

Results for DrawingContextExtensions.cs:

- (1,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)
- (2,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)
- (3,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少程序集引用?)
- (9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,113): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (14,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmediateDrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (14,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (14,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (14,122): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BitmapInterpolationMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (16,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BitmapBlendingMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (15,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapInterpolationMode"
- (16,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapBlendingMode"
- error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
- (18,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。