

Results for ActionItem.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for BotStatus.cs:

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DescriptionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Description" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for EPathFolder.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for EPathFolderExtensions.cs:

(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPathFolder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"

(9,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(9,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(9,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(9,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(10,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"

(10,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(10,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(10,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(10,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(11,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"

(11,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(11,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(11,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(12,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"

(12,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(12,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(12,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(13,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EPathFolder"

(13,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

Results for ServiceCollectionExtensions.AddArchiSteamFarmService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmCommand.cs:

(70,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(74,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(7,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(61,77): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmCommandHistory.cs:

(45,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(148,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotViewModel.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(83,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(59,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotStatus" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,40): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Disabled" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Disabled" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,75): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "OffLine" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "OffLine" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,18): error CS1061: "BotViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,20): error CS1061: "BotViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,26): error CS1061: "Bot" 未包含 "Nickname" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "Nickname" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,49): error CS1061: "Bot" 未包含 "WalletCurrency" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "WalletCurrency" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Math"

(49,90): error CS1061: "Bot" 未包含 "WalletBalance" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "WalletBalance" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,142): error CS1061: "Bot" 未包含 "CardsFarmer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,203): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enumerable"  
(61,18): error CS1061: "Bot" 未包含 "KeepRunning" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "KeepRunning" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,48): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Disabled" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Disabled" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,18): error CS1061: "Bot" 未包含 "IsConnectedAndLoggedIn" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "IsConnectedAndLoggedIn" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,59): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "OffLine" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "OffLine" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,17): error CS1061: "Bot" 未包含 "CardsFarmer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,43): error CS1061: "Bot" 未包含 "CardsFarmer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,98): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Online" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Online" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,18): error CS1061: "Bot" 未包含 "CardsFarmer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,87): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Online" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Online" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,26): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Farming" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Farming" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(75,36): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "GetDescription" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "GetDescription" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,36): error CS1061: "BotStatus" 未包含 "Disabled" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BotStatus" 类型参数的可访问扩展方法 "Disabled" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,52): error CS1061: "Bot" 未包含 "RequiredInput" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Bot" 类型参数的可访问扩展方法 "RequiredInput" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(79,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"

#### Results for Plugin.cs:

(5,16): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "DecompressionMethods" (是否缺少程序集引用?)  
(6,16): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "CookieContainer" (是否缺少程序集引用?)  
(7,16): error CS0234: 命名空间 "System.Net" 中不存在类型或命名空间名 "IWebProxy" (是否缺少程序集引用?)  
(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)  
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)  
(15,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(29,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMessageHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(112,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(19,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(19,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"  
(23,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(29,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"  
(33,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(35,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MainFramePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuItems()" 体不能是迭代器块  
(64,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GeneralHttpClientFactory"  
(114,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFSettings\_" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,22): error CS0308: 非泛型 方法 "Plugin.GetConfiguration(bool)" 不能与类型参数一起使用  
(112,104): error CS1624: "IEnumerable<(Action<IServiceCollection>? @delegate, bool isValid, string name)>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetConfiguration(k" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(119,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchiSteamFarmServiceImpl"  
(123,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"  
(123,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchiSteamFarmServiceImpl"  
(127,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(117,37): error CS0161: "Plugin.OnExit()" : 并非所有的代码路径都返回值  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IArchiSteamFarmService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IArchiSteamFarmWebApiService.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFEncryptRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFHashRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(44,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(64,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(81,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(80,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(93,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(107,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(108,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(105,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(185,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CommandRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ASFService.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmServiceImpl.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.ApiControllers.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Services" 中不存在类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmWebApiService" (是否缺少程序集引用?)  
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IASFClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBotClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(7,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommandClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IASFClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFEncryptRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFHashRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(50,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(48,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(61,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(83,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(82,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(95,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBotClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(101,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(113,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(111,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(138,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(136,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(150,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GamesToRedeemInBackgroundResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(162,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotGamesToRedeemInBackgroundRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(163,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(160,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(160,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(175,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotInputRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(188,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPauseRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(186,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRedeemRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(202,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRenameRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(227,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(225,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(225,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(239,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(251,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(249,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommandClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CommandRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(267,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(267,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFEncryptRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(19,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(28,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(40,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFHashRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(40,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(42,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(52,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(54,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(63,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(74,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(76,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(85,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(103,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(103,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(105,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(115,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(115,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(115,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(115,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(117,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(128,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(128,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(128,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(130,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(140,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(140,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(140,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(142,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(152,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GamesToRedeemInBackgroundResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(165,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotGamesToRedeemInBackgroundRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(165,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(165,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(167,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(178,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotInputRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(178,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(178,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(180,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(191,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPauseRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(191,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(191,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(193,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(204,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRedeemRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(206,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(217,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotRenameRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(217,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(217,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(219,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(229,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(229,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(229,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"

(231,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"

(241,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(241,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(241,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(243,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(253,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Void" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(255,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(271,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CommandRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(271,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SendAsync"  
(273,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpMethod"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.cs:

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmWebApiService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpPlatformHelperService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiConnectionPlatformHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(15,15): error CS1729: "IArchiSteamFarmWebApiService" 不包含采用 3 个参数的构造函数

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.JsonSerializer.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokens" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,22): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(7,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(14,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DefaultContractResolver" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonSerializer"  
(24,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UTF8Encoding" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTextWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SeekOrigin"  
(30,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StreamReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"  
(42,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTextReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmWebApiServiceImpl.SendAsync.cs:

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneralHttpClientFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpMethod" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,21): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(24,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(25,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(9,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"  
(9,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UriKind"  
(13,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CreateClient"  
(13,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TAG"  
(13,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpHandlerCategory"  
(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "conn\_helper"  
(39,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serialize"  
(50,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"

(52,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(65,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GenericResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GenericResponse<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,134): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(66,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeserializeAsync"  
(68,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GenericResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(70,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRspCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GenericResponse<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(72,76): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(73,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(73,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(80,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(80,59): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(80,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(83,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(85,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspHelper"  
(85,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(86,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"  
(36,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

Results for ASFSettings.cs:

(15,31): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Settings" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)  
(22,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IASFSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISettings<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,19): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,34): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,25): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings" 不是接口  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonTypeInfo<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,39): error CS0538: '显式接口声明中的 "ISettings<ASFSettings\_>" 不是接口  
(143,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(179,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(185,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(191,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(197,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(209,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(215,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SettingsStructProperty<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(20,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



[illegible]

[illegible]

(121,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrderAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(138,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultArchiSteamFarmExePath"  
(144,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultAutoRunArchiSteamFarm"  
(150,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCheckArchiSteamFarmExe"  
(156,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultConsoleMaxLineDefault"  
(162,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMinRangeConsoleMaxLine"  
(168,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMaxRangeConsoleMaxLine"  
(174,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultConsoleMaxLine"  
(180,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultConsoleFontSizeDefault"  
(186,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMinRangeConsoleFontSize"  
(192,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultMaxRangeConsoleFontSize"  
(198,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultConsoleFontSize"  
(204,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIPCPortIdValue"  
(210,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIPCPortId"  
(216,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultIPCPortOccupiedRandom"  
(50,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(56,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(62,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(68,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(74,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(80,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(86,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(92,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(98,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(104,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(110,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(116,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"  
(122,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"

(128,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IASFSettings"

(27,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ISettings"

(27,29): error CS1729: "ASFSettingsContext" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(41,40): error CS1061: "ASFSettingsContext" 未包含 "ASFSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ASFSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "ASFSettings\_"

(44,40): error CS1061: "ASFSettingsContext" 未包含 "ASFSettings\_" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ASFSettingsContext" 类型参数的可访问扩展方法 "ASFSettings\_"

(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IASFSettings.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(21,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"

(21,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOptionsMonitor<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ArchiSteamFarmExePathSettingsPageViewModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(31,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IProgress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(13,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(13,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"

(14,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(33,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskDialog" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SymbolIconSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Symbol"

(40,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaWindowManagerImpl"

(46,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Progress<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.cs:

(1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)

(73,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(21,32): error CS0115: "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.Activation()" : 没有找到适合的方法来重写

(47,29): error CS0115: "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.Dispose(bool)" : 没有找到适合的方法来重写

(8,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(8,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IArchiSteamFarmService"

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectASFExePath"  
(12,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(12,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenWebUIConsole"  
(14,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenASFBrowser"  
(16,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(16,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RunOrStop"  
(18,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(23,14): error CS0117: "object" 未包含 "Activation" 的定义  
(24,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSettings"  
(26,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MainThread2"  
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSettings"  
(43,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSettings"  
(51,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(53,14): error CS0117: "object" 未包含 "Dispose" 的定义  
(56,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"  
(73,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmPlusPageViewModel.props.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarm" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(34,21): error CS1061: "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ASFSettingsPageViewModel.cs:

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(5,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IArchiSteamFarmService"  
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectGlobalFiles"  
(9,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetEncryptionKey"  
(11,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OpenASFFolder"  
(13,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(13,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshGlobalConfig"  
(15,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(15,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(24,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(26,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(26,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(26,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastLength"  
(27,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象  
(30,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(33,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTuple<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(39,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(41,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaTypeNames"  
(47,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"  
(47,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(22,23): error CS0161: "ASFSettingsPageViewModel.SelectGlobalFiles\_Click()" : 并非所有的代码路径都返回值

Results for ASFSettingsPageViewModel.props.cs:

(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for BotPageViewModel.cs:

(1,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)  
(5,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IArchiSteamFarmService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(57,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,148): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(90,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(98,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrderedDictionary" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(104,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(110,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(115,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(7,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IArchiSteamFarmService"  
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AddBot"  
(11,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RefreshBots"  
(13,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(13,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectBotFiles"  
(15,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(17,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PauseOrResumeBotFarming"  
(17,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(17,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EnableOrDisableBot"  
(19,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(19,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GoToBotSettings"  
(21,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(21,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeleteBot"  
(23,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"



(23,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EditBotFile"  
(25,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"  
(25,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Bot" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(27,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSERVICE"  
(29,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"  
(30,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"  
(31,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 " \_SteamBots"  
(37,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FilePickerFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"  
(40,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTuple<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"  
(46,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OperatingSystem2"  
(48,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MediaTypeNames"  
(54,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"  
(54,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSERVICE"  
(35,23): error CS0161: "BotPageViewModel.SelectBotFiles\_Click()": 并非所有的代码路径都返回值  
(59,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPauseRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(71,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(73,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(73,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(73,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSERVICE"  
(80,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApiRsp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(87,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(87,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(87,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(87,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(95,16): error CS8716: default 字面量缺少目标类型。  
(100,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotGamesToRedeemInBackgroundRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(100,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OrderedDictionary" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(112,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Browser2"  
(112,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(112,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BrowserLaunchMode"  
(117,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"  
(117,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(117,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(117,107): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(118,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPlatformService"  
(123,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(123,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(123,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(124,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"  
(129,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(130,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"  
(130,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"  
(130,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BDStrings"  
(137,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"  
(137,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppEndPoint"  
(137,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResizeMode"  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BotPageViewModel.props.cs:

(13,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(8,65): warning CS0649: 从未对字段 "BotPageViewModel.\_SteamBots" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null

Results for ArchiSteamFarmExePathSettingsPage.axaml.cs:

- (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (5,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
- (9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
- (1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ConsoleShell.axaml.cs:

- (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (8,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaEdit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (10,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaEdit" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (11,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextMateSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (264,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (15,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (266,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (127,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (23,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (35,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (41,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (47,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (47,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (53,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StyledProperty<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (53,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (56,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (61,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (77,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (122,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (130,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoCompleteBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextEditor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(133,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarmCommandHistory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,45): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(207,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(127,50): error CS0066: "ConsoleShell.CommandSubmit" : 事件必须是委托类型的  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(48,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ItemsControl"  
(54,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaProperty"  
(54,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDataTemplate" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(56,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(81,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(83,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(91,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(92,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(100,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(101,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(109,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(110,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(118,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetValue"  
(119,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetValue"  
(144,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextEditor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(144,27): error CS1061: "ConsoleShell" 未包含 "FindControl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ConsoleShell" 类型参数的可访问扩展方法 "FindControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoCompleteBox" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(146,31): error CS1061: "ConsoleShell" 未包含 "FindControl" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ConsoleShell" 类型参数的可访问扩展方法 "FindControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(149,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoCompleteBox"  
(150,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoCompleteBox"  
(152,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutoCompleteBox"  
(169,14): error CS1061: "ConsoleShell" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ConsoleShell" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextMateSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThemeName"

(182,14): error CS1061: "ConsoleShell" 未包含 "GetObservable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ConsoleShell" 类型参数的可访问扩展方法 "GetObservable" (是否缺少  
(211,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(218,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(225,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(235,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"  
(247,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "EventHandler<CommandEventArgs>?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(254,13): error CS0149: 应输入方法名称  
(260,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaXamlLoader"  
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiSteamFarmPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)  
(8,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(8,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(22,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CommandEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"  
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"  
(13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiSteamFarmPlusPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFService"  
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ASFSettingsPage.axaml.cs:

(3,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFSettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(8,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASFSettingsPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for BotPage.axaml.cs:

(3,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(8,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(26,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(28,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(28,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"

(30,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"

(32,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(36,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SharedInfo.cs:

(59,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(50,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IPC"

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(11,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(16,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASFSettings"

(22,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(24,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileVersionInfo"

(36,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for ASF.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiLogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiCryptoHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for IPCCConfig.cs:

(3,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)

(34,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法



(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for CustomSwaggerAttribute.cs:

(5,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"  
(4,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"  
(4,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for SwaggerItemsMinMaxAttribute.cs:

(4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomSwaggerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for SwaggerSteamIdentifierAttribute.cs:

(4,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomSwaggerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EAccountType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EUniverse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(6,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EAccountType"  
(12,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EUniverse"

#### Results for SwaggerValidValuesAttribute.cs:

(4,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CustomSwaggerAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,17): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(8,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for ASFEncryptRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ASHashRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ASFRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Storage" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GlobalConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BotGamesToRedeemInBackgroundRequest.cs:

(22,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)  
(23,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OrderedDictionary" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BotInputRequest.cs:

(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)  
(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASF" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BotPauseRequest.cs:

(23,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for BotRedeemRequest.cs:

(22,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Immutable" (是否缺少程序集引用?)  
(23,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(37,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BotRenameRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for BotRequest.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Steam" (是否缺少程序集引用?)

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CommandRequest.cs:

(23,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for TwoFactorAuthenticationConfirmationsRequest.cs:

(24,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Immutable" (是否缺少程序集引用?)  
(27,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)  
(28,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)  
(29,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Localization" (是否缺少程序集引用?)  
(30,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Steam" (是否缺少程序集引用?)  
(31,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Confirmation" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(59,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(59,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(88,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(91,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(48,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(73,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"  
(73,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(81,53): error CS1061: "HashSet<ulong>" 未包含 "ToImmutableHashSet" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "HashSet<ulong>" 类型参数的可访问扩展方法 "ToImmutableHashSet"  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for UpdateRequest.cs:

(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Storage" (是否缺少程序集引用?)  
(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GlobalConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ASFResponse.cs:

(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Storage" (是否缺少程序集引用?)  
(23,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GlobalConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(63,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(77,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Version" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



[illegible]

(79,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GamesToRedeemInBackgroundResponse.cs:

(23,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(40,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GenericResponse.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Localization" (是否缺少程序集引用?)

(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(38,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(42,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(44,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(40,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(46,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(46,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(70,48): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(78,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(78,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(75,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GitHubReleaseResponse.cs:

(22,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for LogResponse.cs:

(24,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,33): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for StatusCodeResponse.cs:

(22,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)

(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpStatusCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"

(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for TypeProperties.cs:

(24,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(47,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(56,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for TypeResponse.cs:

(24,29): error CS0234: 命名空间 "System.ComponentModel" 中不存在类型或命名空间名 "DataAnnotations" (是否缺少程序集引用?)  
(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(49,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TypeProperties" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RequiredAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Required" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Strings.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for ArchiLogger.cs:

(13,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(18,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,92): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,83): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(33,73): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(38,74): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(43,76): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(48,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,90): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,97): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(53,147): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(6,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILogger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(23,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(33,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(48,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerArgumentExpressionAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerArgumentExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,123): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,123): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CallerMemberName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(10,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"  
(10,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ILoggerFactory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(55,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

#### Results for Bot.cs:

(1,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)  
(2,28): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm.Steam" 中不存在类型或命名空间名 "Cards" (是否缺少程序集引用?)  
(3,28): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm.Steam" 中不存在类型或命名空间名 "Storage" (是否缺少程序集引用?)  
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EAccountFlags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BotConfig" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(23,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CardsFarmer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ASF" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(53,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ECurrencyCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(10,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)



(16,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for CardsFarmer.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)

(13,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Game" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(16,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Game" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

#### Results for Game.cs:

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEquatable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(67,28): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(69,39): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArgumentOutOfRangeException"  
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArgumentException"  
(51,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArgumentOutOfRangeException"  
(71,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashCode"  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Asset.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Confirmation.cs:

(25,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitlyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(35,29): warning CS0649: 从未对字段 "Confirmation.Nonce" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchiHandler.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamChatMessage.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for BotConfig.cs:

(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)

(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "IPC" (是否缺少程序集引用?)

(25,28): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm.Steam" 中不存在类型或命名空间名 "Data" (是否缺少程序集引用?)

(26,28): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm.Steam" 中不存在类型或命名空间名 "Integration" (是否缺少程序集引用?)

(27,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(156,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(159,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(165,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(184,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(184,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(187,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPersonaStateFlag" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(190,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPersonaState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(193,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(218,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(239,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(251,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(266,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(269,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(279,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(279,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(285,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(50,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(62,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPersonaStateFlag" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(65,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EPersonaState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(68,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(98,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(101,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(104,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(116,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiHandler" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(125,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(128,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(134,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(137,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(140,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(303,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(304,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(305,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]



(148,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(148,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(151,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValuesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(152,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValues" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(152,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(152,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(155,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(158,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(161,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(164,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(164,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(167,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(167,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(170,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(171,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerItemsMinMaxAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(172,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerItemsMinMax" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(173,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(170,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(171,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchiHandler"  
(176,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(176,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(211,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(211,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(214,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(214,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(217,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(217,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(230,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerSteamIdentifierAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(230,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerSteamIdentifier" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValuesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(231,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValues" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(229,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(230,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EAccountType"  
(234,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(234,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(235,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(235,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MinLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(236,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MinLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValuesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(237,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValues" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(238,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(250,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(262,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(262,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(263,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MinLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MinLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(265,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(265,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(271,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(271,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(271,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(275,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(275,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(275,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(278,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(278,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(278,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(281,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(284,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(284,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(284,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(287,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionDataAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(287,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitlyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(307,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(307,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(307,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(307,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(325,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(325,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConstructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(328,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitlyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(328,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(331,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitlyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(331,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

[illegible]

(443,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(443,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(456,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(456,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(477,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(477,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(478,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(478,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(489,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(489,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(490,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(490,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(499,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(499,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(500,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(500,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(122,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Asset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(122,87): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(125,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableList"  
(128,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableList"  
(131,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(131,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(131,130): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(131,159): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(134,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(134,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(137,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableDictionary"  
(140,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(140,109): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(140,134): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(140,163): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Asset"  
(310,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(316,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"  
(316,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"



(316,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for GlobalConfig.cs:

(22,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Core" (是否缺少程序集引用?)

(23,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(24,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "IPC" (是否缺少程序集引用?)

(25,22): error CS0234: 命名空间 "ArchiSteamFarm" 中不存在类型或命名空间名 "Steam" (是否缺少程序集引用?)

(26,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JetBrains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(133,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(194,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(197,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(208,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(239,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(251,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(254,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(278,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(286,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProtocolTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(300,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(303,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(306,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(306,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(320,20): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(40,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(49,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。



(76,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(79,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiCryptoHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(97,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(103,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProtocolTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(115,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(118,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(121,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(124,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(127,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(129,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImmutableHashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(331,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(332,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(333,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(60,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(117,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(120,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(123,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPIAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(132,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PublicAPI" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(189,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(192,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerItemsMinMaxAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(193,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerItemsMinMax" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(192,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(196,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(196,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(200,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(199,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(204,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(203,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(207,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(207,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

[illegible]

(253,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(253,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(257,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(256,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(260,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(260,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(261,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(260,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(264,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(265,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(265,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(264,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(269,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(268,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(272,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(272,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(275,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(275,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(276,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLengthAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(276,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MaxLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(277,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(277,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UnconditionalSuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(276,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamChatMessage"  
(276,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamChatMessage"  
(280,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(280,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(281,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerSteamIdentifierAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(281,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerSteamIdentifier" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(282,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValuesAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(282,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SwaggerValidValues" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(280,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(285,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(285,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(285,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(288,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(288,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(291,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(292,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(292,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(291,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(295,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(295,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RangeAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(296,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Range" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(295,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"  
(299,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(299,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(302,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionDataAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(305,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(309,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitlyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(309,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UsedImplicitly" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(319,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(319,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(335,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(335,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(335,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SharedInfo"  
(335,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Required"



[illegible]

[illegible]



error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(124,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(129,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImmutableHashSet"  
(129,108): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"  
(137,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "WebProxy?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(147,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(151,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(153,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriFormatException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(155,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"  
(160,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WebProxy" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(168,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NetworkCredential" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(338,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(344,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ASF"  
(344,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CultureInfo"  
(344,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"  
(405,60): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "Guid?" 和 "Guid?" 类型的操作数  
(405,108): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"  
(25,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(22,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(23,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(28,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(24,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(27,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(26,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PublicAPIAttribute.cs:

(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConditionalAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Conditional" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"  
(8,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for UsedImplicitlyAttribute.cs:

(5,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Attribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FlagsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(62,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Flags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AttributeUsage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(4,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttributeTargets"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

#### Results for AnnotatedProblemDetails.cs:

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(32,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(44,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(47,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(47,38): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(49,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(17,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(31,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NullValueHandling"  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionDataAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonExtensionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(47,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,92): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(47,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for JsonSerializerSettingsProvider.cs:

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetailsConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetailsConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(29,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerSettings" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MissingMemberHandling"

(41,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TypeNameHandling"

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ProblemDetailsConverter.cs:

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,80): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(21,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(36,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(36,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(17,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AnnotatedProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,30): error CS0030: 无法将类型 "object" 转换为 "ProblemDetails?"

(29,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AnnotatedProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ValidationProblemDetailsConverter.cs:

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(13,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,80): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(22,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(37,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(37,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(51,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AnnotatedProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(70,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(67,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonProperty" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(18,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,30): error CS0030: 无法将类型 "object" 转换为 "ValidationProblemDetails?"

(30,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValidationProblemDetails" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"

(59,15): error CS1729: "AnnotatedProblemDetails" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。