

Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)
(10,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(24,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"
(14,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(16,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(24,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"
(28,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainFramePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块
(40,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"
(46,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(52,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(59,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ValueTask"
(36,37): error CS0161: "Plugin.OnCommandRun(params string[])" : 并非所有的代码路径都返回值

(68,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPartialGameLibrarySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameLibrarySettings_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用
(77,104): error CS1624: "IEnumerable<(Action<IServiceCollection>? @delegate, bool isValid, string name)>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(b" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(b"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameLibrarySettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)
(22,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGameLibrarySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,47): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<GameLibrarySettings_" 不是接口
(101,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(119,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(96,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameInstalledFilter"
(102,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameLibraryLayoutType"
(108,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameCloudArchiveFilter"
(114,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultGameTypeFiltres"
(120,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultHideGameList"
(126,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAFKAppList"
(132,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIsAutoAFKApps"
(50,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"

(56,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"
(62,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"
(68,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"
(74,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"
(80,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"
(86,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IGameLibrarySettings"
(27,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"
(27,29): error CS1729: "GameLibrarySettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数
(41,48): error CS1061: "GameLibrarySettingsContext" 未包含 "GameLibrarySettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameLibrarySettingsContext" 类型参数的可访问成员
(44,48): error CS1061: "GameLibrarySettingsContext" 未包含 "GameLibrarySettings_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameLibrarySettingsContext" 类型参数的可访问成员
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGameLibrarySettings.BaseType.cs:

(3,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPartialGameLibrarySettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IGameLibrarySettings.cs:

(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GridLayoutType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GridLayoutType"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(76,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"
(76,109): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"
(76,135): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"
(76,154): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"
(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for DownloadPageViewModel.cs:

(3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(5,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(19,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"
(20,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(24,14): error CS1061: "DownloadPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DownloadPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(49,14): error CS1061: "DownloadPageViewModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DownloadPageViewModel" 类型参数的可访问扩展
(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"

Results for EditAppInfoPageViewModel.cs:

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(3,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(7,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamUser" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(236,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(283,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(283,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(288,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(293,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(308,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(313,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(50,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(55,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"
(59,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(59,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(60,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(61,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(62,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(63,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(64,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(64,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(71,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(71,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppLaunchItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamUser?" 和 "<null>" 类型的操作数

(114,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(114,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(114,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(124,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(125,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(130,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"

(131,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(133,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(133,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(133,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(133,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(136,22): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问成员

(138,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(143,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"

(144,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(146,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(146,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(146,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(146,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(149,22): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问成员

(151,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"

(157,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(159,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(159,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(159,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(159,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(162,22): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问成员

(164,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(169,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"

(170,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(172,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(172,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(172,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(172,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(175,22): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged"

(181,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(186,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(186,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(188,14): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "Close" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "Close"

(194,14): error CS1061: "EditAppInfoPageViewModel" 未包含 "Close" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "EditAppInfoPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "Close"

(204,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BinaryReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BinaryReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(205,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeekOrigin"

(211,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(221,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamGridDBWebApiServiceImpl"

(225,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamGridDBWebApiServiceImpl"

(238,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamGridItem?" 和 "<null>" 类型的操作数

(241,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(244,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"

(248,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(251,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(254,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(257,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(263,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(263,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(264,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(264,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(265,88): error CS1061: "SteamGridItem?" 未包含 "Url" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamGridItem?" 类型参数的可访问扩展方法 "Url" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(271,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"

(274,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(277,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(290,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(297,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(297,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"
(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(298,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"
(299,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(299,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"
(300,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(300,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(301,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"
(302,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"
(305,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(310,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(310,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBApiUrls"
(316,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(321,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameListPageViewModel"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for EditAppsPageViewModel.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(26,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(27,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"
(28,11): error CS0023: 运算符 "." 无法应用于 "void" 类型的操作数
(31,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(31,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameListPageViewModel"
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(43,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"
(46,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(46,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(46,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(46,111): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(46,142): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(51,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(51,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(55,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(55,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(55,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameListPageViewModel.cs:

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(2,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(106,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumModel<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(146,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(146,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(166,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(180,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(190,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(207,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(220,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(247,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(278,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(294,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(309,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(315,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(321,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(14,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotSupportedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTypeFiltres"
(17,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumModel<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnumModel"
(17,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTypeFiltres"
(21,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsInstalledFilter"
(27,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsCloudArchiveFilter"
(28,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(30,14): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(33,31): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(35,34): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(37,41): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(39,31): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法
(41,14): error CS1061: "GameListPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "GameListPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法

(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(58,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"

(59,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"

(60,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "_SteamApps"

(73,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShowHideAppCommand"

(73,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshAppCommand"

(78,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(78,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"

(80,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHideAppListCommand"

(80,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(80,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddAFKAppListCommand"

(81,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(81,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InstallOrStartAppCommand"

(82,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(82,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditAppInfoClickCommand"

(83,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(83,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ManageCloudArchive_ClickCommand"

(84,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(84,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UnlockAchievement_ClickCommand"

(85,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(85,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(86,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavAppToSteamViewCommand"

(86,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(86,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavAppScreenshotToSteamViewCommand"

(87,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(87,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(88,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenFolderCommand"

(88,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(88,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenLinkUrlCommand"
(89,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsFirstActivation"
(94,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(96,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"
(96,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(168,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableAppTypeFiltres"
(168,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableAppTypeFiltres"
(173,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(173,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTypeFiltres"
(174,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTypeFiltres"
(176,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(184,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"
(186,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"
(187,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"
(193,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(194,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(194,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(195,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppInfoPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(195,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(209,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"
(211,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(211,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(211,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(215,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(215,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(215,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(216,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppRunType"
(217,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(222,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"
(224,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(224,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(224,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(229,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"
(230,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppType"
(231,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(231,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(231,98): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(232,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(235,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(235,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(235,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(237,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamAppRunType"
(238,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(242,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(242,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(242,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(251,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(251,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(253,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(253,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(253,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(253,138): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(257,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(257,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(259,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(259,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(259,112): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(259,150): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(259,197): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(272,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(282,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(284,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(286,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(286,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(286,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(288,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"

(299,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(301,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(301,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(303,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"
(312,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"
(317,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"
(318,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process2"
(324,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameListPageViewModel.props.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(5,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(29,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumModel<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EnumModel<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAppType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(21,62): warning CS0649: 从未对字段 "GameListPageViewModel._SteamApps" 赋值, 字段将一直保持其默认值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HideAppsPageViewModel.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(21,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompositeDisposable"
(22,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"

(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(30,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "方法组" 和 "int" 类型的操作数
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(40,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"
(44,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleAppsPageViewModel.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)
(9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(184,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"
(13,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompositeDisposable"
(21,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(23,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(23,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(24,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(44,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(44,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(80,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(80,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(80,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(112,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(116,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(116,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(116,117): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(132,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(136,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(156,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(160,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(166,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(171,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(171,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(171,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(175,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(175,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(175,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(180,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(180,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(180,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(188,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(192,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(201,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(201,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(201,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(205,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(205,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(205,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"

(211,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(211,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(216,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(221,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GameLibrarySettings"
(223,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(226,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(251,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(253,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(263,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(263,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(263,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AchievementAppPageViewModel.cs:

(1,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(5,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(35,64): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(35,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(53,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(7,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(73,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(77,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(79,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(79,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(79,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(85,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,43): error CS1061: "AchievementAppPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AchievementAppPageViewModel" 类型参数的可重载方法
(90,41): error CS1061: "AchievementAppPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AchievementAppPageViewModel" 类型参数的可重载方法
(95,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(96,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"
(103,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(104,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"
(108,14): error CS1061: "AchievementAppPageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AchievementAppPageViewModel" 类型参数的可重载方法
(117,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(119,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(119,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(123,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(145,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(162,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"
(167,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamService"
(169,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(170,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(171,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(176,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(188,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"
(189,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(206,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserStatType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"
(214,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"
(219,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(233,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"
(234,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"
(239,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FloatStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(253,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"
(254,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserStatType"
(273,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(293,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(309,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(337,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(337,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(345,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(352,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(382,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ReadOnlyObservableCollection<AchievementInfo>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(382,50): error CS1061: "ReadOnlyObservableCollection<AchievementInfo>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReadOnlyObservableCollection<Achi
(387,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(387,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(388,41): error CS1579: "ReadOnlyObservableCollection<AchievementInfo>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "ReadOnl
(403,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(405,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(407,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(407,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(407,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(420,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(420,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(427,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(429,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(431,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(442,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FloatStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(444,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(446,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FloatStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(466,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(466,46): error CS1061: "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 的
(471,37): error CS1061: "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReadOnlyObservableCollection<StatInfo>?" 的
(479,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IntStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(481,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(485,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(485,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(485,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(489,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FloatStatInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(491,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(495,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(495,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(495,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(501,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(514,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(521,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(521,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(521,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(524,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(524,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(524,110): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(525,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(525,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(525,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(528,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(553,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(558,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(558,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(558,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

Results for CloudArchiveAppPageViewModel.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Xml" (是否缺少程序集引用?)
(5,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(18,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(41,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamConnectService"
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(43,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(43,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(43,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(49,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(49,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(74,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(90,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"

(95,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(97,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(97,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(109,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(116,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISteamworksLocalApiService"
(123,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(123,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(123,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Title"
(123,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(136,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"
(136,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamRemoteFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(152,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(154,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(154,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(154,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(156,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(158,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(158,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(168,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for DownloadPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DownloadPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(11,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DownloadPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for EditAppInfoPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(6,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(7,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)
(11,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppInfoPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(20,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(30,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(36,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(60,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"
(24,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(25,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBContent"
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaContent"
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"
(40,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItemType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridItemType"
(41,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"
(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBContent"
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaContent"

(62,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGridItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"
(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"
(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamGridDBContent"
(67,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaContent"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for EditAppsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EditAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GameListPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameListPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(16,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GameListPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuFlyoutItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamApp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"
(23,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"
(24,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamApiUrls"
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HideAppsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HideAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IdleAppsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IdleAppsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
(28,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
(28,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"
(30,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"
(32,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
(36,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AchievementWindow.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAppWindow<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementAppPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(15,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AchievementAppPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CloudArchiveWindow.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAppWindow<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudArchiveAppPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(15,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudArchiveAppPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。