

Results for ClosingMethod.cs: Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for StartingMethod.cs: Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for UniqueIdType.cs: Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for JTokenExtensions.cs: (3,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 u

Results for JTokenHelper.cs: (4,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 u

Results for PathHelper.cs: (2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client

Results for RegexHelper.cs: (25,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为

Results for BasicAccount.cs: (3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺

Results for PlatformAccount.cs: (5,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名

Results for PlatformAccount.props.cs: (1,39): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或

Results for PlatformSettings.cs: (4,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BaseNotifyPropertyC

Results for SteamAccount.cs: (3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺

Results for IAccount.cs: (3,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReactiveObject" (是否缺少 us

Results for Plugin.cs: (1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties

Results for Resources.Designer.cs: Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法 (12,5): hid

Results for IPlatformSwitcher.cs: (1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名

Results for BasicPlatformSwitcher.cs: (4,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空

Results for SteamPlatformSwitcher.cs: (3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformSwitc

Results for GameAccountSettings.cs: (15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型

Results for IGameAccountSettings.BaseType.cs: (3,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IParti

Results for IGameAccountSettings.cs: (26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentDict

Results for GameAccountPageViewModel.cs: (2,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类

Results for GameAccountPageViewModel.props.cs: (1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存

Results for PlatformSettingsPageViewModel.cs: (3,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "View

Results for SteamFamilyShareManagePageViewModel.cs: (1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中

Results for SteamFamilyShareManagePageViewModel.props.cs: (1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.W

Results for AccountItems.axaml.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺

Results for PlatformSettingsPage.axaml.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (

Results for GameAccountPage.axaml.cs: (1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名

Results for SteamFamilyShareManagePage.axaml.cs: (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "A