

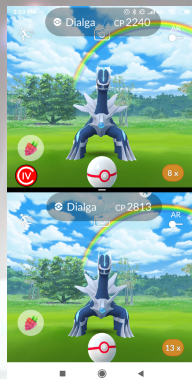
Pourquoi il ne faut pas quitter un raid après le GO

Différents éléments définissent un Pokémon:

- ▶ ses IV (ATK IV, DEF IV, HP IV),
- ▶ son niveau (20 ou 25) selon la météo,
- ▶ sa taille et sa masse,
- ▶ ses attaques (rapide et chargée),
- ▶ son genre (s'il n'est pas asexué),
- ▶ son caractère chromatique.

1. Tous ces éléments sont définis au GO.

Preuve 1: On a réalisé un raid (Dialga) sur deux comptes différents dans deux différents lobbys. A 14h il y avait météo pluie, à 15h météo vent. Les deux comptes ont rejoint le raid à 14h58, mais il y avait **une différence de 20 secondes**. Le premier compte a commencé le raid avant le second: le GO du premier était avant 15, le GO du deuxième était après 15h. Les deux comptes étaient dans le lobby à 14h59, et ont tous les deux finis leurs raids après 15h. Cependant, le niveau du Dialga dans le premier compte est 20, alors que le deuxième a un niveau de 25. Le niveau du Pokémon n'est pas déterminé à n'importe quel moment du raid, il ne peut être au début ou à la fin du raid, ou dans le lobby. La seule possibilité est au "GO".



Preuve 2:

- ▶ Les PC sont déterminés au début du combat:
https://www.reddit.com/r/TheSilphRoad/comments/703u8z/cp_is_determined_at_the_start_of_a_raid_battle/
- ▶ Si la météo change au cours du raid, l'écran de capture reste sur l'ancienne météo:
https://www.reddit.com/r/TheSilphRoad/comments/7lpbdt/if_the_weather_changes_midraid_the_catch_screen/

2. Si vous quittez un raid après le GO, vous réalisez un nouveau tirage indépendant du précédent.

Preuve: Réaliser un raid avec bonus météo et quitter après le GO. Revenir sur ce raid après changement météo (plus de bonus météo) et terminer le raid. Le niveau du boss de raid à la capture est de 20 (et non 25).