Auth 관련 API

근본 url: /auth/

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| url | 용도 | Request | response |
| register |  | String id, Model model | X |
| idCheck | 특수문자가 Id에 포함되어 있는지 확인 | String id | 길이가 4글자 이상, 12글자 이하면 “incorrect”,  동일 회원이 없는 경우 “true”,  중복된 경우 ”duplicated” 반환 |
| nickNameCheck | 닉네임에 특수문자가 포함되어 있는지 확인 | String nickName | 길이가 4글자 이상, 12글자 이하면 “incorrect”,  동일 회원이 없는 경우 “true”,  중복된 경우 ”duplicated” 반환 |
|  |  |  |  |
| phoneNoCheck |  | String phoneNo | * 11글자보다 짧으면 “short” * 동일한 폰번호가 존재하지 않으면 “true” * 존재하면 “false” |
| lastCheck |  | String finalCheck | 1과 같으면 “true”  같지 않다면 “false” |
| Join | 조건 확인 후 가입처리 | String email, String phoneNo, Member member, Model model | // 가입정보가 제대로된 정보인지 확인  if (email.length() < 5 || phoneNo.length() < 5) {  return "/auth/register";  }  // 가입정보가 중복인지 확인하고 문제없다면 가입처리  if(memberService.join(email, phoneNo, member)) {  return "/auth/joinResult";  }  // 이 외의 모든 올바르지 않은 가입정보에 대해 가입정보 재입력 강제하기  model.addAttribute("checkResult", "false");  return "/auth/register"; |
|  |  |  |  |
| login | 로그인한 멤버 정보를 세션 보관소에 저장 | String id,  String password,  String saveEmail, HttpServletResponse response, HttpSession session | ModelAndView mv = new ModelAndView("/auth/loginResult");  mv.addObject("member", member);  return mv;  ModelAndView 반환 |
| logout | 로그아웃  Session 무효화 | HttpSession httpSession | "redirect:../" |

Member 관련 API

근본 url: /member

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| url | 용도 | Request | Response |
| detail | Id로 회원을 찾고 map 에 넣어준다.  없을경우 오류 | String id, Map map | X |
| update | 회원 수정 | Member member | 업데이트 불가시 오류,  업데이트시 "redirect:list" |
| delete | 회원 삭제 | String id | 삭제 불가시 오류,  삭제d "redirect:list" |
| findid/{name}/{email} | 이름과 이메일로 회원 아이디 찾기 | String name, String email | 해당 회원이 없을 경우 “입력한 정보에 일치하는 회원이 존재하지 않습니다”  있을 경우 String id |
| findpwd/{id}/{name}/{email} | 이름과 아이디와 이메일로 비밀번호 찾기 | String id, String name, String email | 해당 회원이 없을 경우 “입력한 정보에 일치하는 회원이 존재하지 않습니다”  있을 경우 String pwd |
| list | Model 객체에 담아둔 값을 ServletRequest 보관소로 옮긴다 | Model model | X |