

Results for AccountPlatformAuthenticator.cs:

- (10,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEntity<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (10,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (10,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrderAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (69,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (69,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IOrder" 不是接口
- (7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteTable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplayAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (8,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DebuggerDisplay" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPObj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2ObjAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Obj" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (33,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (56,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (60,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (67,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (19,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKeyAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PrimaryKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoIncrementAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (21,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AutoIncrement" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2IgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (22,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MP2Ignore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (25,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (32,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(39,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(45,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(54,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNullAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SQLiteNotNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ColumnAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Column" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnoreAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(66,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MPIgnore" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AuthType.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AuthenticatorHelper.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,98): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,140): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(57,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(57,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(57,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(83,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,100): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(83,114): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(89,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(113,127): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(113,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(136,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(135,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SaveFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,97): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(184,41): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(183,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(200,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(201,43): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(200,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(226,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(227,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(226,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(255,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(255,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(312,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserAuthenticatorResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(311,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(328,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorExportDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(328,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(366,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(366,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(366,91): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(457,62): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(457,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(457,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(478,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(478,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(478,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(478,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(499,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(507,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(507,96): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(507,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(533,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(533,86): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(8,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(8,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,30): error CS0161: "AuthenticatorHelper.DeleteAllAuthenticatorsAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(77,30): error CS0161: "AuthenticatorHelper.SaveEditAuthNameAsync(IAuthenticatorDTO, string)" : 并非所有的代码路径都返回值
(120,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(122,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(138,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SaveFileResult" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"
(141,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(141,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(143,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(148,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(153,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"

(153,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(159,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SaveFileResult?" 和 "<null>" 类型的操作数

(161,41): error CS1061: "SaveFileResult?" 未包含 "OpenWrite" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SaveFileResult?" 类型参数的可访问扩展方法 "OpenWrite" (是否缺少 us

(213,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(219,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(231,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(246,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(246,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(257,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(258,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(260,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(261,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(263,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(264,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(267,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(268,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(273,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(280,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(280,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(286,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(287,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(294,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(294,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(299,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(303,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(303,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(314,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MemoryPackSerializer"

(314,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorExportDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(317,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(330,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(335,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(341,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(342,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicrosoftAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(344,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(345,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(347,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(348,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(350,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(351,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(354,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IAuthenticatorValueDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数

(356,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Issuer" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Issuer" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(357,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "HMACType" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "HMACType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(358,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "SecretKey" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "SecretKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(359,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Period" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Period" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(360,22): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Period" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Period" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(360,44): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Period" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Period" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(361,18): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "CodeDigits" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "CodeDigits" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(374,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(377,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(380,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(383,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(386,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicrosoftAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(411,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"

(411,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TimeSpan" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(411,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(412,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"

(413,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTimeOffset" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(413,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(422,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuthEncryptedSecretDataException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(426,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuthBadPasswordException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(435,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorValueDTO"

(459,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(462,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(462,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(471,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"

(473,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(474,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(474,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(474,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(480,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(483,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(483,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(492,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"
(495,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(495,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(495,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(502,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"
(503,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(503,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(503,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(515,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(515,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(515,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(527,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(527,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(527,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(541,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(543,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(545,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(545,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(555,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(555,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(555,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorRegexHelper.cs:

(6,35): error CS8795: 分部方法 "AuthenticatorRegexHelper.SecretCodeHttpRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(9,35): error CS8795: 分部方法 "AuthenticatorRegexHelper.SecretCodeDataImageRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(12,35): error CS8795: 分部方法 "AuthenticatorRegexHelper.SecretCodeOptAuthRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(15,35): error CS8795: 分部方法 "AuthenticatorRegexHelper.SecretHexCodeAuthRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(6,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for AuthenticatorItemModel.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)
(7,47): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,10): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(18,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,25): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(151,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsSelected"
(15,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsSelected"
(22,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Clipboard2"
(23,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(23,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(23,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(23,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"
(18,23): error CS0161: "AuthenticatorItemModel.CopyCode()" : 并非所有的代码路径都返回值
(30,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"

(32,14): error CS1061: "AuthenticatorItemModel" 未包含 "WhenValueChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthenticatorItemModel" 类型参数的可访问扩展方法

(50,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Value"

(52,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"

(54,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(56,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"

(57,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(57,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(57,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(58,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"

(61,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"

(70,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsShowCode"

(72,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"

(83,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Code"

(83,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DefaultCode"

(84,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsShowCode"

(90,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(92,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(94,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(95,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"

(97,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(97,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(133,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"

(134,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(135,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(135,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(135,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(140,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(146,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(146,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(147,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(147,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(153,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(154,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(154,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDetailPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(155,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(156,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDetailPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(161,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(162,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(166,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(166,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthName"
(151,23): error CS0161: "AuthenticatorItemModel.ShowDetailData()" : 并非所有的代码路径都返回值
(173,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(177,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeHelper"
(177,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "result" 的类型。
(177,22): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "stream" 的类型。
(177,30): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "e" 的类型。
(181,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeHelper"
(182,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(182,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(184,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Image2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(185,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(187,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeHelper"
(188,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(188,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(188,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(190,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "QRCodeHelper"
(191,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(191,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(192,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Log"
(192,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHomePageViewModel"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorItemModel.props.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthData"
(12,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthData"
(12,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorRecoverModel.cs:

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserAuthenticatorDeleteBackupResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserAuthenticatorDeleteBackupResponse" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamTradeConfirmationModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveObject" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(20,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(22,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(24,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(28,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(30,13): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(32,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(38,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(40,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(44,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DateTime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamMobileTradeConf" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(38,43): error CS1061: "string[]" 未包含 "Any_Nullable" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string[]" 类型参数的可访问扩展方法 "Any_Nullable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(69,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImportFileModelJsonContext.cs:

(6,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializerContext" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializableAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,2): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonSerializable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGuardModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SdaFileModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SdaFileConvertToSteamDataModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SDAFileModel.cs:

(2,36): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Converter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

[illegible]

(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(65,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDataLongConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0616: "Json.Serialization.JsonConverterAttribute" 不是特性类
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(37,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDataIntConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(43,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(74,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(77,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,6): error CS0616: "Json.Serialization.JsonConverterAttribute" 不是特性类
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDataIntConverter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamGuardModel.cs:

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyNameAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JsonPropertyName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for Plugin.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Properties" (是否缺少程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "UI" (是否缺少程序集引用?)
(9,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PluginBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlugin" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,37): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(23,34): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(25,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Action<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IServiceCollection" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(51,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Startup" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IMapperConfigurationExpression" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"
(13,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AssemblyInfo"
(15,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(23,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Resources"
(27,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MenuItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(30,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorHomePage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,56): error CS1624: "IEnumerable<MenuItemViewModel>?" 不是迭代器接口类型, 因此 "Plugin.GetMenuTabItems()" 体不能是迭代器块
(46,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(46,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for Resources.Designer.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,5): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AccountPlatformAuthenticatorRepository.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)

(2,35): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.Repositories" 中不存在类型或命名空间名 "Abstractions" (是否缺少程序集引用?)

(7,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Repository<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,114): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(248,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,90): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(74,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(74,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,118): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(136,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAsyncEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(136,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(229,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(231,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(251,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(261,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(276,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(276,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecurityService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISecurityService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(16,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IOrderAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(189,14): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(188,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(80,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImportResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(88,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(87,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,87): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,128): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(102,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(102,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImportResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,79): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,124): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(145,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(145,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(162,66): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(162,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(162,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(162,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(168,65): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(168,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncryptionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(174,100): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(174,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncryptionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(216,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(217,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(216,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(248,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(248,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(248,16): error CS0538: '显式接口声明中的 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository" 不是接口

(285,69): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(285,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(285,102): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(285,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(298,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(298,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,88): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(311,109): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,121): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(311,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(322,63): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(322,84): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(322,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(322,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,70): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(329,91): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,103): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(335,131): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(335,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(335,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImportResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(335,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(335,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(376,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(376,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(18,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(19,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(23,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"
(28,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(29,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(33,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"
(38,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(39,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(49,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"
(54,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(55,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(65,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"
(76,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "value" 的类型。
(76,21): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "_" 的类型。
(76,21): error CS8183: 无法推断隐式类型放弃的类型。
(83,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ImportResultCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "value_bytes" 的类型。
(104,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "result_code" 的类型。
(105,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"
(107,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "name_str" 的类型。
(107,24): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "name_result_code" 的类型。
(108,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"
(110,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(114,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IAuthenticatorValueDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数
(115,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"
(119,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"
(123,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(133,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"

(149,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(149,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(170,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EncryptionMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(180,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncryptionMode"

(181,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncryptionMode"

(183,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncryptionMode"

(184,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EncryptionMode"

(191,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(201,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(211,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(226,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DbRowExecResult"

(233,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"

(234,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"

(245,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"

(258,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UpdateAsync"

(251,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.RenameAsync(AccountPlatformAuthenticator, string, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

(263,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FindAsync"

(261,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.RenameAsync(ushort, string, bool)" : 并非所有的代码路径都返回值

(273,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UpdateAsync"

(270,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.SetServerIdAsync(AccountPlatformAuthenticator, Guid)" : 并非所有的代码路径都返回值

(278,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FindAsync"

(276,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.SetServerIdAsync(ushort, Guid)" : 并非所有的代码路径都返回值

(287,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IEnumerable<IAuthenticatorDTO>?" 和 "<null>" 类型的操作数

(292,30): error CS1579: "IEnumerable<IAuthenticatorDTO>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<IAuthenticatorDTO>?"

(285,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.SwitchEncryptionModeAsync(bool, string?, IEnumerable<IAuthenticatorDTO>?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(302,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(302,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(302,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(313,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(313,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(332,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"

(329,23): error CS0161: "AccountPlatformAuthenticatorRepository.ExportAsync(Stream, bool, string?, IEnumerable<IAuthenticatorDTO>)" : 并非所有的代码路径都返回值

(338,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"
(339,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(339,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(341,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>?" 和 "<null>" 类型的操作数
(343,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"
(347,36): error CS1061: "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>?" 未包含 "Count" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>" 类型的操作数
(348,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(348,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(349,36): error CS1579: "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>?" 不包含 "GetEnumerator" 的公共实例或扩展定义, 因此 foreach 语句不能作用于 "IEnumerable<AccountPlatformAuthenticator>" 类型的操作数
(351,22): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "item" 的类型。
(351,32): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "item_result_code" 的类型。
(352,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"
(365,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"
(370,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Array"
(370,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(371,21): error CS1061: "IReadOnlyList<IAuthenticatorDTO>?" 未包含 "Any" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IReadOnlyList<IAuthenticatorDTO>?" 类型参数的可访问成员
(371,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"
(372,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportResultCode"
(378,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "GetDbConnection"
(379,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AttemptAndRetry"
(394,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancellationToken"
(419,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IAccountPlatformAuthenticatorRepository.cs:

(1,17): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(19,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(19,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(19,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(38,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(56,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(67,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(75,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(75,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(75,111): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(75,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(75,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(75,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(84,107): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(84,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,94): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(87,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(103,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(104,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(103,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(111,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(118,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationToken" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(126,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(135,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(144,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(152,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(152,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(155,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(155,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Guid" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(155,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,56): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(164,77): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,89): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(164,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(173,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(173,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(173,83): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(173,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,50): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(176,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(176,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,57): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(183,78): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(183,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,57): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(186,85): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(186,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(198,118): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(198,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(198,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(198,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,76): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(209,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(212,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(227,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(227,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObsoleteAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Obsolete" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(247,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"
(250,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"
(253,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"
(256,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"
(259,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DResultCode"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(44,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(44,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(87,16): error CS0161: "IAccountPlatformAuthenticatorRepository.InsertOrUpdateAsync(IEnumerable<IAuthenticatorDTO>, bool, string?):" : 并非所有的代码路径都返回
(178,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(178,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(188,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel.cs:

(2,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(31,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(45,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(50,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(63,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(105,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(140,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(36,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(67,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(67,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(68,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(73,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(73,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(74,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(81,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(83,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(83,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(63,23): error CS0161: "AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel.StartBindingAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(109,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(109,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(110,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(115,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(115,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(116,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(105,23): error CS0161: "AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel.ConfirmBindingEmailAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(144,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(144,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(145,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(150,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(150,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(151,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(159,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"
(140,23): error CS0161: "AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel.VerifyAccountPhoneWithCodeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorExportViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(5,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(19,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(39,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(43,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(43,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(43,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(44,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(47,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(48,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(50,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(53,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(57,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(57,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(65,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(69,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(69,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(69,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(70,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(73,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(73,94): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTime"
(73,116): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeFormat"
(74,33): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(75,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(75,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(75,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(39,23): error CS0161: "AuthenticatorExportViewModel.Export()" : 并非所有的代码路径都返回值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorGeneralImportPageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Enums" (是否缺少程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(3,26): error CS0234: 命名空间 "System.Diagnostics" 中不存在类型或命名空间名 "Metrics" (是否缺少程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,29): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(139,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(231,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(231,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(10,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(10,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(18,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"
(79,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorRegexHelper"
(87,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"
(87,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"
(90,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"
(90,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"
(96,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"
(102,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentCode"
(110,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorName"
(114,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Period"
(119,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CodeDigits"
(122,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"
(122,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HMACTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(124,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HMACType"
(132,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorRegexHelper"

(27,32): warning CS1998: 此异步方法缺少 "await" 运算符, 将以同步方式运行。请考虑使用 "await" 运算符等待非阻止的 API 调用, 或者使用 "await Task.Run(...)" 在后台线程上执行。

(141,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecretCode"

(143,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(143,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(143,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(144,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(149,53): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SecretCode"

(153,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(153,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(153,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(154,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(159,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(161,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(167,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(167,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(167,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(168,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(173,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(175,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MicrosoftAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(181,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(181,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(182,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(187,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"

(190,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"

(190,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthType"

(192,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(195,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HMACType"

(196,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CodeDigits"

(197,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Period"

(202,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(204,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentCode"

(206,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentCode"

(210,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HMACType"

(211,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CodeDigits"

(212,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Period"
(218,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IAuthenticatorValueDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数
(220,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(220,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(223,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CurrentCode"
(223,59): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "CurrentCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Cu
(225,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(139,23): error CS0161: "AuthenticatorGeneralImportPageViewModel.GenerateCode()": 并非所有的代码路径都返回值
(233,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "IAuthenticatorValueDTO?" 和 "<null>" 类型的操作数
(235,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(235,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(235,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(236,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(239,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorName"
(241,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(241,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(241,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(242,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(245,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(247,51): error CS1061: "IAuthenticatorValueDTO?" 未包含 "Platform" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "IAuthenticatorValueDTO?" 类型参数的可访问扩展方法 "Platfor
(247,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorName"
(249,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(252,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(253,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(253,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(253,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(231,23): error CS0161: "AuthenticatorGeneralImportPageViewModel.Import(string?):" : 并非所有的代码路径都返回值
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorGeneralImportPageViewModel.props.cs:

(3,64): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(15,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthType" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HMACTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,55): error CS1061: "AuthType" 未包含 "TOTP" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthType" 类型参数的可访问扩展方法 "TOTP" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

Results for AuthenticatorHomePageViewModel.cs:

(1,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(2,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(4,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(5,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(6,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AngleSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)
(26,60): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Func<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(153,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AccountPlatformAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(153,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(181,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(218,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(241,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(258,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(289,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(430,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(464,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(502,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(522,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(602,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(623,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(644,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(666,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(675,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(731,26): error CS0115: "AuthenticatorHomePageViewModel.Activation()" : 没有找到适合的方法来重写
(737,29): error CS0115: "AuthenticatorHomePageViewModel.Dispose(bool)" : 没有找到适合的方法来重写
(19,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(21,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(24,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(50,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"
(65,31): error CS1061: "AuthenticatorHomePageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthenticatorHomePageViewModel" 类型参数的方法
(67,14): error CS1061: "AuthenticatorHomePageViewModel" 未包含 "AuthSource" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthenticatorHomePageViewModel" 类型参数的方法
(70,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RxApp"
(71,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(71,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SortExpressionComparer"
(72,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(78,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(80,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(90,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"
(92,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(95,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"
(95,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"
(95,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(97,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"

(97,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(101,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(107,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(113,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(118,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"
(118,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(121,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"
(138,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IApplication"
(138,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(138,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TrayMenuItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(140,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Plugin"
(147,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(150,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(155,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(157,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(159,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(163,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(167,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(172,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(172,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(177,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(183,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(183,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(185,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(185,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(186,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(189,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(190,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(192,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(194,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(200,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(202,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(204,14): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(206,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(206,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"

(206,89): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(209,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(209,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(213,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(213,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(215,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"
(181,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.SetPasswordProtection()" : 并非所有的代码路径都返回值
(220,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(220,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(222,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(222,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(223,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(226,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(229,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(229,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"
(229,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(231,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(231,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(234,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(234,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(236,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"
(237,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(218,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.RemovePasswordProtection()" : 并非所有的代码路径都返回值
(243,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(243,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"
(245,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(245,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(246,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(249,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"
(251,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(251,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(252,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(252,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(253,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(253,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(255,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"

(241,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.ToggleLocalProtection()" : 并非所有的代码路径都返回值

(260,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(263,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(265,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(267,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(269,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(271,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(274,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(258,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.EncryptHelp()" : 并非所有的代码路径都返回值

(279,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasPasswordEncrypt"

(281,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(281,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(285,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"

(286,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerificationPass"

(291,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(292,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(296,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ApiRspCode"

(297,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(297,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(301,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(308,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(310,18): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(316,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(318,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(327,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(345,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(346,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(347,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"

(355,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(356,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"

(364,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(364,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(366,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(370,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(386,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(386,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(387,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(390,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(398,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(398,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(399,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(404,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(404,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(405,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(407,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(408,41): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(410,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(410,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(411,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(415,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"
(421,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(422,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(423,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HasLocalPcEncrypt"
(427,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(427,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(289,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.SyncAuthenticators()" : 并非所有的代码路径都返回值
(433,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"
(436,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(436,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(437,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(439,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(440,51): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(441,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(442,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(443,89): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(445,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(446,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(447,40): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(449,77): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(450,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(458,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(458,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(459,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(430,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.ResetIndependentPassword()": 并非所有的代码路径都返回值

(466,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(466,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(468,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(468,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(469,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(476,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(477,63): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(479,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(492,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(492,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(494,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(494,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(496,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(497,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"

(498,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(498,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(464,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.DeleteAuthAsync(object)": 并非所有的代码路径都返回值

(504,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(506,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(506,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(507,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(510,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(510,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorExportViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(511,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorExportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(502,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.OpenExportWindow()": 并非所有的代码路径都返回值

(516,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(516,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(517,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(525,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(526,51): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(527,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(527,63): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorRecoverPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(528,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorRecoverPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(522,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.ShowRecoverWindow()": 并非所有的代码路径都返回值

(533,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(535,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(540,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"

(544,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SdaFileModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(558,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"

(561,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"

(565,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CommonEssentials"

(567,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(567,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AvaloniaFilePickerFileTypeFilter" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(569,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(574,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FilePicker2"

(574,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PickOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(577,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(586,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Encoding"

(593,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(593,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(593,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(598,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(598,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(604,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(604,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(605,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(607,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(611,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(613,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(613,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(613,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(617,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(617,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(618,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(602,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.AuthenticatorIndexMoveUp(object)": 并非所有的代码路径都返回值

(625,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(625,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(626,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(627,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(628,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(632,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(634,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(634,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(634,114): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(638,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(638,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(639,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(623,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.AuthenticatorIndexMoveDown(object)": 并非所有的代码路径都返回值

(646,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(646,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(647,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(651,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(653,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(653,73): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(654,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(658,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(658,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(659,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(661,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Auths"

(662,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"

(663,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthSource"

(644,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.AuthenticatorIndexSticky(object)": 并非所有的代码路径都返回值

(668,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(668,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(669,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(669,100): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(671,33): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(672,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(672,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(672,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(666,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.DefaultExport(object)": 并非所有的代码路径都返回值
(677,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(677,74): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(679,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"
(681,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(681,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(682,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(685,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(686,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(689,58): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(691,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(692,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(694,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"
(696,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"
(701,22): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(703,53): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(705,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(705,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(706,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(716,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(716,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(717,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(722,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(722,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(723,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(726,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(726,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(675,23): error CS0161: "AuthenticatorHomePageViewModel.UnbindingSteamAuthAsync(object)": 并非所有的代码路径都返回值
(733,14): error CS0117: "object" 未包含 "Activation" 的定义
(739,14): error CS0117: "object" 未包含 "Dispose" 的定义
(11,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(9,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(8,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(10,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorHomePageViewModel.props.cs:

(1,25): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "Common" (是否缺少程序集引用?)
(5,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabItemViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SourceCache<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReadOnlyObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(30,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(7,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(12,57): warning CS0169: 从不使用字段 "AuthenticatorHomePageViewModel.AuthSource"
(14,75): warning CS0649: 从未对字段 "AuthenticatorHomePageViewModel._Auths" 赋值, 字段将一直保持其默认值 null
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorImportPageViewModel.cs:

(4,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(1,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamKit2" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(10,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,80): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(8,96): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,119): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,145): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorPlatform" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(114,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(114,84): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(114,138): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(114,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(156,53): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(156,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(208,51): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(208,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(12,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(18,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "List<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(20,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(20,118): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(21,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JoinSteamAuthenticatorPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(22,74): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(23,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(24,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(24,96): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(25,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGuardImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(26,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(26,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(27,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(32,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(32,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(32,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(33,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"

(41,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(41,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(41,99): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(42,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(50,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(50,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(50,93): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(51,54): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(59,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(59,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(59,92): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(60,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"
(61,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(61,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(61,95): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(62,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"
(63,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(63,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(63,90): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(64,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorPlatform"
(72,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(72,80): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"
(75,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(79,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(79,50): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(80,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"
(82,70): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"
(84,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SdaFileConvertToSteamDataModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(86,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(90,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"
(91,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"
(95,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(99,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(102,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(104,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(104,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(104,51): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(108,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(68,23): error CS0161: "AuthenticatorImportPageViewModel.ImportFromSdaFile()": 并非所有的代码路径都返回值

(116,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(116,65): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(118,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(120,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(121,62): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(122,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(125,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"

(126,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"

(129,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(131,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(131,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(131,68): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"

(132,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(133,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(136,18): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAccountPlatformAuthenticatorRepository"

(137,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(137,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(137,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(139,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TextBoxWindowViewModel"

(140,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(140,86): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(144,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(151,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(151,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(151,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(114,23): error CS0161: "AuthenticatorImportPageViewModel.ImportFromWattToolkitV2(string?, string?, bool?, string?):" : 并非所有的代码路径都返回值

(158,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(158,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(160,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(162,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IOPath"

(171,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(176,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "XmlReader"

(176,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(194,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(195,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(196,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(156,23): error CS0161: "AuthenticatorImportPageViewModel.ImportFromWattToolKitV1(string?, bool?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(212,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(219,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "File"

(222,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "StringReader" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(223,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(210,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(230,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(230,67): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FileEx"

(232,45): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(239,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(247,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(253,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(254,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(261,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Uri" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(266,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(272,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(280,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(290,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "HttpUtility"

(291,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(294,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(297,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(300,31): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(303,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(305,17): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorValueDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(306,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(308,27): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(311,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Regex"

(317,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(320,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(325,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Base32"

(327,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BattleNetAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(331,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(333,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(334,60): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Base32"

(335,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(336,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(337,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(342,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(343,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(343,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Base32"

(344,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HOTPAAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(353,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(354,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GoogleAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(356,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"

(378,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Enum"

(378,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HMACTypes" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(399,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(399,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(399,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(399,78): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastLength"

(402,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(404,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(404,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(404,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(406,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UriFormatException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(408,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(408,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(410,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(412,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(412,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(208,23): error CS0161: "AuthenticatorImportPageViewModel.ImportFromWinAuthFile(string?, bool?)" : 并非所有的代码路径都返回值

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorRecoverPageViewModel.cs:

(3,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(6,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorRecoverModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(38,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(28,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(42,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IMicroServiceClient"

(47,34): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(49,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(49,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(49,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(38,23): error CS0161: "AuthenticatorRecoverPageViewModel.Recover()" : 并非所有的代码路径都返回值

Results for JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.cs:

(4,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)

(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,67): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(29,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(35,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(41,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(47,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(53,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(80,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(85,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(87,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(97,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(180,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(216,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(258,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(286,94): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(286,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(341,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(371,82): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamConvertSteamDataJsonStruct" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,80): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(40,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(52,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(80,73): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(80,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(100,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(108,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(108,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(109,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(113,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(117,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(129,20): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HttpRequestException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(131,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(131,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(132,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(141,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(141,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(141,48): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(142,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(146,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(146,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(147,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(151,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(151,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(154,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(158,18): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "initialized" 的类型。

(158,31): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "errMsg" 的类型。

(162,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(162,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(163,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(166,62): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "RecoveryCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "RecoveryCode"

(97,23): error CS0161: "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.LoginAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(183,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(190,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(190,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(191,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(198,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(198,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(200,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(203,62): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "RecoveryCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "RecoveryCode"

(180,23): error CS0161: "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.VerifyCodeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(219,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(225,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(227,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(227,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(229,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(234,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(234,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(236,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(239,62): error CS1503: 参数 2: 无法从 "SteamAuthenticator?" 转换为 "SteamAuthenticator"

(241,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(241,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(242,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(216,23): error CS0161: "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.SaveAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(260,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamLoginState?" 和 "<null>" 类型的操作数

(262,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(266,76): error CS1503: 参数 1: 无法从 "SteamLoginState?" 转换为 "SteamLoginState"

(266,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "initialized" 的类型。

(266,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "errMsg" 的类型。

(270,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(270,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(271,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(274,58): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "RecoveryCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "RecoveryCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(258,23): error CS0161: "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel.ResetRevocationCodeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(288,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(290,15): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(299,49): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(308,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(313,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(321,14): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "initialized" 的类型。

(321,27): error CS8130: 无法推断隐式类型的析构变量 "msg" 的类型。

(328,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "DeviceId" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "DeviceId" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SteamData" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SteamData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(329,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"

(329,105): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamJsonContext"

(330,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SecretKey" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SecretKey" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(330,52): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Base64Extensions"

(330,119): error CS1061: "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 未包含 "SharedSecret" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 类型参数的可访问扩展方法 "SharedSecret" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(331,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "Serial" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "Serial" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(331,65): error CS1061: "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 未包含 "SerialNumber" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 类型参数的可访问扩展方法 "SerialNumber" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(343,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(350,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"
(352,40): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "Sync" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "Sync" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(354,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(360,91): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(375,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamDoLoginTfaJsonStruct" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(379,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SystemTextJsonSerializer"
(381,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SteamJsonContext"
(384,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(389,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 和 "<null>" 类型的操作数
(389,68): error CS1061: "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 未包含 "Response" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 类型参数的可访问扩展方法
(392,58): error CS1061: "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 未包含 "Response" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamDoLoginTfaJsonStruct?" 类型参数的可访问扩展方法
(397,16): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "SteamConvertSteamDataJsonStruct?" 和 "<null>" 类型的操作数
(408,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(412,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(415,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(422,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Guid"
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamDetailPageViewModel.cs:

(1,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(10,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(14,37): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(18,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(21,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Serializable"
(34,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamGuardImportPageViewModel.cs:

(2,37): error CS0234: 命名空间 "System.Text" 中不存在类型或命名空间名 "Json" (是否缺少程序集引用?)
(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(6,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,34): error CS8795: 分部方法 "SteamGuardImportPageViewModel.DeviceIdRegex()" 必须具有实现部分, 因为它具有可访问性修饰符。
(10,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(26,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(28,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(34,11): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(36,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(49,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(132,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Regex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegexAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "GeneratedRegex" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
(131,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RegexOptions"
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(8,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(8,66): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(19,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(20,64): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(22,18): error CS1061: "SteamGuardImportPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamGuardImportPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,21): error CS1061: "SteamGuardImportPageViewModel" 未包含 "RaiseAndSetIfChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamGuardImportPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaiseAndSetIfChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(42,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAuthenticatorDTO"
(43,44): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IAuthenticatorDTO"
(45,18): error CS1061: "SteamGuardImportPageViewModel" 未包含 "RaisePropertyChanged" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamGuardImportPageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "RaisePropertyChanged" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(58,29): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,35): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(60,31): error CS1061: "string" 未包含 "ThrowsNull" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "string" 类型参数的可访问扩展方法 "ThrowsNull" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,49): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "StringComparison"
(67,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "XmlDocument" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(72,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(76,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,21): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(88,17): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(92,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(94,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ImportFileModelJsonContext"
(96,42): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(99,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(101,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Convert"
(104,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplicationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(108,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(116,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"
(116,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(120,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"
(123,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(49,23): error CS0161: "SteamGuardImportPageViewModel.Import()": 并非所有的代码路径都返回值
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamLoginImportPageViewModel.cs:

(5,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(3,18): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI" 中不存在类型或命名空间名 "Views" (是否缺少程序集引用?)
(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(22,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(24,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,5): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(46,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(76,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(99,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(115,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(131,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(170,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(206,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(212,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(22,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(22,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(37,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"

(38,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CaptchalImageText"

(39,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"

(40,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailDomainText"

(41,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"

(42,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RevocationCodeText"

(43,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(48,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(48,82): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"

(50,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(50,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(51,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(53,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(54,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"

(55,37): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(56,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(46,24): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.LoginSteamFirstAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(78,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"

(86,46): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"

(91,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"

(95,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"

(96,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailDomainText"

(76,24): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.LoginSteamWithCodeAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(101,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"

(103,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(103,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(107,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"

(111,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"

(117,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(121,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DateTimeOffset"

(123,15): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(124,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(115,23): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.SaveAuthenticatorAsync()" : 并非所有的代码路径都返回值

(136,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(137,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(139,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(139,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(147,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(160,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RevocationCodeText"

(161,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(131,16): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.CheckAddAuthenticatorResult()" : 并非所有的代码路径都返回值

(177,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Requires2FA"

(178,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(184,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailDomainText"

(187,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(193,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(194,25): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(196,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(196,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(209,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerifyAccountPhone"

(206,21): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.CheckAccountPhoneStatus()" : 并非所有的代码路径都返回值

(214,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(216,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(216,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(217,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(219,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(223,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(247,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(251,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"

(253,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerifyAccountPhone"

(255,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(255,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(258,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(259,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AddSteamAccountPhoneNumberPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(260,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AddSteamAccountPhoneNumberPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(270,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsVerifyAccountPhone"

(278,39): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Task"

(278,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TimeSpan"
(285,33): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"
(288,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(290,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(292,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectIndex"
(294,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"
(296,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(296,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(296,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(297,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(300,98): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"
(303,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RevocationCodeText"
(304,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(308,76): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(309,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(309,32): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(316,25): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(321,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(323,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(323,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(330,50): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberText"
(332,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(332,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(333,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(336,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberText"
(340,42): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(340,63): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(340,163): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(340,194): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MessageBox"
(342,101): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneNumberText"
(350,29): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(350,40): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(351,29): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(361,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuthSteamToManyRequestException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(363,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(363,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(365,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuthInvalidEnrollResponseException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(367,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(367,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(369,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(380,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(212,23): error CS0161: "SteamLoginImportPageViewModel.LoginSteamImport()" : 并非所有的代码路径都返回值
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamLoginImportPageViewModel.props.cs:

(18,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(24,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(30,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(36,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(42,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(54,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(60,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(63,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(35,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(41,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(47,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(53,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(59,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(62,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamMarketManagePageViewModel.cs:

(3,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ViewModelBase" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SteamTradePageViewModel.cs:

(4,30): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(5,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(2,10): error CS0234: 命名空间 "BD" 中不存在类型或命名空间名 "SteamClient" (是否缺少程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(398,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(398,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(406,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(13,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(16,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IAuthenticatorDTO" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(64,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(81,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ValueTask<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(130,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(147,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(237,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(237,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IEnumerable<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(237,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(267,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(290,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(313,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(328,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(343,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(353,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(353,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(366,11): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Task" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(14,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "loc"
(14,66): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ISteamAccountService" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ConfirmTradeCommand"
(20,31): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(20,54): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(21,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "CancelTradeCommand"
(21,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ReactiveCommand"
(21,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamAuthenticator" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,62): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"
(28,52): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(29,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"
(29,52): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "AccountName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(33,22): error CS1061: "SteamTradePageViewModel" 未包含 "WhenAnyValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamTradePageViewModel" 类型参数的可访问扩展方法 "WhenAnyValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(55,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Close"
(58,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(68,27): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "IsLoggedIn" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "IsLoggedIn" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(70,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(71,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"
(75,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"
(77,36): error CS1503: 参数 1: 无法从 "WinAuth.SteamClient?" 转换为 "WinAuth.SteamClient"
(64,32): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.Initialize()": 并非所有的代码路径都返回值
(83,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"
(86,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WinAuth.SteamClient?" 和 "<null>" 类型的操作数
(89,26): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(89,45): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(95,31): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(99,19): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(99,49): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(104,40): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(110,33): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SessionData" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SessionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(119,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(126,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(133,40): error CS1503: 参数 1: 无法从 "WinAuth.SteamClient?" 转换为 "WinAuth.SteamClient"

(130,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.Refresh()": 并非所有的代码路径都返回值

(138,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedAll"

(139,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SelectedAll"

(141,30): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(149,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(149,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"

(151,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(151,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(151,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(152,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(154,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(154,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(154,38): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(156,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(158,55): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "AccountName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(158,71): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(158,107): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "AccountName" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "AccountName" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(160,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(160,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(161,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(163,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(163,46): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(164,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WinAuth.SteamClient?" 和 "<null>" 类型的操作数

(166,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(169,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(171,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginState" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(173,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "UserNameText"

(174,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"

(175,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(182,60): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "CurrentCode" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "CurrentCode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(186,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(188,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(190,26): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(198,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(198,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(198,57): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(198,75): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(199,33): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SessionData" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SessionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(199,47): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "RememberLogin"

(199,76): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Session" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Session" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(200,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(201,58): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(201,48): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(202,36): error CS1503: 参数 1: 无法从 "WinAuth.SteamClient?" 转换为 "WinAuth.SteamClient"

(206,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(206,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(207,26): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Logout" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Logout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(147,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.Login()": 并非所有的代码路径都返回值

(217,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(224,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ResourceService"

(224,18): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "GetClient" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetClient" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(226,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WinAuth.SteamClient?" 和 "<null>" 类型的操作数

(229,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(239,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(247,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(248,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(251,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "WinAuth.UnauthorisedSteamRequestException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(253,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(253,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(255,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(257,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(262,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLoading"

(264,16): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(269,13): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "WinAuth.SteamClient?" 和 "<null>" 类型的操作数

(269,37): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "SteamAuthenticator?" 和 "<null>" 类型的操作数

(269,66): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(270,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(271,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(271,61): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(274,26): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "Logout" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Logout" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(275,33): error CS1061: "SteamAuthenticator?" 未包含 "SessionData" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "SteamAuthenticator?" 类型参数的可访问扩展方法 "SessionData" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(276,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorHelper"

(277,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IsLogged"

(267,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.Logout()" : 并非所有的代码路径都返回值

(294,23): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(295,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(315,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(317,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(317,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(317,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(318,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(320,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(321,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(313,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.ConfirmAllTrade()" : 并非所有的代码路径都返回值

(330,14): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"

(332,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(332,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"

(332,43): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"

(333,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象

(335,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(336,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(328,23): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.CancelAllTrade()" : 并非所有的代码路径都返回值

(345,19): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "IWindowManager"

(346,21): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MessageBoxWindowViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(358,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"

(358,24): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(358,56): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(358,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(374,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"
(379,13): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(382,35): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(382,55): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(390,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(390,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(390,36): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(392,61): error CS0126: 需要一个类型可转换为 "Task" 的对象
(393,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(393,20): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(366,16): error CS0161: "SteamTradePageViewModel.OperationAllTrade(bool)": 并非所有的代码路径都返回值
(400,46): error CS1503: 参数 2: 无法从 "SteamTradeConfirmationModel[]" 转换为 "SteamTradeConfirmationModel"
(401,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"
(413,46): error CS1061: "WinAuth.SteamClient?" 未包含 "ConfirmTrade" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "WinAuth.SteamClient?" 类型参数的可访问扩展方法 "Confirm"
(416,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Confirmations"
(420,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Toast"
(420,28): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToastIcon"
(420,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Strings"
(424,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Exception" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamTradePageViewModel.props.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Client" (是否缺少程序集引用?)
(9,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ObservableCollection<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(9,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamTradeConfirmationModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(12,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(15,18): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(29,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(31,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ICommand" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(11,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(14,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(23,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,6): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Reactive" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AddSteamAccountPhoneNumberPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorImportMethodSelect.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(4,15): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS" 中不存在类型或命名空间名 "Helpers" (是否缺少程序集引用?)
(5,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Pages" (是否缺少程序集引用?)
(6,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,22): error CS0234: 命名空间 "System.Runtime" 中不存在类型或命名空间名 "Devices" (是否缺少程序集引用?)
(11,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(18,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(18,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(20,23): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ApplItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportMethod" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(20,122): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorImportPage"
(22,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "TracepointHelper"
(22,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Dictionary<,>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(26,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorImportPage"
(26,90): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(28,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SlideNavigationTransitionEffect"
(32,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPage" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(32,117): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AuthenticatorImportPage"
(32,163): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Control" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(34,43): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorItem.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,42): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(17,61): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(17,71): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(25,49): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
(25,59): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TappedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ToggleEye"
(14,14): error CS1061: "AuthenticatorItem" 未包含 "DoubleTapped" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "AuthenticatorItem" 类型参数的可访问扩展方法 "DoubleTapped"
(19,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(19,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(27,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(27,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorItemModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorExportPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorGeneralImportPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(8,75): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorGeneralImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorHomePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorHomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(12,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorHomePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorImportPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,48): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,68): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(11,19): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Frame" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(16,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"

(18,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AuthenticatorImportMethodSelect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(19,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for AuthenticatorRecoverPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(7,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for JoinSteamAuthenticatorPage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,51): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"

(11,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "JoinSteamAuthenticatorPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for MainFramePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(5,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FluentAvalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(9,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(23,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,46): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。

(30,56): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"

(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(32,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(32,34): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TabStripItem" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(32,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Type" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(34,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InnerNavFrame"

(34,49): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SlideNavigationTransitionInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(36,26): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "FrameEffect"

(36,59): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(40,25): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Tabs"

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamDetailPage.axaml.cs:

- (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (7,40): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
- (11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
- (2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamGuardImportPage.axaml.cs:

- (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (4,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (8,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (8,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGuardImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
- (12,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
- (13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
- (13,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamGuardImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
- (1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamLoginImportPage.axaml.cs:

- (5,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (4,24): error CS0234: 命名空间 "BD.WTTS.UI.Views" 中不存在类型或命名空间名 "Controls" (是否缺少程序集引用?)
- (9,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ReactiveUserControl<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (9,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
- (23,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
- (23,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "TextInputEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(28,36): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(13,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(14,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(14,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(15,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PasswordText"
(16,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"
(18,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"
(19,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "EmailAuthText"
(20,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "PhoneCodeText"
(30,22): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Avalonia"
(32,17): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(32,36): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamLoginImportPageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamMarketManagePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,46): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "PageBase<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(5,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamMarketManagePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(9,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(10,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "DataContext"
(10,29): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SteamMarketManagePageViewModel" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for SteamTradePage.axaml.cs:

(1,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(2,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(3,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
(7,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "UserControl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法
(11,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "InitializeComponent"
(2,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(1,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。