

Results for Plugin.cs:□(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties"

Results for Resources.Designer.cs:□Error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法□(12,5): hi

Results for GameLibrarySettings.cs:□(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型

Results for IGameLibrarySettings.BaseType.cs:□(3,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPartia

Results for IGameLibrarySettings.cs:□(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType"

Results for DownloadPageViewModel.cs:□(3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModel

Results for EditAppInfoPageViewModel.cs:□(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空

Results for EditAppsPageViewModel.cs:□(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空

Results for GameListPageViewModel.cs:□(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名

Results for GameListPageViewModel.props.cs:□(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型

Results for HideAppsPageViewModel.cs:□(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名

Results for IdleAppsPageViewModel.cs:□(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空

Results for AchievementAppPageViewModel.cs:□(1,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命

Results for CloudArchiveAppPageViewModel.cs:□(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型

Results for DownloadPage.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺

Results for EditAppInfoPage.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否

Results for EditAppsPage.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺

Results for GameListPage.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺

Results for HideAppsPage.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺

Results for IdleAppsPage.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺

Results for MainFramePage.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺

Results for AchievementWindow.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (

Results for CloudArchiveWindow.axaml.cs:□(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (