

## Results for ClassicDesktopStyleApplicationLifetime.cs:

(5,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Interactivity" (是否缺少程序集引用?)  
(6,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少程序集引用?)  
(7,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Threading" (是否缺少程序集引用?)  
(11,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IClassicDesktopStyleApplicationLifetime" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(11,101): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDisposable" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "AppBuilder" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(212,53): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ControlledApplicationLifetimeStartupEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(52,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "EventHandler<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(55,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ControlledApplicationLifetimeExitEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,18): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "HashSet<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(16,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(19,55): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(28,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(35,42): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(35,52): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "RoutedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(60,24): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(63,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(66,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,16): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IReadOnlyList<>" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(69,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(71,33): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(139,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(201,40): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(201,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(49,83): error CS0066: "ClassicDesktopStyleApplicationLifetime2.Startup" : 事件必须是委托类型的  
(52,64): error CS0066: "ClassicDesktopStyleApplicationLifetime2.ShutdownRequested" : 事件必须是委托类型的  
(55,80): error CS0066: "ClassicDesktopStyleApplicationLifetime2.Exit" : 事件必须是委托类型的  
(210,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(210,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(210,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(126,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImplAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "MethodImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(126,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "MethodImplOptions"  
(212,81): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "ShutdownMode"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(24,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Window"  
(24,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(25,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Window"  
(25,61): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(30,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(37,45): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Window" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(43,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "InvalidOperationException" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(73,17): error CS0019: 运算符 "==" 无法应用于 "Window?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(79,46): error CS1061: "ShutdownMode" 未包含 "OnLastWindowClose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ShutdownMode" 类型参数的可访问扩展方法 "OnLastWindowClose"  
(81,51): error CS1061: "ShutdownMode" 未包含 "OnMainWindowClose" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "ShutdownMode" 类型参数的可访问扩展方法 "OnMainWindowClose"  
(81,88): error CS1503: 参数 1: 无法从 "Window?" 转换为 "object?"  
(81,96): error CS1503: 参数 2: 无法从 "Window?" 转换为 "object?"  
(87,28): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(92,35): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ShutdownRequestedEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(97,39): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ControlledApplicationLifetimeStartupEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(99,27): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaLocator"  
(99,62): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ClassicDesktopStyleApplicationLifetimeOptions" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(103,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Application"  
(103,44): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IApplicationPlatformEvents" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(109,34): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "AvaloniaLocator"  
(109,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IPlatformLifetimeEventsImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(114,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CancellationTokenSource" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(121,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Dispatcher"  
(121,47): error CS1061: "CancellationTokenSource?" 未包含 "Token" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "CancellationTokenSource?" 类型参数的可访问扩展方法 "Token"  
(122,13): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "Environment"  
(177,38): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "WindowCloseReason"  
(187,32): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "ControlledApplicationLifetimeExitEventArgs" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for DrawingContextExtensions.cs:

(1,14): error CS0430: 在 /reference 选项中未指定外部别名 "AvaloniaSkia"  
(3,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)  
(4,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)  
(5,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Platform" (是否缺少程序集引用?)  
(6,21): error CS0234: 命名空间 "AvaloniaSkia" 中不存在类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少程序集引用?)  
(7,7): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SkiaSharp" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDrawingContextImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(13,70): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IBitmapImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,26): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Rect" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BitmapInterpolationMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(15,9): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "BitmapBlendingMode" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(14,85): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapInterpolationMode"  
(15,45): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BitmapBlendingMode"  
error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法  
(17,30): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDrawableBitmapImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(21,21): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKPaintCache"  
(22,27): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "SKColor" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(26,24): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContextImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,13): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FieldInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(34,72): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"  
(34,97): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "BindingFlags"  
(35,17): error CS0019: 运算符 "!=" 无法应用于 "FieldInfo?" 和 "<null>" 类型的操作数  
(37,23): warning CS8632: 只能在 "#nullable" 注释上下文内的代码中使用可为 null 的引用类型的注释。  
(37,47): error CS1061: "FieldInfo?" 未包含 "GetValue" 的定义, 并且找不到可接受第一个 "FieldInfo?" 类型参数的可访问扩展方法 "GetValue" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(38,55): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IDrawingContextImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(40,41): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "DrawingContextImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)  
(45,9): error CS0103: 当前上下文中不存在名称 "SKPaintCache"  
(5,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(3,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。  
(6,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(7,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for IFontManagerImpl2.cs:

(5,39): error CS0234: 命名空间 "AvaloniaSkia" 中不存在类型或命名空间名 "Avalonia" (是否缺少程序集引用?)

(2,14): error CS0430: 在 /reference 选项中未指定外部别名 "AvaloniaSkia"

(4,16): error CS0234: 命名空间 "Avalonia" 中不存在类型或命名空间名 "Media" (是否缺少程序集引用?)

(10,38): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,12): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(20,14): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,10): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(12,15): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(52,22): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IFontManagerImpl" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(18,12): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口

(20,14): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口

(30,60): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontStyle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,81): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontWeight" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,104): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,129): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "CultureInfo" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,155): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Typeface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(30,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口

(35,69): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontStyle" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,86): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontWeight" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,105): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontStretch" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,163): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGlyphTypeface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口

(41,50): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "Stream" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,65): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "FontSimulations" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,135): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "IGlyphTypeface" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,10): error CS0538: '显式接口声明中的 "IFontManagerImpl" 不是接口

(25,18): warning CS0109: 成员 "IFontManagerImpl2.GetInstalledFontFamilyNames(bool)" 不会隐藏可访问成员。不需要关键字 new。

(35,127): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(35,127): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhenAttribute" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

(41,99): error CS0246: 未能找到类型或命名空间名 "NotNullWhen" (是否缺少 using 指令或程序集引用?)

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

(4,1): hidden CS8019: 不需要的 using 指令。

Results for ImmutableBitmap.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for PlatformRenderInterface.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SkiaPlatform2.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SkiaSharpHelpers.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SKTypefaceCollection.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法

Results for SKTypefaceCollectionCache.cs:

error CS5001: 程序不包含适合于入口点的静态 "Main" 方法