

Results for Constants.cs:

(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"
(38,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(119,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Deviceldiom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(128,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(99,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(106,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(33,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(34,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(11,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(11,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(11,134): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(11,162): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(13,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(13,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(15,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(15,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(17,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(17,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(19,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(19,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(40,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskCreationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskCreationOptions"
(44,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskCreationOptions"
(44,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskCreationOptions"
(47,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadTask"

(47,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"
(47,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskScheduler"
(38,29): error CS0161: "Constants.InBackground(Action, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值
(55,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(55,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(56,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(56,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(57,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(69,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(70,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(72,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(73,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(110,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(110,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(111,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(111,103): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(121,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(122,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(123,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(124,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(125,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeviceIdiom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringSplitOptions"
(137,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(138,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdiom"
(141,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(142,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdiom"
(145,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(146,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeviceIdiom"
(152,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(155,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"

(158,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(161,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(179,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(180,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(180,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(180,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(188,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(192,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(195,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(198,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(201,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(210,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for Program.cs:

(1,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessageAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SuppressMessage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RootCommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(5,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICommand"
(6,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"
(6,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"
(8,5): error CS1061: "Type[]" 未包含 "Where" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Type[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Where" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,1): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

Results for ICompressedPackageCommand.cs:

(7,36): error CS0234: 命名空间 "System.IO" 中不存在类型或命名空间名 "Compression" (是否缺少程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICSharpCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SevenZip" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ZstdNet" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(224,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(224,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(266,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(266,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
(171,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(171,32): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(243,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XZOutputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(245,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(249,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(253,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(257,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppPublishInfo"
(59,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadTask"
(60,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(66,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackPath"
(67,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(68,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(72,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(73,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(74,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(75,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(98,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(98,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(99,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(99,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(100,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(100,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(101,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(101,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(102,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(102,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(103,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(103,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(104,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(105,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(106,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(107,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(108,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(109,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(110,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(111,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(112,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(113,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(124,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(125,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(126,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(127,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(128,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(129,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(135,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GZipOutputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deflater"
(137,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"
(138,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"
(138,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"
(144,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"
(146,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(146,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(147,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(147,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(154,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(155,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BrotliStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"
(157,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"
(157,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"
(163,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"
(165,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(165,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(166,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(166,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(181,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SevenZipCompressor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "OutArchiveFormat"
(184,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SevenZip"
(185,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionMethod"
(190,20): error CS1061: "SevenZipCompressor?" 未包含 "FileCompressionStarted" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SevenZipCompressor?" 类型参数的可访问扩展方法
(191,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(191,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNameEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(198,20): error CS1061: "SevenZipCompressor?" 未包含 "CompressFileDictionary" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SevenZipCompressor?" 类型参数的可访问扩展方法

(199,20): error CS1061: "SevenZipCompressor?" 未包含 "FileCompressionStarted" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SevenZipCompressor?" 类型参数的可访问扩展方法

(205,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(206,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionOptions"

(207,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(208,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompressionStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(208,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CompressionOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(209,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"

(210,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"

(210,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"

(216,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"

(218,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(218,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(219,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(219,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(226,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(227,9): error CS1674: "ICompressedPackageCommand.XZOutputStream2" : using 语句中使用的类型必须可隐式转换为 "System.IDisposable"

(228,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarArchive"

(229,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarBuffer"

(229,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncodingCache"

(235,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarEntry"

(237,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(237,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(238,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(238,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(268,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ZipFile"

(268,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ZipArchiveMode"

(275,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(275,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(276,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(276,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(245,44): error CS1729: "XZOutputStream" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(249,57): error CS1729: "XZOutputStream" 不包含采用 2 个参数的构造函数

(253,70): error CS1729: "XZOutputStream" 不包含采用 3 个参数的构造函数

(257,86): error CS1729: "XZOutputStream" 不包含采用 4 个参数的构造函数

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IDotNetPublishCommand.cs:

(7,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(1,36): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(4,23): error CS0234: 命名空间 "System.Security" 中不存在类型或命名空间名 "Policy" (是否缺少程序集引用?)
(5,43): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(6,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "GlobalDllImportResolver" (是否缺少程序集引用?)
(14,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(98,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileVersionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(624,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(624,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(722,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(722,83): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(744,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(811,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(812,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Deviceldiom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(813,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1051,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(954,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1148,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1148,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1169,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1170,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
(894,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(907,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(81,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(611,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(24,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(30,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(42,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(43,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(44,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(49,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(61,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(63,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(65,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(67,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(69,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(88,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(101,14): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "FileVersionInfo?" 和 "<null>" 类型的操作数

(101,52): error CS1061: "FileVersionInfo?" 未包含 "FileVersion" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileVersionInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "FileVersion" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(111,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(113,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(113,81): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "char"

(113,89): error CS1503: 参数 2: 无法从 "System.StringComparison" 转换为 "char"

(114,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(121,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(123,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(124,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(133,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(134,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(136,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileVersionInfo"

(137,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(137,84): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "char"

(137,92): error CS1503: 参数 2: 无法从 "System.StringComparison" 转换为 "char"

(138,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(145,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(147,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(148,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(149,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(156,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(161,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(162,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(166,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(167,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(171,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(172,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(169,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConsoleColor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(169,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConsoleColor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(179,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeconstructRuntimeIdentifier"
(186,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(187,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(188,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(192,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(197,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(199,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath_AvaloniaApp"
(200,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetProcessStartInfo"
(211,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(211,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(212,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(213,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(214,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(215,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(218,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(219,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(220,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(220,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(228,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(228,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(229,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(230,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(234,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(234,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(235,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(237,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"
(238,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(238,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(239,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(243,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(243,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(244,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(248,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(249,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileVersionInfo"
(258,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(260,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(261,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(261,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(262,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(263,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(265,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(267,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(267,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(269,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(270,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(271,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"
(271,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(272,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(272,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(272,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(275,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(275,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(276,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(281,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(281,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(282,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(290,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(291,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(293,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(296,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(296,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(297,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(301,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(301,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "runtimeconfigjsonfilename"
(302,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ILaunchAppTestCommand"
(303,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(303,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(304,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(310,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(310,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(311,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(314,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(314,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(315,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(322,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(322,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(323,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(326,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(326,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(327,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(331,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(331,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(332,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(335,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(335,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(336,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(339,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(341,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(346,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(346,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(346,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(347,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(347,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(347,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(348,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(348,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(349,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(352,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(352,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(353,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(355,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScanPublicDirectoryCommand"
(357,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ignoreDirNames"
(358,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(358,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(359,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(362,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(362,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(363,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(369,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(370,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(377,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(378,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(381,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(381,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(382,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(388,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(388,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(389,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(394,34): error CS0029: 无法将类型 "string" 隐式转换为 "int"
(394,44): error CS0029: 无法将类型 "string" 隐式转换为 "int"
(394,54): error CS0029: 无法将类型 "string" 隐式转换为 "int"
(401,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(411,25): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "方法组" 和 "int" 类型的操作数
(413,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(413,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(414,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(415,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(423,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"

(426,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(430,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(431,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(434,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(434,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(441,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(442,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(446,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(447,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(452,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(452,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(453,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(456,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(459,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(462,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(463,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(466,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(467,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"
(471,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(471,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(474,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(475,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"
(479,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(479,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(481,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(483,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(488,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(490,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CloudFileType"
(492,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(492,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(493,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(494,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(494,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(495,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(496,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(500,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(500,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(501,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(503,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(507,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(512,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(513,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(514,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(515,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(516,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"
(516,106): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(518,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(519,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"
(519,102): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(524,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(524,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(525,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(525,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(526,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(526,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(544,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"
(563,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"
(565,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ICompressedPackageCommand"
(567,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(567,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"
(568,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(571,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(571,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(571,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(575,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(577,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(578,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(582,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(582,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(583,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfoContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(583,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(586,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JavaScriptEncoder"

(591,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(591,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(592,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(593,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(593,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(594,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(595,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(599,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(599,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConsoleColor"

(600,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

(628,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(629,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(630,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(641,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"

(645,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(654,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(662,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(670,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(678,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(679,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"

(680,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(683,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(683,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(684,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(685,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"

(686,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"

(687,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"

(691,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(694,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(694,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(695,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"

(695,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(708,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(709,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(709,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(710,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(711,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(711,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(728,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(728,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(728,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(729,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(729,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(730,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(746,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(747,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(755,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(756,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "libraryNames"
(763,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(764,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(765,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(766,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WinDivert32"
(767,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WinDivert64"
(773,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(774,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(775,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(775,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(778,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(779,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(780,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(780,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(784,53): error CS1503: 参数 1: 无法从 "string" 转换为 "char"
(784,60): error CS1503: 参数 2: 无法从 "System.StringComparison" 转换为 "char"
(785,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(786,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(787,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(787,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(794,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(795,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(795,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"
(795,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"
(819,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(822,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"
(823,110): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "windowssdkver"
(824,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"
(835,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(838,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"
(840,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"
(857,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(860,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"
(862,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"
(958,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(977,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(981,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(982,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(983,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(985,29): error CS0176: 无法使用实例引用来访问成员 "string.Format(string, object?, object?)" ; 请改用类型名来限定它
(991,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath_AppHost"
(992,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CleanProjDir"
(993,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProcessAndWaitForExit"
(999,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1006,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ObfuscatorHelper"
(1010,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1011,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1014,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(1031,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlDocument" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1034,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(1038,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(1025,29): warning CS0162: 检测到无法访问的代码
(911,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(924,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1070,68): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程
(1085,75): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程

(1089,75): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1093,69): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1109,82): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1112,100): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1115,72): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1119,74): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1137,54): error CS1061: "bool" 未包含 "ToLowerString" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "bool" 类型参数的可访问扩展方法 "ToLowerString" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1150,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1151,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1152,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1153,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1154,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1155,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1156,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1157,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1177,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1177,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"

(1178,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StartProcessAndWaitForExit"

(1181,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1182,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1183,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1185,50): error CS1061: "string[]" 未包含 "FirstOrDefault" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "FirstOrDefault" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1188,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1189,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1190,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1194,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1197,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1198,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(1199,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(1200,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(1208,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(1220,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1220,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"

(1228,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1229,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(1230,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(1244,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"
(1251,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(1255,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"
(1257,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(1258,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ArchToString"
(1262,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1262,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(1272,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CleanProjDir"
(1273,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetProcessStartInfo"
(1281,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(1283,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"
(1285,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1287,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1288,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(1291,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1292,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(1293,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"
(1298,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(1298,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1298,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1217,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1218,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1274,17): error CS8422: 静态本地函数不能包含对 "this" 或 "base" 的引用。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGenerateBridgeContentXml.cs:

(4,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(1,52): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish.Commands" 中不存在类型或命名空间名 "IDotNetPublishCommand" (是否缺少程序集引用?)
(2,43): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(3,22): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "GlobalDllImportResolver" (是否缺少程序集引用?)
(8,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeconstructRuntimeIdentifier"
(31,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath_AvaloniaApp"
(32,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetProcessStartInfo"
(33,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetPublishCommandArgumentList"
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(36,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(37,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(37,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(40,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(40,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(40,79): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(41,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfoContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JavaScriptEncoder"
(50,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(55,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(58,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(62,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(90,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(91,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGenerateBsPatch.cs:

(2,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BsDiff" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Models" (是否缺少程序集引用?)

(7,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(93,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(284,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(284,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(299,102): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(299,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(338,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(338,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(355,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(373,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(373,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(373,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(455,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(455,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(467,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ThreadTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
(38,120): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ClientPlatform"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(44,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(47,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(49,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(54,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(61,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(62,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(62,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(65,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(65,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(65,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(66,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(67,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BinaryPatch"
(83,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(95,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(97,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(98,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(101,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(104,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(106,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(107,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BrotliStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionMode"
(108,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"
(108,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(111,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(112,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(114,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(116,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(120,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(123,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(129,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(129,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(130,32): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "Directory" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Directory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,30): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "Directory" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Directory" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(134,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(134,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(138,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(138,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(139,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(140,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(140,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(140,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(141,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BinaryPatch"
(145,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(93,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.ApplyPatch(string, string, string)": 并非所有的代码路径都返回值
(156,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(157,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(162,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(166,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(168,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(172,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(173,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(175,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(180,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(182,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(195,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BinaryPatch"
(209,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(210,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(214,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(215,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(217,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(219,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(220,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(223,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(230,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(230,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(239,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(239,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(241,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(250,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(261,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(265,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(266,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(266,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(268,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.UploadAppVer(string, string, ClientPlatform)": 并非所有的代码路径都返回值
(286,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(287,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonContent"
(284,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.UploadAppVer(AppVer)": 并非所有的代码路径都返回值
(305,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(306,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(312,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(313,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(315,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(316,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(319,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(320,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(322,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(323,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(328,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(299,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.GenerateAppPublishPatchBundleInfo(string, string, ClientPlatform, string)": 并非所有的代码路径都返回值
(340,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(342,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(342,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(342,112): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(357,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(359,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(359,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(359,120): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(378,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(379,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(379,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(387,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(397,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(398,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(400,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(415,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(416,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(421,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(422,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "ThreadTask" 的对象
(424,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(427,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BinaryPatch"
(428,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(438,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(439,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(441,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(442,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(443,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BrotliStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(443,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CompressionLevel"
(444,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(445,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"
(445,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(445,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(447,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(373,36): error CS0161: "IGenerateBsPatch.ContrastVersion(AppPublishInfo, AppPublishInfo, string)": 并非所有的代码路径都返回值
(457,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(459,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApiRsp<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(459,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFile" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(459,116): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(469,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DirectoryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(472,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(473,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(473,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(474,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScanPublicDirectoryCommand"
(475,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MultipartFormDataContent" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(484,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(489,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(467,38): error CS0161: "IGenerateBsPatch.UploadFiles(string)": 并非所有的代码路径都返回值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IGenerateCaCertCommand.cs:

(3,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(12,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(46,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSA"
(51,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X500DistinguishedName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CertificateRequest" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HashAlgorithmName"
(53,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RSASignaturePadding"
(57,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509BasicConstraintsExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"
(60,83): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"
(60,111): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"
(63,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "OidCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509EnhancedKeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509SubjectKeyIdentifierExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(75,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509ContentType"
(76,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509ContentType"
(89,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(91,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "pfx" 的类型。
(91,23): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "cer" 的类型。
(91,32): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "csr" 的类型。
(99,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(100,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(100,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(103,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

Results for IHashCalcCommand.cs:

(3,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(21,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(23,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(26,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"
(35,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath_AvaloniaApp"
(36,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IDotNetPublishCommand"
(37,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(40,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(42,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(44,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(46,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(53,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(54,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(56,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(58,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(61,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(63,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(64,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(65,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(66,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

Results for InstallPackageCommand.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Build" (是否缺少程序集引用?)
(2,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Build" (是否缺少程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Org" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Packaging" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(79,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(193,74): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveEntry" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(231,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
(212,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PgpKeyRingGenerator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(213,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PgpSecretKeyRing" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(214,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PgpPrivateKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(185,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,88): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveEntry" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(187,109): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(17,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppPublishInfo"
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadTask"
(76,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(81,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackPath"
(81,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(82,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackPath"
(82,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(83,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(83,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(83,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(83,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(84,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,13): error CS0117: "InstallPackageCommand.ArchiveBuilder2" 未包含 "Log" 的定义
(88,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskLoggingHelper"
(90,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(94,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(95,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(96,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(96,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebTask"
(104,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"
(107,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TarFileCreator"
(111,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(111,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(115,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(133,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(133,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(143,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(143,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(143,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(144,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XZOutputStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(144,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XZOutputStream"
(144,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XZOutputStream"
(149,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(149,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(149,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(149,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(151,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebPackageCreator"
(153,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(155,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(156,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetVersion"
(157,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebTask"
(158,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(160,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(161,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(165,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(166,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(167,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(168,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(169,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(170,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(175,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebPackageCreator"
(182,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(195,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(198,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(199,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(202,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(202,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(203,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(205,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(205,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"
(205,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(206,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"

(207,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(235,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetPackPath"
(235,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(238,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(238,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(238,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(238,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileShare"
(240,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MemoryStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(244,13): error CS0117: "InstallPackageCommand.ArchiveBuilder2" 未包含 "Log" 的定义
(244,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskLoggingHelper"
(246,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchiveBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(250,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Constants"
(251,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(252,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(252,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(259,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparer"
(262,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CpioFileCreator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(262,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CpioFileCreator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(269,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(269,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PackageDependency" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(269,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(269,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PackageDependency" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(271,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(273,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PackageDependency" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(273,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(290,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RpmPackageCreator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(290,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RpmPackageCreator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(294,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(295,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetVersion"
(296,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RpmTask"
(297,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(298,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(299,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(300,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(301,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"

(302,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(303,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(304,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(305,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(306,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(307,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(308,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(309,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "LinuxPackConstants"
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ILaunchAppTestCommand.cs:

(6,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvocationContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonNode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(127,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonNode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DebugRuntimeConfigPath"
(24,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(27,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "runtimeconfigjsonfilename"
(27,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "exefileName"
(28,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(30,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"

(35,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Thread"
(35,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(38,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(44,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(52,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(61,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileStream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"
(62,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileAccess"
(62,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(74,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "JsonNode"
(89,9): error CS1674: "FileStream?" : using 语句中使用的类型必须可隐式转换为 "System.IDisposable"
(90,37): error CS1503: 参数 1: 无法从 "FileStream?" 转换为 "Stream?"
(91,13): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "FileStream?" 和 "<null>" 类型的操作数
(91,31): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "JsonNode?" 和 "<null>" 类型的操作数
(96,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(97,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(98,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(112,25): error CS1503: 参数 2: 无法从 "FileStream?" 转换为 "Stream?"
(116,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "runtimeconfigjsonfilename"
(116,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "depsjsonfilename"
(122,9): error CS1674: "FileStream?" : using 语句中使用的类型必须可隐式转换为 "System.IDisposable"
(123,37): error CS1503: 参数 1: 无法从 "FileStream?" 转换为 "Stream?"
(124,21): error CS1503: 参数 2: 无法从 "FileStream?" 转换为 "Stream?"
(129,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Stream?" 和 "<null>" 类型的操作数
(129,31): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "JsonNode?" 和 "<null>" 类型的操作数
(130,26): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Length" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Length" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,16): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Position" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Position" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Utf8JsonWriter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(133,14): error CS1061: "JsonNode?" 未包含 "WriteTo" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "JsonNode?" 类型参数的可访问扩展方法 "WriteTo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,16): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Flush" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Flush" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(136,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(136,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(136,103): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(136,142): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Position" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Position" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(137,33): error CS1061: "Stream?" 未包含 "Position" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "Position" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(137,16): error CS1061: "Stream?" 未包含 "SetLength" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Stream?" 类型参数的可访问扩展方法 "SetLength" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for IMacOSBuildingUniversalBinaryCommand.cs:

(3,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(25,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"

(28,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(29,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScanPublicDirectoryCommand"

(35,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(36,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(39,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Architecture"

(42,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Deviceldiom"

(43,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"

(46,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IScanPublicDirectoryCommand"

(49,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(50,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Hashs"

(53,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(63,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(73,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MacOSBuildingUniversalBinaryInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"

Results for INSISBuildCommand.cs:

(1,36): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)

(2,52): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish.Commands" 中不存在类型或命名空间名 "IDotNetPublishCommand" (是否缺少程序集引用?)

(6,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDefForceSign"
(16,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(32,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "releaseTimestamp"
(34,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(34,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(35,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(37,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(39,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(43,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(46,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(47,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(51,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeconstructRuntimeIdentifier"
(54,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectPath_AvaloniaApp"
(55,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SetPublishCommandArgumentList"
(56,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(57,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(58,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(58,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(59,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(62,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(63,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(63,88): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(64,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(64,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(69,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(70,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"

(71,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(73,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppVersion4"
(79,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(81,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(83,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"
(83,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(100,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(106,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(107,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MSIXHelper"
(112,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IScanPublicDirectoryCommand.cs:

(6,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeploymentMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(123,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(123,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(142,91): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(142,120): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,20): error CS0538: '显式接口声明中的 "ICommand" 不是接口
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Option<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,35): error CS1061: "string[]" 未包含 "Any" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Any" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "all_rids"

(46,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeconstructRuntimeIdentifier"
(62,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Platform"
(71,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentBag<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,26): error CS1061: "string[]" 未包含 "Select" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Select" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ThreadTask"
(119,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppPublishInfo"
(120,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Console"
(129,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(129,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DirPublish_SCD"
(130,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DeploymentMode"
(130,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DirPublish_FDE"
(131,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(133,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(133,60): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(138,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ignoreDirNames"
(146,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(153,18): error CS1061: "List<AppPublishFileInfo>?" 未包含 "AddRange" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "List<AppPublishFileInfo>?" 类型参数的可访问扩展方法 "AddRange"
(155,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Directory"
(159,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(159,36): error CS1061: "string[]" 未包含 "Contains" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Contains" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for ICommand.cs:

(5,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Command" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RootCommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for CloudFileType.cs:

(12,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
(13,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
(14,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
(15,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
(16,11): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
(17,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
(18,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"

(19,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
(20,12): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
(21,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImageFormat"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for DotNetCLIHelper.cs:

(18,82): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(25,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(14,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"
(22,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"
(27,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for MSIXHelper.cs:

(1,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Management" (是否缺少程序集引用?)
(113,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(171,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(339,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(340,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(249,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(249,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(419,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureHelper"
(422,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureStatus"
(20,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(20,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(21,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(21,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"
(91,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(91,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(92,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(92,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"
(312,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"
(312,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"

(313,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(313,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RuntimeInformation"

(319,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

(326,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

(34,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(98,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

(105,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(118,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(120,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(132,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"

(45,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(48,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"

(60,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(62,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(64,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"

(65,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CopyDirectory"

(66,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(76,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"

(78,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(142,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(144,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"

(242,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlDocument" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(245,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(246,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(265,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlDocument" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(269,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(345,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(350,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(366,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(368,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileNotFoundException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(372,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(375,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(375,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(378,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(380,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProtectedData"
(382,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataProtectionScope"
(384,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(385,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(399,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ObfuscarHelper.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(45,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(45,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"
(53,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(53,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(53,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"
(60,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DotNetCLIHelper"
(60,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AppContext"
(62,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"
(64,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProcessHelper"
(73,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(74,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(76,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

Results for ProcessHelper.cs:

(5,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ProcessStartInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Process"
(18,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArgumentOutOfRangeException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AggregateException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for AppPublishFileInfo.Client.cs:

(17,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Newtonsoft" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,18): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePath"
(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RelativePath"
(8,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Length"
(10,27): error CS1061: "FileInfo?" 未包含 "Length" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FileInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "Length" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

Results for AppPublishFileInfo.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ConstructorAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Constructor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(10,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

Results for AppPublishInfo.Client.cs:

(1,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)

(29,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(26,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentBag<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ConcurrentBag<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Lazy<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(7,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"

(7,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ProjectUtils"

(19,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(19,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileMode"

(20,75): error CS0117: "AppPublishInfoContext" 未包含 "Default" 的定义

Results for AppPublishInfo.cs:

(1,36): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Client.Tools.Publish" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)

(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"

(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Architecture" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeviceIdiom" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DeploymentMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(48,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CloudFileType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(48,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishFileInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Path"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MacOSBuildingUniversalBinaryInfo.cs:

(1,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(28,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptionsAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSourceGenerationOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppPublishInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(21,53): error CS0117: "MacOSBuildingUniversalBinaryInfoContext" 未包含 "Default" 的定义

Results for AppPublishPatchBundleInfo.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"

(46,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PatchBundleInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(10,69): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

Results for AppVer.cs:

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVerFileList" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AppVerFile.cs:

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

Results for AppVerFileList.cs:

(5,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(10,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClientPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(22,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppVer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(20,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"

Results for PatchBundleInfo.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SerializeLayout"

(13,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2KeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Key" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for ITaskItem.cs:

(13,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MessageImportance.cs:

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Serializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Task.cs:

(11,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TaskLoggingHelper" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TaskLoggingHelper"

Results for TaskItem.cs:

(1,23): error CS0234: 命名空间 "Microsoft.Build" 中不存在类型或命名空间名 "Framework" (是否缺少程序集引用?)

(5,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ITaskItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(60,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IDictionary<string, string>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(61,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,44): error CS1061: "IDictionary<string, string>?" 未包含 "Keys" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDictionary<string, string>?" 类型参数的可访问扩展方法 "Keys" (
(72,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IDictionary<string, string>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(73,23): error CS1061: "IDictionary<string, string>?" 未包含 "ContainsKey" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IDictionary<string, string>?" 类型参数的可访问扩展方法 "
(75,20): error CS0021: 无法将带 [] 的索引应用于 "IDictionary<string, string>?" 类型的表达式
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for TaskLoggingHelper.cs:

(1,23): error CS0234: 命名空间 "Microsoft.Build" 中不存在类型或命名空间名 "Framework" (是否缺少程序集引用?)
(29,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageImportance" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(33,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageImportance"
(34,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(36,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageImportance"
(37,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(39,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageImportance"
(40,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Utils.cs:

(14,14): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Linq" (是否缺少程序集引用?)
(18,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Security" (是否缺少程序集引用?)
(29,17): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "PowerShell" (是否缺少程序集引用?)
(1704,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "LinkedList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(61,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(73,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(85,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(97,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(121,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(133,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(157,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(179,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1207,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1226,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1415,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(380,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(380,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(1672,35): error CS1061: "BoundedStack<T>" 未包含 "Clear" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BoundedStack<T>" 类型参数的可访问扩展方法 "Clear" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1696,53): error CS0428: 无法将方法组 "Count" 转换为非委托类型 "int"。是否希望调用此方法?
(1698,53): error CS0428: 无法将方法组 "Count" 转换为非委托类型 "int"。是否希望调用此方法?
(47,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1723,18): error CS1061: "BoundedStack<T>" 未包含 "AddFirst" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BoundedStack<T>" 类型参数的可访问扩展方法 "AddFirst" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1725,17): error CS0019: 运算符 ">" 无法应用于 "方法组" 和 "int" 类型的操作数
(1727,22): error CS1061: "BoundedStack<T>" 未包含 "RemoveLast" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "BoundedStack<T>" 类型参数的可访问扩展方法 "RemoveLast" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(147,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(147,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(159,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(262,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BigInteger" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(343,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"
(347,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"
(362,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"
(376,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"
(568,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RegistryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(574,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Registry"
(724,20): error CS1929: "string[]" 不包含 "Contains" 的定义, 并且最佳扩展方法重载 "MemoryExtensions.Contains(ReadOnlySpan<char>, ReadOnlySpan<char>, StringComparison)" 与 "string[]" 不匹配
(1211,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowsIdentity"
(1228,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1251,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1254,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsPrincipal" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1255,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowsBuiltInRole"

(1306,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1307,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Uri"
(1307,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UriKind"
(1429,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1429,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowsIdentity" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1435,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowsIdentity"
(1611,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ShowMarkdownOutputBypass" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1590,29): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestRenameComputerResults" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(1597,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.SetConsoleWidthToZero" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1620,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.OneDriveTestRecurseOn" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1580,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.BypassOnlineHelpRetrieval" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1613,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ThrowExdevErrorOnMoveDirectory" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1587,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestWaitStopComputer" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1593,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.IgnoreScriptBlockCache" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1576,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.BypassGroupPolicyCaching" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1619,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.OneDriveTestOn" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1608,32): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestWindowsPowerShellVersionString" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null
(1582,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.NoPromptForPassword" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1577,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ForceScriptBlockLogging" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1583,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ForceFormatListFixedLabelWidth" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1581,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.ForcePromptForChoiceDefaultOption" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1589,29): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestStopComputerResults" 赋值, 字段将一直保持其默认值 0
(1578,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.UseDebugAmsilImplementation" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1603,32): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestWindowsPowerShellPSHomeLocation" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null
(499,33): warning CS0169: 从不使用字段 "Utils.s_productFolderDirectories"
(1586,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestStopComputer" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1595,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.StopwatchIsNotHighResolution" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1596,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.DisableGACLoading" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1598,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.SetConsoleHeightToZero" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1588,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.TestRenameComputer" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(1579,30): warning CS0649: 从未对字段 "InternalTestHooks.BypassAppLockerPolicyCaching" 赋值, 字段将一直保持其默认值 false
(420,31): warning CS0414: 字段 "Utils.s_pshome" 已被赋值, 但从未使用过它的值
(450,31): warning CS0414: 字段 "Utils.s_windowsPowerShellVersion" 已被赋值, 但从未使用过它的值
(19,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(31,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(21,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(30,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(29,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Authenticode.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AutomationExceptions.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MshSignature.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Authenticode.cs:

(10,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)
(11,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Security" (是否缺少程序集引用?)
(13,36): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)
(98,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(96,25): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(277,71): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(277,25): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(297,24): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(418,57): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(438,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(438,24): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(479,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(480,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(536,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(561,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(558,24): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别

(604,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,37): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "PSTraceSource" (是否缺少程序集引用?)
(57,14): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "TraceSourceAttribute" (是否缺少程序集引用?)
(57,14): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "TraceSource" (是否缺少程序集引用?)
(95,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(95,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(276,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(276,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(478,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(478,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(535,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(535,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(557,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(557,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(603,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(603,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(640,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(640,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(60,13): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "PSTraceSource" (是否缺少程序集引用?)
(103,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(108,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(109,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(117,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"
(119,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Authenticode"
(128,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(128,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeConstants"
(136,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"
(138,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Authenticode"
(142,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(149,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"
(151,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"
(153,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Authenticode"
(156,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"

(176,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(192,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(193,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(202,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(231,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(233,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSource"
(235,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Authenticode"
(249,37): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(254,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(279,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(289,18): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Signature?" 和 "<null>" 类型的操作数
(289,51): error CS1061: "Signature?" 未包含 "Status" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "Signature?" 类型参数的可访问扩展方法 "Status" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(289,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureStatus"
(299,17): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(299,60): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(307,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(309,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(310,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"
(316,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(316,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(324,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(325,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(326,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(327,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(328,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(329,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(332,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(336,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(340,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(343,95): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(346,53): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(350,53): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(355,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(355,120): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureType"

(356,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(356,115): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureType"
(366,49): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(369,34): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(371,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(372,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureStatus"
(376,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(382,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(383,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(383,137): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureStatus"
(391,29): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(398,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(403,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(411,17): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(422,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(422,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(423,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(423,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(424,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(424,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(425,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(425,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(426,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(426,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(427,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(427,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(428,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(428,84): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(429,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(429,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(434,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(440,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(442,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(443,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(447,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"

(448,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"
(456,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(463,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(465,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(472,33): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(472,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(482,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(497,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(501,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(501,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(502,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(506,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(506,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(507,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(516,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(522,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(528,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(538,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(544,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(549,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(550,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(551,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(565,13): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(566,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(571,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(577,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(584,41): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(589,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SignatureType"
(593,13): error CS0234: 命名空间 "System.Diagnostics" 中不存在类型或命名空间名 "Assert" (是否缺少程序集引用?)
(597,33): error CS0122: "Signature" 不可访问, 因为它具有一定的保护级别
(613,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(619,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "NativeMethods"
(623,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(624,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NativeMethods" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(645,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"

(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MshSignature.cs:

(6,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)
(7,36): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)
(124,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(271,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(273,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(224,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(107,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(109,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(203,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(204,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(245,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(206,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(207,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(208,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(226,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(227,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(247,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(248,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(265,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Utils"
(337,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"
(341,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecuritySupport"
(349,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"
(353,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"
(360,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"
(365,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"
(370,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"
(375,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"
(380,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MshSignature"

(396,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"

(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for nativeMethods.cs:

(8,36): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)

(9,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)

(509,14): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(527,13): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(2106,46): error CS0227: 不安全代码只会在使用 /unsafe 编译的情况下出现

(729,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SigningOption" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(758,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(761,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SigningOption" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(495,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"

(503,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"

(507,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"

(623,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(623,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(727,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(727,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(755,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(755,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(837,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(837,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(850,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(850,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(979,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(979,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1003,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1003,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1027,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1027,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ArchitectureSensitive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1513,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"

(1745,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"

(1757,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"

(1767,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"

(1773,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1777,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1787,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1790,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1805,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1808,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1811,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1818,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1826,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1833,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1843,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1859,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
(1865,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PinvokeDllNames"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(735,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SigningOption"
(739,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SigningOption"
(743,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SigningOption"
(1030,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(1161,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Win32Errors"
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SecuritySupport.cs:

(18,36): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "X509Certificates" (是否缺少程序集引用?)
(859,40): error CS0234: 命名空间 "System.Security.Cryptography" 中不存在类型或命名空间名 "Pkcs" (是否缺少程序集引用?)
(1021,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2Collection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(608,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(625,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(639,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1009,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(644,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(663,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(663,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageFlags" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1016,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(999,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2Collection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1013,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Certificate2Collection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(629,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"
(630,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "X509KeyUsageFlags"
(648,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509EnhancedKeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(650,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Oid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(665,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509Extension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(667,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(667,72): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "X509KeyUsageExtension" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(964,30): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "RegularExpressions" (是否缺少程序集引用?)
(216,30): warning CS0169: 从不使用字段 "SecuritySupport._hasGpScriptParent"
(491,29): warning CS0414: 字段 "SecuritySupport._saferIdentifyLevelApiSupported" 已被赋值, 但从未使用过它的值
(859,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(12,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ArchitectureSensitiveAttribute.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for assert.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for MshArgumentException.cs:

(94,30): warning CS0672: 成员 "PSArgumentException.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 将重写过时的成员 "Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(83,17): warning SYSLIB0051: "ArgumentException.ArgumentException(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

(98,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(101,13): warning SYSLIB0051: "Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

Results for MshArgumentNullException.cs:

(105,30): warning CS0672: 成员 "PSArgumentNullException.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 将重写过时的成员 "Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(94,17): warning SYSLIB0051: "ArgumentNullException.ArgumentNullException(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."

(112,13): warning SYSLIB0051: "Exception.GetObjectData(SerializationInfo, StreamingContext)" 已过时: "This API supports obsolete formatter-based serialization. It should not be relied upon in new applications."
Results for MshTraceSource.cs:

(8,36): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)

(229,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(257,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(288,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(115,31): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "TraceCatalog" 的定义

(123,40): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "PreConfiguredTraceSource" 的定义

(128,48): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "PreConfiguredTraceSource" 的定义

(142,75): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "PreConfiguredTraceSource" 的定义

(145,32): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Options" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Options" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(145,62): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Options" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Options" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(146,32): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Listeners" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Listeners" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(147,32): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Listeners" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Listeners" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(147,71): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Listeners" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Listeners" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(150,39): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "TraceCatalog" 的定义

(153,39): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "PreConfiguredTraceSource" 的定义

(165,35): error CS0117: "PSTraceSource" 未包含 "TraceCatalog" 的定义

(165,55): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "FullName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "FullName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(168,28): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "Options" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Options" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(168,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PSTraceSourceOptions"

(171,28): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "TraceGlobalAppDomainHeader" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "TraceGlobalAppDomainHeader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,28): error CS1061: "PSTraceSource" 未包含 "TracerObjectHeader" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "PSTraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "TracerObjectHeader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,21): error CS1729: "PSTraceSource" 不包含采用 4 个参数的构造函数

(236,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"

(236,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutomationExceptions"

(237,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"

(273,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentNullException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(295,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"

(295,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AutomationExceptions"

(297,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(330,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringUtil"

(333,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PSArgumentException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for PlInvokeDllNames.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for StringUtil.cs:

(9,42): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Diagnostics" (是否缺少程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for StructuredTraceSource.cs:

(8,26): error CS0234: 命名空间 "System.Collections" 中不存在类型或命名空间名 "Specialized" (是否缺少程序集引用?)

(1862,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TraceSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1447,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TraceSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1483,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringDictionary" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1494,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TraceListenerCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1520,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceSwitch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1452,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TraceSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(1865,15): error CS1729: "TraceSource" 不包含采用 1 个参数的构造函数

(307,27): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "Xml" (是否缺少程序集引用?)

(315,41): error CS0234: 命名空间 "System.Configuration" 中不存在类型或命名空间名 "ConfigurationException" (是否缺少程序集引用?)

(1309,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Trace"

(1312,32): error CS0234: 命名空间 "System.Management.Automation" 中不存在类型或命名空间名 "Internal" (是否缺少程序集引用?)

(1352,17): error CS0234: 命名空间 "System.Diagnostics" 中不存在类型或命名空间名 "Assert" (是否缺少程序集引用?)

(1411,21): error CS0234: 命名空间 "System.Diagnostics" 中不存在类型或命名空间名 "Assert" (是否缺少程序集引用?)

(1471,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceLevels" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1487,36): error CS1061: "TraceSource" 未包含 "Attributes" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Attributes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1498,36): error CS1061: "TraceSource" 未包含 "Listeners" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Listeners" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1524,36): error CS1061: "TraceSource" 未包含 "Switch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Switch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1529,29): error CS1061: "TraceSource" 未包含 "Switch" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "TraceSource" 类型参数的可访问扩展方法 "Switch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImplicitUsings.cs:

(10,31): error CS0234: 命名空间 "Microsoft" 中不存在类型或命名空间名 "Build" (是否缺少程序集引用?)

(8,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "CommandLine" (是否缺少程序集引用?)

(9,21): error CS0234: 命名空间 "System" 中不存在类型或命名空间名 "CommandLine" (是否缺少程序集引用?)

(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BD" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(16,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(17,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(14,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(15,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(18,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(13,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。