



CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ ĐẶT BÀN TRONG NHÀ HÀNG

TÀI LIỆU HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

TP HỒ CHÍ MINH, THÁNG 12 NĂM 2024

MÔN PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG (CÓ ĐỒ ÁN)

Bộ môn Kỹ thuật phần mềm – Khoa Công nghệ thông tin – ĐH Công nghiệp TP. HCM

NỘI DUNG

1. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG	2
2. CẤU HÌNH PHẦN CỨNG - PHẦN MỀM	3
2.1 Phần cứng	3
2.2 Phần mềm	3
3. CÁC CHỨC NĂNG CHÍNH	4
3.1 Chức năng của Actor 1	4
3.2 Chức năng của Actor 2	4
3.3 Chức năng của Actor 3	4

1. GIỚI THIỆU ỨNG DỤNG

CẤU HÌNH PHẦN CỨNG - PHẦN MỀM

1.1 Phần cứng

1.2 Phần mềm

2. CÁC CHỨC NĂNG CHÍNH

< Các chức năng chính Các chức năng nên chia theo các Actors đã được xác định trong quá trình phân tích. >.

2.1 Chức năng của Actor 1

2.2 Chức năng của Actor 2

2.3 Chức năng của Actor 3

Link nhật ký