華中科技大学 课程实验报告

专业班级:		物联网工程 1601		
学	号:	U2016148989		
姓	名:	潘翔		
指导教师:				
报告	日期:	2019.4.8		

计算机科学与技术学院

目 录

1 基	于 TENSORFLOW 平台的手写数字识别系统	3
	实验环境	
	实验内容与要求	
	实验过程与结果	
	核心源码说明	
1.5	思考题ERROR! BOOKMARK NOT DEFIN	ED.
1.6	实验体会与总结	8
参老	イカン イカン イカン	9
1.4 1.5 1.6	核心源码说明	7 E D. 8

1 基于 TensorFlow 平台的手写数字识别系统

1.1 实验环境

1.1.1 系统环境

OS: Manjaro 18.0.4 Illyria

Kernel: x86_64 Linux 5.0.7-1-MANJARO

CPU: Intel Core i7-6700HQ @ 8x 3.5GHz

GPU: GeForce GTX 965M

RAM: 7865MiB

1.1.2 平台环境

CUDA: V10.1.105

Tensorflow: 1.13.1

1.2 实验内容与要求

- 1) 熟悉 TensorFlow 和 Keras 平台和提供的库。
- 2) 利用平台和提供的库,实现以下的功能:
 - a) 用 Q-learning 的方法实现一个小例子在世界寻找宝藏。
 - b) 在 MNIST 数据集上训练一个简单的深度神经网络, 改变神经元的个数和迭代的次数, 考察训练的神经网络的准确度的变化。
 - c) 保存应用训练好的的深度神经网络,识别新的手写数字。

1.3 实验过程与结果

1.3.1 Q-learning Test

图 1.1 Q-Learning Test Run

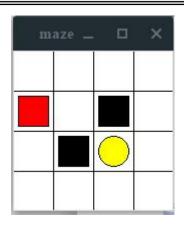


图 1.2 Q-Learning Test 运行过程

1.3.2 MNIST Test

1) 模型训练

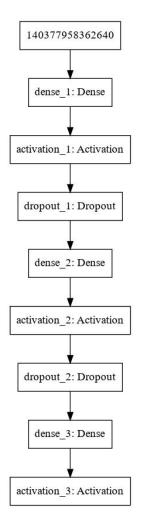


图 1.3 CNN 网络可视化

图 1.4 MNIST Test 运行过程

可以看到在 19/20 左右 Loss 不再下降,说明模型已经接近收敛,增大 epoch 不会有较大提升

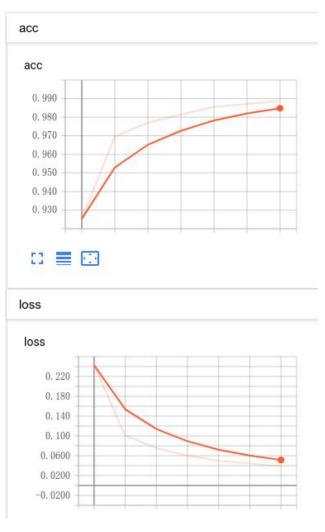


图 1.5 MNIST Test Tensorboard 训练过程可视化

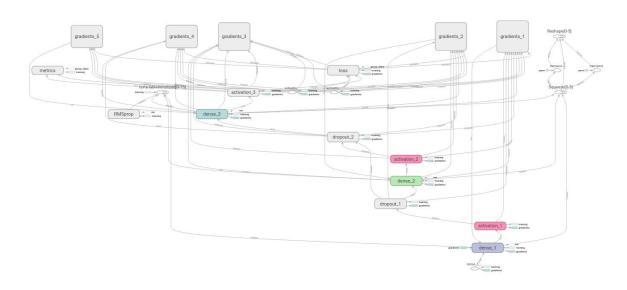


图 1.6 MNIST Test Tensorboard 计算图可视化

2) 保存模型

```
from keras.models import load_model
model.save('mnish.h5')
```

3) 模型测试

4) 模型更改

Layer (type)	Output	Shape	Param #
conv2d_1 (Conv2D)	(None,	28, 28, 64)	640
conv2d_2 (Conv2D)	(None,	28, 28, 64)	36928
conv2d_3 (Conv2D)	(None,	28, 28, 128)	73856
conv2d_4 (Conv2D)	(None,	1, 1, 128)	12845184
flatten_1 (Flatten)	(None,	128)	
dense_1 (Dense)	(None,	256)	33024
dropout_1 (Dropout)	(None,	256)	
dense_2 (Dense)	(None,	10)	2570
Total params: 12,992,202 Trainable params: 12,992,202 Non-trainable params: 0			

图 1.7 Conv2D 网络 Summary

```
0识别为: 6
acc 0.0
2识别为: 8
acc 0.0
3识别为: 5
acc 0.0
5识别为: 5
acc 0.25
9识别为: 9
acc 0.4
```

图 1.8 Conv2D 网络测试结果

```
0识别为: 0
acc 1.0
2识别为: 2
acc 1.0
3识别为: 3
acc 1.0
5识别为: 5
acc 1.0
9识别为: 9
acc 1.0
```

图 1.9 二值化后取反测试结果

1.4 核心源码说明

1.4.1 Keras-CNN

1.5 实验体会与总结

实验基于 Keras 实现 MINIST,因为对于 Keras 较为熟悉,实验较为简单,其中有一些细节:

- 1) 对于输入图片需要注意二值化,同时需要注意,原始训练集为黑底白字,此时可以对于图片中的像素进行统计,判断为白底黑字还是黑底白字,对其适应二值化
- 2) 图片边缘存在边框可能会有一定影响,需注意裁剪
- 3) 使用 MLP 和 Conv2D 在其上表现类似

参考文献

