



KATEGORIE: BEGABUNGSGRUPPEN

Jeder Charakter besitzt grundlegende Begabungen. Diese unterteilen sich in drei **Begabungsgruppen**:

- Handeln
- Wissen
- Interagieren

Innerhalb dieser Gruppen existieren Grundlegende Fähigkeiten die diesen logisch zugewiesen werden. So ist das Schneiden einer Weste unter Handeln zu verorten. Während das Erkennen einer englischen Designerweste eher unter Wissen zu suchen wäre. Möchte man jemanden davon überzeugen, dass die getragene Weste ganz besonders wertvoll ist, so wäre das Interagieren.

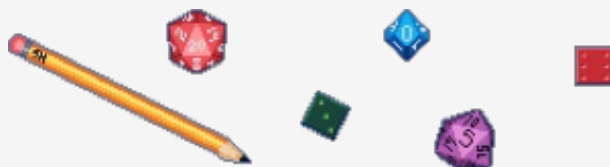
Handeln

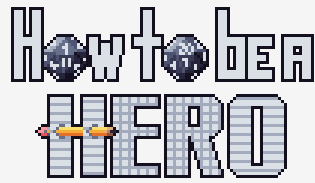
Die Begabungsgruppe **Handeln** umfasst alle **Fähigkeiten**, die etwas aktiv tun. Folgend sind ein paar Beispiele aufgelistet:

Beispiele

- Rennen
- Schlagen
- Treten
- Schießen
- Schneiden
- Kochen
- Heben
- Tischlern
- Fischen
- Verstecken

Nennt eure Highlight-Fähigkeiten unter **Diskussion:Handeln**





KATEGORIE: BEGABUNGSGRUPPEN

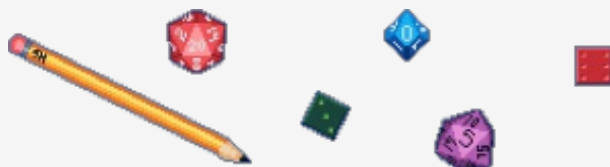
Wissen

Die Begabungsgruppe **Wissen** beschreibt alle **Fähigkeiten**, die sich um das Wissen um bestimmte Fachgebiete oder Sprachen dreht. Folgend sind ein paar Beispiele aufgelistet:

Beispiele

- Deutsch
- Polnisch
- Modedesign
- Politik
- Lesen/Schreiben
- Mathematik
- Literatur
- Fauna
- Flora
- Latein

Nennt eure Highlight-Fähigkeiten unter **Diskussion:Wissen**





KATEGORIE: BEGABUNGSGRUPPEN

Interagieren

Die Begabungsgruppe **Interagieren** beschreibt alle **Fähigkeiten**, die sich um die Interaktion mit anderen Charakteren dreht. Folgend sind ein paar Beispiele aufgelistet:

Beispiele

- Feilschen
- Lügen
- Menschenkenntnis
- Manipulieren
- Betören
- Beeindrucken
- Unterhalten
- Einschüchtern
- Begeistern
- Beruhigen

Nennt eure Highlight-Fähigkeiten unter **Diskussion:Interagieren**. Diese Fähigkeiten werden auf dem Charakterbogen vermerkt und können in der Charaktererstellung vergeben werden. Hier unterteilen sie sich in grundlegende Fähigkeiten und herausragende Fähigkeiten.

