实验七 DNS 解析实验

DNS 协议简介:

因特网上的每台主机都有一个唯一的全球 IP 地址,这样的地址对于计算机来说容易处理,但对于用户来说,即使将 IP 地址用点分十进制的方式表示,也不容易记忆。而主机之间的通信最终还是需要用户的操作,用户在访问一台主机前,必须首先获得其地址。因此,我们为网路上的主机取一个有意义又容易记忆的名字,这个名字称为域名。但通过域名并不能直接找到要访问的主机,中间还需要一个从域名查找到其对应的 IP 地址的过程,这个过程就是域名解析。域名解析的工作需要由域名服务器 DNS 来完成。

域名的解析方法主要有两种: 递归查询(recursive query)和迭代查询(iterative query)。主 机向本地域名服务器的查询一般采用递归查询; 而本地域名服务器向根域名服务器的查询通常采用迭代查询, 当然, 本地域名服务器向根域名服务器的查询也可以采用递归查询。

为了提高解析效率,在本地域名服务器以及主机中都广泛使用了高速缓存,用来存放最近解析过的域名等信息。当然,缓存中的信息是有时效的,因为域名和 IP 地址之间的映射关系并不总是一成不变的,因此,必须定期删除缓存中过期的映射关系。

实验目的:

- 1. 理解 DNS 系统的工作原理;
- 2. 熟悉 DNS 服务器的工作过程;
- 3. 熟悉 DNS 报文格式;
- 4. 理解 DNS 缓存的作用。

实验准备:

1. 搭建网络拓扑

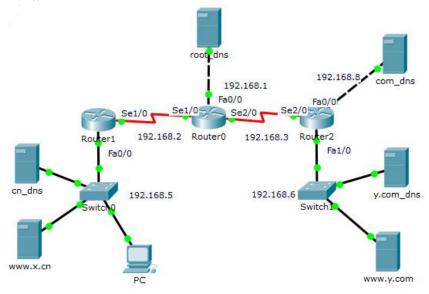


图 7.1 实验拓扑图

- 2. 配置主机 IP、网关、DNS
- 3. 配置各设备 IP、网关、DNS 等
- 4. 配置服务器
- (1) 域名服务器

① 顶级域名服务器 cn_dns 配置

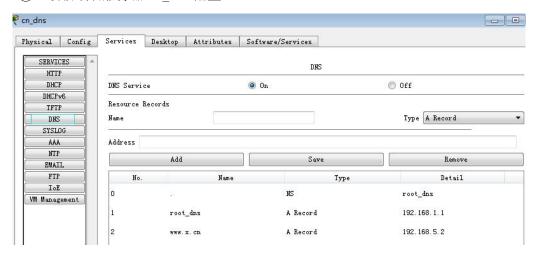


图 7.2 cn_dns 服务器配置

② 本地域名(权威)服务器 y. com_dns 配置

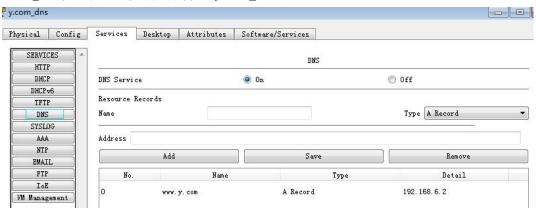


图 7.3 y.com_dns 服务器配置

③ 顶级域名服务器 com dns 配置

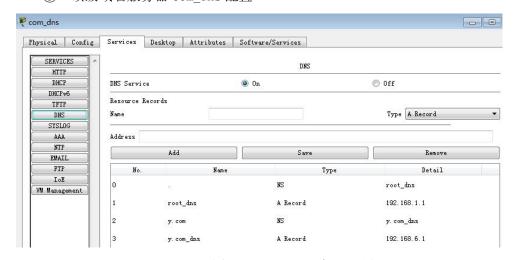


图 7.4 com_dns 服务器配置

④ 根域名服务器 root_dns 配置

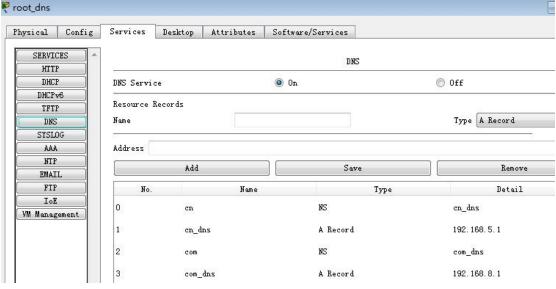


图 7.5 root_dns 服务器配置

(2) Web 服务器

1 www.x.cn

2 www.y.com

VM Management

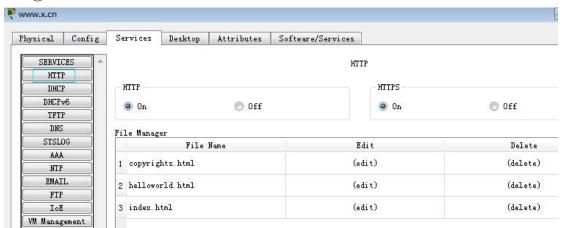


图 7.6 www.x.cn 服务器配置

www.y.com Physical Config Services Desktop Attributes Software/Services SERVICES HTTP HTTP HTTP HTTPS DHCP DHCPv6 Off Off 0 On 0 On TFTP DNS File Manager SYSLOG File Name Edit Delete 1 copyrights. html (edit) (delete) NTP EMAIL 2 helloworld.html (edit) (delete) FTP IoE 3 index.html (edit) (delete)

图 7.8 www.y.com 服务器配置

5. 路配置由器静态路由表

1 Router0

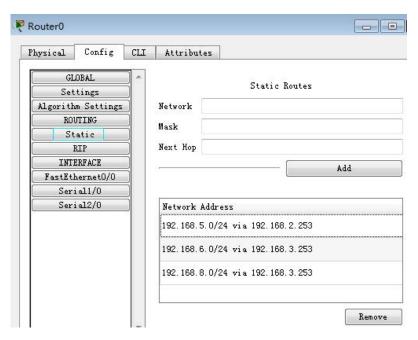


图 7.9 Router0 路由表

② Router1

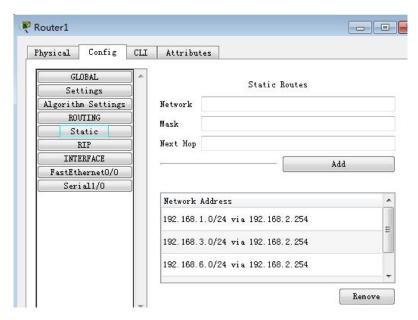


图 7.10 Router1 路由表

③ Router3

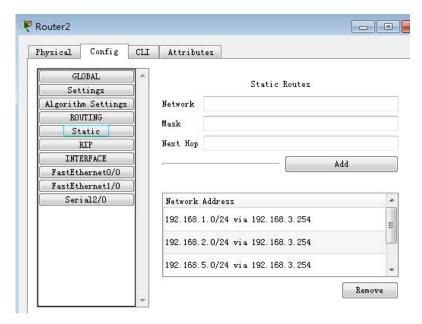


图 7.11 Router2 路由表

实验步骤:

1. 任务一:观察本地域名解析过程

步骤 1: 在 PC 的浏览器窗口请求内部 Web 服务器的网页

步骤 2: 捕获 DNS 事件并分析本地域名解析过程

本步骤注意观察并完成以下几项内容:

- (1) 分析本地 DNS 服务器的域名解析过程;
- (2) 分析 DNS 的响应报文的组成;
- (3) 记录 DNS 首部中的查询记录数(QDCOUNT)及应答记录数(ANCOUNT);
- (4) 记录 DNS QUERY (DNS 查询)及 DNS ANSWER (DNS 应答)部分各字段的值及含义。

完成后单击 Reset Simulation(重置模拟)按钮,将原有的事件全部清空;同时关闭 PC 的 Web Browser(Web 浏览器)窗口。

2. 任务二:观察外网域名解析过程

步骤 1: 在 PC 的浏览器窗口请求外部 Web 服务器的网页

步骤 2: 捕获 DNS 事件并分析外网域名解析过程

本步骤注意观察并完成以下几项内容:

- (1) 分析 DNS 服务器之间的域名解析过程:
- (2) 各个 DNS 应答报文的首部中查询记录数(QDCOUNT)及应答记录数(ANCOUNT) 是否一样:
- (3) 不同的 DNS ANSWER(DNS 应答)中各字段的值及含义。 完成后单击 Reset Simulation(重置模拟)按钮,将原有的事件全部清空;同时关闭 PC 的 Web Browser(Web 浏览器)窗口。

3. 任务三:观察缓存的作用

步骤 1: 查看本地域名服务器 cn_dns 的缓存

步骤 2: 在 PC 的浏览器窗口请求外部 Web 服务器的网页

重复任务二,再次观察此次解析外网域名的过程。

完成后单击 Reset Simulation(重置模拟)按钮,将原有的事件全部清空;同时关闭 PC 机的 Web Browser(Web 浏览器)窗口。

思考:

- 1. 除了 PC 需要配置 DNS Server 外, Web 服务器是否需要 DNS Server 配置?如果需要,为什么?
- 2. 图 7.1 中路由器之间采用串口连接,路由器为什么要采用这种连接方式。查阅资料了解串口连接的优缺点。
- 3. DNS 协议使用运输层的什么协议?
- 4. DNS 缓存有什么作用? 在 Packet Tracer 中如何清空 DNS 缓存?
- 5. 本实验中 PC 与本地域名服务器 cn_dns 之间的解析是递归还是迭代? 本地域名服务器 cn_dns 与根域名服务器 root_dns 之间呢? 若后者用另一种解析方法,则域名服务器之间 DNS 的请求和应答的交互过程应如何?