

Results for AdaptiveBehavior.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Behavior<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(154,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ComparisonConditionType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(170,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(170,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(187,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResolveByNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResolveByName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResolveByNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResolveByName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(19,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(25,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(31,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(40,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(49,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(50,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(57,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdaptiveClassSetter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(80,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(97,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Visual"
(101,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AnonymousObserver<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(111,32): error CS1579: "AvaloniaList<AdaptiveClassSetter>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "AvaloniaList<AdaptiveClassSetter>"
(113,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"
(114,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"
(118,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"
(119,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"
(131,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdaptiveClassSetter"
(133,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(135,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"
(161,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"
(163,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"
(164,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"

(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ComparisonConditionType"
(166,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(179,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(196,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BitmapAssetValueConverter.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,75): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(20,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"
(23,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "String2"
(25,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DownloadImage"
(35,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetResUri"
(37,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenAssets"
(38,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"
(42,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"
(45,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TryReset"
(48,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"
(50,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDecodeBitmap"
(54,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DownloadImage"
(60,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageUrlHelper"
(62,21): error CS1061: "BitmapAssetValueConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BitmapAssetValueConverter" 类型参数的可访问扩展方法 "

Results for ColorStringToBrushConverter.cs:

(3,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(47,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(20,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color2"
(30,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISolidColorBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,21): error CS1061: "ColorStringToBrushConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ColorStringToBrushConverter" 类型参数的可访问扩展方法

Results for EnumConverter.cs:

(3,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(41,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(41,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(41,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(21,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(27,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(31,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(35,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

Results for EnumEqualValueConverter.cs:

(1,37): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Converters" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)
(5,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(7,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(7,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(22,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IConvertible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"
(27,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(28,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"

(29,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(30,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"
(31,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(32,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"
(33,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(34,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"
(35,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(36,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"
(37,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(38,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"
(39,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(40,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeCode"
(41,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"
(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for EnumLocalizationNameConverter.cs:

(3,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Enum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(16,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(16,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(16,102): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(20,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(20,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

Results for ImageValueConverter.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(148,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(148,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(168,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(168,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(7,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,75): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(7,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,77): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,110): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKBitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(201,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(201,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(208,62): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(208,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(147,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullIfNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(147,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullIfNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullIfNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullIfNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,21): error CS1061: "ImageValueConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ImageValueConverter" 类型参数的可访问扩展方法 "DoNothing"

(19,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(19,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImageHttpClientService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,35): error CS1061: "ImageSource.ClipStream?" 未包含 "Name" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ImageSource.ClipStream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Name" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"
(64,33): error CS1061: "ImageSource.ClipStream?" 未包含 "Stream" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ImageSource.ClipStream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,24): error CS1061: "ImageSource.ClipStream?" 未包含 "Stream" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ImageSource.ClipStream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKBitmap"
(150,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Stream?" 和 "<null>" 类型的操作数
(156,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bitmap"
(158,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapInterpolationMode"
(185,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(193,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bitmap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(196,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bitmap"
(196,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapInterpolationMode"
(203,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"
(204,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"
(210,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Assembly"
(211,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IsNullConverter.cs:

(3,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(24,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

Results for NameToFontFamilyConverter.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(25,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontFamily"

(22,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

Results for RangeToSweepConverter.cs:

(3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMultiValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ResourceKeyValueConverter.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(24,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(24,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(24,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(10,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(16,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(17,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(17,117): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(18,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(21,21): error CS1061: "ResourceKeyValueConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ResourceKeyValueConverter" 类型参数的可访问扩展方法

(26,21): error CS1061: "ResourceKeyValueConverter" 未包含 "DoNothing" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ResourceKeyValueConverter" 类型参数的可访问扩展方法

Results for StringEqualsConverter.cs:

(3,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(7,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(7,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(7,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(14,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for StringFormatConverter.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMultiValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(55,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(55,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(60,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(60,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(60,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(84,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(84,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(84,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(13,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(23,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(23,22): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "length" 的类型。
(30,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ECurrencyCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CurrencyCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(44,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(44,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(47,20): error CS0176: 无法使用实例引用来访问成员 "string.Format(string, params object?[])" ; 请改用类型名来限定它
(51,20): error CS0176: 无法使用实例引用来访问成员 "string.Format(string, params object?[])" ; 请改用类型名来限定它
(63,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(69,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for VisibleStringConverter.cs:

(3,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMultiValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(5,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IBinding.cs:

(21,61): error CS1002: 应输入 ;
(28,62): error CS1002: 应输入 ;
(4,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(12,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Converters.Abstractions.IBinding" 不是接口
(14,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Converters.Abstractions.IBinding" 不是接口
(21,26): error CS0501: "BindingExtensions.DoNothing(Common.Converters.Abstractions.IBinding)" 必须声明主体, 因为它未标记为 abstract、extern 或 partial
(28,26): error CS0501: "BindingExtensions.UnsetValue(Common.Converters.Abstractions.IBinding)" 必须声明主体, 因为它未标记为 abstract、extern 或 partial
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,43): error CS1929: "IBinding" 不包含 "DoNothing" 的定义, 并且最佳扩展方法重载 "BindingExtensions.DoNothing(Common.Converters.Abstractions.IBinding)" 需要
(14,44): error CS1929: "IBinding" 不包含 "UnsetValue" 的定义, 并且最佳扩展方法重载 "BindingExtensions.UnsetValue(Common.Converters.Abstractions.IBinding)" 需要

Results for IMultiValueConverter.cs:

(14,41): error CS1031: 应输入类型
(4,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(10,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBinding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IValueConverter.cs:

(15,36): error CS1031: 应输入类型
(4,21): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(10,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBinding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for WaveProgressValueConverter.cs:

(3,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IValueConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(8,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(45,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(45,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(45,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(62,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(62,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(62,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(107,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(107,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(107,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(51,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(51,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(15,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(15,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(28,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"
(29,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"
(30,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"
(30,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"
(30,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"
(17,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingOperations"
(53,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingOperations"
(36,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingOperations"
(65,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"
(67,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"
(71,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Colors"
(72,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Colors"
(76,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"
(94,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LinearGradientBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RelativePoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RelativeUnit"
(97,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RelativePoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RelativeUnit"
(98,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GradientStops" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GradientStop" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GradientStop" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Colors"
(109,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingOperations"

Results for ControlExtensions.cs:

(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"

Results for IEnumerableExtensions.cs:

(8,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,17): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(28,33): error CS1061: "object[]" 未包含 "Take" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "object[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Take" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for WindowExtensions.cs:

(7,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数
(11,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(11,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(29,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(33,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(36,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(38,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArgumentNullException"
(79,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"
(79,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"

Results for WindowTransparencyLevelExtensions.cs:

(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowTransparencyLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"
(12,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"
(13,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"
(13,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"
(14,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"
(14,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"
(15,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"
(15,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"
(16,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowBackgroundMaterial"
(16,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"
(17,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowTransparencyLevel"

Results for ServiceCollectionExtensions.AddApplicationUpdateService.cs:

(4,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAppUpdateService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.AddJumpListService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ServiceCollectionExtensions.AddMainThreadPlatformService.cs:

(12,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMainThreadPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainThreadPlatformServiceImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddAvaloniaFilePickerPlatformService.cs:

(12,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddAvaloniaFontManager.cs:

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddAvaloniaThemeService.cs:

(18,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvaloniaTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddAvaloniaToastService.cs:

(17,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(19,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastServiceImpl_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ServiceCollectionExtensions.TryAddWindowManager.cs:

(16,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(18,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowManagerImpl_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for NotifyIconHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for OnPlatformExtension.cs:

(1,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Markup" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)

(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MarkupExtension<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,49): error CS1729: "MarkupExtension<bool>" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "member"

(15,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(17,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(18,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"

(19,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(20,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(21,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(21,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(21,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(22,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(22,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(22,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(23,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(24,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(25,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(26,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(26,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(27,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(28,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(28,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(28,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(29,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(29,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(29,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(30,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(30,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(30,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(31,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(31,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(31,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(32,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem"

(32,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"

(32,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(33,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(34,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(35,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(36,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"
(37,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(38,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(38,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DesktopBridge"
(39,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(40,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(41,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(42,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IMarkupExtension.cs:

(5,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MarkupExtension.cs:

(3,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMarkupExtension<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AssemblyInfo.Xaml.cs:

(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinitionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlnsDefinition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AvaloniaApplicationUpdateServiceImpl.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(6,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppUpdateServiceBaseImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotificationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMicroServiceClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptions<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,42): error CS1729: "AppUpdateServiceBaseImpl" 不包含采用 5 个参数的构造函数

(20,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainThreadPlatformServiceImpl.cs:

(3,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMainThreadPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadingDispatcherPriority" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadingDispatcherPriority" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DispatcherPriority" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(11,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"

(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(38,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(38,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(39,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(40,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(41,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(42,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(43,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(44,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"

(45,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"
(46,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"
(47,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"
(48,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"
(49,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadingDispatcherPriority"
(49,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"
(49,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DispatcherPriority"

Results for AvaloniaWindowManagerImpl.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(2,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Immutable" (是否缺少程序集引用?)
(7,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,11): error CS0538: '显式接口声明中的 "IWindowManagerImpl" 不是接口
(11,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TopLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(83,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(84,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(91,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(92,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(93,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(94,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(95,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(202,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(207,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(207,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DialogWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(301,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(295,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(296,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(298,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(294,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(304,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(305,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(306,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(308,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(304,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(313,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(314,8): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(316,8): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(313,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(328,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(322,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(323,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(325,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(321,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(339,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(340,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(341,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(343,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(339,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(347,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppEndPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(348,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(350,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ResizeMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(347,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(354,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(376,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(395,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(412,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(296,27): error CS1750: 不能将 "<null>" 类型的值用作默认参数, 因为没有到类型 "TWindowViewModel" 的标准转换
(298,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(308,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(316,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(323,27): error CS1750: 不能将 "<null>" 类型的值用作默认参数, 因为没有到类型 "TWindowViewModel" 的标准转换
(325,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(343,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
(350,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(13,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"
(21,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(21,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISingleViewApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"
(34,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"
(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"
(55,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"
(55,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"
(62,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"
(99,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogEx" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogFooterVisibility"
(116,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(116,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(128,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INavigationService"

(133,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogFooterVisibility"

(134,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBlock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextWrapping"

(138,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogFooterVisibility"

(139,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CheckBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(144,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogButton" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(144,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(144,122): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(148,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogButton" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(148,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(148,118): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(152,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogButton" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(152,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(160,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(164,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(164,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

(168,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(170,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(161,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(161,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogClosingEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(178,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(184,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NullReferenceException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialogStandardResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(208,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"

(330,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DialogWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(358,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(358,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(360,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancelEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(369,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(371,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(380,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(380,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(387,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(389,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(399,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(399,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(405,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(407,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(416,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(416,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(422,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(424,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AvaloniaClipboardPlatformService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AvaloniaFilePickerPlatformService.cs:

(4,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,31): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(7,35): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(8,35): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(9,25): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(5,24): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(43,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IInternalFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IInternalFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IInternalFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(82,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IInternalFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IInternalFilePickerPlatformService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,28): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Services.IFilePickerPlatformService" 不是接口
(17,28): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Services.IFilePickerPlatformService" 不是接口
(43,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IInternalFilePickerPlatformService" 不是接口
(56,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IInternalFilePickerPlatformService" 不是接口
(69,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IInternalFilePickerPlatformService" 不是接口
(82,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IInternalFilePickerPlatformService" 不是接口

(84,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "IInternalFilePickerPlatformService" 不是接口

(198,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(198,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStorageFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(243,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(123,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,42): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Services.IFilePickerPlatformService.IOpenFileDialogService" 不是接口

(288,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(288,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(288,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SaveFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(288,33): error CS0538: '显式接口声明中的 "Common.Services.IFilePickerPlatformService.ISaveFileDialogService" 不是接口

(322,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IStorageItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(322,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(22,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(122,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(122,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(197,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"

(242,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(242,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(242,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(321,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(321,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(321,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(82,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotImplementedException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,37): error CS1624: "IEnumerable<string>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "AvaloniaFilePickerPlatformService.FilePickerFileTypeWrapper.GetPlatformFileType(Platform)" 不是迭代器方法
(127,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "IEnumerable<string>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(133,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(137,31): error CS1579: "IEnumerable<string>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<string>?" 类型的变量
(200,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,31): error CS8121: "AvaloniaFilePickerPlatformService.FilePickerFileTypeWrapper" 类型的模式无法处理 "IFilePickerFileType?" 类型的表达式。
(230,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceInfo2"
(249,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(255,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(257,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(257,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FilePickerOpenOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(263,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "PickOptions?" 和 "default" 类型的操作数
(265,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "PickerTitle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "PickerTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(267,42): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "PickerTitle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "PickerTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(269,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "FileTypes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(271,47): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "FileTypes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(285,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(285,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(290,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(294,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FilePickerSaveOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(296,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "PickOptions?" 和 "default" 类型的操作数
(298,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "PickerTitle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "PickerTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(300,42): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "PickerTitle" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "PickerTitle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(302,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "FileTypes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(304,47): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "FileTypes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(310,25): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "InitialFileName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "InitialFileName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(312,54): error CS1061: "PickOptions?" 未包含 "InitialFileName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PickOptions?" 类型参数的可访问扩展方法 "InitialFileName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
Results for AvaloniaToastServiceImpl.cs:

(4,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)
(10,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePartAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClassesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SnackbarManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ToastIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TopLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(12,98): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IToastService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(28,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SnackbarManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"
(44,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SnackbarManager?" 和 "<null>" 类型的操作数
(46,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaWindowManagerImpl"
(49,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SnackbarManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"
(57,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "SnackbarManager?" 和 "<null>" 类型的操作数

(60,33): error CS1061: "SnackbarManager?" 未包含 "Show" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SnackbarManager?" 类型参数的可访问扩展方法 "Show" (是否缺少 using 指令?)
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for JumpListServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for NavigationService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Xml" (是否缺少程序集引用?)
(9,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(47,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Frame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(137,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Frame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(179,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(124,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(11,84): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigationService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebugPageViewModel"
(32,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebugPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(33,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextInputDialogPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBoxWindowViewModel"

(34,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LoginOrRegisterWindowViewModel"

(35,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Activator"

(59,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Frame?" 和 "<null>" 类型的操作数

(62,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FrameNavigationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数

(71,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ErrorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(71,20): error CS1061: "Frame?" 未包含 "NavigateToType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Frame?" 类型参数的可访问扩展方法 "NavigateToType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,15): error CS1061: "Type?" 未包含 "IsSubclassOf" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Type?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsSubclassOf" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(77,54): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Type?" 转换为 "object"

(78,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(81,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数

(84,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ErrorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,20): error CS1061: "Frame?" 未包含 "NavigateToType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Frame?" 类型参数的可访问扩展方法 "NavigateToType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(88,20): error CS1061: "Frame?" 未包含 "Content" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Frame?" 类型参数的可访问扩展方法 "Content" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,20): error CS1061: "Frame?" 未包含 "NavigateToType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Frame?" 类型参数的可访问扩展方法 "NavigateToType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(100,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数

(106,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(106,15): error CS1061: "Type?" 未包含 "IsSubclassOf" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Type?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsSubclassOf" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(108,54): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Type?" 转换为 "object"

(109,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Type?" 和 "<null>" 类型的操作数

(126,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(129,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Panel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(152,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"

(154,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"

(158,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"

(158,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(160,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(162,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"
(166,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(166,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(168,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"
(170,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(170,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrillInNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(171,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(171,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EntranceNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(172,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for App.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AngleSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)
(10,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Application" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(163,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowBackgroundMaterial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(229,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontFamily" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(244,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(244,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontFamily" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(246,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontFamily" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(248,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(250,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(281,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(283,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(35,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Name"
(16,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(17,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(17,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(18,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(18,63): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(44,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数
(46,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"
(46,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaXamlLoader"
(89,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(108,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"
(108,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindow" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(114,62): error CS0150: 应输入常量值
(118,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(118,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWindow" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(120,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task2"
(123,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"
(129,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"
(129,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISingleViewApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"
(165,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(169,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowTransparencyLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"
(186,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(199,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"

(200,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(202,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(204,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(206,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(206,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(208,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(234,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontFamily"
(239,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FontFamily"
(257,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(257,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(262,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(263,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(263,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(264,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(264,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(266,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(273,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"
(275,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(277,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(289,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(289,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(292,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Clipboard2"
(293,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(293,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(293,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(295,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(297,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
Results for App.Dispose.cs:
(3,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposableHolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,30): error CS0538: '显式接口声明中的 "IDisposableHolder" 不是接口
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(18,37): error CS1061: "CompositeDisposable" 未包含 "Dispose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CompositeDisposable" 类型参数的可访问扩展方法 "Dispose" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GC"

Results for App.Interface.cs:

(3,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(141,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplication" 不是接口
(5,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(141,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplication" 不是接口
(145,19): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Drawing" (是否缺少程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"
(19,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数
(22,50): error CS1061: "Window?" 未包含 "PlatformImpl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "PlatformImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数
(26,33): error CS1061: "Window?" 未包含 "DataContext" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Window?" 类型参数的可访问扩展方法 "DataContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"
(30,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainWindow"
(30,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindow" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,13): error CS0019: 运算符 “==” 无法应用于 “Window?” 和 “<null>” 类型的操作数

(36,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “ArgumentNullException” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,24): error CS1061: “Window?” 未包含 “Show” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “Window?” 类型参数的可访问扩展方法 “Show” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “InvalidOperationException” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,24): error CS1061: “Window?” 未包含 “WindowState” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “Window?” 类型参数的可访问扩展方法 “WindowState” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “WindowState”

(50,24): error CS1061: “Window?” 未包含 “WindowState” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “Window?” 类型参数的可访问扩展方法 “WindowState” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “WindowState”

(51,20): error CS1061: “Window?” 未包含 “Topmost” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “Window?” 类型参数的可访问扩展方法 “Topmost” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,20): error CS1061: “Window?” 未包含 “Topmost” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “Window?” 类型参数的可访问扩展方法 “Topmost” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,20): error CS1061: “Window?” 未包含 “BringIntoView” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “Window?” 类型参数的可访问扩展方法 “BringIntoView” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,20): error CS1061: “Window?” 未包含 “ActivateWorkaround” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “Window?” 类型参数的可访问扩展方法 “ActivateWorkaround” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(55,20): error CS1061: “Window?” 未包含 “Focus” 的定义, 并且找不到可接受第一个 “Window?” 类型参数的可访问扩展方法 “Focus” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(64,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “MainWindow”

(64,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “MainWindow”

(64,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “WindowState”

(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “MainWindow”

(67,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “MainWindow”

(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ApplicationLifetime”

(73,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “IClassicDesktopStyleApplicationLifetime” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ApplicationLifetime”

(85,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “IClassicDesktopStyleApplicationLifetime” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “MainWindow”

(109,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 “Task” 的对象

(111,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “InvalidOperationException” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(101,23): error CS0161: “App.ShowDialogWindowAsync(Window)” : 并非所有的代码路径都返回值

(128,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “InvalidOperationException” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “Shutdown”

(143,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “MainWindow”

(149,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “GetFirstOrDefaultWindow”

(167,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 “ApplicationLifetime”

(167,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “IClassicDesktopStyleApplicationLifetime” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Rect” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “PixelRect” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(171,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 “Window” (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(184,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"

(182,65): error CS8422: 静态本地函数不能包含对 "this" 或 "base" 的引用。

Results for App.Theme.cs:

(1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Styling" (是否缺少程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplication" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplication" 不是接口

(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(53,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(10,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(26,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(30,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(35,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(37,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"

(42,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"

(57,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(57,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CustomTheme"

(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(58,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"

(59,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"

(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RequestedThemeVariant"

(64,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppTheme"

(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LiveCharts"

(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LiveCharts"

(83,23): error CS0117: "App" 未包含 "Current" 的定义

(83,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvaloniaTheme" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(95,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for App.TrayIcon.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(4,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Converters" (是否缺少程序集引用?)
(5,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)
(6,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayIcons" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayIcons" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApplicationLifetime"
(23,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Startup"
(29,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TrayIcon"
(33,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowIcon" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssetLoader"
(35,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(37,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(37,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RestoreMainWindow"
(39,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMenu" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,27): error CS1061: "TrayIcons" 未包含 "Add" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TrayIcons" 类型参数的可访问扩展方法 "Add" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,27): error CS1061: "TrayIcons" 未包含 "Clear" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TrayIcons" 类型参数的可访问扩展方法 "Clear" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TrayIcon"
(64,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShutdownMode"
(64,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShutdownMode"
(112,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Animations.cs:

(4,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animatable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,120): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animatable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,128): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LinearEasing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Avalonia.Rendering.Composition.Animations.ImplicitAnimationCollection?" 和 "<null>" 类型的操作数

(17,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ElementComposition"
(24,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(33,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(38,13): error CS0021: 无法将带 [] 的索引应用于 "Avalonia.Rendering.Composition.Animations.ImplicitAnimationCollection?" 类型的表达式
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ElementComposition"
(57,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ElementComposition"
(57,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositionVisual" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PlaybackDirection"
(74,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FillMode"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Command.cs:

(2,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Windows" (是否缺少程序集引用?)
(6,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(8,35): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(11,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(11,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(11,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(19,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(22,31): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for FrameEffect.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionEffect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"
(14,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"
(16,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ItemDragBehavior.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)
(9,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Behavior<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Orientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Orientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(89,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(114,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(127,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerCaptureLostEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(180,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(197,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(214,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(243,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(243,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(374,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(386,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(24,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Orientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(43,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(44,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(52,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(53,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(61,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(62,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(68,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(70,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"
(70,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(71,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"
(71,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"
(72,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(72,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"
(72,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(73,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"
(73,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"
(80,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(82,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(82,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"
(83,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(83,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"
(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(84,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(85,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InputElement"
(91,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(93,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"
(105,42): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Control?" 转换为 "Control"
(118,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"
(144,51): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "GetRealizedContainers" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetRealizedCor
(160,51): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "GetRealizedContainers" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetRealizedCor

(168,38): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Control?" 转换为 "Control"

(187,42): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "Items" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "Items" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(189,42): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ContainerFromIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ContainerFromIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,42): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "Items" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "Items" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(206,42): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ContainerFromIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ContainerFromIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(216,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(222,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectingItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(235,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectingItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(245,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssociatedObject"

(256,52): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(264,48): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(266,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(277,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(288,44): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(297,43): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IndexFromContainer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IndexFromContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(300,51): error CS1061: "Control?" 未包含 "Bounds" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Control?" 类型参数的可访问扩展方法 "Bounds" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(302,59): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(304,64): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(308,62): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(312,47): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "Items" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "Items" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(314,53): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ContainerFromIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ContainerFromIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(323,62): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,60): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,49): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IndexFromContainer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IndexFromContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(333,52): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(347,52): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(361,52): error CS1061: "Orientation" 未包含 "Horizontal" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Orientation" 类型参数的可访问扩展方法 "Horizontal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(378,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(382,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(388,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TransformOperations" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CustomTheme.axaml.cs:

(6,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Styles" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IResourceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IResourceNode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IResourceNode" 不是接口
(30,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceProvider" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThemeVariant" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThemeVariant" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThemeVariant" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(26,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(27,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(38,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUriContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IUriContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaXamlLoader"
(56,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThemeVariant" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ThemeVariant?" 和 "<null>" 类型的操作数
(66,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"
(68,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"
(76,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"
(77,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"
(79,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeVariant"
(85,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"
(91,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"
(16,18): warning CS0414: 字段 "CustomTheme._hasLoaded" 已被赋值, 但从未使用过它的值

Results for PageBase.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(324,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(352,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(137,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(352,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(352,13): error CS0538: '显式接口声明中的 "IViewFor" 不是接口
(346,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(358,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(364,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(326,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(326,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(39,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(42,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(45,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(48,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(57,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(75,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(81,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(93,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(99,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(105,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(129,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(155,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(163,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(170,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(170,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizeChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(312,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(315,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(316,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(317,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(320,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(321,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompositeDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(326,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(326,134): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(31,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(34,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(37,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(40,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(43,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(46,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(52,8): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(52,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(55,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(58,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SplitView"
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SplitView"
(336,14): error CS1061: "PageBase<TViewModel>" 未包含 "WhenActivated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PageBase<TViewModel>" 类型参数的可访问扩展方法 "V"
(340,14): error CS1061: "PageBase<TViewModel>" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PageBase<TViewModel>" 类型参数的可访问扩展方法 "C"
(348,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(349,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(355,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(360,14): error CS0117: "PageBase" 未包含 "OnDataContextChanged" 的定义
(361,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(368,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClearValue"
(368,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContextProperty"
(370,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(372,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(10,25): error CS1729: "UserControl" 不包含采用 0 个参数的构造函数
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SizeChanged"
(16,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IBrush?" 和 "<null>" 类型的操作数
(18,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicResourceExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(65,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(66,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(71,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(72,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(77,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(78,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(84,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(89,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(90,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(95,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(96,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(101,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(102,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(107,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(108,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(113,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(114,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(119,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(120,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(125,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(126,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(131,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(132,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(143,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(144,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(149,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(177,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(193,28): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Panel?" 和 "<null>" 类型的操作数
(198,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(201,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(206,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(208,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(211,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(211,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TranslateTransform"
(212,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TranslateTransform"
(213,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(213,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpacityProperty"
(216,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(218,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(221,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(221,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TranslateTransform"
(222,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(222,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TranslateTransform"
(223,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(223,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpacityProperty"
(225,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeySpline" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(230,47): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"
(237,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Border?" 和 "<null>" 类型的操作数
(240,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ElementComposition"
(248,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(258,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Panel?" 和 "<null>" 类型的操作数
(261,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ElementComposition"
(269,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ReactiveAppWindow.cs:

(10,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppWindow" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IActivatableView" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IViewFor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(93,13): error CS0538: '显式接口声明中的 "IViewFor" 不是接口
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(99,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(111,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(169,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowClosingEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(189,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveWindow"
(14,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(22,34): error CS1729: "AppWindow" 不包含采用 0 个参数的构造函数
(44,14): error CS1061: "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 未包含 "WhenActivated" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 类型参数的方法
(45,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContextProperty"
(45,14): error CS1061: "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 类型参数的方法
(46,14): error CS1061: "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 类型参数的方法
(50,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"
(50,94): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(50,14): error CS1061: "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 未包含 "TryFindResource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ReactiveAppWindow<TViewModel>" 类型参数的方法
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"
(53,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBarHitTestType"
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Background"
(57,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TransparencyBackgroundFallback"
(57,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"
(57,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"
(57,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Brushes"
(58,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TransparencyLevelHint"
(58,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowTransparencyLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(62,30): error CS0120: 对象引用对于非静态的字段、方法或属性 "object.GetType()" 是必需的
(63,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(80,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(81,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(89,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(90,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(96,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(115,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClearValue"
(115,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContextProperty"
(117,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(119,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(125,33): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "SizePosition?" 和 "<null>" 类型的操作数
(127,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Screens"
(127,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Position"
(132,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CanResize"

(132,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVisible"

(134,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowStartupLocation"

(134,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowStartupLocation"

(137,38): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(138,67): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Width"

(139,46): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,38): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(142,68): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(143,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Height"

(143,47): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(145,38): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "X" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "X" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(145,60): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(147,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(149,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PixelPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,72): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "X" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "X" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,88): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PixelPoint" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,76): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "X" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "X" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Width"

(150,105): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Height"

(154,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Position"

(173,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"

(173,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowState"

(175,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SizePosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,26): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "X" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "X" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Position"

(177,26): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Y" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Y" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(177,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Position"

(178,26): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(178,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClientSize"

(179,26): error CS1061: "SizePosition?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SizePosition?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(179,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClientSize"

(181,28): error CS0120: 对象引用对于非静态的字段、方法或属性 "object.GetType()" 是必需的

(184,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"

(192,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(192,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for AdControl.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementOrientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementOrientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(98,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(98,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(120,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(19,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AdvertisementOrientation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdvertisementOrientation"

(26,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(27,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(35,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(36,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloseAdBtn"

(45,18): error CS1061: "AdControl" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AdControl" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloseAdBtn"

(54,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdBanner"

(56,18): error CS1061: "AdControl" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AdControl" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(82,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdBanner"

(100,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"

(102,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdBanner"

(122,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(137,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Appltem.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatedControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(129,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(129,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(33,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlyoutBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(45,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(60,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(66,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(90,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(96,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(108,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlyoutBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(120,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(126,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEvent<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(154,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(167,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(176,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(196,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(196,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerCaptureLostEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContentControl"
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(19,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(22,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(25,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Stretch"
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(28,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OptionsDisplayItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(31,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expander"
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(37,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlyoutBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Button"

(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Button"

(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(46,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(127,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutedEvent"

(127,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OptionsDisplayItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(127,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(127,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"

(50,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(51,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(56,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(57,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(62,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(63,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(68,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(69,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(74,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(75,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(80,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(81,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(86,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(87,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(92,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(98,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(99,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(104,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(105,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(110,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(111,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(116,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(117,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(122,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(123,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(131,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"

(132,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RemoveHandler"

(141,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(145,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(148,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(150,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(158,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Border?" 和 "<null>" 类型的操作数
(161,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerPressed" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerPressed" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(162,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerReleased" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerReleased" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(163,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerCaptureLost" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerCaptureLost" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(169,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(179,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"
(183,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(188,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "ICommand?" 和 "<null>" 类型的操作数
(190,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RaiseEvent"
(190,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(191,30): error CS1061: "ICommand?" 未包含 "Execute" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ICommand?" 类型参数的可访问扩展方法 "Execute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(199,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(202,21): warning CS0169: 从不使用字段 "ApplItem._initOffset"
(204,18): warning CS0169: 从不使用字段 "ApplItem._isExpanded"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ContentLoader.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DynamicData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(24,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(81,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(90,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(125,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(19,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProgressBar"
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProgressBar"
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProgressBar"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(55,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(55,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(62,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(63,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(68,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(69,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(74,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(75,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(84,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(92,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(101,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(102,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(107,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(108,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(113,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(114,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CustomFilePicker.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(29,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(77,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(77,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(7,121): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(9,117): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(11,127): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(15,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(16,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(21,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(24,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(25,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(31,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(32,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(45,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDropEffects"
(45,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDropEffects"
(48,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataFormats"
(48,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataFormats"
(49,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDropEffects"
(42,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(42,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DragEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataFormats"
(58,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataFormats"
(66,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(52,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(52,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DragEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"
(70,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDrop"
(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"
(71,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DragDrop"
(74,14): error CS1061: "CustomFilePicker" 未包含 "Tapped" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CustomFilePicker" 类型参数的可访问扩展方法 "Tapped" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"
(79,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PickOptions"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for OptionsDisplayItem.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatedControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(28,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(46,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(58,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(82,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEvent<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(138,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(138,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(147,52): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(147,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(167,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(167,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerCaptureLostEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(175,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(8,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(11,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(14,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(20,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContentControl"
(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Expander"
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(32,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutedEvent"
(89,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RoutingStrategies"
(36,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(37,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(42,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(43,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(48,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(49,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(54,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(55,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(60,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(61,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(66,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(67,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(72,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(73,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(78,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(79,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(84,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(85,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(93,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"
(94,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RemoveHandler"
(104,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(106,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(111,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(117,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(117,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(120,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(122,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(129,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Border" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Border?" 和 "<null>" 类型的操作数
(132,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerPressed" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerPressed" (是否缺少 using 指令?)
(133,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerReleased" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerReleased" (是否缺少 using 指令?)
(134,25): error CS1061: "Border?" 未包含 "PointerCaptureLost" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Border?" 类型参数的可访问扩展方法 "PointerCaptureLost" (是否缺少 using 指令?)
(140,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"
(143,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(150,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"
(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"

(161,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RaiseEvent"
(161,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(170,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(174,18): warning CS0169: 从不使用字段 "OptionsDisplayItem._isExpanded"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SnackbarManager.cs:

(2,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatedControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IManagedNotificationManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePartAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClassesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(202,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TopLevel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(158,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(173,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatedControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(19,7): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(19,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"
(35,7): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(27,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(28,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(42,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(43,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(60,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "TopLevel?" 和 "<null>" 类型的操作数
(62,21): error CS1503: 参数 1: 无法从 "TopLevel?" 转换为 "TemplatedControl"
(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(74,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignmentProperty"
(74,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignmentProperty"
(75,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"
(81,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INotification" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Snackbar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(105,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"
(114,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"
(115,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"
(116,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"
(117,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarSeverity"
(122,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(126,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"
(143,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Snackbar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Snackbar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,20): error CS1061: "IList?" 未包含 "OfType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IList?" 类型参数的可访问扩展方法 "OfType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(148,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(153,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(153,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(164,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotificationPosition" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(175,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualLayerManager" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(181,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdornerLayer"
(183,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OverlayLayer"
(195,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(195,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"
(196,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(196,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"

(197,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(197,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"
(198,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PseudoClasses"
(198,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NotificationPosition"
(204,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(215,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(226,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SplashScreen.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for TitleBar.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(6,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Image" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(25,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IImage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Image"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(20,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(8,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BarIcon"
(36,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(37,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(42,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(43,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(48,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(49,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(54,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(55,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(60,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AlignContent.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AlignItems.cs:

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Flex.cs:

(35,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(84,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(114,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(124,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(134,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(144,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(154,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(164,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttachedProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(9,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(15,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasis" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasis"
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(21,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(24,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(27,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(30,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(128,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(138,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(148,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(168,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for FlexBasis.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasisKind" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexBasisKind" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(13,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(14,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(21,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(23,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(25,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(27,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashCode"
(49,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(50,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(50,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FormattableString"
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(51,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FormattableString"
(52,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(62,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(64,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"

Results for FlexBasisKind.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for FlexDirection.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for FlexPanel.cs:

(3,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JustifyContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexWrap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JustifyContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexWrap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(141,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(141,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(238,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(238,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(378,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(389,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(410,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(410,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(412,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(414,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(414,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(414,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(414,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexWrap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(424,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(424,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(12,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(18,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JustifyContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(24,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignItems" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(30,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AlignContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(36,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlexWrap" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexWrap"
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(54,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsMeasure"
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsArrange"
(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsParentMeasure"
(66,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignmentProperty"
(67,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignmentProperty"
(68,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(69,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(73,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsParentArrange"
(74,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(82,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(91,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(92,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(100,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(101,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(109,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(110,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(118,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(119,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(127,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(128,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(136,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(137,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(143,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"
(143,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Layoutable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"
(145,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"
(147,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"
(148,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"
(153,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(158,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(161,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(162,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(163,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(164,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(166,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"
(168,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"
(171,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(172,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(172,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexBasisKind"
(172,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(173,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(177,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(179,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexWrap"
(190,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(191,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(192,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(218,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"
(222,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(223,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"
(233,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(234,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"
(240,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(242,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"
(242,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"
(243,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"
(243,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexDirection"
(245,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"
(246,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"
(256,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(256,52): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(256,76): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceBetween" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceBetween" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(256,105): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(257,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(257,49): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceAround" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceAround" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(257,77): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceEvenly" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceEvenly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(257,105): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(258,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(258,50): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(264,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(265,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(266,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(267,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(268,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceBetween" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceBetween" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(269,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceAround" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceAround" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(270,26): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "SpaceEvenly" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceEvenly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(271,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(262,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "spacingV" 的类型。
(262,24): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "v" 的类型。
(274,51): error CS1061: "AlignContent" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(287,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(291,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(292,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(303,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(307,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(308,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(317,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(318,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(319,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(320,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "SpaceBetween" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceBetween" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(321,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "SpaceAround" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceAround" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(322,32): error CS1061: "JustifyContent" 未包含 "SpaceEvenly" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JustifyContent" 类型参数的可访问扩展方法 "SpaceEvenly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(323,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,18): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "spacingU" 的类型。

(315,28): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "u" 的类型。

(328,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"

(328,77): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(329,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(333,32): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "FlexStart" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexStart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,32): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "FlexEnd" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "FlexEnd" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(335,32): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "Center" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "Center" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(336,32): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(337,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(340,55): error CS1061: "AlignItems" 未包含 "Stretch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AlignItems" 类型参数的可访问扩展方法 "Stretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(341,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uv" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(342,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(342,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"

(342,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uv"

(382,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(383,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Flex"

(394,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"

(395,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"

(395,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"

(396,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"

(397,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(401,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"

(402,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"

(402,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"

(403,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"

(404,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(416,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FlexWrap"

Results for FlexWrap.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for JustifyContent.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Uv.cs:

(12,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(16,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for PureCircle.cs:

(3,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(5,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(15,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Border"

(10,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(11,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(19,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(20,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsMeasure"

(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsArrange"
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsRender"
(32,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(33,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(39,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

Results for PureRectangle.cs:

(6,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Border"
(13,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(14,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsRender"
(25,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"

Results for PureRing.cs:

(3,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PureCircle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(5,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(10,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(11,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(16,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PureCircle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsRender"
(21,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Diameter"
(25,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Pen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Background"
(26,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for CarouselBanner.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(159,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(18,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(24,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"
(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"
(43,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(44,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(52,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(53,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(61,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(62,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(70,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(71,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(88,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Left"
(88,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(89,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Right"
(89,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(92,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(92,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"
(93,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"

(93,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"
(95,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(95,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"
(98,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(98,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"
(101,18): error CS1061: "CarouselBanner" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CarouselBanner" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是
(161,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(163,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(169,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(171,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Swiper"
(174,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(176,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Left"
(176,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Right"
(176,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Swiper"
(181,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Left"
(181,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Right"
(181,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Swiper"
(182,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(187,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(187,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(190,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Swiper"
(196,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(198,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(198,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(200,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(204,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(210,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(212,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(214,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(218,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(218,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CarouselControl"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CarouselItems.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少程序集引用?)
(8,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Carousel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(33,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(34,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(42,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(43,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(51,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(52,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(65,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(72,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Carousel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(75,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数
(79,25): error CS1061: "Button?" 未包含 "Command" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(79,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(81,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(83,26): error CS1061: "Button?" 未包含 "Command" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(86,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(88,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"

(88,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(91,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Carousel"

(91,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(102,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemCountProperty"

(113,22): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Timer?" 和 "<null>" 类型的操作数

(115,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Timer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(125,21): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Timer?" 和 "<null>" 类型的操作数

(127,28): error CS1061: "Timer?" 未包含 "Dispose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Timer?" 类型参数的可访问扩展方法 "Dispose" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(138,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ItemsControl?" 和 "<null>" 类型的操作数

(138,32): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(138,55): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(141,21): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,46): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(141,66): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(148,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ItemsControl?" 和 "<null>" 类型的操作数

(148,32): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(148,55): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(151,21): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(151,46): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(158,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemsSource"

(159,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemsSource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemsSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(165,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(166,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(171,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数

(171,41): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ItemsControl?" 和 "<null>" 类型的操作数

(171,60): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(171,83): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数

(174,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(176,21): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ItemsSource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemsSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(179,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(181,21): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,21): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,50): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(192,42): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(192,83): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(195,21): error CS1061: "ItemsControl?" 未包含 "ItemsSource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ItemsControl?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemsSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数
(204,58): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(207,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(207,63): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "Next" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Next" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(213,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(222,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Carousel?" 和 "<null>" 类型的操作数
(222,58): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(225,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(227,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "Previous" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "Previous" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(231,30): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "SelectedIndex" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "SelectedIndex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(231,63): error CS1061: "Carousel?" 未包含 "ItemCount" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Carousel?" 类型参数的可访问扩展方法 "ItemCount" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for FixedWrapPanel.cs:

(8,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Panel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigableContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "INavigableContainer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationDirection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InputElement" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InputElement" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "INavigableContainer" 不是接口

(86,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(123,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(123,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(190,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(201,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(210,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(20,5): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AffectsMeasure"
(32,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(33,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(41,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(42,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(48,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"
(51,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"
(54,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"
(55,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"
(57,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"
(60,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"
(63,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"
(66,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"
(69,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"
(72,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationDirection"
(77,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"
(79,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"
(93,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"
(93,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(110,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(116,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(131,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"

(131,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(146,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(161,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(161,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Children"
(172,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(177,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(190,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Ripple.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ellipse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Easing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CircularEaseOut" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Width"
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Height"
(28,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(28,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(28,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"
(31,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HorizontalAlignment"
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"
(32,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "VerticalAlignment"
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Opacity"
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Margin"
(39,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Width"
(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Height"
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Margin"
(46,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Opacity"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for RippleEffect.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Canvas" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ripple" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(21,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(39,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,47): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(44,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(49,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerCaptureLostEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ripple" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ripple" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(110,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(108,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(108,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBrush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(126,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(135,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"
(15,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LostFocusEvent"
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"
(16,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerReleasedEvent"
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"
(17,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerPressedEvent"
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddHandler"
(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerCaptureLostEvent"
(56,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Ripple?" 和 "<null>" 类型的操作数
(63,26): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Ripple?" 转换为 "Ripple"
(74,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"
(72,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(78,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(78,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Ripple"
(86,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Canvas" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"
(92,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"
(94,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Ripple" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(99,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(112,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(113,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(121,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(122,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(130,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(131,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(139,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(140,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Skeleton.cs:

(3,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(10,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(11,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(19,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(20,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

Results for Snackbar.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBarClosedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InfoBarClosingEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(16,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"
(25,25): error CS1729: "InfoBar" 不包含采用 0 个参数的构造函数
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Closing"
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Closed"
(38,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InfoBarCloseReason"
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Closing"
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Closed"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Stepper.cs:

(5,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SelectingItemsControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePartAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePartAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplatePart" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemsPresenter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(16,77): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)
(39,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(78,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(85,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(90,26): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(92,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(97,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,58): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(107,87): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(112,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(112,94): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(112,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,86): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(122,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,87): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(131,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(140,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(146,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaPropertyChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(40,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,20): error CS1061: "Dock" 未包含 "Top" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Dock" 类型参数的可访问扩展方法 "Top" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(59,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(69,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"

(69,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,14): error CS1061: "Stepper" 未包含 "Items" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stepper" 类型参数的可访问扩展方法 "Items" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"

(24,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "ProgressBar?" 和 "<null>" 类型的操作数

(26,14): error CS1061: "ProgressBar?" 未包含 "Maximum" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProgressBar?" 类型参数的可访问扩展方法 "Maximum" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(29,26): error CS1061: "Dock" 未包含 "Top" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Dock" 类型参数的可访问扩展方法 "Top" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,46): error CS1061: "Dock" 未包含 "Bottom" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Dock" 类型参数的可访问扩展方法 "Bottom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,18): error CS1061: "ProgressBar?" 未包含 "Width" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProgressBar?" 类型参数的可访问扩展方法 "Width" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"

(35,18): error CS1061: "ProgressBar?" 未包含 "Height" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ProgressBar?" 类型参数的可访问扩展方法 "Height" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"

(45,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dock" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,21): error CS1061: "Stepper" 未包含 "GetValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stepper" 类型参数的可访问扩展方法 "GetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(54,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(55,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

(65,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(75,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(80,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"

(81,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(87,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(90,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"

(90,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(94,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(101,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"

(101,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndex"

(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetCurrentValue"

(103,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndexProperty"
(109,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NeedsContainer"
(114,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedIndexProperty"
(153,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Items"
(157,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContainerFromIndex"
(157,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(162,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContainerFromIndex"
(162,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(166,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ContainerFromIndex"
(166,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepperItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(171,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProgressBar" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(174,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProgressBar"
(174,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(180,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BoundsProperty"
(188,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"
(191,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UpdateSelectionFromEventSource"
(194,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "KeyModifiers"

Results for StepperItem.cs:

(2,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISelectable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClassesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PseudoClasses" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutomationPeer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerPressedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectingItemsControl"
(16,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(63,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StepStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StepStatus"
(24,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"
(25,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectableMixin"
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PressedMixin"
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FocusableProperty"
(59,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"
(71,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"
(88,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemsControl"
(88,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stepper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(92,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"
(93,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerUpdateKind"
(95,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PointerType"
(124,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"
(124,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Visual" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(125,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(129,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(129,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bounds"
(131,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemsControl"
(131,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stepper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for TaskDialogEx.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数
(13,26): error CS1061: "Button?" 未包含 "IsVisible" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsVisible" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Buttons"
(19,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数
(21,26): error CS1061: "Button?" 未包含 "Click" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "Click" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Button" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Button?" 和 "<null>" 类型的操作数
(30,26): error CS1061: "Button?" 未包含 "Click" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Button?" 类型参数的可访问扩展方法 "Click" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hide"
(36,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskDialogStandardResult"

Results for WaveProgress.axaml.cs:

(3,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(10,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingMode"
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaXamlLoader"
(47,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetAndRaise"
(55,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"

(60,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"

Results for DebugPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebugPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebugPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS1061: "DebugPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "DebugPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommandTextBox"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ErrorPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for HomePage.axaml.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(5,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,14): error CS1061: "HomePage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HomePage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainView.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,44): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(26,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationViewItemInvokedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(56,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(112,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,54): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(122,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationViewBackRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"
(28,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NavigationViewItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"
(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"
(34,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"
(38,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ErrorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationTransitionEffect"
(58,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ErrorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"
(76,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"
(83,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"
(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"
(90,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"
(94,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"
(94,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"
(101,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "object" 和 "ViewModelBase?" 类型的操作数
(103,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavView"
(105,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(107,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"
(99,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(116,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLevel"
(118,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaToastServiceImpl"
(119,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"
(119,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameView"
(124,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"
(129,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBarHost"
(134,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(137,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FillMode"
(140,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MarginProperty"
(145,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(148,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(150,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(151,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeySpline" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(154,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(154,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MarginProperty"
(154,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(160,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBarHost"
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"
(166,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationView"
(168,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Animation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(170,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(171,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FillMode"
(174,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(179,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(179,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MarginProperty"
(179,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(182,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeyFrame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(184,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(185,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "KeySpline" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Setter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MarginProperty"
(188,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Thickness" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(194,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBarHost"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PluginStorePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(11,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginStorePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,14): error CS1061: "PluginStorePage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PluginStorePage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AboutPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Services" (是否缺少程序集引用?)
(6,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AboutPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(39,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,30): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(44,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(49,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(54,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PointerReleasedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(11,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AboutPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AboutPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,14): error CS1061: "AboutPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AboutPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(29,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"

(32,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AboutPageViewModel"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MessageBoxPage.axaml.cs:

(3,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

Results for TextInputDialogPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(20,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"

(22,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(23,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"

(24,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"

(24,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "App"

(25,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"

(26,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"

(28,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"

(30,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"

(31,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"
(34,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(35,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"
(36,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"
(37,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"
(38,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"
(39,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordBox"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SettingsPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TemplateAppliedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollChangedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(46,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,14): error CS1061: "SettingsPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"
(22,18): error CS1061: "SettingsPage" 未包含 "PageScroller" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPage" 类型参数的可访问扩展方法 "PageScroller" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,18): error CS1061: "SettingsPage" 未包含 "PageScroller" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPage" 类型参数的可访问扩展方法 "PageScroller" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ScrollViewer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingPanel"
(33,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Point" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Size" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"
(38,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"
(40,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"
(48,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"

(48,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsScrollTab"

(48,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,31): error CS1061: "SettingsPage" 未包含 "FindControl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SettingsPage" 类型参数的可访问扩展方法 "FindControl" (是否缺少 using

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Settings_General.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LogicalTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsPageViewModel"

(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SettingsPageViewModel"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Settings_Plugin.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewModel"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Settings_Steam.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Settings_UI.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Color" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(26,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(28,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(29,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(31,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(35,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"

(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(44,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(47,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(54,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(55,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Color"
(61,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(62,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ColorListBox"
(63,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ColorListBox"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LoginOrRegisterPage.axaml.cs:

(3,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(62,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriOpenedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "VisualTreeAttachmentEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TbPhoneNumber"
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TbSmsCode"
(37,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,14): error CS1061: "LoginOrRegisterPage" 未包含 "SetViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterPage" 类型参数的可访问扩展方法 "SetViewModel"

(39,18): error CS1061: "LoginOrRegisterPage" 未包含 "ViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterPage" 类型参数的可访问扩展方法 "ViewModel"
(41,18): error CS1061: "LoginOrRegisterPage" 未包含 "ViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterPage" 类型参数的可访问扩展方法 "ViewModel"
(42,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserService"
(44,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(44,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(45,22): error CS1061: "LoginOrRegisterPage" 未包含 "ViewModel" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "LoginOrRegisterPage" 类型参数的可访问扩展方法 "ViewModel"
(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"
(68,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(69,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThirdPartyLoginHelper"
(76,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(76,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(87,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LoginOrRegisterWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for NoticeFlyout.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ContentWindow.axaml.cs:

(3,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAppWindow<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ContentWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ViewContent"

Results for DebugWindow.axaml.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StandardCursorType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowEdge" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TitleBar"
(19,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Left"
(19,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"
(19,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"
(20,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Right"
(20,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"
(20,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"
(21,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Top"
(21,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"
(21,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"
(22,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Bottom"
(22,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"
(22,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"
(23,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopLeft"
(23,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"
(23,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"
(24,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TopRight"
(24,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"
(24,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"
(25,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BottomLeft"
(25,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"
(25,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"
(26,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BottomRight"
(26,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StandardCursorType"
(26,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowEdge"
(33,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Cursor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for MainWindow.axaml.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Plugins" (是否缺少程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LiveChartsCore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少程序集引用?)
(99,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationSplashScreen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAppWindow<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(111,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationSplashScreen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationSplashScreen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(111,9): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplicationSplashScreen" 不是接口
(105,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(25,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowClosingEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Image" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(118,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IApplicationSplashScreen" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(109,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SplashScreen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(15,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SplashScreen"
(17,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(17,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"
(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralSettings"
(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hide"
(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Steamworks"
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Steamworks"
(44,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NavigationService"
(47,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"
(51,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UISettings"
(58,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "INavigationService"
(65,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HomePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(120,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(72,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Steamworks"
(74,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Steamworks"
(81,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(81,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(83,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"

(84,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IViewModelManager"

(84,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AdvertiseService"

(86,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NoticeService"

(90,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(90,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAppUpdateService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。