecoveryCode"  
(180,23): error CS0161: "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.VerifyCodeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(219,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(225,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(227,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(227,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(229,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(234,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(234,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(236,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(239,62): error CS1503: 参数 2: 无法从 "SteamAuthenticator?" 转换为 "SteamAuthenticator"

(241,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(241,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(242,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(216,23): error CS0161: "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.SaveChangesAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(260,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamLoginState?" 和 "<null>" 类型的操作数

(262,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(266,76): error CS1503: 参数 1: 无法从 "SteamLoginState?" 转换为 "SteamLoginState"

(266,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "initialized" 的类型。

(266,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "errMsg" 的类型。

(270,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(270,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(271,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(274,58): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "RecoveryCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "RecoveryCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(258,23): error CS0161: "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.ResetRevocationCodeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(288,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(290,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(299,49): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(308,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(313,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(321,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "initialized" 的类型。

(321,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "msg" 的类型。

(328,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "DeviceId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "DeviceId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SteamData" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"

(329,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamJsonContext"

(330,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SecretKey" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SecretKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(330,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Base64Extensions"

(330,119): error CS1061: "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 未包含 "SharedSecret" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 类型参数的可访问扩展方法 "SharedSecret" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(331,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "Serial" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "Serial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(331,65): error CS1061: "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 未包含 "SerialNumber" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 类型参数的可访问扩展方法 "SerialNumber" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(343,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(350,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(352,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "Sync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "Sync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(354,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(360,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(375,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDoLoginTfaJsonStruct" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(379,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"  
(381,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamJsonContext"  
(384,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(389,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(389,68): error CS1061: "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 未包含 "Response" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 类型参数的可访问扩展方法  
(392,58): error CS1061: "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 未包含 "Response" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 类型参数的可访问扩展方法  
(397,16): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(408,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(412,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(415,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(422,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SteamDetailViewPageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(14,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(21,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SteamGuardImportPageViewModel.cs:

(2,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,34): error CS8795: 分部方法 "SteamGuardImportPageViewModel.DeviceIdRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。  
(10,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(49,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
(131,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(8,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(19,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(20,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(22,18): error CS1061: "SteamGuardImportPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamGuardImportPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,21): error CS1061: "SteamGuardImportPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamGuardImportPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAuthenticatorDTO"  
(43,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAuthenticatorDTO"  
(45,18): error CS1061: "SteamGuardImportPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamGuardImportPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,29): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,35): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,31): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(67,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlDocument" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(76,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(88,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(92,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



(94,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"  
(96,42): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(99,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(104,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(116,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(123,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,23): error CS0161: "SteamGuardImportPageViewModel.Import()": 并非所有的代码路径都返回值  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamLoginImportPageViewModel.cs:

(5,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(3,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(206,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(22,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"  
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CaptchalImageText"  
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"  
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailDomainText"  
(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"  
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RevocationCodeText"  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"  
(48,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"  
(48,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"  
(50,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(50,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(51,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(53,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"  
(54,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"  
(55,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"  
(46,24): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.LoginSteamFirstAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(78,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"  
(86,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"  
(91,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"  
(95,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"  
(96,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailDomainText"  
(76,24): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.LoginSteamWithCodeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(101,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"  
(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(103,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(107,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"  
(111,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"  
(117,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"  
(121,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(123,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"  
(124,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"  
(115,23): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.SaveAuthenticatorAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(136,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(137,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(139,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(147,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(160,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RevocationCodeText"

(161,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(131,16): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.CheckAddAuthenticatorResult()": 并非所有的代码路径都返回值

(177,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Requires2FA"

(178,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(184,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailDomainText"

(187,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(193,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(194,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(196,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(196,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(209,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerifyAccountPhone"

(206,21): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.CheckAccountPhoneStatus()": 并非所有的代码路径都返回值

(214,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(216,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(216,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(217,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(219,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(223,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(247,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(251,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(253,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerifyAccountPhone"

(255,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(255,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(258,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(259,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(260,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AddSteamAccountPhoneNumberPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerifyAccountPhone"

(278,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(278,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(285,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"  
(288,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(290,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(292,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"  
(294,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"  
(296,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(296,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(296,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(297,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(300,98): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"  
(303,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RevocationCodeText"  
(304,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(308,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(309,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(309,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(316,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(321,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(323,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(323,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(330,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberText"  
(332,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(332,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(333,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(336,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberText"  
(340,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(340,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(340,163): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(340,194): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(342,101): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberText"  
(350,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(350,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(351,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(361,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuthSteamToManyRequestException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(363,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(363,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(365,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuthInvalidEnrollResponseException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(367,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(367,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(369,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(380,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"  
(212,23): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.LoginSteamImport()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamLoginImportPageViewModel.props.cs:

(18,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(30,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(42,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(54,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(63,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamMarketManagePageViewModel.cs:

(3,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamTradePageViewModel.cs:

(4,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(5,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(398,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(398,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(406,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(406,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(406,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(147,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(267,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(290,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(313,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(328,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(353,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(353,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(366,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(14,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConfirmTradeCommand"  
(20,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(20,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancelTradeCommand"  
(21,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(21,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(28,52): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否  
(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"  
(29,52): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "AccountName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountName"  
(33,22): error CS1061: "SteamTradePageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamTradePageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法  
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"  
(58,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,27): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "IsLoggedIn" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsLoggedIn"  
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"  
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"  
(75,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"  
(77,36): error CS1503: 参数 1: 无法从 "WinAuth.SteamClient?" 转换为 "WinAuth.SteamClient"  
(64,32): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.Initialize()": 并非所有的代码路径都返回值  
(83,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"  
(86,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WinAuth.SteamClient?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(89,26): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否  
(89,45): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数



(95,31): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(99,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(99,49): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,40): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,33): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SessionData" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SessionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(126,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(133,40): error CS1503: 参数 1: 无法从 "WinAuth.SteamClient?" 转换为 "WinAuth.SteamClient"

(130,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.Refresh()": 并非所有的代码路径都返回值

(138,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedAll"

(139,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedAll"

(141,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(149,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(149,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"

(151,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(151,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(151,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(152,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(154,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(154,38): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(156,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(158,55): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "AccountName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(158,107): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "AccountName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(160,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(160,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(161,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(163,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(163,46): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(164,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WinAuth.SteamClient?" 和 "<null>" 类型的操作数

(166,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(169,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(171,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(174,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"

(175,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(182,60): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "CurrentCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "CurrentCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(186,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(188,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(190,26): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(198,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(198,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(198,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(198,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(199,33): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SessionData" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SessionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(199,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RememberLogin"

(199,76): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(200,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(201,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(201,48): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(202,36): error CS1503: 参数 1: 无法从 "WinAuth.SteamClient?" 转换为 "WinAuth.SteamClient"

(206,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(206,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(207,26): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Logout" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Logout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(147,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.Login()": 并非所有的代码路径都返回值

(217,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(224,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(224,18): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WinAuth.SteamClient?" 和 "<null>" 类型的操作数

(229,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(239,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(247,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(248,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(251,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth.UnauthorisedSteamRequestException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(253,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(255,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(257,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(262,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(264,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(269,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WinAuth.SteamClient?" 和 "<null>" 类型的操作数

(269,37): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(269,66): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(270,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(271,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(271,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(274,26): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Logout" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Logout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(275,33): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SessionData" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SessionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(276,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(277,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(267,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.Logout()" : 并非所有的代码路径都返回值

(294,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(295,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(317,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(317,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(317,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(318,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(320,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(321,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(313,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.ConfirmAllTrade()" : 并非所有的代码路径都返回值

(330,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(332,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(332,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(332,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(333,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(335,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(336,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(328,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.CancelAllTrade()" : 并非所有的代码路径都返回值

(345,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(346,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(358,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(358,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(358,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(358,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(374,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"  
(379,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(382,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(382,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(390,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(390,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(390,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(392,61): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(393,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(393,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(366,16): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.OperationAllTrade(bool)": 并非所有的代码路径都返回值  
(400,46): error CS1503: 参数 2: 无法从 "SteamTradeConfirmationModel[]" 转换为 "SteamTradeConfirmationModel"  
(401,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"  
(413,46): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "ConfirmTrade" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Confirm"  
(416,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"  
(420,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(420,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(420,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(424,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SteamTradePageViewModel.props.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(15,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AddSteamAccountPhoneNumberPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorImportMethodSelect.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(5,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Pages" (是否缺少程序集引用?)

(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,22): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "Devices" (是否缺少程序集引用?)

(11,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(18,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(20,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportMethod" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,122): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorImportPage"  
(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"  
(22,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorImportPage"  
(26,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"  
(32,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,117): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorImportPage"  
(32,163): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for AuthenticatorItem.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(17,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToggleEye"  
(14,14): error CS1061: "AuthenticatorItem" 未包含 "DoubleTapped" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthenticatorItem" 类型参数的可访问扩展方法 "DoubleTapped"  
(19,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorExportPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorGeneralImportPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorHomePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorHomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"



(12,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorHomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorImportPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Frame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(16,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"  
(18,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportMethodSelect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorRecoverPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for JoinSteamAuthenticatorPage.axaml.cs:

- (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (5,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
- (9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
- (11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
- (11,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainFramePage.axaml.cs:

- (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (23,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (30,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (30,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
- (15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
- (20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
- (32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
- (32,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (32,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"
- (34,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (36,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"
- (36,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
- (40,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
- (1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamDetailPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamGuardImportPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGuardImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGuardImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamLoginImportPage.axaml.cs:

(5,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)

(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(23,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextInputEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(14,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"  
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"  
(30,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(32,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamMarketManagePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamMarketManagePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamMarketManagePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamTradePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ClosingMethod.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for StartingMethod.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for UniqueIdType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for JTokenExtensions.cs:

(3,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JToken"

(19,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JToken"

(35,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JToken"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for JTokenHelper.cs:

(3,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(4,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(64,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(96,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(98,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(35,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(38,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(39,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTextReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JToken"  
(42,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(56,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonConvert"  
(66,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonConvert"  
(66,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(69,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(69,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(71,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(71,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(73,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonConvert"  
(73,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonConvert"  
(83,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,84): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonConvert"  
(90,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(91,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(93,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PathHelper.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(11,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,118): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(49,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(56,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(72,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(73,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(79,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(82,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(82,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(83,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(85,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(88,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(93,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(93,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(94,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(99,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(104,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(104,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(110,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(111,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(115,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(116,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(116,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(126,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(127,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(130,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(132,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(136,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(136,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(141,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(142,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(142,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(143,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(143,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(143,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for RegexHelper.cs:

(25,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(49,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(54,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(54,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(55,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(60,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(63,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(69,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"  
(69,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

Results for BasicAccount.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(15,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(20,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThirdpartyPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for PlatformAccount.cs:



(5,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(119,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(129,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(180,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(180,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThirdpartyPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Accounts"  
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FullName"  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(20,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdpartyPlatform"  
(22,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BasicPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SwapToAccountCommand"  
(26,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(26,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenUrlToBrowserCommand"  
(32,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(32,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteAccountCommand"  
(37,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(37,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAccountAvatarCommand"  
(43,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(43,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditRemarkCommand"  
(57,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(57,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyCommand"  
(71,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(73,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenLinkCommand"  
(73,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(75,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(75,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PlatformLoginCache"  
(76,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(76,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PlatformLoginCache"  
(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateShortcutCommand"  
(78,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(78,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(129,23): warning CS1998: 此异步方法缺少 "await" 运算符, 将以同步方式运行。请考虑使用 "await" 运算符等待非阻止的 API 调用, 或者使用 "await Task.Run(...)" 在后台线程上  
(183,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"  
(183,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"  
(183,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"  
(190,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"  
(195,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKSizeI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKFilterQuality"  
(196,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKCanvas" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKPaint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKPaint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(200,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKFilterQuality"  
(201,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKSize" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKFilterQuality"  
(202,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKRect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKRect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PlatformAccount.props.cs:

(1,39): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "Devices" (是否缺少程序集引用?)  
(5,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThirdpartyPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(39,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UniqueldType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(70,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(73,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(83,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

(75,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "S\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "N\_JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(61,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(61,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(64,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(67,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(73,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(76,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdpartyPlatform"  
(79,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(81,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for PlatformSettings.cs:

(4,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BaseNotifyPropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(7,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamAccount.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(32,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(50,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PersonaState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThirdpartyPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(90,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdpartyPlatform"  
(8,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdpartyPlatform"  
(14,45): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "SteamNickName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamNickName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "SteamId64" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId64" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "SteamId64" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId64" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(24,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "Remark" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "Remark" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,23): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "Remark" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "Remark" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,18): error CS1061: "SteamAccount" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAccount" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "AccountName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "AccountName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "LastLoginTime" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "LastLoginTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "LastLoginTime" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "LastLoginTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"  
(46,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "MiniProfile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "MiniProfile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,67): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "AvatarMedium" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "AvatarMedium" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "AvatarMedium" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "AvatarMedium" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "MiniProfile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "MiniProfile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "MiniProfile" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "MiniProfile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "MostRecent" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "MostRecent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "MostRecent" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "MostRecent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "WantsOfflineMode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "WantsOfflineMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "WantsOfflineMode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "WantsOfflineMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "SkipOfflineModeWarning" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "SkipOfflineModeWarning" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(71,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "SkipOfflineModeWarning" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "SkipOfflineModeWa  
(76,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "RememberPassword" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "RememberPassword" (是  
(77,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "RememberPassword" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "RememberPassword" (是  
(82,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "PersonaState" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "PersonaState" (是否缺少 using 指  
(83,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "PersonaState" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "PersonaState" (是否缺少 using 指  
(92,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "AvatarMedium" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "AvatarMedium" (是否缺少 usin  
(93,26): error CS1061: "SteamUser" 未包含 "AvatarMedium" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamUser" 类型参数的可访问扩展方法 "AvatarMedium" (是否缺少 usin

#### Results for IAccount.cs:

(3,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(11,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(19,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(21,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThirdpartyPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(54,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(13,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(15,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(23,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(27,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(29,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAccountPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块  
(37,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPartialGameAccountSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BasicPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAccountSettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用  
(49,104): error CS1624: "IEnumerable<(Action<IServiceCollection>? @delegate, bool isValid, string name)>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 体不能是迭代器块  
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"  
(56,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAccountPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IPlatformSwitcher.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(7,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(51,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(52,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(54,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(55,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(26,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(62,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

#### Results for BasicPlatformSwitcher.cs:

(4,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,19): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(270,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(395,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(395,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(402,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(418,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(418,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(423,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(437,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(437,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(611,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(611,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(704,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(704,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(704,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(704,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(704,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(752,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(757,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(757,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(757,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(19,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"  
(22,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(27,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(33,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(33,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(51,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"  
(51,128): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,23): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "accFile" 的类型。  
(53,32): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "savedFile" 的类型。  
(79,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"  
(80,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(82,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(84,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"  
(87,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PathHelper"  
(17,27): warning CS1998: 此异步方法缺少 "await" 运算符, 将以同步方式运行。请考虑使用 "await" 运算符等待非阻止的 API 调用, 或者使用 "await Task.Run(...)" 在后台线程上执行。  
(115,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(122,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(122,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(136,51): error CS1061: "IAccount?" 未包含 "AccountId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAccount?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(180,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UniqueIdType"  
(180,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UniqueIdType"  
(180,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UniqueIdType"  
(184,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"  
(187,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UniqueIdType"  
(190,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(220,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(222,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"  
(230,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(230,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(231,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(236,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(236,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(238,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PathHelper"  
(239,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(239,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(245,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(246,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(247,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(252,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(254,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(256,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PathHelper"  
(257,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(257,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(262,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(265,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(265,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(195,27): warning CS1998: 此异步方法缺少 "await" 运算符, 将以同步方式运行。请考虑使用 "await" 运算符等待非阻止的 API 调用, 或者使用 "await Task.Run(...)" 在后台线程上  
(275,42): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(290,21): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Process?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(294,34): error CS1061: "Process?" 未包含 "HasExited" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "HasExited" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,33): error CS1061: "Process?" 未包含 "Kill" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "Kill" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(297,33): error CS1061: "Process?" 未包含 "WaitForExit" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Process?" 类型参数的可访问扩展方法 "WaitForExit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(300,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(319,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(325,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AggregateException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(330,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(332,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"  
(333,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(333,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(344,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(345,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IEnumerable<string>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(347,43): error CS1061: "IEnumerable<string>?" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<string>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(360,46): error CS1061: "IEnumerable<string>?" 未包含 "ToArray" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<string>?" 类型参数的可访问扩展方法 "ToArray" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(398,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"

(407,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"

(409,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(411,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(412,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(412,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(418,28): error CS0161: "BasicPlatformSwitcher.NewUserLogin(PlatformAccount)": 并非所有的代码路径都返回值

(429,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(449,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(466,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(466,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(472,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UniqueldType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(475,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(476,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Random2"

(478,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(483,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(483,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(490,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"

(490,122): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(492,23): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "accFile" 的类型。

(492,32): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "savedFile" 的类型。

(511,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(514,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(515,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"

(516,21): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "JToken?" 和 "<null>" 类型的操作数

(519,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(523,40): error CS1061: "JToken?" 未包含 "SelectToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JToken?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(525,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(527,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(530,21): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "JToken?" 和 "<null>" 类型的操作数

(535,41): error CS1061: "JToken?" 未包含 "SelectTokens" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JToken?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(538,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdpartyPlatform"

(554,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(556,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(560,21): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “JToken?” 和 “<null>” 类型的操作数

(565,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “JTokenHelper”

(565,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Path”

(580,43): error CS0030: 无法将类型 “JToken?” 转换为 “string”

(581,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “IOPath”

(581,122): error CS1061: “string[]” 未包含 “First” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “string[]” 类型参数的可访问扩展方法 “First” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(581,169): error CS1061: “string[]” 未包含 “Last” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “string[]” 类型参数的可访问扩展方法 “Last” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(583,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “IOPath”

(584,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “JTokenHelper”

(584,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Path”

(589,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “PathHelper”

(594,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Toast”

(594,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ToastIcon”

(599,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Log”

(603,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “JTokenHelper”

(605,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “JTokenHelper”

(607,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “File”

(607,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “JsonConvert”

(637,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “IOPath”

(644,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “UnqueldType” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(646,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “File”

(646,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “File”

(649,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “UnqueldType”

(649,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “UnqueldType”

(649,118): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “UnqueldType”

(651,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “JToken” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(653,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “UnqueldType” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(655,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “JTokenHelper”

(657,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “IOPath”

(657,67): warning CS8632: 只能在 “#nullable” 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(661,19): warning CS8632: 只能在 “#nullable” 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(663,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “UnqueldType” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(673,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “JTokenHelper”

(675,30): warning CS8632: 只能在 “#nullable” 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(678,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “IOPath”

(678,91): error CS1061: "string[]" 未包含 "First" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "First" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(678,122): error CS1061: "string[]" 未包含 "Last" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Last" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(682,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(686,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(686,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexHelper"

(688,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UniqueldType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(691,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(691,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(691,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(693,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(695,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(699,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(706,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(706,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BasicAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(709,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(710,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(710,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(710,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(712,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(714,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(714,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPartialGameAccountSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(715,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(715,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"

(726,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BasicAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(738,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(739,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(745,26): error CS1061: "List<BasicAccount>?" 未包含 "Add" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<BasicAccount>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Add" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(749,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(749,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(749,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(759,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(759,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(759,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(760,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(763,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"



(765,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JTokenHelper"  
(774,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(774,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonConvert"  
(780,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PathHelper"  
(780,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(783,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(783,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SteamPlatformSwitcher.cs:

(3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformSwitcher" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamworksWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamworksWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PersonaState"  
(33,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(40,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(59,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(59,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(59,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(83,28): error CS0161: "SteamPlatformSwitcher.NewUserLogin(PlatformAccount)": 并非所有的代码路径都返回值  
(89,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"  
(103,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(104,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(110,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(134,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(134,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(134,86): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"  
(140,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(151,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(153,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(153,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(154,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(156,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(156,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(156,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(157,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

Results for GameAccountSettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(22,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGameAccountSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,47): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<GameAccountSettings\_>" 不是接口  
(89,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DisableAuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(50,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DisableAuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(84,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAccountRemarks"

(90,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultDisableAuthorizedDevice"

(96,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultEnablePlatforms"

(102,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultPlatformSettings"

(108,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsShowAccountName"

(50,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameAccountSettings"

(56,98): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameAccountSettings"

(62,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameAccountSettings"

(68,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameAccountSettings"

(74,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameAccountSettings"

(27,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(27,29): error CS1729: "GameAccountSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(41,48): error CS1061: "GameAccountSettingsContext" 未包含 "GameAccountSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAccountSettingsContext" 类型参数的可重载方法

(44,48): error CS1061: "GameAccountSettingsContext" 未包含 "GameAccountSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAccountSettingsContext" 类型参数的可重载方法

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGameAccountSettings.BaseType.cs:

(3,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPartialGameAccountSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IGameAccountSettings.cs:

(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DisableAuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DisableAuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(56,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(56,111): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DisableAuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for GameAccountPageViewModel.cs:

(2,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)

(5,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(48,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(166,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GamePlatforms"

(13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdpartyPlatform"

(19,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamSettings"

(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddPlatformCommand"

(23,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(23,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginNewCommand"

(24,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SaveCurrentUserCommand"

(25,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshCommand"

(26,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShareManageCommand"

(27,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(41,14): error CS1061: "GameAccountPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAccountPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GamePlatforms"

(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddGamePlatforms"

(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"

(59,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(59,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddGamePlatforms"  
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GamePlatforms"  
(64,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(69,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"  
(69,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PlatformsPath"  
(71,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"  
(71,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PlatformsPath"  
(74,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(85,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(95,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GamePlatforms"  
(97,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(99,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddGamePlatforms"  
(104,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IEnumerable<PlatformAccount>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(106,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(108,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddGamePlatforms"  
(110,35): error CS1579: "IEnumerable<PlatformAccount>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<PlatformAcco  
(112,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(114,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GamePlatforms"  
(116,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GamePlatforms"  
(122,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddGamePlatforms"  
(128,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddGamePlatforms"  
(128,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(135,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(136,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(137,121): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(137,218): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(142,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(142,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(145,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(148,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(148,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(149,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(156,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(157,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(161,123): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(162,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(163,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedPlatform"  
(168,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "PlatformAccount?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(169,22): error CS1061: "PlatformAccount?" 未包含 "Platform" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PlatformAccount?" 类型参数的可访问扩展方法 "Platform" (是否缺少 u  
(169,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdpartyPlatform"  
(170,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(170,35): error CS1061: "PlatformAccount?" 未包含 "ExePath" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PlatformAccount?" 类型参数的可访问扩展方法 "ExePath" (是否缺少 usi  
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(172,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(172,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(172,100): error CS1061: "PlatformAccount?" 未包含 "FullName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PlatformAccount?" 类型参数的可访问扩展方法 "FullName" (是否缺少  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for GameAccountPageViewModel.props.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(6,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(21,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdpartyPlatform"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PlatformSettingsPageViewModel.cs:

(3,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,26): error CS1061: "PlatformAccount?" 未包含 "FullName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PlatformAccount?" 类型参数的可访问扩展方法 "FullName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"

Results for SteamFamilyShareManagePageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamworksWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(105,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(128,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(9,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(10,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamworksWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(24,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,14): error CS1061: "SteamFamilyShareManagePageViewModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamFamilyShareManagePageVi  
(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenUserProfileUrl\_Click"  
(29,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(29,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RemoveButton\_Click"  
(31,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(31,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthorizedDevice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(81,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(107,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(112,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(112,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(112,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(130,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(130,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(130,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameAccountSettings"  
(180,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(180,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(180,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamFamilyShareManagePageViewModel.props.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(2,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(6,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AccountItems.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(29,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(39,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(49,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,57): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(65,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(31,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuFlyoutItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,102): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PersonaState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"

(41,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuFlyoutItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"

(51,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuFlyoutItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamIdConvert" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(67,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuFlyoutItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"

(70,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(70,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(70,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(72,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(72,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(72,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PlatformSettingsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameAccountPage.axaml.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)  
(6,22): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "Devices" (是否缺少程序集引用?)  
(7,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(11,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAccountPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectionChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabViewTabCloseRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(16,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameAccountPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS1061: "GameAccountPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameAccountPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel"  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PlatformSettingButton"  
(49,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(51,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformSettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"  
(53,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(59,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformSettingsPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(73,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(73,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(82,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PlatformAccount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(86,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(89,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(89,143): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(91,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(92,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SteamFamilyShareManagePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamFamilyShareManagePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(10,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(14,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(16,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(24,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(28,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainFramePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块  
(40,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(46,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(52,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"  
(59,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"  
(36,37): error CS0161: "Plugin.OnCommandRun(params string[])" : 并非所有的代码路径都返回值  
(68,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPartialGameLibrarySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameLibrarySettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用  
(77,104): error CS1624: "IEnumerable<(Action<IServiceCollection>? @delegate, bool isValid, string name)>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(bc  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameLibrarySettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(22,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGameLibrarySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,47): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<GameLibrarySettings\_>" 不是接口  
(101,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(67,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(96,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameInstalledFilter"  
(102,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameLibraryLayoutType"  
(108,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameCloudArchiveFilter"  
(114,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameTypeFiltres"  
(120,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultHideGameList"  
(126,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAFKAppList"  
(132,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsAutoAFKApps"  
(50,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"  
(56,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"  
(62,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"  
(68,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"  
(74,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"  
(80,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"  
(86,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"  
(27,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(27,29): error CS1729: "GameLibrarySettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(41,48): error CS1061: "GameLibrarySettingsContext" 未包含 "GameLibrarySettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameLibrarySettingsContext" 类型参数的可访问成员

(44,48): error CS1061: "GameLibrarySettingsContext" 未包含 "GameLibrarySettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameLibrarySettingsContext" 类型参数的可访问成员

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGameLibrarySettings.BaseType.cs:

(3,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPartialGameLibrarySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IGameLibrarySettings.cs:

(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GridLayoutType"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(76,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"

(76,109): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"

(76,135): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"

(76,154): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"

(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for DownloadPageViewModel.cs:

(3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(5,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(19,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"

(20,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(24,14): error CS1061: "DownloadPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DownloadPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(49,14): error CS1061: "DownloadPageViewModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DownloadPageViewModel" 类型参数的可访问扩展

(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

Results for EditAppInfoPageViewModel.cs:

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(3,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(7,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(92,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(97,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(102,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(216,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(283,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(283,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(293,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(308,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(313,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(216,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(50,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(55,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(59,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(59,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(60,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(61,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(62,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(63,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(64,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamUser?" 和 "<null>" 类型的操作数

(114,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(114,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(114,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(124,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(125,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(131,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(133,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(133,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(133,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(133,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(136,22): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问成员  
(138,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(144,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(146,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(146,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(146,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(146,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(149,22): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问成员  
(151,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(157,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(159,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(159,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(159,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(159,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(162,22): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问成员  
(164,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(170,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(172,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(172,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(172,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(172,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(175,22): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "Close"

(181,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(186,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(186,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(188,14): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "Close" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "Close"

(194,14): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "Close" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "Close"

(204,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BinaryReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BinaryReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(205,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeekOrigin"

(211,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(221,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamGridDBWebApiServiceImpl"

(225,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamGridDBWebApiServiceImpl"

(238,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamGridItem?" 和 "<null>" 类型的操作数

(241,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(244,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"

(248,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(251,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(254,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(257,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(263,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(263,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(264,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(264,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(265,88): error CS1061: "SteamGridItem?" 未包含 "Url" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamGridItem?" 类型参数的可访问扩展方法 "Url" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(271,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(274,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(277,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(290,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(297,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(297,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"

(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(298,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"

(299,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(299,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"  
(300,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(300,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"  
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(301,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"  
(302,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"  
(305,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(310,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(310,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"  
(316,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(321,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameListPageViewModel"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for EditAppsPageViewModel.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(26,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(27,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(28,11): error CS0023: 运算符 "." 无法应用于 "void" 类型的操作数  
(31,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(31,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameListPageViewModel"  
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(43,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"

(46,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(46,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(46,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(46,111): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(46,142): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(51,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(51,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(55,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(55,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(55,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for GameListPageViewModel.cs:

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(2,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)  
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(106,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumModel<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(166,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(180,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(190,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(220,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(247,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(278,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(294,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(309,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(315,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(321,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(14,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTypeFiltres"  
(17,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumModel<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnumModel"  
(17,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTypeFiltres"  
(21,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsInstalledFilter"  
(27,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsCloudArchiveFilter"  
(28,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(30,14): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法  
(33,31): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "V  
(35,34): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "V  
(37,41): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "V  
(39,31): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "V  
(41,14): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "V  
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(58,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(59,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(60,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 " \_SteamApps"  
(73,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShowHideAppCommand"  
(73,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshAppCommand"  
(78,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(78,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(80,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHideAppListCommand"  
(80,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(80,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddAFKAppListCommand"  
(81,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(81,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InstallOrStartAppCommand"  
(82,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(82,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditAppInfoClickCommand"  
(83,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(83,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ManageCloudArchive\_ClickCommand"  
(84,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(84,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnlockAchievement\_ClickCommand"  
(85,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(85,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavAppToSteamViewCommand"  
(86,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(86,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavAppScreenshotToSteamViewCommand"  
(87,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(87,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenFolderCommand"  
(88,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(88,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenLinkUrlCommand"  
(89,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsFirstActivation"  
(94,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(96,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

(96,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(168,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableAppTypeFiltres"  
(168,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableAppTypeFiltres"  
(173,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(173,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTypeFiltres"  
(174,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTypeFiltres"  
(176,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(184,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"  
(186,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"  
(187,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"  
(193,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(194,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(194,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(195,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppInfoPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(209,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(211,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(211,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(211,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(215,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(215,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(215,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(216,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppRunType"  
(217,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(222,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(224,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(224,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(224,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(229,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"  
(230,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"  
(231,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(231,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(231,98): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(232,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(235,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(235,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(235,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(237,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppRunType"  
(238,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(242,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(242,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(242,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(251,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(251,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(253,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(253,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(253,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(253,138): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(257,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(257,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(259,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(259,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(259,112): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(259,150): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(259,197): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(272,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(282,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(284,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(286,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(286,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(286,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(288,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(299,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(301,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(301,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(303,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(311,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"  
(312,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"

(317,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"  
(318,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"  
(324,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameListPageViewModel.props.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(5,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumModel<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumModel<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(21,62): warning CS0649: 从未对字段 "GameListPageViewModel.\_SteamApps" 赋值, 字段将一直保持其默认值  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for HideAppsPageViewModel.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(21,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompositeDisposable"  
(22,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(30,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "方法组" 和 "int" 类型的操作数  
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(44,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleAppsPageViewModel.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(184,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(13,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompositeDisposable"  
(21,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(23,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(23,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(24,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(44,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(44,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(80,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(80,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(80,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(112,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(116,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(116,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(116,117): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(132,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(136,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(156,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(160,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(166,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(171,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(171,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(171,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(175,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(175,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(175,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(180,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(180,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(180,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(188,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(192,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(201,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(201,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(201,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(205,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(205,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(205,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(211,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(216,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(221,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"  
(223,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(226,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"



(251,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(253,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(263,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(263,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AchievementAppPageViewModel.cs:

(1,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(5,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,64): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(7,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(73,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(77,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(79,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(79,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(79,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(85,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(86,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,43): error CS1061: "AchievementAppPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AchievementAppPageViewModel" 类型参数的可  
(90,41): error CS1061: "AchievementAppPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AchievementAppPageViewModel" 类型参数的可  
(95,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(96,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(103,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(104,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(108,14): error CS1061: "AchievementAppPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AchievementAppPageViewModel" 类型参数的可  
(117,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(119,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(119,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(123,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(145,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(162,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(167,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(169,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(170,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(171,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(176,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(188,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"  
(189,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(206,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserStatType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(209,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"  
(214,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"  
(219,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(233,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"  
(234,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"  
(239,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FloatStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"  
(254,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"  
(273,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(293,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(309,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(337,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(337,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(345,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(352,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(382,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ReadOnlyObservableCollection<AchievementInfo>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(382,50): error CS1061: "ReadOnlyObservableCollection<AchievementInfo>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReadOnlyObservableCollection<Achi  
(387,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(387,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(388,41): error CS1579: "ReadOnlyObservableCollection<AchievementInfo>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "ReadOnl  
(403,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(405,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(407,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(407,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(407,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(420,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(420,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(427,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(429,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(431,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(442,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FloatStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(444,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(446,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FloatStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(466,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(466,46): error CS1061: "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 类

(471,37): error CS1061: "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 的  
(479,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(481,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(485,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(485,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(485,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(489,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FloatStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(491,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(495,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(495,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(495,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(501,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(514,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(521,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(521,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(521,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(524,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(524,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(524,110): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(525,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(525,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(525,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(528,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(553,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(558,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(558,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(558,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

Results for CloudArchiveAppPageViewModel.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Xml" (是否缺少程序集引用?)  
(5,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(18,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(41,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(43,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(43,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(43,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(49,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(49,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(74,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(89,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(90,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(95,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(97,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(97,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(109,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(116,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"  
(123,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(123,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(123,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"  
(123,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(136,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"  
(136,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(145,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(152,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(154,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(154,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(154,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(156,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(158,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(158,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(168,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for DownloadPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DownloadPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(11,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DownloadPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for EditAppInfoPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(6,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(7,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)

(11,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(20,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(30,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(36,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(60,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(24,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(25,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBContent"  
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaContent"  
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(40,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"  
(41,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBContent"  
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaContent"  
(62,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBContent"  
(67,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaContent"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for EditAppsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for GameListPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameListPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(16,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameListPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuFlyoutItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"  
(23,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"  
(24,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"  
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。



(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HideAppsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HideAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleAppsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(26,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(28,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(28,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"  
(30,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"  
(32,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(36,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AchievementWindow.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAppWindow<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementAppPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(15,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementAppPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CloudArchiveWindow.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAppWindow<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudArchiveAppPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(15,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudArchiveAppPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HandleWindowExtensions.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(13,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(15,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(23,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(27,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(29,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameToolsPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BorderlessGamePageViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)  
(3,25): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Mime" (是否缺少程序集引用?)  
(7,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CsgoVacRepairPageViewModel.cs:

(1,25): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Mime" (是否缺少程序集引用?)

(5,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,21): error CS1061: "CsgoVacRepairPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CsgoVacRepairPageViewModel" 类型参数的

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BorderlessGamePage.axaml.cs:

(3,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BorderlessGamePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(8,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BorderlessGamePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "move"

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "move"

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Observable"

(15,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ButtonGroup"

(15,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ButtonGroup"

Results for CsgoVacRepairPage.axaml.cs:

(3,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CsgoVacRepairPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(8,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CsgoVacRepairPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for GameToolsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(12,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(14,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"  
(16,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(20,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"  
(20,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(26,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(28,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(28,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"  
(30,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"  
(32,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(36,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for IdleRule.cs:

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IdleSequentital.cs:

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IdleApp.cs:

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(6,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Badge" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Badge" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,18): error CS1061: "IdleApp" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleApp" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,18): error CS1061: "IdleApp" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleApp" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(44,64): error CS1061: "Badge" 未包含 "HoursPlayed" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Badge" 类型参数的可访问扩展方法 "HoursPlayed" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,83): error CS1061: "Badge" 未包含 "CardsRemaining" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Badge" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsRemaining" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,105): error CS1061: "Badge" 未包含 "RegularAvgPrice" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Badge" 类型参数的可访问扩展方法 "RegularAvgPrice" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(57,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)

(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(23,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"

(13,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(15,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(23,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"

(27,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(29,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleCardPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块

(37,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"

(35,37): error CS0161: "Plugin.OnCommandRun(params string[])" : 并非所有的代码路径都返回值

(48,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamIdleSettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用

(46,104): error CS1624: "IEnumerable<(Action<IServiceCollection>? @delegate, bool isValid, string name)>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(bc

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamIdleSettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)

(22,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamIdleSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(95,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(95,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(101,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(101,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleRule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleSequentital" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(113,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口

(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口

(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,45): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<SteamIdleSettings\_>" 不是接口

(119,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(125,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(50,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleRule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleSequentital" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(96,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIdleTime"  
(102,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIdleRule"  
(108,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIdleSequentital"  
(114,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMaxIdleCount"  
(120,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMinRunTime"  
(126,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultSwitchTime"  
(132,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultRefreshBadgesTime"  
(50,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamIdleSettings"  
(56,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamIdleSettings"  
(62,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamIdleSettings"  
(68,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamIdleSettings"  
(74,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamIdleSettings"  
(80,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamIdleSettings"  
(86,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamIdleSettings"  
(27,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"  
(27,29): error CS1729: "SteamIdleSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数  
(41,46): error CS1061: "SteamIdleSettingsContext" 未包含 "SteamIdleSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamIdleSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法  
(44,46): error CS1061: "SteamIdleSettingsContext" 未包含 "SteamIdleSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamIdleSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ISteamIdleSettings.cs:

(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleRule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleSequentital" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleRule" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(71,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleSequentital" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(61,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(66,57): error CS1061: "IdleRule" 未包含 "FastMode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleRule" 类型参数的可访问扩展方法 "FastMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(71,78): error CS1061: "IdleSequentital" 未包含 "Default" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleSequentital" 类型参数的可访问扩展方法 "Default" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IdleCardPageViewModel.cs:

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(3,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,22): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "Devices" (是否缺少程序集引用?)

(7,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(82,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(163,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(219,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(275,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(296,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(316,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(421,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(534,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(595,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(675,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(746,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(803,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,26): error CS0115: "IdleCardPageViewModel.Activation()": 没有找到适合的方法来重写  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamIdleCardService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamSessionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AsyncLock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(208,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(821,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(821,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(821,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(13,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"  
(14,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamIdleCardService"  
(15,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSessionService"  
(19,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AsyncLock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(26,14): error CS1061: "IdleCardPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleCardPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue"  
(32,14): error CS1061: "IdleCardPageViewModel" 未包含 "PriorityRunIdle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleCardPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "PriorityRunIdle"  
(32,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(32,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,14): error CS1061: "IdleCardPageViewModel" 未包含 "IdleRunStartOrStop" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleCardPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "IdleRunStartOrStop"  
(33,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(34,14): error CS1061: "IdleCardPageViewModel" 未包含 "IdleManualRunNext" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleCardPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "IdleManualRunNext"  
(34,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(35,14): error CS1061: "IdleCardPageViewModel" 未包含 "LoginSteamCommand" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleCardPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "LoginSteamCommand"  
(35,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(64,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavAppToSteamViewCommand"  
(64,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(69,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenLinkUrlCommand"  
(69,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(74,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsFirstActivation"  
(75,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginSteamCommand"

(76,14): error CS0117: "object" 未包含 "Activation" 的定义  
(86,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(86,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(86,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(88,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(91,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(93,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(93,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(93,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(95,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(98,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogin"  
(100,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoaing"  
(103,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoaing"  
(104,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(104,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(104,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(105,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(108,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoaing"  
(111,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunLoaingState"  
(113,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunLoaingState"  
(115,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"  
(117,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"  
(119,37): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Success" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Success" (是否缺少 using 指令?)  
(119,64): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令?)  
(119,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(121,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(121,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(121,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(127,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"  
(133,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(133,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(133,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(140,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunLoaingState"  
(145,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(145,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(145,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(82,23): error CS0161: "IdleCardPageViewModel.IdleRunStartOrStop\_Click()" : 并非所有的代码路径都返回值

(151,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"

(155,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleTime"

(163,23): error CS0161: "IdleCardPageViewModel.ManualRunNext()" : 并非所有的代码路径都返回值

(183,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"

(176,23): error CS0161: "IdleCardPageViewModel.PriorityRunIdleGame(IdlerApp)" : 并非所有的代码路径都返回值

(221,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(221,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamSessionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(225,29): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,29): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "AccessToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "AccessToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(227,29): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "RefreshToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "RefreshToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(228,29): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Cookies" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Cookies" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogin"

(231,39): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Success" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Success" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(235,30): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Success" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Success" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginViewModel"

(237,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleSteamLoginPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(238,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginViewModel"

(245,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewState"

(252,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(253,29): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Success" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Success" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,72): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(255,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(255,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(255,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(258,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogin"

(265,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuningCount"

(265,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"

(266,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"

(266,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuningCount"

(269,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentIdle"

(277,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"

(277,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleRule"

(279,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"

(275,24): error CS0161: "IdleCardPageViewModel.IdleRuleChange()" : 并非所有的代码路径都返回值

(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"

(296,24): error CS0161: "IdleCardPageViewModel.IdleSequentitalChance()" : 并非所有的代码路径都返回值

(320,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(320,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(320,100): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "AccessToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "AccessToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(327,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(327,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(327,112): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(327,137): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "RefreshToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "RefreshToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(335,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISecureStorage"

(335,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamSessionService"

(343,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(345,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(350,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(350,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Badge" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(351,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpStatusCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(354,44): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(355,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserIdleInfo"

(356,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpStatusCode"

(358,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(358,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(360,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(362,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(369,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(369,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(371,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpStatusCode"

(372,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(372,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(376,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Badges"

(377,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Badges"

(378,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TotalCardsRemaining"

(379,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TotalCardsAvgPrice"

(381,30): error CS1061: "IEnumerable<Badge>?" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<Badge>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Where" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(383,35): error CS1579: "IEnumerable<Badge>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<Badge>?" 类型的变量

(385,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TotalCardsAvgPrice"  
(386,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TotalCardsRemaining"  
(348,20): error CS0161: "RunLoadBadges()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(348,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(399,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Badges"  
(400,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(402,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleSequentital"  
(403,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleSequentital"  
(404,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleSequentital"  
(407,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(414,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(427,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DroppedCardsCount"  
(427,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TotalCardsRemaining"  
(440,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(442,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(448,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(448,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleRule"  
(450,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(452,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(470,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(470,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleRule"  
(472,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(477,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(477,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleRule"  
(479,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(492,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(499,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(506,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(506,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(506,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(523,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"  
(536,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentIdle"  
(537,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(541,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(558,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"



(560,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(563,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(563,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(563,129): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(568,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(578,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(580,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(584,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(590,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(597,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(601,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(607,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"  
(637,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"  
(642,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(661,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(661,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(661,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(677,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleTime"  
(677,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleTime"  
(677,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamIdleSettings"  
(683,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(685,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(697,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(675,24): error CS0161: "IdleCardPageViewModel.AutoNextTask()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(715,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"  
(720,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"  
(738,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(738,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(738,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(750,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"  
(754,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentIdle"  
(756,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentIdle"  
(757,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(757,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"  
(765,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(769,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Badges"

(772,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"

(775,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"

(778,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"

(779,39): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IdleApp?" 和 "<null>" 类型的操作数

(783,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleGameList"

(784,35): error CS1503: 参数 1: 无法从 "IdleApp?" 转换为 "IdleApp"

(746,24): error CS0161: "IdleCardPageViewModel.AutoCardDropCheck()" : 并非所有的代码路径都返回值

(797,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunState"

(798,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(798,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DropCardsCount"

(798,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IdleTime"

(799,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(799,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(800,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INotificationService"

(800,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationType"

(805,25): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "AccessToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "AccessToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(806,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamSession" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(806,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamSession" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(808,39): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(809,43): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "AccessToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "AccessToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(810,44): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "RefreshToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "RefreshToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(813,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(813,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamSessionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(816,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginViewModel"

(816,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginViewModel"

(803,24): error CS0161: "IdleCardPageViewModel.RefreshAccessTokenAsync(string)" : 并非所有的代码路径都返回值

(824,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(824,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(824,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StartupToastIntercept" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(829,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(829,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(829,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleCardPageViewModel.props.cs:

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(3,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(7,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserIdleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Badge" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleSteamLoginPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(79,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleSteamLoginPageViewModel.cs:

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamSessionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(9,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(10,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamSessionService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,14): error CS1061: "IdleSteamLoginPageViewModel" 未包含 "Login" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleSteamLoginPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(17,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(18,14): error CS1061: "IdleSteamLoginPageViewModel" 未包含 "CookieLogin" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleSteamLoginPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(18,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(25,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(29,37): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,37): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Username" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Username" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(32,37): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Password" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Password" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"

(36,26): error CS1061: "IdleSteamLoginPageViewModel" 未包含 "TwofactorCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleSteamLoginPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(38,41): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Requires2FA" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Requires2FA" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,41): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "TwofactorCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "TwofactorCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,62): error CS1061: "IdleSteamLoginPageViewModel" 未包含 "TwofactorCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleSteamLoginPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(42,46): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "RequiresEmailAuth" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "RequiresEmailAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,41): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "EmailCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "EmailCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,58): error CS1061: "IdleSteamLoginPageViewModel" 未包含 "TwofactorCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IdleSteamLoginPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(50,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Requires2FA"

(50,47): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Requires2FA" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Requires2FA" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RequiresEmailAuth"

(51,53): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "RequiresEmailAuth" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "RequiresEmailAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,37): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Success" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Success" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RemenberLogin"

(57,80): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(62,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(62,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(62,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(63,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(64,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"

(66,42): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Message" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Message" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(69,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(69,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(69,67): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Message" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Message" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(82,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(85,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeesionId"

(85,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamLoginSecure"

(87,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamLoginSecure"

(87,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamLoginSecure"

(90,37): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "SteamId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,37): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "AccessToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "AccessToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(92,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CookieContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(93,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cookie" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(93,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamLoginSecure"

(94,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cookie" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeesionId"

(95,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cookie" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(95,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamLoginSecure"

(96,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cookie" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(96,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeesionId"

(97,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamSession" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(97,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamSession" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(100,55): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "AccessToken" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "AccessToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RemenberLogin"

(112,37): error CS1061: "SteamLoginState" 未包含 "Success" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamLoginState" 类型参数的可访问扩展方法 "Success" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(113,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(113,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(113,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(113,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(114,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(115,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"

(118,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleSteamLoginPageViewModel.props.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)

(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(58,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(64,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleCardPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleCardPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(15,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(12,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleCardPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuFlyoutItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"

(22,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"

(23,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"

(25,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleSteamLoginPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleSteamLoginPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)  
(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleCardPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleCardPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Program.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(6,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(6,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebEncoders"  
(7,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(7,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebEncoders"  
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(10,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WebEncoders"  
(11,1): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for WebEncoders.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(84,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(94,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(106,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Debug"  
(110,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(147,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"  
(162,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(186,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FormatException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(188,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"

Results for Program.cs:

(3,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(4,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(7,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(8,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(10,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(10,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(11,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(15,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(22,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(23,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(28,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(29,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(45,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(46,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(47,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(48,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(65,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PInvoke" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PInvoke"  
(69,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PInvoke"  
(73,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PInvoke"  
(75,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PInvoke"  
(89,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Marshal"  
(90,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Win32Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Win32Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,20): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(57,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Process" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

#### Results for Program.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(5,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(7,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(8,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(10,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HyperlinkModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,7): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(34,43): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "int"  
(34,48): error CS1503: 参数 2: 无法从 "string" 转换为 "int"  
(38,51): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "int"  
(38,56): error CS1503: 参数 2: 无法从 "string" 转换为 "int"  
(40,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HyperlinkModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"  
(49,1): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Constants.cs:

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(38,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Deviceldiom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(99,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(106,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(11,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(11,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(11,134): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(11,162): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(13,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(13,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(15,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(15,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(17,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(17,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(19,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(19,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(40,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCreationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskCreationOptions"  
(44,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskCreationOptions"  
(44,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskCreationOptions"  
(47,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadTask"  
(47,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"  
(47,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskScheduler"  
(38,29): error CS0161: "Constants.InBackground(Action, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

(55,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"  
(55,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(56,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"  
(56,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(57,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"  
(70,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"  
(72,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(73,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(110,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(110,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(111,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(111,103): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(121,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(122,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(123,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(124,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(125,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Deviceldiom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(130,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"  
(137,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(138,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(141,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(142,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(145,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(146,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(152,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(155,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(158,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(161,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(179,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"

(180,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(180,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(180,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(188,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(195,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(201,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(210,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

#### Results for Program.cs:

(1,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RootCommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICommand"  
(6,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"  
(6,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"  
(8,5): error CS1061: "Type[]" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Type[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Where" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,1): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

#### Results for ICompressedPackageCommand.cs:

(7,36): error CS0234: 命名空间 "System.IO" 中不存在类型或命名空间名 "Compression" (是否缺少程序集引用?)  
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SevenZip" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ZstdNet" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(178,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(224,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(224,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口  
(171,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(243,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XZOutputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(245,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppPublishInfo"

(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadTask"  
(60,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(66,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackPath"  
(67,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(68,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(72,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(73,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(74,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(75,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(98,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(98,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(99,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(99,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(100,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(100,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(101,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(101,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(102,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(102,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(103,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(103,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(104,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(105,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(106,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(107,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(108,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(109,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(110,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(111,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(112,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(113,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(124,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(125,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(126,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"



(127,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(128,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(129,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(135,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GZipOutputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deflater"  
(137,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"  
(138,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"  
(138,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"  
(144,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"  
(146,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(146,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(147,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(147,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(154,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(155,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BrotliStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(156,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"  
(157,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"  
(157,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"  
(163,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"  
(165,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(165,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(166,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(166,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(181,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SevenZipCompressor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(183,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OutArchiveFormat"  
(184,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SevenZip"  
(185,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionMethod"  
(190,20): error CS1061: "SevenZipCompressor?" 未包含 "FileCompressionStarted" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SevenZipCompressor?" 类型参数的可访问扩展方法  
(191,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(191,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNameEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,20): error CS1061: "SevenZipCompressor?" 未包含 "CompressFileDictionary" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SevenZipCompressor?" 类型参数的可访问扩展方法  
(199,20): error CS1061: "SevenZipCompressor?" 未包含 "FileCompressionStarted" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SevenZipCompressor?" 类型参数的可访问扩展方法  
(205,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(206,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionOptions"

(207,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(208,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompressionStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(208,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompressionOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(209,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"

(210,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"

(210,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"

(216,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"

(218,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(218,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(219,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(219,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(226,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(227,9): error CS1674: "ICompressedPackageCommand.XZOutputStream2" : using 语句中使用的类型必须可隐式转换为 "System.IDisposable"

(228,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"

(229,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"

(229,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"

(235,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"

(237,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(237,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(238,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(238,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(268,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ZipFile"

(268,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ZipArchiveMode"

(275,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(275,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(276,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(276,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(245,44): error CS1729: "XZOutputStream" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(249,57): error CS1729: "XZOutputStream" 不包含采用 2 个参数的构造函数

(253,70): error CS1729: "XZOutputStream" 不包含采用 3 个参数的构造函数

(257,86): error CS1729: "XZOutputStream" 不包含采用 4 个参数的构造函数

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IDotNetPublishCommand.cs:

(7,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(1,36): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(4,23): error CS0234: 命名空间 "System.Security" 中不存在类型或命名空间名 "Policy" (是否缺少程序集引用?)

(5,43): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(6,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "GlobalDllImportResolver" (是否缺少程序集引用?)

(14,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(98,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileVersionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(624,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(624,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(722,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(722,83): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(744,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(811,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(812,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Deviceldiom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(813,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1051,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(954,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1148,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1148,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1169,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1170,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口

(894,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(907,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(81,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(611,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(24,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(30,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(42,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(63,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(65,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(67,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(69,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(88,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(101,14): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "FileVersionInfo?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(101,52): error CS1061: "FileVersionInfo?" 未包含 "FileVersion" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileVersionInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileVersion" (是否缺少 u  
(110,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(111,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(113,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(113,81): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "char"  
(113,89): error CS1503: 参数 2: 无法从 "System.StringComparison" 转换为 "char"  
(114,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(121,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(123,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(124,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(133,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(134,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(136,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileVersionInfo"  
(137,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(137,84): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "char"  
(137,92): error CS1503: 参数 2: 无法从 "System.StringComparison" 转换为 "char"  
(138,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(145,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(147,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(148,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(149,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(156,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(161,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(162,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(166,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(167,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(171,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(169,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConsoleColor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(169,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConsoleColor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeconstructRuntimeIdentifier"  
(186,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(187,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(188,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(192,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(197,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(199,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath\_AvaloniaApp"  
(200,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetProcessStartInfo"  
(211,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(211,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(212,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(213,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(214,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(215,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(218,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(219,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(220,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(220,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(228,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(228,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(229,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(230,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(234,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(234,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(235,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(237,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"

(238,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(238,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(239,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(243,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(243,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(244,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(248,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(249,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileVersionInfo"  
(258,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(260,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(261,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(261,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(262,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(263,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(265,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(267,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(267,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(269,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(270,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(271,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"  
(271,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(272,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(272,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(272,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(275,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(275,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(276,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(281,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(281,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(282,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(290,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(291,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(293,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(296,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(296,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(297,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(301,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(301,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "runtimeconfigjsonfilename"  
(302,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ILaunchAppTestCommand"  
(303,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(303,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(304,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(310,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(310,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(311,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(314,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(314,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(315,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(322,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(322,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(323,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(326,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(326,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(327,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(331,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(331,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(332,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(335,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(335,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(336,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(339,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(341,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"  
(346,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(346,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(346,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(347,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(347,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(347,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(348,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(348,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(349,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(352,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(352,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(353,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(355,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScanPublicDirectoryCommand"  
(357,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ignoreDirNames"  
(358,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(358,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(359,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(362,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(362,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(363,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(369,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(370,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(377,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(378,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(381,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(381,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(382,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(388,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(388,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(389,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(394,34): error CS0029: 无法将类型 "string" 隐式转换为 "int"  
(394,44): error CS0029: 无法将类型 "string" 隐式转换为 "int"  
(394,54): error CS0029: 无法将类型 "string" 隐式转换为 "int"  
(401,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(411,25): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "方法组" 和 "int" 类型的操作数  
(413,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(413,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(414,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(415,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(423,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(426,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(430,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(431,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"



(434,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(434,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(441,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(442,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(446,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(447,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(452,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(452,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(453,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(456,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(459,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(462,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(463,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(466,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(467,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(471,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(471,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(474,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(475,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(479,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(479,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(481,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(483,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(488,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(490,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"  
(492,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(492,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(493,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(494,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(494,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(495,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(496,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(500,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(500,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(501,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(503,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(507,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(512,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(513,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(514,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(515,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(516,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"

(516,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(518,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(519,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"

(519,102): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(524,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(524,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(525,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(525,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(526,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(526,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(544,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"

(563,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"

(565,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"

(567,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(567,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(568,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(571,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(571,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(571,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(575,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(577,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(578,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(582,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(582,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(583,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfoContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(583,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(586,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JavaScriptEncoder"

(591,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(591,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(592,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(593,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(593,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(594,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(595,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(599,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(599,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"  
(600,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(628,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(629,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(630,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(641,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(645,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(654,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(662,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(670,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(678,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(679,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(680,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(683,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(683,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(684,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(685,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"  
(686,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"  
(687,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"  
(691,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(694,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(694,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(695,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"  
(695,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(708,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(709,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(709,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(710,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(711,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(711,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(728,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(728,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(728,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(729,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(729,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(730,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(746,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(747,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(755,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(756,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryNames"  
(763,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(764,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(765,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(766,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WinDivert32"  
(767,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WinDivert64"  
(773,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(774,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(775,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(775,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(778,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(779,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(780,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(780,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(784,53): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "char"  
(784,60): error CS1503: 参数 2: 无法从 "System.StringComparison" 转换为 "char"  
(785,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(786,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(787,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(787,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(794,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(795,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(795,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(795,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"

(819,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(822,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(823,110): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "windowssdkver"

(824,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"

(835,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(838,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(840,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"

(857,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(860,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(862,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"

(958,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(977,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(981,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(982,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(983,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(985,29): error CS0176: 无法使用实例引用来访问成员 "string.Format(string, object?, object?)" ; 请改用类型名来限定它

(991,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath\_AppHost"

(992,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CleanProjDir"

(993,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProcessAndWaitForExit"

(999,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1006,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ObfuscateHelper"

(1010,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1011,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1014,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1031,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlDocument" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1034,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1038,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1025,29): warning CS0162: 检测到无法访问的代码

(911,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(924,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1070,68): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程

(1085,75): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程

(1089,75): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程

(1093,69): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程

(1109,82): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程

(1112,100): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1115,72): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1119,74): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1137,54): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1150,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1151,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1152,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1153,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1154,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1155,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1156,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1157,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1177,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1177,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"

(1178,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProcessAndWaitForExit"

(1181,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1182,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1183,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1185,50): error CS1061: "string[]" 未包含 "FirstOrDefault" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "FirstOrDefault" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1188,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1189,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1190,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1194,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1197,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1198,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(1199,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1200,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1208,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1220,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1220,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"

(1228,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1229,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1230,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1244,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"

(1251,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1255,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"  
(1257,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(1258,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"  
(1262,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(1262,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(1272,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CleanProjDir"  
(1273,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetProcessStartInfo"  
(1281,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(1283,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"  
(1285,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(1287,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(1288,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(1291,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(1292,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(1293,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"  
(1298,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(1298,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(1298,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(1217,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1218,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1274,17): error CS8422: 静态本地函数不能包含对 "this" 或 "base" 的引用。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGenerateBridgeContentXml.cs:

(4,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(1,52): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish.Commands" 中不存在类型或命名空间名 "IDotNetPublishCommand" (是否缺少程序集引用?)  
(2,43): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(3,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "GlobalDllImportResolver" (是否缺少程序集引用?)  
(8,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeconstructRuntimeIdentifier"

(31,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath\_AvaloniaApp"

(32,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetProcessStartInfo"

(33,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetPublishCommandArgumentList"

(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(37,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(37,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(40,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(40,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(40,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(41,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfoContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JavaScriptEncoder"

(50,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(55,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"

(58,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(62,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(90,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(91,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGenerateBsPatch.cs:

(2,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BsDiff" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Models" (是否缺少程序集引用?)

(7,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(93,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(284,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(284,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(299,102): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(299,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(338,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(338,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(355,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(373,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(373,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(373,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(455,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(455,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(467,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口  
(38,120): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClientPlatform"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(44,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(47,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(49,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(54,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(61,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(62,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(62,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(65,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(65,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(65,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(65,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(66,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(67,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BinaryPatch"

(83,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(95,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(97,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(98,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象

(101,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(104,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象

(106,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(107,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BrotliStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionMode"

(108,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"

(108,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(108,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(111,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(112,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象

(114,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(116,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(120,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(123,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(126,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(129,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(129,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(130,32): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "Directory" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Directory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,30): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "Directory" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Directory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(134,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(138,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(138,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(139,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(140,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(140,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(140,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(141,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BinaryPatch"

(145,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(93,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.ApplyPatch(string, string, string)" : 并非所有的代码路径都返回值

(156,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(157,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(162,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(166,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(168,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(172,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(175,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(180,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(182,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(195,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BinaryPatch"

(209,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(210,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象

(214,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(215,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象

(217,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(219,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(220,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象

(223,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(230,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(230,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(239,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(239,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(265,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(266,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(266,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.UploadAppVer(string, string, ClientPlatform)": 并非所有的代码路径都返回值  
(286,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonContent"  
(284,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.UploadAppVer(AppVer)": 并非所有的代码路径都返回值  
(305,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(306,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象  
(312,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(313,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象  
(315,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(316,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(319,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(320,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象  
(322,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(323,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(328,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(299,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.GenerateAppPublishPatchBundleInfo(string, string, ClientPlatform, string)": 并非所有的代码路径都返回值  
(340,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(342,112): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(357,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(359,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(359,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(359,120): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(377,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(378,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(379,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(379,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(387,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(397,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(398,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象  
(400,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(415,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(416,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象  
(421,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(422,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象  
(424,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(427,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BinaryPatch"  
(428,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(438,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(439,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(441,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(442,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(443,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BrotliStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(443,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionLevel"  
(444,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(445,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"  
(445,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(445,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(447,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(373,36): error CS0161: "IGenerateBsPatch.ContrastVersion(AppPublishInfo, AppPublishInfo, string)": 并非所有的代码路径都返回值  
(457,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(459,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(459,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(459,116): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(469,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(472,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(473,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(473,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(474,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScanPublicDirectoryCommand"  
(475,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MultipartFormDataContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(484,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(489,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(467,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.UploadFiles(string)": 并非所有的代码路径都返回值

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGenerateCaCertCommand.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(46,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSA"

(51,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X500DistinguishedName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertificateRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashAlgorithmName"

(53,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSASignaturePadding"

(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509BasicConstraintsExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"

(60,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"

(60,111): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"

(63,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OidCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(64,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509EnhancedKeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509SubjectKeyIdentifierExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(72,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(75,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509ContentType"

(76,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509ContentType"

(89,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(97,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "pfx" 的类型。  
(91,23): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "cer" 的类型。  
(91,32): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "csr" 的类型。  
(99,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(100,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(100,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"  
(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(103,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

Results for IHashCalcCommand.cs:

(3,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(21,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(23,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(26,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(35,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath\_AvaloniaApp"  
(36,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IDotNetPublishCommand"  
(37,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(40,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(42,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(44,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(46,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(53,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(54,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(56,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(58,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(61,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(64,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(66,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

Results for InstallPackageCommand.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Build" (是否缺少程序集引用?)

(2,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Build" (是否缺少程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Org" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(193,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(193,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveEntry" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口

(212,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PgpKeyRingGenerator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(213,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PgpSecretKeyRing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(214,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PgpPrivateKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(216,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveEntry" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,109): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppPublishInfo"



(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadTask"

(76,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(81,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackPath"

(81,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(82,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackPath"

(82,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(83,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(83,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(83,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(83,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(84,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(88,13): error CS0117: "IInstallPackageCommand.ArchiveBuilder2" 未包含 "Log" 的定义

(88,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskLoggingHelper"

(90,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"

(95,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"

(96,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

(96,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(101,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebTask"

(104,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"

(107,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarFileCreator"

(111,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(111,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(113,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"

(115,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"

(133,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(133,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(143,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(143,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(143,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(143,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(144,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XZOutputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(144,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XZOutputStream"

(144,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XZOutputStream"

(149,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(149,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"  
(149,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"  
(149,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"  
(151,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebPackageCreator"  
(153,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(155,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(156,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetVersion"  
(157,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebTask"  
(158,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(160,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(161,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(166,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(167,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(168,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(169,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(170,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(175,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebPackageCreator"  
(182,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(195,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(198,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(199,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(202,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(203,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(205,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(205,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"  
(205,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(206,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(207,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(235,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackPath"  
(235,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(238,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(238,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"  
(238,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"  
(238,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"  
(240,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(244,13): error CS0117: "InstallPackageCommand.ArchiveBuilder2" 未包含 "Log" 的定义  
(244,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskLoggingHelper"  
(246,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"  
(251,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(252,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(252,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(259,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"  
(262,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CpioFileCreator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(262,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CpioFileCreator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PackageDependency" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PackageDependency" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(271,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"  
(273,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PackageDependency" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(273,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(290,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RpmPackageCreator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(290,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RpmPackageCreator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(294,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(295,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetVersion"  
(296,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RpmTask"  
(297,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(299,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(300,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(302,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(303,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(304,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"

(305,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(306,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(307,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(308,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(309,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ILaunchAppTestCommand.cs:

(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvocationContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonNode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonNode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebugRuntimeConfigPath"  
(24,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(27,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "runtimeconfigjsonfilename"  
(27,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "exefileName"  
(28,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(30,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(35,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(38,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(44,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(61,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"  
(62,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"  
(62,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(74,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonNode"  
(89,9): error CS1674: "FileStream?" : using 语句中使用的类型必须可隐式转换为 "System.IDisposable"  
(90,37): error CS1503: 参数 1: 无法从 "FileStream?" 转换为 "Stream?"  
(91,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "FileStream?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(91,31): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "JsonNode?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(96,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(97,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(98,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(112,25): error CS1503: 参数 2: 无法从 "FileStream?" 转换为 "Stream?"  
(116,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "runtimeconfigjsonfilename"  
(116,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "depsjsonfilename"  
(122,9): error CS1674: "FileStream?" : using 语句中使用的类型必须可隐式转换为 "System.IDisposable"  
(123,37): error CS1503: 参数 1: 无法从 "FileStream?" 转换为 "Stream?"  
(124,21): error CS1503: 参数 2: 无法从 "FileStream?" 转换为 "Stream?"  
(129,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Stream?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(129,31): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "JsonNode?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(130,26): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Length" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Length" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,16): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Position" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Position" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,14): error CS1061: "JsonNode?" 未包含 "WriteTo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JsonNode?" 类型参数的可访问扩展方法 "WriteTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(135,16): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Flush" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Flush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(136,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(136,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(136,103): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(136,142): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Position" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Position" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,33): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Position" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Position" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,16): error CS1061: "Stream?" 未包含 "SetLength" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "SetLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IMacOSBuildingUniversalBinaryCommand.cs:

(3,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(28,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(29,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScanPublicDirectoryCommand"  
(35,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(36,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(39,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"  
(42,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"  
(43,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"  
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScanPublicDirectoryCommand"  
(49,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(50,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"  
(53,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MacOSBuildingUniversalBinaryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(74,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

Results for INSISBuildCommand.cs:

(1,36): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(2,52): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish.Commands" 中不存在类型或命名空间名 "IDotNetPublishCommand" (是否缺少程序集引用?)  
(6,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDefForceSign"  
(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "releaseTimestamp"  
(34,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(34,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(35,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(37,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(43,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(46,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(47,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(51,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeconstructRuntimeIdentifier"  
(54,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath\_AvaloniaApp"  
(55,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetPublishCommandArgumentList"  
(56,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(57,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(58,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(58,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(59,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(62,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(63,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(63,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(64,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(64,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(69,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(70,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(71,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(73,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppVersion4"  
(79,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(81,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(83,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(83,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(100,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(106,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(107,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"  
(112,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for IScanPublicDirectoryCommand.cs:

(6,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeploymentMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(123,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(142,91): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(142,120): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,35): error CS1061: "string[]" 未包含 "Any" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Any" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "all\_rids"  
(46,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeconstructRuntimeIdentifier"  
(62,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"



(71,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentBag<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,26): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadTask"  
(119,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppPublishInfo"  
(120,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"  
(129,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"  
(129,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DirPublish\_SCD"  
(130,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"  
(130,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DirPublish\_FDE"  
(131,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(133,60): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(135,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(138,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ignoreDirNames"  
(146,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(153,18): error CS1061: "List<AppPublishFileInfo>?" 未包含 "AddRange" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<AppPublishFileInfo>?" 类型参数的可访问扩展方法 "AddRange"  
(155,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"  
(159,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(159,36): error CS1061: "string[]" 未包含 "Contains" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Contains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for ICommand.cs:

(5,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RootCommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for CloudFileType.cs:

(12,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(13,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(14,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(15,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(16,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(17,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(18,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(19,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(20,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"  
(21,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DotNetCLIHelper.cs:

(18,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(14,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"

(27,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for MSIXHelper.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Management" (是否缺少程序集引用?)

(113,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(171,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(339,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(340,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(249,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(249,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(419,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureHelper"

(422,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureStatus"

(20,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(20,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(21,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(21,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(91,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(91,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(92,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(92,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(312,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(312,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(313,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(313,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(319,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

(326,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(34,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"  
(105,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(118,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(120,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"  
(45,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(48,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"  
(60,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(62,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(64,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"  
(66,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"  
(78,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(142,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(144,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"  
(242,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlDocument" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(245,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(246,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(265,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlDocument" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(269,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(345,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(350,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(366,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(368,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(372,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(375,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(375,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(378,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(380,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProtectedData"  
(382,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataProtectionScope"  
(384,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(385,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(399,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ObfuscatorHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(45,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(45,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(53,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(53,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(60,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DotNetCLIHelper"  
(60,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"  
(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"  
(64,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"  
(73,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(74,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(76,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

#### Results for ProcessHelper.cs:

(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(18,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AggregateException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

#### Results for AppPublishFileInfo.Client.cs:

(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,18): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePath"

(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RelativePath"

(8,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Length"

(10,27): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "Length" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Length" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

Results for AppPublishFileInfo.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Constructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(10,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for AppPublishInfo.Client.cs:

(1,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(29,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentBag<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentBag<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(7,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(19,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(19,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"  
(20,75): error CS0117: "AppPublishInfoContext" 未包含 "Default" 的定义

Results for AppPublishInfo.cs:

(1,36): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Deviceldiom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeploymentMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MacOSBuildingUniversalBinaryInfo.cs:

(1,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(28,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(21,53): error CS0117: "MacOSBuildingUniversalBinaryInfoContext" 未包含 "Default" 的定义

Results for AppPublishPatchBundleInfo.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(46,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

#### Results for AppVer.cs:

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for AppVerFile.cs:

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

#### Results for AppVerFileList.cs:

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(20,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

#### Results for PatchBundleInfo.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for ITaskItem.cs:

(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for MessageImportance.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Serializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for Task.cs:

(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskLoggingHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(11,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskLoggingHelper"

#### Results for TaskItem.cs:

(1,23): error CS0234: 命名空间 "Microsoft.Build" 中不存在类型或命名空间名 "Framework" (是否缺少程序集引用?)  
(5,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(60,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IDictionary<string, string>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(61,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(62,44): error CS1061: "IDictionary<string, string>?" 未包含 "Keys" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDictionary<string, string>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Keys" (

(72,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IDictionary<string, string>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(73,23): error CS1061: "IDictionary<string, string>?" 未包含 "ContainsKey" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDictionary<string, string>?" 类型参数的可访问扩展方法 "

(75,20): error CS0021: 无法将带 [] 的索引应用于 "IDictionary<string, string>?" 类型的表达式

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for TaskLoggingHelper.cs:

(1,23): error CS0234: 命名空间 "Microsoft.Build" 中不存在类型或命名空间名 "Framework" (是否缺少程序集引用?)

(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageImportance" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(33,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageImportance"

(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(36,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageImportance"

(37,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(39,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageImportance"

(40,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Utils.cs:

(14,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)

(18,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Security" (是否缺少程序集引用?)

(29,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "PowerShell" (是否缺少程序集引用?)

(1704,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LinkedList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(97,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(109,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(133,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(145,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(157,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1207,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1226,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1415,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(380,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(380,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(1672,35): error CS1061: "BoundedStack<T>" 未包含 "Clear" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BoundedStack<T>" 类型参数的可访问扩展方法 "Clear" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1696,53): error CS0428: 无法将方法组 "Count" 转换为非委托类型 "int"。是否希望调用此方法?  
(1698,53): error CS0428: 无法将方法组 "Count" 转换为非委托类型 "int"。是否希望调用此方法?  
(47,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1723,18): error CS1061: "BoundedStack<T>" 未包含 "AddFirst" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BoundedStack<T>" 类型参数的可访问扩展方法 "AddFirst" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1725,17): error CS0019: 运算符 ">" 无法应用于 "方法组" 和 "int" 类型的操作数  
(1727,22): error CS1061: "BoundedStack<T>" 未包含 "RemoveLast" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BoundedStack<T>" 类型参数的可访问扩展方法 "RemoveLast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(147,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(147,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(159,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(159,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(262,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(343,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"  
(347,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"  
(362,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"  
(376,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"  
(568,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(574,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Registry"  
(724,20): error CS1929: "string[]" 不包含 "Contains" 的定义, 并且最佳扩展方法重载 "MemoryExtensions.Contains(ReadOnlySpan<char>, ReadOnlySpan<char>, StringComparison)" 与 "string[]" 不匹配  
(1211,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowsIdentity"  
(1228,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1251,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1254,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsPrincipal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1255,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowsBuiltInRole"  
(1306,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1307,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"  
(1307,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UriKind"

(1429,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1429,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1435,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowsIdentity"  
(1611,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ShowMarkdownOutputBypass" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1590,29): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestRenameComputerResults" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(1597,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.SetConsoleWidthToZero" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1620,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.OneDriveTestRecurseOn" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1580,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.BypassOnlineHelpRetrieval" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1613,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ThrowExdevErrorOnMoveDirectory" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1587,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestWaitStopComputer" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1593,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.IgnoreScriptBlockCache" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1576,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.BypassGroupPolicyCaching" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1619,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.OneDriveTestOn" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1608,32): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestWindowsPowerShellVersionString" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null  
(1582,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.NoPromptForPassword" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1577,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ForceScriptBlockLogging" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1583,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ForceFormatListFixedLabelWidth" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1581,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ForcePromptForChoiceDefaultOption" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1589,29): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestStopComputerResults" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(1578,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.UseDebugAmsilImplementation" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1603,32): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestWindowsPowerShellPSHomeLocation" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null  
(499,33): warning CS0169: 从不使用字段 "Utils.s\_productFolderDirectories"  
(1586,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestStopComputer" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1595,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.StopwatchIsNotHighResolution" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1596,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.DisableGACLoading" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1598,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.SetConsoleHeightToZero" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1588,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestRenameComputer" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(1579,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.BypassAppLockerPolicyCaching" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false  
(420,31): warning CS0414: 字段 "Utils.s\_pshome" 已被赋值, 但从未使用过它的值  
(450,31): warning CS0414: 字段 "Utils.s\_windowsPowerShellVersion" 已被赋值, 但从未使用过它的值  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(21,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Authenticode.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AutomationExceptions.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MshSignature.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Authenticode.cs:

(10,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)  
(11,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Security" (是否缺少程序集引用?)  
(13,36): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)  
(98,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(96,25): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(277,71): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(277,25): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(297,24): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(418,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(438,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(438,24): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(479,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(480,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(536,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(561,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(558,24): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(604,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,37): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "PSTraceSource" (是否缺少程序集引用?)  
(57,14): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "TraceSourceAttribute" (是否缺少程序集引用?)

(57,14): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "TraceSource" (是否缺少程序集引用?)  
(95,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(95,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(276,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(276,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(478,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(478,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(535,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(535,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(557,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(557,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(603,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(603,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(640,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(640,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(60,13): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "PSTraceSource" (是否缺少程序集引用?)  
(103,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(108,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"  
(109,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"  
(117,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"  
(119,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Authenticode"  
(128,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(128,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeConstants"  
(136,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"  
(138,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Authenticode"  
(142,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(143,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"  
(151,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"  
(153,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Authenticode"  
(156,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"  
(176,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(192,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(193,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(202,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"

(233,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"

(235,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Authenticode"

(249,37): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(254,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(279,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(289,18): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Signature?" 和 "<null>" 类型的操作数

(289,51): error CS1061: "Signature?" 未包含 "Status" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Signature?" 类型参数的可访问扩展方法 "Status" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(289,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureStatus"

(299,17): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(299,60): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(307,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(309,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(310,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"

(316,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(316,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(324,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(325,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(326,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(327,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(328,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(329,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(332,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(336,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(340,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(343,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(346,53): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(350,53): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(355,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(355,120): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureType"

(356,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"

(356,115): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureType"

(366,49): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(369,34): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(371,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"  
(372,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureStatus"  
(376,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(382,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(383,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(383,137): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureStatus"  
(391,29): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(398,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(403,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(411,17): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(422,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(422,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(423,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(423,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(424,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(424,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(425,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(425,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(426,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(426,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(427,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(427,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(428,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(428,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(429,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(429,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(434,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(440,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(442,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(443,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(447,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"  
(448,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"  
(456,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(463,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"



(465,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(472,33): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(472,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(482,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(497,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(501,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(501,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(502,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(506,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(506,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(507,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(516,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(522,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(528,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(538,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(544,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(549,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(550,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(551,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(565,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(566,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(571,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(577,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(584,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(589,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureType"  
(593,13): error CS0234: 命名空间 "System.Diagnostics" 中不存在类型或命名空间名 "Assert" (是否缺少程序集引用?)  
(597,33): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(613,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(619,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"  
(623,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(624,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(645,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MshSignature.cs:

(6,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)

(7,36): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)

(124,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(271,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(273,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(224,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(109,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(203,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(245,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(206,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(207,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(208,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(226,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(227,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(247,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(248,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(265,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(337,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(341,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"

(349,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(353,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(360,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(365,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(370,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(375,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(380,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(396,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"

(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for nativeMethods.cs:

(8,36): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)  
(9,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)  
(509,14): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(527,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(2106,46): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现  
(729,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SigningOption" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(758,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(761,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SigningOption" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(495,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(503,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(507,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(623,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(623,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(727,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(727,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(755,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(755,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(837,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(837,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(850,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(850,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(979,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(979,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1003,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1003,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1027,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1027,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1513,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1745,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1757,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1767,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1773,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1777,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1787,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"

(1790,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1805,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1808,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1811,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1818,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1826,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1833,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1843,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1859,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
(1865,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(735,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SigningOption"  
(739,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SigningOption"  
(743,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SigningOption"  
(1030,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(1161,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for SecuritySupport.cs:

(18,36): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)  
(859,40): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "Pkcs" (是否缺少程序集引用?)  
(1021,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2Collection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(608,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(625,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(639,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1009,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(644,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(663,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(663,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageFlags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1016,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(999,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2Collection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1013,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2Collection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(629,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"  
(630,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"

(648,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509EnhancedKeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(650,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Oid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(665,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Extension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(667,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(667,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(964,30): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "RegularExpressions" (是否缺少程序集引用?)  
(216,30): warning CS0169: 从不使用字段 "SecuritySupport.\_hasGpScriptParent"  
(491,29): warning CS0414: 字段 "SecuritySupport.\_saferIdentifyLevelApiSupported" 已被赋值, 但从未使用过它的值  
(859,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchitectureSensitiveAttribute.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for assert.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MshArgumentException.cs:

(94,30): warning CS0672: 成员 "PSArgumentException.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 将重写过时的成员 "Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(83,17): warning SYSLIB0051: "ArgumentException.ArgumentException(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

(98,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(101,13): warning SYSLIB0051: "Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

Results for MshArgumentNullException.cs:

(105,30): warning CS0672: 成员 "PSArgumentNullException.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 将重写过时的成员 "Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(94,17): warning SYSLIB0051: "ArgumentNullException.ArgumentNullException(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

(112,13): warning SYSLIB0051: "Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

Results for MshTraceSource.cs:

(8,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)

(229,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(317,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(115,31): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "TraceCatalog" 的定义  
(123,40): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "PreConfiguredTraceSource" 的定义  
(128,48): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "PreConfiguredTraceSource" 的定义  
(142,75): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "PreConfiguredTraceSource" 的定义  
(145,32): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Options" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Options" (是否缺少 using 指令?)  
(145,62): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Options" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Options" (是否缺少 using 指令?)  
(146,32): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Listeners" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Listeners" (是否缺少 using 指令?)  
(147,32): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Listeners" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Listeners" (是否缺少 using 指令?)  
(147,71): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Listeners" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Listeners" (是否缺少 using 指令?)  
(150,39): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "TraceCatalog" 的定义  
(153,39): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "PreConfiguredTraceSource" 的定义  
(165,35): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "TraceCatalog" 的定义  
(165,55): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "FullName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "FullName" (是否缺少 using 指令?)  
(168,28): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Options" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Options" (是否缺少 using 指令?)  
(168,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSourceOptions"  
(171,28): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "TraceGlobalAppDomainHeader" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "TraceGlobalAppDomainHeader" (是否缺少 using 指令?)  
(174,28): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "TracerObjectHeader" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "TracerObjectHeader" (是否缺少 using 指令?)  
(210,21): error CS1729: "PSTraceSource" 不包含采用 4 个参数的构造函数  
(236,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"  
(236,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutomationExceptions"  
(237,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(270,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"  
(273,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(295,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"  
(295,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutomationExceptions"  
(297,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(330,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"  
(333,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PlnvokeDllNames.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for StringUtil.cs:

(9,42): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Diagnostics" (是否缺少程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for StructuredTraceSource.cs:

(8,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)

(1862,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TraceSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1447,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TraceSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1483,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringDictionary" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1494,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TraceListenerCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1520,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceSwitch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1452,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TraceSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1865,15): error CS1729: "TraceSource" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(307,27): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Xml" (是否缺少程序集引用?)

(315,41): error CS0234: 命名空间 "System.Configuration" 中不存在类型或命名空间名 "ConfigurationException" (是否缺少程序集引用?)

(1309,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Trace"

(1312,32): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)

(1352,17): error CS0234: 命名空间 "System.Diagnostics" 中不存在类型或命名空间名 "Assert" (是否缺少程序集引用?)

(1411,21): error CS0234: 命名空间 "System.Diagnostics" 中不存在类型或命名空间名 "Assert" (是否缺少程序集引用?)

(1471,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceLevels" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1487,36): error CS1061: "TraceSource" 未包含 "Attributes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Attributes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1498,36): error CS1061: "TraceSource" 未包含 "Listeners" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Listeners" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1524,36): error CS1061: "TraceSource" 未包含 "Switch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Switch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1529,29): error CS1061: "TraceSource" 未包含 "Switch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Switch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.cs:

(10,31): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Build" (是否缺少程序集引用?)

(8,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "CommandLine" (是否缺少程序集引用?)

(9,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "CommandLine" (是否缺少程序集引用?)

(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AttributeGenerator.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "CodeAnalysis" (是否缺少程序集引用?)

(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISourceGenerator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Generator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratorExecutionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratorInitializationContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsGenerationReceiver"

(19,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsGenerationReceiver"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Class1.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsGenerator.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "CodeAnalysis" (是否缺少程序集引用?)

(2,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "CodeAnalysis" (是否缺少程序集引用?)

(3,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "CodeAnalysis" (是否缺少程序集引用?)

(9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISourceGenerator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Generator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratorExecutionContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratorInitializationContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsGenerationReceiver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISymbol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISymbol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFieldSymbol" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SourceText"  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsGenerationReceiver.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "CodeAnalysis" (是否缺少程序集引用?)  
(2,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "CodeAnalysis" (是否缺少程序集引用?)  
(6,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISyntaxReceiver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TypeDeclarationSyntax" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SyntaxNode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TypeDeclarationSyntax" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TypeDeclarationSyntax" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CertificateUnitTest.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "DirectoryServices" (是否缺少程序集引用?)  
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SetUpAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SetUp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TestAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Test" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TestContext"  
(10,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"  
(11,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertGenerator"  
(11,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(19,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X500DistinguishedName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,67): error CS1061: "string[]" 未包含 "First" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "First" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CertGenerator"  
(21,118): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"  
(22,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509ContentType"  
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for DnsDohAnalysisTest.cs:

(1,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)  
(68,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FusilladeHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMessageHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(72,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(76,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for HttpReverseProxyMiddlewareUnitTest.cs:

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SetUpAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SetUp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TestAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Test" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(30,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpReverseProxyMiddleware"  
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Assert"  
(32,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Is"  
(38,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TestContext"

#### Results for IcoTest.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(116,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TestAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Test" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(16,26): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(18,21): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(27,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(28,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"  
(34,18): error CS1061: "int[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "int[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,51): error CS1061: "?[]" 未包含 "Concat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "?[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Concat" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(39,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"  
(42,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"  
(43,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"  
(43,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"  
(44,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IcoEncoder"  
(45,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TestContext"  
(62,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(62,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(63,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(63,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(64,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(64,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"  
(66,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"  
(67,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"

(70,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(75,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(76,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"

(81,41): error CS1061: "SKBitmap[]" 未包含 "Concat" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SKBitmap[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Concat" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(87,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(90,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"

(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(91,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"

(92,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IcoEncoder"

(93,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TestContext"

(96,25): error CS7036: 未提供与 "Array.ForEach<T>(T[], Action<T>)" 的所需参数 "action" 对应的参数

(108,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(109,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKFilterQuality"

(111,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKCanvas" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKRect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IpcSerializableTest.cs:

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "dotnetCampus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TestAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Test" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Array" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPCPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(78,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"  
(78,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"  
(78,93): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(82,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(83,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(84,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(85,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(86,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(87,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(88,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(89,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(90,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(91,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(92,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(93,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(94,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(95,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(96,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(97,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"  
(108,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TestContext"  
(110,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Assert"  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for XunYouSDK.Appld.cs:

(32,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XunYouBaseRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouSDK.Constants.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for XunYouSDK.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AboutAppInfoPopup.cs:

(12,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(13,26): error CS0234: 命名空间 "System.Application" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)

(14,26): error CS0234: 命名空间 "System.Application" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)  
(17,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(18,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(579,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(28,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(48,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(72,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(90,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(95,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(110,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThisAssembly"  
(123,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"  
(131,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationUpdateServiceBaseImpl"  
(168,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"  
(173,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(261,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchiSteamFarm"  
(266,71): error CS0122: "DateTimeFormat" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别  
(401,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(408,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(413,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(416,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(419,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(434,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"  
(513,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(516,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(529,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(533,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(543,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Essentials"  
(575,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(583,14): error CS1061: "string[]" 未包含 "FirstOrDefault" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "FirstOrDefault" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AssemblyInfo.Constants.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(36,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(41,104): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

Results for AssemblyInfo.cs:

(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressIldasmAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressIldasm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyTitleAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyTrademarkAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyTrademark" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyDescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyDescription" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyProductAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyProduct" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyCopyrightAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyCopyright" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyCompanyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyCompany" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyVersionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyVersion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyFileVersionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyFileVersion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyInformationalVersionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AssemblyInformationalVersion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AssemblyInfo.Version.Max.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AssemblyInfo.Xaml.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ImplicitUsings.ArchiSteamFarm.cs:

(29,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,57): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(19,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(33,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(20,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。



(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(32,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.AspNetCore.cs:

(47,47): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(8,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Net" (是否缺少程序集引用?)  
(9,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(10,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(11,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(12,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(13,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(14,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(15,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(16,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(17,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(18,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(19,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(20,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(21,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(22,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(23,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(24,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(25,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(26,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(27,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(28,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(29,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(30,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)

(31,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(32,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(33,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(34,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(45,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(46,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(45,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(21,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(32,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(46,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(33,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(34,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(20,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(47,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.AutoMapper.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoMapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoMapper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Avalonia.cs:

(48,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(42,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(43,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(36,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(48,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(53,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(46,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(51,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(44,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(37,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(20,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(41,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(38,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(52,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(55,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(40,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(21,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(56,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(45,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(47,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(54,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(39,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.BCL.cs:

(32,42): error CS0234: 命名空间 "System.IO" 中不存在类型或命名空间名 "Pipelines" (是否缺少程序集引用?)  
(29,38): error CS0234: 命名空间 "System.IO" 中不存在类型或命名空间名 "Pipes" (是否缺少程序集引用?)  
(101,38): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)  
(105,47): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)  
(98,27): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Ioc" (是否缺少程序集引用?)  
(117,43): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)  
(106,46): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)  
(99,38): error CS0122: "DateTimeFormat" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(96,37): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "IPAddress" (是否缺少程序集引用?)  
(70,46): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "DeploymentMode" (是否缺少程序集引用?)  
(100,73): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime.Serialization" 中不存在类型或命名空间名 "DateTimeFormat" (是否缺少程序集引用?)  
(17,33): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Immutable" (是否缺少程序集引用?)  
(18,36): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(19,36): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(24,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Web" (是否缺少程序集引用?)  
(28,24): error CS0234: 命名空间 "System.IO" 中不存在类型或命名空间名 "Pipes" (是否缺少程序集引用?)  
(31,24): error CS0234: 命名空间 "System.IO" 中不存在类型或命名空间名 "Pipelines" (是否缺少程序集引用?)  
(35,24): error CS0234: 命名空间 "System.IO" 中不存在类型或命名空间名 "Compression" (是否缺少程序集引用?)  
(37,24): error CS0234: 命名空间 "System.IO" 中不存在类型或命名空间名 "FileFormats" (是否缺少程序集引用?)  
(39,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(40,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(42,25): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Security" (是否缺少程序集引用?)  
(44,25): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)  
(45,25): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)  
(46,25): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Http" (是否缺少程序集引用?)  
(48,25): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "Sockets" (是否缺少程序集引用?)  
(54,30): error CS0234: 命名空间 "System.Security" 中不存在类型或命名空间名 "Claims" (是否缺少程序集引用?)  
(60,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Encodings" (是否缺少程序集引用?)  
(61,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(62,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(63,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(64,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(67,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "RegularExpressions" (是否缺少程序集引用?)  
(71,29): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "Devices" (是否缺少程序集引用?)  
(75,43): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime.Serialization" 中不存在类型或命名空间名 "Formatters" (是否缺少程序集引用?)  
(78,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(79,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)  
(93,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Xml" (是否缺少程序集引用?)  
(94,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Xml" (是否缺少程序集引用?)  
(95,43): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(94,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(79,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(52,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(42,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(45,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(99,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(63,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(70,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(71,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(37,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(74,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(40,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(117,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(44,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(57,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(32,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(68,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(67,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(60,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(98,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(56,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(96,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(54,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(93,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(101,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(62,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(78,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(39,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(48,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(46,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(73,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(75,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(65,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(50,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(105,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(35,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(64,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(51,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(58,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(100,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(61,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(49,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(21,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(95,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(41,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(106,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ImplicitUsings.Common.cs:

(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Polly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。



(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Common.Mvvm.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Controllers.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Data.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.EntityFrameworkCore.cs:

(8,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "EntityFrameworkCore" (是否缺少程序集引用?)  
(9,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "EntityFrameworkCore" (是否缺少程序集引用?)  
(10,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "EntityFrameworkCore" (是否缺少程序集引用?)  
(11,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "EntityFrameworkCore" (是否缺少程序集引用?)  
(12,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Z" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Enums.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Identity.cs:

(8,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Jobs.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.JsonProperty.cs:

(48,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,56): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(30,57): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(43,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,60): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(51,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,49): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(52,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,41): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(45,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,49): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(46,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,55): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(34,52): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(28,54): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(24,51): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(35,56): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(33,60): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(9,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,43): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(44,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,53): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(42,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,58): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(50,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(17,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(18,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(19,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)  
(20,26): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Encodings" (是否缺少程序集引用?)  
(38,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(44,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(51,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(48,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(34,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(33,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(52,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(20,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(21,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(39,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(41,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(42,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(32,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(49,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(35,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(50,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(47,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(45,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(38,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(43,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(46,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(40,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.JWT.cs:

(8,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "IdentityModel" (是否缺少程序集引用?)  
(9,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "IdentityModel" (是否缺少程序集引用?)  
(10,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AspNetCore" (是否缺少程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.MessagePack.cs:

(11,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessagePack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryPack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryPack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryPack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessagePack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryPack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessagePack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryPack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessagePack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessagePack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryPack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessagePack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessagePack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryPack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryPack" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(21,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(20,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Models.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.MSEX.cs:

(15,34): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

(9,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

(11,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

(12,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

(13,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

(14,24): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Nito.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Nito" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Nito" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.NLog.cs:

(14,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,35): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Extensions" (是否缺少程序集引用?)

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NLog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Plugins.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Quartz.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Quartz" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.ReactiveUI.cs:

(17,34): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(16,43): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(12,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(13,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)  
(14,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Windows" (是否缺少程序集引用?)  
(19,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(20,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Repositories.cs:

(23,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(20,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(21,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.Services.cs:

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ImplicitUsings.Settings.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ImplicitUsings.SQLite.cs:

(11,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLite" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLite" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLite" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLite" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ImplicitUsings.Steam.cs:

(14,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.UI.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.UI.ViewModels.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.UI.Views.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.UnitTest.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NUnit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.WTTS.cs:

(12,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Utils.cs:

(26,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(44,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(48,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

Results for VisualStudioAppCenterSDK.AppSecret.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for VisualStudioAppCenterSDK.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AppCenter" (是否缺少程序集引用?)

(2,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AppCenter" (是否缺少程序集引用?)

(3,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "AppCenter" (是否缺少程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(21,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(21,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeKind"

(28,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppSecret"

(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppCenter"

(39,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Analytics" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Crashes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。