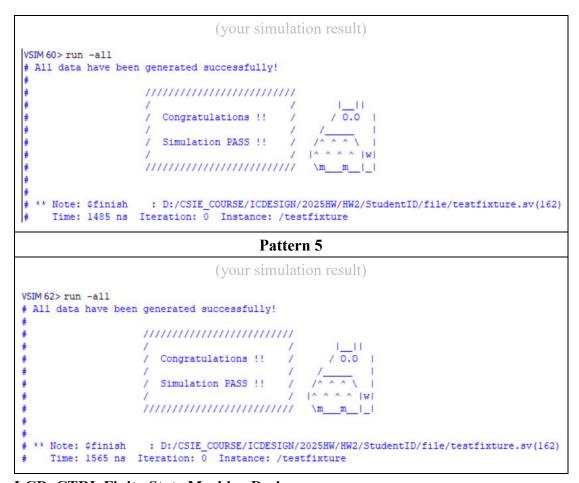
2025 Digital IC Design Homework 2

	1	al IC Design H	ioniework 2	
NAME	傅信豪			
Student ID	NE6121084			
Functional Simulation Result				
Pattern1	Pattern2	Pattern3	Pattern4	Pattern5
Pass	Pass	Pass	Pass	Pass
Pattern 1				
(your simulation result)				
VSIM 56> run -all # All data have be	een generated succe	ssfully!	-	
*	imminim			
# / # / Congratulations !! / / 0.0				
# / / # / Simulation PASS !! / /^ ^ \				
#	/	/	^ [W]	
		SE/ICDESIGN/2025HW/	HW2/StudentID/file/t	estfixture.sv(162)
Pattern 2				
	(vo	our simulation res	sult)	
# # # # # # # # # # # # # # # # # # #	/ / Simulation P. / / ///////////////////////////////	//////////////////////////////////////	 ^ w n _ !W2/StudentID/file/t	estfixture.sv(162)
Pattern 3				
(your simulaton result)				
VSIM 58> run -all # All data have be # # # #	een generated succe //////////// / / Congratulati	ssfully! //////// / _ ons !! / /		
	n : D:/CSIE_COUR	ASS !! / /^ ^ / / / / / / / / / / / / / / /	^ ^ w a _ W2/StudentID/file/to	estfixture.sv(162)
# Time: 1445 ns	s Iteration: 0 In	stance: /testfixture	•	
		Pattern 4		



LCD_CTRL Finite-State Machine Design:

有限狀態機 (FSM) 設計說明

- 1. 組合電路邏輯部分(決定下一個狀態)
 - o always @(*) 區塊:

根據目前的狀態與輸入(例如 cmd_valid 與 cmd)的情況,利用 case 語句決定下一個狀態。各狀態轉換邏輯如下:

- IDLE → READY:
 重置結束後,從 IDLE 狀態直接跳轉到 READY 狀態。
- READY → FETCH:
 在 READY 狀態時,提前啟動 IROM 讀取訊號
 (IROM_rd) 以便 IROM 進入讀取準備狀態,接著轉入
 FETCH 狀態。
- FETCH 狀態:

根據內部計數器 rom_addr_cnt 的值持續讀取資料;當計 數器達到特定值(此處判定為 65)時,轉換到 OFFSET_ORGN 狀態。

OFFSET_ORGN 狀態:
 此狀態主要等待外部輸入的 cmd 指令,具體行為如下:

- 當接收到移動類指令 (例如 Shift Up/Down/Left/Right) 時,只會更新操作座標 (op_x, op y),狀態仍保持在 OFFSET ORGN。
- 當收到處理指令(如最大值、最小值、平均值計算)時,轉換至 PROCESS 狀態以執行運算。
- 當 cmd 為 0 (代表 SAVE 命令) 時,狀態轉換為 SAVE_TORAM,開始將快取資料寫回 IRAM。

• PROCESS \rightarrow UPDATE:

在 PROCESS 狀態中根據指令執行對應運算 (呼叫相應的 計算函式),運算完成後進入 UPDATE 狀態。

■ UPDATE → **OFFSET ORGN** :

更新操作完成後,返回 OFFSET_ORGN 狀態,等待下一個指令。

• SAVE_TORAM 狀態:

利用計數器 ram_sw_counter 逐一將快取中的資料寫入 IRAM,直至所有資料都已寫入,再轉換至 DONE 狀態。

• DONE 狀態:

進入 DONE 狀態後,停止 IRAM 的寫入動作並保持該狀態,同時將 done 訊號拉高。

2. 序向電路邏輯部分(狀態與資料的更新)

狀態更新:

使用正緣觸發的 always@(posedge clk or posedge rst) 區塊,根據 組合邏輯決定的 next_state, 在每個 clock edge 時更新 current_state。

○ 資料與計數器更新:

另一個正緣 always 區塊中,根據目前的狀態來更新內部的各項 計數器(如 rom_addr_cnt、cache_write_addr、

ram_sw_counter)、操作座標 (op_x, op_y) 以及其他暫存變數 (例如 kernel_result)。各狀態下的具體動作如下:

• READY:

提升 IROM_rd 訊號。

• FETCH:

將 IROM_A 設定為當前讀取的地址,並將從 IROM 取得的資料存入內部快取 CACHE。

OFFSET_ORGN:

停止 IROM 的讀取,並根據指令更新操作座標(用於移動操作)。

• PROCESS:

根據 cmd 指令呼叫對應的計算函式(如 compute_max、compute_min、compute_average),計算出 kernel_result。

• UPDATE:

利用運算結果,更新快取中指定區域(通常為 4x4 區域) 的資料。

• SAVE_TORAM:

透過內部計數器依序將快取中的資料寫入 IRAM,並同時控制 IRAM_ceb 與 IRAM_web 訊號。

• DONE:

停止 IRAM 寫入,並恢復 IRAM 為讀取模式。

○ 負緣觸發部分:

在負緣觸發的 always 區塊中:

- 在 FETCH 狀態,將 IROM 讀取到的資料寫入快取 CACHE,同時根據狀態累加 rom_addr_cnt。
- 在 SAVE_TORAM 狀態,利用負緣觸發更新 ram_sw_counter,以確保每個 clock cycle 寫入下一筆資料 到 IRAM。