

心得

在編寫程式的時候，遇到許多困難，花了我許多時間，也得到不少收穫。剛開始接觸到 **JFrame** 這個視窗，我花了一整個下午才找到比較符合自身學習狀況的學習影片，光是把一個簡單的菜單做出來就讓我做了至少三天，之後也花了不少時間在把程式碼分裝，排成比較簡潔乾淨的樣子。

等到我做出菜單之後，我開始做客人的基本資料填寫程式，總共做了兩個 **class**，一個拿來存放資料，一個拿來顯示輸入視窗，當時我想著，我可以使用之前考試的方法像這樣：

```
do{
```

```
}while(confirm==0);
```

來使的程式碼可以依照指令判斷是否要下一位點餐，但很快我遇到了問題，**JFrame** 不會像 **JOption** 一樣執行完一行才執行下一個程式碼，會直接往下執行，導致畫面不友善，判斷也沒辦法完全。

後來我學到了 **Actionlistener** 這個方法，讓客人在按了確認之後可以使 **JFrame** 視窗關閉(**setVisible(false)**)，這樣可以把之後要執行的程式碼寫在下面，就可以讓執行的順序分明。

再來是我自己想出來的方法，雖然可能不是甚麼很新穎的很聰明的寫法，只是很一般的方式，不過我很高興我自己把他想出來了：

這個小進步就是，因為我發現 **JFrame** 執行會直接跑到下面的程式碼，不會等到關閉才繼續執行，所以我發現上面的 **do{}while()** 貌似是不太行，這問題我苦惱了好久，終於在我嘗試把判斷放在 **setVisible(false)** 後，再用 **if** 判斷是否跑下一個 **mainfunction**，之後成功。

不過其實還是有些問題，就是之前存放的客人資訊，由於是再 **main function** 物件化其他 **class** 來存的，所以我不知道該如何把他讀到 **Frame** 這個做視窗的 **class**，還有這樣做出來的迴圈在儲存資料的時候會不會產生問題？