

KATEGORIE: BEGABUNGSGRUPPE

Jeder Charakter besitzt grundlegende Begabungen. Diese unterteilen sich in **Begabungsgruppen**:

- Handeln
- Wissen
- Interagieren

Innerhalb dieser Gruppen existieren Grundlegende Fähigkeiten die dieser Gruppe zugewiesen werden. So ist das Schneiden einer Weste unter Handeln zuordnen. Während das Erkennen einer englischen Designerweste eher unter Wissen wäre. Möchte man jemanden davon überzeugen, dass die getragene Weste besonders wertvoll ist, so wäre das Interagieren.

Handeln

Die Begabungsgruppe **Handeln** umfasst alle **Fähigkeiten**, die etwas aktiv tun sind. Ein paar Beispiele aufgelistet:

Beispiele

- Rennen
- Schlagen
- Treten
- Schießen
- Schneiden
- Kochen
- Heben
- Tischlern
- Fischen
- Verstecken

Nennt eure Highlight-Fähigkeiten unter **Diskussion:Handeln**

KATEGORIE: BEGABUNGSGRUPPE

Wissen

Die Begabungsgruppe **Wissen** beschreibt alle **Fähigkeiten**, die sich um das Erwerb von Wissen in bestimmten Fachgebieten oder Sprachen dreht. Folgend sind ein paar Beispiele aufgelistet:

Beispiele

- Deutsch
- Polnisch
- Modedesign
- Politik

- Lesen/Schreiben
- Mathematik
- Literatur
- Fauna
- Flora
- Latein

Nennt eure Highlight-Fähigkeiten unter **Diskussion:Wissen**

KATEGORIE: BEGABUNGSGRUPPE:

Interagieren

Die Begabungsgruppe **Interagieren** beschreibt alle **Fähigkeiten**, die sich auf die Interaktion mit anderen Charakteren dreht. Folgend sind ein paar Beispiele

Beispiele

- Feilschen
- Lügen
- Menschenkenntnis
- Manipulieren
- Betören
- Beeindrucken
- Unterhalten
- Einschüchtern
- Begeistern
- Beruhigen

Nennt eure Highlight-Fähigkeiten unter **Diskussion:Interagieren**. Diese Fähigkeiten werden auf dem Charakterbogen vermerkt und können in der Charakterentwicklung vergeben werden. Hier unterteilen sie sich in grundlegende Fähigkeiten und herausragende Fähigkeiten.

