

# **Отчёт по лабораторной работе №12**

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные  
файлы**

Матевосян Оганес Назаретович

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Вывод</b>	<b>11</b>
<b>4</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>12</b>

# Список иллюстраций

2.1	Задание 1 . . . . .	7
2.2	Задание 2 . . . . .	8
2.3	Задание 3 . . . . .	9

## **Список таблиц**

# 1 Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научиться писать небольшие командные файлы.

## 2 Выполнение лабораторной работы

1. Написали скрипт, который при запуске делает резервную копию самого себя (то есть файла, в котором содержится его исходный код) в другую директорию backup в моём домашнем каталоге. При этом файл архивируется одним из архиваторов на выбор zip , bzip2 или tar . Способ использования команд архивации узнали, изучив справку.

Комментарий: командой cp копируем файл в директорию ~/backup/, а командой gzip исходный файл архивируется и удаляется (остаётся только архив).

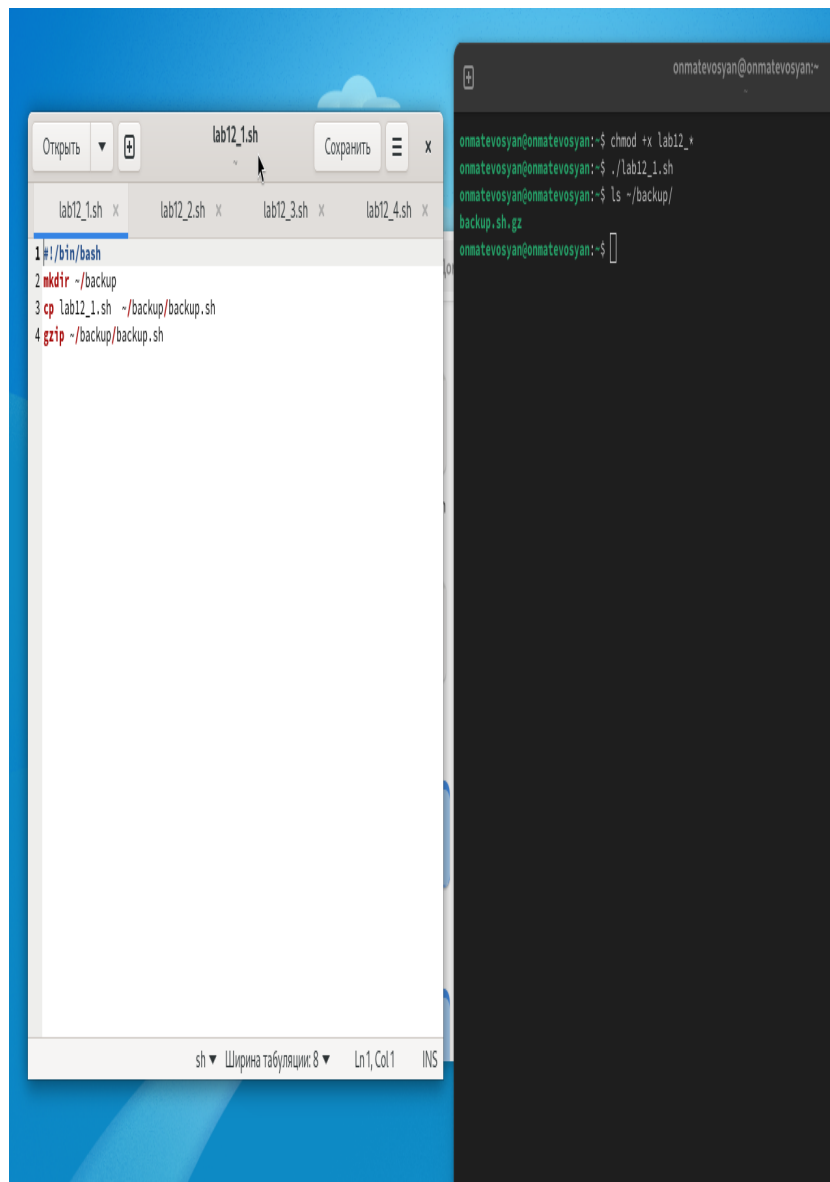
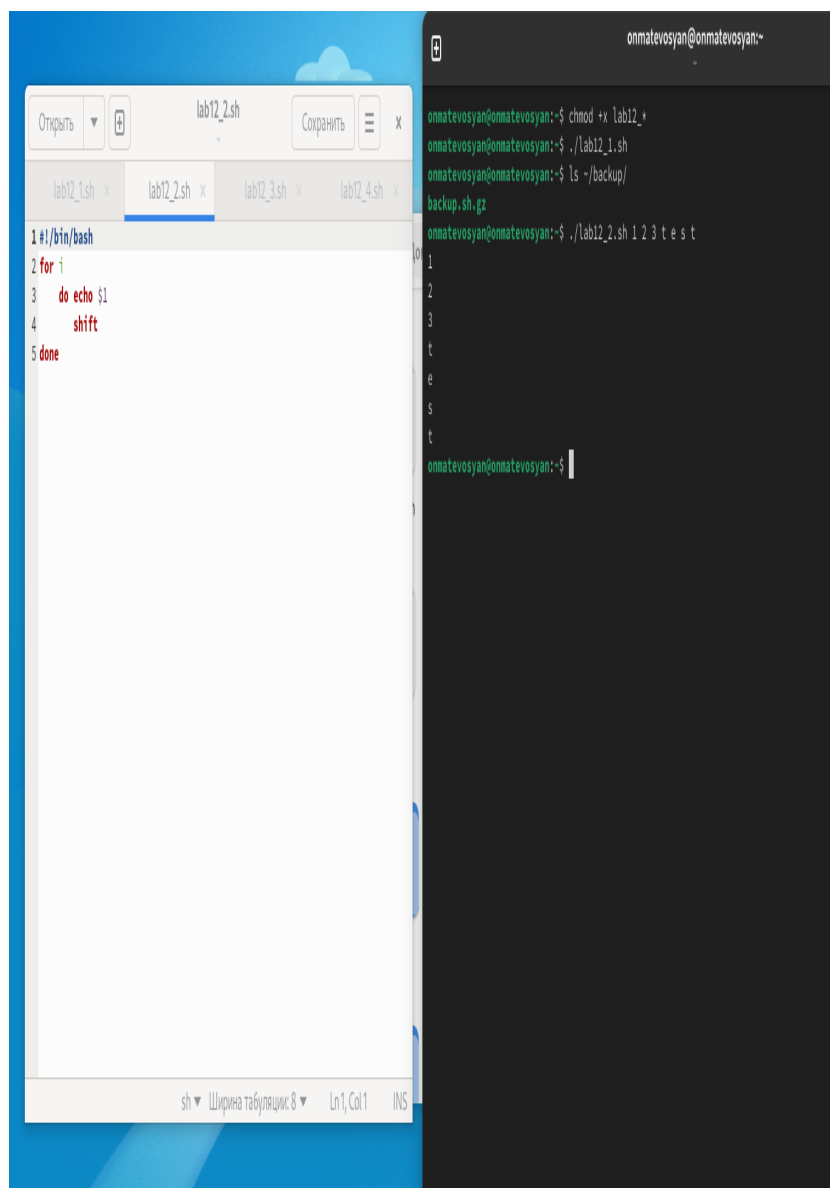


Рис. 2.1: Задание 1

2. Написали пример командного файла, обрабатывающего любое произвольное число аргументов командной строки, в том числе превышающее десять. Например, скрипт может последовательно распечатывать значения всех переданных аргументов

```
for i – для всех переданных аргументов  
do echo $1 – выводим первый аргумент
```

shift – удаляем первый аргумент, смещаем все аргументы  
done – конец цикла



The image shows a terminal window with a light blue header and a dark grey body. The terminal displays a shell script and its execution. The script is as follows:

```
1 #!/bin/bash
2 for i
3 do echo $1
4 shift
5 done
```

The execution of the script is shown below the script code:

```
onmatevosyan@onmatevosyan:~$ chmod +x lab12_1.sh
onmatevosyan@onmatevosyan:~$ ./lab12_1.sh
onmatevosyan@onmatevosyan:~$ ls ~/backup/
backup.sh.gz
onmatevosyan@onmatevosyan:~$ ./lab12_2.sh 1 2 3 t e s t
1
2
3
t
e
s
t
onmatevosyan@onmatevosyan:~$
```

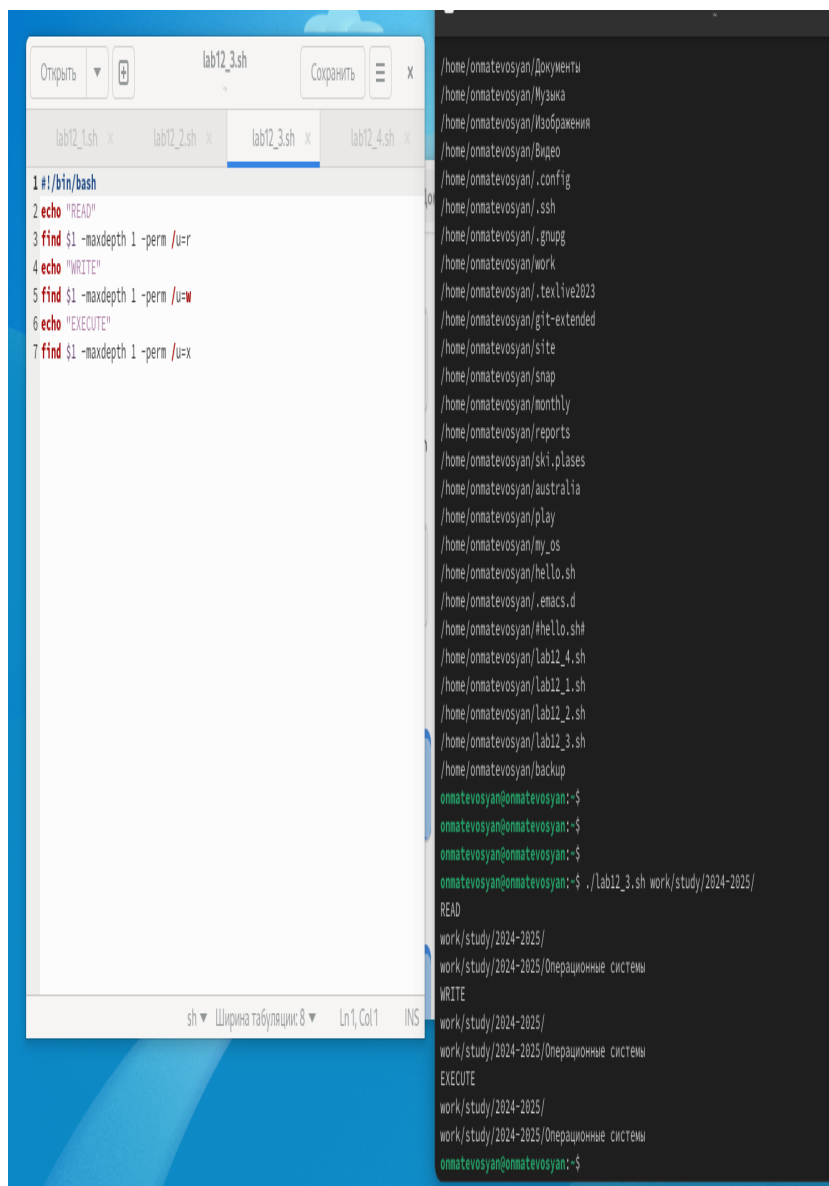
Рис. 2.2: Задание 2

3. Написали командный файл — аналог команды `ls` (без использования самой этой команды и команды `dir`). Он выдает информацию о нужном каталоге и выводит информацию о возможностях доступа к файлам этого каталога.

Комментарий: если не использовать команду `ls` или команду `dir`, то данную



задачу легко выполнить с помощью команды `find`, если указать ей опцию поиска файлов с определенным правом доступа



The screenshot shows a terminal window with a blue header bar. The window title is 'lab12\_3.sh'. The terminal content is as follows:

```
1 #!/bin/bash
2 echo "READ"
3 find $1 -maxdepth 1 -perm /u-r
4 echo "WRITE"
5 find $1 -maxdepth 1 -perm /u-w
6 echo "EXECUTE"
7 find $1 -maxdepth 1 -perm /u-x
```

The output of the script is shown on the right side of the terminal window:

```
/home/onnatevosyan/Документы
/home/onnatevosyan/Музыка
/home/onnatevosyan/Изображения
/home/onnatevosyan/Видео
/home/onnatevosyan/.config
/home/onnatevosyan/.ssh
/home/onnatevosyan/.gnupg
/home/onnatevosyan/work
/home/onnatevosyan/.texlive2023
/home/onnatevosyan/git-extended
/home/onnatevosyan/site
/home/onnatevosyan/snap
/home/onnatevosyan/monthly
/home/onnatevosyan/reports
/home/onnatevosyan/ski.places
/home/onnatevosyan/australia
/home/onnatevosyan/play
/home/onnatevosyan/my_os
/home/onnatevosyan/hello.sh
/home/onnatevosyan/.enacs.d
/home/onnatevosyan/hello.sh#
/home/onnatevosyan/lab12_4.sh
/home/onnatevosyan/lab12_1.sh
/home/onnatevosyan/lab12_2.sh
/home/onnatevosyan/lab12_3.sh
/home/onnatevosyan/backup
onnatevosyan@onnatevosyan:~$
onnatevosyan@onnatevosyan:~$
onnatevosyan@onnatevosyan:~$
onnatevosyan@onnatevosyan:~$ ./lab12_3.sh work/study/2024-2025/
READ
work/study/2024-2025/
work/study/2024-2025/Операционные системы
WRITE
work/study/2024-2025/
work/study/2024-2025/Операционные системы
EXECUTE
work/study/2024-2025/
work/study/2024-2025/Операционные системы
onnatevosyan@onnatevosyan:~$
```

Рис. 2.3: Задание 3

4. Написали командный файл, который получает в качестве аргумента командной строки формат файла ( `.txt` , `.doc` , `.jpg` , `.pdf` и т.д.) и вычисляет количество таких файлов в указанной директории. Путь к директории также передаётся в виде аргумента командной строки.

Комментарий: ищем командой `find` в каталоге `$1` (первый аргумент) файлы заканчивающиеся `"*"` на нужное расширение `$2` (аргумент второй) передаем вывод | в команду подсчета `wc` с аргументом считающим слова `-l`

![[Задание 4]](image/04.png){ #fig:004 width=70% height=70% }

## **3 Вывод**

В данной работе мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX/Linux. Научились писать небольшие командные файлы и скрипты на языке `bush`.

## 4 Контрольные вопросы

1. Объясните понятие командной оболочки. Приведите примеры командных оболочек. Чем они отличаются? Ответ:
  - a) sh — стандартная командная оболочка UNIX/Linux, содержащая базовый, полный набор функций
  - b) csh — использующая C-подобный синтаксис команд с возможностью сохранения истории выполнения команд
  - c) ksh — напоминает оболочку C, но операторы управления программой совместимы с операторами оболочки Борна
  - d) bash — сокращение от Bourne Again Shell (опять оболочка Борна), в основе своей совмещает свойства оболочек C и Корна
2. Что такое POSIX? Ответ: POSIX (Portable Operating System Interface for Computer Environments) — набор стандартов описания интерфейсов взаимодействия операционной системы и прикладных программ.
3. Как определяются переменные и массивы в языке программирования bash? Ответ: Переменные вызываются \$var, где var=чему-то, указанному пользователем, неважно что бы то не было, название файла, каталога или еще чего. Для массивов используется команда set -A
4. Каково назначение операторов let и read? Ответ: let — вычисляет далее заданное математическое значение read — позволяет читать значения переменных со стандартного ввода

5. Какие арифметические операции можно применять в языке программирования `bash`? Ответ: Прибавление, умножение, вычисление, деление), сравнение значений, экспонирование и др.
6. Что означает операция `(( ))`? Ответ: Это обозначение используется для облегчения программирования для условий `bash`
7. Какие стандартные имена переменных Вам известны? Ответ: Нам известны `HOME`, `PATH`, `BASH`, `ENV`, `PWD`, `UID`, `OLDPWD`, `PPID`, `GROUPS`, `OSTYPE`, `PS1` - `PS4`, `LANG`, `HOSTFILE`, `MAIL`, `TERM`, `LOGNAME`, `USERNAME`, `IFS` и др.
8. Что такое метасимволы? Ответ: Метасимволы это специальные знаки, которые могут использоваться для сокращения пути, поиска объекта по расширению, перед переменными, например «\$» или «\*» .
9. Как экранировать метасимволы? Ответ: Добавить перед метасимволом метасимвол «\»
10. Как создавать и запускать командные файлы? Ответ: При помощи команды `chmod`. Надо дать права на запуск `chmod +x` название файла, затем запустить `bash ./название файла` Например у нас файл `lab` Пишем: `chmod +x lab`  
`./lab`
11. Как определяются функции в языке программирования `bash`? Ответ: Объединяя несколько команд с помощью `function`
12. Каким образом можно выяснить, является файл каталогом или обычным файлом? Ответ: Можно задать команду на проверку директория ли это `test -d` директория
13. Каково назначение команд `set`, `typeset` и `unset`? Ответ: `Set` — используется для создания массивов `Unset` — используется для изъятия переменной `Typeset` — используется для присваивания каких-либо функций

14. Как передаются параметры в командные файлы? Ответ: Добавлением аргументов после команды запуска bash скрипта

15. Назовите специальные переменные языка bash и их назначение. Ответ:

- `$*` — отображается вся командная строка или параметры оболочки;
- `$?` — код завершения последней выполненной команды;
- `$$` — уникальный идентификатор процесса, в рамках которого выполняется командный процесс;
- `$!` — номер процесса, в рамках которого выполняется последняя вызванная на выполнение команда;
- `$-` — значение флагов командного процессора;
- `${#*}` — возвращает целое число — количество слов, которые были результатом выполнения команды `$*`;
- `${#name}` — возвращает целое значение длины строки в переменной `name`;
- `${name[n]}` — обращение к `n`-му элементу массива;
- `${name[*]}` — перечисляет все элементы массива, разделённые пробелом;
- `${name[@]}` — то же самое, но позволяет учитывать символы пробелы в самих переменных;
- `${name:-value}` — если значение переменной `name` не определено, то оно будет заменено на указанный `value`;
- `${name:value}` — проверяется факт существования переменной;
- `${name=value}` — если `name` не определено, то ему присваивается значение `value`;
- `${name?value}` — останавливает выполнение, если имя переменной не определено, и выводит сообщение об ошибке;
- `${name+value}` — это выражение работает противоположно `${name-value}`. Если переменная определена, то выводится `value`;
- `${name#pattern}` — представляет значение переменной `name` с удалённым самым коротким подстроком, соответствующим `pattern`;
- `${#name[*]}` и `${#name[@]}` — эти выражения возвращают количество элементов в массиве `name`.